

軟體世界
SOFT WORLD MAGAZINE
SOFT WORLD MAGAZINE
Fantasy Style
2004 / 4月 180
附贈 Mega Disc 石盤
動爆試玩區
動畫展示區
Battlefield Vietnam、
Men of Valor……
多款遊戲修正檔、共享軟體盡在其中
漫畫連載
安德烈斯 皇家放映室
又見魔王蹤跡
安德烈斯 遊戲相關光碟
仙境傳說 櫻の花嫁
完整版即時光碟
線 上期刊室
獨立別冊呈現
究極GAME館
仙劍奇俠傳三外傳 問情篇
唯美純情內容搶先看
三國群英傳ONLINE
三國戰略名作萬人上線
新絕代雙驕ONLINE
宇峻經典登上網路虛擬世界
炎龍騎士團ONLINE：諸神的契印
風色幻想III～罪與罰的鎮魂歌～
戰場地形系統詳解
戀愛盒子ONLINE角色屬性與任務大披露
萬夫莫敵：聖女傳化身法國女英雄奔馳戰場
東方傳說ONLINE生活技能設定豐富你的人生
數碼精靈ONLINE國產卡通風格可愛網路遊戲
超武俠大戰武役場功能及各國人物解析
天外ONLINE角色職業與英雄技能詳解
盜王之王：致命黯影扮演中世紀傳奇大盜的冒險
電影大亨享受創造電影的終極樂趣
仙境同盟會
RO・完・全・實・況・追・蹤
仙境傳說最新物價表
PART2
仙境傳說新二轉職型態分析
本期封面
仙境傳說：櫻の花嫁
改版新功能詳解
安德烈斯 遊戲實用周邊
暗黑破壞神II
v1.10版
神兵寶典
收藏級隨手冊 40p
三國群英傳ONLINE 實用計畫表
攻 略圖書館
波斯王子:時之沙
完全詳細冒險指南
神鬼冒險全地圖任務詳解
決勝時刻詳細任務攻略指引
星際大戰－舊共和國武士
絕地武士主線破關攻略
安德烈斯 遊戲精彩抽獎
先刮後抽雙重中獎
RO 人物收集 & 抽獎卡
新春大放送
獎項：小惡魔帽、魔術師帽、丸子頭飾、海盜船長帽、耳罩、時尚太陽眼鏡、小丑帽、眼鏡頭飾、神秘的水果皮帽、月費儲值卡、150點數儲值卡
超商・書店退書截止日期93年06月25日
ISSN 1605-2722
04
9 771605 272000
Printed in Taiwan
封面設計/蘇執斐
全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售
台灣 NT $199 香港 HK $48 馬來西亞 RM $25 加拿大 CAD $18 美國 US $12


東方傳說
online
誰說
誰說玩GAME就只能當個道貌岸然的大英雄
想要搞怪玩壞耍心機
東方傳說的天神任務
讓你痛痛快快做自己！
顛覆正邪痛快玩出精采世界！
BLOCK
3/31 主宰上市 4/8 創造開戰！

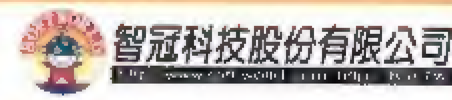


DTO.CHINESEGAMER.NET
善惡易位 英雄壞蛋 由你導演！
顛覆
華麗東方 精采鮮明
一洗東方刻板印象 細緻華麗讓你嘖嘖稱奇
技能絕藝 自由學習
高自由度的技能學習系統 讓你不再為該學什麼絕招煩心
天神任務 你來決定
BOSS任務由你隨意編輯 一享命運自己主宰的暢快樂趣
曠世神兵 獨步無敵
讓你自由鑲嵌冒險旅程所獲得的珍寶異石 神兵利器完全個人化
共闖天涯 神獸隨行
地水火風四大神獸可愛到不行 伴你冒險遊歷 練功打怪絕不孤寂
慶祝東方初回上市，超級好康三部曲—
第一部：開卡暢遊一個月、MP3隨身碟、造型杯墊、書籤、水感滑鼠墊等贈品，盡在7-11、萊爾富、全家、OK東方傳說Online產品裡，把握機會，買的越多，機會越多。
第二部：申辦速博網ADSL，讓您月付超優惠！（買包裝就有的優惠）
第三部：東方傳說Online系列產品內附「東方超硬碟碟不休抽獎活動」，寄回截角可抽大獎喔！
中華網龍股份有限公司
www.chinesegamer.net
智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com
善惡天神包
NT$49元
小S親善包
NT$148元
大S極惡包
NT$250元
東方傳說 online
●東方傳說Online全系列商品，全省各大便利商店、書局、3C賣場均有販售！
以上活動詳細說明請至東方傳說官網dto.chinesegamer.net查詢！



http://ts.chinesegamer.net
火鳳凰 召喚獸
神秘聖獸降臨吞食
掀起滔天巨浪
四大屬性各領風騷
召喚登場發揮強大破壞力
寵統
吞食天地
ONLINE
喚獸樂園
TS.CHINESEGAMER.NET

中華網龍股份有限公司
http://www.chinesegamer.net



3/17召喚上市　3/25強勢開戰

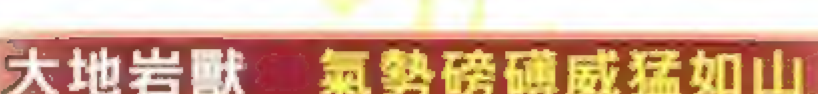
武將轉生系統　培育愛寵挑戰高等特技

浪漫結婚系統　許下永不變的深情誓言

高等武器防具　秒殺自保武林盟主讓你當

新版圖大冒險　開啓荊北并州全新版圖







火　浴火鳳凰　挑戰極限引爆熊熊烈焰







風　乘風青龍　橫掃千軍威力最強大





妖獸快樂價NT$120元

呼風喚雨包



妖獸可愛價NT$ 49元

歡樂伴月包



妖獸快樂價NT$ 399元

福獸臨門包



妖獸划算價NT$149元

• 全省各大便利商店、書局、3C賣場都可以買到喔 •

★喚獸樂園遊戲詳情、產品消息請參閱官網公告：http://ts.chinesegamer.net



ONLINE
全面開放
免費暢玩!
官網開放免費申請遊戲帳號中！
4月2改版!
即將推出
情侶系統 手牽手開場
軍團 心連心登場
小丑 可愛進場
美髮沙龍 爆笑入場
index 台灣易吉網
grigon entertainment
YNK



全3D 超無厘頭 RPG
讓你最開心的線上遊戲!
希望Online-Ver0.8版光碟片
官網免費開放下載遊戲主程式
全省
@ Corner網路館
戲骨 XICCO
戲骨網咖
@ Corner 服務專線：0809-005-600
戲谷網咖服務專線：82273500（ext108）
開放免費索取
www.sealonline.com.tw

各位安德烈斯的國民們！
好消息！！
「軟體世界」雜誌邁入15週年啦！！





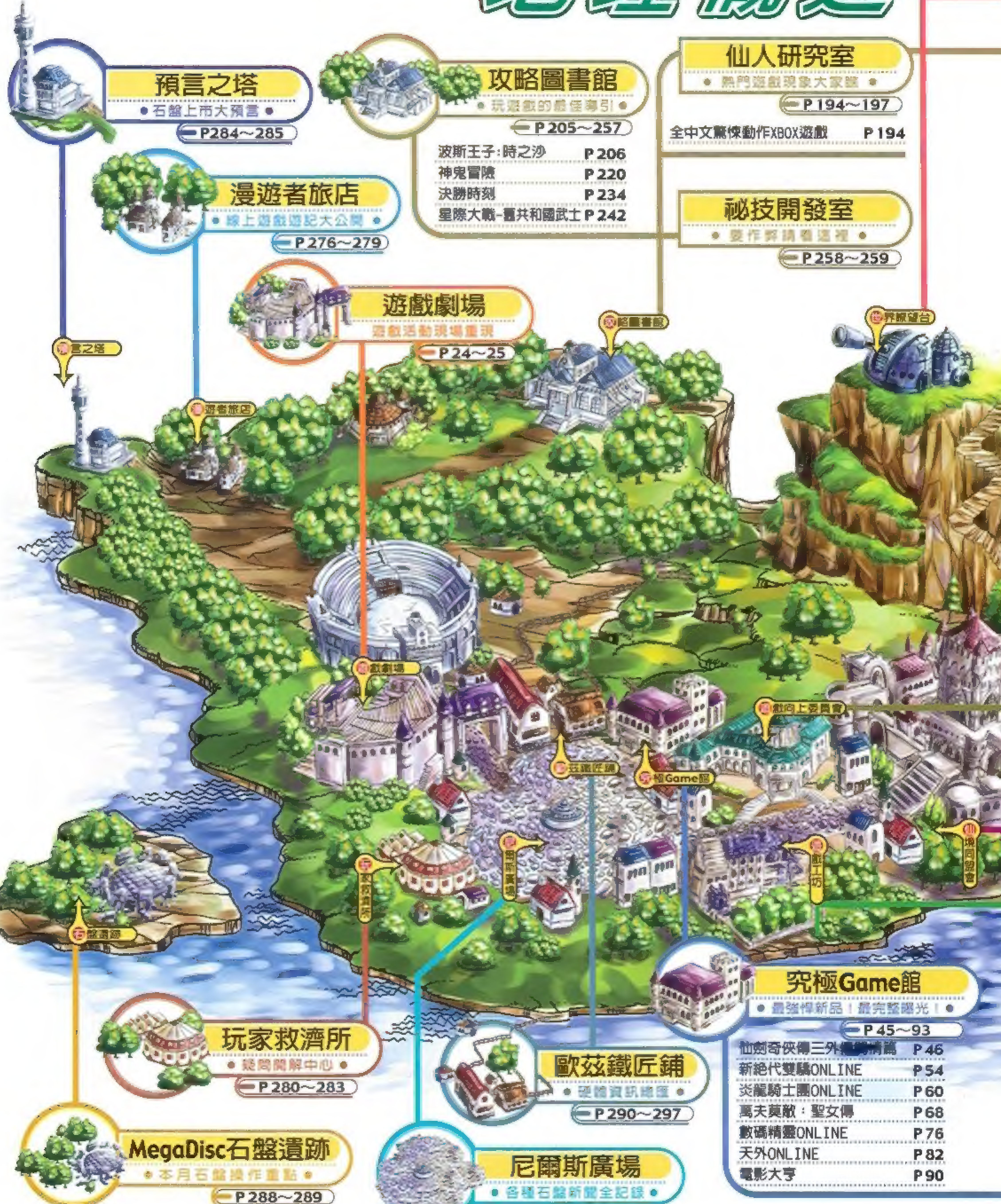

這麼說，
當年我也曾經
一個人拼完整
期雜誌的稿子…
而且這時候
沒電腦，寫稿
都用紙筆！！


這麼說，
15年前，軟體
世界草創時期，
我一人身兼數職！
又作文編、
又作美編，
還自己送貨咧！


這麼說，
我就是15年
來不斷追討
工坊的欠款，
哈哈哈！！
快把錢
交出來！！
才會養成現
在這種暴力
的個性…


哇啊啊啊啊！！
15年吶！！
哇！！
索特王和老編
高興得都哭了….
可是哭聲
好像很悲
傷？
恭喜「軟體世界」
雜誌15週年，請各位讀者
們繼續支持我們喔！

安德烈斯王國 地理概述



預言之塔
• 石盤上市大預言 •
P284～285
攻略圖書館
• 玩遊戲的最佳導引 •
P205～257
波斯王子：時之沙 P206
神鬼冒險 P220
決勝時刻 P234
星際大戰-舊共和國武士 P242
仙人研究室
• 熱門遊戲現象大家談 •
P194～197
全中文驚悚動作XBOX遊戲 P194
祕技開發室
• 要作弊請看這裡 •
P258～259
漫遊者旅店
• 線上遊戲遊記大公開 •
P276～279
遊戲劇場
遊戲活動現場重現
P24～25
究極Game館
• 最強悍新品！最完整曝光！ •
P45～93
仙劍奇俠傳三外 情篇 P46
新絕代雙驕ONLINE P54
炎龍騎士團ONLINE P60
萬夫莫敵：聖女傳 P68
數碼精靈ONLINE P76
天外ONLINE P82
電影大亨 P90
玩家救濟所
• 疑問開解中心 •
P280～283
歐茲鐵匠鋪
• 硬體資訊總匯 •
P290～297
MegaDisc石盤遺跡
• 本月石盤操作重點 •
P288～289
尼爾斯廣場
• 各種石盤新聞全記錄 •
P30～40



世界瞭望台-東方觀測站

獨立別冊 線上期刊室



安德烈斯王城

皇家藏寶庫

皇家畫室

皇家放映室



魔王的洞窟

遊戲向上委員會

優劣利弊在此公評



仙境同盟會

RO完全實戰追蹤

遊戲工坊

出版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王俊博 Chin-po Wang Publisher
發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://swm com tw

訂閱服務 Order & Service

訂閱查詢 (07)8150988轉263、267
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司
劃撥帳號 41941885
雜誌，軟體線上訂購
[redacted]
http //www.gamexpress.com tw

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所
台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086
FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司
台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123
FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

[redacted]
TEL：(07) 8150988 FAX：(07) 8151992
北區 台北市南港路二段99-10號
TEL：(02) 27889188 FAX：(02) 27889295
中區 台中市忠明路464巷5號1樓
TEL：(04) 2020870 FAX：(04) 2060610

廣告營運中心 ADVERTISE

美瑞德廣告有限公司
台北市基隆路一段186號8樓之4
TEL：(02)87872708



超級初心者熱情登場！六大職系技能完整修練！瞬時引爆！

定情開卡包

櫻之定情價NT$49元

- 櫻之花嫁資料片1片
- 使用手冊1本
  〈含操作說明＋地圖〉
- 100點開卡點數1組
  〈僅供開新帳號使用〉



新婚蜜月包

甜甜蜜蜜價NT$420元

- 櫻之花嫁資料片1片
- 使用手冊1本
  〈含操作說明＋地圖〉
- 儲值月費卡1張
- RO幸福真情相框1個
- 超甜蜜虛擬寶物刮刮卡1張



幸福花嫁包

幸福花嫁價NT$199元

- 櫻之花嫁資料片1片
- 使用手冊1本〈含操作說明＋地圖〉
- 100點[illegible]點數卡1張
- RO新婚蜜月旅遊書1本〈收錄 RO結婚功能完全說明、完美婚禮紀實大公開、蜜月打怪區域完整介紹、各大[illegible]〉
- 超幸福虛擬寶物刮刮卡1張







第一重：立即得獎！

[illegible]

2

第二重：大大驚喜！

[illegible]

ro.gameflier.com

白紗輕舞 櫻花飛揚 甜蜜冒險真愛相隨



幸福便當包

幸福滿滿價NT$150元

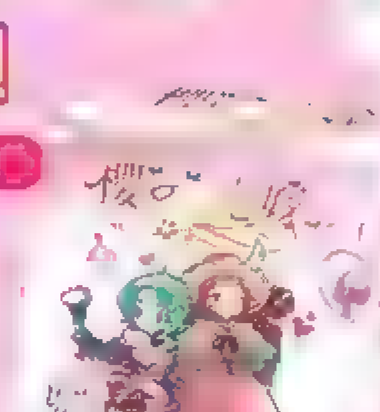


- 櫻之花嫁資料片1片
- 使用手冊1本
  〈含操作說明＋地圖〉
- 100點開卡點數1組
  〈僅供開新帳號使用〉
- 100點儲值點數卡1張
- 幸福滿滿RO便當盒1個
- 超值價29元的人生書卡1包

光南獨賣包

深情擁抱包

深情款款價NT$150元



- 櫻之花嫁資料片1片
- 使用手冊1本
  〈含操作說明＋地圖〉
- 100點開卡點數1組
  〈僅供開新帳號使用〉
- [redacted]
- 神氣又可愛的小豬筆或瘋兔筆1隻
- 超值價29元的人生書卡1包

大潤發獨賣包

甜蜜約定包

今生約定價NT$150元

- 櫻之花嫁資料片1片
- 使用手冊1本〈含操作說明＋地圖〉
- 100點開卡點數1組〈僅供開新帳號使用〉
- [redacted]
- 超卡哇伊RO口罩2個
- 超值價29元的人生書卡1包









詳情活動規則以官網公佈為主，欲知詳情請上網查詢：ro.gameflier.com

全家 甜蜜之約 大放送！！！

萊爾富 花語定情大抽獎！！！

OK便利店 深情愛戀大放送！！！

安德烈斯王國

演出人員

遊戲仙人

嗯嗯　又要準備出國到日本了！想想這些年來，日本也去過10次了，照理說應該會厭倦才對，不過不知道為什麼，本仙人倒是樂此不疲耶，或許是當地的風土民情及飲食都蠻習慣的吧！唯一比較麻煩的，就是東京的消費真是太高了！加上為了工作所需得買台筆記型電腦，看來今年得省吃儉用過日子了..

柯里克

唉！最近正所謂遊戲界的淡季，再加上選舉的熱潮，讓老柯的商店門可羅雀，一天也見不到幾個客人。因此我們將頻頻推出特惠專案。在此呼籲國民們，現在買遊戲最划算，千萬不要錯過好時機喔！

東洋畫

最近緯來日本台、國興、JET都一直引進全新的日劇，讓人看得目不暇給，目前看預定播出的片子還一直持續到4月中，我想也許會一直持續下去吧，就一直給它看下去吧^^

安利王

最近正逢選舉熱潮，不管到何處都充滿著選舉的討論聲音。不過不管如何，本王要在此呼籲不管支持哪一邊，都要用和平理性的態度來面對才對。選舉結束了，大家就讓一切歸於平靜吧！一起來玩玩遊戲，輕輕鬆鬆的面對生活才是安德烈斯之王道喔！

尼爾斯

除了每天玩遊戲、作稿之外，小尼前一陣子的興趣就是看電視上的政論節目。每天看著各式各樣不同理念的人在那邊鬥智鬥力，絞盡腦汁的污衊對手，小尼就覺得非常有趣。說老實話，小尼覺得還比「台灣霹靂火」刺激好看多了！如果把這些東東也改編成遊戲，大概也會非常精彩喔！

歐茲

最近王國成員紛紛添購了筆記型電腦，說實在筆記型電腦當然是非常好用，但是相對的價位也非常的高，不是所有人都可負擔的。在此歐茲提供一個替代方案，那就是最近十分流行的準系統電腦！這是一種將桌上型電腦縮小化的設計，其長寬大概只有15cm*20cm上下，非常方便攜帶。如果有需要經常移動卻又嫌筆記型電腦太貴的國民們，絕對可以考慮一下喔！

6魔王

最近在看島田莊司的小說，才發現原來金田一漫畫中的偵探謎題都是"參考"島田的小說（參考是好聽的說法……汗，其實有點算抄襲了），如第2集的《異人館村殺人事件》的5具屍體變成6具就以島田的《占星術殺人魔法》為藍圖，而《魔術列車殺人事件》中的利用頭跟手的屍塊來偽裝成整個屍體後再消失的手法，也跟島田的《異想天開》如出一轍，真是"天下文章一大抄"啊……汗

藍斯洛

最近購入了新的筆記型電腦，一時間電腦的執行速度大幅提升，不僅改善了螢幕畫面，也改善了藍在玩的吞食天地時一進城都就會lag的狀況，這也讓藍得到一個結論，那就是：用coco砸下去的～就是有差^^！

沙蕾納

這次沙蕾納準備又要再度造訪日本囉！繼古色古香的京都神戶之後，這次要擁抱溫泉勝地—伊豆，終於有機會可以一睹日本有名的櫻花之美，也希望可以趁此讓自己放鬆一下，以準備下一個目標的衝刺囉！！

蕾蕾公主

呵呵～選戰終於結束了，「凍選」聲也跟著消聲匿跡，不過最忙的還是我們這群小編們，在選戰激烈纏鬥之餘，我們可是盡職的窩在辦公室趕稿呢！不過這也沒辦法呀！因為我們與稿子的奮戰是永久也不會平息的呀～！

阿雷斯

人家說"喬遷之喜"，可是我怎感覺不到喜悅>.<，又小又亂的新居所，跟那比起來，原來的地方直像是大飯店。過幾天就要來去久違了的東京，台場摩天輪我來再度挑戰你了！曾經讓我感到難堪的壞東西>"<。這次一定要泡到溫泉，想起那次同團的人在享受著歡樂旅遊，我卻在冰天雪地中採訪東京電玩展，想起來就很Ｘ！



廣告神殿等待大家來參拜歐！

因為王國舉辦的旅遊決定去日本東京玩了，而且第5天回國前有自由活動的時間，大夥正在討論要去哪裡玩……

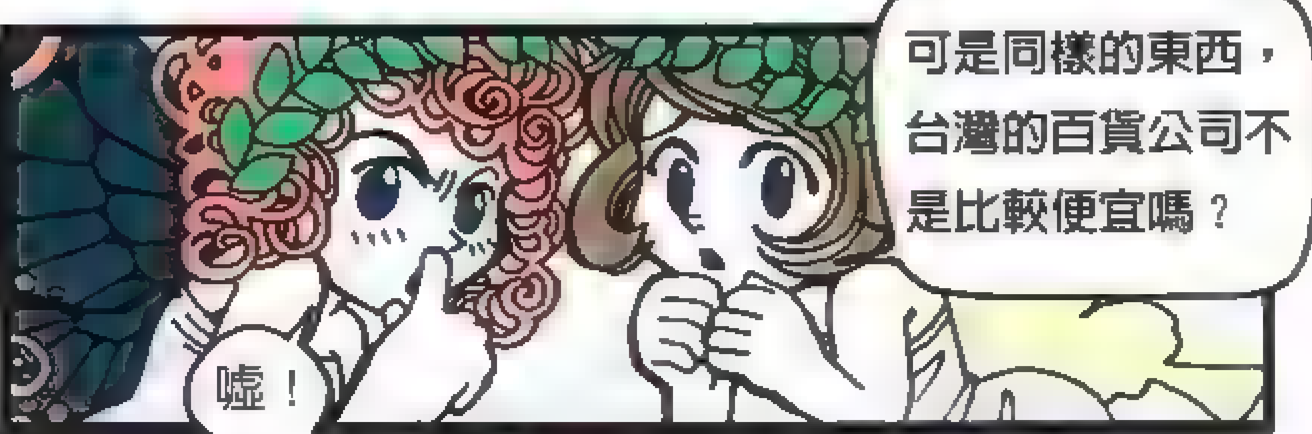
我要去遊樂場夾娃娃

我要去秋葉原採購些電器

那女神打算去哪裡啊？

呵呵呵呵呵





廣告森林神殿參加熱線

愛德琳女神


advertise@swm.com.tw

凱莉小天使


kelly@swm.com.tw
高雄專線（07）8151063

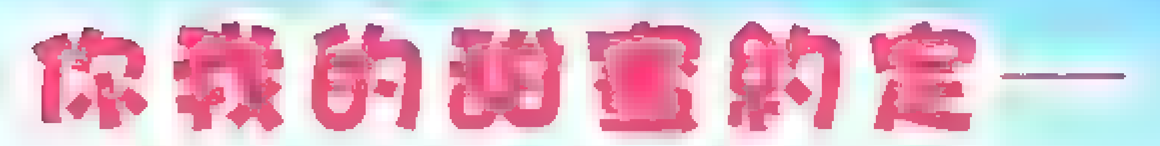
珍妮小天使

jany@swm.com.tw
台北專線 27889118-248



金庸群俠傳
online
書劍江山
陳家洛
JY.CHINESEGAMER.NET
上山下海的驚險之旅即將展開！
大海中的海盜碉堡、全新類型的海上戰爭
水雷、砲彈蜂湧而下；
揚帆、急轉直搗黃龍！
最瘋狂的海戰、激發起心中潛藏已久的航海魂！
注意事項 遊戲設定資料一切以實際上市內容為主，本廣告僅供資料參考。
2004 Online 感動再現
海盜碉堡的大海傳奇引爆海上全面警戒
3男3女的全新造型豐富金庸武俠世界
三大地區成形，冒險再次開始
1.0版伺服器

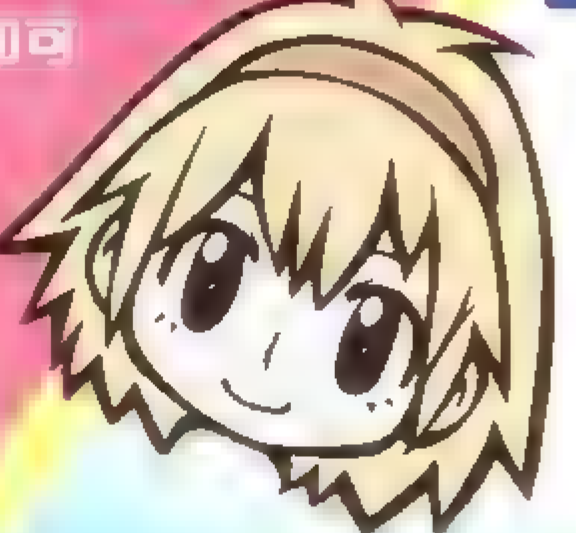




就讓天使波利當我兩
生死相許的愛情信物~



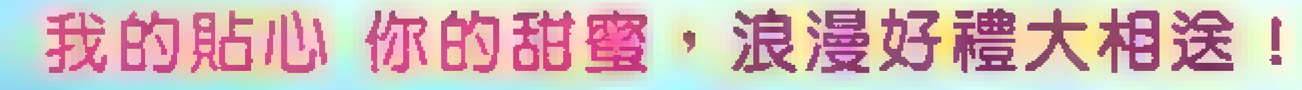
1. 轉至天使波利手機擦擦拭面
2. 將擦拭面輕輕擦拭即可
3. 一般時候還可當起卡哇依手機吊飾喔







甜甜蜜蜜價
NT$129元

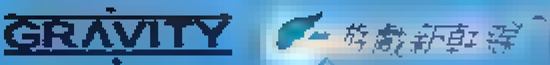















金庸群俠傳
online
書劍江山
JY.CHINESEGAMER.NET
乾隆
全國首創
牧場網路化！
畜牧業牧場經營網路正式登跡
幫會領養牧場、百家爭霸；
另類寵物 養兔、賽兔、賭兔一應俱全；
凝聚群眾之力，勇闖【書劍江山】
注意事項：遊戲設定資料一切以實際上市內容為主，本廣告提供資料僅供參考！
再創金庸經濟奇蹟
1.5版伺服器



香香愛戀甜蜜持久！
深情好禮的最佳選擇！
全世界最可愛的 波利~香香ㄜ ！
波利~香香ㄜ、戀情~甜甜ㄉ、
讓生死相許的愛情信物，陪著你愛戀久久~~
可以掛著當最卡哇伊的吊飾，
還會發出特殊花香的甜蜜香味哦！
買 就 送 仙境傳說開卡點數100點哦！
〈僅限首次開新帳號使用〉
〈請於2004年12月31日前開卡儲值，逾期無效〉
99
仙境傳說 RO ONLINE
RAGNAROK ONLINE
GRAVITY


COUNTER STRIKE™


SIERRA

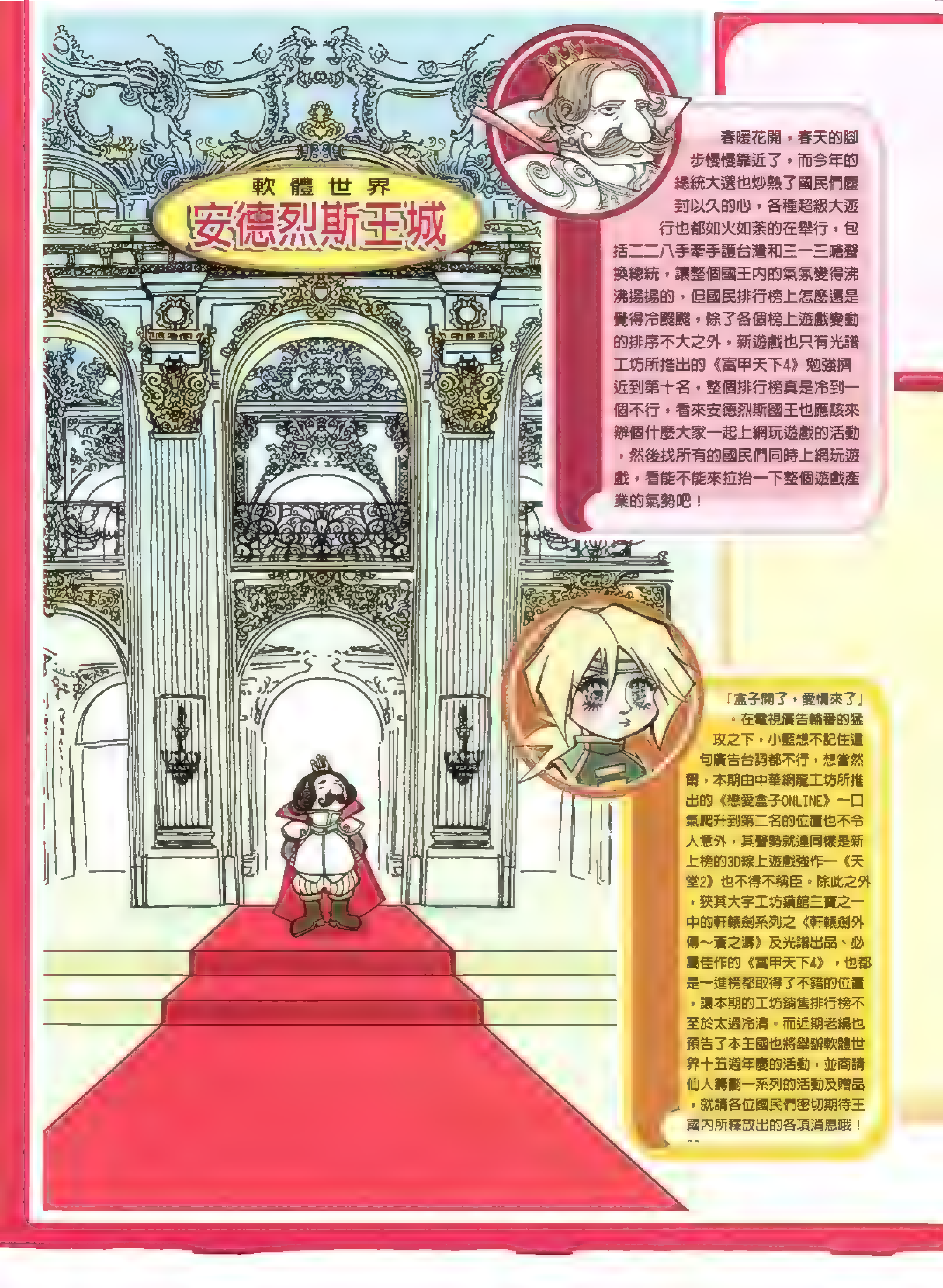

VALVE




ritual




PC

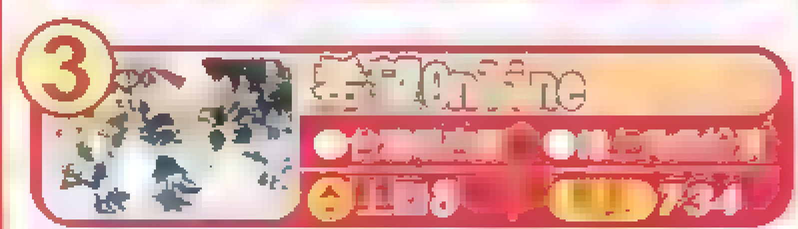

軟 體 世 界
安德烈斯王城
春暖花開，春天的腳步慢慢靠近了，而今年的總統大選也炒熱了國民們塵封以久的心，各種超級大遊行也都如火如荼的在舉行，包括二二八手牽手護台灣和三一三嗆聲換總統，讓整個國王內的氣氛變得沸沸揚揚的，但國民排行榜上怎麼還是覺得冷颼颼，除了各個榜上遊戲變動的排序不大之外，新遊戲也只有光譜工坊所推出的《富甲天下4》勉強擠近到第十名，整個排行榜真是冷到一個不行，看來安德烈斯國王也應該來辦個什麼大家一起上網玩遊戲的活動，然後找所有的國民們同時上網玩遊戲，看能不能來拉抬一下整個遊戲產業的氣勢吧！
「盒子開了，愛情來了」。在電視廣告輪番的猛攻之下，小藍想不記住這句廣告台詞都不行，想當然爾，本期由中華網龍工坊所推出的《戀愛盒子ONLINE》一口氣爬升到第二名的位置也不令人意外，其聲勢就連同樣是新上榜的3D線上遊戲強作—《天堂2》也不得不稱臣。除此之外，挾其大宇工坊鎮館三寶之一中的軒轅劍系列之《軒轅劍外傳~蒼之濤》及光譜出品、必屬佳作的《富甲天下4》，也都是一進榜都取得了不錯的位置，讓本期的工坊銷售排行榜不至於太過冷清。而近期老編也預告了本王國也將舉辦軟體世界十五週年慶的活動，並商請仙人籌劃一系列的活動及贈品，就請各位國民們密切期待王國內所釋放出的各項消息哦！



- 統計日期：2月25日～3月15日
- 資料來源：軟體世界第179期人氣調查表











工坊銷售排行榜

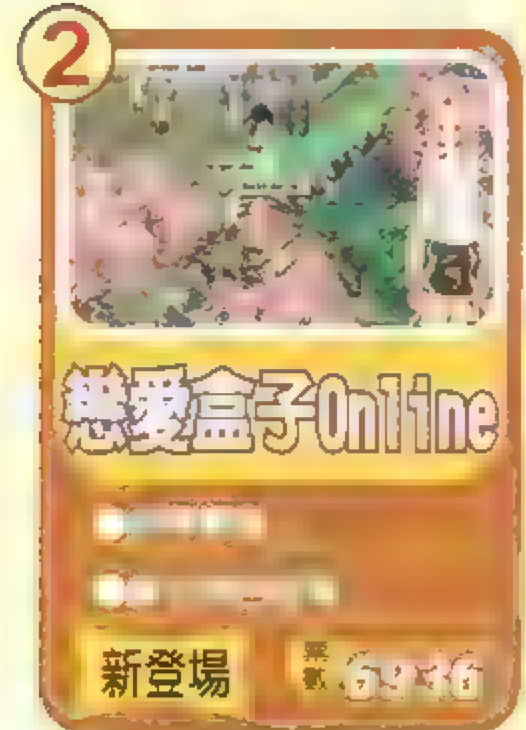
- 統計日期：2月01日～2月29日
- 資料來源：協力商店

















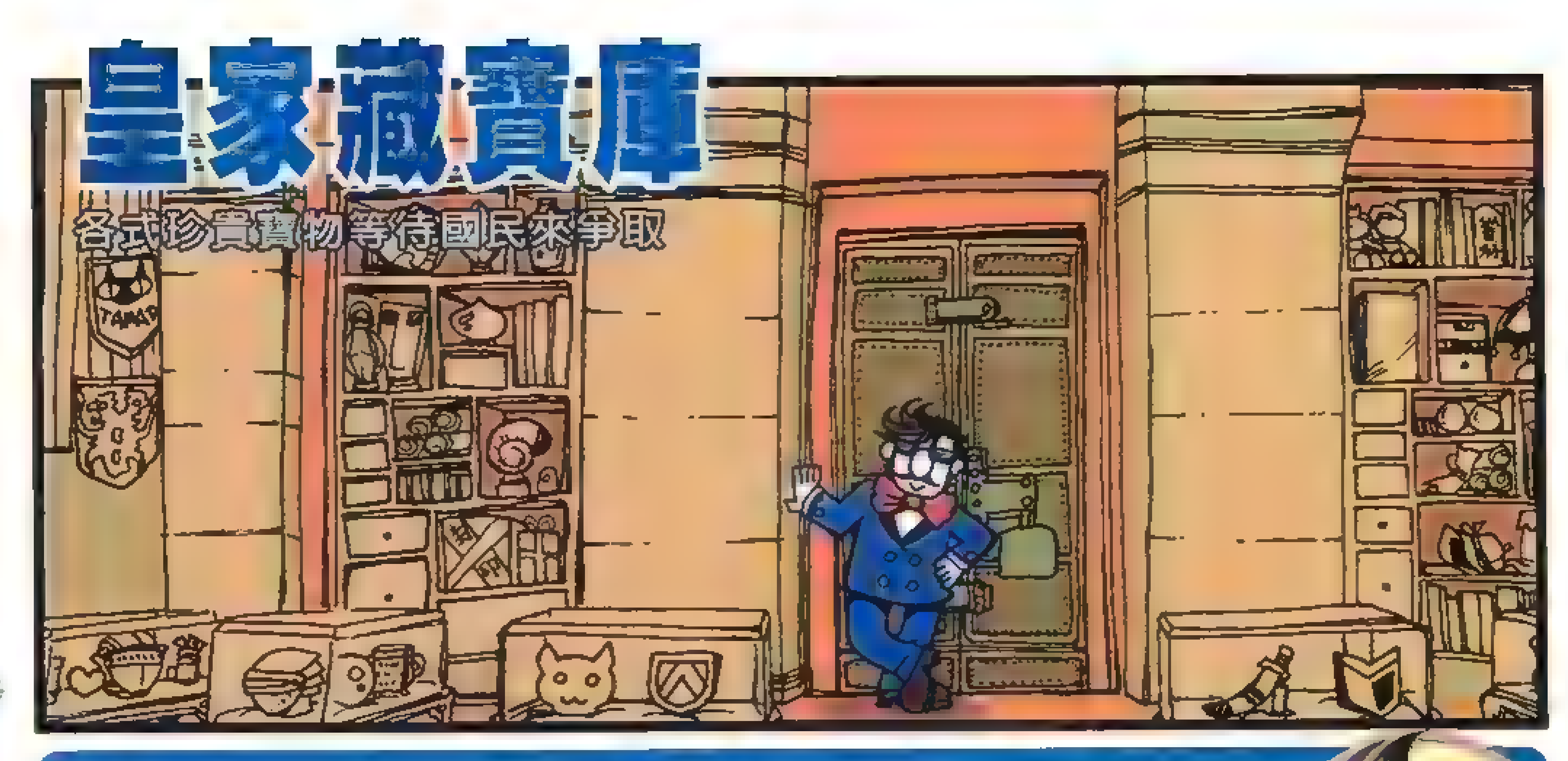
Rank	Title	Status	Count
9	軒轅劍外傳～蒼之濤	新登場	3447
10	封神Online	上回9	2986
11	星空之門Online	新登場	2863
12	NBA 2004	上回14	2491
13	富甲天下4	新登場	2336
14	幻想三國誌	上回6	2308
15	大富翁7	上回17	2281
16	虛擬人生3	再入榜	2194
17	天翼之鍊	上回10	2099
18	勇者泡泡龍4	上回15	1945
19	戀愛城市Avatar	上回20	1677
20	三國群英傳4	上回12	1329

調查協力商店

北區 創世紀電腦 詮弘資訊 丸升文化 光南書局 旭曜NOVA 佳新 真善美

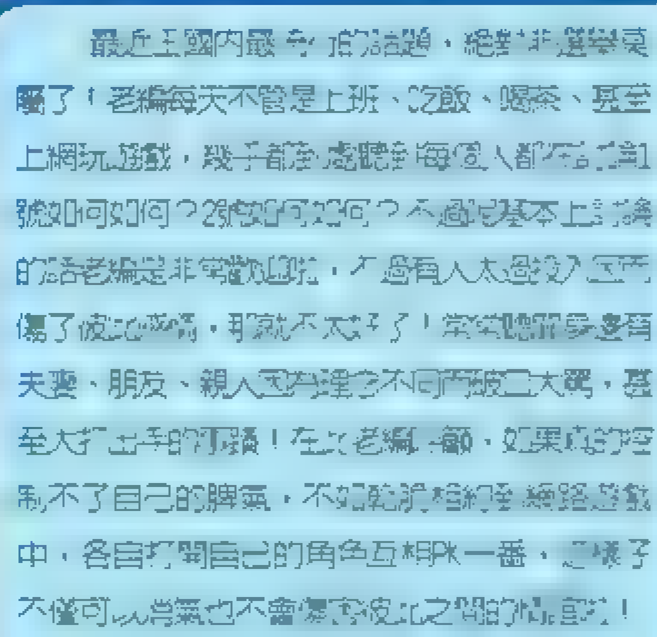
中區 日本橋 新世紀書局 精銳資訊 墨揚石書齋 全亞通 亞洲心資訊 盛大旺 諾貝爾書城 三民圖書 雕軟書局 大大文化廣場 U23C資訊館

南區 順發3C 城市漫畫遊戲專賣店 歸仁文化廣場 光南書局 青年書局 日本橋



皇家藏寶庫

各式珍貴寶物等待國民來爭取



最近王國內最受矚目的話題，絕對非選舉莫屬了！老編每天不管是上班、吃飯、喝茶、甚至上網玩遊戲，幾乎都會處處聽到每個人都在討論1號如何如何？2號如何如何？不過呢基本上討論的話老編是非常歡迎啦，不過有人太過投入至而傷了彼此感情，那就不太好了！常常聽到身邊有夫妻、朋友、親人因為理念不同而破口大罵，甚至大打出手的消息！在此老編呼籲，如果真的控制不了自己的脾氣，不如乾脆相約至網路遊戲中，各自打開自己的角色互相PK一番，這樣子不僅可以消氣也不會傷害彼此之間的情誼啦！

好了，大家樂觀，不過遊戲也要玩，這樣才會有健康美好的生活喔！在此老編也有本期的限時兌換，那就是可以玩網路遊戲玩得更輕鬆愉快的線上遊戲輔助平台「EZScript II v2.2」有了這個平台，玩家們就可以免去，令人沉悶的重複動作，玩遊戲玩得更有效率、更聰明了！因此手上有50 S幣的人請手腳要快，因為限時兌換20個，20個換完後活動即結束。所以，請在雜誌出刊後，以Email至信箱(leaflet@swm.com.tw)的方式預定兌換，或傳真至07-8151064預約兌換，只要寫上「我要以50S兌換EZScript II v2.2」並註明姓名地址即可，請馬上行動！S幣妙用無窮，老編在此呼籲大家愛惜S幣，多多收集S幣，謝謝！





老編印　發出日期印　S幣的十位數序號　鋼印

安德烈斯王國S幣兌換MENU

A1. 台碩Aspeed Zeus電腦

兌換額度

35000S

參考規格
- Intel Pentium 4
- 256MB RAM
- 40GB HD

A2. PlayStation2

兌換額度



12000S

A3. 柯達DX3700數位相機

兌換額度



11000S

A4. Palm m125

兌換額度



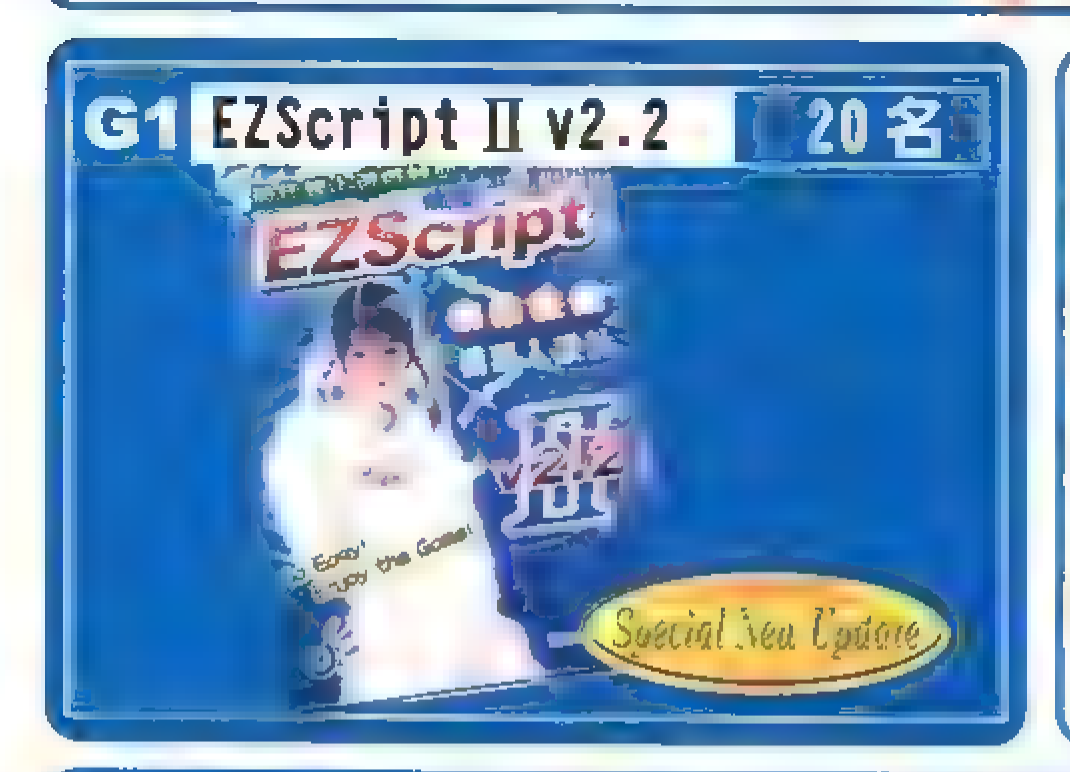
8000S

A5. IBM 60GB 硬碟

兌換額度 **4000S**







G1 EZScript Ⅱ v2.2 **20名**

注意事項

1. 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換額度
2. 有限量的贈品（如20名），兌完為止，兌換前最好先Email給老編確認是否有存貨。老編信箱Chief@swm.com.tw。
3. 未發行的遊戲可預約兌換，但需等遊戲發行後才能寄出。
4. 手中有S幣者，亦可Email老編建議兌換之贈品，如面紙一包等等。
5. 若S幣序號與他人重覆，暫時無效等待鑑定調查。

本月安德烈斯國民大獎

A1 RO 波利 T 恤 50名

「仙境傳說」可算是國內最受歡迎的網路遊戲，相對的配合遊戲發展出來的周邊種類之多，也是所有遊戲之最。有鑑於這些可愛的周邊一直是所有玩家的最愛，因此本月的國民大獎，也特別為玩家準備了50件「RO 波利T 恤」，來提供給玩家。想要嗎？趕快把回函寄回來試試你的手氣吧！

178期 國民大獎、國民普獎中獎名單

178期國民大獎

A. 末日危城遊戲 30名

邱怡蓉 陳韋印 陳俊維 黃 婷 簡岳秀
[illegible]韻如 陳威宇 胡志遠 羅亞愛 賴浩中
林瑞賢 鄭筱萱 鄭文傑 蘇裕凱 何永達
林金福 蔡易儒 張詠程 馬士凱 藍永勳
許婉琴 田家增 許譽翰 林亞德 徐慢玲
陳冠哲 黃弘竣 羅正心 馮可芸 羅宇宏

B. 不可能的生物遊戲 30名

盧秀吾 張守鴻 曾建豪 張祈鏈 蔡秉呈
張嘉銘 賴聖偉 彭瑞彥 陳志孝 藍志偉
林怡宣 陳孟玲 許嘉生 楊嘉文 游永毅
劉益呂 黃永輝 鄭凱華 簡宏晟 蔡安廷
林永晨 邱憲先 郭子盈 黃宏銘 邱證文
吳昭良 吳宇清 黃璟廷 [illegible] 馮書逸

C. 模擬飛行2004：百年飛行史遊戲 10名

吳亞丕 戴偉芳 鍾文賢 張圣林 陳彥宇
賢 凡 林鳳媛 張正豪 李亞珊 彭建捷

D. 最後一戰遊戲 3名

楊宇達 卓彥名 黃上倫

178期新春安德烈斯國民普獎

A. 彩虹冒險

A-1. 龍之神殿＋增援包 5名

陳威融 林士涵 陳詩蒂 莊順凱 李多福

A-2. 彩虹冒險T恤＋MCG牌牌 5名

王博文 許聰富 郭耀賢 余駿顥 蔡尚君

A-3. 彩虹冒險150點卡 10名

林為棟 黃裕庭 黃文瑜 陳亮頤 楊駿豪
陳詠達 鄭銘鴻 王善輝 程韶涵 陳鴻毅

B. 武士傳奇－攻城浴血包＋大背包 5名

黃柏翰 鍾宏叢 賴鐘遠 曾啓三 林俞妏

C. 大富翁七遊戲 2名

王怡文 吳梅儀

D. 明星志願2遊戲 2名

黃偉格 劉上達

F. 魔獸爭霸3筆記本 10名

林偉成 陳建銘 葉晉濠 何寬宇 黃聖傑
薛耀平 蔡彥廷 林凱添 馮少蓮 陳怡萱

E. Ei

E-1. Ei 蜜月體香包 5名

葉思秦 歐陽宗逸 何健偉 楊佰倫 王傾憬

E-2. Ei 真魅力全開包 10名

曾添財 陳李宇 邊 彥 王致達 羅時炘
鍾珮涵 楊綉筠 陳志豪 張峖宏 林宇信

G. 正宗台灣麻將3遊戲 2名

吳學堯 潘亭維

H. 明星志願2000遊戲 2名

何君菁 [illegible]

遊戲劇場



軒轅劍外傳 蒼之濤 攻略首賣會南北部現場報導

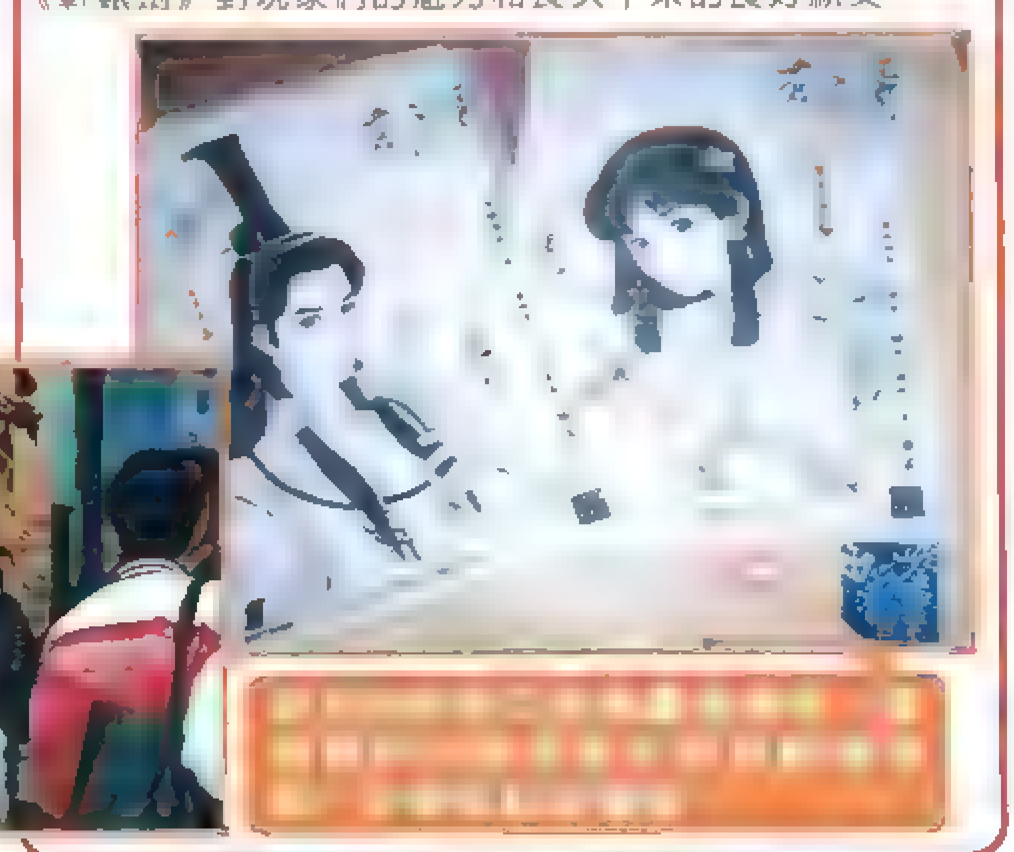
第一幕

今年2/6推出的熱門系列作《軒轅劍外傳 蒼之濤》深受玩家們喜愛，相關周邊產品對於軒迷而言更是必須要擁有的珍貴收藏品，大宇資訊面對軒迷們的狂熱，在「3/6（六）台北、3/7（日）高雄」舉辦了「軒外蒼之濤攻略首賣活動暨DOMO製作人簽名會」，讓南北兩地軒迷們除了可以憑著遊戲序號搶先購買到遊戲攻略本和限量的週邊紀念品，還可以向「軒轅劍DOMO製作人」索取簽名，並參加好玩的抽獎活動。



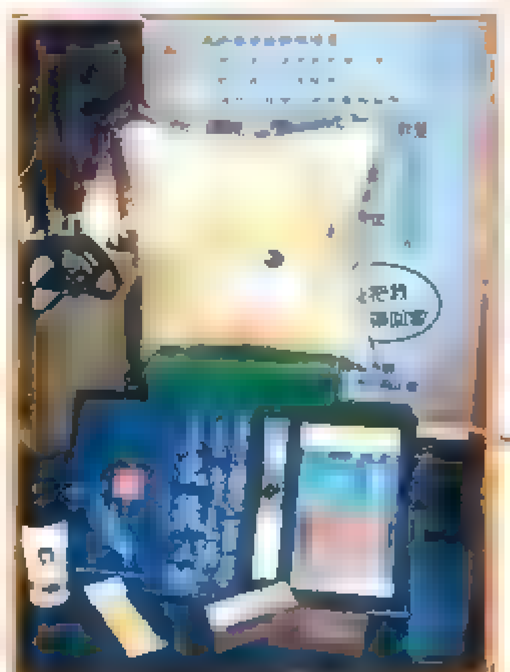
第二幕

這次的活動，台北的部分是在火車站附近的NOVA資訊廣場舉辦，活動開始時間是星期六下午兩點鐘。當天剛好鋒面來襲，下著大雨，還颳著一陣陣冷風，10幾度的溫度，小喬約一點半到達，排隊的人潮已經擠滿了NOVA前的開放空間，隊伍從一樓蜿蜒排到了地下室，不過，現場狀況雖然熱烈，拿著遊戲說明書彼此興奮交談的玩家們卻還是相當守秩序。現場的工作人員表示，有部分玩家從星期五的下午4點就已經開始排隊，星期六的凌晨六點，冒著寒風大雨，玩家們陸續來到，到了早上10點已經有50名左右的玩家在等待，這次的活動有限制名額，為了公平，玩家們甚至還主動做了號碼牌以免會有糾紛，體恤玩家的工作人員們特地買了熱飲，怕玩家們凍著了。從現場熱烈的狀況和玩家們的態度，可見《軒轅劍》對玩家們的魅力和長久下來的良好默契。



第三幕

這次的活動，前一百名的玩家可以憑《蒼之濤》遊戲手冊搶先購買到3/8才上市的攻略本，還可獲得「軒外蒼之濤人物素描手稿」，由於裝在紙袋裡，不會知道拿到哪個人物的素描稿，的確相當具有期待性和收藏價值。除此之外，現場還舉辦《軒轅劍》「櫻花幸運袋」和「櫻花祈福袋」的搶購活動，讓玩家可以用優惠的價錢買到可以珍藏的周邊產品。有購買產品的玩家還可以參加抽獎，贈品從咖啡杯、雲狐抱枕、鑰匙圈…等，非常豐富，現場還採訪到一位女性玩家，幾乎將所有的周邊產品都收集齊全了。活動的另一個高潮，就是排隊前100名的玩家，還可以請《蒼之濤》的製作小組簽名，由現場的狀況可以感受出，DOMO小組與玩家間的互動非常的良好，大部分的都是相當死忠的玩家，甚至還有拿到雲狐抱枕的玩家請製作小組直接簽名在上面。



第四幕

除了冒著寒[illegible]一大早就排隊表示熱烈支持的玩家以外，現場還有個非常特別的景象，就是兩位模仿「桓遠之」和「[illegible]」的玩家，其中戴著高高豎起的頭冠，扮演桓遠之的玩家長髮披肩，穿著講究的白色古裝，[illegible]的模樣，另外一位頂著[illegible]髮，[illegible]身藍色的古代裝，擺著酷酷的表情，也彷彿是遊戲裡走出一般，據了解，這些都是由玩家自發性的裝扮，為整場活動增添[illegible]特色，[illegible]拍照時，COSPLAY的玩家還相當專業的擺出合宜的姿勢，看來《軒轅劍》的玩家可是相當的熱情和投入的。活動的最後，當然免不了要來個製作小組和玩家們的大合照作為紀念，有備而來的玩家，紛紛請同來的好友們幫忙拍下可以珍藏的照片，雖然這時仍然下著大[illegible]颳著一陣陣令人發抖的冷風，大家在鏡頭前仍然笑得燦爛，帶著滿足的心情結束了活動。



滿足的大合照

玩家 COSPLAY

第五幕

接下來小喬就飛奔到高雄等待高雄場的開始，[illegible]高雄果然溫暖多了，雖然冷風颼颼的吹著，但比起前天台北陰雨綿綿要好多了，高雄場是從下午兩點開始，不過，熱情的玩家仍然七早八早就在現場等候DOMO小組的到來，看到玩家們如此支持軒轅劍這款遊戲，小喬也不由得感染到各位軒迷們的熱情，而感到十分感動呢！等呀等，終於，令人期待的DOMO小組終於出現了，還伴隨著出現一位cosplay「嬴詩」的小美人呢！真難為她在這冷颼颼的天氣裡穿著單薄的露肩紅色古裝，不過也因此讓整個現場更具蒼之濤的氣氛呢，接下來活動便熱絡了起來…



這位cospaly嬴詩的小美人擁有嬴詩外柔內剛的特質。



高雄場的玩家對軒轅劍的熱情可好比夏天的烈陽喲~

第六幕

[illegible] 的全體的製作小組 DOMO的全體人員全到齊了，所以擁有這樣 [illegible]

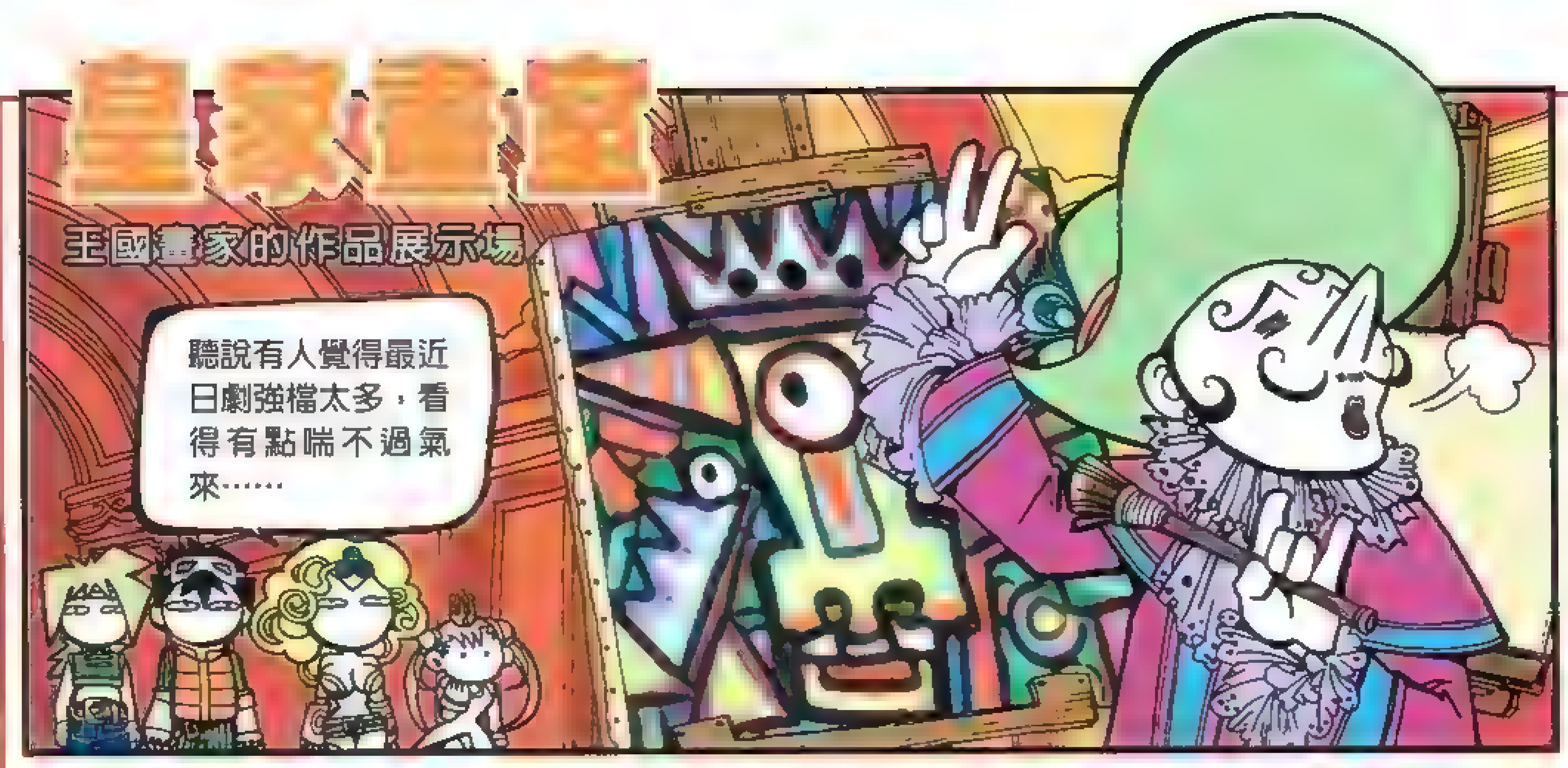
活動流暢進行著，這時抽獎區突然傳來一陣驚呼，原來是 [illegible] 玩家抽到第一大獎「雲狐抱枕」，沒想到下一位玩家 [illegible]

[illegible] 不過 [illegible]

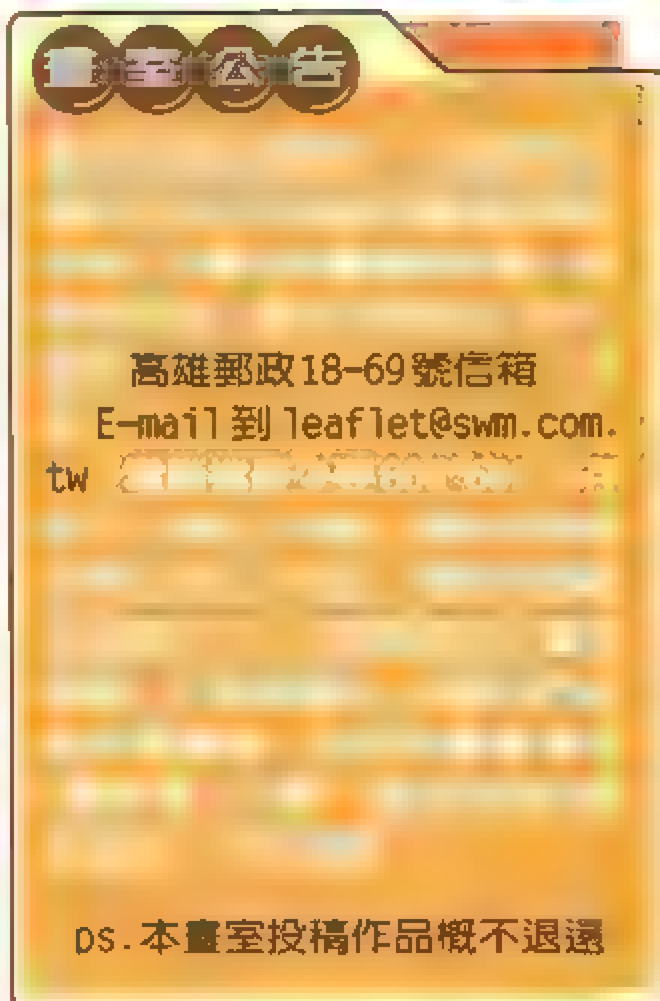
仍然沒人抽中「雲狐抱枕」，不過各位玩家仍盡情把握了今天與製作小組相聚的時光，每個人都相當滿足又依依不 [illegible] 也為今天這一場活動劃下圓滿的句點。



與domo小組的大合照為軒迷們劃下圓滿的句點。







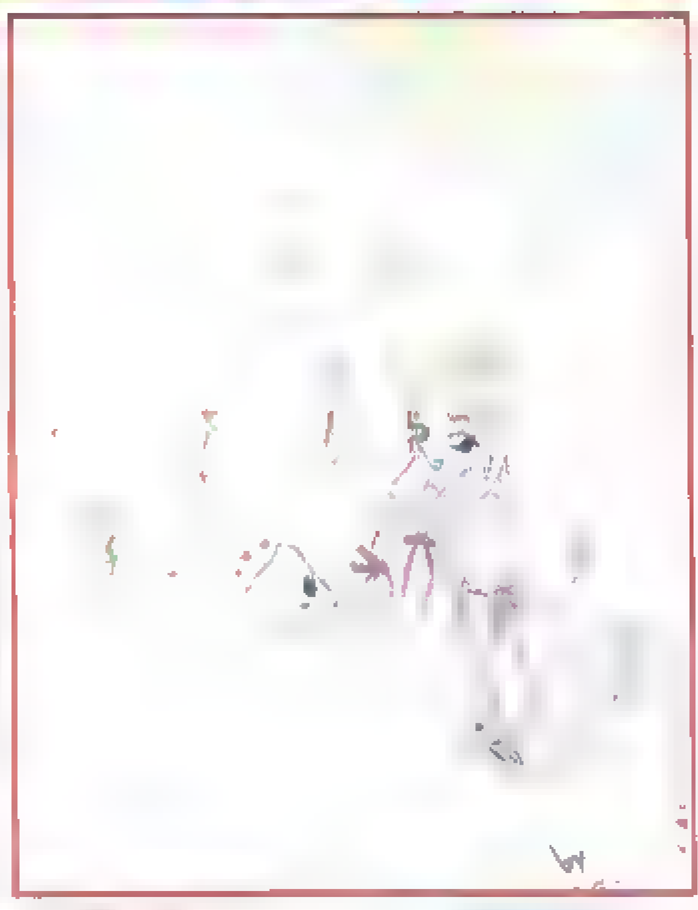
畫室公告

高雄郵政18-69號信箱
E-mail到leaflet@swm.com.tw

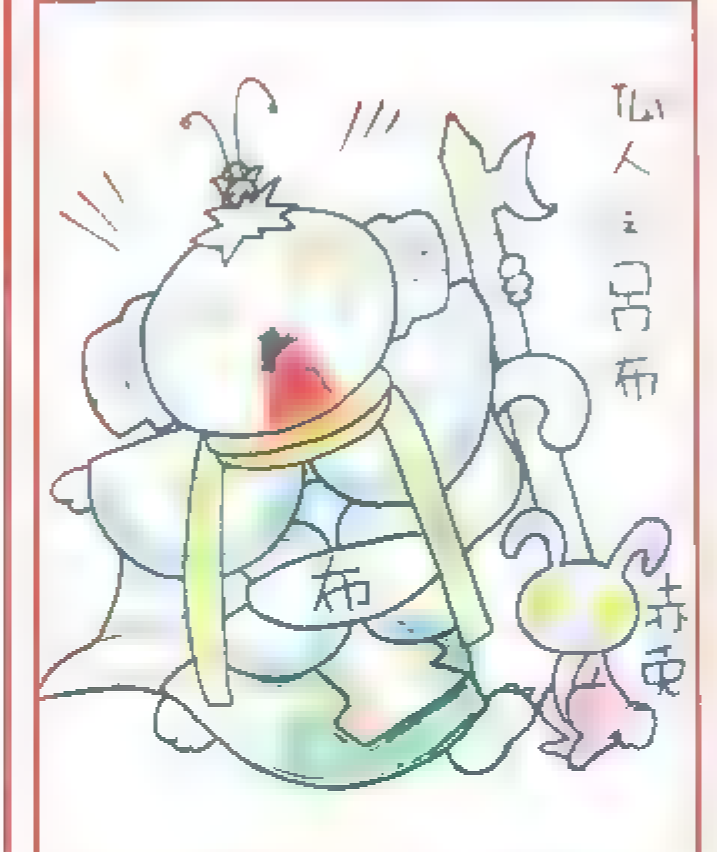
ps.本畫室投稿作品概不退還



U.M 10P/100S
寇帝朱先生有這麼性格嗎^^|||



涵仔 10P/100S
這是蕾蕾抱波利嗎？



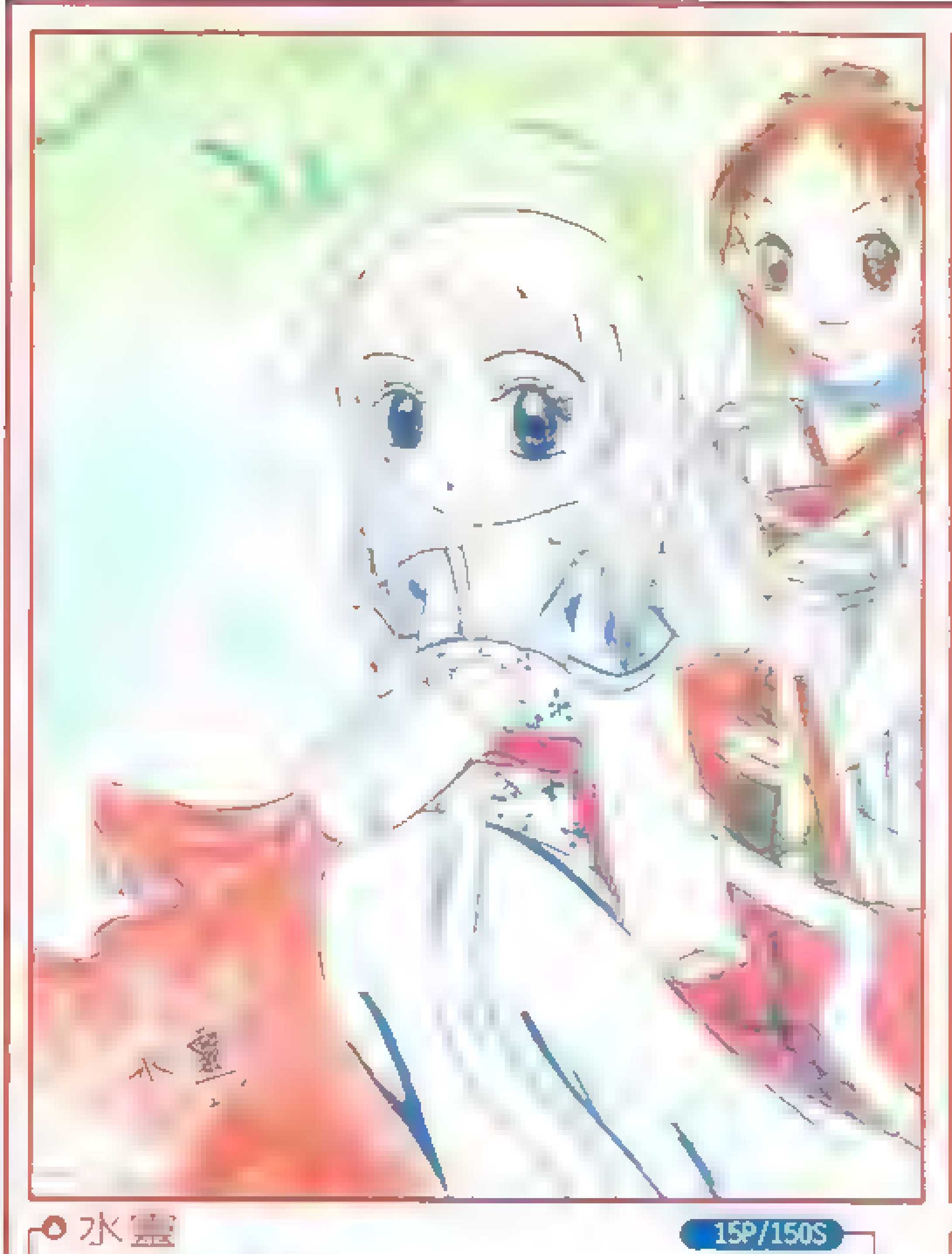
王詩雅 10P/100S
畫得真是傳神啊……汗



雪芙兒 10P/100S
具有科幻氣息的生化少女



朱媖群 10P/100S
好可愛的“狗”啊



水靈 15P/150S

Q 版的感覺挺可愛的



長尾貓 10P/100S

成影部分表現的不錯



炎姬 15P/150S

小雪拿著花的樣子挺美的



粉泡泡 10P/100S

車芸怎麼有點變胖 ^ ^ | | |



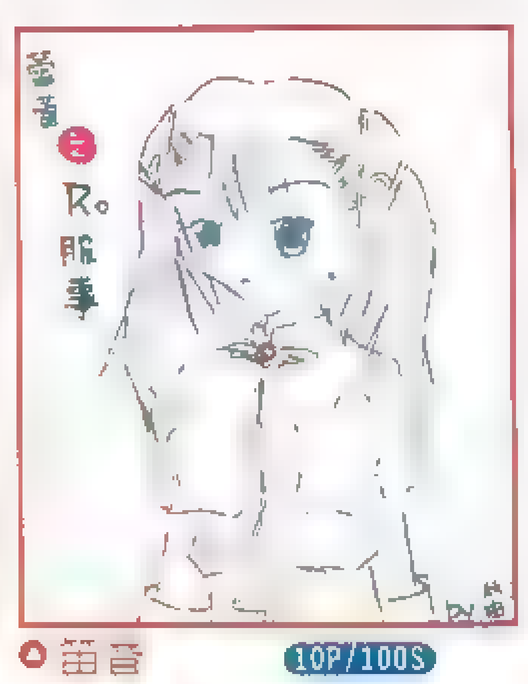
△ 凌晨舞 10P/100S



△ 影迷 10P/100S



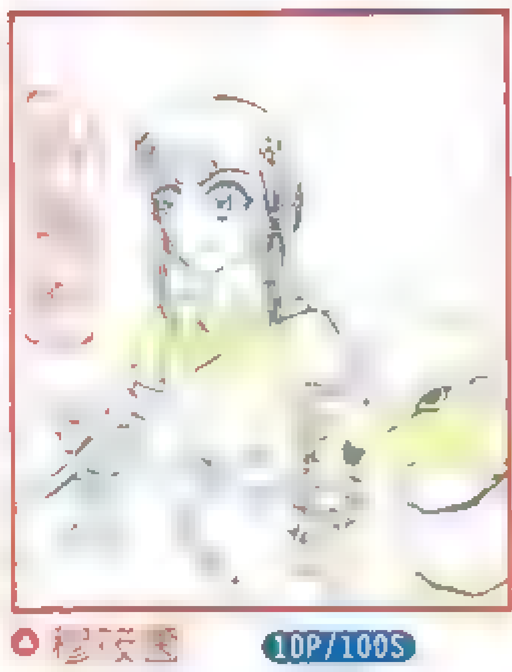
△ 玩兒 10P/100S



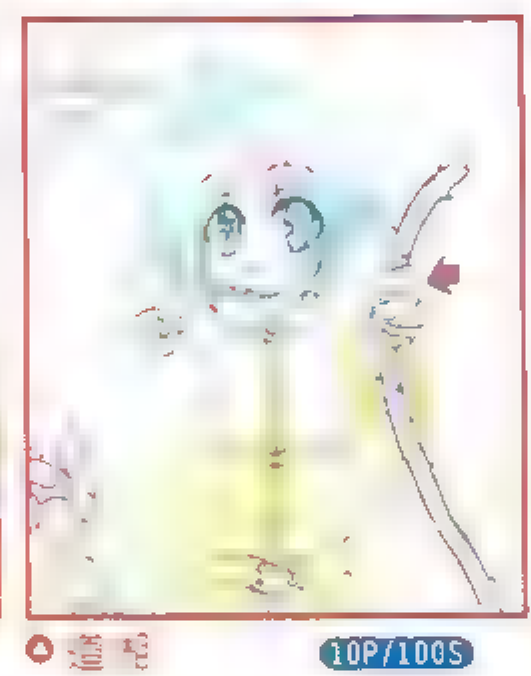
△ 笛音 10P/100S



△ 瑪亮舒 10P/100S



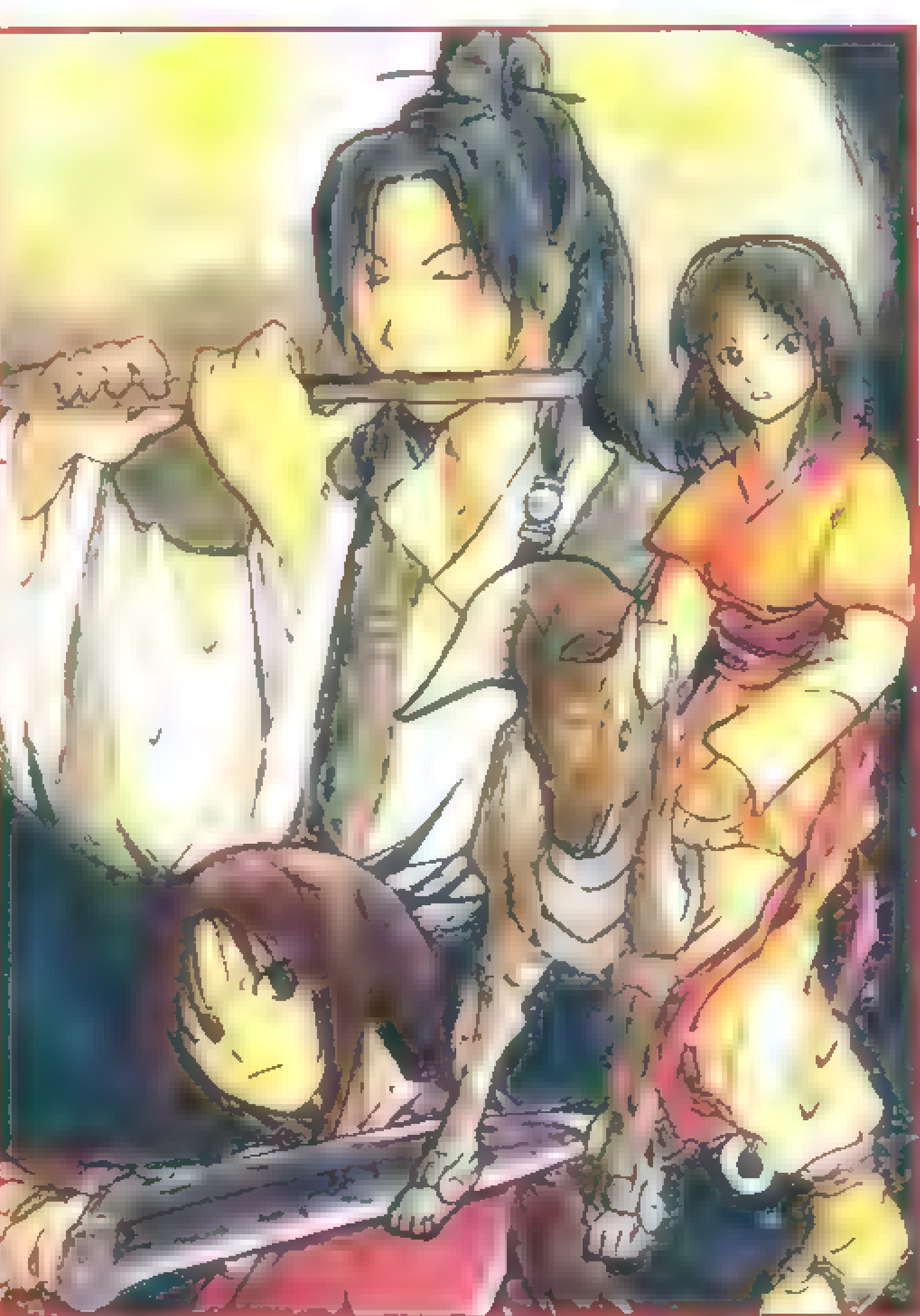
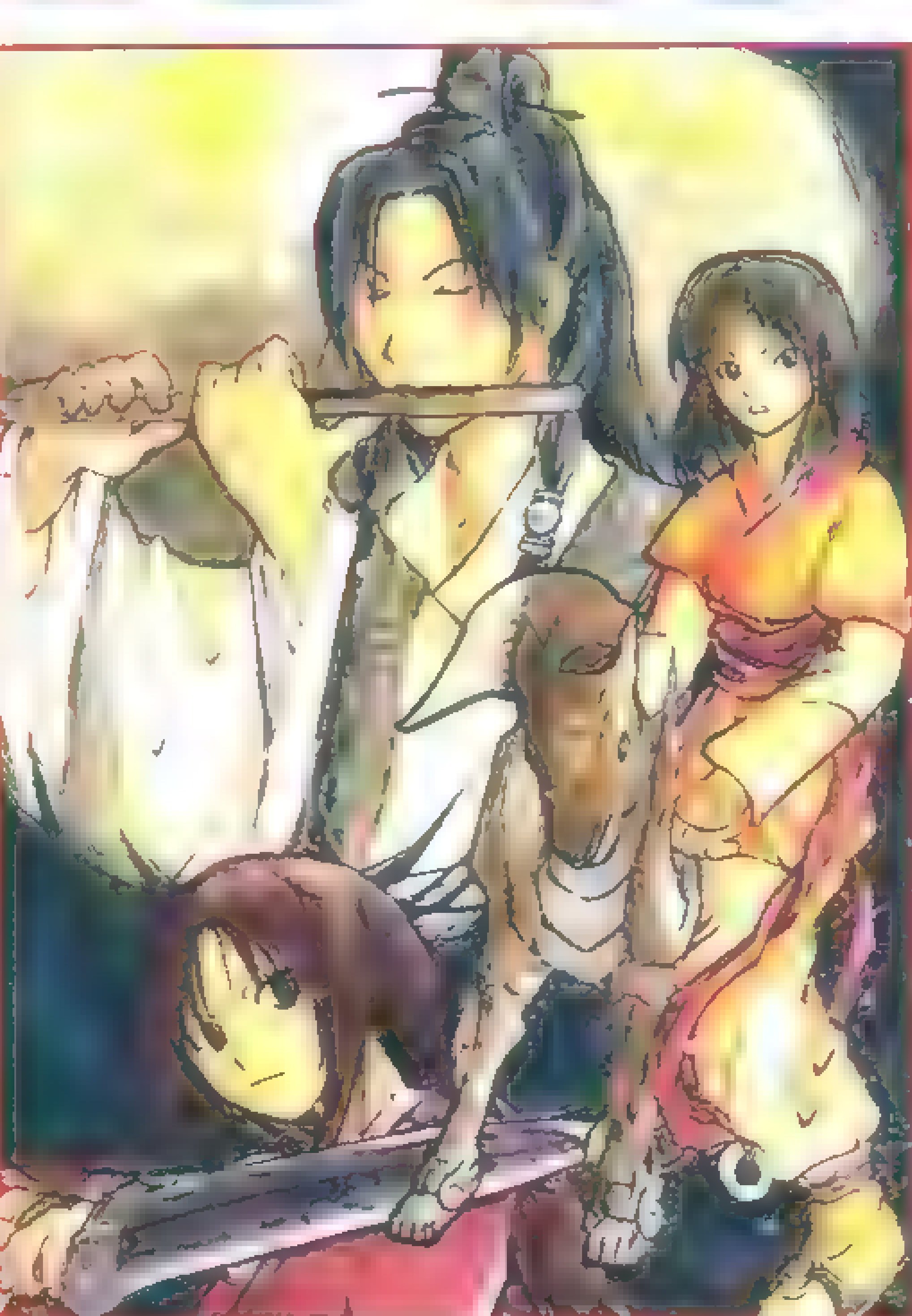
△ 穆筱園 10P/100S



△ 道哥 10P/100S



△ 俊良 10P/100S

△ 白濤 15P/150S

大夥都到齊了^^



△ 紫琿 15P/150S

Q版的雲狐真得讓人想抱在手上

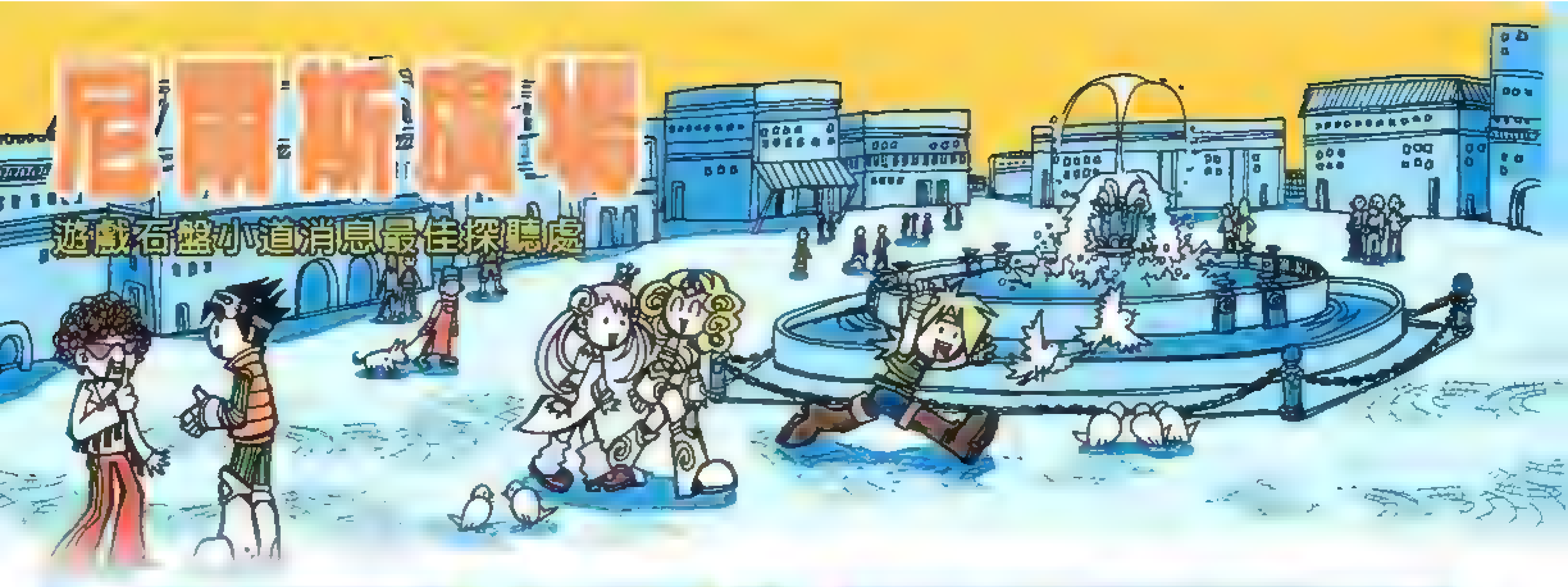


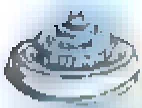
李鴻偉 20P/200S

穿和服的零真是明啊………

竹子 15P/150S

好可愛的天使啊



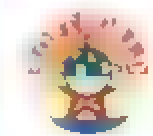


遊戲業界第一椿

「智冠科技」榮獲2004台灣優良品牌"資訊業"獎項

「台灣優良品牌」之評選由「中華民國對外貿易發展協會」所籌畫，邀請學者專家進行討論，彙整出推薦名單，再針對2002年國內前5000大企業的企業主發放問卷，以『品牌知名度』、『品牌忠誠度』、『知覺品質&品牌聯想』為指標，進行評選。而其中「智冠科技」以用心經營和良好信譽脫穎而出，也是得獎名單中唯一的電腦遊戲廠商，與『訊連科技』、『趨勢科技』並列軟體類前三名。

「智冠科技」總經理王俊博獲獎後，表示十分感謝外貿協會的用心，並承諾在開發大陸與馬來西亞市場的同時，將更著力於對品牌的重視與認知，創造更耀眼的台灣國際品牌佳績！

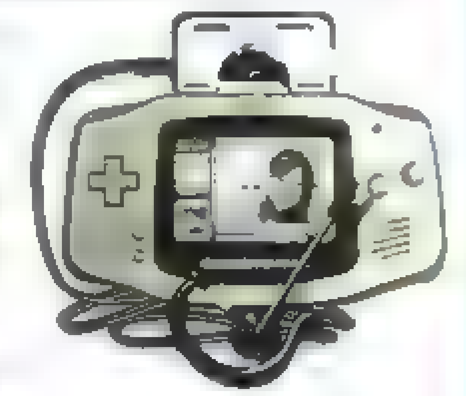


軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW

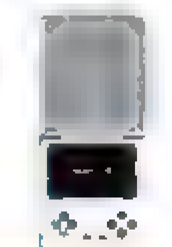
GBA殺手又遲到

SONY PSP延至2005年初發售

全球頭號消費電子產品製造商Sony表示，這款風靡一時PlayStation電玩的掌上版仍將在2004年投放日本市場。而Sony美國電腦娛樂部門的發言人表示，Sony目前考慮在2005年3月下一個會計年度結束之前在北美發佈PSP。



Sony表示，他們希望在發佈PSP時有足夠的遊戲上市，以促進銷售。「這項消息並不是太意外，」RBC Capital Markets分析師哈珀恩（Stewart Halpern）說。「如果沒有足夠的遊戲軟體支持就將該電玩推出，真的沒什麼好處。」，哈珀恩並指出，為提供給遊戲出版商為PSP製作遊戲所需的Sony開發組件延遲交付，導致了PSP的推遲發佈。

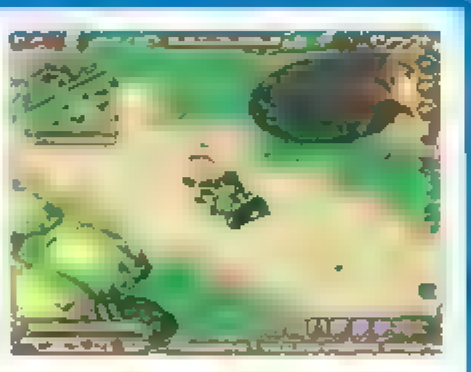




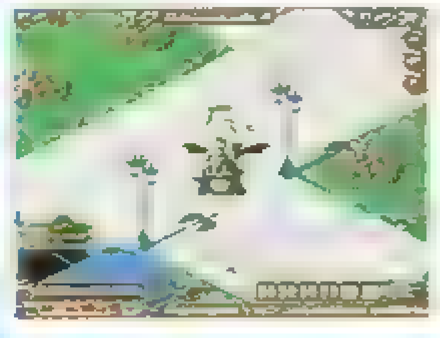
幻獸帶你逛大街！

《童話》開放寵物推車功能

《童話》即將推出「寵物推車」的功能囉！其實在《童話》原始的設計中，推車是讓玩家搬運東西的一項道具，後來其功能被遊戲內現行的展示架所取代。在經過玩家不斷地熱烈討論和建議之後，童話小組決定讓推車重出江湖，並且賦予其另外的新增功能，化身變成為寵物的一個新技能，更豐富了遊戲內的視覺饗宴。



推車的主要功能是可以讓玩家乘坐在上面，讓心愛的寵物推著你前進。玩家在乘坐推車時，每隔一段時間自然恢復的體力和法力會多出一些。換句話說，推車可以幫助你在較短的時間內自然恢復體力和法力。推車的第二個功用，是讓你遇敵機率會下降少許，另一方面，推車和幻獸配件也有著類似的功用，當你的幻獸裝備了推車，幻獸的某一項屬性是會產生一些變化的。



NEWS

史上最強射擊遊戲

首批限量精裝版 內附S戰機典藏紀念畫冊◇收藏卡組

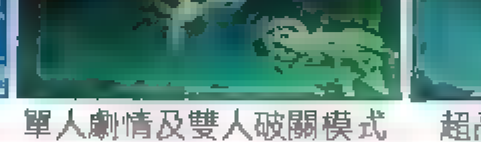
開發期長達兩年，義大利的Atlanteq 公司為這款全新推出的橫向射擊遊戲作出完美的保證，以完全發揮遊樂器樂趣為核心概念的射擊遊戲，使用最新3D運算技術製作出遊戲中各種角色、背景以及震攝人心的大頭目。在這款遊戲中，玩家將扮演一位孤獨的駕駛員，探索一個神秘的星球，穿越4大區域：水、火、風、能量區域以及未知的第五區域，尋求這星球的根源，勇敢向前吧！找出這個神秘星球隱藏的秘密！

STEEL SAVIOUR

S戰機



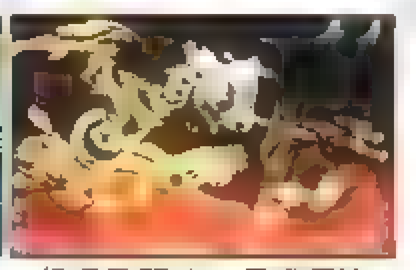
先進顯示技術，驚人特效



單人劇情及雙人破關模式



超高解析度，每秒60次頁面更新



超逼真即時3D環境運算

百戰咕咕雞／動作冒險



歡樂無限的3D動作冒險!!

歡樂坦克大亂鬥／動作



完全無腦坦克射擊大亂鬥

神奇大冒險／動作冒險



意想不到的神奇冒險!!

妙探不再闖通關

《妙探闖通關》系列最新作取消開發



LucasArts今日宣佈，取消極著名的PC冒險遊戲《妙探闖通關》系列最新作《妙探闖通關Freelance Police》的開發。

這款遊戲原先的構想是能讓玩家在權3D的環境中進行冒險，當中還有這個系列的經典橋段以及出色的冒險遊戲設計。事實上，這是近來LucasArts又一次取消冒險遊戲迷心目中的超級大作，前陣子取消的是《極速天龍》系列新作的開發。

LucasArts是冒險迷們心目中不變的老字號，先前推出的《猴島小英雄》、《亞特蘭提斯之謎》、《瘋狂時代》等作品，都是冒險遊戲史上的經典。



這些不幸的冒險遊戲消息究竟代表著什麼呢？

決戰二視界

《第二視界》最新遊戲畫面

去年秋季，曾有消息稱，《Time splitters》系列的製作組Free Radical Design已經與英國遊戲發行商Eidos脫離關係。在此之後，這家製作組曾宣佈了一款遊戲新作，當時多數人都以為這就是「Time splitters」系列最新作。在此之後，就沒有任何有關該作的消息了。近日開發組又突然宣佈了本作的消息。據FRD製作組表示，他們已經將製作隊伍分為兩個部分，其中一隊製作《Time splitters3》，發行商為EA。而另外一隊則製作一款原創新作《第二視界》（Second Sight）。

Free Radical Design的主管DavidDoak說：「《第二視界》實現了我們創造令人興奮的新品牌以及在新遊戲類型上做出創新的雄心。它有豐富的遊戲性和引人入勝的情節。Free Radical的所有人都對這款遊戲感到興奮。」該製作室的另外一名主管Steve Ellis也極力推崇該作。「《第二視界》標誌著Free Radical正在向新的層次擴張。這家公司已經成長為兩個精英隊伍，同時開發兩款偉大的原創遊戲。」



殺雞儆猴

日本「盜版遊戲」罰款13億

任天堂對於打擊盜版一向不手軟，管你是公司還是個人，只要因為盜版而侵害任天堂的智慧財產權，任天堂一定態度強硬告到底…

從以往至今被任天堂告過侵犯著作權的官司不少，最近比較知名的香港力生公司因侵犯任天堂著作權而敗訴，必須賠償2000萬美元。而日前日本也有個19歲少年因為侵犯著作權而被告，甚至還要罰款13億日幣！！

這位19歲的少年因為使用「Winny」的化名，涉嫌在網路上非法提供任天堂GBA遊戲檔案讓他人下載，而且屢勸不聽，任天堂主為該少年有惡意連續侵犯著作權的事實與意圖，而控告該少年違反著作權法，而日本京都地方法院也裁定該少年犯行屬實，而判決該少年必須賠償任天堂因盜版而損失的13億日幣（約新台幣4.16億元），或是8個月～一年的有期徒刑！！

因為盜版而要賠償13億日幣，這真的太誇張了啦，不過為了殺雞儆猴有效遏阻盜版歪風，任天堂與日本京都地方法院也不得不鐵石心腸，以儆效尤讓大家心生警惕。所以大家看了這個新聞也要警惕，使用盜版或是販售盜版都是非法的。

模擬地球

美國防部將製作「地球仿真」網路遊戲

美國國防部繼發表舉世震驚的20年後全球環境告劫報告之後，又有一個特別的消息出來了。美國國防部將委託位於加州的Menlo Park公司，製作一個「地球仿真」的大型網路系統，整個建構都是用真實的地形與實際的長度去做的，真實1：1比例尺的設計。假設使用者登入時，角色（替身）可以花3個月的時間跨越過澳洲的海岸線。

除了是為了作戰需要而設置這個系統外，也可以幫助士兵練習社交技能，還有非戰鬥的行為，包括警察、和平維持、偵察，其實最主要的目的就是能更快速地掌握全球的狀態，國防部可以把登入的一整群士兵，轉移到戰場或是要研究、訓練的地點，預先瞭解環境與相關訊息。目前完全建構好的城市為科威特市，目前國防部正在努力建構資料，要納入更多的主要城市和特殊地區。不過美國國防部還是認為，這套系統歸類為「擬真系統」，會比「遊戲」好。整個系統預計在今年9月上線。目前已完全建構科威特市。

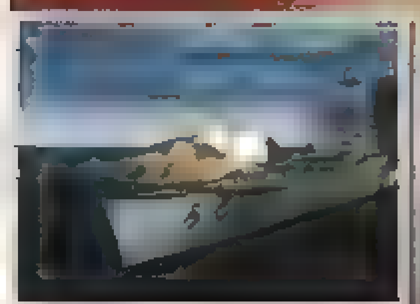
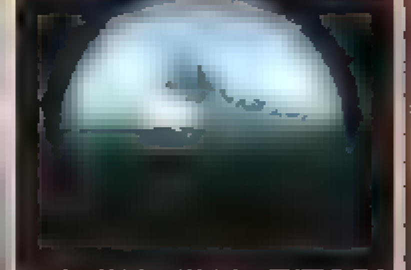
NOT JUST A SIM BUT A NAVAL WAR - DONE SUPERBLY" - WARGAMER.COM

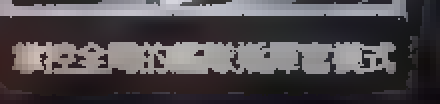


激鬥與震撼！
重回 WW II 海戰現場！

全球一致佳評如潮

☆ 高達100種任務/ 支援聲控功能 / 線上更新資料
☆ 一款令人完全沈迷的海軍模擬鉅作 ………… 84/100 GameSpy
☆ 娛樂效果十足的戰爭遊戲 ………… 90% HomeLan Fed
☆ 兼具海戰縱橫以及船艦實務，本遊戲在模擬海戰遊戲中絕對佔有一席之地 …… 88/100 Subsim
☆ 成功結合了模擬遊戲的沉穩步調，與射擊遊戲的緊張節奏 ………… 9/10 WORTHPLAYING
☆ 是一部絕佳的軍事遊戲，絕對值得一般玩家或甚至是軍事迷的珍藏 ………… GAMEZILLA Review

極限模擬飛行2004／模擬



超越極限的空中追逐賽!!

喋血珍珠港／射擊



激烈防衛戰!!

幻境奇兵／第一人稱射擊

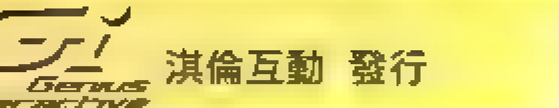


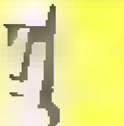
幻境將帶領你通往地獄深淵...












創作動畫

《冒險日記》最新消息

憑開發多各平台，多類型連線遊戲立足GAME業界的TAITO公司近日公佈了即將在PC平台上推出的，一款「每日短時間在線，創造你的連載動畫」的在線動畫製作遊戲《Aniventure Diary》(冒險日記)的詳細信息，遊戲類型聽起來很新鮮，就讓我們一塊來看看。

遊戲中，玩家只需要造訪一次未知的地域，該地域的情報便會自動被記載到地圖上。探索過程中，還能順便發現一些新地點。由於長時間處於與世隔絕狀態，該大陸完美保持著獨立的生態，因此，不免會棲息著一些奇形怪狀的生物羅。玩家所要做的，就是越過道道難關，完成夢想中的地圖，當然，同時也會完成一篇屬於你自己的哥倫布動畫。

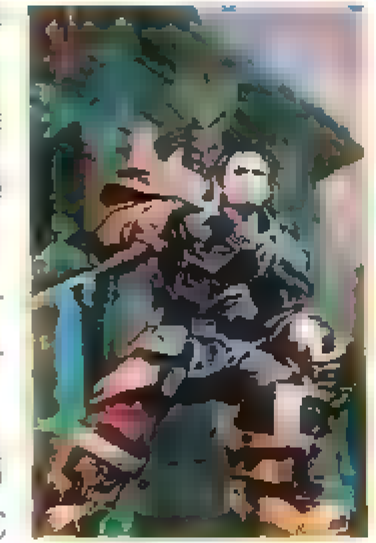
既然要創作動畫，當然得進行人設。《Aniventure Diary》人物創造系統所使用的素材，都出自名家江川達也之筆。遊戲中可由玩家自行組合的人物外貌要素包括服裝、體形、膚色及髮型等，足夠滿足你力求與眾不同的慾望了。



寓言成真

《寓言(Fable)》最新消息

近幾年來，高自由度的遊戲越來越受到人們的歡迎，諸如GTA之類可讓玩家為所欲為的遊戲更是紅透半邊天。今年，創造了《上帝也瘋狂》、《黑與白》、《地城守護者》等經典巨作的Peter Molyneux將把玩家帶入一個更高自由度的遊戲世界。



RPG超級大作《寓言(Fable)》將會在本年度登陸PC以及XBOX平台。在《寓言》中玩家扮演的就是自己，整個遊戲的內容貫穿主角從15歲到80歲的人生軌跡。遊戲講述一股神秘的力量將黑暗勢力再度糾結，黑暗與邪惡不斷的往不列顛大陸的各個角落裡滲透，原本過著田園牧歌版生活的英雄們變成了殘忍而瘋狂的戰士，只有一個人例外，那就是主角的父親，一位傳說中的英雄，而他的全家也因此，母親與姐姐雙雙被綁，只有主角一人倖免，而他也因此踏上了尋找家人的征途……



『錢』途大好

印度政府資助遊戲業發展

除了日本、歐美等先進國家發展遊戲由來已久，韓國在政府大力扶植下成為遊戲市場的新勢力更是個傲人成績，有了韓國的成功經驗，越來越多國家也起而效優，印度就是個好例子。其實印度就是個全世界「軟體高手」最大的外銷國，目前美國軟體產業（如美國矽谷）有三分之一的程式開發人員是印度人。印度的程式開發人員雖多，但主要都以商用軟體開發為主，甚少投入遊戲產業的開發。

如今在印度商業工會聯盟FICCI的促成下，印度政府將會大力贊助印度遊戲軟體產業的發展，並積極與國外的知名遊戲公司接洽，爭取遊戲程式代工的機會。目前包含美商藝電、迪士尼、維文迪環球等都將在印度設立研發據點，種種跡象已經表明，印度的遊戲產業正在開始萌芽。

不光印度以政府力量扶植遊戲產業發展，東歐國家如白俄羅斯、烏克蘭、捷克等國也積極研發最新的3D程式技術切入遊戲產業；澳洲政府則贊助網路遊戲技術發展，還有亞洲地區如中國、新加坡以國家力量促進遊戲產業升級，看來有了世界各國國家力量的支持，遊戲產業的發展會更加蓬勃。

拼購風再起

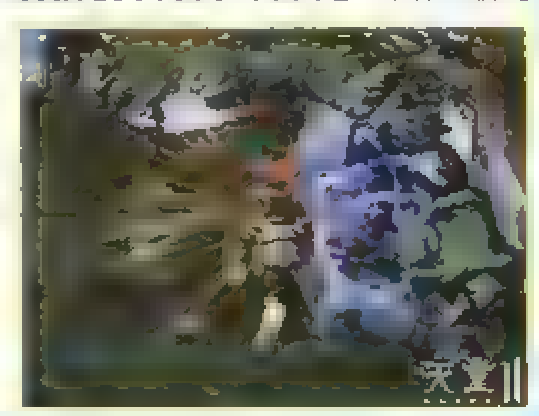
遊戲橘子宣佈投資台灣易吉網

遊戲橘子數位科技股份有限公司(6180)今日(3/10)宣布投資台灣易吉網股份有限公司，以充實本公司數位娛樂平台內容。

台灣易吉網股份有限公司擁有2大產品線，分別為線上遊戲及手機圖鈴下載，目前營運的線上遊戲包括《希望Online》、《N-age》及《聖戰》。

《希望Online》為一款可愛及搞笑風格的超強人氣3D線上遊戲，是一款讓玩家以輕鬆心情享受遊戲樂趣的優質遊戲，自1/16公開測試以來，註冊會員已超過80萬人。

遊戲橘子表示根據合約內容，遊戲橘子將以每股12元之價格，向台灣易吉網股份有限公司原股東購買16,250,000股，合計價款195,000,000元，合計取得台灣易吉網股份有限公司65%之股權。台灣易吉網股份有限公司目前資本總額為250,000,000元，已發行股數為25,000,000股。

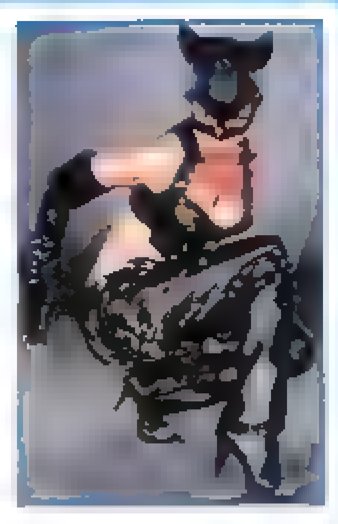



©2004 "GSC Game World" All Rights reserved
幻境奇兵
FIRESTARTER
西元2010年
48小時內你必須破解所有關卡，
否則將永遠無法離開……
幻境將帶領你通往地獄深淵…
▼劇情模式 限時搶攻5個世界中的16道關卡
▼連線模式 多達三種，最多支援32人區網對戰
▼各有特色的6種角色
▲高達20種類型的特殊武器
▲32類造型特殊的高智慧兇狂怪獸
GAME WORLD
智冠科技
PC
全球評論一致推崇 台灣首版限量登場
我可以毫無保留的推荐給任何人 …… HomeLan Fed 82/100分
豐富的技能系統，華麗的畫面，多種角色 …… IGN 78/100分
你與朋友在區網對戰的最終選擇 ………… GameZone online

貓女出擊

性感動作遊戲《貓女》公佈

三年前華納公司就準備開拍「蝙蝠俠」續集《貓女》(Catwoman)，不過由於各種原因，這部大受關注的影片直到去年才終於開鏡。而飾演貓女的正是《X戰警》中的「暴風女」哈莉・貝瑞。電影將在今年上映，遊戲版的相應作品自然也不會缺席。近日EA終於正式公開了開發中的《貓女》遊戲畫面。遊戲版《貓女》的故事緊接電影之後，講述女英雄PatiencePrice使用其新發現的超能力，解開某公司危及整個城市的陰謀。



由於該作目前完成度並不是很高，有關遊戲系統等細節目前尚未公佈。不過EA也透露了一些有趣的要素。「蝙蝠俠」系列電影中一些有趣的道具將會在該作中再現，貓女可以利用各種道具、以及周邊環境將敵人陷入困境。另外貓女的超能力使其可以做出各種超炫的動作，例如可以輕鬆的在牆壁上跑步、一下跳過屋頂、輕易避過飛來的子彈等等。玩家還可以調動特殊的「貓感」功能，進入這種視覺模式後，就可以在黑暗中觀察敵人的一舉一動。

暴力美學新指標

最暴力的遊戲《喋血街頭2》

今天，Running With Scissors宣佈它找到了一家歐洲發行商，來發行它的暴力射擊遊戲《喋血街頭2(Postal 2：Share the Pain)》。希臘公司hell-tech將負責在歐洲發行這款飽受爭議的PC射擊遊戲，遊戲在原作基礎上增強了單人模式並增加了4種多人模式。目前遊戲發售日期還未確定，該公司創始人Vince Desi說：「我知道因為一些政策原因，許多歐洲國家對美國有很大意見，所以我們感到用這樣一種不會對他人造成傷害的模式去發洩憤怒是最理想的。」

《喋血街頭2》是飽受非議的第一人稱射擊遊戲喋血街頭(Postal)的續集。前作被大衆認為含有過多的暴力成分－－你可以把由於生活過度幽閉而產生的煩躁情緒全部發洩在遊戲中那些無辜的人們身上－－以致參議員Joseph Lieberman通過了一條法案來禁止此款遊戲的發行，但其前作仍然在全球發售了20多萬份，可以說是獲得了很大的成功。



極速狂飆

超越極速快感的賽車遊戲《街頭賽車聯盟》

一款和《極速快感7》極其相似的賽車遊戲即將又和我們見面了，這就是美國NAMCO帶來的《街頭賽車聯盟》(Street Racing Syndicate)，說起這款遊戲還有些淵源，它本來是由Eutechnyx開發製作，版權屬於曾經赫赫有名的3DO公司，不過，隨著3DO去年宣佈破產，其旗下的優良資產如《英雄無敵》《玩具兵》等一干大作自然被瓜分乾淨，其中美國NAMCO花了150萬美元拿到了這款賽車遊戲《Street Racing Syndicate》的版權，代價也是不菲啊！據NAMCO官方稱，這款遊戲將跨平台通吃所有主機。



遊戲玩法類似《極速快感7：地下狂飆》，玩家仍將開名貴跑車在午夜街頭進行狂野的飆車追逐比賽，在霓虹閃耀的都市街頭瘋狂飆車，再上華麗的光影效果表現，更能讓玩家血脈賁張，更使我們追憶起《極速快感7》帶來的快感！



掌中最強－GBA

美國銷售量已突破2000萬

據路透社報導，任天堂近日發佈了其GBA掌機在美國的銷售數字。自該主機在美國發售以來，目前已經賣出了2000萬台，其中包括2001年6月發售的GBA和去年發售的價格為99美元的GBASP。目前GBASP在美國零售價依然為99美元，GBA為69美元，整個北美地區的GBA銷量目前已經接近2500萬台，而GBA在全球的累計銷量也即將突破5000萬台的成績。

自1989年Gameboy發售以來，這一系列主機為任天堂帶來了巨大的商業利潤。不過GB在美國上市後的兩年半時間裏也僅僅賣出了240萬台，其後的GBC在相同時間內賣出了1430萬台。GBA則再次創下歷史新高。任天堂同時表示，2003年是GB誕生以來掌機銷售創下新記錄的一年，1月至12月間，GBA在美國賣出了810萬台。

軟體方面也十分出色，目前GBA軟體總銷量已經超過1.7億套，僅北美地區就創下了9000多萬套的銷售成績，不過今年GBA的表現與任天堂之前的預期還是存在一定差距。之前任天堂預期在2003財年創造全球2000萬台的銷售記錄，如今該公司已經將這一數字下調到1800萬台。

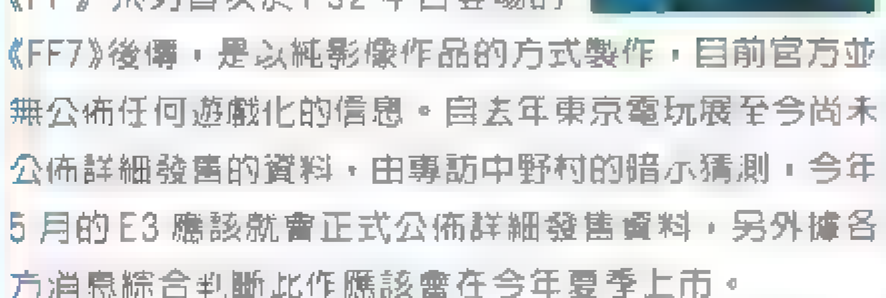


紙莎草書
PAPYRUS
輪迴千年的呼喚
一段失落的歷史
一場華麗的戀愛冒險
首批限定贈品
席德造型貼紙
該為了所愛的人而留下？還是回歸自己的世界？請妳來抉擇吧！
充滿成就感的升級系統！
細緻的畫面，有趣的對白
朔太科技
7-11、全家等便利商店

NEWS

太空戰士現身E3

《FF7 ADVENT CHILDREN》將於E3展出



負責SQUARE ENIX《FF7：ADVENT CHILDREN》設定與製作的野村哲也，於美國官方PS2雜誌4月號一篇專訪中暗示，《FF7：ADVENT CHILDREN》將於今年5月的E3展出。

《FF7：ADVENT CHILDREN》是《FF》系列首次於PS2平台登場的《FF7》後傳，是以純影像作品的方式製作，目前官方並無公佈任何遊戲化的信息。自去年東京電玩展至今尚未公佈詳細發售的資料，由專訪中野村的暗示猜測，今年5月的E3應該就會正式公佈詳細發售資料，另外據各方消息綜合判斷此作應該會在今年夏季上市。



至於先前有消息指出《FF7：ADVENT CHILDREN》將會在今年下半年在PS2上發售類似《惡魔獵人》類型的動作遊戲，主角為克勞德的消息，在目前仍無法確認其真實性。

NEWS

遊戲、電影分頭前進

《波斯王子》續作及電影版同步進行

因為《波斯王子：時之砂》叫好又叫座，而遊戲開發公司Ubisoft也表示《波斯王子：時之砂》確定會繼續開發續篇，甚至不排除繼續前進電影大螢幕的計畫。Ubisoft公司副總裁Tony Kee表示，事實上《波斯王子：時之砂》目前已經在開發最新續作，一樣是由原班人馬負責開發，預計2004年底將會推出，也將通吃PC與三大主機。

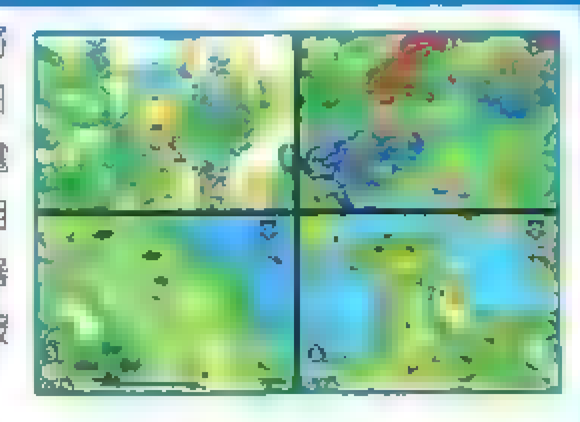
至於電影方面，美國好萊塢知名電影製片人Jerry Bruckheimer已經買下這款遊戲的電影製作版權，也將針對《波斯王子：時之砂》改編成電影。由於Jerry Bruckheimer是個成功的電影製片人，並成功推出過包含《絕地任務》、《捍衛戰士》、《全民公敵》、《珍珠港》、《黑鷹計畫》、《世界末日》和《驚天動地60秒》等好萊塢一級動作大片。看來《波斯王子：時之砂》有了知名電影製作人Jerry Bruckheimer的青睞，要成為熱門動作電影也將是個即將發生的事實了。



剪掉你的網路線！

任天堂3月將全面實施GBA無線通信服務

任天堂公司將於3月25日開始在日本的全國範圍內的電玩店櫃台實施使用GBA專用無線適配器進行新的無線通信服務「JOYSPOT」。



「JOYSPOT」是一種使用專用無線適配器（與GBA遊戲《口袋怪獸 火紅》、《口袋怪獸 草綠》捆綁發售）進行免費無線通信的服務。每家實施了「JOYSPOT」服務的電玩店中都會專門設置一個「JOYSPOT通信區域」，GBA的玩家只在這個「區域」中插上對應「JOYSPOT」的無線適配器，便可以互相交換各種各樣的數據。

對應「JOYSPOT」這項服務遊戲的第1彈是《口袋怪獸 火紅》、《口袋怪獸 草綠》。據稱口袋怪獸中的特別對戰模式「JOYSPOT挑戰對戰」將能通過一種「不可思議的新聞通信服務」來獲取最新的情報。在最近幾天中任天堂將會在官方網站上公佈實施「JOYSPOT」服務店舖的詳細目錄。

世紀帝國再現

微軟與法國IN-FUSIO聯合開發手機遊戲

國外消息指出，美國微軟遊戲開發工作室與法國手機遊戲開發廠商IN-FUSIO共同合作，並且表示將開發7款手機遊戲。另外進一步表示，將於2004年6月推出第一款手機遊戲《瘋狂城市賽車3》。

而7款遊戲分別為：

- 世紀帝國黃金版（Age of Empires 2: Gold Edition）
- 瘋狂城市賽車3（Midtown Madness 3）
- Banjo-Kazooie: Grunty」s Revenge
- Banjo Pilot
- 動物園大亨（Zoo Tycoon）
- It''s Mr. Pants
- Sabre Wulf

playbox



尼爾斯廣場

全國國民討論時事的聚會場所

NEWS NEWS

NEWS

高享受＝高消費

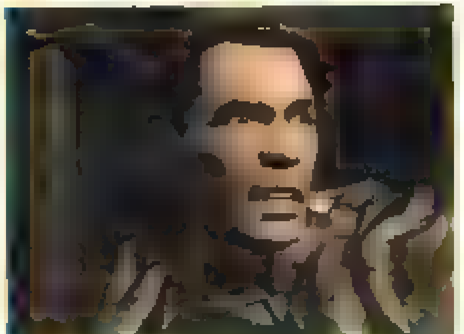
《DOOM3》硬體需求高

集眾多玩家期待於一身的FPS大作《DOOM3》，最近由其開發商id Software的John Carmack在與德國一遊戲雜誌的見面會上公佈了遊戲其中一部分硬體配置。

CPU 2.5GHz以上
記憶體 128MB以上
顯示卡 支援PixelShader1.1

另外，《DOOM3》會由4張CD-ROM所組成，而遊戲中除了有標準的多人對戰模式，還會有Deathmatch/Team模式以及Deathmatch.Tournament/Lastman模式。





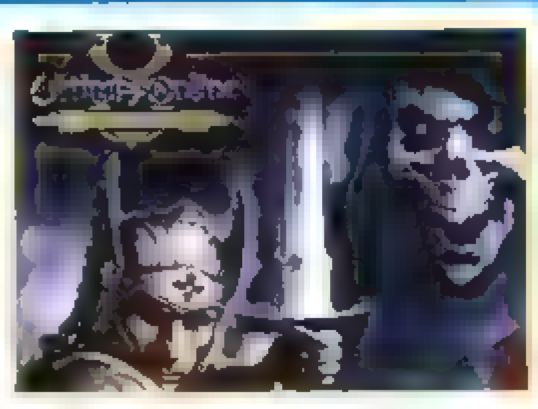


NEWS

流言？！謠言？！

《網路創世紀》Origin工作室將解散！

根據美國德州媒體AustinX.的消息，EA本周將關閉著名的Origin工作室，受到影響的員工多達100人，當中有很多人會接受轉移到EA加州研發園區工作的方案，或者是解雇。



Origin工作室是圖形化線上遊戲先行者《網路創世紀》的開發者，單機遊戲的作品則有膾炙人口的《創世紀》系列、《銀河飛將》系列等等。創辦者是知名的遊戲人理查蓋瑞特（Lord British）和羅伯蓋瑞特，兩兄弟將Origin賣給EA，而後2001年理查蓋瑞特離開Origin投入韓國NC Soft公司工作，NC Soft是著名網路遊戲《天堂》、《天堂2》的開發兼營運商。理查目前在NC Soft位於美國德州奧斯汀的辦公室工作，這裡稱之為NCsoft Austin。

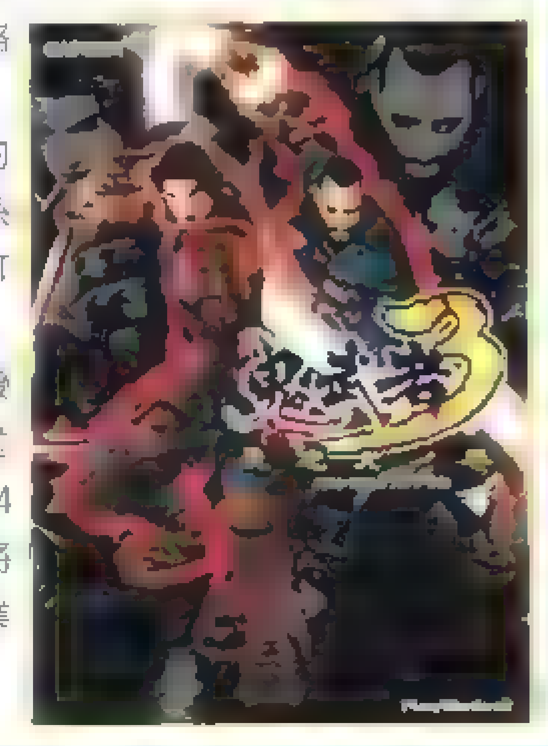
據當地的遊戲開發者表示，EA這項舉動，對已經成形的奧斯汀遊戲開發社群的影響並不大，但對Origin的影響是很大的。EA方面，尚未對此事發表正式的說明或宣佈。

鬼武者躍上平面媒體

CAPCOM投身出版業 首作《鬼武者3》攻略上市

CAPCOM日前正式表示將投入出版業，並將於公司內部設置專職編輯與出版業營業團隊，開始進行出版業的營運。對於先前以授權出版方式進行合作的出版社，其授權出版的合作模式將會與CAPCOM自家的出版社並行運作，而不會中斷。

CAPCOM投入出版業後所出版的首部書籍為於2月26日上市的PS2遊戲《鬼武者3》同時上市的《鬼武者3 最速虎之卷》攻略本，定價1300日圓，擔任本攻略本編輯的是以《ULTIMANIA》系列攻略本聞名的BENT STUFF工作室。



CAPCOM預計以授權出版與共同出版並行的營運方式，2004年度出版相關事業將會有20億日元的營業額。

動口玩遊戲？！

SEGA推出語音分析技術Magical VEngine

由SEGA開發，用於電腦動畫以及卡通動畫人物嘴形繪製的語音分析技術「Magical VEngine（暫稱）」，日前由SEGA於東京工業大學所舉辦的電子情報通信學會2004年綜合大會上正式發表。

對於目前電腦動畫的製作中，需求頻繁的動畫角色說話時嘴部與周邊臉部肌肉的對應動作，需要更具效率且品質更佳的製作方法，來提升動畫製作的整體效率，「Magical VEngine」就是開發用來做為由發音來分析嘴形的輔助製作技術，可以由語音的內容來分析相對應的嘴形，不需要用繁複的臉部動態截取或者是相較於先前的語音分析技術，「Magical VEngine」有著以下的特點：

◆可將語音中的子音分離，有別於以往僅能分析母音的技術。

◆可分析語音中的情緒變化，藉以表現正確的臉部表情。

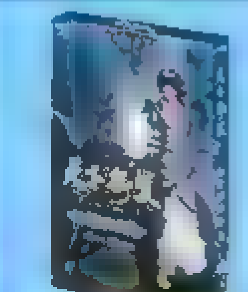
SEGA目前預計將「Magical VEngine」實用化，並用於集團內部的開發工作上，包括遊戲以及電腦動畫的製作等等。



天下無雙

ELYSIUM ONLINE

快速升級 無雙天下



新手升級包149元

新手免費30天暢遊

【產品內容】



【產品內容】

天下無雙官網 http://www.wayi.com.tw/elysium

線上購點 http://gamemall.wayi.com.tw/shopping/

全省各大超商 通通有在賣



華義國際數位娛樂股份有限公司 Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.

台北市114內湖區堤頂大道二段407巷22號3樓 Tel +02 5559 0070 Fax +02 5559 0075

客服信箱 service@wayi.com.tw 客服傳真 02-5559 0085 官網連絡客服 http://www.wayi.com.tw/service

www.wayi.com.tw



大富翁
小富婆
RICH MAN
豐富多變的超強新遊戲
自4月2日起，全省各大書局、電腦
連鎖門市及便利超商均有販售
總經銷
京群超媒體股份有限公司 電話：(02)8227-6969
發行
冠捷資訊有限公司 電話：(02)8667-5279
建議售價：350元
www.just2000.com.tw


全省各大超商 通通有在賣
石頭就業所
石器時代 ON LINE
既然愛他，就是要寵他！
名副其實的寵兒
$399
寵兒包
3月18日讓我們一起寵愛他
WGS 360點包月點數
石幣50萬
7天新手免費序號
石器時代官網:http://www.wayi.com.tw/stoneage 線上購點 http://gamemall.wayi.com.tw/shopping/











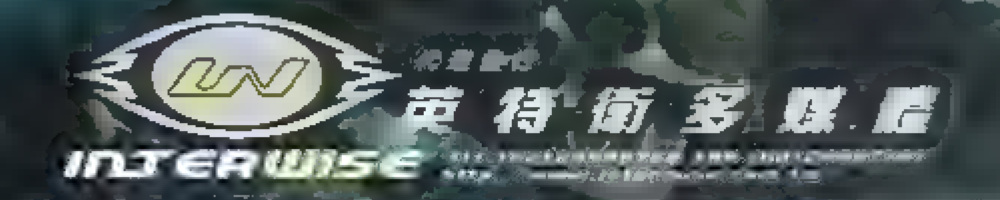
烈焰將敵滅 戰鏈開殺戒

穿著全能"機動戰甲"殺人兵器，享受正統科幻派FPS的擊殺快感！

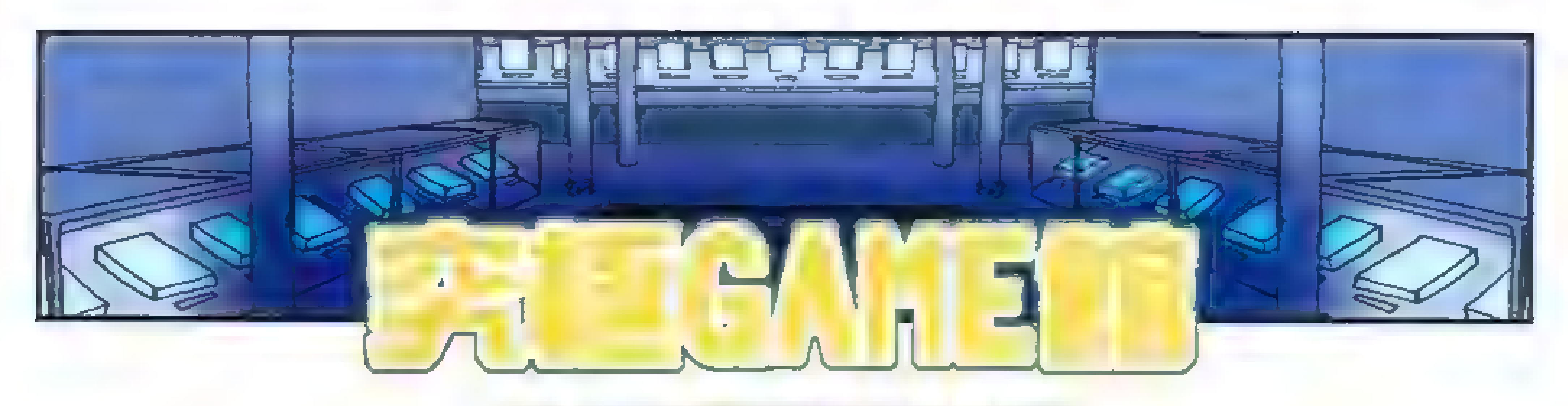
15種致命武器：從電漿狙擊槍、火焰發射器，到核能炮等神級武裝！

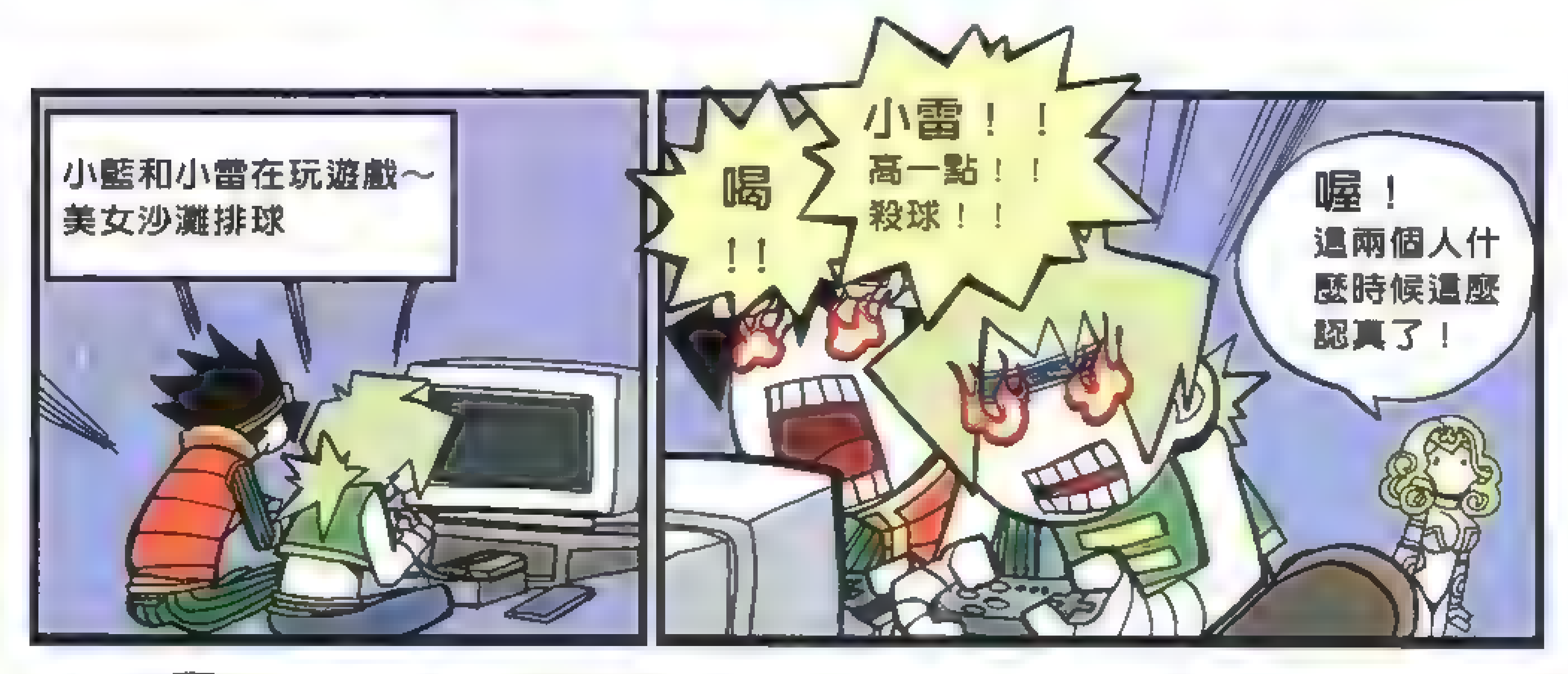
17大最具代表性的絕命戰場：異星基地、星艦內部...無間地獄死星！

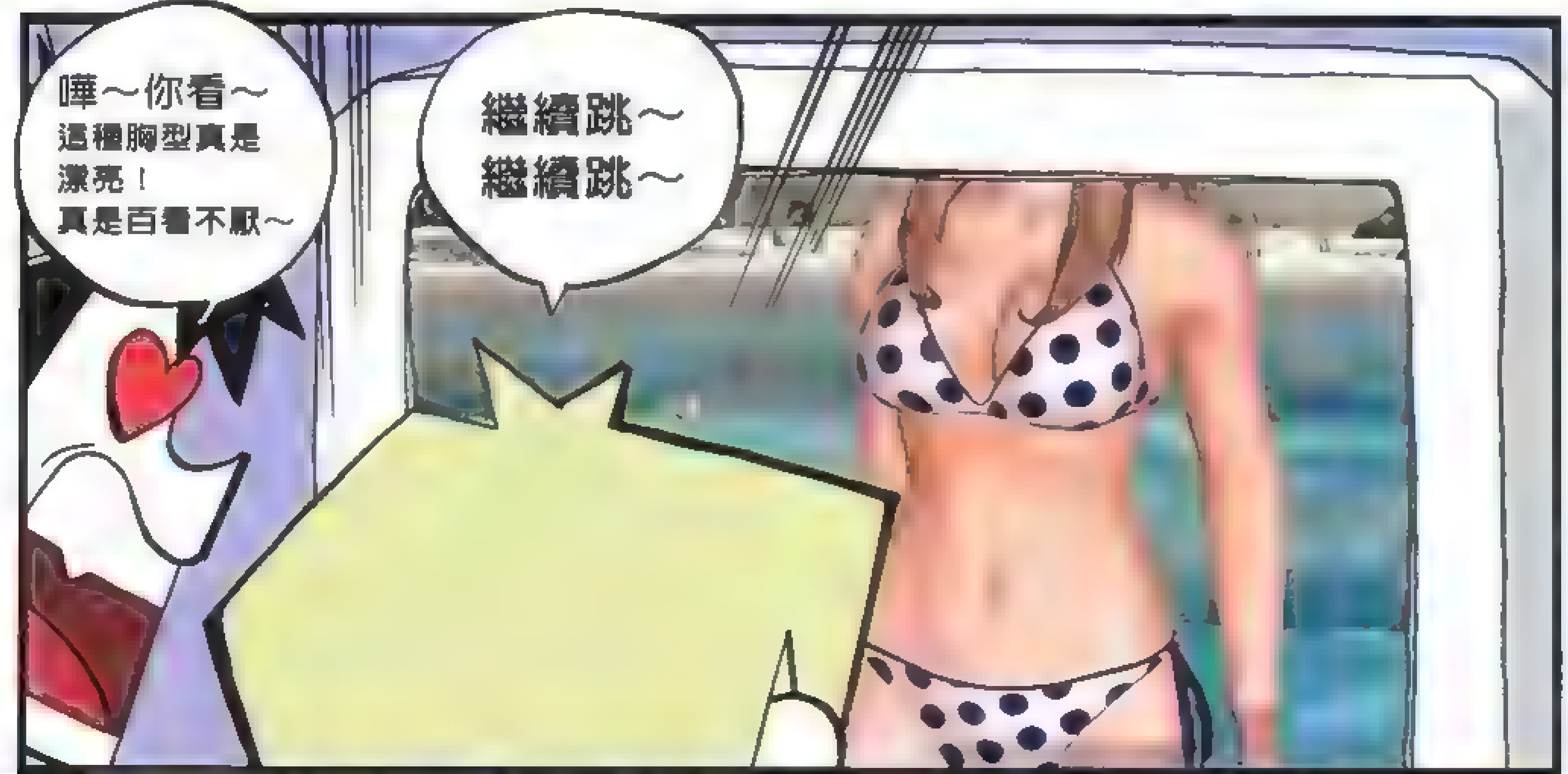
16人分隊連線廝殺，用烈焰滅敵、揮戰鏈殺標，擋我者...盡成灰燼！



THQ


究極GAME館


小藍和小雷在玩遊戲～
美女沙灘排球
喝！！
小雷！！高一點！！殺球！！
喔！這兩個人什麼時候這麼認真了！


嘩～你看～這種胸型真是漂亮！真是百看不厭～
繼續跳～繼續跳～

仙劍奇俠傳三 外傳

問情篇

▶研究製造所 大宇資訊　▶販賣流通所 大宇資訊
▶遊戲類型 角色扮演　▶科技需求 P III 733、128MB

預定推出日

仙劍奇俠傳第一代在七年之後，才推出第二代，在這樣漫長的時間中，相信所有的仙劍迷都等得肝腸寸斷、望眼欲穿！所幸在二代推出後，沒有等多久就推出三代了！而緊接著現在仙三外傳也即將推出，不用再等待的仙劍，相信仙劍迷們應該會覺得很興奮才是！我們就先來看看仙三外傳將帶給我們什麼樣的感動吧！



仙劍奇俠傳三 再創武俠傳奇

2003年1月，《仙劍奇俠傳二》上市，玩家在七年的等待中重溫了昔日感動。2D表現，回歸傳統，原汁原味……。前後承接的劇情，又令多少有情人再度為逍遙和靈兒的悲劇唏噓不已。不知不覺之間，《仙劍奇俠傳三》的大幕已經緩緩拉開了，那是一個全新的世界……。2003年7月，《仙劍奇俠傳三》上市，第一次建立了完整的世界觀，第一次採用3D的表現形式，第一次脫離了仙一的人物和故事……仙三帶給玩家的是一個全新的仙劍。從來沒有一代仙劍遭受這麼多的爭議，也從來沒有一代仙劍受到如此密切的關注。逐漸，猶如情感的滋長，玩家從最初的驚豔中定下心神，熟悉了仙三，也愛上了仙三。同逍遙、靈兒、月如一樣，景天、雪見、龍葵也成了長留玩家唇齒間親切而溫柔的名字。



仙三外傳再續前緣 三大原因說分明

早在仙三開發中期，就已經確定了仙劍的下一款作品不會是仙四，而是仙劍外傳。為什麼會這樣做，當然研發單位有不得不做的原因，也有不吐不快的話要說——

一 不能承受世界觀之重

之一是仙三是仙劍系列第一次具有完整世界觀的作品，在仙三的劇情中，不僅要交代故事，塑造人物，還要將這個龐大的世界觀完整闡述出來。劇情對白的寫作難度非常大，因此很多主角的對話常常是語帶雙關，不僅僅是字面上看到的意思，內中還包含了好幾層深意。這種作法能夠加強劇情的張力，大大增進耐玩性，但是也造成玩家的理解不易。不僅主角，連NPC的對話也承載了很多闡述世界觀的功能，令仙三的路人甲、妖怪乙也充滿了智慧，充滿了對世界和人生的看法與思索。即使這樣，也很難將這種規模的世界觀在仙三一個故事中闡述完整，於是，仙三外傳的出現，便可以讓玩家更系統的瞭解五靈六界的全貌。



唐家堡：十幾年滄桑巨變，唐家堡在仙三和仙三外傳中有很大不同。昔年比武爭奪掌門的練武場，今日已變成熙來攘往的市集。而舊日雪見的閨房，如今已重門深鎖。過去製藥煉毒的作坊，現在已經成為一間客棧。物是人非，如今唐門弟子多半星散，只留下一些僕役下人靠買賣維持生計，由於臨近蜀山，前來蜀山尋道之人常常在此落腳，令這裏形成了一個繁華集市，又稱"唐家集"。



理清因果迴圈之亂

之二是仙三的故事架構龐大，有着太多未了的情緣，未解的謎團。這些都是仙三外傳預留地伏筆。仙三只不過從邪劍仙之亂出發，截取了主角們近一年間的生命片斷，有很多前因後果依然隱藏在迷霧裏。紫萱與長卿的結識，景天和李家的淵源，蜀山的興衰，夕瑤的命運……等等，都會在仙三外傳中有個交代。而且，仙三外傳發生在仙二和仙一之間，不僅仙三中的人物會出場，還會講述仙一中部分人物的少年往事。這樣，通過仙三外傳的串連，四代同堂的仙劍終於結合成一個整體。



回歸原點 再創輝煌

之三，最初仙劍系列的規劃，是像《太空戰士Final Fantasy》那樣，講述統一世界觀下的一系列互補關聯的故事。但仙二迫於玩家壓力而成為續作，仙三雖然邁出了大膽的第一步，但是依舊有些放不開手腳，面對玩家對於前後因果的質疑，有必要推出仙三外傳這樣一部作品。仙三外傳的推出，標誌着仙劍系列一個時代的結束，仙四又是一個嶄新的開始。這樣，未來的仙四就可以毫無枷鎖的續寫新的傳奇，獲得更廣闊更自由的創作空間，將會給玩家帶來全新的感受，也能引領仙劍系列進入一個新紀元。



問世間情是何物 仙劍深邃情路的延續

糾纏的情緣與情怨

仙劍系列一向是以"情"作為主題的，仙劍一、二、三代劇情上都是偏重於"愛情"，對於人與人之間的其他方面感情則著墨不多。而仙三外傳則是親情、友情與愛情並重。在仙三外傳中，父子親情與兄妹矛盾等血緣上凝結的情感關係被推向台前，男女間的以身相許不再是一見鍾情那麼簡單，家庭的干擾與門第的偏見，都會成為重重阻礙。

此外，在仙劍系列中死生相交的豪情還是不多見的，自從仙一奠定了一男三女的格局，仙劍的男主角們便紛紛扮演起了寂寞英雄。但仙三外傳則截然不同，南宮煌、星璿、雷元戈、季三思、司徒鍾、獨孤宇雲……等等。可以說同門義、朋友情交相輝映。對比仙三，仙三外傳的感情線更為複雜。同伴的性別結構變成了三男兩女，多條感情線穿插交錯，別有一番情趣。



仙劍三外傳的角色們一支撐著各種複雜的感情一

輪回與流轉的再續

仙三外傳有一個冗長而拗口的名字——《仙劍奇俠傳三外傳·問情篇》，這也是有來歷的。仙三外傳是仙劍系列的第一部外傳，它的引擎是在仙三引擎的基礎上強化而成的，在光影表現、貼圖處理上都做了大幅度優化。同樣採用 3D 的表現形式，故事上和仙三緊密連接，這些都決定了它不僅僅是仙劍系列的外傳，更是仙三本身的外傳。因此"仙劍奇俠傳三外傳"就成為了它的主標題。

副標題的選擇也頗為曲折，曾經有大量名稱參與備選。例如，仙三外傳的主要角色姓名全部來源於中國古代天文學名詞，因此可命名為"星之章"，對應仙三所有角色姓名都是植物的"花之章"，形成一種很有趣的對仗。此外"輪回與流轉的再續"也是支持率頗高的一個標題。

但是從美術的排版設計考慮，字數太多會影響美觀，最終確定還是採用三個字的副標題名稱。篩選過"羈情"、"傷情"、"凝情"、"望情"之後，最終還是確定了"問情"，也就是仙三外傳的主題，簡單才是最真。



冰藍與幽紫的夢幻

仙三的主色調是藍色，各種深淺濃淡不同的藍[illegible]在介面中，點綴著仙劍世界。到了仙三外傳，依舊沿用了藍色系的色彩感覺，但是在細節上又有不同。首先，在藍色基調中混合白色形成冰藍色，[illegible]更有冷峻的氣質，配合仙三外傳上市的炎夏，相信能給玩家帶來清涼感。此外，紫色成為另一個主調，那是一種更偏向於藍色的紫色，也就是所謂的"帝王紫"，高貴而凜然不可侵犯。仙三外傳在深層上追溯天、地、人的關係，更體現天人合一的理念，在色彩設計上，會大量參考星空和天體顏色，從日月的光芒，到星雲的神秘都被一一採擷下來，化作遊戲人物的衣飾環佩。





墮入凡間的星辰　五大主角先亮相

仙三角色的名字都來自藥用植物，這個有趣的設計令很多玩家津津樂道。在仙三外傳中，主要角色的名字都來源於中國古代天文學名詞。當人們仰望星空，沈浸在無垠宇宙之中的時候，無不會感覺到人類的渺小與生命的短暫。仙三外傳的五位主角，名字不僅來源於天體，更暗合五靈。

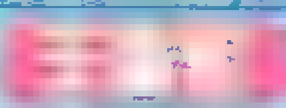
而他們名字所對應的五靈不僅僅只是名字而已，同時也是他們自身的五靈屬性，這種屬性在戰鬥中具有很大作用，不僅影響到仙術的學習，還關係到陣形位置的生剋，迷宮機關的拆解等等，相信玩過仙三的玩家都相當熟悉。

仙三外傳的第一男主角，出身蜀山的小混混。降妖捉怪，作法驅邪，看相批命，五行八作，無一不精，無一不曉。南宮：中國古代天文學家把天球劃分為五部分，分別是中宮、東宮、西宮、南宮、北宮。其中南宮代表朱雀，屬於火系。煌：煌字為"火"旁，也與主角的五靈屬性相合。煌字的本源是星的光輝，有時候會特指三垣等恒星大焰爆發現象



仙三外傳的第一女主角，強勢而粗線條的少女，雖然名字叫溫慧，但是既不溫柔，似乎也沒什麼智慧。溫：是古代客星的一種。客星出，色白而大，狀如風動搖，稱作溫星。溫字為"水"旁，和她的五靈屬性相合。慧：彗星相信大家都很熟悉，它幾乎是人類最早認識的天體之一，經常被古人認為是變亂的先兆。當彗星的顏色為紅色的時候，代表"破軍"，而紅色，正是我們這位女主角的主打色。





仙三外傳的第二女主角，善解人意，敏感嬌柔，又略帶神經質。心情好時溫柔體貼，被觸怒時則會變得十分兇暴。"王蓬絮"是古代客星的一種。客星出，狀如粉絮，拂拂然，稱作王蓬絮星。正所謂"蓬絮隨風"，不僅僅是暗示了她的五靈屬性是風，蓬絮柔弱纖秀的外形也和她給人的感覺一樣，是需要別人小心呵護的。



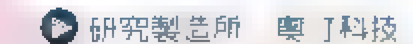
仙三外傳的第二男主角，在妖界擁有很大勢力的頭領，性格冷傲，意志堅定。因為並非人類，命名便自由一些，直接用了"星"這個字。"璇"乃是是北斗七星中的第二顆星。《天象占》曰："若豪奢宮室，妄鑿山陵，則不明，變色。"這是夜空中很容易辨認的一顆星。因為此星"主地"，所以星璇的五靈屬性就是土



仙三外傳的第三男主角，身體是一個人，但靈魂是另一個人，口不能言，擁有「風、雅、頌」三隻胖鳥作為召喚獸和代言人。雷：很簡單，代表五靈中的雷屬性。元戈：是包含在牧夫星座中的中國古代星座名。

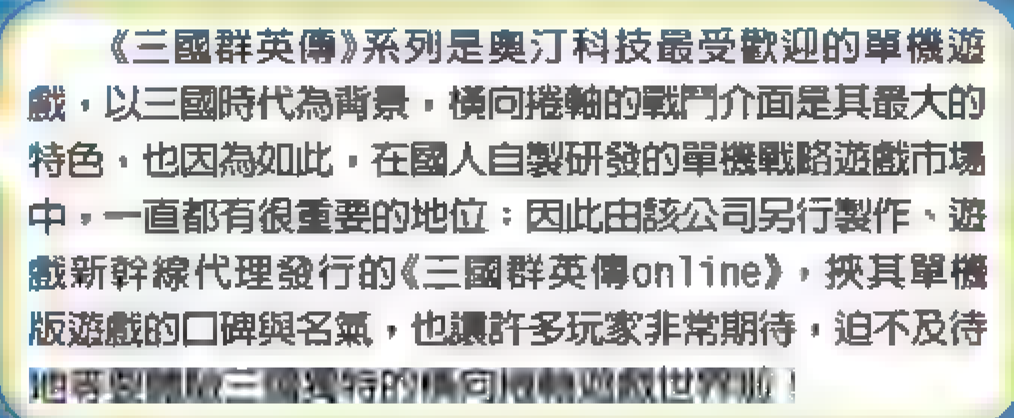


三國群英傳online



研究製造所　奧汀科技　　販賣流通所：遊戲新幹線
遊戲類型　多人線上角色扮演　　科技需求：未定

預定推出日 年 5 月



《三國群英傳》系列是奧汀科技最受歡迎的單機遊戲，以三國時代為背景，橫向捲軸的戰鬥介面是其最大的特色，也因為如此，在國人自製研發的單機戰略遊戲市場中，一直都有很重要的地位；因此由該公司另行製作、遊戲新幹線代理發行的《三國群英傳online》，挾其單機版遊戲的口碑與名氣，也讓許多玩家非常期待，迫不及待地等著體驗三國獨特的橫向捲軸遊戲世界啦！

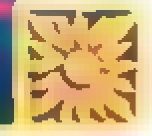




究極GAME館　三國群英傳online



市面少見的橫向卷軸線上遊戲



《三國群英傳online》以三國歷史為藍本，透過萬人連線的平台，將呈現千軍萬馬氣勢奔騰的大會戰。為了充份表現出《三國群英傳》的特色，遊戲的進行方式以單機版的戰鬥介面來做為線上遊戲的整體表現，遊戲的重心將集中在魏、蜀、吳三個國家之間的戰爭。玩家在遊戲中可扮演豪傑、猛將、軍師及方士等四種職業之一，每個職業都可各自組織群衆、帶領士兵，並有使用其特殊的技能法術，且各自在能力成長、社群地位和各種任務上，也都有著相互的關聯及差異。



眾家兄弟上啊，為了國家奮戰吧！

在《三國群英傳online》中，玩家不再只有打怪練功、臨時組隊攻城而已，而是能夠在線上的三國世界中，傾全國之力攻城掠地，占據一座又一座的城池，更在獨霸一方之後自立為王！玩家的對手也不再是單機版中應變有限的人工AI，而是由其他真實玩家所組成的軍團及對手用各種手段加強過的城池，因此想要在線上世界中成為一方之霸，不僅要有著過人的戰略智慧，更要有良好的人際關係，才能讓你擴展自身的勢力，建設出心目中理想的三國世界！

這片大好江山就讓我們來掌握吧！

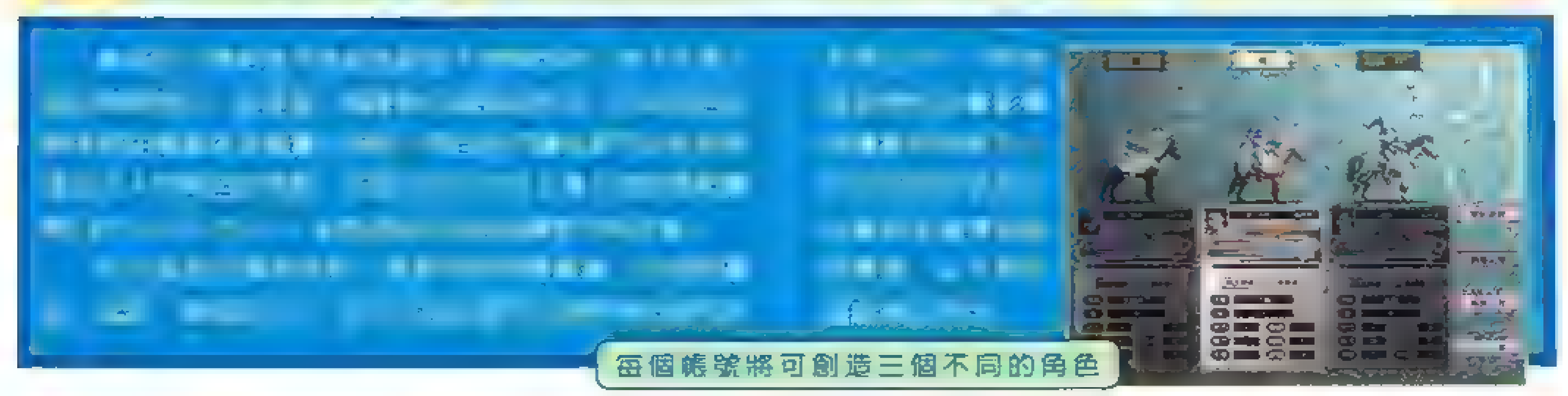


遊戲隨著時間經過，也會有晝夜的變化喔！



各式各樣的技能法術可是戰場的決勝關鍵

各具特色的四大職業



每個帳號將可創造三個不同的角色

豪　傑

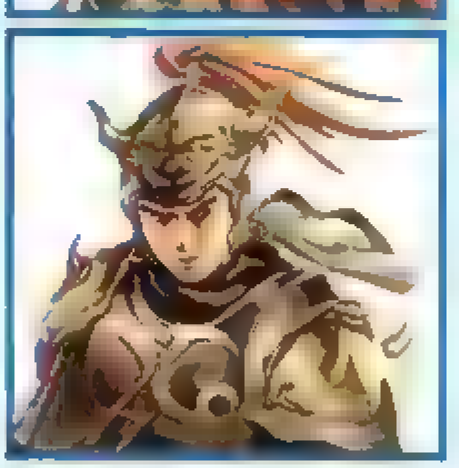
胸懷大志，腰有良謀；包藏宇宙之機，吞吐天地之志者也。豪傑為魅力過人的全能型職業，在《三國群英傳Online》之中，以豐富全面的各項技能，成為將士們最為信賴的對象，能夠帶領大量與各式各樣的軍種及士兵，並強化士兵們的能力與士氣，更能組織龐大軍團，一步一步攻城掠地、奪取天下，就如同亂世奸雄曹操，擁有在遊戲中獨霸一方的潛力！



猛　將

豪勇無雙，剛猛絕倫，入千萬人陣中取上將之首，易如探囊取物。猛將為戰鬥力強大的單挑型角色，適合單打獨鬥，具有孤身在千軍萬馬中衝鋒陷陣的強大戰力，更是一對一單挑的勝負主宰，像溫酒斬華雄的關羽、七進七出的趙雲、萬夫難當的張飛，絕佳的攻擊力與耐力常常能在關鍵時刻左右戰局！





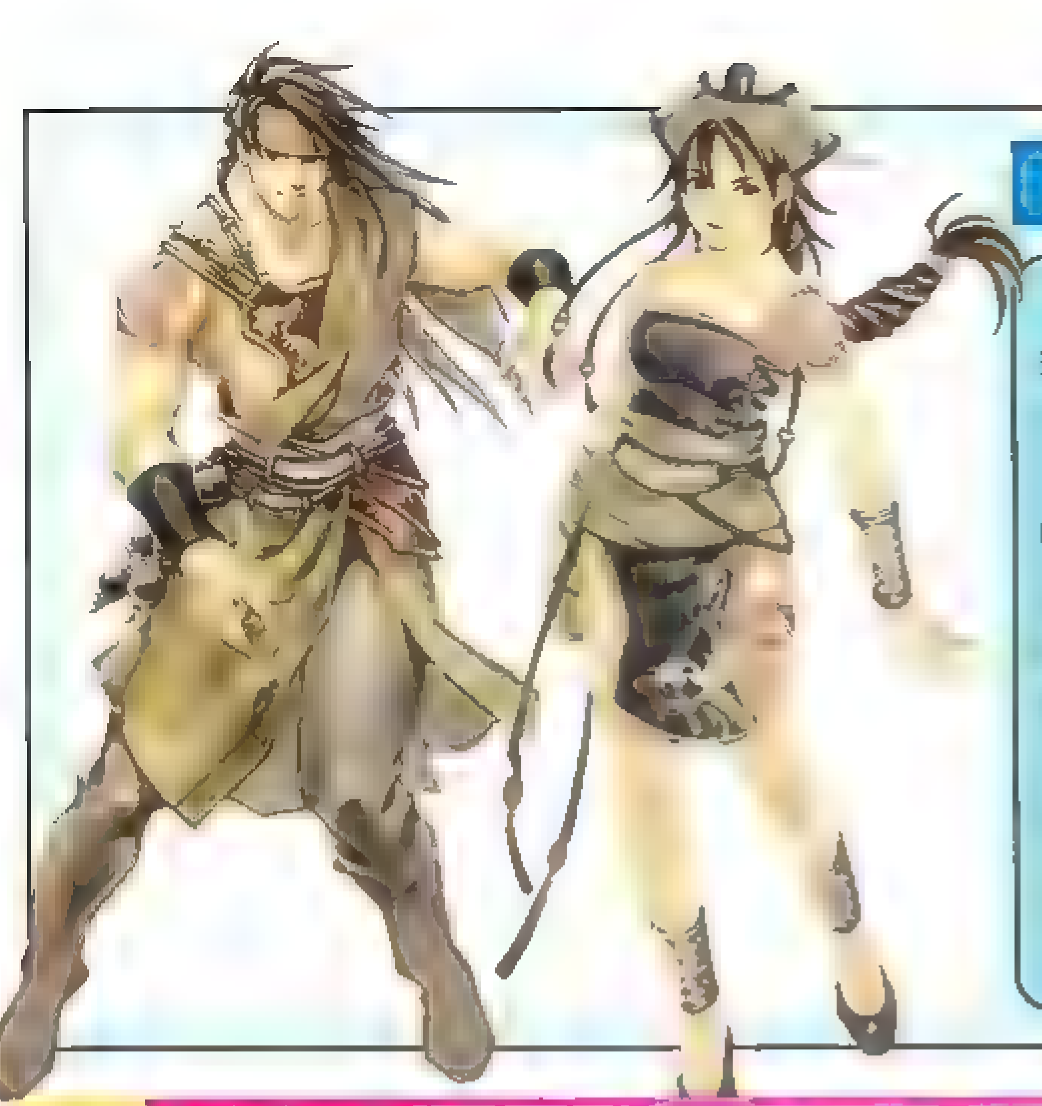
軍　師

運籌帷幄、決勝千里，奪天地造化之法，驅胸中千甲之兵。不同於猛將在戰場上衝鋒陷陣，軍師具有相當強力的支援友軍作戰能力，在《三國群英傳Online》之中，是整個戰局的操盤手，有最多種類的法術技能，在戰役中擔任相當重要的輔助與支援功能，就像孔明借東風扭轉整個赤壁戰局一樣，是掌握戰爭勝利的關鍵人物。此外其優秀的內政能力，也能讓城市的建設與開發，發揮出超群效果！





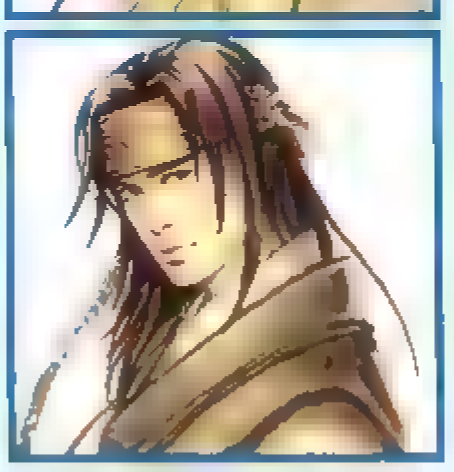




神鬼莫變　方士



近神似鬼、千機百變，翻手鍾動九天之雷，覆手橫曳燎原之火。方士能夠操作各種殺傷力強大的秘術，在《三國群英傳Online》之中，擁有最強大、範圍實闊的攻擊術法，讓敵人聞風色變，喪膽覆滅；方士也能召喚驅策傳說中的各種聖獸，在戰場上給予敵人毀滅性的致命破壞！在戰場之外，對於軍團強化與城市建設也能做出卓越的貢獻！





三國第一勇，就是大爺我



當玩家的角色剛進入遊戲時，是以一般的步行方式行動，不過在學到騎術技能之後，就可以騎上馬匹行動，這樣將可以增加移動速度喔！據企劃表示，在《三國群英傳Online》之中也如同三國故事中，會有各式各樣的馬匹可以騎乘，不過要騎到像赤兔馬、爪黃飛電等名馬，可是要有一定的條件喔！



騎上心愛名駒衝入敵陣斬殺敵人

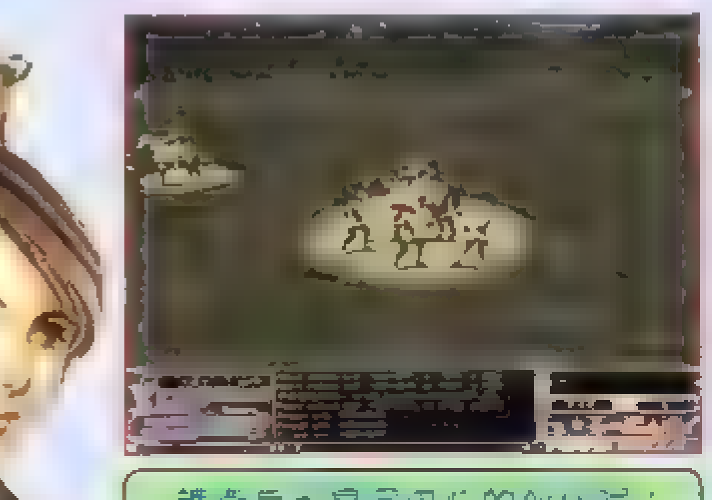


眾兒郎上場衝殺啦！



不論何種職業，每個玩家在遊戲中所扮演的角色其實都是武將，因此也可以帶領護衛兵，這些忠心的部屬最多可以擁有8名，不但依其兵種而擁有不同的技能，而且可以成長轉職，並攜帶各種裝備物品以增強其能力。在攻城戰之中，玩家甚至可以帶領護衛兵形成的攻城器械部隊，在戰鬥中發揮出無與倫比的威力喔！

技能可說是各職業最重要的特點，玩家在遊戲中有分為兩種成長方式，分別是技能及能力方面，其中技能點數為打怪獲得，可無限取得以增強其技能，而所有技能估計超過100種以上喔！能力點數則要在升級時才能得到，屬於固定的成長方式，但玩家可分配在不同能力上，就算是同一職業，也有可能練成不同類型的武將。為了體恤玩家練功的辛苦，《三國群英傳Online》將有不影響平衡的內掛練功程式，讓玩家可以專心在國戰上面。



護衛兵可是最忠心的伙伴喔！



沒騎馬的步兵只能當做路障！



強大的技能將是克敵致勝的關鍵



看我的怒雷強擊（？）



迫力十足的國家會戰

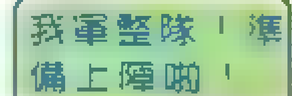




在城池中全力奔馳的感覺好爽

《三國群英傳Online》的整個世界是以城池為主體串連而成的中國領土，全是以橫向卷軸的方式來表現，除了各城池內部及一些特殊場所之外，城池之間的通道將會是國戰的主戰場。城池的功用相當於補給基地，當某國的玩家攻下該城池之後，該城池就變成該國的領土，雖然各國玩家在平時都可以進入任一城池內，在城內的商店購買武器裝備或物品，但是屬於該國的玩家則享有購買物品的便宜優惠。

雖然標榜三國時代，但玩家在一般時間是無法隨意相互PK的，只有在特定的國戰時間才行，而同國的玩家就只能到武技場切磋了。基本上電腦在每隔一段時間就會安排進行國戰，這時除了三國的首都為各國的新手村，不可進行國戰之外，其餘的各地城池在國戰期間都可能會被攻陷，不過基本上國戰區域將限定在不同國的城池之間的道路上。當開始戰爭之前，各國的玩家都會從國戰區傳回己方城，以清空戰場，因此在國戰開始後，玩家必須從城池整隊出發，這時就將會出現兩軍對戰的壯大場面。



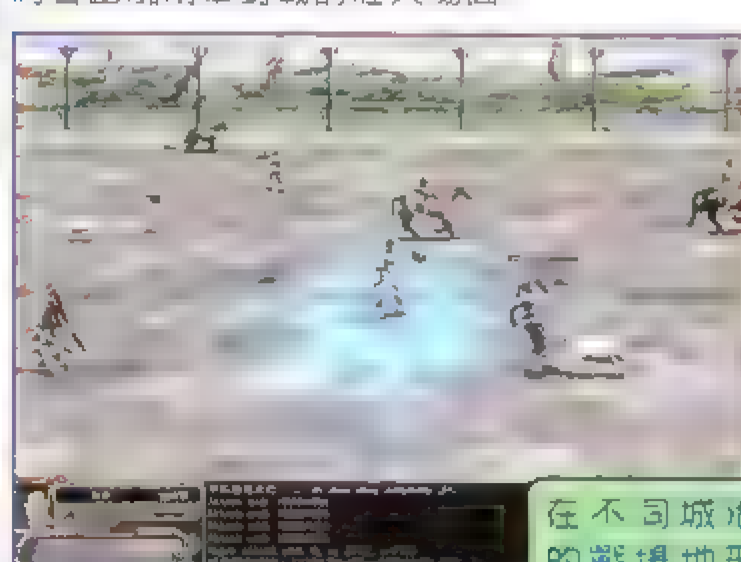
我軍整隊！準備上陣啦！

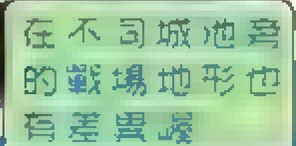


為了讓國戰有一定的公平性，進行國戰時該戰區會設限進入人數，各國在戰前可組織成軍團，若攻城方勝利後，將以攻城軍團長為太守(以各軍團的貢獻度論定)，這時太守將享有龐大的稅收利益及額外好處，還可以強化城池的建設，在不進行戰爭的時候，玩家扮演的太守將可以進行各式各樣的建設，包含城牆、街道、商店等各種城內的設施，都可以建設、強化或改變，以免下次就被敵人奪回。這個內政要素大大強化了三國遊戲中相當重要的政略元素，為玩家的雄心壯志，開闢更多的資源與挑戰！

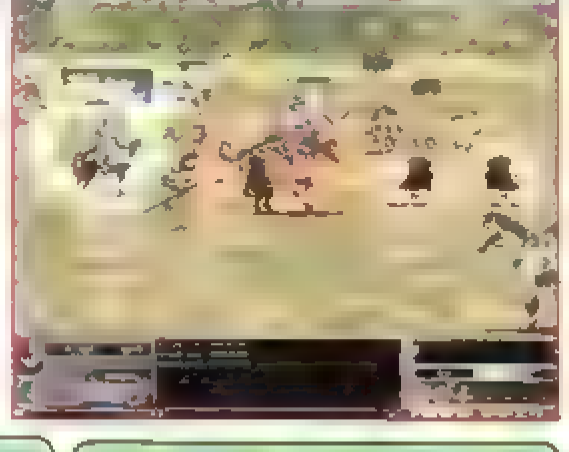


給對方來個迎頭痛擊吧！





在不同城池營的戰場地形也有差異喔



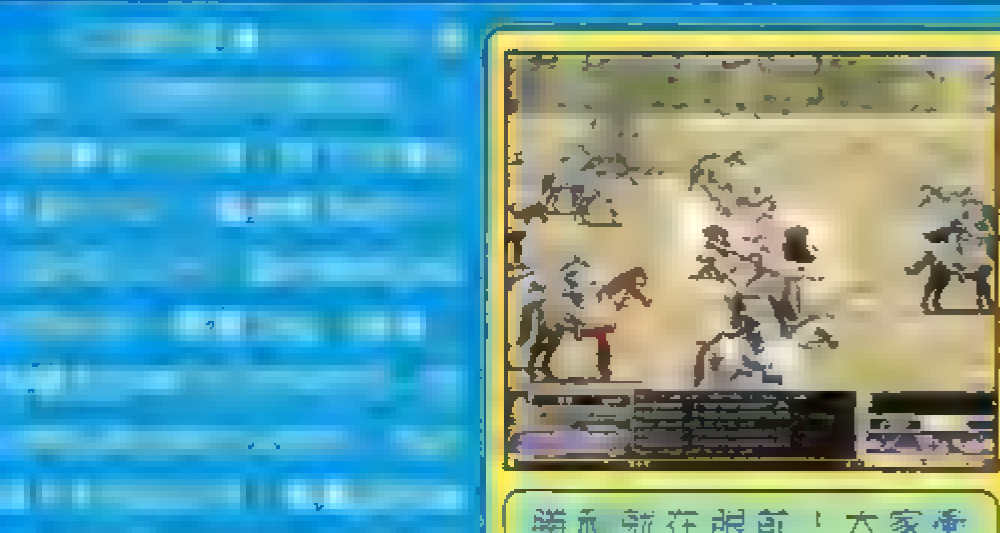
保衛家園，別讓敵人得逞



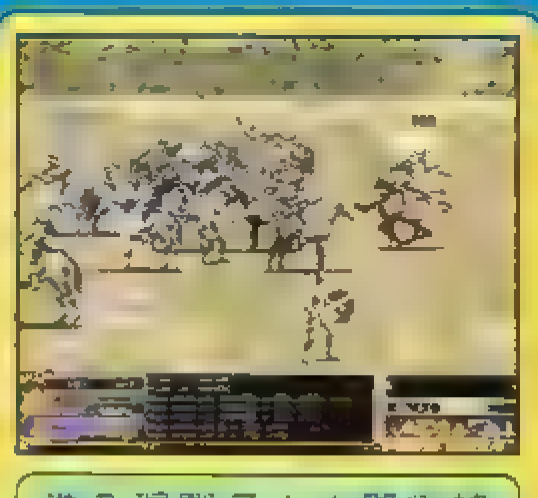
來吧！看我的千人火炎斬！



強調國戰的線上遊戲



勝利就在眼前，大家衝衝衝！



進入混戰了，大夥別被衝散了！



小心弓兵，看我來砍了他！

新絕代雙驕 ONLINE

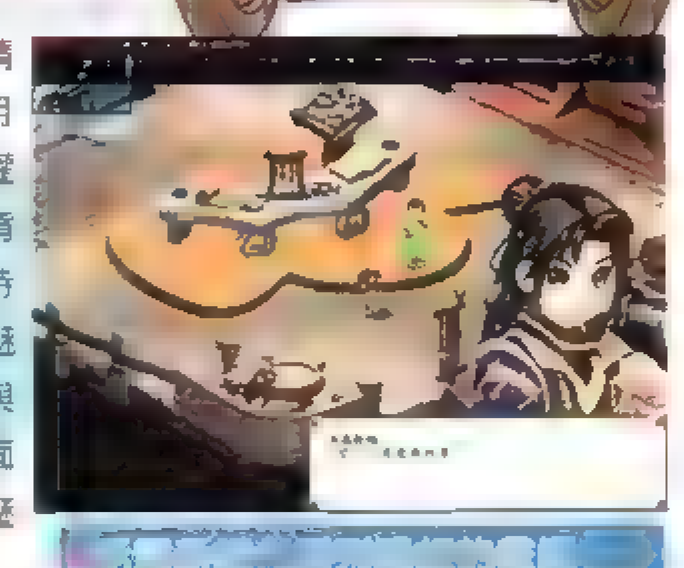
- 研究製造所　宇峻科技
- 販賣流通所：遊戲新幹線
- 遊戲類型　多人連線角色扮演
- 科技需求：未定

預定推出日　年 6 月

非常受到歡迎的大型角色扮演遊戲「新絕代雙驕」系列，終於決定以前三代遊戲為基礎，推出「新絕代雙驕ONLINE」了！在這款線上遊戲中，玩家將扮演自己，和江小魚、花無缺、鐵心蘭及蘇櫻等膾炙人口的角色們，有面對面的接觸。相信和小尼一樣是新絕代FANS的國民們一定迫不及待的想趕快去惡人谷、移花宮這些地方玩玩！現在就先來看看新絕代是怎麼樣轉換成線上遊戲的吧！

新絕代上網　唯美武俠風網路相見

「絕代雙驕」，是武俠大師古龍最廣為人知的的代表作。這篇小說中，古龍大師以其精湛的筆法，創造出諸如小魚兒、花無缺…等膾炙人口的角色。此題材不僅被電視電影引用過數十次，在遊戲界中也毫不寂寞。國內著名的遊戲研發團隊「宇峻科技」，經取得版權後，陸續推出三代作品，受到許許多多的玩家所喜愛支持。而將在暑假推出以小說為背景、前三代遊戲為架構的「新絕代雙驕Online」，相信將更能帶給玩家們全新的風貌。特過網路遊戲的機制，玩家將自由扮演俠客、俠女，在新絕代雙驕的世界中，體會原著魅力；並藉由屬性配點、技能學習、轉職換裝等設計，讓玩家結合夥伴，一同冒險、戰鬥與成長，培養深具個人特質的角色、探索無盡的大陸。除此之外，簡單容易上手的操作介面設計，還有完善的社群機制，讓玩家們體驗武俠精神的同時，創造出屬於玩家間自己的歷史、自己的故事！



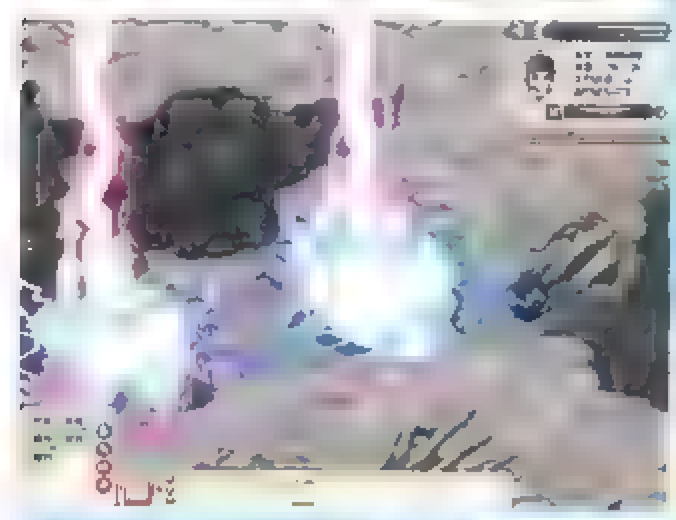
與小說人物一同冒險　五大主角先曝光

蘇櫻

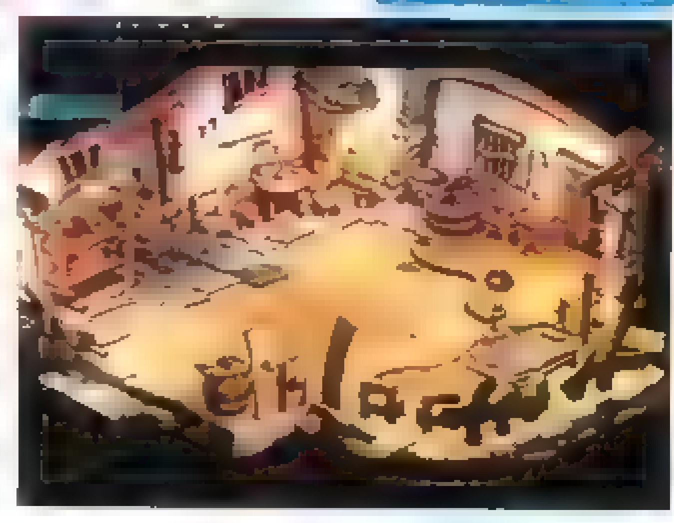
鐵心蘭

獨創真元系統　超高度變化技能設計

『新絕代雙驕Online』中有許多和傳統線上遊戲不同的特色。其中最特別的地方，就在於遊戲中獨創的「真元系統」。



什麼是真元系統呢？『真元』乃是藉由打怪或是解任務所取得的稀珍寶物品！玩家可以將它轉化為打怪練功的好伴隨（類似寵物系統）、超炫的獨特飾品、強化自我的實力……嘿嘿，這些可是得靠真元來完成唷！除了真元系統外，在遊戲中另一個引人注目的設計，就是其精彩豐富的技能系統。在遊戲中每一個職業，都有其特殊的技能可學習，隨著玩家的等級提升，就會有技能點數可供玩家運用，玩家依技能樹架構可隨意選擇自己喜愛的技能，創造出屬於自己獨一無二的特色。



完善的人際互動機制

當玩家不想打怪，又不想解劇情任務時，還有許多充滿驚奇的隨機任務等著玩家的破解唷！在每個城鎮中都有負責發派隨機任務的神秘人物，任務內容千奇百怪，就等玩家來挑戰！解完任務後當然會有報酬，只不過～究竟是垃圾還是寶物就全憑玩家的運氣囉！此外說到網路遊戲，交友當然是王道啦！在『新絕代雙驕Online』中擁有完善的人際互動機制，除了一般的聊天頻道之外，還有組隊任務、幫派任務，各項的比武競技、幫派成長與競爭等等；另外，多樣化的生活技能以及暢達的物流管道，都是玩家們增進感情的好方法喔！





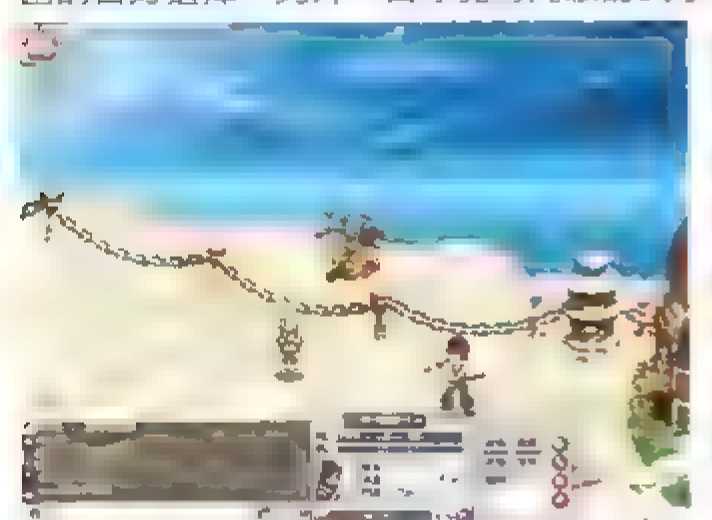
張菁

江小魚

花無缺

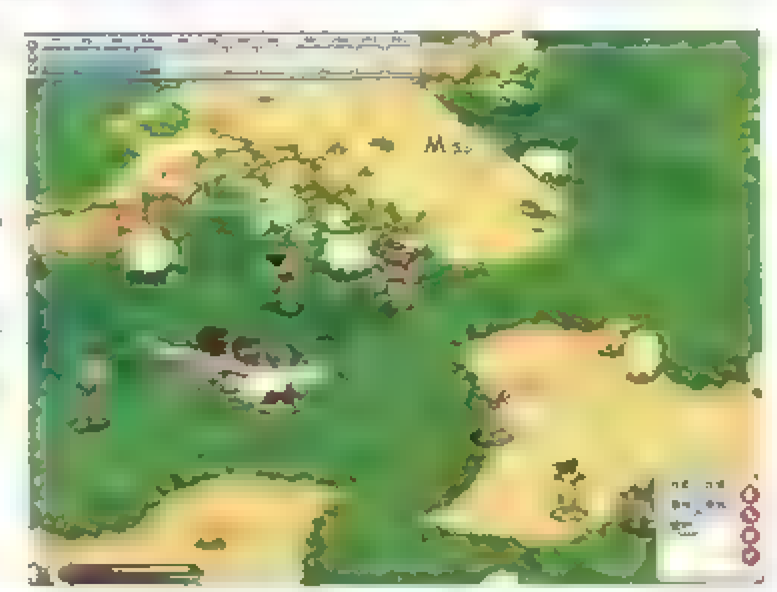
六大門派

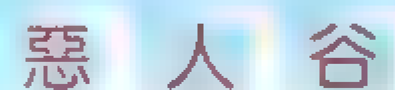
遊戲中共設有惡人谷、移花宮、天外天、無名島、天師、少林等六大門派，各個門派的武學路子不盡相同，玩家可依自己的喜好選擇。另外，當你覺得門派的武學不適合自己（或是招式看膩）時，還可以轉換門派唷！最重要的是，以前所習得的技能並不會因為轉換門派而喪失，只是暫時遺忘而已，只要再回到原來的門派就可以恢復記憶唷^^！



門派初始技能介紹

除了主要的門派之外，「新絕代雙驕Online」裡面還有拜師系統：跨越門派的藩籬，依據玩家的等級可以習得不同的技能！集武林各大門派的祕傳武學於一身不再是夢想喔！以下就先來看看這六大門派的基本介紹及其專有技能吧！





惡　人　谷

由十大惡人親手調教的武學，自然不會太過正常，幾乎全是一些旁門左道，攻破敵人心防使其精神崩潰的下流技巧。惡人谷的弟子，可以同時學習【惡術】及【刀法】二種武學，搭配使用攻擊敵人，真可謂是身心受創啊～



殺刀法威力果然驚人喔！

惡術

使用一些下三濫的手段，間接使敵人喪失鬥志而在戰鬥中露出破綻使其有可乘之機，高段的惡術甚至可以只動嘴巴就能擊敗敵人。修練惡術的玩家可以「惡意殺價」或是「哄抬價格」來做低買高賣的交易，也可以使用「妙手」扒竊怪物的物品及金錢…等，更有著於心理攻擊的「一針見血」、「毒舌攻擊」以言語來降低敵人的防禦力。

刀法

由十大惡人中的杜殺親傳，為惡人谷中唯一正常的武學，雖然出招的速度較慢，但卻擁有最高的外功殺傷力。其中有基本的血殺刀，可集氣攻擊威力強大的修羅刀法、可製造暈眩的刀背打及短時間提升攻擊力的殺氣等等。

移　花　宮

宛若仙境的移花宮，百花齊放，宮中從「邀月」、「憐星」二位宮主到手下奴僕，全是清一色的女性，但卻有唯一的例外…花無缺。移花宮的武學，陰柔中夾帶殺機，以明玉功為根基的內力修練，使移花宮的門徒非常擅於內力的運用，直接穿透對手的防禦直襲內臟。移花宮的弟子，可以修行【劍法】與【掌法】，這二種截然不同的武學路子，使得移花宮的武學成為修行難度最高，但也最具可塑性。



移花宮中庭園，實在是非常的美麗喔



移花宮宮主邀月的造型

劍法

輕盈飄逸的劍法，出招的時間相當的短暫，雖然威力並沒有突出的表現，但卻可以在同一時間進行多段的斬削攻擊，彌補威力上的弱勢。傳說中，高段的修為可以達到氣劍一體的境界。

掌法

以明玉功為內力基底的武學，真氣在體內經由明玉功體的運息後，透過雙掌以排山倒海的姿態襲向敵人。掌法的攻擊可以暗藏五行相性給予弱點攻擊，再加上具彈性的攻擊距離，在實戰上將是一個棘手的對象。不過掌法的運息時間較長，是一個較大的缺點。

天外天

以魏無牙為首的天外天，長年修行玄術，對於用藥有著很獨特的一套方法，醫毒本一家，藥除了可救人之外，也可用來害人。天外天的弟子，可以修行【藥理】及【機關術】；藥理方面，有如妙手回春的醫術，也有狠辣無比的施毒招；至於機關方面，可以使用機關人，並能製造提昇機關人能力的零件。

藥理

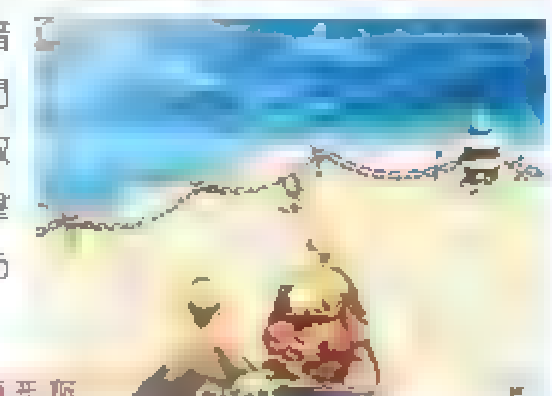
深究用藥的方式與道理，而用藥的方式又分為「醫」及「毒」，醫理主救人、回復並修復身體的異常機能，而毒學則用來間接牽制、甚至傷害敵人，進而進行控制。

機關術

天外天的門人因長年修習玄術，體能的狀況比其它門派虛弱，如果直接進行肉搏戰相當吃虧，因而發展了機關術的知識，以操控機關人達到戰鬥目的。所以開發高性能的機關人將是天外天門人的決勝關鍵。

無名島

來自東瀛的神秘武學，在中原以鬼童子最有名。無名島的武學在修行之時，常要忍受常人所不能忍受的極限痛苦，對這項武學，中原稱之為『忍術』。無名島的弟子如同忍者一般，他們可以修行【暗器】以及【忍法】，他們以極快的身型擊倒敵人，擁有長距離的攻擊優勢及近戰的特殊攻防技巧。



海的那一邊會有什麼東西呢

暗器

以長距離的投擲技為主，以距離爭取到多次的攻擊機率，傳說中，暗器的修練至專精時，可以達到追蹤目標的境界。



忍法

東瀛特有的幻術，以高速的身法所產生的追加攻擊為主，甚至可做成多重的替身追擊敵人、使對手的攻擊落空。忍法的修練到了一個程度之後，據說還能招出忍怪助拳。

少林

若說到中原最具名氣的武學門派，那就非少林莫屬了，如果說移花宮的武學如同陰柔的月亮，那少林就一定是陽剛的烈日了。少林派的弟子可以修行【棍法】及【拳法】兩種武功，以二種不同的目標為訴求，不管是高度的攻擊威力或是高速的迴避打擊，少林武學總是最亮眼的。

棍法

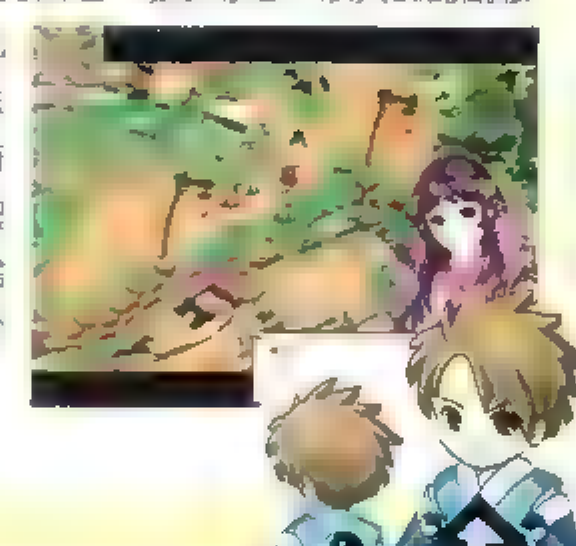
以中距離的攻擊為主，至剛的猛烈棍勁，還能振開眼前的敵人，以爭取到最佳的攻擊點。另外，在身陷敵人包圍時，棍法將會是最佳的突圍利器。

拳法

快速的打擊及高速的迴避率，使得少林拳法永遠是大家的目光焦點，「閃避就是最好的防禦」就是拳法修持的最佳寫照。

天師

在古代原為服侍皇室的護國師，也是道術的正宗，以符咒和風水之術的運用來維持國運、驅邪除惡，以天師的創派宗旨與功能來說，儼然就是百姓的守護神。天師派的弟子，可以修行【符法】及【風水】來做防禦跟攻擊的加強，他們不需要動刀動劍卻可以殺人於無形之中。



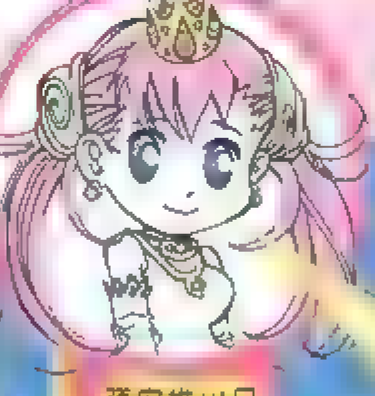
符法

以驅符的方式，排除人色或加持，效力將有持續性的加持在人的身上。符法的招式威力，對於妖怪系的敵物將具有毀滅性的威脅。

風水

運用流通於地脈的氣，透過符咒的催發，將整個地域的地脈之氣集中在控制區域，使經過這個地區的生物受到其影響。

風色幻想III 罪與罰的鎮魂歌

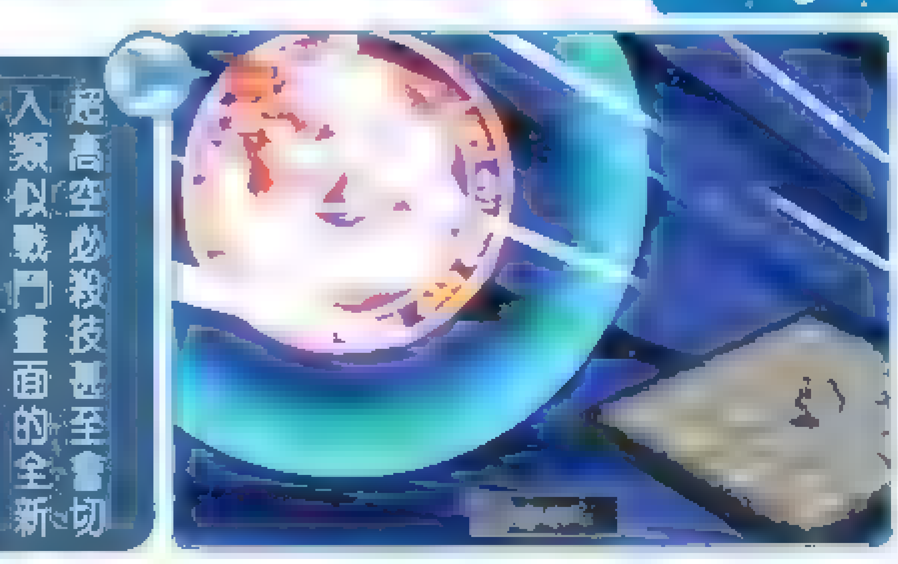


◎ 研究製造所 中華網龍　◎ 販賣流通所：中華網龍
◎ 遊戲類型 :萬人線上RPG　◎ 科技需求：PII-400、128MB RAM

預定推出日
[illegible] 年
初夏

蕾蕾在前一期已經大略提過《風色幻想III》的劇情大綱與系統，而《風色幻想III》的遊戲系統主要分為「戰場地形系統」、「人物成長系統」和「魔獸養成系統」三大類，這一次蕾蕾就先從「戰場地形系統」來逐步為國民們做個詳細的介紹，國民們可得睜大眼睛瞧清楚囉～當然也別錯過下一期更深入的報導喲！

謹慎環顧四周 小心敵人從高處攻擊



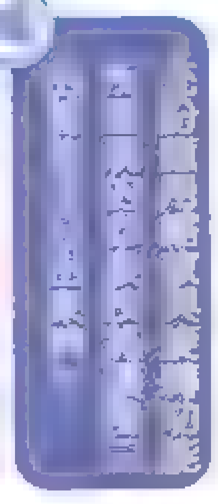
超高空必殺技甚至會切入類似戰鬥畫面的全新場景進行攻擊呢!!

繼上次提過的3D畫面戰場，可想而知「高低差攻擊系統」當然是其必備的要素之一！當玩家進行遊戲時，除了思考攻擊戰略外，還要注意我方與敵方間的高度。因為從高處攻擊擁有絕佳的距離與範圍之優點；反之，由低處向上攻有攻擊距離、範圍的限制，甚至於因高低差相差太多產生敵人在你旁邊卻攻擊不到的困境。不過有點要注意一下的是－絕大部分的特技與魔法是不受高低差攻擊系統的限制。此外，這一次的職業系統中，擁有可以放置陷阱的職業存在。玩家可以預先在敵人必經的通路上，裝上陷阱等待敵人自投羅網，如果玩家能善用陷阱的話，那麼戰況便會輕鬆不少了。

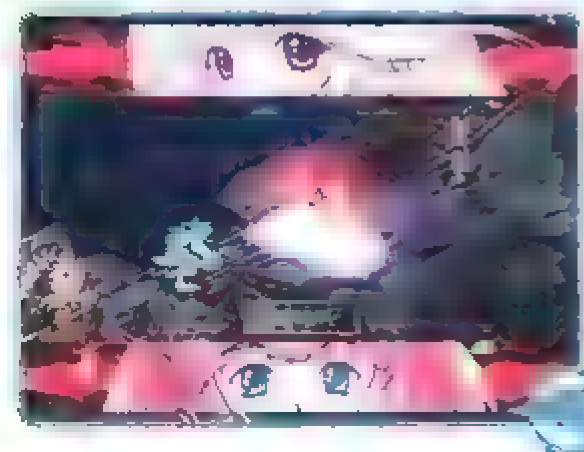
回合制RAP戰鬥系統 提升戰略的自由性

首先，蕾蕾先向大家解說－ＲＡＰ系統（Real-Action-Point-System）吧！顧名思意，即為真實行動點數系統。詳細說明是將各行動指令加入一個固定的數值，再以ＲＡＰ值總數來減該數值的方式進行。如：行動值４，移動指令消耗：２點ＲＡＰ，攻擊消耗：２點ＲＡＰ，則該角色可依ＲＡＰ消耗來自由進行動作的組合，如：移動→移動，攻擊→攻擊，攻擊→移動，移動→攻擊等的自由行動。另外，這一次敵人死亡後會留下屍體，玩家可以對屍體進行掠奪、超渡等技能來獲得道具與恢復自身能力，不過敵人也是會好好利用同伴的屍體，因此玩家的動作可要快喔～





親情友情愛情大結合 羈絆攻擊系統登場



安潔妮[illegible]合體技是[illegible]蒼天之拳[illegible]

根據研發小組的透漏－遊戲中所登場的角色都會隨著故事的進展而有著人際關係上的變化，因此當角色之間的關係深入到一定程度後（至於是甚麼程度，就要看您怎麼進行劇情了唷），當這他們二人同時出現在戰場上，且又在相鄰位置，只要其中有一人進行攻擊，「羈絆必殺技」便有可能出奇不意的發動。例如男主角西撒與女主角凱琳利用默契配合所施展的「轟天碎龍擊」等等‧‧，而這類的必殺技和普通的特技不同之處除了招式本身具有更為強大的攻擊力、更可觀的攻擊範圍外，更重要的是這類招式還附加著強力的特殊屬性效果呢～（例如凱琳與安潔妮合力使出的半搞笑羈絆技－「蒼天之拳」便擁有可以讓敵人暈厥的效果…）

人物設定資料 PART 2

繼上次搶先披露的女主角 凱琳與九音的人物設定後，靈靈這次當然也不負眾國民所託，再次搶得了最新的男主角人物稿件唷！！事不宜遲話也不多說，就讓我們趕緊來看看這最ＨＯＴ搶先披露的人物介紹吧！！

西撒・赤紅・聖亞里昂

南方聖教聯合王國中，聖王宮鳥爾的少主，同時也是聖教英雄雷歐哈特的獨子。在聖教與異邦數年來的戰鬥中，多次展現其超越常人的指揮能力，屢屢大破對手陣營，贏得多次聖教陣營的勝利。甚至在平定布朗特斯王國的五頭龍之亂中，還曾單騎斬殺上百名發狂的龍騎士一手逆轉戰局，獲得了「修羅將軍」的榮譽稱號！！大陸曆189年，被聖都三貴的大主教預言為原罪戰爭即將重現的第十二年，雷歐哈特為增強「斷罪之器」的作戰能力而破例讓第十二代斷罪之器的成員提前改選。同一年，暫兼將軍一職的西撒竟然在聖教人民的期望中獲選，加入了「斷罪之器」的陣容，為迎上即將到來的原罪戰爭準備。

藍斯・沙亞特

[redacted]

艾爾札克・提爾哈洛德

[redacted]

雪拉・貝祺朵

「聖皇新娘的契家」發生後，守護著女亞爾德的「雪之一族」倖存者。遵循著古老的守之契約，自凱琳尚是年幼之時，便一直守在她身邊。她繼承著雪之一族與生俱來的「雪之眼」，更加上曾被聖皇新娘的親衛軍的冷氣教著，不斷追求自我突破的雪拉擁有著與年齡不符的高超戰鬥技巧，當雪拉守護的凱琳入選「斷罪之器」後，雪拉便令夜魔國的敵軍三路吸引所有，並強行留在斷罪之器中繼續守護。大陸曆189年的秋，雪拉與凱琳一同來到了斷罪之器所在的聖教首都之中…當然這時候，這年輕的雪之一族末裔還未發覺，這趟命中註定之旅，將大大改變她原本所以為的未來…

愛斯玲・綠・聖亞里昂

聖教的英雄 雷歐哈特之女，同時也是修羅將軍－西撒之妹。雖身為女兒身，但在其父與其他諸多英雄事蹟的薰染下，愛斯玲下定決心要學習自擊友愛爾的三步穿楊、以射弓技。受到擊友一愛爾的影響，愛斯玲從小便以加入斷罪之器為其一生努力目標…。與斷罪之器中諸多大人才而言，也許愛斯玲的天份並不是特別過人，但不同程度的努力卻讓這年紀不大的少女有著超越天才的弓技實力，也讓她甚至受到所尊敬的哥哥西撒更加進入斷罪之器中參與，但性格快活爽，愛恨分明

帕魯瑪・艾莉卡

[redacted]

炎龍騎士團 online 諸神的契印

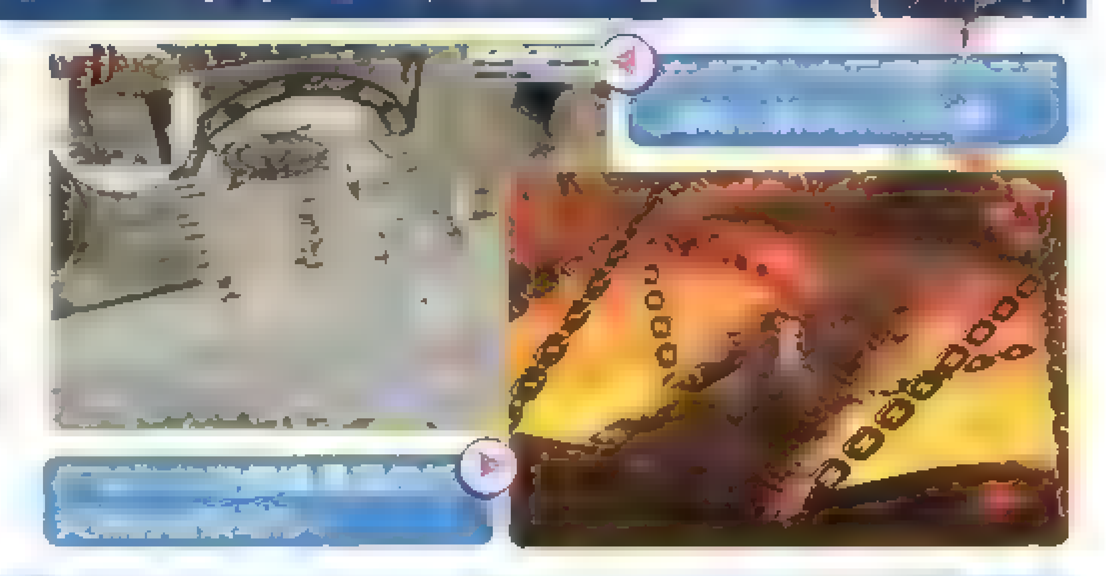
◎研究製造所：漢堂國際　◎販賣流通所：遊戲新幹線
◎遊戲類型：線上 RPG　◎科技需求：PIII-500、256MB

預定推出日 年

《炎龍騎士團 Online：諸神的契印》(FlameDragonOnLine：Sign of the Immortals，以下簡稱為《FDO》)以廣受歡迎的《炎龍騎士團》幻想世界為背景來進行的多人線上電腦遊戲。《FDO》的時代在《炎龍騎士團 II》故事結束兩年之後開始，高精靈族的大法師「希爾法．埃倫」意外地開啓了通往異世界「艾恩．夏拉」的通道，羅特帝亞與高精靈族的人們，從此得以返回這片原本只存在於古老典籍裡 --- 傳說中富庶而豐饒的大地。

《末日即將來臨 戰役一觸即發》

在經過了漫長的拓墾期之後，先是發生了與太古人種的戰役，之後是一場又一場大陸霸權的爭奪戰，熊熊的烽火在整個「艾恩．夏拉」大陸上延燒。這個波濤動盪的時代，最後終於在一道警訊下結束 ——「末日，即將來臨…」。各族的智者，預見了在不久後的未來，世界即將陷於一片死寂，得到這個警訊的各族領導者，制止了發生在大陸上的戰爭，轉而攜手為了杜絕末日的降臨而努力，在諸神的號笛再次吹響的時刻，你準備好回到傳說的旗幟之下了嗎？承襲了《炎龍騎士團》的時代背景，《FlameDragonOnLine》的故事，即將從世界的末日開始…



《跨越時空限制 因果關係的輪迴》

在《FDO》的故事裡，玩家即將穿梭在現在、過去與未來之間，為了阻止即將來臨的世界末日而努力。在加入了時間和空間的概念後，玩家將會依照故事的進展而往返於《炎龍騎士團》系列的各個時代裡，去達成任務所需要的條件！也就是說，玩家將有機會回到《炎龍騎士團 I》、《炎龍騎士團 II》的時代裡，去目睹昔日英雄們壯烈的足跡，並親身參與名留青史的偉大戰役，而由時間系統所延伸出來的因果關係，更是遊戲任務中的重頭戲，在過去與現在的時代裡所埋下的因緣，將在現在與未來展現成果，這樣的設計除了讓玩家能融入《炎龍騎士團》的故事之外，更有別於市面上 Online Game，提供了玩家一個更嶄新的玩法。



《訂定契約的精靈 易身為夢幻座騎》

《開放傳奇職業 任意轉職無門檻》

《FDO》的遊戲系統裡，在第一轉期，除了新手的初級職業－[illegible]主要的四大職業，之後並將陸續開放由劍士所延伸出來的進階職業騎士、軍士，自法師所衍生出來的進階職業巫咒師、[illegible]師，自遊俠所延伸出來的進階職業俠盜、獵人以及自修士所衍生出來的進階職業醫者、牧師等，同時並預計將職業開放到三轉，每一種職業都有各自不同的技能可供學習，在有限的技能點數下，玩家可依個人需求，自種類繁多的技能中去習取自己所喜好的，遊戲中除了進階成高階職業之外，同時也開放轉職的功能，只要消費一定的技能點數，便可以自由的轉換目前的職業，所以玩家將可藉由轉職，培育同時具有雙重職業能力的複合型角色。



玩家們努力成長從初心者蛻變吧！

《誓死捍衛聖域 譜下榮光之役》

以證明生命的榮光為名，展開壯闊如史詩般的戰役。

何謂聖域

所謂的聖域，便是一般線上遊戲中的城池，而在《FDO》的世界裡，這些城池的統稱便是叫作「聖域」。每一座聖域都有著各自獨特的風格，有可能是在幾千英呎高空的巨型飛島，也有可能是位於火山熔岩裡的火焰神殿或是位於地底魔界的暗黑巨神。而就整體上來講，它是一座巨型的移動都市，並同時具備有生產、軍事、土地及人民等生產資源，便即稱它為一個小型的國家也不為過。



為了爭奪聖域龐大的資源，以騎士團為主的集團將在聖域展開激烈的攻防戰，玩家可在聖域外圍的傭兵募集所中，募集對應自職業所屬的傭兵集團，劍士化身為騎兵團，法師化身為攻城器軍團，遊俠化身為弓兵團而修士化身為醫療團，各自率領百人軍團在聖域外圍展開空前規模的攻防戰，而傭兵集團的類型，也會隨著玩家的職業、等級、以及騎士團的研發而有新的兵種。所以在《FDO》的世界中，發生於炎龍曆4374～4376年間的榮光之役中，各族為了爭奪位於「艾恩・夏拉」大陸上的七餘座聖域時所發生的聖域攻防戰，絕對是玩家不容錯過的。



《神秘悠遠的民族 馳乘於幻想國度》

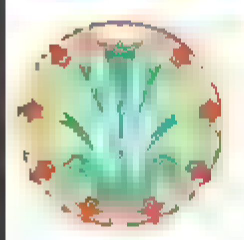
《FDO》在角色扮演遊戲的基礎系統下，允許玩者創造一名「羅特帝亞人」、「高精靈族」或具有古老淵源的異民族「亞脩人」，扮演《炎龍騎士團》這個幻想世界裡的一員。玩者能夠經由戰鬥與冒險來鍛鍊自己，嘗試成為各種深具特色的職業的一員，並在追求自身成長的同時，探索這片充滿遠古秘密的土地。隨著時間的逐漸流逝，為了面臨即將到來的末日戰役，玩者將需往返於現在、過去與未來，穿梭在各個時代裡面，尋找抵抗末日降臨的契機，並親身體驗發生在過往歷史上著名的輝煌戰役，與所有其他的玩者一起為這個風起雲湧的時代，共同譜下一個全新的未來。

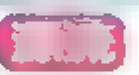


《FDO 種族之分類源流》

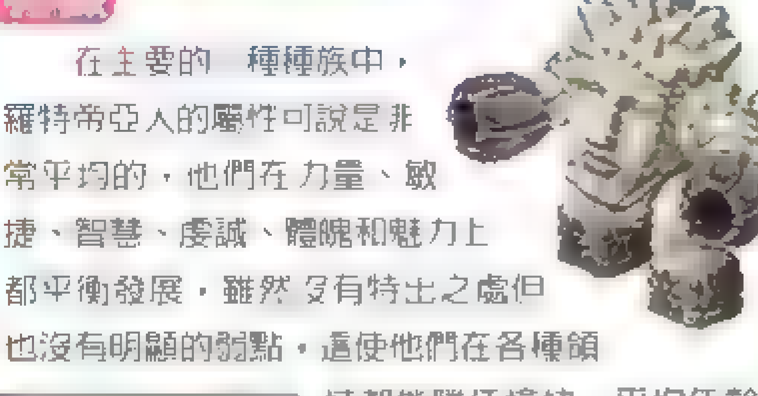


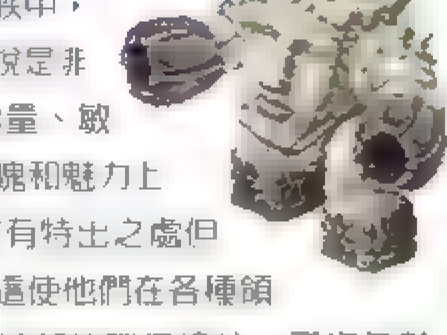
羅特帝亞人（Rottedian）

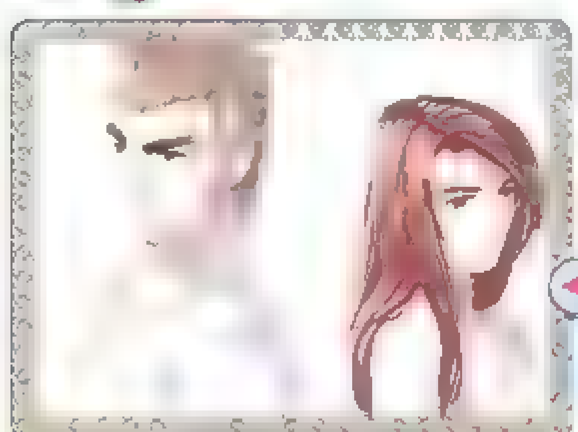




在主要的　種種族中，羅特帝亞人的屬性可說是非常平均的，他們在力量、敏捷、智慧、虔誠、體魄和魅力上都平衡發展，雖然沒有特出之處但也沒有明顯的弱點，這使他們在各種領域都能勝任愉快。平均年齡80，身高170到180公分，身材壯碩，髮色以紅色、棕色等深色為主，膚色偏白。

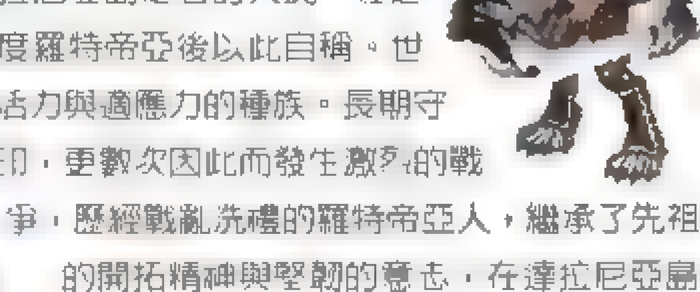








追隨卡亞那·杜利亞，自馬拉大陸上渡海前往達拉尼亞島定居的人民，在建立自己的國度羅特帝亞後以此自稱。世界上最具有活力與適應力的種族。長期守護邪神的封印，更數次因此而發生激烈的戰爭，歷經戰亂洗禮的羅特帝亞人，繼承了先祖的開拓精神與堅韌的意志，在達拉尼亞島上建立起偉大的王國。羅特帝亞人是個能力十分平均的種族，雖然不似其他種族擁有在特定方面的專長，但他們能夠適任各種職業，高度的忠誠心與榮譽感使他們組成了世界上最強的龍騎士軍團，這點令其他種族的人民望之項背。



精靈族（Elves）



由魔法之神亞斯費里創造的精靈是智慧與魔力的代表，這個優雅而美麗的種族具有極高的智慧與魅力，相對的在力量和體魄上則較顯弱勢，這使他們適於從事魔法或弓箭手等不需要近戰的職業。平均年齡300，身高180到200，但是身材纖細，膚色與髮色都很美，髮色有淺藍色、金色、銀色等淺色系。





古代人遺留在馬拉大陸上的後裔，精靈族是個具有一百年壽命的長壽種族，相對於羅特帝亞人短暫的一生，擁有更多時間沉思冥想的精靈，天性嫻雅而含蓄，對於美和優雅有極高的要求，但缺乏其他種族的強烈情感、好奇心與和各種慾望，這使得精靈族的文化發展緩慢，但卻能夠完整保留古風。

亞修人（Arthuian）

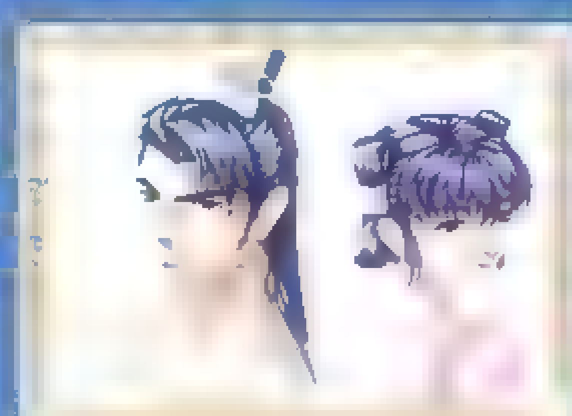
特徵

亞修人是靈巧的種族，他們重視敏捷勝過外[illegible]的虔誠心，即使信仰和傳統相異的宗教，他們也能成為優秀的神職人員。平均年齡120，身高165到175公分，身材較為矮小結實，膚色偏黃，髮色多以深藍、黑褐[illegible]



源流

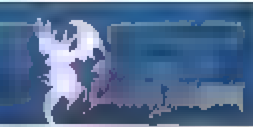
在羅特帝亞與高精靈族重新回到文[illegible]重視肉體與精神面的修練，在施術上透過「咒」為媒介的方式來操縱這世界的魔法能量，因而創造出「陰陽道」這種咒術與空手格鬥的武術。陰陽道使用「符字」和「言靈」，經由「咒」來產生魔法力量，[illegible]





擁有虔誠的信仰，崇拜神聖的古老種族

《FDO 職業系統之初識》



《FDO》提供玩者一個平行轉職的系統，你可以在厭倦當一個打打殺殺的戰士之時轉進成為一個操控元素魔法的法師，也可以由一個使用聖系魔法的武僧轉為全心修練武技的戰士，並且同時保有先前的技能，如此的做法在變化上提供了相當大的彈性。

初心者 (NewComer)



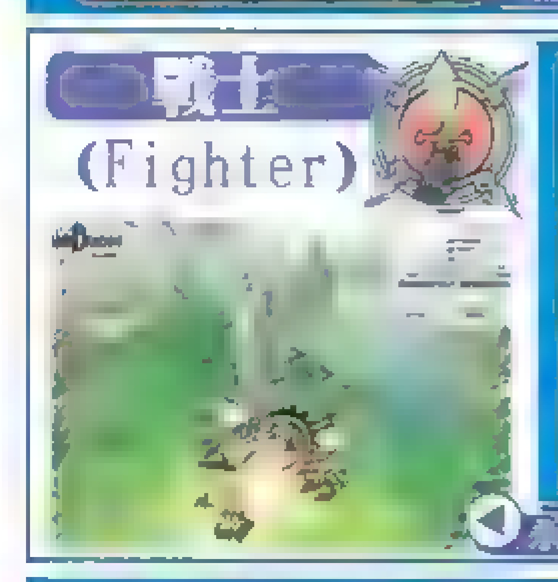
→每一個女孩，都是尋找夢想的吉普賽女郎
→每一個男孩，都是追求愛情的水手

(男初心者)

所有的玩者在剛進入《FDO》的世界時，都是初出茅廬的一介新手。新手是《FDO》之中最為基礎的職業，也是每個偉大的冒險者都必須經歷的過程由於並沒有受過任何相關職業的訓練，新手除了有限度的使用空手和短劍類武器戰鬥之外，沒有任何其他的特殊技能。雖然新手也能歷經冒險犯難而逐漸成長，但在缺乏導師適當訓練的情況下，他們僅能極有限的練習基礎戰鬥技能，也無法學習到任何新的特技。當新手成長到一定程度時，就是轉職成[illegible]



戰士 (Fighter)



修士 (Friar)





對於以保護自己和朋友為己任的人來說，修士會是最適合他們的職業。修士是生命的保護者與諸神的從者，也是所有神官系職業的基礎 修士以孤獨的修行與對諸神的虔誠來交換絕無僅有的能力～強化與回復自己和伙伴的神聖法術，而除了藉助神聖之力外，修士們也學習如何使用藥物治傷，這種[illegible]險，因此修士也修練神官們常用的錘類武器和攻擊技能自衛，雖然沒有戰士那麼精於戰鬥，但在必要的時候，修士也能成為邪惡的湮滅者。



遊俠 (Ranger)



法師 (Mage)



「魔法」那人力所不能及的超自然威力是眾所皆知的強大武器，也因此施法者們是《FDO》世界中最令人敬畏的存在之一，而初步學習如何控制魔法能量的法師則是《FDO》世界中最基礎的施法者職業。即使如此，法師的法術破壞力依然是其他基礎職業所望塵莫及的。雖然法師們付出肉體上的強韌作為交換魔力的代價，但他們卻因而能操縱遍布空氣中的魔法能量作為攻擊的武器或防禦的鎧甲，而充分熟悉魔力支配技巧的法師甚至能夠運用地水風火四種精靈的強大力量，不過施法時極易受到干擾而中斷是他們最大的弱點。



戀愛盒子ONLINE

◆研究製造所：中華網龍　◆販賣流通所：中華網龍
◆遊戲類型：線上戀愛交友　◆科技需求：PII 400、128MB



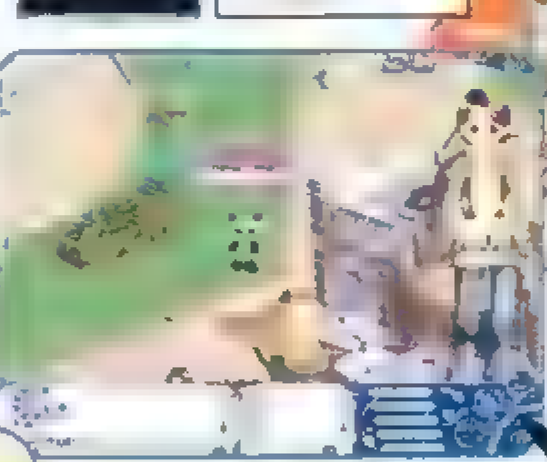
不要再上聊天室呆呆的打字聊天了！中華網龍所推出的《戀愛盒子》不但讓玩家體驗戀愛的浪漫氣氛，不同以往單調乏味的聊天室，而有更豐富的遊戲方式與樂趣，讓玩家們在遊戲裡能有充份的互動關係，培養出同甘苦、共患難的親密情懷，透過遊戲也更能了解對方是不是以真心來交換感情喲！

拒當[illegible]乞丐　邁向貴族生活。

不用雷雷多作描述，大家都知道戀愛盒子是一款可以跟大家玩在一塊兒的線上遊戲，就因為如此，它被賦予了更重大的責任，希望所有的玩家都可以在戀愛盒子裡面找到合適的朋友，心儀的對象。話雖如此，有些人卻很難快樂的交友，這是因為有些可憐的玩家根本就吃不飽、穿不暖，連最基本的生活需求都無法滿足了，更別提戀愛、交友了。所以雷雷要透露一個小秘招給國民們，可以讓大家遠離乞丐的貧窮生活，就算身無分文也可以騙吃騙喝，啊，說錯了，是可以吃免費的食物，吃到飽為止喔！



玩家別偷懶，變成乞丐可沒人愛喔！



變成乞丐很醜耶～頭上長蒼蠅也不太好喔

時時注意右下輪盤的屬性值，保持角色的最佳狀態

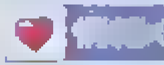
找出變醜醜的原因

經過雷雷實地調查，似乎有許多玩家都已變成蓬頭垢面的乞丐了！到底為什麼會變醜呢？為什麼會流淚、會生氣、會臉色發青呢？這些都是各種屬性不足所造成的。角色有以下幾種屬性數值，在主介面右下的轉盤上只有八大屬性，如果你是開啓介面右下的「status」屬性視窗，在個人的選項內，就可以看到所有的角色資料，包括其他的屬性數值。所有屬性的最高值為100，會隨著時間或特殊行動而減少，所以你必須時時注意自己的屬性，否則就會變醜醜喔！

各角色屬性解說

讓角色吃東西就會增加，會間接影響體力


喝飲料就可以增加，間接影響魅力的數值。


讓角色吃東西就會增加，會間接影響體力


喝飲料就可以增加，間接影響魅力的數值。

受飽食、飲料、事件等因素影響。體力數值後面的（　）內的數字，是指事件對體力的影響，體力會影響到技能合成的效果，如果你是技能師的話，要特別注意喔！有良好的體力才可以作出高耐度的物品。


受情緒、美顏、事件等因素影響。魅力數值後面的（　）內的數字，是指事件對魅力的影響。魅力指數低於20的話，頭上會出現蒼蠅


身上所穿著的服裝的保溫值加總，必須按季節增減服裝，不然太冷了會臉色發青，太熱了又會冒汗，對健康指數很不好喔。


生活品質：房間內佈置的家具的品質數加總。

★健康指數　基本上是受保暖和生活品質的數值所影響，但是如果健康指數的數值小於50就是不健康囉，在不健康的情況下，飽食、飲水、情緒、美顏、體力、魅力這六個屬性數值都會飛快地降低喔！

[illegible]住注意事項



快找親切的羅絲太太來填飽肚腸轆轆的自己吧！

雷雷不忍心國民們個個變成了小乞丐，所以這一回就讓我再囉嗦一下吧！在遊戲中，飽食、飲水、情緒、美顏、體力、魅力這六個屬性只要有一個屬性為0，你的角色就會變成乞丐，而且無法靠吃東西回復，必須利用特殊的復原卡片、小天使特殊技能，或者回「樂天會館」找「羅絲太太」求救，將數值回復到以上時才能食用西點、飲料提高數值。

免費吃到飽初級班

對，為什麼說是初級班呢？就是不論你是什麼樣的人、什麼樣的狀況，都可以吃免錢的食物，增加你的屬性，想要成為美美的人，有健康的身體，一定要先從初級班的任務開始。不過，雖然可以不付錢白吃白喝，還是要付出一點小小的代價，那就是要幫忙跑腿啦！以下是每天（注意，是遊戲時間內每天都可以接一次的任務喔！！）可以換取食物的「打工任務」，希望大家可以勤勞一點，擺脫貧窮的飢餓生活，成為大美女跟大帥哥喔！



在右上的萬用手冊裡面，可查看已完成的任務記錄以及每天的打工任務。

維德傳話

觸發任務的NPC：維德

任務所在的位置：莉迪亞市初階競技場內

任務完成的獎賞：運動礦泉水x1（飲水+5）

任務的流程說明：與維德「交談」後，維德表示自己忘了帶手機，所以要請你幫忙替他傳話給他的女朋友「理惠」。理惠是一名電梯小姐，目前在「莉迪亞市摩天大樓」裡上班。進入摩天大樓內後，可在電梯門口找到理惠，與理惠「交談」將維德忘記帶手機的事跟理惠說，再回到初階競技場內找維德「交談」回報，可得到運動礦泉水一瓶。



被一大堆玩家淹沒的維德，你可以仔細找喔！！



維德的女朋友是摩天大樓的電梯小姐理惠

蕾蕾的細心叮嚀

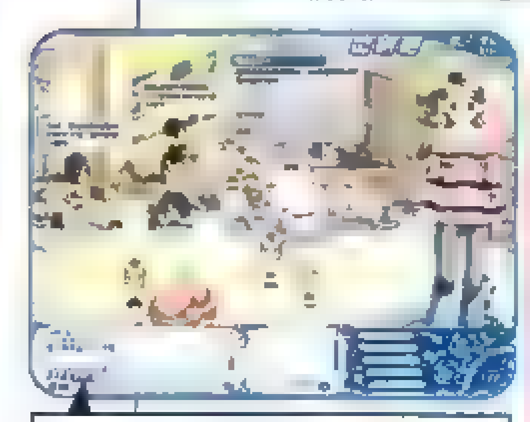
與TV先生軋歌

觸發任務的NPC：電視主持人

任務所在的位置：莉迪亞市摩天大樓內

任務完成的獎賞：渴斃了香草可樂x1（飲水+10）或面皰不要來沙士x1（美容+5）

任務的流程說明：主持「SC動腦俱樂部」節目的電視主持人其實是很喜歡唱歌的，只是，他常常唱著唱著就忘詞了。選擇與電視主持人一起唱歌，在他唱不下去的時候，幫他接歌詞，從三個選項中選擇正確的歌詞接上去，只要接對了，就可以得到獎勵，不過這時候的獎勵有兩種，會隨機出現渴斃了香草可樂（飲水+10）1杯或者是面皰不要來沙士（美容+5）1瓶。



參加問答節目錄影之前，先和主持人拚一下歌藝吧！



蕾蕾的細心叮嚀

皮耶尋找愛犬

觸發任務的NPC：皮耶

任務所在的位置：莉迪亞市禮品屋門口

任務完成的獎賞：蜂蜜比司吉x2（情緒+10），有陷阱喔！要小心

任務的流程說明：皮耶的愛犬走丟了，跟他「交談」後，皮耶會告訴你一個重要的訊息，那就是他的狗往海邊跑去了。皮耶的狗每次走丟就是跑到「梅恩港」的「吉普賽女郎」身邊去，找到小狗後，點一下小狗發現牠竟然會說話，而且還說牠不想回到皮耶身邊，這下可怎麼辦呢？問一問旁邊的吉普賽女郎吧！與吉普賽女郎卡蓮「交談」，她會勸你讓小狗自由，並且問你接下來要怎麼作。選擇回去告訴皮耶，並且回到莉迪亞市禮品屋前跟皮耶「交談」，就可得到蜂蜜比司吉（情緒+10）2個。

蕾蕾的細心叮嚀



禮品屋老闆皮耶的狗不見了！？



選擇回去告訴皮耶才可以每天幫他找狗。

頭好壯壯

觸發任務的NPC：尼奧
任務所在的位置：櫻花村工藝材料屋門口
任務完成的獎賞：隨任務完成步驟不同，會給不一樣的東西
任務的流程說明：到「櫻花村的工藝材料店門口」找老闆尼奧「交談」，尼奧會問你要不要幫他送貨到百貨公司，答應他之後前往摩天大樓找家具店老闆羅希，將貨物交給他之後就發現他滿臉困惑，原來是需要一塊「壓克力棒」幫樂芙會館的管理人羅絲太太作椅子。從這裡開始玩家所作的選擇與動作將會決定你可以獲得哪些物品。

任務完成的結局

結局1：不給羅希壓克力棒，直接回去找尼奧，得到保羅麵包（飽食+[illegible]）1個

結局2：給羅希壓克力棒，羅希請你去跟羅絲太太通報一聲，但是你卻沒有去，直接回去找尼奧，尼奧說他要去樂芙會館，順便幫你通知，你就答應了。得到起司脆餅（飽食+[illegible]）一個

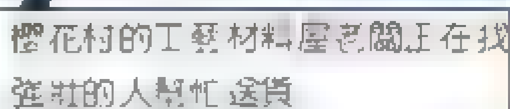
結局3：給羅希壓克力棒，羅希請你去跟羅絲太太通報一聲，先去找樂芙會館的羅絲太太，可隨機得到維士多麵包捲（情緒+10）、奶油鬆餅（情緒+10）、奶油大理石蛋糕（情緒+[illegible]）任一個、或是低脂白土司（情緒+[illegible]）兩個，然後再回去找尼奧「交談」，尼奧會給你礦泉水（材料）1個

結局4：給羅希壓克力棒，羅希請你去跟羅絲太太通報一聲，但是你先回去找尼奧「交談」，得到尼奧給的礦泉水（材料）1個，然後再到樂芙會館找羅絲太太，可隨機得到巧克力雪球（飽食+[illegible]）、豐玉姬鯛魚燒（飽食+10）、起司脆餅（飽食+10）任一個、或是酒頂奶油土司（飽食+5）兩個。

蕾蕾的細心叮嚀

[illegible]





櫻花村的工藝材料屋老闆正在找強壯的人幫忙送貨

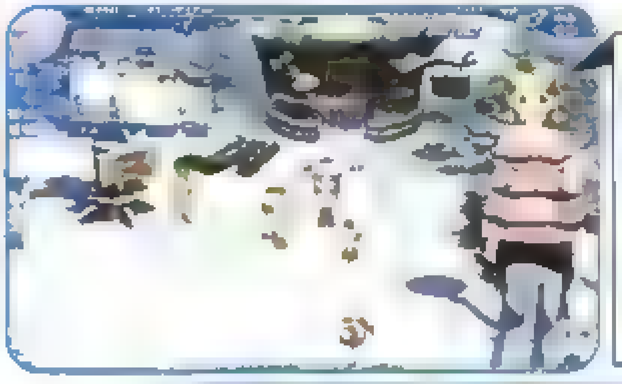




到樂芙會館通知羅絲太太

免費吃到館中[illegible] 升級必經之路

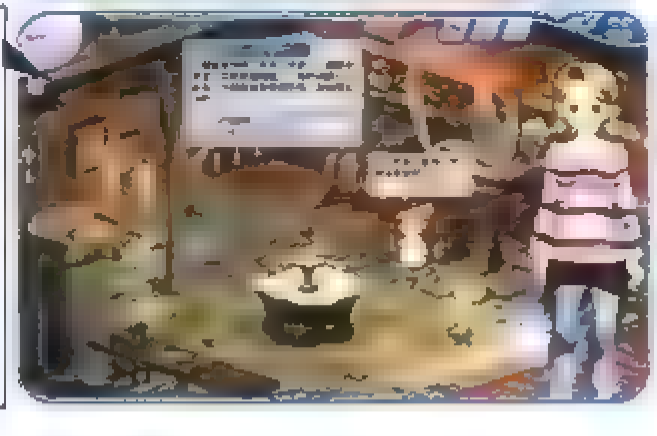
接下來要介紹的打工任務就有一些小小的限制了。但是同樣也是每天都可以解一次，而且可以獲得增加角色某種屬性數值的食物。



費洛太太的家就在貝里鎮工藝材料屋的旁邊



詢問她是否需要幫忙。



若出現你不想要幫忙的項目，就先拒絕吧！

忙昏頭的費洛太太

執行任務的資格：累積遊戲時間必須滿180分鐘（不知道你玩了多久嗎？按畫面右上方的「遊戲設定」選擇累計時間，可以查到你的累積遊戲時間有多久）

任務的流程說明：「貝里鎮民房內」有一個非常忙碌的婦女，她就是「費洛太太」。費洛太太要忙著作便當、幫兒子縫衣服，還要修理家裡的窗戶跟漏水的水管，實在非常需要有人可以幫她分擔一些工作。若玩家符合累積遊戲時間滿180分鐘的資格時，與費洛太太「交談」可詢問他是否需要幫忙，這時候費洛太太會跟你說請你幫忙作以下四種工作其中一種，如果你並不願意的話，可以選擇「厄……好難喔，你找別人吧」，然後再跟他交談一次，詢問他是否需要幫忙，直到出現你願意幫忙的項目為止

任務選項的內容

選擇1：幫她找便當的材料（需要麵包[illegible]、奶油[illegible]、起司[illegible]），找到之後回去和費洛太太交談，得到居酒屋可樂、飲水[illegible]杯

選擇2：幫她找縫補材料（需要棉線[illegible]、金屬鈕扣[illegible]），找到之後回去和費洛太太交談，得到豐玉姬鯛魚燒（飽食+[illegible]）1個

選擇3：幫她找修理窗戶的材料（釘子[illegible]、木板[illegible]），找到之後回去和費洛太太交談，得到金錢（樂芙幣）

選擇4：幫她找貝里鎮工藝老闆來修理水管（與貝里鎮工藝材料店老闆交談後再回來找費洛太太交談），得到金錢（樂芙幣）

蕾蕾的細心叮嚀

[illegible]

鬼屋 花子任務

接受任務的資格：必須同時符合下列三項資格

資格1：角色的體力、魅力、情緒數值在[illegible]以上

資格2：累積遊戲時間[illegible]分鐘

資格3：西點飲料原與服裝任一等級[illegible]等於[illegible]

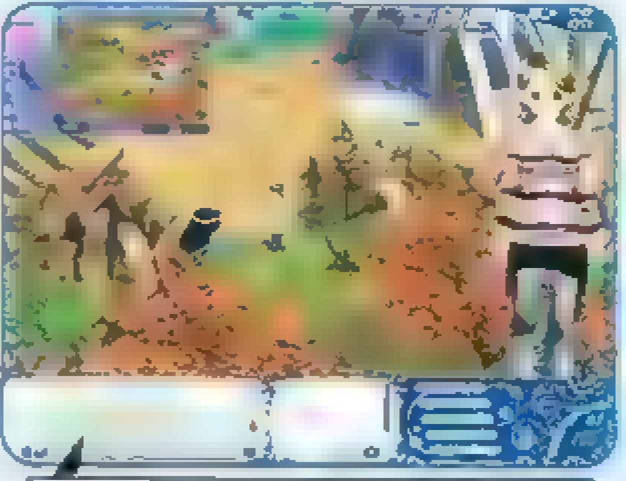
任務流程的說明：在「櫻花村左邊的民房內」會發現一個女鬼名叫「花子」，與花子對話，選擇「聽她說說話吧」花子會講鬼故事給你聽，她每次說的鬼故事都不太一樣，每個鬼故事都會衍生出一個任務，要你去幫忙拿回一個東西，完成後得到的東西自然也不同啦！

完成任務的獎賞

獎賞1：拿回花子借給女鬼的髮夾，獲得麗質天生蜂蜜茶（美容+[illegible]）[illegible]杯

獎賞2：尋找古代藝術家留下的秘密手稿，獲得[illegible]（美容+[illegible]）[illegible]杯

獎賞3：尋找死去婦人遺落的車票，獲得[illegible]（[illegible]）[illegible]塊



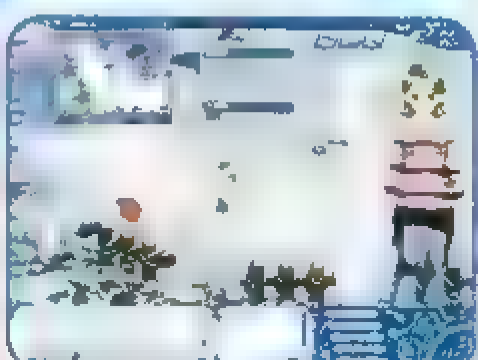


就是她，女鬼亞要借走了花子的髮夾。

蕾蕾的細心叮嚀

想聽花子說鬼故事嗎？





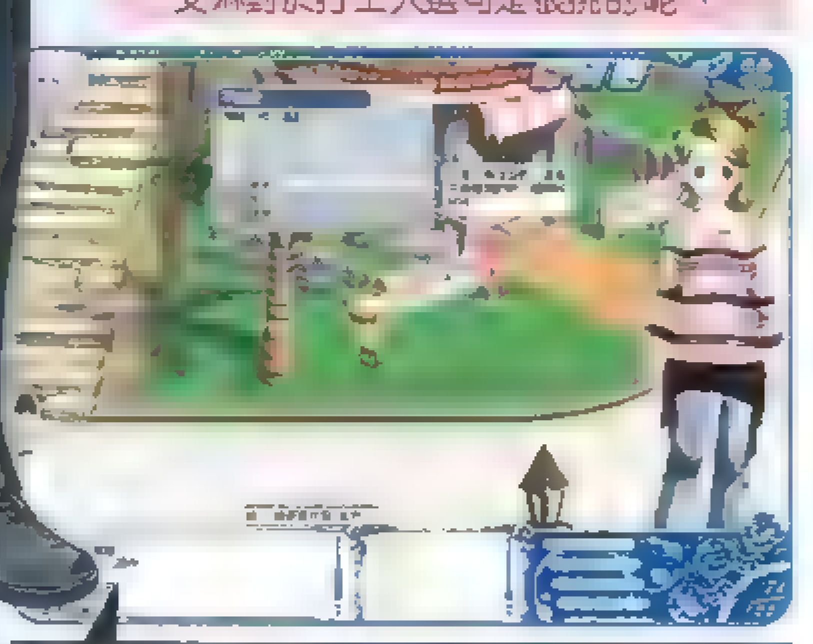
死去婦人的車票可不好找，先找雷耶斯問問比較妥當。

免費吃到飽

如果以上的任務你每天都可以接的話，那麼蕾蕾相信以下的任務你應該也可以輕易達成，雖然說它的資格有很多人都達不到，但是在吃了這麼多的免費食物之後，這個門檻似乎也不是門檻了，除非你把那些食物全都拿去賣錢了。



艾琳對於打工人選可是很挑的呢！



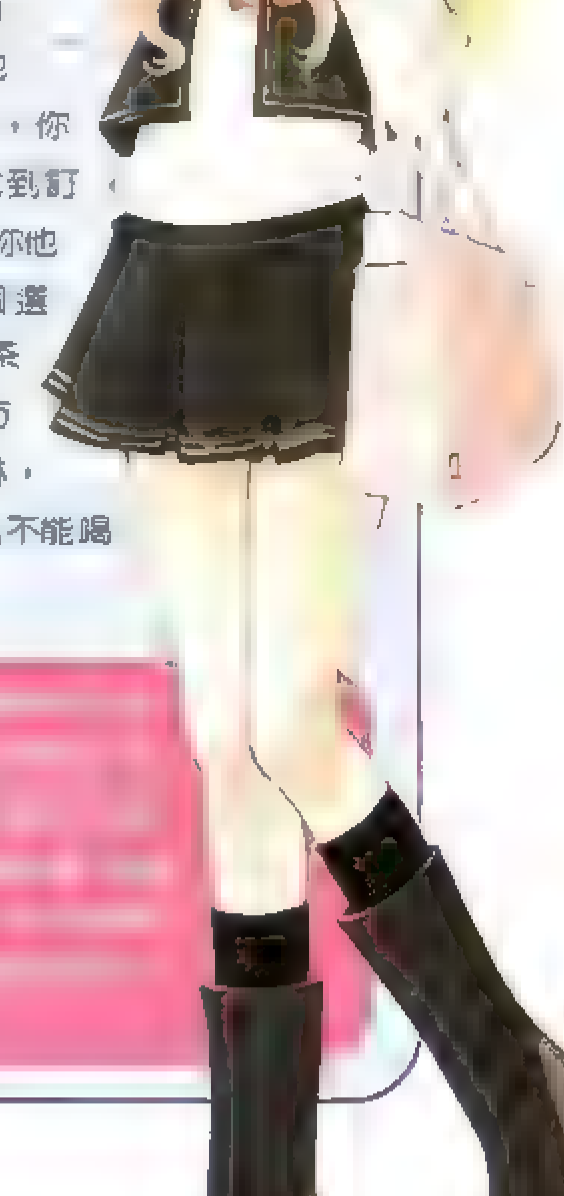
若講錯了訂貨人的物品，就算任務失敗了，請你隔天再試一次吧！！

宅配服務

接受任務的資格：魅力數值在70以上。

任務流程的說明：如果你的魅力數值有在70以上，可以前往「莉迪亞市的禮品屋門口」與老闆艾琳「交談」，她會請你幫忙送東西給特定的人，注意，你必須記牢這些人訂的東西是什麼，找到訂貨的人並與他「交談」，對方會詢問你他訂了什麼東西，這時候會出現三個選項，選對了就會得到麗質天生蜂蜜茶（美容+10）1杯。如果選擇錯了，對方則不會收貨，還請你回去交還給艾琳，當你再回去找艾琳交談，則只會得到不能喝的礦泉水（材料）2瓶。

蕾蕾的細心叮嚀



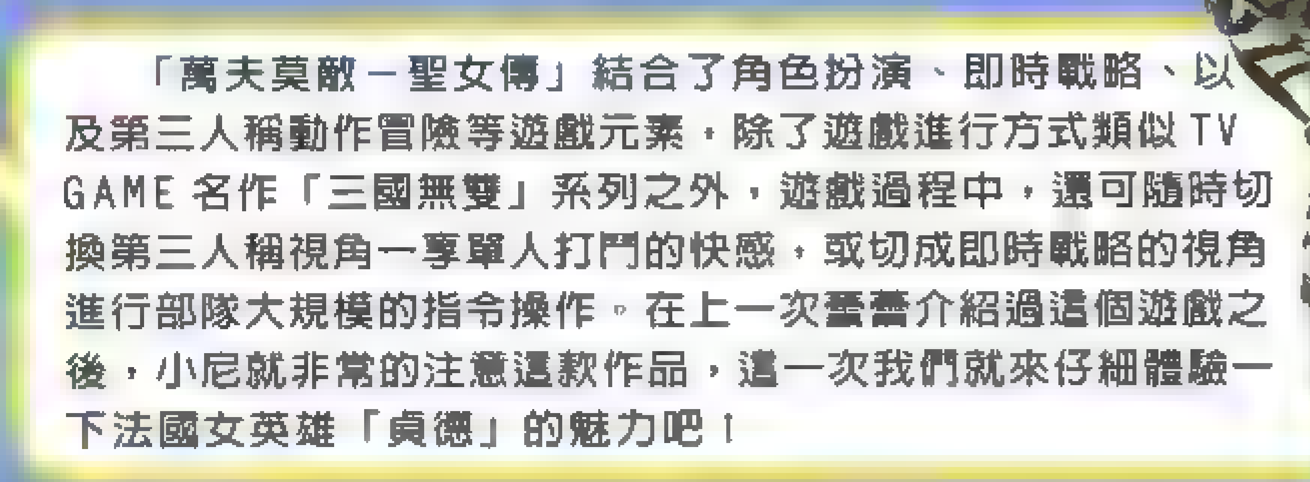


萬夫莫敵 聖女傳



研究製造所：Enlight Software　　販賣流通所：光譜資訊
遊戲類型：動作／即時戰略（中文化）　科技需求：PIII 800、256MB

預定推出日 年 月



「萬夫莫敵－聖女傳」結合了角色扮演、即時戰略、以及第三人稱動作冒險等遊戲元素，除了遊戲進行方式類似TV GAME名作「三國無雙」系列之外，遊戲過程中，還可隨時切換第三人稱視角一享單人打鬥的快感，或切成即時戰略的視角進行部隊大規模的指令操作。在上一次靈薔介紹過這個遊戲之後，小尼就非常的注意這款作品，這一次我們就來仔細體驗一下法國女英雄「貞德」的魅力吧！



扮演聖女貞德 享受軍事廝殺快感



玩家在遊戲中將扮演整個中世紀中最具爭議性、也最振奮人心的角色一聖女貞德。在英法百年戰爭期間，貞德集結法國境內殘餘的部隊奮勇抵抗英爾良英軍的侵略，　直到最後的康百尼戰役與巴黎攻防戰，每一場戰役都在在展現了連沙場老將都自嘆弗如的幹練軍事手腕、戰場上凝聚軍心的領導能力、軍事兵法上的真知灼見，以及巾幗不讓鬚眉的鬥志勇氣。在遊戲中玩家藉由在作戰中殺敵升級、城鎮中招兵買將、升級武器裝備、習得傳說中的作戰技術與技能絕招，最後擊退企圖併吞法國的敵人，協助主君查理七世正式登基為法王，自己則成為名垂千古的民族女英雄。

華麗連續技使用 體會擬真動作



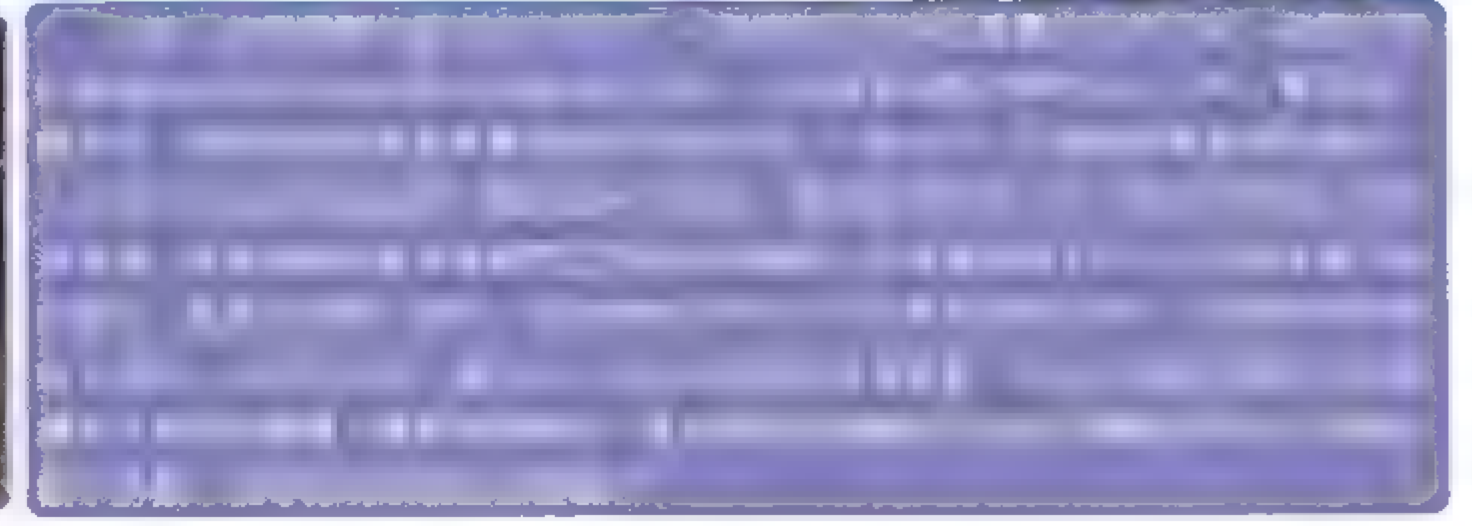


在　般的角色扮演遊戲中，也許只要殺得多，就能累積越多的經驗值，但是在「萬夫莫敵　聖女傳」裡，不僅是拼命廝殺而已，華麗的連續技更是玩家不可或缺

的戰場至寶1近戰模式中，玩家能靠直覺輕易地以A與B兩鍵擊出華麗高超的連續技，舉個例子：要擊出攻擊招式AB，按滑鼠左鍵兩次，然後點一次右鍵，便會根據不同的武器種類，快速突刺或揮砍兩下，然後發出壓倒性的爆發攻擊。連續技越是複雜強大，消耗的氣量也越多。但是別被這麼簡易的操作方式騙倒了，最初的連續技雖威力十足，一但玩家等級提升之後，肯定會覺得手邊的連續技已不敷使用。因此還有更多攻擊力強大的連續技，有些甚至強到需要玩家消耗大量的生命值與集氣量才能使用，這些都等著玩家親自去發掘了。

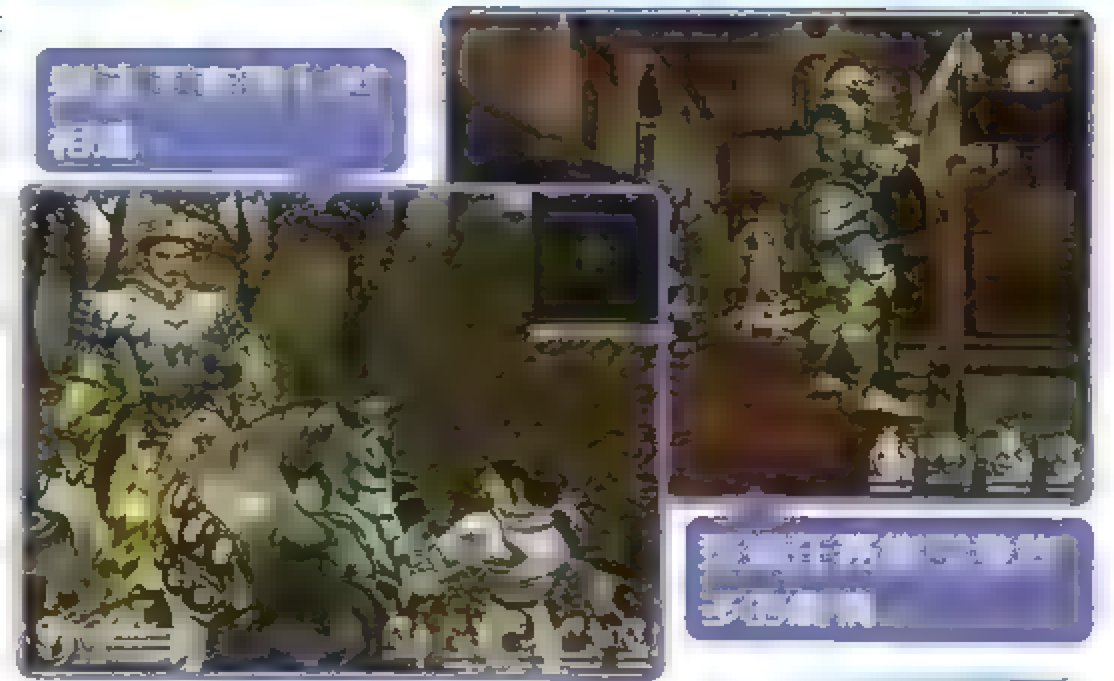


特殊招式突圍 展現大無畏勇氣



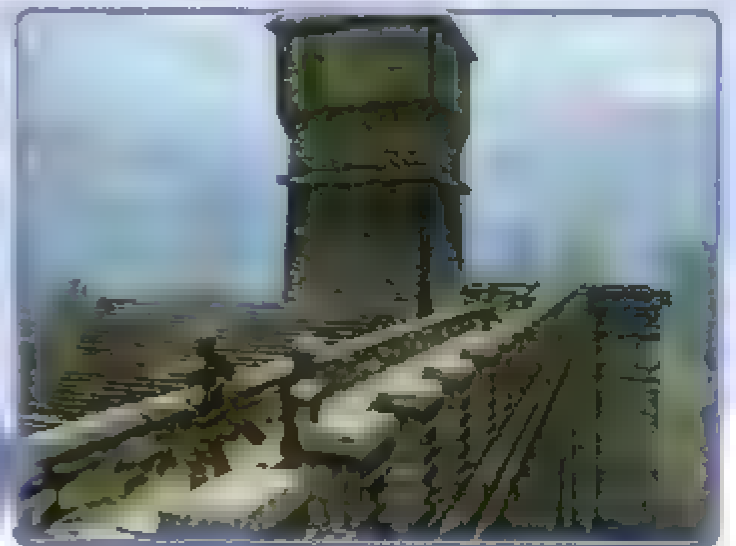
豐富支線任務 考驗戰場謀略縱橫

遊戲以任務關卡為進行主線，並常常添加了不少支線遊戲豐富整款故事劇情，例如突擊英軍營地、解救被圍攻的村落……等等。玩家會經由不同的方式接到請託，有些甚至會環環相扣，進而改變遊戲中期的進行路線。比如說，當某位主要角色突然遭到劫持時，貞德必須從居心不良的英國領主那兒奪回鑰匙，以便營救同伴。遊戲中可任玩家自由選擇的小任務也會接二連三地冒出來，像是在解救了某個村莊後，村裏的長老可能會接著請求玩家，幫忙搜尋數名在遭到突襲時逃竄到森林中的農民之類。為了使劇情順利進行，並讓玩家的焦點放在手頭的任務上，遊戲採取自由切換場景的方式，透過這類場景切換，玩家也可以對中世紀的戰事有更進一步的了解，並藉此知曉一些法國與敵方英國的歷史人物



超精細貼圖 完美遊戲畫面

「萬夫莫敵－聖女傳」在畫面貼圖方面也相當令人印象深刻：人物造形、服裝跟盔甲的裝飾性質感均精緻細膩，場景的寫實，通常在草原或森林中跋涉時還不都麼明顯，但是當來到城堡或村莊時，對比就會相當突出，鄉村風格的法式房屋和氣勢不凡的城堡都展現出十分的真實感。不過最不可思議的，最棒的視覺效果要數天氣變化了，遊戲中的日夜輪替不停，使得光影與色彩每一刻都在轉變之中，在低沉的雲朵、雨水與遠雷襯托下咆哮的暴風雨更是自然生動。尤其天候效果將會影響玩家任務的進行，比如下雨會減低能見度，夜晚視線更差，只能看見前方約幾呎之處，跟真實世界一模一樣。甚至當玩家行走於夜晚的森林裡，可能會在一片黑漆漆的情況下，走到幾乎跟敵軍面對面了都還沒發現他們呢！

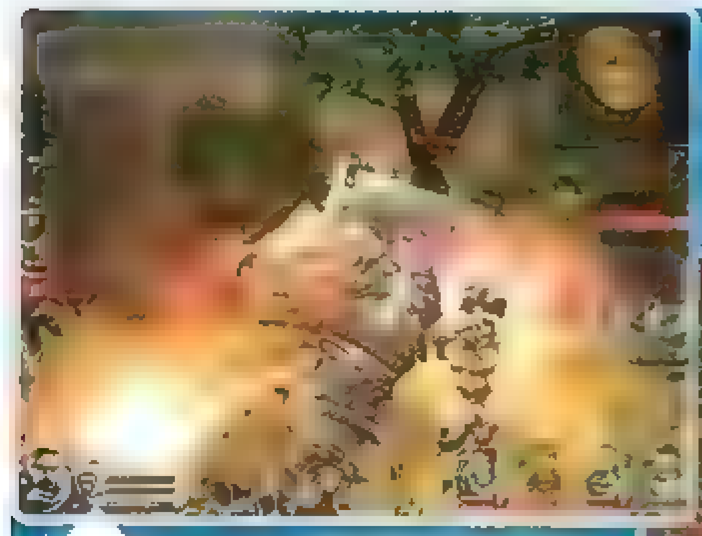




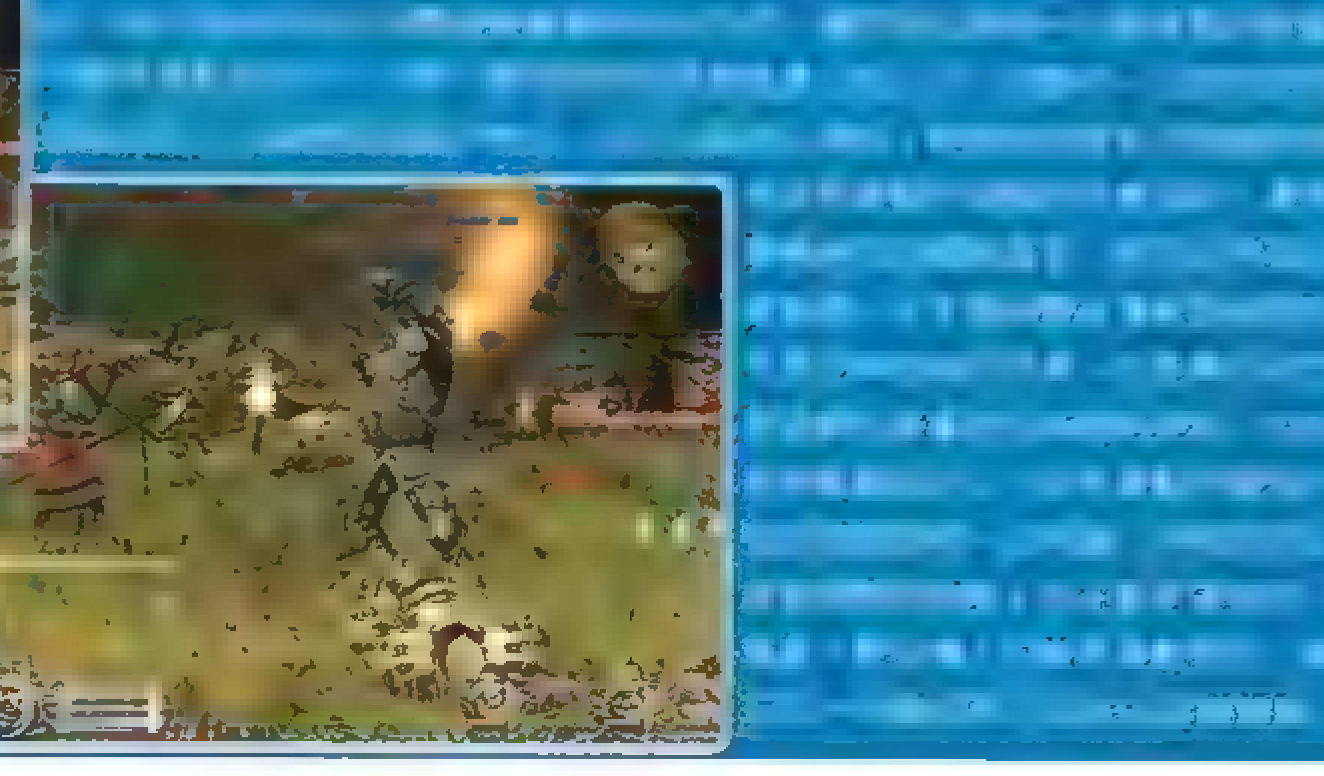




操作介面清晰明瞭 壯闊配樂撼動人心



要做出這樣的動作只需要簡單的操作喔！



輕鬆來個 14 連擊吧！

隨時切換四個角色 輕鬆完成指揮調動

在「萬夫莫敵－聖女傳」中，玩家以貞德為操控的主角，從遊戲初期開始陸陸續續會有多位英雄角色加入陣營，包括忠誠可靠的尚德麥次、機動性強的拉依爾、力拔山河的艾倫康公爵，還有奧爾良公爵（暱稱混帳）及法王查理七世都會加入貞德的麾下，其中玩家可直接操控的對象除了貞德之外，還包括尚德麥次、拉依爾及艾倫康公爵等三位指揮官，一但玩家選定某位指揮官作為操作對象，電腦便會自動控制其他角色，玩家只需負責下達指令給負責帶領部隊的各指揮官，便可完成千軍萬馬的調動工作。下面就來介紹在英法百年戰爭中、同時也是本遊戲裡幾位相當重要的英雄人物：

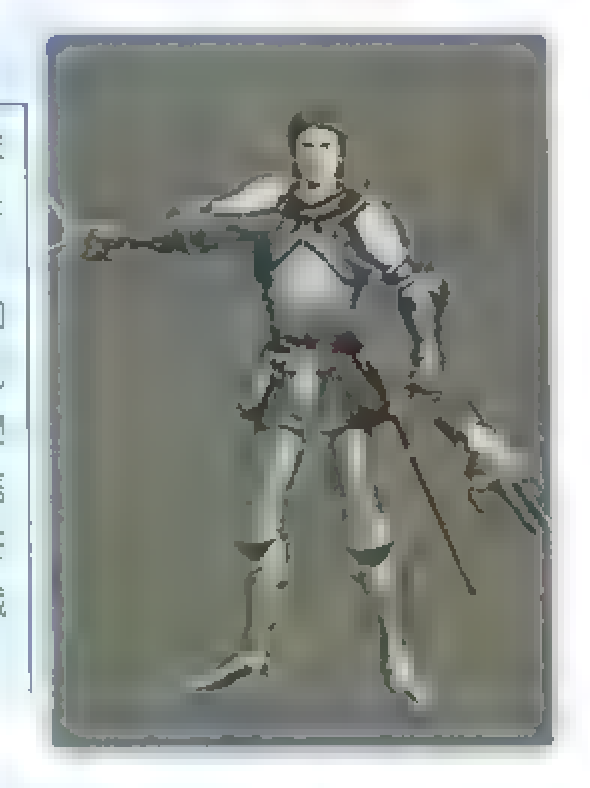


貞德達爾克



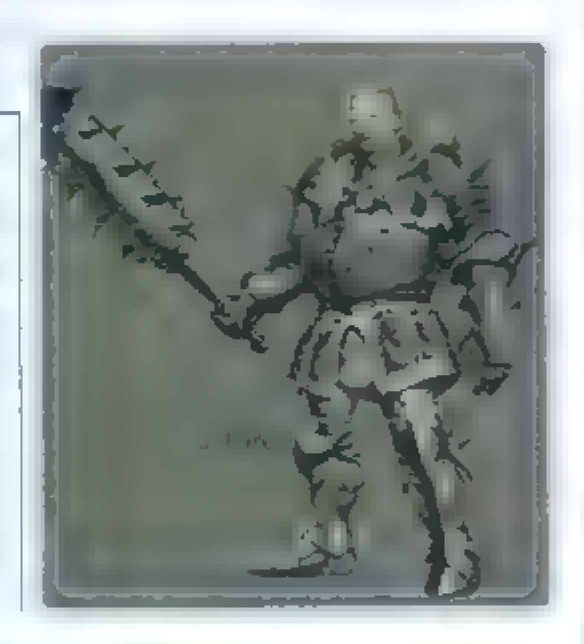
貞德引人爭議的故事可由她形象大異其趣的各種畫作中窺見一般：從女英雄到女騙子、聖者到女巫、殉教者到假冒者…；雖然她的生平圍繞著令人驚奇的故事、傳說與奇幻色彩，但是她在歷史中所成就的軍事功勳則是無庸置疑的。她所展現出類拔萃的領導力與軍事天份，特別是考慮到15世紀時，基督教社會所信奉的保守宗教信條之下，身為由神意所支持的代理人，她不僅被同僚的戰士們接納，並大受歡迎，也因此提升了法軍整體的士氣。除了對戰士們在戰場上的啟示之外，她採用了直接明確、猛烈豐富的戰略與戰術，與她身邊其他久經戰陣的老將們保守的戰法形成強烈的對比。

尚德麥次



身為奧爾良之女「後援家族」的一員，尚德麥次是貞德最信任的指揮官之一。最初，他以護衛的身分，和貞德一起由佛科留斯旅行到希農會見國王，麥次並在開始出發旅行時，為她打點盔甲及男裝，是一位隨貞德在戰場上出生入死的忠誠戰友。

拉依爾



拉依爾，在中古世紀法文中意為「狂怒」，以更甚於敵軍之姿，對英軍展開怒濤般的猛烈突擊，因而得此稱號。早在1429年羅瓦爾之戰開始，他的加入更壯大了法軍的陣容，是整個大小戰役裡皇家部隊的出色要員。

艾倫康公爵



父親在亞金科特戰役中被殺，母親向查理七世尋求保護的艾倫康，由於父親的公爵領地被英國所佔，四處尋覓能重新取回家族領地，東山再起的機會。直到在王儲的帳下受封，與貞德相遇，便開始協助她保衛法國王權。

奧爾良公爵

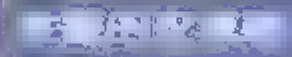


奧爾良公爵，喜歡別人直接叫他「奧爾良混帳」，因為這個與法國瓦盧瓦遙相呼應的稱號，是為了防禦公爵領地對抗英國人及勃艮第人而得到的。只要一有機會，這「混帳」就會跟拉依爾合作掃除任何覬覦法國王位的侵略者。戰場上生龍活虎，在英軍圍攻奧爾良時更奮勇防守，也是戰爭中最先開始支持貞德行動的指揮官之一。

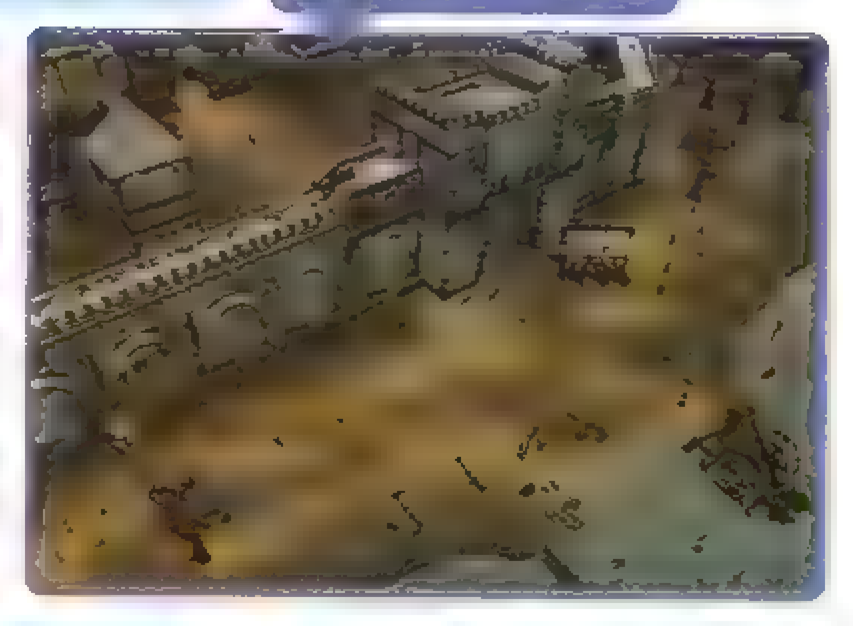
法王查理七世

若不論戰爭期間所發生的事件，普遍都認為查理七世是歷代法王之中治理有方的的佼佼者，少數有力的領導者在他明顯得勢、開始治理全國時，便紛紛離開了法國。雖然骨子裡並不是個戰士，查理七世仍能快速下達指令、驅使軍隊作戰、並有一定程度的軍事洞察力。

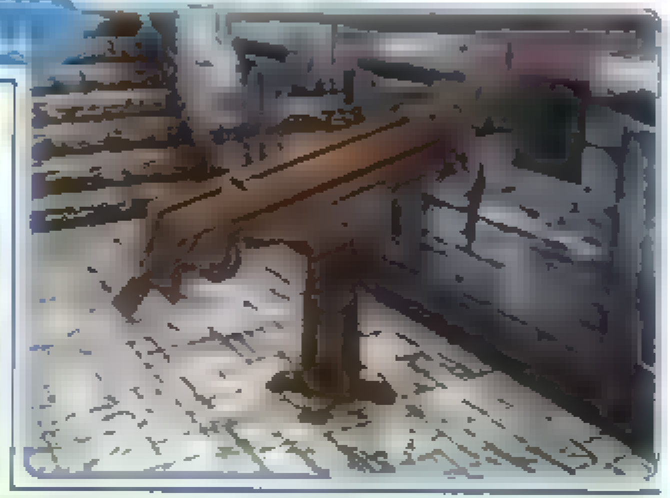
中古世紀攻城武器大觀



在「萬夫莫敵 聖女傳」中，電腦AI具備著強大的即時戰略能力，可供玩家模擬伏兵與防禦的配置方式。當然，自己親身謀略策劃、領著部隊衝鋒陷陣，將更能抵抗電腦的奸計。玩家的對手是各種不同種類的中世紀英國軍隊，基本組成如輕步兵隊、武裝的長矛兵隊、穿著全副盔甲手執沉重大劍的騎士隊、弓箭隊、十字弩隊，還有多名敵方巨頭，像是傲慢自大的貴族領主以及敵軍統帥等。戰場上當然也少不了強弩與火炮之類的各種攻城武器。攻城武器在遊戲後期扮演了重要角色，玩家可以在商店中製造上等的攻城器械，若有生產天然資源的據點，更能使產量大幅提升，加上由軍營招募的新兵，玩家將可建立起一個有攻城武器為強力後盾的龐大軍團。接下來就要介紹遊戲中數款依據中古世紀史實所打造而成的攻城武器。



強弩



強弩，或稱弩砲，是種類似大型十字弓，用來發射重型箭矢的強力武器。木製的弩臂由一中央有溝槽的龐大發射架支撐，架身由動物筋腱製造，作為主要的彈射裝置，用絞盤拉開弓弦，弩臂便會彎曲而旋動發射架。強弩射擊精準，但美中不足的是射程並不長；射出的簇箭（即箭矢）並非重達200~300磅的石塊，因此輕量的簇箭無法造成像投石機的石彈一般強大的衝擊破壞力。

攻城錘



攻城[illegible]使用攻城錘擊破城門、甚至撞毀城牆。攻城錘是種外部裝有堅硬的防禦式兵器，上方的橫梁由繩子懸吊著一根[illegible]的[illegible]。[illegible]撞擊城牆的外型與其贏得了「烏龜」的暱稱，[illegible]的[illegible]，使[illegible]有如烏龜[illegible]集中擊之，[illegible]。城堡的防禦部隊可用爆炸性箭矢摧毀攻城錘車外部的屋板，而攻城部隊則會運用[illegible]，覆蓋於攻城錘車上以抵禦火攻。

衝擊塔



衝擊塔是為了攀登城壁而造，士兵們藏身在塔車中等待同伴將其推靠上城壁，一旦觸及城牆，士兵們便將塔車頂部的吊橋放上城壁。建造攻城塔不但困難且耗時，然而，守城的部隊可以用爆炸性箭矢將其摧毀，被圍攻的部隊亦可在建造期間發動[illegible]突襲。塔身可掛上驢子或公牛的生皮，以保護衝擊者本身不受攻擊。

火砲



火砲是種龐大、砲管光滑、由砲口填裝的武器，名稱源自拉丁文的「canna」，即為「管狀物」之意。最初的火炮是巨大的長型鍛鐵炮，而15世紀的火藥發展更加速了火炮在軍事上的使用。[illegible]砲彈，尤其是體積較大的火炮，在14世紀[illegible]，很快地由石製砲彈所取代，有時[illegible]會在[illegible]外當包上一層[illegible]

射石砲



射石砲[illegible]大炮，[illegible]15世紀[illegible]，[illegible]最大型的[illegible]武器[illegible]可[illegible]龐大的[illegible]，[illegible]城[illegible]之用。

槍砲





[illegible]的槍砲，[illegible]，是[illegible]管式[illegible]，[illegible]管[illegible]

投石機



這類[illegible]發射武器前身的投石機，是中古世紀的攻城戰中最[illegible]的武器之[illegible]。投石機靠的是[illegible]上裝有投射武器的一個[illegible]，當[illegible]裝置的一[illegible]，便可[illegible]中的投擲物。

東方傳說ONLINE





研究製造：中華網龍　販售流通所：智冠科技、中華網龍

遊戲類型：線上角色扮演　科技需求：P2-400、64MB

東方生活好好玩，新手大家齊步走！～而當新手出生在東方世界中的時候，你對自己有著何種期許呢？其實，東方生活是生意盎然、輕鬆有趣的，不管你是新手、還是強者，都一定要來瞧瞧在閒暇之餘也可以做的「生活技能」究竟是怎麼一回事吧！

這是我的東方生活！

在《東方傳說》裡頭，練功是成為強者的不二法門，也是東方傳說的樂趣所在，不過話說回來，練功總有倦怠的時候，不單是玩家會覺得疲憊，連你的分身角色其實也需要有一定的休息喔！

因此東方傳說特地為玩家設計了有趣好玩的「生活技能」系統，生活技能基本上有兩種，第一類產業是採集資源，第二類產業是加工合成，第二類合成的原料來自於第一類的資源，而合成出來的物品則可供玩家使用，或是投入到第三類產業－服務業中，販賣給需要的玩家喔。玩家輕輕鬆鬆學會生活技能之後，不僅對於自己的生活，將會有一定的保障，更能讓大家在練功之餘，有一個休息充電的機會，作為再出發的最佳中繼站！

網路生活是你我可以選擇的，因此在東方傳說中，你也有權選擇自己想要的生活，話不多說，立刻來看看生活技能究竟有哪些吧！！



第一級產業原料採集樂無窮

1 原料系技能規則

作為第一類產業，其實是所有產業的龍頭，玩家必須學會採集原料，才有資源為加工合成作準備喔。原料系規則如下：

原料種類與位置

原料系技能共分為5種，我們姑且以職稱來稱呼較為親切，分別是礦工、樵夫、農夫、藥童及漁夫，分別收集五種不同類型的原料，以供第二類產業加工之用，而這些原料產地的所在位置，通常會出現在城外某處（小心！有的地方會被怪物NPC攻擊），或是玩家可以在自己的住處附近興建農田或魚池，也能進行原料採集喔！

工具取得方式

所有的生活技能都需要有相對應的工具，才能進行採集作業，玩家一開始可以到市集中找工具商購買最基本的技能工具，耐久度較低，玩家使用到耐久0的時候工具就會消失，這時候就需要換用另外一把工具，不過玩家也可以使用合成系的鐵匠所生產的耐久度較高的技能工具，也為玩家省下不少時間喔！

沒有等級限制

在原料系這一部份，和其他遊戲最大不同的地方，就是玩家進行採集原料技能上，不用耗損體力，所有的資源產出，都是由系統機率來亂數決定的，因此根本沒有「等級」的差別！很震驚嗎？沒錯！這就是東方傳說為玩家設想的最佳方案！

資源總量管制

原料系的產地，將進行資源總量管制的措施，當過多玩家在同一塊產地上進行採集時，該產地的資源將會加速耗竭，當資源沒了之後，所有玩家就會停止一切的採集活動，當然也採不到任何東西。不過一段時間之後，該產地將會自動補充，到時候玩家就必須再執行一次採集動作才能繼續工作喔！



2 礦工

礦工不管在哪一個遊戲中，應該都是最受歡迎的技能，因為這關係到未來玩家武器的發展性喔。




① 工作採集方法

到礦區產地中，對著裝備欄中的十字鎬按下滑鼠右鍵一次，再對著礦脈連擊兩下滑鼠左鍵，玩家可以看到你的角色開始執行挖礦的動作囉！

② 挖礦成果展示



執行挖礦之後，有可能獲得以下兩類的礦物：

- 石頭：獲得機率由高至低排列，將會獲得石材與花崗石。
- [illegible] 獲得機率由高至低排列，將會獲得鐵礦、鋅礦、錫礦、銅礦、銀礦與金礦。

3 樵夫

樵夫也是一種熱門行業，快學起來，以後你就有足夠材料做防具啦！

① 工作採集方法



到木材產地中，對著裝備欄中的斧頭按下滑鼠右鍵一次，再對著產地中不同的樹種連擊兩下滑鼠左鍵，玩家可以看到你的角色開始執行砍柴的動作囉！

② 砍柴成果展示

執行砍柴之後，有可能獲得以下幾種木材：松木、橡木、杉木、樣木、紫檀木。

4 農夫

農夫關係到合成出補HP食物的好壞，所以玩家可要好好耕種喔！

① 工作採集方法



到農作田地中，對著裝備欄中的鐮刀按下滑鼠右鍵一次，再對著田地連擊兩下滑鼠左鍵，玩家可以看到你的角色開始執行收割的動作囉！

② 收割成果展示

執行收割之後，有可能獲得以下幾種農作物：大麥、小麥、大米、蘿蔔、白菜、南瓜、辣椒。

5 藥童

扮演採藥小童，當然也是希望日後能做出好的MP、FP補品，也有可能是染色劑等等的原料，實用又方便，快來收集藥材吧！

① 工作採集方法



到藥材產地中，對著裝備欄中的藥鋤按下滑鼠右鍵一次，再對著藥叢連擊兩下滑鼠左鍵，玩家可以看到你的角色開始執行採藥的動作囉！

② 採藥成果展示

執行採藥之後，有可能獲得以下25種藥材：

甘草、龍膽葉、瓜蔞根、蘑菇、魚腥草、靈芝、石菖蒲、毛地黃、馬鞭草、薄荷、麻黃、千香草、威靈仙、神仙草、月桂、益母草、龍形水草、夏枯草、玄蔘、白茯苓、山石榴甲、牛膝草、天下水草、赤茯苓、番紅花、龍膽草

6 漁夫

漁夫的漁獲，也將成為廚師做菜的材料之一，HP補品沒有它還真是不行呢！

① 工作採集方法

到魚池旁邊，對著裝備欄中的釣竿按下滑鼠右鍵一次，再對著魚池連擊兩下滑鼠左鍵，玩家可以看到你的角色開始執行釣魚的動作囉！



聽說河中隱藏著極珍貴的魚類，真想跳下去找找看！

② 漁獲成果展示

執行釣魚之後，有可能獲得以下幾種漁獲：草魚、鯉魚、鯛魚、鮭魚、鱒魚。

第二級產業 合成加工 妙處多

1 合成系技能規則

拼經濟的層次到了第二個階段，就是要進入第二級產業─合成加工業的範疇囉。這個部分和原料系的方法有些許的不同，請看以下規則說明：

1

合成系技能共分為7種，我們延用以[illegible]較易親切，分別是木工、木匠、鐵匠、裁縫、藥劑師、廚師及美容師，分別運用第一級產業的原料，供應自身做加工之用，而執行合成系技能時，通常要到城內的對應位置，或是玩家可以在組織建築裡的工作台執行合成動作。

2

所有的合成系技能都需要有相對應的工具，才能進行合成作業，玩家一開始可以到市集中找工具商購買最基本的技能工具，耐久度較低，玩家使用到耐久0的時候就必須更換工具；不過玩家也可以經由合成系的鐵匠加工，合成出耐久度較高的技能工具，可為玩家省下不少時間喔！

3 技能等級快速瞭解

基本上合成系的技能是有技能等級的區分喔，這個等級區分最大的意義就在於一件事「等級越高可以合成出越好的物品」！至於等級如何提昇呢？所有合成系的技能都分為10個階層，每一階層有10級（除了第一層的書是由1練到9級以外）可供修練，譬如本來0級，必須要先找一本1級的書（書的功能後面會詳細說明），吃下去以後會變成1級，之後玩家可以選擇修練或合成，修練的話需要原本所需材料的一半，修練不會失敗，每修練一次增加5%的熟練度，當熟練度為100%時可升一級，升到9級以後就無法再升級（熟練度只會到99%），如果要升級就必需去找10級的書，吃下去以後就變成10級，可以繼續修練到19級的99%，以此類推。

4 想做合成先吃[illegible]

沒錯，不管你選哪一種合成師，想要開始你的合成生涯，你必須先吃下一本合成相關書籍，初階的書（1~9級）可以在商店買到，也可經由打怪所得，但是初階以後的書必須[illegible]才能得到，玩家每吃一本書，必須花費30點的技能點數，等於將一種合成技能練到100級，需要花300點的技能點數，若玩家在同等級中選擇換其他本書時則不額外加扣技能點數，但所有等級歸回最低等級，所有熟練度就會歸零喔。

5 不修練也能合成？

這答案也對，但是合出來的東西，將和辛苦修練的不管是耐久度上，或是威力屬性上，將有明顯的差別，玩家除非是應急，還是建議你多多修練生活技能吧！

6

A.吃書不可以跳級吃：如果玩家等級不到9級99%的話不可以吃第10級的書，如果不是19級99%則不可以吃第20級的書；

B.每一階段只能練一種物品：如果一不小心吃下另外一本同等級的書，則等級回到該階級的最低等級，熟練度也全部歸零，也就是說每一階段只可以練一種物品。

C.曾經學到的物品均可執行合成動作：譬如說吃了一本1級的鐮刀書，練至9級99%級時再吃10級的超級鐮刀書，玩家就可以開始合成鐮刀跟超級鐮刀，將會做出耐久度很高的鐮刀，以及等級最差的超級鐮刀。



想買技能工具嗎？請洽各公會城雜貨商人喔！

2 木工

1

到工作台旁邊，對著裝備欄中的鋸子按下滑鼠右鍵一次，再對著工作台連擊兩下滑鼠左鍵，此時便會出現木工合成介面，選擇所欲合成的物品並攜帶足夠的材料，就可以開始進行合成喔！

2

木工的合成物品是有關於建材類的，譬如樑柱和屋瓦之類，成品可以用作組織建築或是蓋一棟屬於自己的房子，實用的很。只要有木工技能，你也可以成為建築材料商，好好賺上一筆啦！

3 木匠

1

到工作台旁邊，對著裝備欄中的刨刀按下滑鼠右鍵一次，再對著工作台連擊兩下滑鼠左鍵，此時便會出現木匠合成介面，選擇所欲合成的物品並攜帶足夠的材料，就可以開始進行合成喔！

2

木匠的合成物品是有關於擺設傢俱類的，譬如桌椅或櫃子之類，成品可以用作組織及住家的漂亮陳設，或儲放物品的地方，更是實用到不行！



4 鐵匠

1

到打鐵爐旁邊，對著裝備欄中的鐵鎚按下滑鼠右鍵一次，再對著打鐵爐連擊兩下滑鼠左鍵，此時便會出現鐵匠合成介面，選擇所欲合成的物品並攜帶足夠的材料，就可以開始進行合成喔！

2

鐵匠的合成物品是大家最感興趣的：「製作武器、並在武器上進行挖洞與鑲嵌」！所以玩家可要好好修練，一句贈言：「鐵匠等級越高，所製作出的武器品質就越好！」此外，鐵匠也可以合成工具，所有的技能工具都能透過鐵匠的巧手一一出爐喔！

5 裁縫

1 裁縫合成方法

到紡織機旁邊，對著裝備欄中的縫衣針按下滑鼠右鍵一次，再對著紡織機連擊兩下滑鼠左鍵，此時便會出現裁縫合成介面，選擇所欲合成的物品並攜帶足夠的材料，就可以開始進行合成喔！



現在為各位介紹的是迷你裝，想做貂皮大衣～嘿嘿嘿～找他們就對啦！

2 裁縫成果展示

裁縫師的合成物品也很厲害，就是能製作所有種類的防具，並能在防具外面進行挖洞與鑲嵌，增強防具的屬性！此外，在召喚術中出現的召喚怪，也是必須由裁縫師親自縫製合成，才會發揮出無比的威力！

6 藥劑師

1

到藥爐旁邊，對著裝備欄中的蒲扇按下滑鼠右鍵一次，再對著藥爐連擊兩下滑鼠左鍵，此時便會出現藥劑師合成介面，選擇所欲合成的物品並攜帶足夠的材料，就可以開始進行合成喔！

2

藥劑師的合成物品是有關於補品類的，包括MP的藥水和HP的藥丸，玩家只要用心鑽研，「天下第一藥王」的名號，一定非你莫屬啦！

7 廚師

1

到爐灶旁邊，對著裝備欄中的菜刀按下滑鼠右鍵一次，再對著爐灶連擊兩下滑鼠左鍵，此時便會出現廚師合成介面，選擇所欲合成的物品並攜帶足夠的材料，就可以開始進行合成喔！



我想吃禿鷹肉～～但是不知道煮出來好不好吃……

2

廚師的合成物品當然就是大家最需要的HP補品啦，食材部分包含農夫和魚夫提供的原料，還有打怪得來的種種肉類，玩家廚師等級越高，能合成的HP補品也就越好喔。

8 美容師

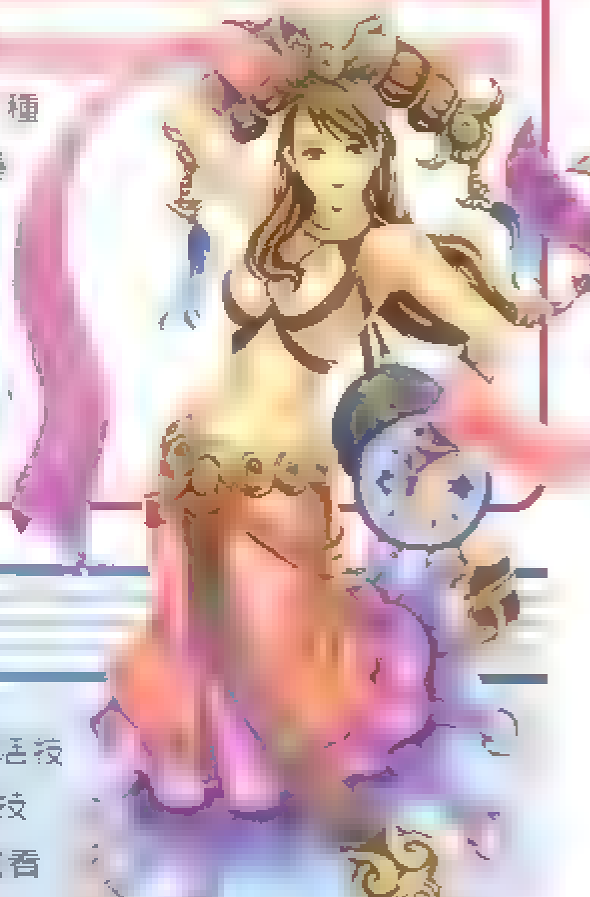
1

直接在染色台連擊兩下滑鼠左鍵，此時便會出現美容師合成介面，選擇所欲合成的物品並攜帶足夠的材料，就可以開始進行合成喔



2

美容師的合成物品是各種染色劑，譬如神獸的染色藥水，也可以染玩家自己的頭髮或是皮膚，來個改頭換面大作戰！這個技能超可愛，連小藍也在期待變身後的小藍會變成啥怪模怪樣！？



你一定要來試一試哦！

不管是哪一種生活技能，都能提供給玩家在東方世界中，練功之外的另一種選擇。學會生活技能之後，可以幫你的神獸裝扮得美美的（美容師技能），也可以搖身一變成為名建築師（木工技能）、古董收藏家（工匠技能）等等。享受不一樣的東方傳說，生活技能大家一定要來試試看！

數碼精靈Online





◎ 研究製造所：歡樂家庭　◎ 販售流通所：歡樂家庭
◎ 遊戲類型：線上RPG　◎ 科技需求：未定

預定推出日
年
6月

《數碼精靈OnLine》是一款國人自製的3D卡通風格線上RPG，其最主要的特色是以寵物收集，養成，競技為主，不但包含有各式各樣獨特有趣的職業系統，更有前所未有的「寵物合體技能」。此外，在《數碼精靈OnLine》中，還有各種生動的冒險任務及感人的溫馨物語，讓你探索這個魅力無限的萬人冒險世界。



[illegible]十足的3D世界
震撼人心的光影特效

《數碼精靈》的遊戲畫面是採3D即時成像世界加上2D可愛人物，搭配上最新的光影投射技術，粒子計算系統及動態力學運算等多種虛擬實境技術。為各位玩家營造出目前國產網路遊戲領域中超高水準的遊戲畫面。在以3D呈現的遊戲世界中，玩家可以自由放大旋轉主角的視點，親自體驗到相當有臨場感的冒險世界。而且遊戲中的各種特效皆採用最新3D粒子運動系統，可呈現出相當真實的火焰，冰凍，雷電等效果。大量運用在遊戲的法術特效上面，為玩家帶來相當震撼的光影效果。



3D的遊戲世界搭配可愛的2D人物

日夜變化與染色系統
滿足你的視覺神經



卡哇伊的人物造型
保證讓你愛不釋手

數碼精靈的遊戲風格採目前最受市場歡迎的可愛精緻風格。所有的人物造型跟寵物造型都是職業級漫畫家親自操刀設計，並且以可愛為唯一訴求，以迎合國內最主要的消費市場。不論是酷酷的男主角或是可愛的女主角或是各種性格美型超卡哇伊的寵物，《數碼精靈》絕對呈現給玩家專業級的水準。而在遊戲中的各種造型亦主要以可愛Q版為主，動作精緻細膩，表情豐富生動，在搭配上卡通化的世界風格，《數碼精靈》將呈現給各位玩家舒服且輕鬆的視覺美感。

[illegible]
寵物功能的極致發揮

在《數碼精靈》中最特別的設計就是寵物合體技能設計。這一次，你的寵物將不再只是戰鬥時擺旁邊的裝飾品而已。在《數碼精靈》中，寵物的能力將會真正結合到玩家自己的技能中，收服越多的寵物，將代表著自身能力的壯大與成長。而玩家也不再只是單純的練功升級，你將必須更謹慎的培養寵物的能力。因為，每個寵物的技能就等於你自己的技能呢。從各種小型寵物到大型的戰鬥寵物，甚至超卡哇伊的小可愛寵物。可以想見，《數碼精靈》中近百種的寵物將再度引爆你收集寵物的慾望與期待。





獨特的合成系統 創造專屬寶物與寵物

在遊戲中除了近千種的魔法裝備，頭飾，武器等寶物讓玩家盡情打寶外，更加入了獨特的寶物升級與合成系統。本遊戲的合成系統可不專是合成寶物的專利，而是連寵物都可經由合成系統而讓牠更強更具個人風格哦！在遊戲中，玩家可以收集各種魔法寶石，自己為心愛的裝備合成各種魔法特效，讓你的寶物變成獨一無二的專屬寶物。當然，在《數碼精靈》中，玩家還可以進行寵物的合成，而經由合成後的寵物就可進化成更強更新的等級類別，如此隨身帶著自己所培養成的獨特寵物，讓收集打寶的過程充滿新的變數與樂趣，也因此大大的增加了遊戲的變化性與耐玩性。



如此豐富的介面系統，讓遊戲更順手喔[illegible]

[illegible]

豐富的競技系統 展現玩家特訓結果

在《數碼精靈》這一款以「寵物馴養」為主要目的的遊戲中，訓練家彼此間的競賽將會是整個遊戲的重點之一，各位玩家在遊戲中必會用盡心力的培養出許多優秀的寵物，除了可陪伴玩家在遊戲中不感到孤單外，也是為了使遊戲的樂趣倍增啦！當然，培養出如此優秀的寵物後，令人期待的便是與其他玩家的寵物一較高下囉！也正因為這樣，遊戲中提供了各種豐富的競賽機制。從單人的互相比試，到十人團隊的大型團戰等等。除了玩家間的互相訓練比試外，在遊戲中亦會定期舉辦各種等級的全國排名賽，讓訓練家們可以把平日的訓練成績發揮出來，在良好的互動競技中培養出團隊的精神與運動家精神。

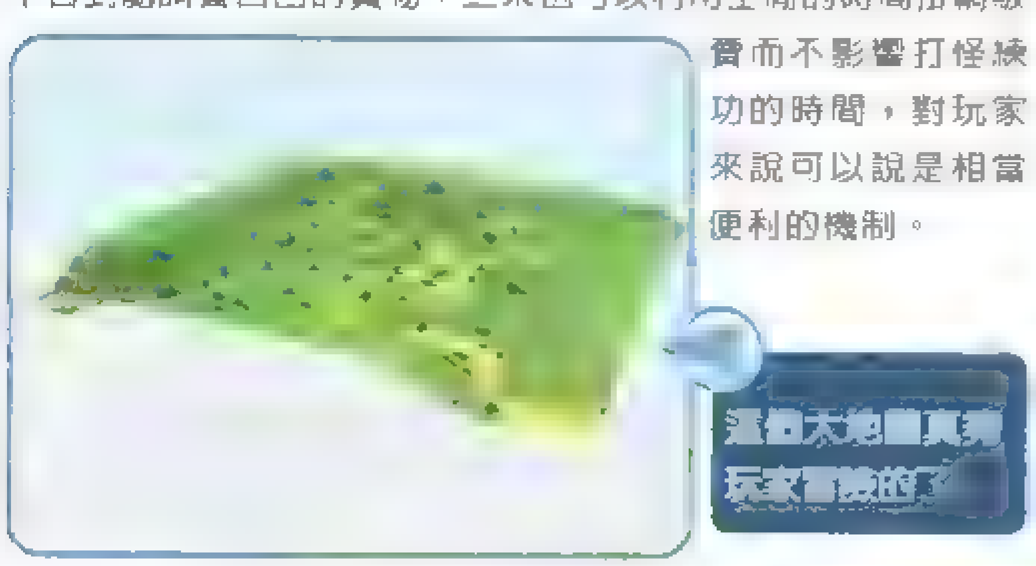


玩家們都準備好領著心愛的寵物闖天涯了嗎？

看看角色的天[illegible]真的好可愛喔[illegible]

個人商店功能 不再耽誤練功時間

對一個講求互動的線上遊戲來說，玩家之間的交易互動機制將會是不可或缺的一環。不論是以虛擬寶物交換虛擬寶物，或是虛擬錢幣之間的交易，一直是玩家們在遊戲中的樂趣之一，更別說是遊戲中的職業商人了。也正因如此，在《數碼精靈》中除了基本的交易買賣功能外，亦提供有目前相當熱門的玩家個人商店功能。聽到了這個便利的功能，玩家們的眼睛是不是亮了起來了呀！在《數碼精靈》中玩家可以隨時自己設定物品價格開設商店，販售自己打來的寶物跟寵物。一來不用再辛苦到處叫賣自己的寶物，二來也可以利用空閒的時間掛網販賣而不影響打怪練功的時間，對玩家來說可以說是相當便利的機制。



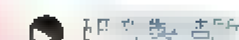
這個大地圖真是玩家冒險的[illegible]

豐富的任務系統 充實的冒險旅程



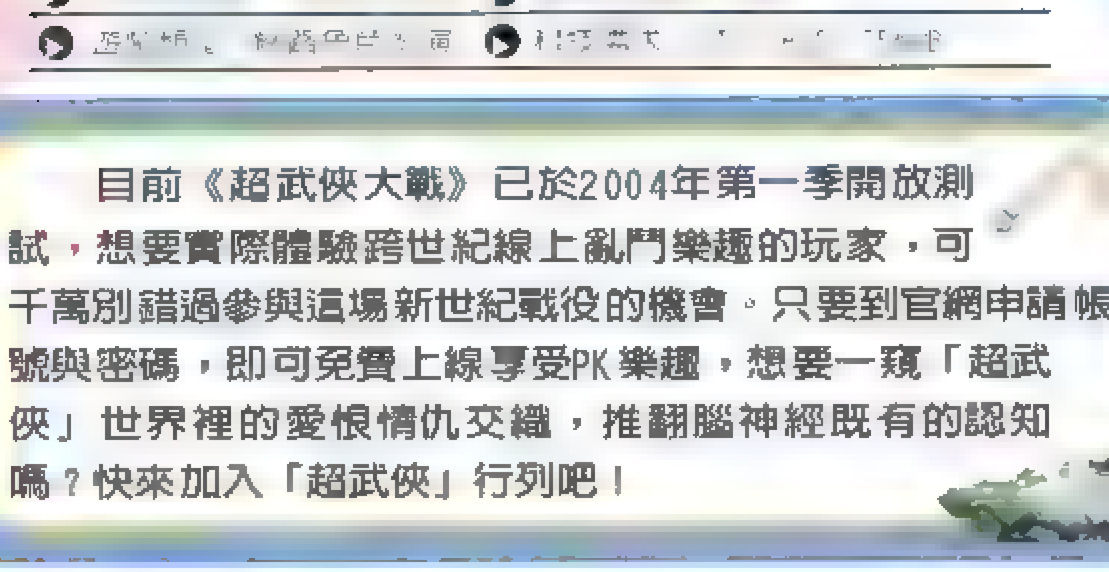
豐富詳細的劇情任務系統是《數碼精靈》的另一項大特色。不論是短篇、長篇、單線或多線、單人或組隊、各種任務機制組合可說不輸給一般單機遊戲。而在如此豐富的劇情任務機能下，讓遊戲中可說是充滿了許許多多的溫馨故事與挑戰。讓你在打寶練功之餘，也可以享受到一幕幕如小說般的故事。更讓你在衝等打怪之餘，也可以休息一下換換口味，挑戰各種不同難度的劇情任務。目前，《數碼精靈 Online》正開放三千組帳號給玩家體驗試玩中，玩家可以到遊戲官方網站去下載體驗。據研發公司表示《數碼精靈 Online》在四月將展開第一波封閉內測，並在六月正式開放公測，到時玩家將可以直接申請上線，體驗《數碼精靈》所帶來的新冒險旅程。

超武俠大戰

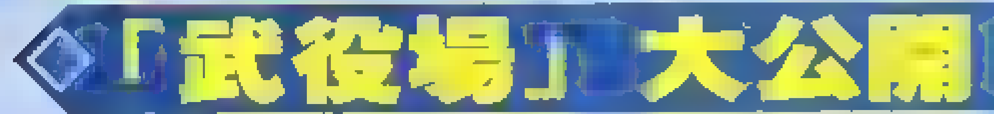


研發製造商：[illegible]　敗壹在線：[illegible]
遊戲類型：[illegible]　相關攻略：[illegible]

預定推出日
年
3 月



目前《超武俠大戰》已於2004年第一季開放測試，想要實際體驗跨世紀線上亂鬥樂趣的玩家，可千萬別錯過參與這場新世紀戰役的機會。只要到官網申請帳號與密碼，即可免費上線享受PK樂趣，想要一窺「超武俠」世界裡的愛恨情仇交織，推翻腦神經既有的認知嗎？快來加入「超武俠」行列吧！



「武役場」大公開

在《超武俠大戰》中有一個貫穿了整個遊戲系統的機制，它同時也是系統的名稱就叫做「武役場」。各位玩家可千萬別小看了「武役場」，這系統大至攸關每位玩家的人物等級、經驗值甚或名聲，小至遊戲說明、零碎瑣事等等，通通要在這邊完成，而正確的使用方法又是如何，就讓我們來說給各位了解


武役場的NPC

功能之一：武功報告

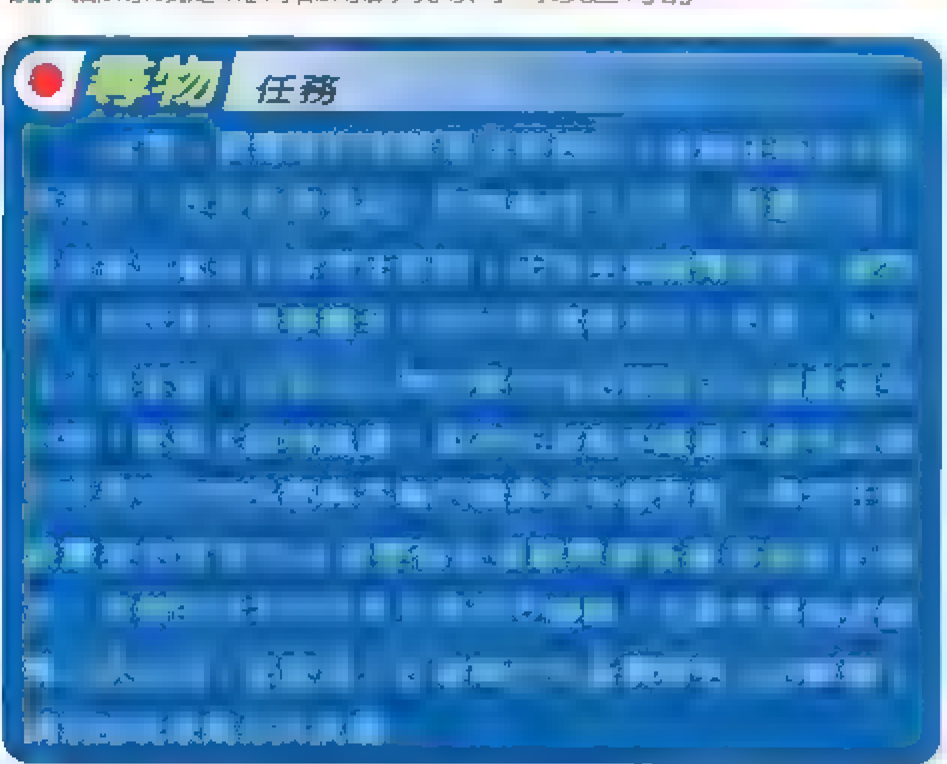
當玩家在戰場上，努力保衛國家聲勢、奮力的廝殺敵人時，玩家也會得到相等的回報，那便是經驗值、賞金及遊戲中的名氣，但是當玩家尚未安全回到自己國家中順利回報這些英勇的戰績時，這些紀錄都只能算是暫時存在的，隨時都有可能會消失喲！而為了完整保存這些紀錄，玩家們就一定要努力的"活著"回到自己的國家，當順利回到自己的所屬國時，一定要馬上到「武役場」選擇「武功報告」的功能，這樣才能完整的將你辛苦所得到的經驗值等，都全部的紀錄到你個人資料下。而如果說，玩家在對戰中，不小心的為國捐驅，或是很"俗仔"的逃亡的話，那麼之前所有尚未進行武功報告的經驗值，都會通通不算數的


回報戰績



功能之二 任務

《超武俠大戰》的「任務」總共分成 大類 部份，二大類為「個人任務」和「部隊任務」， 部份為「尋人任務」、「尋物任務」及「殺人任務」。「個人任務」顧名思義當然就是一個人單獨執行的任務囉，而個人任務無論是誰都可以直接執行，沒有太大的限制；「部隊任務」則必須是加入部隊或是擁有部隊的玩家才可以進行的





功能之三 部隊

部隊的意義，就如其他遊戲的"公會" 般，遊戲中的玩家可以藉由部隊組成同盟，而部隊隊長並沒有太大的門檻，就算你才1級也沒關係，只要願意還是可以組成一個屬於自己的部隊。但是要當同一組的隊員可就有一些小限制嘍，首先一定要是同一所屬國的人，然後要由隊長同意讓你加入才算正式隊員。

遊戲中有部分功能只有部隊才能使用，像是「部隊任務」，只有參加部隊的玩家才可以執行，而靠著團隊合作才可完成的任務，也是只有部隊玩家才可以享受的專屬樂趣。在每個國家中，可能會各自擁有幾十個，甚或幾百個的部隊，而每個隊員在遊戲中的表現不只影響個人，最直接反映的可是整個部隊的名聲，雖然大家都是同 個國家的人民，但是彼此間的良性相互競爭也是有的，像部隊排名就是 例，如果自己部隊的隊員表現不良，則會將部隊排名狠狠的拉下排行榜，而表現優良的隊伍，則可以登上前十大部隊排行榜，如此攸關名聲的問題，就靠玩家們的表現囉。

功能之五 稱號

稱號在《超武俠大戰》中，代表的是 個人的名氣與聲望，遊戲中光是稱號就多達數百個，而獲得各類稱號的方式也都各有不同，可不是簡單的殺敵就可以獲得的 當殺敵數達到 定數值時，便會得到代表性的稱號，或是當你當選超武俠後，也會得到只有超武俠才有的特殊稱號，如果你也想當個智慧型的商人超武俠，那麼就更要花心思的努力向上 而最特別的就屬部隊稱號了，當然第 原則，你 定要有個部隊，而這也是必須要靠大家的團結合作才可以獲得的

功能之四 戰況

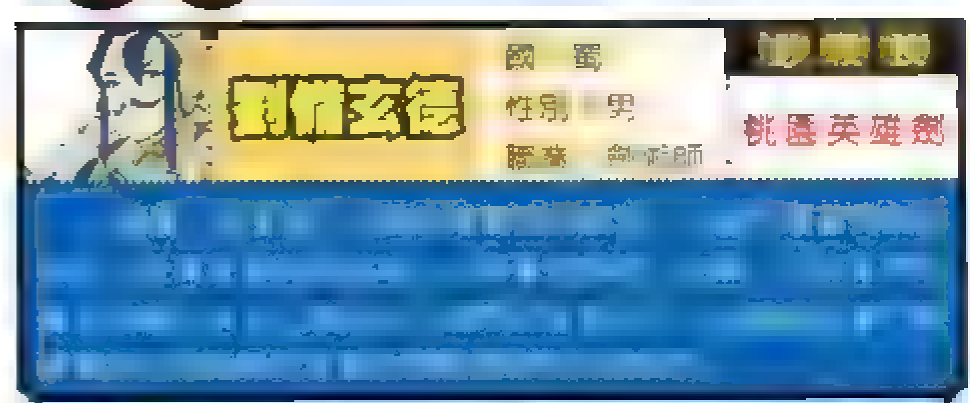
「戰況」簡單的來說，就是各個國家目前的排名，而排名的依據則是由所有國家人民所貢獻出來的愛國心有關了。如果人民夠團結、一起對外，那麼國家的排名便會扶搖直上，如果像一盤散沙，則不只被擯於排名外，更可能會遭遇滅國的窘境。



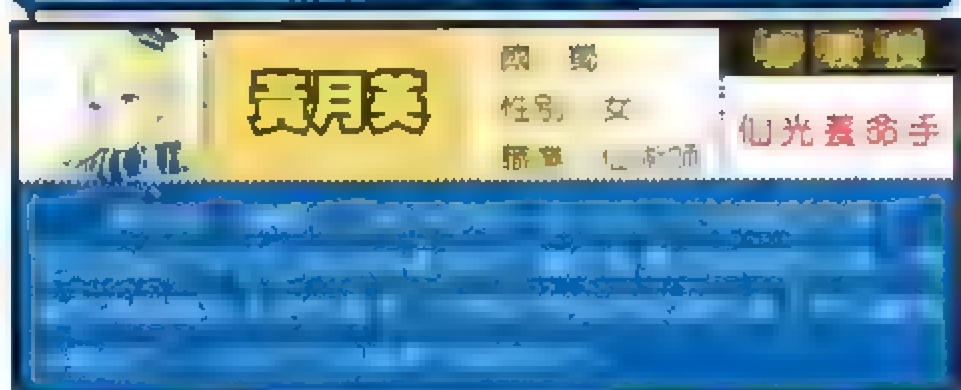
超武俠人物介紹

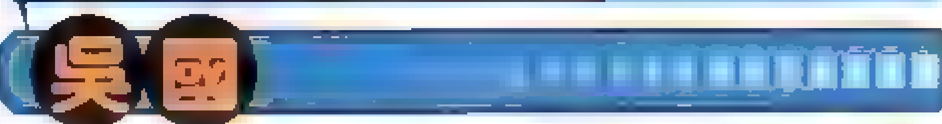
《超武俠大戰》遊戲自開始封閉測試以來，玩家也開始對遊戲中的人物激起熱烈的討論，並針對其日式風格人物設定感到新鮮不已，以下將一一介紹遊戲在封閉測試期間所開放的「超武俠」人物。

蜀國











甘寧，字興霸，吳國名將之一，本來是九江的海賊，在首領黃祖手下當差不得志，為了擺脫他的對手來到濮陽上，借蘇飛之力歸順吳國，甚有膽勇，是吳軍首屈一指的勇將，使得一手的好弓。



周瑜，字公瑾，吳軍大都督，人稱美周郎，智謀過人，是吳國的棟樑，生得俊美的絕世美男子，因為妻子是絕世美女，甚至引起了曹操的忌妒，華麗的必殺技可讓無論男女都提昇攻擊力二倍！



江南自古出美女，有沉魚落雁之容，精通兵法，知書達禮，通音律，曉詩文，才貌雙全，擁有治療受傷戰士的技能，小喬與周瑜為三國最男女佳配。

百八星



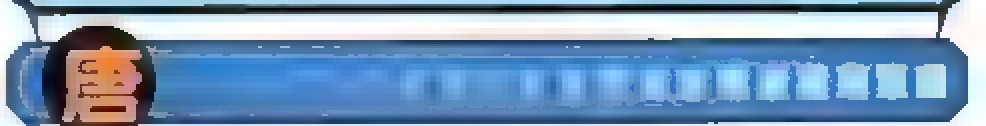
外號一丈青，與矮腳虎王英結為夫妻，自其後山自帶軍一軍內探事馬軍頭領，有兩把名刀，名為「日月雙刀」，這兩把刀是緣起，超於聰明於戶野中的好射手，一丈青扈三娘也是百八星難得的女性角色。

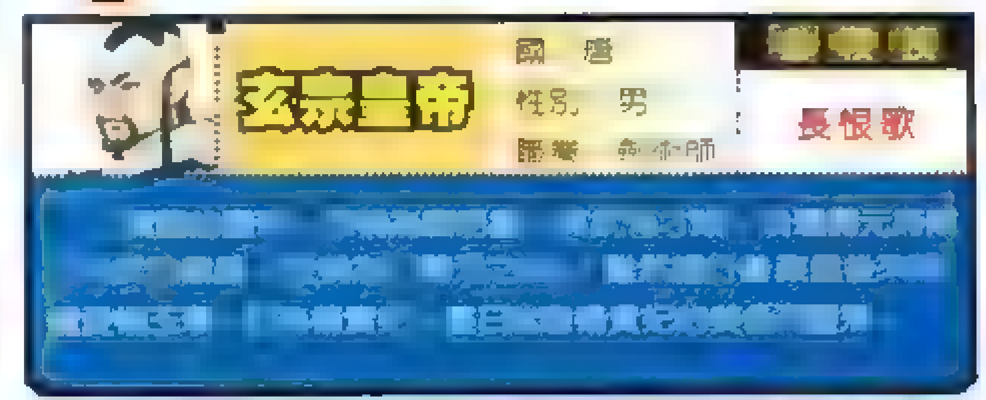


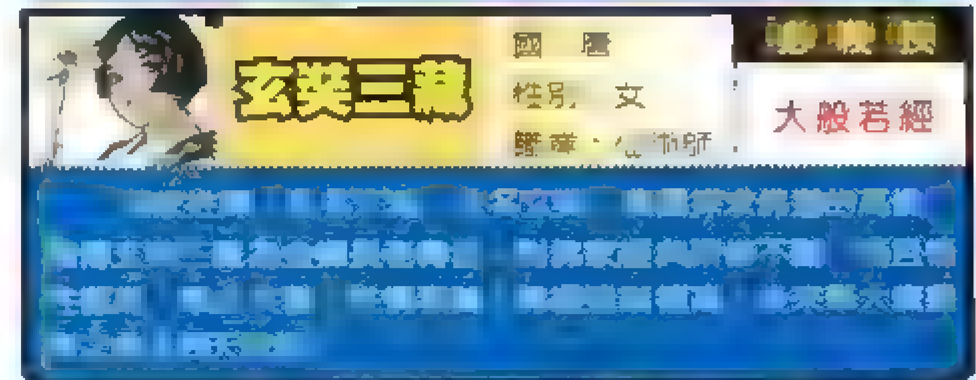
外號小李廣，青州人，擅長射箭，忠勇仗義，使用弓的高手，能夠射箭一箭穿中的敵軍、殺死正在飛的飛雁，百步穿楊自是不在話下，還將這些有效的戰鬥的方式，再加上百發百中之弓箭技術，是對付敵軍最有效的攻擊兵。

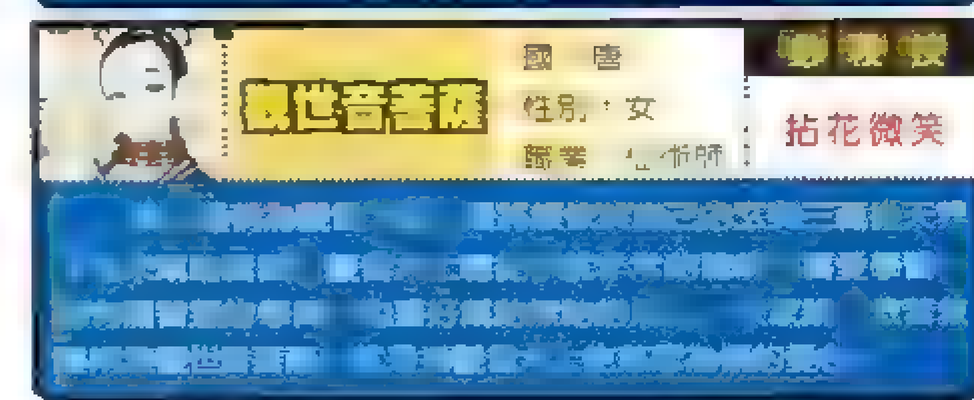


外號智多星，道號加亮先生，鄆城縣人，外表像一個秀才，在百八星擔當於軍師的角色，在體制完備的百八星大將裡擔任百八星必要的頭領，有「賽諸葛」之美名，他的必殺技是能讓我方的攻擊力瞬間提昇。











西域



牛魔王
國：西域
性別：男
職業：劍術師
魔牛三段擊



虎力大仙
國：西域
性別：男
職業：弓術師
虎虎虎



銀角
國：西域
性別：女
職業：仙術師
弩[illegible]無

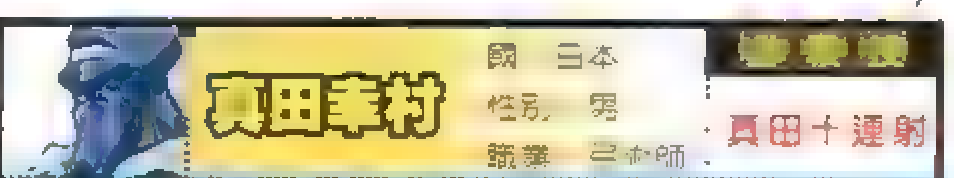


日本



宮本武藏
國：日本
性別：男
職業：劍術師
五輪流斬

宮本武藏出生於岡山縣英田郡大原町，宮本年少時跟父親新免無二齋學習當理流兵法。從十三歲開始與人比武，直到二十九歲，總共比武六十餘次，據說一次都未敗過。



真田幸村
國：日本
性別：男
職業：弓術師
真田十連射

真田幸村被人們稱為「真田日本第一勇士」，更是日本最有人氣的武將，也率領著赫赫有名的真田十勇士，也是真田十勇士的首領。在施放必殺技時十勇士便會出現，一口氣擊倒所有的敵人。



巴御前
國：日本
性別：女
職業：弓術師
戰擊子

巴御前，人稱馬上的女英豪，一點不讓鬚眉，源氏大將木曾義仲之妻，她美麗的外表和善於在戰場上作戰殺敵，是令人印象深刻的，所以說日本女武者的代表是巴御前一點也不為過。



秦



項羽
國：秦
性別：男
職業：劍術師
霸王劍四面楚歌

項羽，名籍，下相人，家族世代都是將軍。項羽身高八尺，力能舉鼎，兼且才氣過人，有萬夫不當之勇。項羽打過無數次大大小小的戰役，都是以無比的勇氣擊敗敵軍，人稱「西楚霸王」。



劉邦
國：秦
性別：男
職業：弓術師
赤帝一矢

劉邦，字季，沛縣人，農家子弟，曾經有一位相命對劉邦說他是器宇不凡，是人中之龍，將來必得天下。



西施
國：秦
性別：女
職業：仙術師
愁眉鳥天舞

西施本名施夷光，她是春秋末期的越國苧蘿人氏，浙江苧蘿山下有個村子，分為東西兩村，村中的人大多數姓施，施夷光住在西村，所以大家都叫她西施。在戰場上的西施是擁有迷惑他人的能力，使另一般技可讓我方恢復力量。



周



靈珠子哪吒
國：周
性別：男
職業：劍術師
乾坤圈



二郎神君
國：周
性別：男
職業：弓術師
哮天犬



龍吉公主
國：周
性別：女
職業：道術師
霧露乾坤網

天外 Mystina Online

研究製造所：雷爵資訊

遊戲類型：



預定推出日 年 5月

雷爵資訊的《天外Online》(Mystina Online)，以其可愛中帶點無厘頭的成分與東方風味的俏皮造型，吸引了不少玩家的目光，而親切明亮的畫面風格，也讓很多人躍躍欲試。其實《天外Online》除了外型討喜之外，遊戲的設計也相當嚴謹，提供了多元化的遊戲性。至於未來會如何發展，就讓我們引頸期盼囉。



天外世界起源傳說

《天外Online》的世界是個完全架空的世界，不過這個世界其實與我們所存在的世界卻存在某些奇妙的關聯。根據天外世界流傳的「鏡之巨人」神話。世界原本只是一片渾沌，不知什麼時候出現了一面巨大的鏡子，鏡中有著一顆美麗的星球，慢慢的，渾沌世界因為鏡子的照映逐漸形成了一顆球體，在光輝匯集的中央誕生了一位巨人。這位巨人因為覺得空間太過狹窄而一腳踹開了天與地，從此巨人一天天的成長，天與地也一天天的開闊起來。巨人的汗水滴落在這片大地上形成了大海，





《天外Online》的畫素看來十分可愛

巨人的喘息迴盪在山谷間形成了風，最後巨人的雙眼化為日與月。直到有一天，巨人累了，他躺在這片自己開闢出來的天地想著如何讓這片大地充滿生機，於是他的肉化為獸，骨化為精，而他的腦則誕生了人。巨人的靈魂滿足的看著這個世界，他伸手將天上的鏡子環抱在他的胸前，靜靜的沉睡在一處巨大的湖底。天外的世界也由此起點開始發展、繁榮……

玩家角色與職業介紹

在《天外Online》的遊戲世界中，玩家角色來自桃花仙境。這是人族為了阻止黑暗勢力再次蠢動而秘密創設的根據地，目的是培養適合的人選來阻止邪惡的擴張。玩家所扮演的就是這個組織的新血。在天外的世界中，玩家總共有五種職業可以選擇，各種職業都有其獨特的技能特性與優缺點。

劍客

劍客是近身攻擊的高手，所使用的是刀劍類武器。根據刀與劍的不同特性，劍客可以對單一目標造成重大傷害，或是對於身旁周圍的敵人造成傷害。劍客主要的傷害方式是沒有五行相性的純粹物理性攻擊。除此之外，劍客還擁有一些其他技能，包含增加本身攻擊力、防禦力與生命的強化技，或是可以讓當前攻擊目標轉移到自己身上的挑釁技，可以在怪物攻擊較弱隊員的時候施以援手。



術士

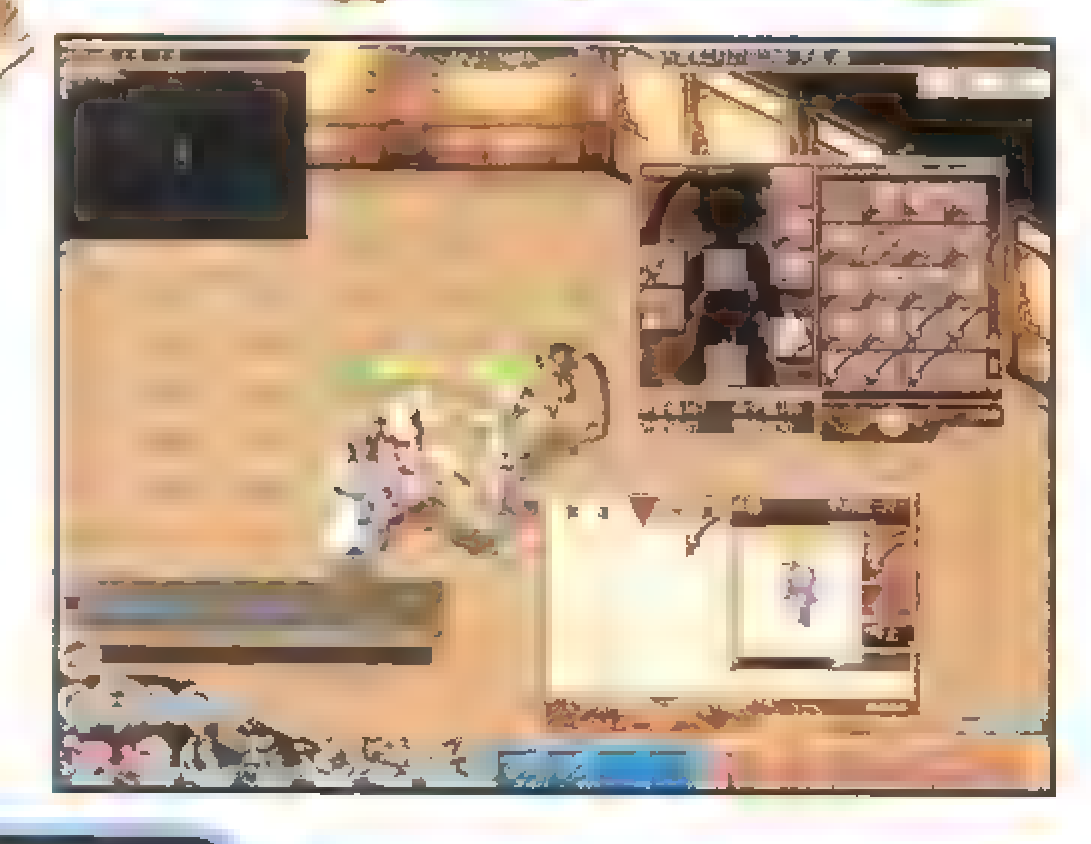
術士的主要能力是操控五行的力量，藉由各式術法的運用來達成攻擊、防禦與其它用途。術士的優勢在於攻擊法術可以傷害到遠處的敵人，而且可以藉由五行克制加強其功效。除此之外，術士也能夠藉由轉移五行的能量，產生各種特殊的效果，包含土遁、[illegible]等五行元素所構成的靈氣護體。高階術士最可怕的招式就是五行陣法，可以同時對某個範圍之內的一整群敵人造成五行的傷害，[illegible]

藥師

醫療與回復是藥師所擅長的技能，可以治療各種不同程度的傷害、或是回復中毒與麻痺等負面狀態。藥師也可以提昇整個隊伍在冒險時候生命恢復的速度，或是集體醫療。高級的藥師甚至可以搶救已經死亡變成遊魂的角色還陽。藥師在戰鬥的時候，也是是讓對手非常頭疼的敵人。豐富的負面狀態技，可以讓敵人陷入中毒、麻痺、混亂狀態之中。對於接近的對手，藥師還能夠藉由頂級藥水在自己身旁構築藥霧氣的障壁，讓進入霧氣範圍內的敵人產生遲緩、昏睡甚至麻痺的效果。等對手的能力削[illegible]，藥師就能[illegible]

風水師

風水師可以藉由獨特改變氣場的能力，將整個戰場環境改成對自己最有利的狀況。他可以將戰場改變成帶有某種五行屬性，[illegible]屬性，那麼擅長火系攻擊的人就可以對敵人造成更大的破壞力，且所有的隊友都能夠獲得同樣的優勢。此外，風水師也可以操控環境的變化，轉移一部分能量到自己身上，藉以提昇自身的閃避能力與移動速度。風水師另一項擅長的技能是符咒的運用。他可以自由自在地搭配不同類型的符咒以面對各種狀況。例如風水師可以將整個戰場環境變成某種五行相性，再搭配具有五行攻擊能力的符咒攻擊，造成生克威力加強效果。風水師還可以運用詛咒的符咒，對於目標造成無視防禦的攻擊，也就是說，這種符咒可以[illegible]，直接對本體造成一定的傷害。



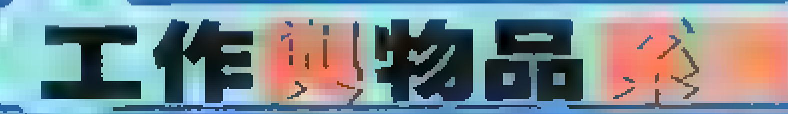
巧匠

天外世界中的巧匠，擁有精巧的手藝，以構造精巧的弩弓當作武器，射擊任何接近的敵人目標，是這個世界首屈一指的神射手。巧匠專擅所有類型的遠程射擊技能，包含可以連續射出多發弓矢的連擊技、或是散射弓矢，對某個範圍的敵人造成傷害的散擊技。對於較為強大的敵人，巧匠可以運用狙擊技直接射擊其弱點造成重大的傷害。高級的巧匠還可以在[illegible]任何技能。只要巧匠弩弓箭矢在手，敵人要接近傷害也是非常困難的。

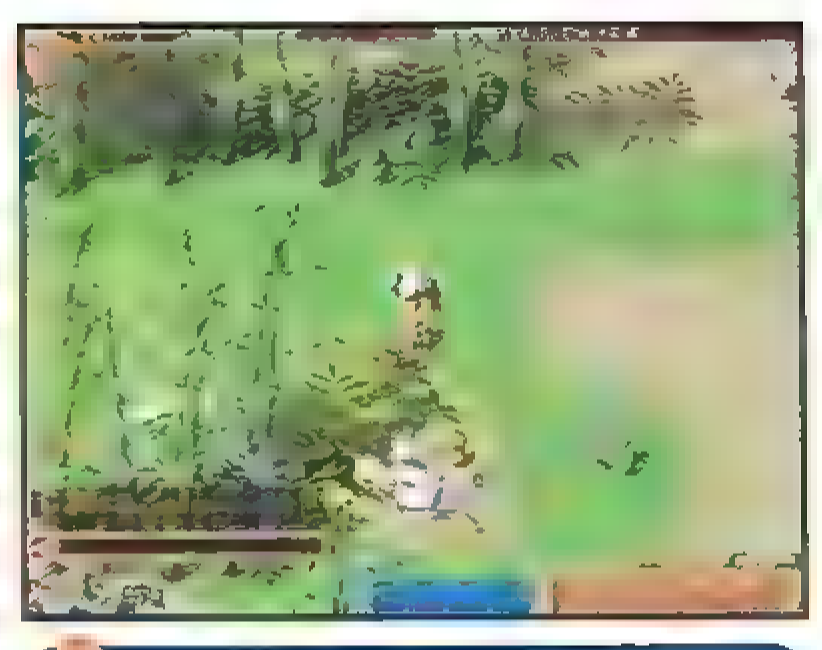
英雄與卡片系統

在天外的世界中，藉由英雄卡當作媒介，玩家可以由另一個世界中召喚絕世英雄加入自己的隊伍陣容。這些英雄有著不同的能力與個性，端看玩家要怎樣去運用。玩家一次只能叫出一位英雄跟隨在後，必需要妥善地挑選能跟玩家的職業與策略搭配的英雄才行。《天外Online》這次先開放的英雄主要是以三國時代與水滸傳為主題。這些英雄人物玩家相信都不會感到陌生，包含三國演義中的張飛、趙雲與水滸傳中的林沖、魯智深等，若是玩家不愛英雄愛美人的話，還有孫尚香、大小喬等古典美女來助陣，未來將會隨著資料片繼續引進其他歷史中的英雄。




玩家可以召喚出一位英雄來幫助玩家

玩家還可以替英雄搭配不同的裝備卡或是技能卡，類似暗黑破壞神的凹槽物品。在《天外Online》遊戲中，與玩家角色截然不同的是，包括英雄本身以及其身上的裝備與技能，都是以卡片方式存在，玩家可以將這些卡片插在英雄身上提高英雄的攻擊力、防禦力、法力等屬性，甚至還能替英雄增添必殺技或是法術。不同等級的英雄，身上可以插卡的空間數量也有所不同。通常高級的英雄，身上能夠插入卡片的空間也會比較多。此外，某些英雄卡如果搭配特定的裝備卡，將會如虎添翼，威力大增。至於要如何組合，就有賴玩家去嘗試囉。遊戲中卡片的來源主要是打怪或是完成任務所獲得的獎賞，也可以與其他玩家交易換來。為了方便玩家，只要付出合理的代價，遊戲中還提供將卡片由英雄身上拔除的功能，以避免插錯卡所造成的遺憾。玩家所召喚而來的英雄，在跟隨冒險的旅途上，也會逐漸累積經驗值而升級。英雄升級不僅屬性、生命、法力會提高，卡片欄位增加，還能夠插入更高級的裝備卡，讓英雄更具威力。


遇到戰鬥時，英雄會幫玩家打怪

工作與物品系統


玩家除了戰鬥之外，還可以用技能從事工作

生產系工作系統

生產系工作類別主要是生產基礎的原料，玩家必須要特定的地點才能夠採集到某些產物原料，以供給製造之用。玩家要生產首先必須知道哪些區域生產哪些原料，這可以使用搜尋功能列出來。然後不同的原料需要不同的工具開採，比如說挖礦需要十字鎬。這些工具都是消耗品，用過一定時間後就會損壞。有時候生產也要看天時地利的，在天外的世界中有時候會發生特殊事件，將會影響某個區域的產物分布，例如某個地區地震之後，礦石產量會倍增，玩家需隨時有留意這些訊息，就可以事半功倍地收集到所需的原料。


玩家可以到武器店裡去打造武器

不必擔心～～三壇堅的戰鬥系統

《天外Online》採用封閉式即時戰鬥系統，也就是說當玩家隊伍在遊戲的世界中冒險時，會以採地雷方式遭遇到敵人，隊伍與敵人將會同時被傳送到一個封閉式的戰場之中。在這個戰場之中，就跟其他的動作型遊戲一樣，雙方可以同時移動或者是攻擊。當玩家不幸被圍毆的時候，也可以即時反應逃開。玩家除了以手上的武器作普通攻擊之外，還可以藉由畫面下方的快捷列施展已經學會的必殺技來攻擊敵人，或是使用各種藥水與戰鬥用道具。玩家可以帶領一位英雄進入戰鬥，他會跟隨在玩家身後行動。玩家也可以選擇將這位放出，那英雄就會根據其職業與個性，自己行動攻擊敵人、施展醫療與輔助法術。根據不同英雄的種類，玩家也可以搭配插入技能卡，讓英雄施展運用。英雄戰鬥的時候有自己的生命與法力，假如玩家覺得英雄受傷太多，還可以將他收回跟在自己後面。



隨著參戰人數的多寡，戰場的範圍也會隨之擴大。戰場根據玩家遇敵的區域種類，將會有不同的地形構成，這些地形地物有的會遮蔽視線，有的會阻擋前進，玩家可以運用這些特性獲得較好的地形優勢。封閉式即時戰鬥系統的最大好處是同時有即時動作的緊張刺激感覺之外，而且還能夠看到華麗的戰場特效。另外在獨立封閉的空間中進行戰鬥也避免了其它玩家搶怪的問題，不必擔心辛辛苦苦打來的寶物被旁邊虎視眈眈的小白撿走。只有在這戰場中存活的玩家才能夠分配到戰利品。



《天外Online》採取踩地雷的遇敵方式

超無厘頭的騎乘系統



《天外On Line》遊戲中還有一個相當有趣的特色，就是騎乘系統，一聽到騎乘系統，大家不外乎就是想到騎馬、騎獸，不過在《天外On Line》可是騎著竹馬、木馬到處跑喔，可說是超無厘頭、超可愛的騎乘系統，而且，因男女、職業角色的不同還有騎乘方式的區別，可見製作小組的用心。另外，馬頭的部分也可以換，赤兔馬可能就是紅色的兔子頭，還有水龍頭、熊貓頭、獅子頭等，相當有趣，除了行動速度的不同，有些還有外加其他的功能，這樣的發展推測下去，玩家到時可能會發現GM就是騎著斑馬頭到處為各位玩家服務喔！

製造系工作系統

至於製造系工作則是以生產技能所收集到的原料製作出成品。不同職業的玩家，可以製作不同種類的裝備。劍客專門製作武器、藥師專門製作藥水等。製造系工作必須要在特定的場所才能進行，例如必須在打鐵店裡面才能夠製作武器。隨著不斷的練習，玩家也可以製作更為高級的裝備。可以賣給其他玩家，或是NPC。

加工系工作系統



而加工系則是運用打怪或是在特殊生產事件所獲得的寶石加強生產成品的效用，根據不同的寶石特性，可以為生產成品增添不同的效果或是加強其基本的能力。

盜王之王：致命黯影
(Thief：Deadly Shadows)

[illegible]　[illegible]
遊戲類型：動作　[illegible]

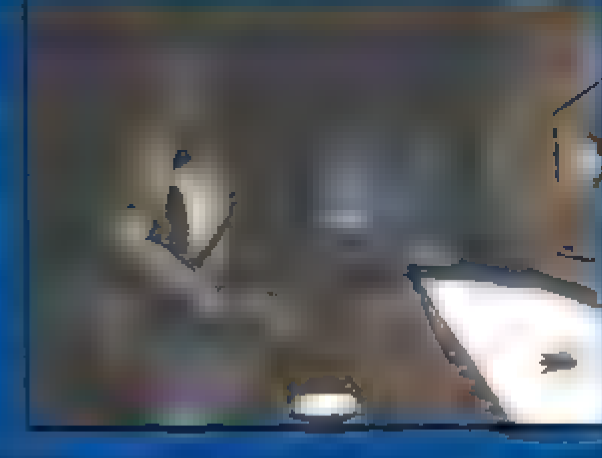
預定推出日
[illegible] 年
5 月

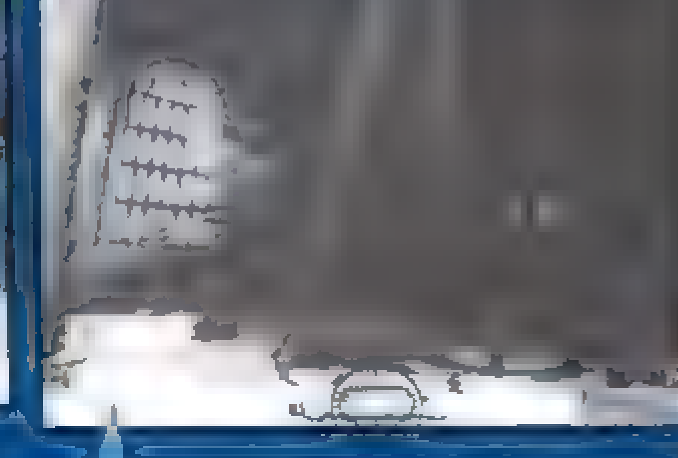
距第一代《盜王之王》推出時間已經是幾年前的事了，如今《駭客入侵II》(Deus Ex：Invisible War) 的遊戲開發公司Ion Storm接手了《盜王之王3》的遊戲開發，而原出版公司Eidos仍保留對該遊戲的出版權利；至於Ion Strom負責人Warren Spector也介入了新遊戲的設計。為了能同時吸引既有和新的玩家青睞，所以Ion Strom決定不以《盜王之王3》的名稱上市，但仍希望保留《盜王之王》的一貫精神，因此將遊戲取名為《盜王之王：致命黯影》(Thief：Deadly Shadows，暫譯)。

究極GAME館

Ion Strom接手開發

《盜王之王》(Thief) 系列在PC遊戲上已成為一個家族遊戲，前兩代遊戲把"秘密行動"(stealth) 的樂趣帶給PC的玩家，該遊戲推出的時間比同類型遊戲的《特攻神諜》(Metal Gear Solid，又名潛龍諜影) 和《間諜遊戲》(Splinter Cell) 都還早。在這一代的遊戲設計上，Spector接手之後不以其經驗來斷然決定遊戲的調整內容，[illegible]



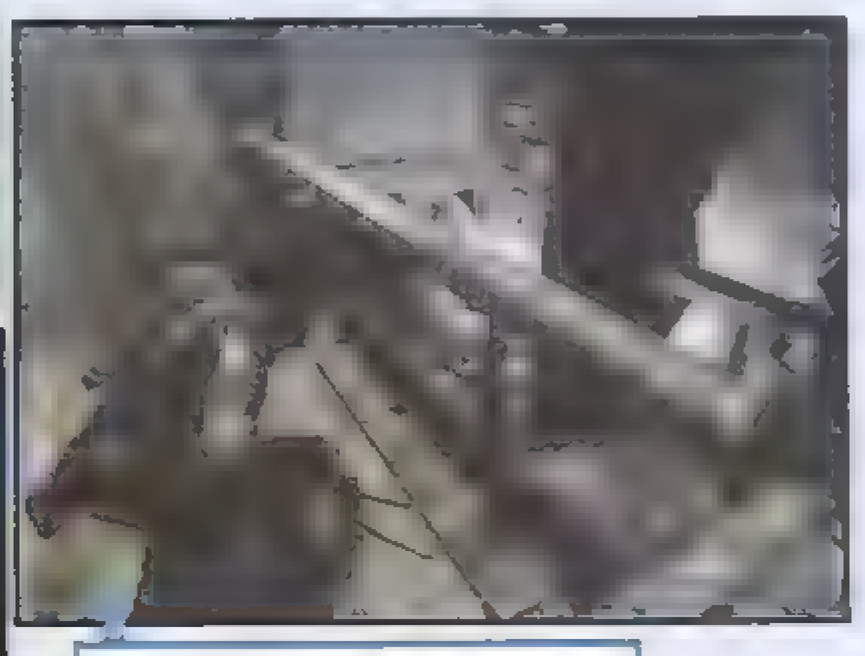


Ion Strom接下Thief系列研發的重任

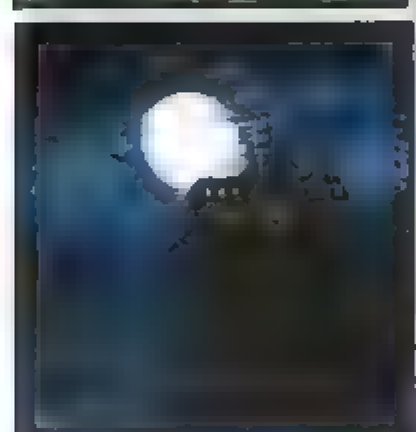
扮演中世紀傳奇大盜Garrett

《盜王之王》不以社紀當學的軍事戰爭為主，女主是一個以盜王Garrett的中古傳說來建構遊戲。傳奇性人物Garrett的足跡遍佈整個破舊的中世紀城鎮，尋覓他喜愛之物，有些時候，他還必須同時地阻止狂熱的派系發動毀滅一界之舉。這次的遊戲主要發生在一個城市內，裡面有三大派系爭奪控制權，它們分別是鎚擊派（The Hammers）、異教徒（The Pagans）和守護者（The Keepers）。玩家在遊戲中扮演Garrett，也是一個盜王，所居住的城市是一個犯罪貪污和腐敗的淵藪，有錢的貴族掠奪窮人，而魔法與機器不安地共存著。企圖阻止城市陰謀的就是守護者（Keepers），只是神秘的組織，曾經訓練過年輕的Garrett。根據守護者所言，一個黑暗世紀正逼近中，而Garrett的名字出現在他們的預言中，因此守護者在需要之時，也不甘情不願地根據預言要求Garrett為他們工作。守護者提供了資訊，而Garrett則挺身冒險，施展其所缺乏的竊盜技術。Garrett追蹤由守護者提供的線索，並從城堡、宅邸、教堂、地下城、以及博物館裡所搜集情報，接連闖過重重守衛衛兵、私人保鏢、憤怒的惡棍、以及兇猛的怪物等阻隔。在Garrett發現守護者仍渴望[illegible]的手冊，並取得某些重要的寶物後，緊張情勢便驟然升起。在守護者組織裡的某些人或某些事，正設法保護某一古老且不法的秘密，然而此時的Garrett已太接近這些秘密了！

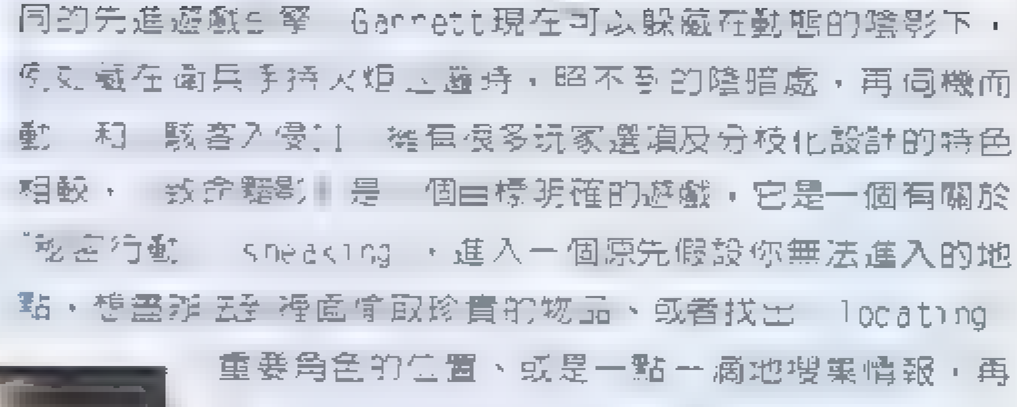




扮演Garrett來偷竊探險



以「秘密行動」為遊戲主旨



《致命黯影》與《駭客入侵II》(Deus Ex: Invisible War)有些共同點，除了是同一家設計公司外，這兩個遊戲也採用相同的先進遊戲引擎。Garrett現在可以躲藏在動態的陰影下，或是藏在衛兵手持火炬也照不到的陰暗處，再伺機而動。和《駭客入侵II》擁有很多玩家選項及分枝化設計的特色相較，《致命黯影》是一個目標明確的遊戲，它是一個有關於「秘密行動」(sneaking)，進入一個原先假設你無法進入的地點，想盡辦法從裡面偷取珍貴的物品、或者找出(locating)重要角色的位置、或是一點一滴地搜集情報，再將交織的情節逐步展開的遊戲。Spector便以「《駭客入侵》是一把瑞士刀，而《盜王之王》是手術刀」(「Deus Ex is a Swiss Army knife and Thief is a scalpel。」)來形容其間的差別。Spector指出，「《盜王之王》講的只有一件事，那就是秘密行動，爭入陰暗之中，卻仍不為人所知，這將是玩家在遊戲中的最高境界。」



可以躲在門後隱藏自己的身影

反應力超強的敵人AI



但Spector說，《致命黯影》不像其它一般的潛入遊戲，它最大的不同是在衛兵的AI方面。以其它遊戲而言，衛兵是在設定好的軌道內走動，而視線所及是可預測；在《致命黯影》中，它的回應性好多了，而且AI程式設計更複雜，允許衛兵依所取得的資訊和已知情況採取不同的行動，某些衛兵可以單獨行動，有些則是程式化地組隊執行任務。假如某位衛兵看見你，他便馬上對你構成威脅，讓你不能輕易地避過此劫。遊戲更令人印象深刻的是增加了第三人稱視角模式，原本它並不在遊戲規劃之中，但在某些Ion Storm參與人員完成遊戲的初期版本後，它的多用途和訴求便成為人人關心的焦點。玩家可在第一和第三人稱模式間隨時自由變換，畫面視角可以完全地隨著選擇的人稱模式而更改；另外，遊戲還提供教學模式，讓新手可以加快速度上路。



敵人AI將讓玩家無從躲藏



提供工具讓玩家施展盜術



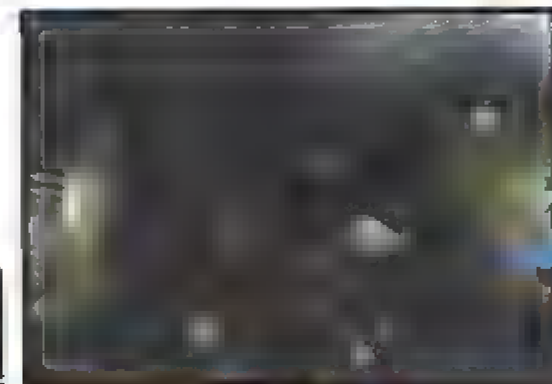
可靠畫面中的羅盤來指引方向

引擎可投射出真實的影子

另外，如前所述，除了有先進的人工智慧，讓具備AI的衛兵能看見聽見和追蹤證據及可疑之物、尋找侵入者、與之戰鬥和追逐外，角色還可呈現嘴唇和語音同步的臉部表情，針對此點，遊戲還提供數百段即時對話，讓劇情更加生動。遊戲既然是以盜賊為主要英雄人物，這個題材當然與黑暗脫離不了關係，因此能夠營造遊戲緊張氣氛的動態光源與陰影系統(Shadow System)就顯得格外重要，《致命賭影》在這方面也表現不凡，透過強大的遊戲圖形引擎，每一個角色和物件都投射出真實的陰影，可以動態地反應正進行中的滲透行動，設計師生動地操作光源，創造了主角的影子，玩家要注意的是必須確定你的影子不會暴露你的行跡而讓敵人查覺。



優異的光影增加遊戲緊張氣氛



到處都是武裝衛兵在警戒

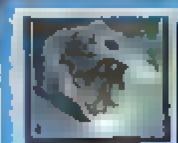
出場角色介紹



守護者是一支神秘的組織，矢志維護城市(The City)反對勢力之間脆弱的平衡，他們使用預言來操縱事件。Garrett接受守護者的訓練，見笑的是，他們從未見過對方



哈瑪斯是一個荒誕的教士兄弟會(brotherhood of priests)，膜拜造物者(The Builder)，相信祂把文明帶到世界，認為城市是建立在該會的紀律與創造物之上。然而，他們粗暴地實施自家版的法律與命令



異教徒是一支崇尚原始社會的團體，他們膜拜古代的自然之神，以及被稱為Trickster的混亂。巫師、獸人、戰士所組成這支族群，極欲殺乎其它敵人，讓城市再度回到初始狀態。



(First Keeper Orland)

奧蘭在最近被任命為守護者的領導人，他允許Garrett這位聞名的盜賊進入神秘的圖書館，再度和守護者併肩作戰。

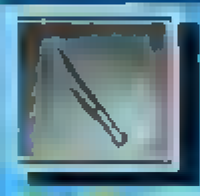


無論是巡邏豪宅的私人衛兵(Private Guards)，或保護街道安寧的城市觀察者(City Watch)，武裝衛兵是Garrett最常遇到的敵人，他們身材魁梧，同時也盡忠職守。然而一位技能純熟的盜賊，基本上要從他們背後潛入，或者神不知鬼不覺地偷襲他們，並沒有多大的困難

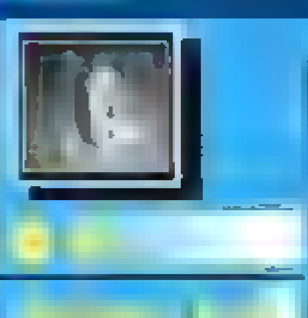


僕人、商人、佣人，和其他非武裝的平民百姓將不會攻擊，但假如他們發現Garrett潛入，將會把這個消息告訴最近處的武裝衛兵

武器說明



短棍是潛入者的武器，利用它迅速敲擊敵人的頭部，可無聲無息地使敵人喪失意識；在連續重擊的情況下，它也可以是致命的武器；因此，短棍是降低秘密行動被查覺的最佳武器



這是盜賊分散注意力的終極武器，使用起來非常有效率。當箭將吸引衛兵去調查受攻擊的地點，基本上這個地方離你所在的位置很遠。



火箭的爆炸性力量將吸引敵人的注意，即使他們在被直接攻擊中後仍能活命，該箭所遺留的火光，仍能使他們分散注意力，玩家可以趁此時隱藏身形。



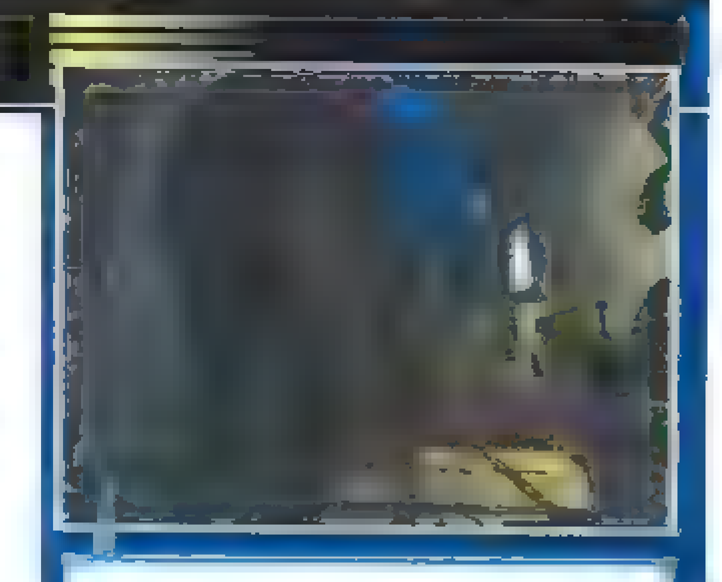
水箭可將火炬給熄滅，讓鄰近地區陷入一片黑暗之中，讓你能更容易滲透；然而，它亦可清理罹難者死後所留下的血漬。



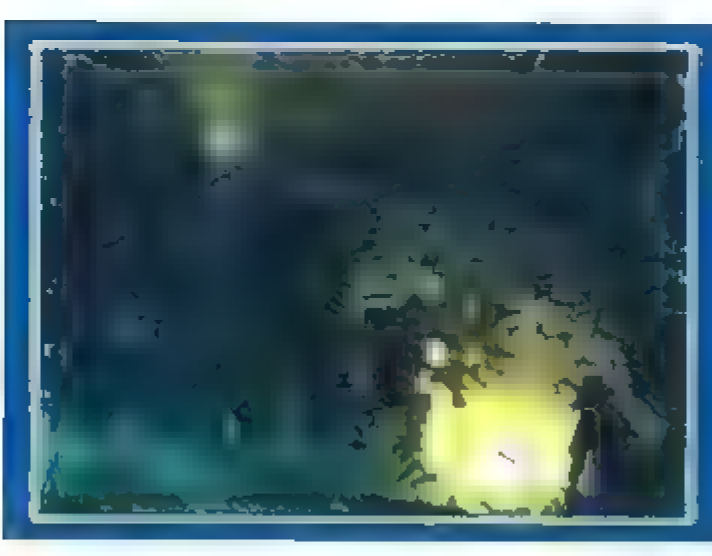
弓箭是玩家常用的武器

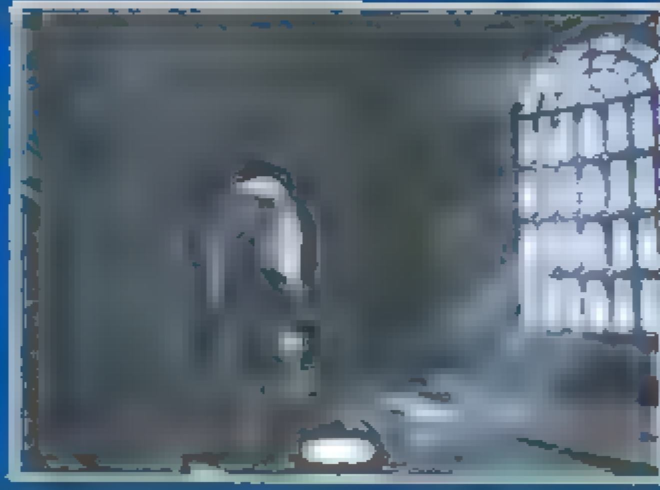
必須活用道具才能生存

在原本《盜王之王》系列遊戲中，Garrett的戰鬥能力並不高明，包括Spector在內的許多玩家對這一點也感到挫折。雖然他無法與一小隊的重裝衛兵匹敵，但這回他變得比以往更強。增加玩家的攻擊能力，不僅能增加遊戲的元素，它也不再讓你被迫放棄遊戲進度，就只因為無法順利闖關。如前所述，玩家將會有許多種工具和物品讓你運用，協助你克服重重關卡，這些器具當中有些還具備有多重用途，例如水箭能夠熄滅火炬，也可洗掉血漬。話說如此，直接了當地面對面決鬥也是一種選擇，這時Garrett當然必須選擇可以仰賴的匕首了！作為一位盜王，運用你的智慧、技巧和上述的特殊物品來達成任務是遊戲最根本的要求，也是遊戲樂趣所在。



持短刀從後頭偷偷地幹掉敵人







遊戲demo展現出遊戲深度



弓箭是用來攻擊遠方的敵人



遊戲中有森嚴古堡林立著



遊戲主要是這一種非常傳統的任務結構，在遊戲demo中，我們看到Garrett的目標是找出被藏起了邊的遺骸，並且要把它從充滿…寺院的地下中帶走，這在什麼地方上對玩家而言是很重要的，因為你若發出聲音，衛兵便很容易會發覺，當衛兵在一邊時，他們之間會互相交談，這時，當他們說些什麼是非常重要，因為他們的言談內容是你獲知如何走下一步的依據，就如同迪賽生活中的盜賊所為，你必須留心並且等待正確的行動時機。玩家必須緊貼陰暗處行走，此時畫面光影的投射十分真實，一致的暗影，的完整形象等，讓遊戲有優異的視覺呈現，畫面的獨到藝術眼光和獨特的環境配置，將是讓它脫穎而出的原因。在遊戲demo中秀出不同的環境，其中色彩使用和光影都表現的十分傑出，比如有一段畫面是一位衛兵離開一個月光照耀的窗邊，這時他的影子是會隨著他走下大廳而拉長，真實感十足。在關卡建構上，遊戲裡遍佈隱藏處、角落、轉道和大門，所以玩家可以發現會有很多路可以讓你走到目標那兒。你在環境中可以使用物件來阻擋光源，你也可以從畫面中的衛兵陰影來判斷他們是否接近。因為遊戲裡有許多難度相當高的關卡，隨著完成重重難關後，你將逐漸變成盜界的大師。與遊戲任務緊緊相繫的是一種自由形式的「城市區段」(city section)，玩家的任務是由Garrett的住所展開，他的寓所內充滿各式各樣有用的物品，並且會定期地補充。另外還有一間練功房，裡面有標靶和沙包可磨練戰鬥技能。寓所內的這裡有很多房間是設計來讓玩家在前進到不同區域之前能培養所需的技能，並使技能成長。在任務之中，你可以選擇到城鎮去，以取得寓所裡屬意的藏物。假如你正查看周圍環境，你還可以發現一些隱藏的地區，並且進行挑戰，你可以從這一棟建築物跳到另一棟建築物，以接近你目標裡的寶物間。把一種更自由的遊戲經驗與傳統遊戲結構混合在一起，似乎是遊戲設計的高明之處。



電影大亨 The Movies

研究製造所 Lionhead Studios　販賣代理所 未定
遊戲類型 策略模擬　系統需求 未定

預定推出日 年 月

今年奧斯卡剛結束，看到各電影人的作品被全球千萬影迷的喜愛，受到小金人的肯定，得獎者致謝辭時激動落淚，娓娓道出往昔如何辛酸，才能換來今日名利雙收，此等風光感人的場面，是否激起玩家對自己拍電影的幻想呢？在現實生活中，它也許離你很遙遠，但Peter Molyneux和他在Lionhead的設計團隊，正準備讓玩家在虛擬世界中實現這個夢想！如同EA透過魔戒遊戲，讓你能親身經歷一場驚天動地的中土世界正邪大戰一樣。



迎接經營影城的所有挑戰

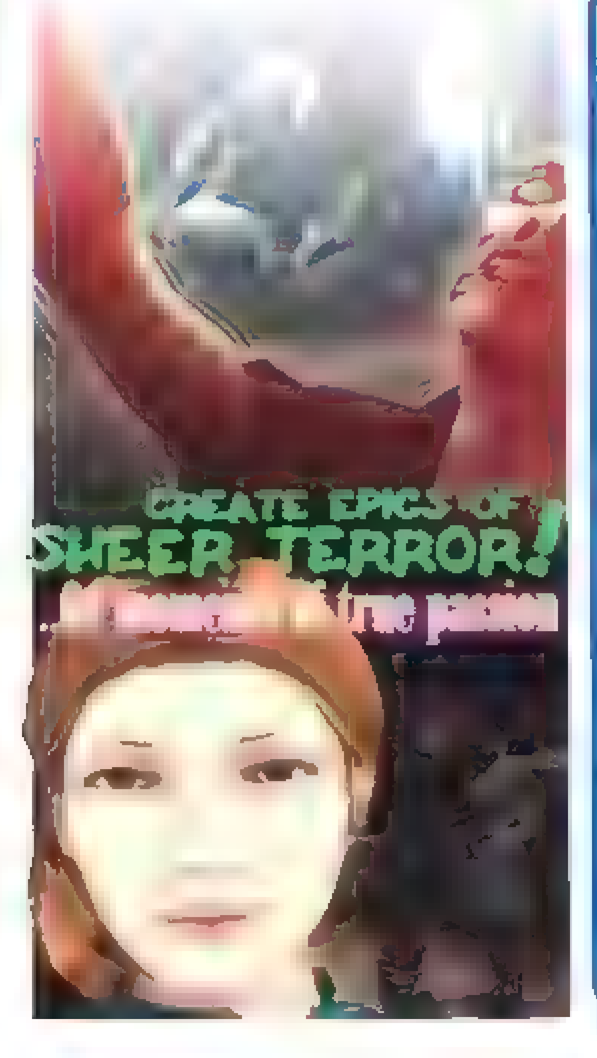


遊戲一開始玩家擁有一座自己的影城

《電影大亨》(The Movies，暫譯)的主旨是讓玩家經營一座虛擬的影城(movie studio)，遊戲中提供玩家很多明星、佈景、道具、劇作家和製片小組，讓玩家可以直接開拍一部電影鉅作。然而，遊戲並不是一開始就讓你成為「電影大亨」，你必須克服創業維艱的時期；幸運的是，《電影大亨》將提供玩家一些顧問，他們將做出有用的建議，並幫助你管理影城內不同層面的事務。根據設計師Adrian Moore表示，這些顧問將讓你把焦點集中在遊戲最讓你感興趣的部份，包括建造場景等，它可以簡單到例如在臥室內放一組沙發，或者在人造沙漠內放一株仙人掌等。一開始，你只能經營一座小影城(studio)，手邊只有一筆有限的經費，而且對能做與不能做，都有一些限制。遊戲的時間橫跨1900年至2010年，在短短一百多年的電影史中，1900年代幾乎像是一個教學(tutorial)的年代，因為這時期的電影拍攝十分簡單，所以遊戲也安排這時為教學關卡。







努力讓自己的資金增加

在遊戲中，玩家能夠嘗試經營一座影城的所有挑戰，你必須讓電影明星們高興，同時必須保持賺錢的收入。遊戲的主要焦點將擺在三部分，分別是設計影城、調教明星和拍攝製作電影。說到這兒，也許玩家會想到《模擬市民》(The Sims)或《模擬城市》(SimCity)，但這套遊戲是讓玩家玩一座影城，而不是一個家庭或一座電影院！即使電影工業是一個利潤豐厚的行業，但錢絕不會從天上掉下來。玩家必須處理許多花費的問題，包括用一些設備，如：咖啡廳和盥洗室……等，來把影城裝潢的漂漂亮亮，好讓演員和工作人員心情愉快；你也必須支付編劇們薪水，使得高水準的劇本能順利產生；當然啦，給大牌明星的酬勞更少不得。去年在電子娛樂大展(E3)上所公佈的畫面裡有一座基本的影城，左下角有一間銀行，當影星和其它工作人員就位後，銀行的錢就會開始慢慢地減少。



拍一部克林伊斯威特的荒野大鏢客吧！



培養小演員成為超級巨星

在人物方面，電影界頂頂大名的導演如史蒂芬史匹柏、喬治盧卡斯、柯波拉、馬丁史柯西斯，甚至最近因魔戒三部曲而紅遍全球的大導演彼得傑克森會現身在遊戲中嗎？當然不會，在遊戲裡這些名氣響徹雲霄的電影導演將會是來自玩家社團（fan community），甚至也許是玩家本人。另一方面，遊戲裡也不會出現湯姆克魯斯、妮可基嫚、尼可拉斯凱吉、安吉莉娜裘莉、莎莉賽隆等大牌明星，因為Lionhead並沒有意願去取得這些大明星的肖像權，但如果你真得喜歡讓湯姆克魯斯出現在遊戲中的話，你也許可以把你的男主角藝名取名為湯姆克魯斯來一償宿願、過過乾癮。當演員走過拍片現場時，你將會看到帳單從演員的頭頂飛過，即使如此，玩家還是必須確定他們對片酬感到滿意。玩家可以創造所屬的演員，在男性和女性演員方面，遊戲提供各50個不同的長相的角色讓玩家選用，一旦角色被創造，他們的年華將會隨著歲月老去。



演員演出好壞攸關電影成敗



旗下的大明星也許會跳槽

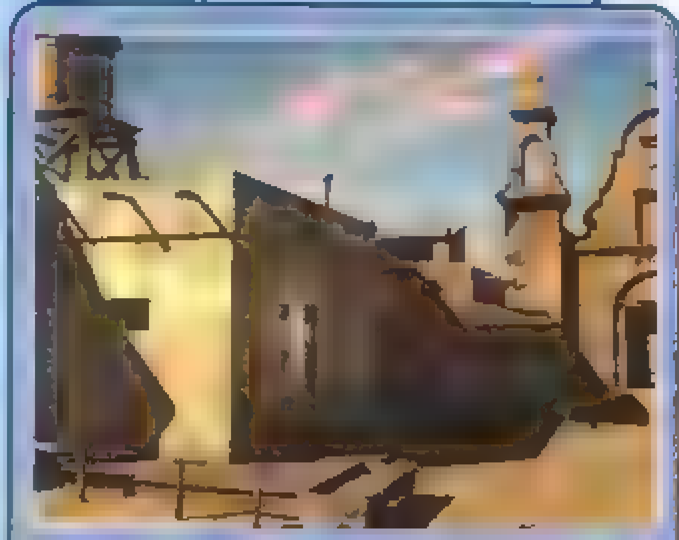
要小心其他影城的挖角攻勢

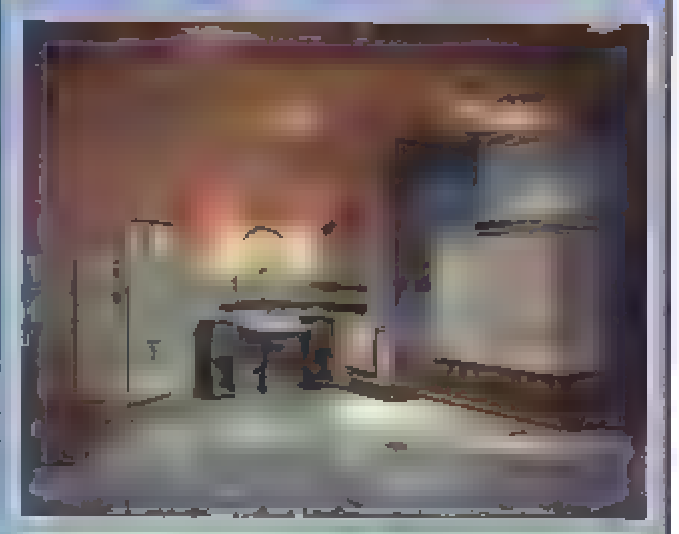
大明星通常意味著耳排場較大，而且脾氣難以捉摸，因此作為影城負責人的玩家，必須想盡辦法取悅他們。如果主角開始發脾氣，或者將雙手交叉在胸前，表示他們心中不滿，當他們開始口出惡言時，會讓玩家知道他們的心情。當然啦，如果你沒有讓明星們高興，他們可能就和現實生活中的人物一樣自暴自棄，甚至可能會發展出飲食或酗酒問題，這時他們更需要你的支持，你必須把他們送去片場，直到他們能夠重新振作，明星你的電影製作也會停頓不前。假如旗下的演員成為超級巨星，和你競爭的影城甚至會用盡手段挖角，因此，若你要留住他們的話，就必須讓他們很滿意。當然啦，你也可以放去包袱，把未來好的新秀和其他影城優秀的演員吸引到你的旗下。記住要讓你的影城成功，讓你的明星一炮大紅是不可或缺。

40場景創造各式風格電影

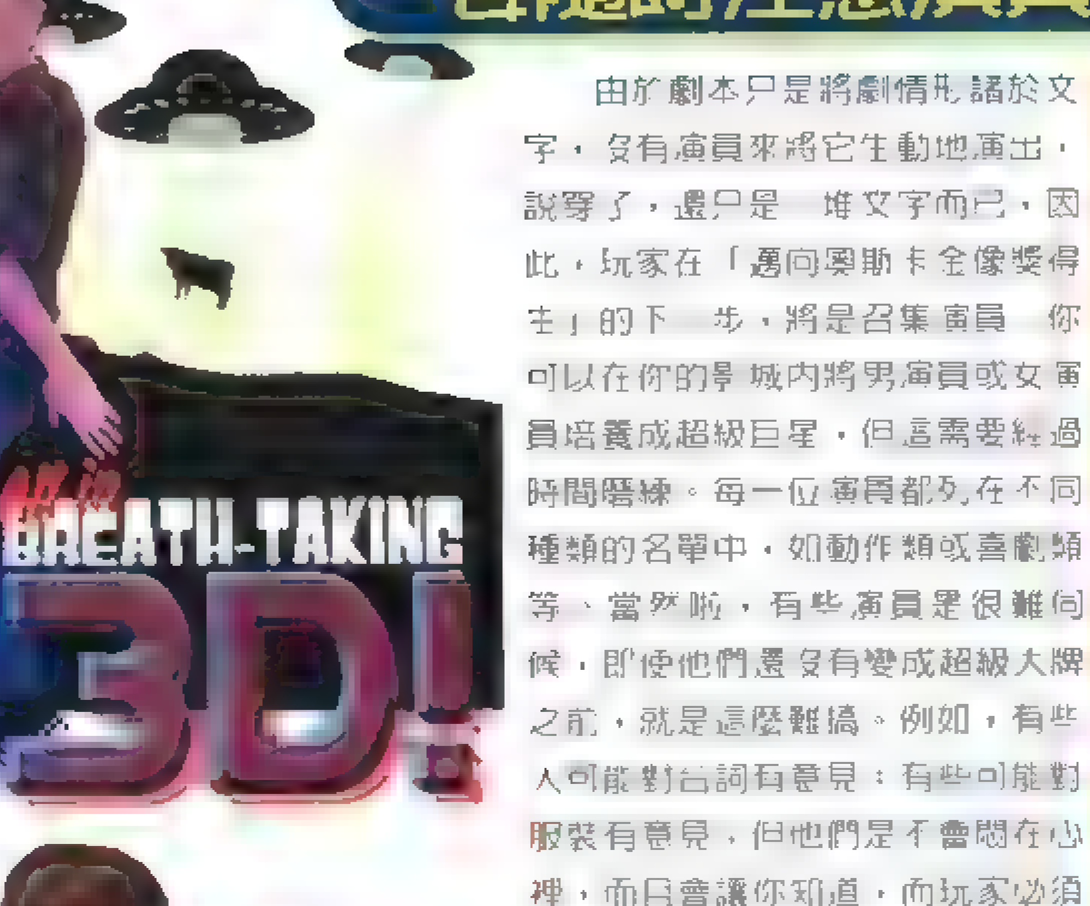
玩家可創造任何他們想要的電影風格，遊戲裡提供超過40個場景（sets）可以利用，並且可用不同形式來客製化，使每一部電影裡的場景都有不同面貌。在不同風格的電影中用適當的場景是很重要的，電影的場景很昂貴，但假如你在一部接一部的電影中使用相同的場景，影評人將會查覺，並且會在下一部電影中大肆抨擊。為了創作一部電影，所有的玩家都要做的是創造一個情節串連圖版（storyboard），接著創作劇本，然後指定角色，隨後再開拍電影，整個過程相當簡單有趣，而且也和實際拍電影的大致方程差不多。在劇本的編撰上，玩家可以選擇想要的電影類型開始，完成後便有編劇為電影創作劇本，或者，玩家也可直接透過購買劇本的方式取得，因為要拍電影最重要的第一步必須有一個好的劇本，因此玩家必須選定一部劇本；然而，你也可以選擇讓劇本隨時追加發展劇情，你花的時間愈長，你所得到的劇本品質就越優秀，但你必須為此付出時間和金錢，因為時間就是金錢，而拍電影就像在燒錢！在選擇完電影類型包括愛情浪漫、喜劇、動作、恐怖及西部等等風格後，再讓劇本過濾一會兒後，我們可以開始準備喊"開麥拉"了！







玩家可以自由創造電影中的場景



MAKING MOVIES

要隨時注意演員們的心情好壞

由於劇本只是將劇情訴諸於文字，沒有演員來將它生動地演出，說穿了，還只是一堆文字而已，因此，玩家在「邁向奧斯卡金像獎得主」的下一步，將是召集演員。你可以在你的影城內將男演員或女演員培養成超級巨星，但這需要經過時間磨練。每一位演員都列在不同種類的名單中，如動作類或喜劇類等。當然啦，有些演員是很難伺候，即使他們還沒有變成超級大牌之前，就是這麼難搞。例如，有些人可能對台詞有意見；有些可能對服裝有意見，但他們是不會悶在心裡，而且會讓你知道，而玩家必須留意他們的反應。另外，如果演員對劇中激情或暴力的程度不滿，他們可以要求玩家剪掉或重拍。另外，遊戲中也會提供一個研發地區 (research and development area)，裡面有許多接受僱用的科學家可以為玩家提升技術和電影的特效水準。有趣的是，玩家在遊戲的過程中也會遇到隨機發生的挑戰，這些情況甚至會導致你的成功或失敗。例如，一位有錢的社會名流可能會提供你一大筆錢，讓他的那個毫無才華且長相抱歉的女兒擔綱演出。


要盡全力滿足演員們的要求

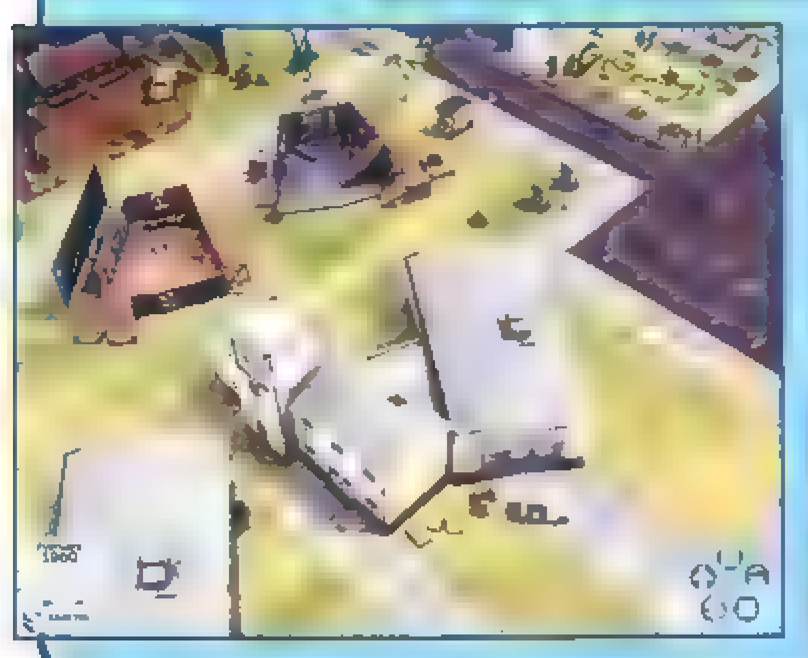


利用捲動軸控制電影腥羶程度



一旦拍攝開始，你就必須坐在導演椅上，指揮電影拍攝工作。你經由許多小的捲動軸(sliders)來指導你的明星演員，修正他們的演出。在螢幕底部有簡單的捲動軸控制器，讓你決定想要的畫面是如何極端(extreme)，向左拉或向右拉所創造的效果是相對不同。因此，假如一位玩家想要更多的血腥，他們可以把有關暴力的捲動軸移至右邊，這時畫面就會增加一些鮮血、腸子、和被肢解破碎的骨頭。如果要多點情愛的畫面也是以類似的方式來改善，例如把有關愛情的捲動軸拉向右邊，如果男女演員能接受這樣的安排的話，你可以看到觀看到在拍攝現場的他們，不一會兒就會擁吻起來……另外也有"羅曼史"(Romance)這個捲動軸，如果將捲軸移向左方，畫面會出現老夫老妻深情款款地看著對方，但當該捲動軸移向右方時，畫面裡的年輕女子怒火中燒地將男子推倒在地，並且壓在他身上。在西部風格的電影中也有類似的暴力(violence)的捲動軸，指導兩位牛仔槍手從較勁叫罵的場面，到近距離的肢體碰撞，甚至是掏槍決鬥等動作。值得注意的是，玩家必須小心處理這些捲動軸，以避免過猶不及。假如你在1930年代製作一個血腥且超暴力的電影，你的觀眾是會唾棄它；然而如果時間是在1990年代，你的電影可能會接連打破票房紀錄，也說不定。依據此設計方向，Lionhead正想盡辦法把各種角色與幽默注入遊戲中。從已公佈的demo來看，這點的確是具有極吸引目光的焦點。從它的設計層面與娛力價值來看，《電影大亨》勢必將可以成為另一個能娛樂大眾的產品。


螢幕下方的捲動軸可調整暴力的程度



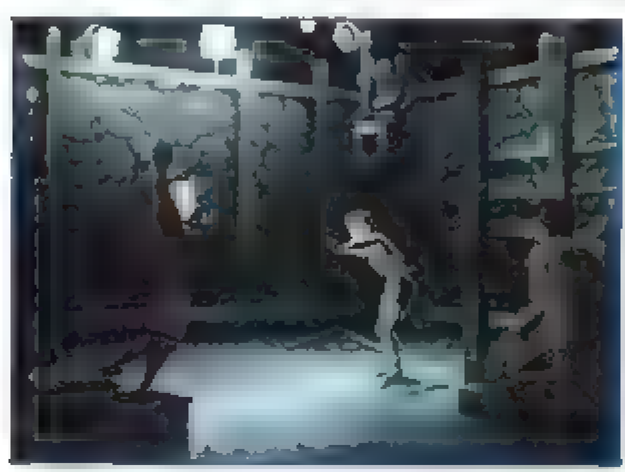


利用預告短片和同好分享

最後，遊戲最酷的應是預告短片（Trailer）的特色。當電影完成後，玩家可以檢查全部所拍攝的電影，甚至可以把你所錄的音效加入影片中。如果，你對整部電影的成績感到滿意，那麼，你可以利用遊戲所提供功能，把作品轉換成檔案，把它寄給你想與他分享創作成績的人，甚至可以讓你的影迷們投票表決，選出心目中的最佳影片，而在競賽中技冠群雄的贏家，可以得到遊戲所提供的虛擬金錢，並可用它買些新的資材，並把它放到影城中。據設計公司表示，在遊戲推出後，他們每一週都會定期推出新的場景、服裝、和道具，供玩家下載使用。事實上，在PC版本遊戲最棒的部份目前已知至少它可以把預告短片個別儲存成檔案，而且可以把它儲存在遊戲之外，並可以利用電子郵件把它送給友人和同好，或是上傳至網路上供人下載，這是相當令人驚奇的，想想看，你可以下載來自世界各角落其他數百名玩家的預告短片，相互欣賞或批評一番。因此，未來玩家是有可能在虛擬世界中，成為一名偉大的製片或偉大的導演，而你的電影內容也會如史詩般地越來越壯觀，情節更複雜，當然啦，影城的規模也會越來越龐大，甚至你所創造的演員，也有可能如2003年上映的電影「虛擬偶像」中的偶像，魅力襲捲全球影迷！



播放預告片，看看你拍攝的成績吧！





根據歷史來修正電影的尺度



尺度拿捏的好，就可以獲得影迷的迴響

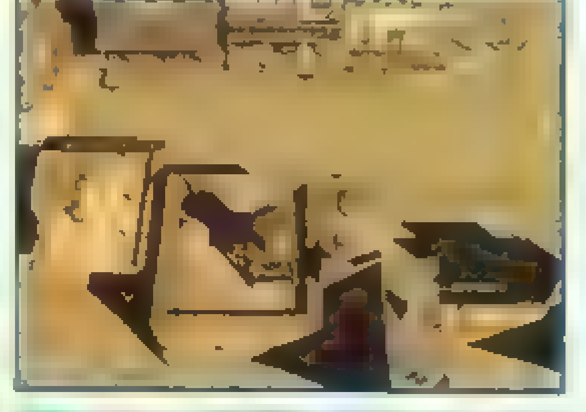


玩家可以拍攝有各種怪物的恐怖驚悚電影



來拍個警匪片也不錯

或許有些玩家會因為遊戲的元素如場景、道具、或服裝可以不斷地增加，而認為遊戲的操作可能十分複雜，其實並不然，因為遊戲是設計成你想要讓它複雜，它才會變成你想要的樣子，而且遊戲大部份的效果都是自動產生。另外，遊戲會隨著年復一年而演進，玩家會查覺到某些真實世界的事件，也會影響到影城。「電影大亨」裡最富技巧性的特色是讓你經營一座橫跨二十世紀的影城，而你必須對抗當時的主流社會價值，例如在1920年代，在影片中的女星只要稍微裸露，就會引來來自衛道人士的抨擊，但不知何時，率先在影片中做出天雷勾動地火的影片第一吻，可能會讓你的影城功成名就。遊戲左下角會顯示時間表，計錄時間演進，以及你的電影當時所經歷的重大事件（milestones）。為了成功，你將必須確定你的電影在那個時期不會太走在時代尖端或者太保守，但有時你也必須設法打破現狀，引領新潮流的趨進。雖然遊戲內的時間並不完全符合歷史，但一場世界大戰可能爆發在1940年代，而1930年代早期可能會遭受一場巨大且嚴重的經濟大衰退，也就是說，遊戲將依循某些特定的歷史事件發生的次序進行，因此如果你不是一個經常玩遊戲的玩家，你可能要記住這一點。另外，Lionhead還計畫提供他們用來創作遊戲的工具，使「電影大亨」的玩家們能創作自己的劇本、畫面、和道具等等，而玩家也可從網站上所提供的電影製作玩家社團（moviemaking fan community）輕鬆地得到協助。要補充的是，「電影大亨」將同時推出PC、PS2、Xbox和Game Cube版本，遊戲預計六月上市。也許你志不在成為一名獨立影人，從另一個觀點來看，也許你會覺得這麼一部大爛片也敢推出，更過份的是，居然還給它得獎，甚至還能創下驚異的票房記錄，如果你覺得換你來做成績將會更棒的話，那麼透過「電影大亨」，你也有這個機會來秀一下自己不平凡的才能。





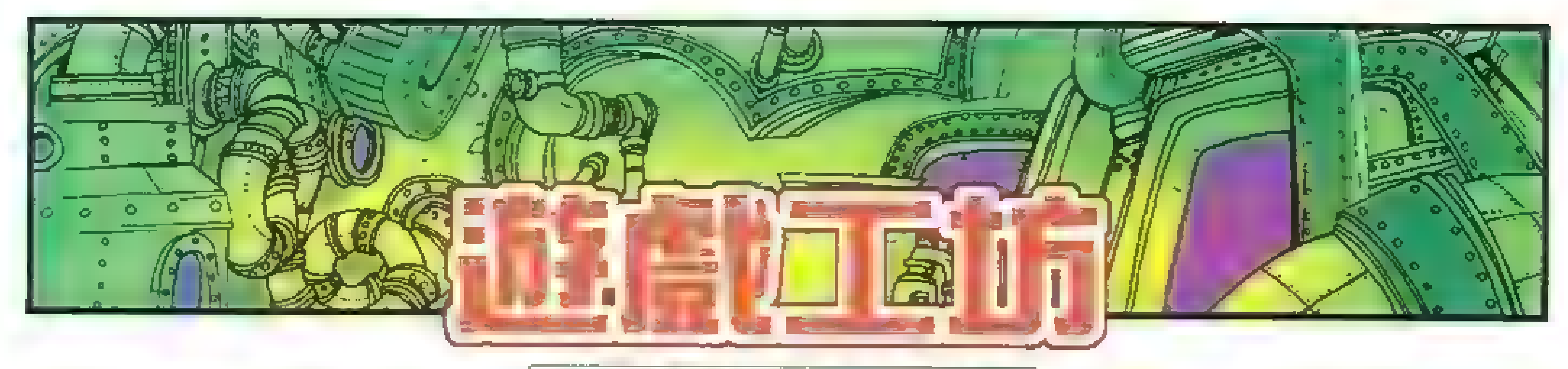




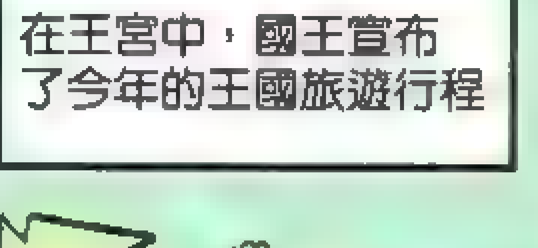
小魚兒
與你共遊快意江湖，創造出屬於自己的武林風雲！
新絕代雙驕
Online
古龍原著改編
tth.gameflier.com
十大惡人



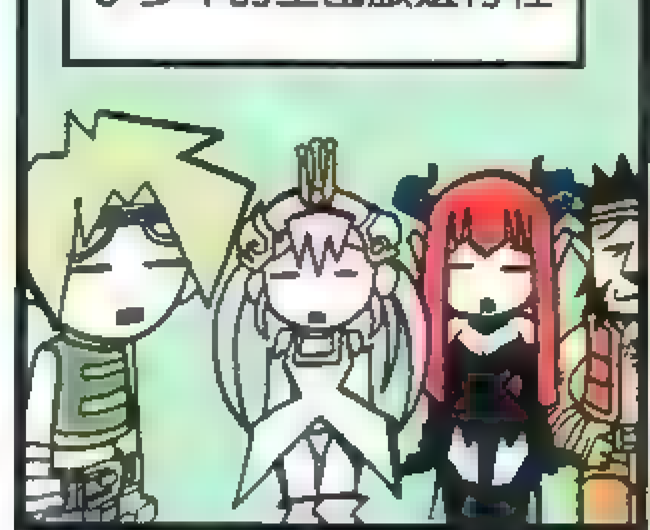
顛覆武俠、極致可愛！宇峻新絕代雙驕系列
話題再現！
「古龍式武俠」精緻與細膩的完美結晶，2004經典武俠遊戲的唯一選擇！！
與你席捲俠義情心，打造出獨一無二的江湖事蹟！
新絕代雙驕
Online
古龍原著改編
tth.gameflier.com
宇峻科技

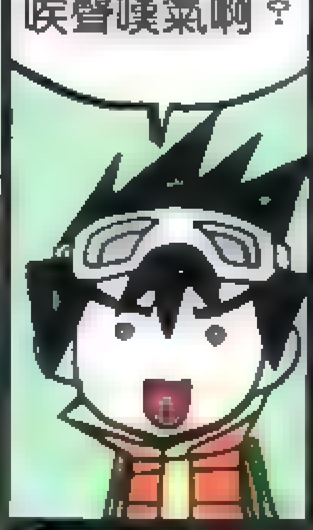


遊戲工坊

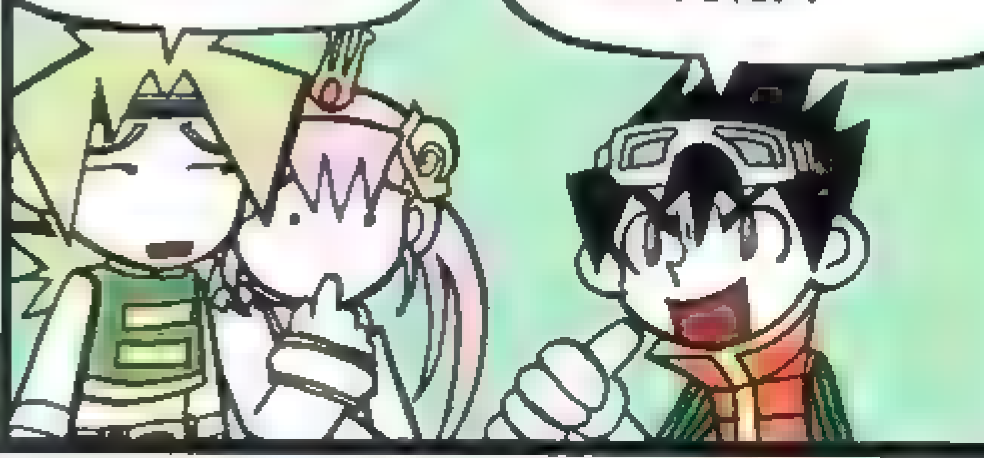


在王宮中，國王宣布了今年的王國旅遊行程





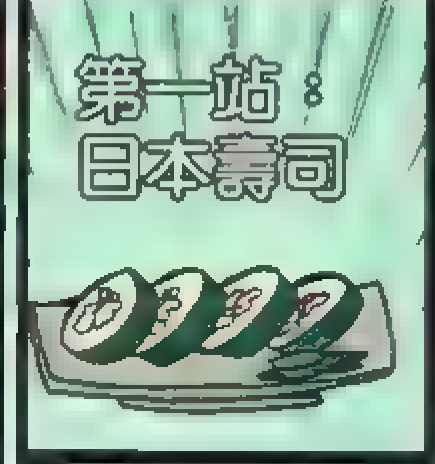
咦？
你們為什麼唉聲嘆氣啊？



唉～
日本旅遊都好貴啊～我們的預算不太夠.....
包在我身上，保證讓大夥花少少的錢來享受暢遊日本的樂趣！2000元有找～



大家跟我來！！日本體驗之旅開始囉！！
耶！！太棒了！！



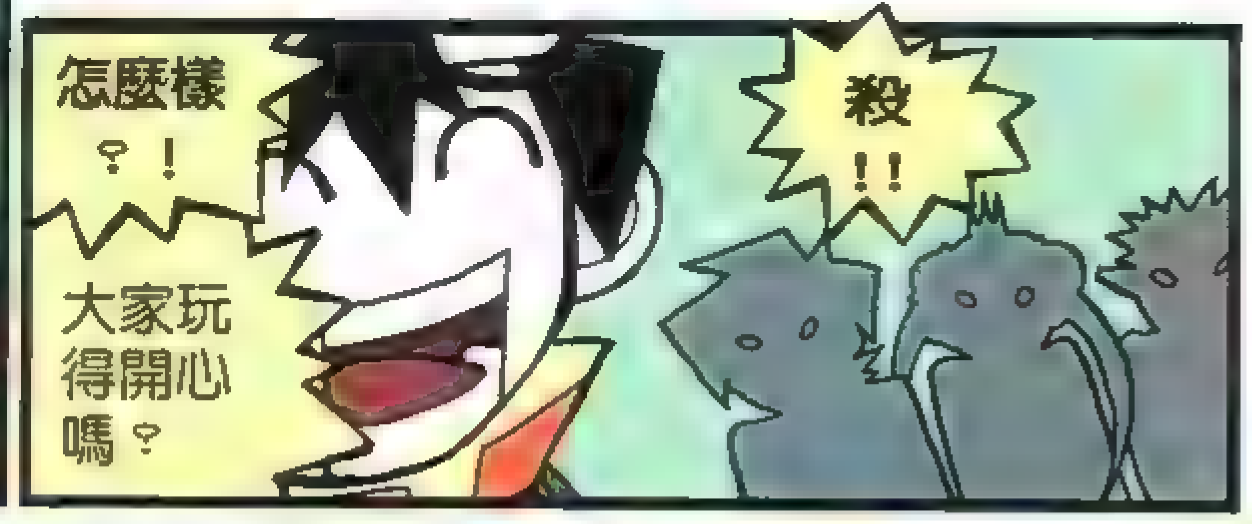
第一站：日本壽司



第二站：札幌拉麵

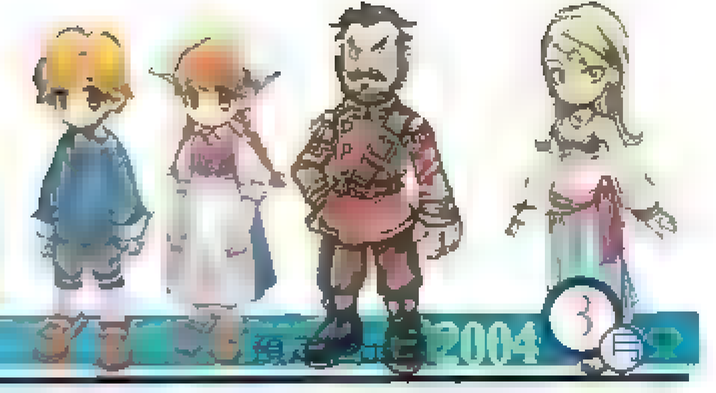


第三站：大阪月島燒

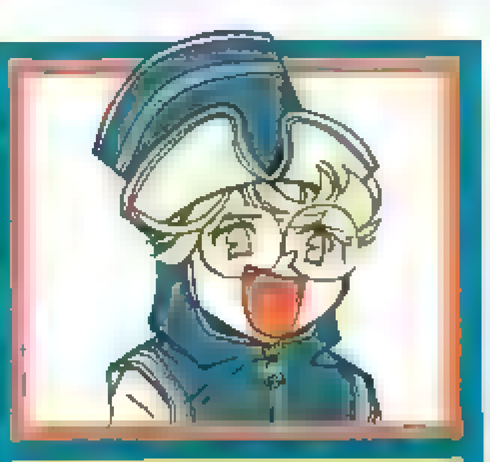


怎麼樣？！
大家玩得開心嗎？
殺！！

魔力寶貝Ver3.0



＊研究製造所：SQUARE-ENIX　＊販賣流通所：大宇資訊　＊遊戲類型：線上RPG　＊科技需求：Pentium II 450、128MB



《魔力寶貝》即將推出Ver3.0的版本，這次的主題為「重生」，所以將推出全新的精靈變身（原名為Rebirth）系統，玩家將可以利用「精靈之卵」來進行變身，來變身成自然界的四大元素精靈，藉此增加攻防能力，還可以利用屬性相剋的原理，來輕鬆解決魔王級的怪物，讓我們來看看精靈變身系統的相關資訊吧！

利用大自然力量的精靈變身系統

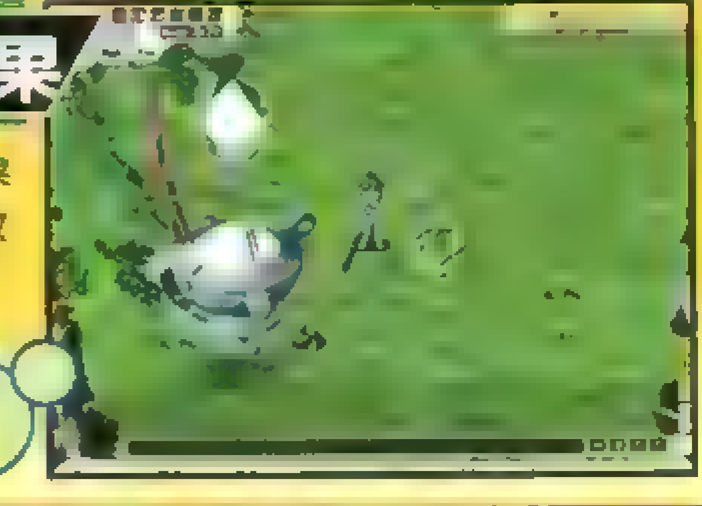
在《魔力寶貝》的世界觀裡，精靈與人類是共存的，而大自然的精靈能量，與這個世界所有的自然變化息息相關，人類可以透過一定程度的精神力修煉，進而取用精靈能量，轉化為各式各樣的用途。例如平常能使用出魔法，是以自己的精神力為媒介，把大自然的精靈能量，轉變成實際的魔法效果。但太過巨大的精靈能量，無法單憑精神力的修煉，達成駕馭的目的。因此人類運用了遠古諸神留下的知識，製造出能補強精神力媒介的「精靈之卵」，進而聚集巨大的[redacted]量，而精靈能量大量聚集時，可將自然界四大元素精靈的形象具現化，此時人類可在一定時間內，以自身的精神力，借用精靈的具現化形體，發揮出超越常理的威力。這就是「精靈變身」的基本構想。



Ver3.0除了精靈變身系統外，還[redacted]

精靈變身後的效果

使用了「精靈變身」後，可發揮什麼效果呢？目前的設計，可在不同的情形下，發揮不同效果，不止是形態改變這麼單純的事喔！



玩家必須先找到「精靈之卵」才能變身

戰鬥時的變身效果

1. 攻擊力＆防禦力提升。
2. 同屬性效果提升（例：原本屬性為火的人物，火屬性效果增強），但遭到對立屬性的攻擊時，受[redacted]。
3. 在變身場合中，對普通物理攻擊免疫。
4. 當同一回合中，沒有受到攻擊，也不出手攻擊的話，變身狀態即自動解除。在變身狀態時，再度使用「變身」指令，可自行解除變身狀態。

製造、修理、鑑定、採集時的變身效果

1. 得到的成品等級上升
   （製造：能製造出高一等級的物品，相關數值也會變好）
   （修理：能修理好高一等級的物品）
   （鑑定：能成功鑑定高一等級的物品）
   （採集：能採集到高一等級的物品）
2. 使用上述相關技能時，魔力的損耗值變低
3. 採集的時間變短（僅限採集系職業）



進行精靈變身的方法

看到精靈變身後的帥氣模樣，以及上述的變身效果介紹，相信大家都躍躍欲試吧！但是，精靈變身可不是說想變就能變的，這裡就是要介紹精靈變身的方式給大家知道的喔！精靈變身所必需要有「媒介道具」－精靈之卵！當擁有「精靈之卵」並將其裝備之後，就能在「戰鬥狀態」或「一般狀態」變成「精靈之卵」所屬屬性的精靈形態。精靈之卵的種類分為4種：



土之卵
風之卵
水之卵
火之卵





精靈的形態一覽



水之精靈的形態



火之精靈的形態

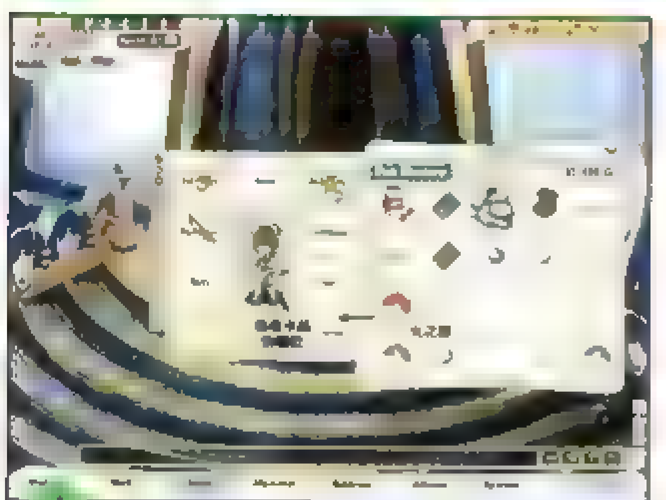




地之精靈的形態

風之精靈的形態

裝備精靈之卵的過程

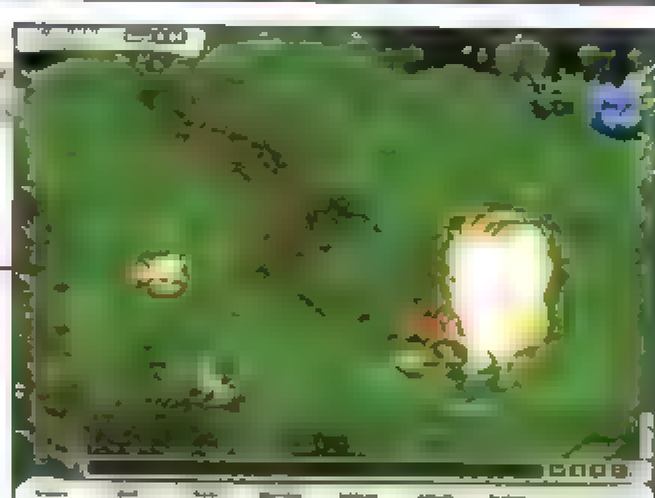


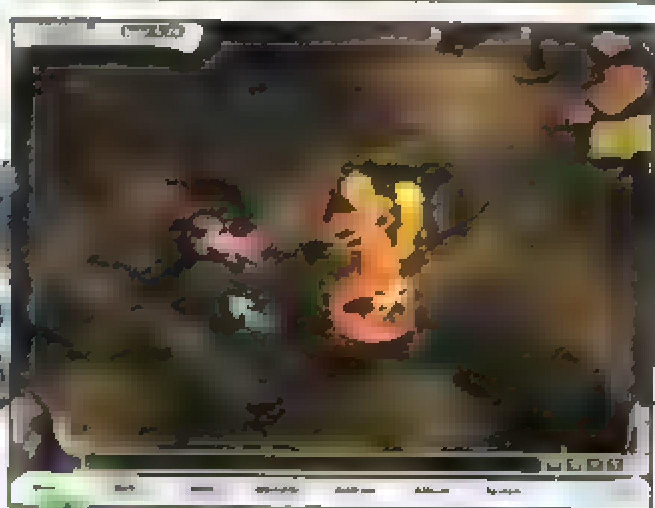
在平常的裝備畫面上，把火之卵（精靈變身用道具）由道具欄裝備至裝備欄（原本裝備屬性水晶的欄位）後，才具備了基本的變身條件



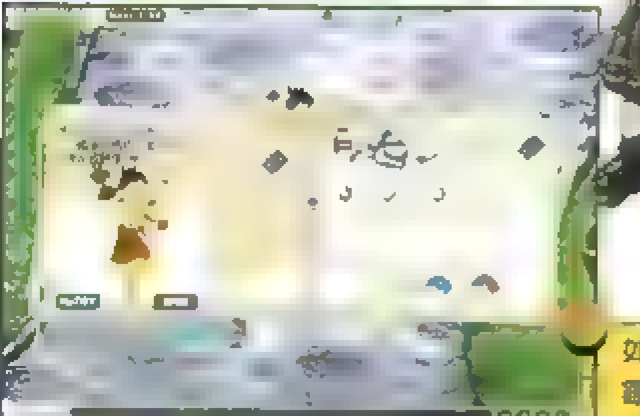
裝備了「精靈之卵」後，戰鬥中的指令欄會出現「Rebirth」的指令選項（不裝備時是不會顯現出來的），接下來我們就點選下去吧！

點選「Rebirth」指令後，主角的形態瞬間變身成精靈之卵所依附的屬性精靈之形態





變身為威力強大的精靈形態後，就可以猛烈的攻擊敵人了！



如果需要在製造、修理鑑定、採集時，提高成品的品質，也使用精靈變身

精靈變身的限制

在此特別要說明的是，精靈變身並不能毫無限制的使用，它的持續時間是以打卡時間（Burst Time）來計算，當進行攻擊、防禦等等行動時，打卡時間都會逐漸消耗，當打卡時間耗盡時，即使裝備著精靈之卵，也無法進行變身。一般情形下，打卡時間是在玩家啓動打卡服務時，自然流逝。但使用精靈變身時，即使不啓動打卡服務，也會消耗打卡時間。等於是增加了消耗打卡時間的遊戲進行方式，這樣的設計，更增加了善加運用打卡時間的戰略考量性，也維持了因「精靈變身系統」而衍生的平衡性調整狀態。「精靈變身」的系統，是依照本次資料片的主題「重生」設計而成，適當的運用精靈變身所帶來的附加效應，可讓遊戲進行的更為順暢。例如在戰鬥時，根據敵方魔王的元素屬性，變身成相剋型的精靈形態，就可以順利無痛的打敗魔王，而運用在製造、修理、鑑定、採集時，更可以達到「以最」的資源損耗，達成最大的成果效益」，比起單方面僅增強戰鬥性質玩法的其他遊戲而言，此系統是兼顧了遊戲內不同性質的族群，而量身打造出來的便利系統，其自由度與深度，比起之前的資料片毫不遜色。

三國演義Online 三國鼎立

預定推出日2004 月

＊研究製造所：中華網龍　＊遊戲類型：多人線上遊戲　販賣流通所：中華網龍　＊科技需求：P-133、64MB



《三國演義online》將於五月份推出最新資料片「三國鼎立」，除了接續赤壁之戰、兵敗華容道等場場精采、壯烈的歷史戰役、氣勢磅礡的國戰攻防之外，本次資料片的更新，更增加了許多超乎想像的特殊功能，除了終極武防的釋出、國戰超強兵種的加入等等外，最讓玩家們興奮的莫過於特殊的神秘坐騎即將登場喔！

舌戰群儒智謀安邦 巧計連環三氣周瑜

延續一貫緊張刺激的宮廷、天下爭霸戰，三國演義online的新資料片，將推出更多精采的歷史戰役，在「三國鼎立」中，玩家將可以在東吳舌戰群儒、力挽狂瀾，開啓新局三分天下，也可以與孫權旗下第一智將周瑜鬥智鬥力，與他一較高下。此外，大型戰役將有重大變革，守關歷史武將將有讓玩家意想不到的造型出現，難度上也隨之提昇了不少，想要稱霸三國，將不是那麼容易的，純粹有運氣是不行的，實力已是最終的王道。



全新兵種加入戰局 國戰風雲再掀波濤

三國豪傑們要注意了，最受玩家喜愛的國戰攻防將出現重大變革，全新強力兵種即將加入國戰之中，讓原本就競爭激烈的國戰添加更多樂趣與變數，氣勢磅礡、無與倫比的優越兵種將成為國戰裡人人揮之不去的惡夢。如何獲得以及役使這批神秘無匹的國戰勁旅，打贏一場建立卓越軍功，就全靠玩家自己的智謀與戰力了。



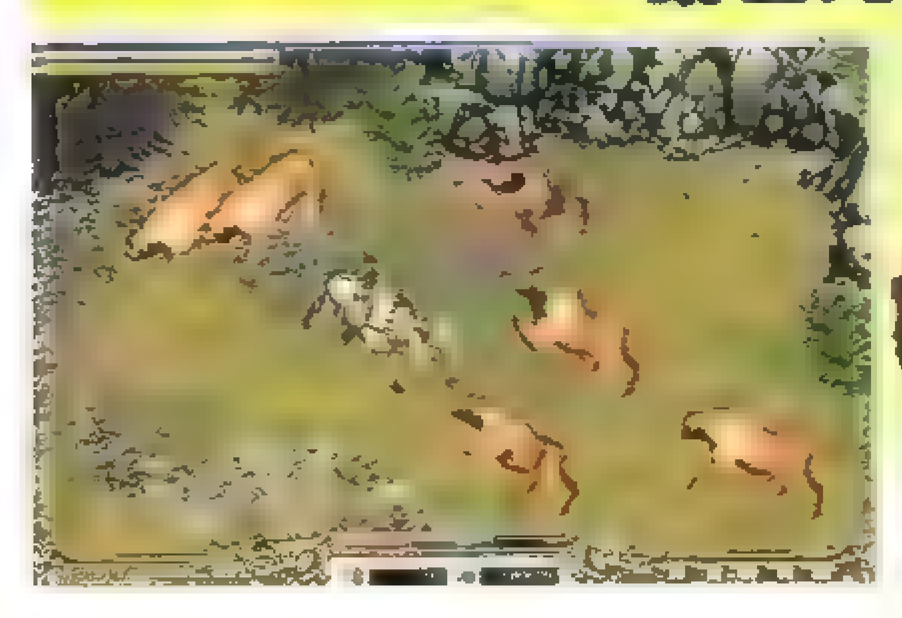
兵禍綿延邪魔滔天 終極武防全數開啓



古語曰：「國之將亡，必有妖孽」，漢末連年兵禍不斷，越來越多的神秘又恐怖的NPC悄悄浮現亂世，為了肖滅這些可怕的妖魔鬼怪與邪靈，最新資料片「三國鼎立」將打破封條，將終極武防全數開啓，等級超過95級的絕世神兵，凡夫俗子絕對經不起輕輕一擊，屆時玩家手持神兵利器除魔衛道，成為三國第一人將不再是夢想。



亂世兒女情定沙場 共結連理生死不分



三國世界的有情人這回可有福囉！本次新資料片特別新增的結婚系統，在浪漫的場景舉行婚禮的儀式，更加堅固彼此的感情，玩家們可以在遊戲中籌畫結婚典禮、廣發喜帖宴請賓客，邀請所有朋友、盟邦共同見證兩人的愛情。如何辦場風風光光的盛宴，讓新人有面子、讓賓客盡興，考驗著你的人氣指數和號召能力喔！有親密愛人的玩家們，請趕快準備啦！

跳脫歷史洪流 神秘座騎堂堂登場

神異座騎亂入三國 雙人共乘逐鹿中原

不管在歷史或是野史中，從來沒出現過的獨特戰騎即將在三國夢幻登場，擁有不同屬性與技能的特殊戰騎，讓玩家可以訓練出媲美自身的最佳戰友，而且威力強大的戰鬥技能與輔助特技，實力超越所有可登用的武將，更兼具馬匹的快速移動功能，這麼可怕的特殊戰騎，如果不趕快擁有的話，玩家們可會被淹沒在三國戰史之中喔！此外配合全新坐騎的開放，也開放共同騎乘功能。在以往共同組隊練功時，沒有馬匹騎乘的玩家往往落人後、跟不上，「三國鼎立」新資料片將解決這項困擾，新增的雙人共乘系統，讓有馬匹的玩家可以協助落單的玩家搭乘，一起馳騁三國世界中打怪、練功。



五色光輝進化系統 戰鬥威力遠勝歷史武將

說到座騎的戰鬥威力比較，戰騎與座騎的威力各有千秋，但玩家不需要裝備座騎武器就可騎乘特殊座騎進行攻擊，是非常方便的設計。再者，玩家們向來最重視的武將登用，也因為特殊座騎的出現而改觀，特殊座騎除了具備優異於武將的特殊技能之外，攻防能力更會隨著等級的提昇而越強，武將卻沒有成長性，長期培育之後，座騎威力不可小覷。座騎的威力需要靠戰鬥訓練來提升等級和技能，每升一級皆有額外點數提供玩家提昇座騎基本攻防、HP、MP等，以及強化自身戰鬥技能，此外，還有更多元化的附加技能供玩家選擇修練，輔助玩家自身職業上不足的弱點。座騎進化的部分，會隨著等級的不同而進化蛻變成為其他色彩，能力也會有大幅度的暴張。



六大屬性四級提昇技 玩家參與遊戲企劃

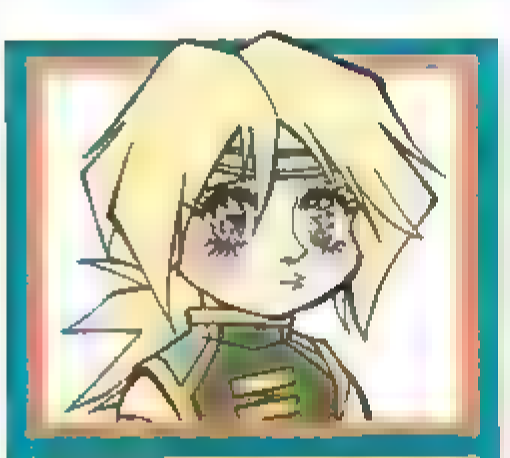
特殊座騎共分為地、水、火、風、力、無，六大屬性，每種都有專屬的戰鬥技能，等級提昇威力亦隨之加強，另外，特殊座騎本身亦擁有「力、體、智、敏」四項基本屬性，每次的升級都有額外點數讓玩家自由配點加成屬性，自由度極高的座騎培育機制，加上最多可以訓練三隻特殊座騎，玩家幾乎等於同時擁有四種戰力的角色。而隨著「三國鼎立」新資料片推出，這一次三國演義online的企劃小組，做了一個非常大膽的嘗試，企劃小組打算讓玩家上官網票選，決定六大屬性特殊座騎所應該具備的附加技能，因為種類衆多的特技要如何妥善安排，讓所有企劃人員傷透了腦筋，乾脆就讓玩家投票來決定！三國的玩家們千萬不要錯過這次參與遊戲企劃的機會，可能因為少你一票，你鍾愛的特殊座騎就會失去擁有這項特技的權力喔！



新天上碑2.60賭城風雲

預計推出日 3月

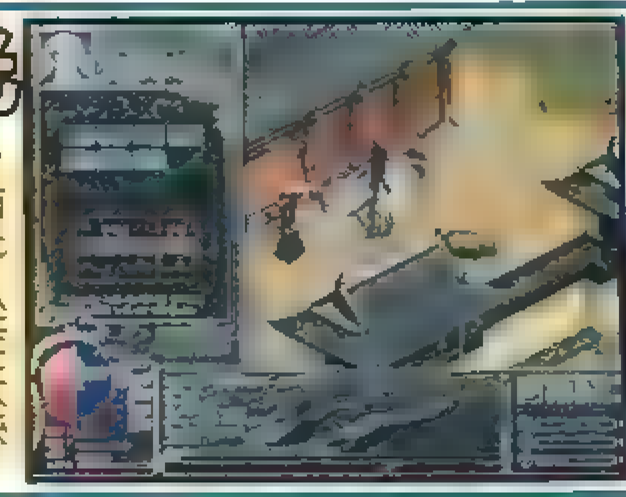
＊研究製造所：億泰利　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊販賣流通所　億泰利　＊科技需求　P2-400、64MB



新天上碑2.60版賭城風雲預計在三月底上市，本版的賭場功能可說是國民們期盼了二年多，千呼萬喚終於登場。為了讓玩家能夠賭得過癮，以便在更新後身上能多點賭本，億泰利工坊特地在外測試活動中安排了高鉅額獎金的二屆跨伺服器盟主pk賽，並開放一般玩家場外下注，押中賽的玩家每名可得到320萬的高額碑幣。到底有多精彩，小藍現在就帶你搭飛機到韓國賭場逛逛吧！

賭場遊戲大曝光

歡樂園在2.60版本開放幾個小遊戲（後續版本韓方預計還會開放更好玩的大型賭場遊戲），目前開放部份分別為：賽蟲場、骰子館、射箭場、寶箱店、百層塔。

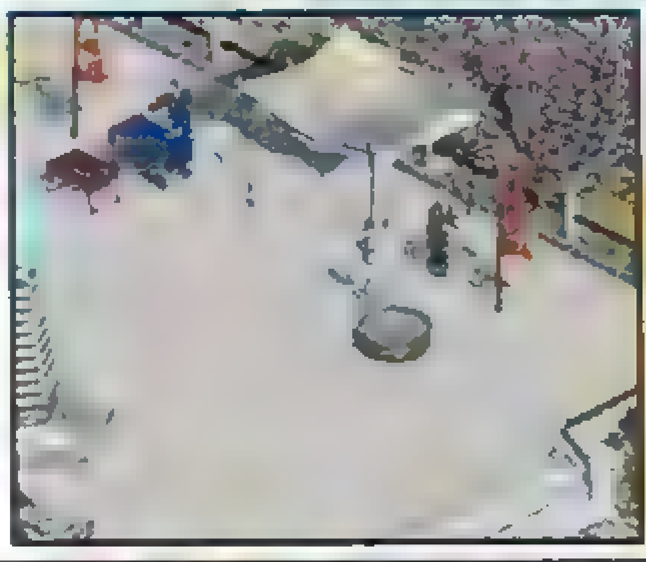


●首先，從王大俠那裡交1000元的入場費就可以進入歡樂園了。

賽蟲場

我們先到賽蟲場玩玩，只要玩家從1-5數字中，選擇一個數字，分別是你猜金蟲、銀蟲、銅蟲分別會爬到的方位。

比賽開始時，3隻蟲會亂爬，這時你就可以燒香求神保祐。從機率學上來看，三隻全中的機率不到千分之一，每次押注是5000元，不中者的賭注會持續累積，直到有人開中就全數領走。



●先找賽蟲的婆婆



●每次5000，你必須決定金、銀、銅三隻蟲分別會走到的方位。底下117000元據推測，是歷來積動先烈遺留下來的獎金。

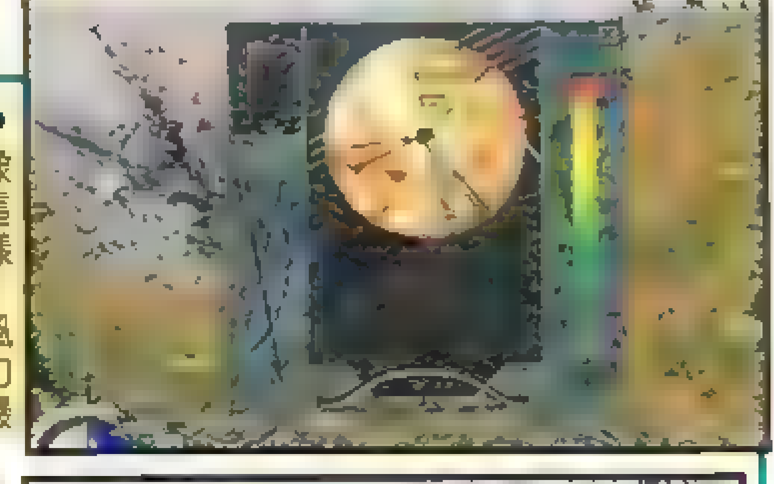


●比賽開始，蟲蟲就會亂跑一通

射箭場

射箭場的遊戲方式非常特別，你要依當時風力大小決定你射箭的力道及時機，箭靶會轉動，依你射到的標的旗發金、銀、符三種獎品。。畫面右邊是由綠到紅的色條，越高越紅代表力道越高　，當色條上下一次後箭會上弦，第二次你要把握機會在色條最高點拉弓，至於左上旗子的風力，嘿嘿…小藍認為你不用理他，像小藍這樣，抓住瞬間在最高點射出，就有機會中金符了！

取得金符、銀符、銅符後，取得有什麼好處呢?拿去跟弓王換，可以得到龜丹、藥草、求丸丹、爆竹、百令符…。懶得打草的，花錢來賭一賭也不錯，不小心拿到金符的幸運兒，還有機會到奇緣喔！



●像這樣，風力最大，拉滿弓射出，金符手到擒來！



●射箭場玩一次3000元

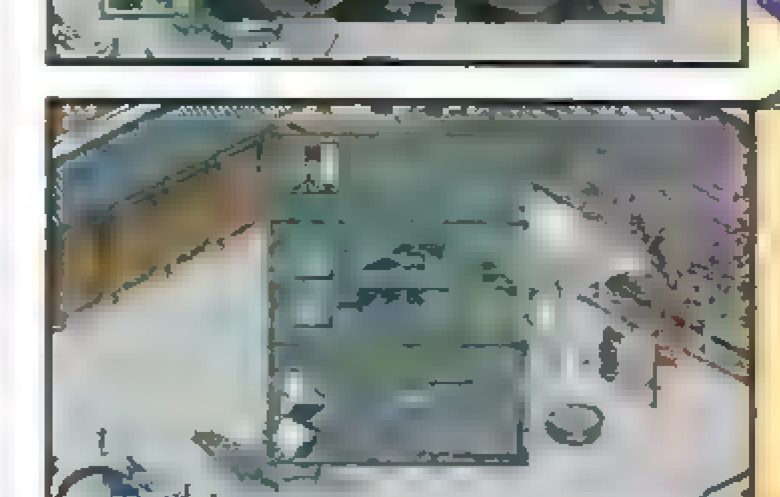


●跟弓王換獎品

骰子館

骰子館目前開放最簡單的"比大小"，千萬別誤會，我不是說限男性參加的那種…。你在蟲婆婆旁邊就可以看到骰子王了。他會介紹遊戲方式：你要決定要賭大賭小，NPC會丟出2個骰子。玩家要在賭注時間內下注，每注5000，選擇大或小。數字的總計為2~6的話，下小的贏；8~12的話，下注大的贏；若數字的總計為7的話，則是NPC贏。要是連勝十場的話，聽說骰子王會封你為賭俠。連贏二十次，骰子王會送你金符及價值一百萬的黃金佛像一尊。拿金符去找射箭場老闆，有機會換到價值五萬台幣以上的奇緣武器喔。

俗話說，十賭九輸，那可大錯特錯，應該是每賭必輸……，因為小藍下定決心押大來拼拼，結果連押第到第十六把才贏…差點沒玩到吐血。唉，這種殘酷的賭法留給自認手氣好的玩家吧！



● 骰子王為你介紹賭法。

● 每注5000，你自己決定是大是小

寶箱店

寶箱店的遊戲方式非常簡單。只要跟店長花一千元買一個箱子，就有機會開出下列獎項：佛像的頭、佛像的左手、佛像的右手、佛像的左腳、佛像的右腳、黃金碎塊、爆竹、龜蛋、天地求丸丹、求丸丹、百令符…等等。

如果湊齊頭、左手、右手、左腳、右腳一整組以後，就可以找店長替你拼成整組黃金佛像，拿到道具商可以賣一百萬喔！不想賣也行，帶著保平安！

好吧，那就買幾個來試試手氣吧！反正一個才1000，就買十個來玩玩。買到之後，記得把寶箱放到裝備欄上寫F7處，按F7出現特殊效果後，寶箱就會打開。



● 骰子王發功在亂搖一通了





● 他就是說些讓你會多買幾箱之類的推銷詞



● 拿到煙火一樣放在F7欄就可以放了



● 價值連城的黃金佛像，捨不得賣放在身上可保平安！

其他2.60內容

在2.60裡面還有許多內容，如百層塔、崑崙地下三樓、湖北白馬任務、潛龍之夢任務、部份道具功能調整…請玩家敬待下回分解！



● 要進入百層塔，就必須拿到百令符，並與月女對話，才可進入。據說持有金符者闖關成功就有機會得到奇緣武器喔！

● 冰奴是存在於崑崙地下三樓的萬年純陰女怪，當然身上也帶著好寶喔！



● 崑崙三F BOSS級怪物"人面血蛾（遠距離攻擊）

星空之門 Stargate Online

預計推出日 已上線

＊研究製造所：天朝數碼　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊販賣流通所：遊戲新幹線、智冠科技　＊科技需求：P-3、256MB



自《星空之門》上線以來，想必已經有不少玩家入手各式各樣帥氣的機甲座騎了吧！不過千萬別因擁有幾架小小機甲，就心滿意足了喔，為了應付更精采刺激的冒險與挑戰，擁有機甲的玩家們達成一定條件，還可以透過組隊的方式，與其他玩家合力組成超大型的「魔裝機甲」，來更深入星空的各大禁地，與巨型的BOSS級魔王們進行熱血到不行的超級大戰！

合體魔裝機甲條件說明白

雖然皇國正大量生產機甲，但要面對已經過了一千年發展的亞斯人，單憑機甲的能力是不足夠的，因此皇國秘密研製更強大的合體機甲　「魔裝機甲」，希望能打敗強大的亞斯人。可是當研究已進入最後階段時，用來合體的裝備「合體魔裝」被神秘的組織偷去了，皇國只好派皇國軍四出搜尋，希望能尋回失去的魔裝和查出事情的真相．．．從遊戲公司所公佈的資料看來，想要取的大型合體金剛　「魔裝機甲」，玩家可能必須透過遊戲任務才可以獲得相關道具，在獲得道具之後並完成下面條件，玩家們就可以一起合體魔裝機甲囉！

1. 合體隊員須先組隊，才可以合體。
2. 以隊長為中心，隊長必須和隊員在同一畫面內才能合體。
3. 隊員必須駕駛機甲後，戰鬥一段時間把機甲達至「怒」的狀況，才能合體成為「魔裝機甲」，合體後坐騎的能源扣減會暫停。當玩家登出、斷線或死亡時，「怒」的能量計算會暫停，當玩家再次登入使用相同坐騎時，會繼續剛才暫停的計算。
4. 隊員必須在機甲上裝上一套的「合體魔裝卡」，才能參與合體。（各隊員可裝不同種類的的合體魔裝卡，但必須是一整套3張）
5. 隊長必須擁有一張合體晶片才能合體。
6. 隊長和隊員必須在機甲上裝備守護石－貝塔晶石，才能合體。
7. 晶石等級限制：坐騎等級LV20才可穿戴晶石。
8. 合體機甲一次啓動一小時。
9. 合體成員不限種族。





魔裝機甲實戰教練

隊長可替合體機甲改名，名稱限制為五個全形字元。隊長可選擇每個隊員負責的崗位，崗位類型與數目由合體晶片限制，當隊長按確認後便可合體。合體後不同隊員會根據不同的位置，作出不同的操作

隊長（就是合體晶片的擁有者）　負責移動及攻擊、隊長的行動會決定合體機甲的行動與一般攻擊。但不能使用角色的技能和物品。

狙擊手：負責使用攻擊技能、狙擊手能使用自己的攻擊技能

魔靈師　負責使用回復技能。魔靈師能使用自己的回復技能

道具師：負責使用不同的物品。只有道具師能使用攻擊或回復等不同的物品，以應付戰鬥時的不同需要。

合體後，只有隊長能和NPC交談，其他隊員若點選NPC將不會有任何反應。也只有隊長能拾取地上的物品，不過拾取的物品，將會隨機分配給物品欄仍有空間的隊員們，不用擔心被某人獨占。隊長選擇解散後，合體將會解除(變回駕駛機甲)，但組隊依然存在，各隊員也可自由活動。合體機甲的HP、MP、必殺技能亦會在合體機甲頭上顯示，以方便玩家們即時觀看。角色也可以在團隊介面內按合體機甲資訊，以查看現在機甲的詳細資料。（可用熱鍵開啓介面）

合體時經驗值採取共享制，每次造成傷害而得到的經驗值，所有團員都會共享，並計算合體而得到加成，最後一擊所得的經驗值計算相同，但隊員和隊員間的等級差會造成經驗值的減少。

另外少部分任務和地圖，一定要合體才能解，才能進入任務地圖，與超大型BOSS決一死戰。

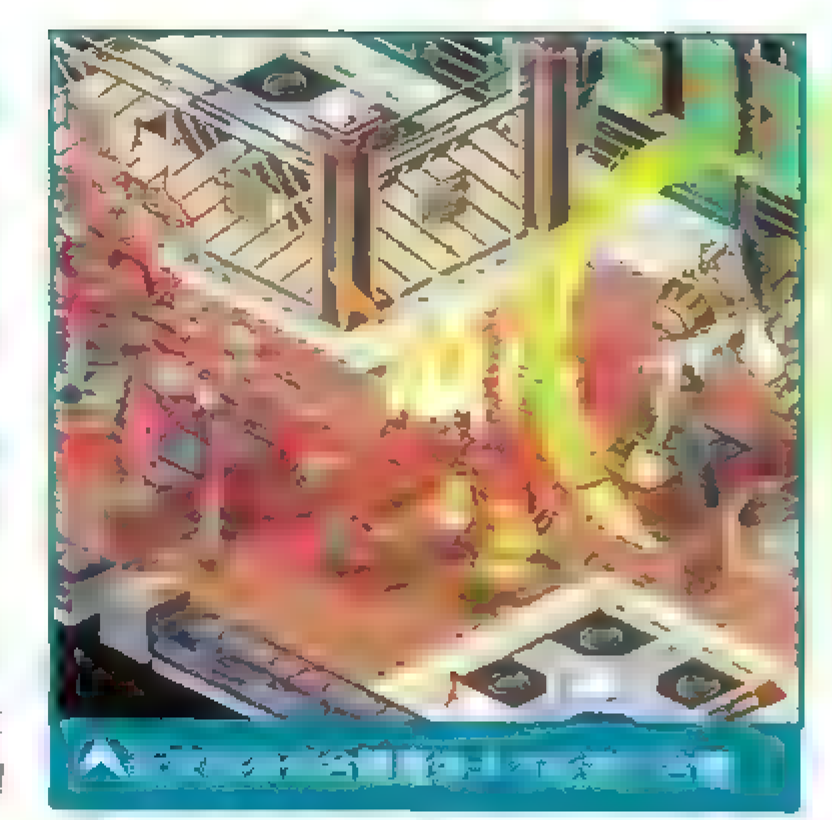


「合體道具」小百科

想要完成威力無比驚人的「魔裝機甲」合體，玩家必須取得合體魔裝卡、貝塔晶石與合體晶片等三樣道具，底下將對三樣物品的詳細披露介紹。

是機甲強化卡外的特殊強化卡，共有5種，每種共有　張卡（星之魔裝卡、月之魔裝卡、日之魔裝卡），隊長機甲的「合體魔裝卡」會影響合體機甲的種類。魔裝卡會裝備在強化卡欄位。每種「合體魔裝卡」必須經由打怪取得，並以怪物等級做區分，怪物等級越高，掉落機率越容易。

有4種顏色，分別代表不同屬性和能力，必須打怪才能取得，分別是貝塔火晶（紅色）、貝塔水晶（藍色）、貝塔土晶（黃色）、貝塔風晶（綠色）。合體後裝備的貝塔晶石後便會消失，需重裝備新的晶石才能合體。



利用貝塔晶石合成而來，因為晶石的屬性不同，會影響合體晶片的成分，進而影響合體人數，需找特殊NPC隨機合成，合成失敗，貝塔晶石將會沒收。遊戲中為了吸引玩家合成高級的合體晶片，不同等級的晶片會對「合體魔裝」的能力有所加乘。晶片被使用後也會消失，需重新合成新晶石才能合體。合體晶片種類不同將影響合體人數限制和能力加成：

隊長、狙擊手、道具師，三人，無能力加成。

隊長、狙擊手、道具師、魔靈師，三至四人，小量能力加成。

隊長、狙擊手、道具師、魔靈師、狙擊手，三至五人，一般能力加成。

隊長、狙擊手、道具師、魔靈師、狙擊手、魔靈師，三至六人，強大能力加成。

- 合體微晶片＝貝塔火晶+貝塔風晶+貝塔土晶，成功機率50%。
- 合體原晶片＝貝塔火晶+貝塔風晶+貝塔土晶+貝塔水晶，成功機率25%。
- 合體限晶片＝合體原晶片x2，成功機率60%。
- 合體極晶片＝合體原晶片x3，成功機率40%



「魔裝機甲」還有必殺絕技



女人要有錢



＊研究製造所　酷思奇／潑墨仙人　＊遊戲類型　益智　＊販賣流通所　酷思奇／潑墨仙人　＊科技需求　未定

繼前幾期蕾蕾所挖出來的秘辛之後，這次又將帶給各位國民什麼樣的報導呢＾這就先賣個關子吧＾＿＾！不過，《女人要有錢》這款遊戲猶如百寶袋似的，每每會湧現出不同的樂趣，其實，除了蕾蕾這期將發佈的消息外，國民們若徜徉於其遊戲之中，必然能馬不停蹄的感受那柳暗花明又一村的喜悅與驚奇吧！

知己知彼 百戰百勝！

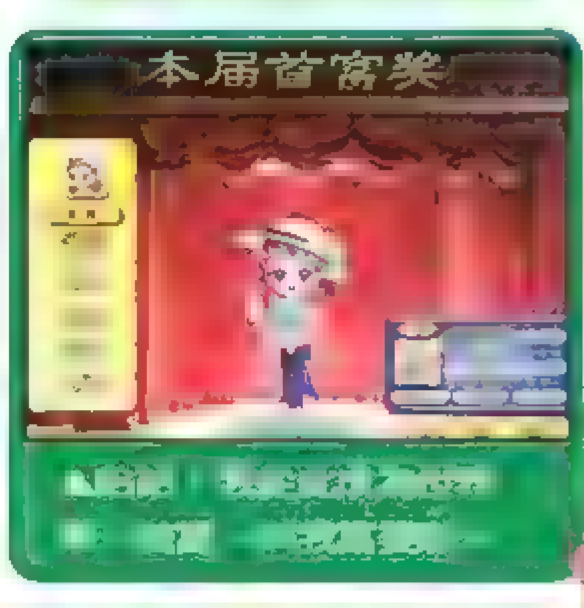
《女人要有錢》在遊戲中提供了一項體貼玩家的便利功能，那就是「查詢系統」。何謂「查詢系統」呢？可以說是免費的「徵信社」，顧名思義，就是可以全盤了解對手的第一手資料，如此與對手交戰時，便能擬定更周詳的陷害計畫囉～。在遊戲中，上當玩家拼命廝殺、互相陷害的敵我不分的時候，「查詢系統」可以讓玩家隨時隨地查詢對手的相關資料，「查詢系統」的功能包含有自身及對手目前的職業、現金、存款、不動產、負債（指信用卡已刷卡的金額），這樣一來玩家就可以正確掌握對手們的財產資料，您也可以從查詢中得知自己跟其它對手們的資金、財產相差多少，古人云「知己知彼，百戰百勝」，善用「查詢系統」保證不會讓您吃虧的唷。





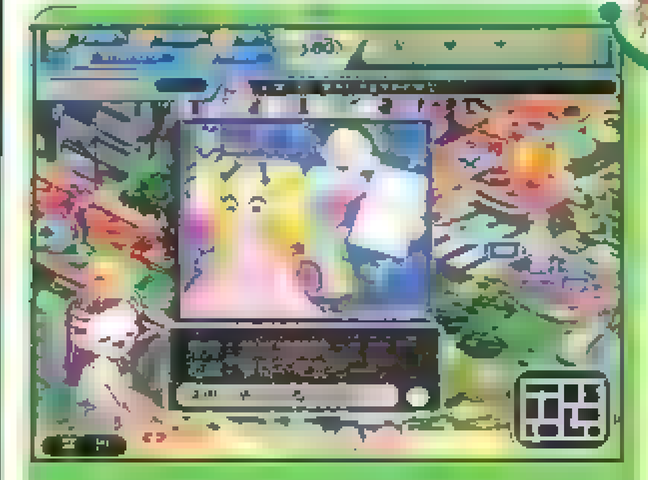
這是個爾虞我詐的世界，失敗者的唯一命運只有「破產」

本屆首富 V.S. 本屆尊榮



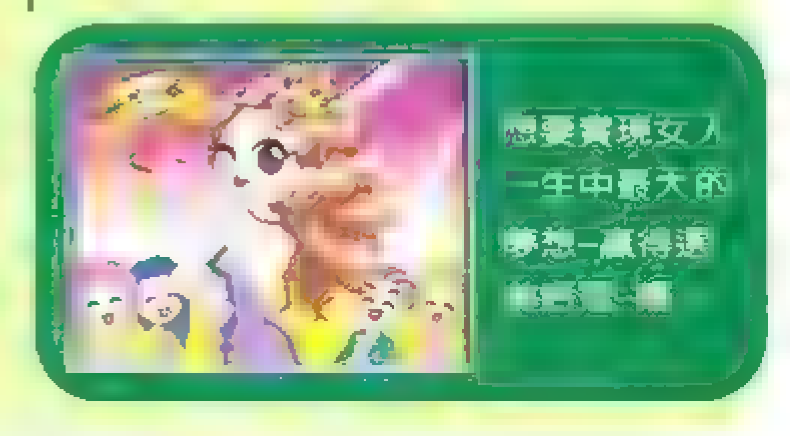
《女人要有錢》遊戲時間共有四種選擇，「180」天、「270」天、「360」天、「無限」，玩家們別只顧著在遊戲中買土地蓋房屋、賺錢玩遊戲，有一點要提醒玩家唷，《女人要有錢》遊戲終了會依照玩家的所有財產及最高職業設立二種最高榮譽獎，分別為「本屆首富」獎及「本屆尊榮」獎，「本屆首富」獎是依照總財產扣除負債的總和來結算，「本屆尊榮」獎則是依玩家們的最高職業及五大參數「智慧」、「魅力」、「聲望」、「氣質」、「膽識」的總和來結算，當然在遊戲中也會破產的喔，要學習自己做好理財規劃，身上可不能都不留點現金應急的啦，不然到時踩到對手的土地付不出錢來、信用卡又刷爆、房屋被拍賣了就只好流落街頭面臨破產的命運了。

區網功能 姊姊妹妹一起來



▲快快聚集姊妹們一同來惡搞吧～ㄎㄎㄎ。

在《女人要有錢》遊戲中，除了單機單人、單機多人，也提供了區網對戰功能供姊姊妹妹、親朋好友、情侶檔、全家同樂，遊戲最多支援四人對戰遊戲，大家在電腦前來一場友誼大廝殺，若是家中電腦無區網功能的玩家們也可玩單機版或是找三五好友到網咖對戰一番。區網對戰功能跟單機功能最大的不同處在於「聊天室」的開放，在單機功能裡是沒辦法聊天的唷，對戰功能可以跟對手哈拉、抬槓或是嗆聲叫陣，玩家們可以利用聊天功能一邊玩遊戲一邊相互聊天、八卦……，亦可互相交流遊戲中的心得，若是不小心被其他玩家攻擊的時候就趕快呼朋喚友幫您反將對方一軍吧。

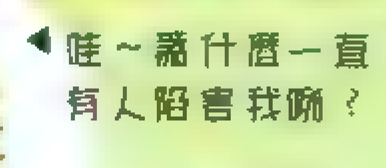


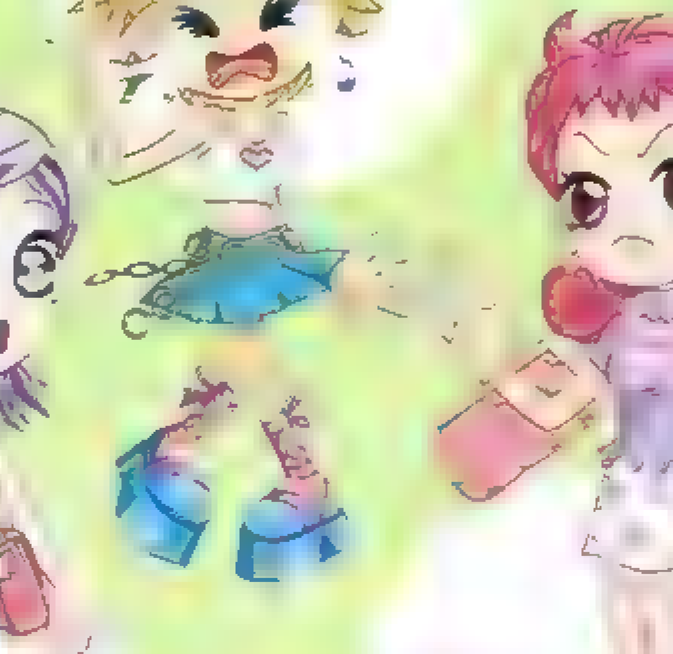
想要實現女人一生中最大的夢想—贏得選

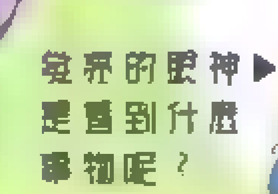
人[illegible]表情 [illegible]OS 絕妙搭配

玩家在遊戲中，踩到對手的土地付過路費或者踩到突發事件被關、被對方攻擊時……，都會出現不同的表情及OS喔！哇～這是不是相當新奇呀！看到自己扮演的角色不斷的出現滑稽、搞笑的表情，或是發出令人會心一笑的OS，再再都令遊戲瀰漫著一股恢諧、輕鬆的氣氛，並且隨著角色的年齡不同，OS的聲音也有所區分，表情及OS都不一樣，會帶給玩家另一種樂趣及聽覺上的享受，例如：當少婦踩到「走私保育類動物」事件，並因此被拘捕入獄時，不但會出現哭的表情，更會搭配有趣的OS：「放我出去！我跟你們長官吃過飯的！」當然囉！驚奇之處絕不止於此啦！遊戲中還有很多搞笑的事件、OS，而這些不斷的驚奇就等著玩家您自個兒在遊戲中發掘歐～









這生氣卻不▶
失美麗的友
藍臉嘛！

拼[illegible] 現金一把抓

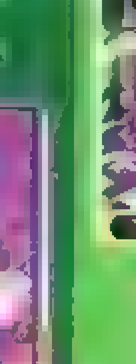


▲來試手氣吧！好運來臨時，可就發了喲～

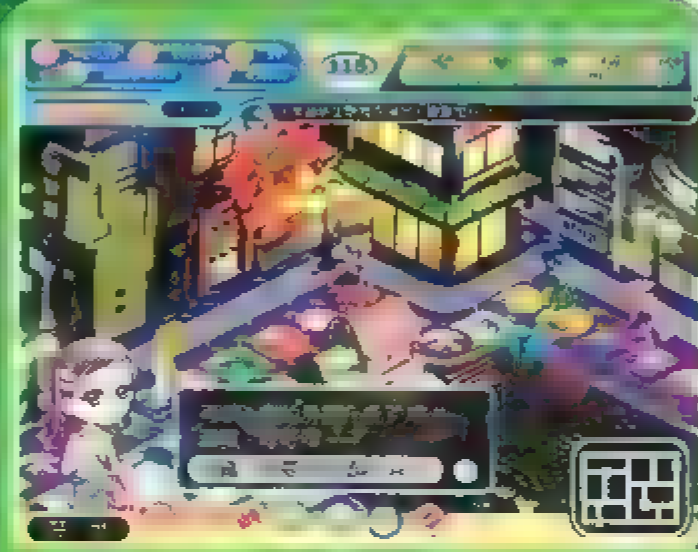
《女人要有錢》遊戲中提供了另一款拼手氣的好方法，就是玩「拉霸」，提到「拉霸」想必大家都不陌生吧！不管是現實生活或者遊戲世界，「拉霸」系統總是一再被運用，是為各位玩家帶來歡樂的功臣之一哦！在遊戲中，當玩家踩到「遊樂場」的格位時，就會進入「拉霸遊戲」中，每次進入都會有五次玩拉霸的機會喔，投注的金額分別為10元、50元、100元三種下注方式，隨著您押注的金額不同，有相同圖案連成一線、連成二線、連成三線的中獎方式，獎金也會有多寡之分喔，最高獎金是「酷奇寶寶」連成三線唷，若玩家將「酷奇寶寶」幸運地連成三線的話，那可就發了，想要得大獎就要靠玩家的手氣囉…，押得越多、中的獎金就越多喔。另外，若玩家身上有「VIP招待卷」卡牌，使用之後也會直接傳送進入拉霸遊戲喔。



雷達[illegible] 直擊對手



哈哈哈，我是人人聞之色變的「敗金狂笑女王」



▲用力給他看下去，右下的小方格就是「雷達地圖」啦～

鐵血巡航 ENIGMA: RISING TIDE

預定推出日… 3

＊研究製造所 Tesseraction Games ＊軟體流通所 英倫互動、智冠科技 ＊遊戲類型 策略、模擬 ＊科技需求 P3 700、256MB



《鐵血巡航》這款遊戲是依據真實歷史故事做改編的假想戰史遊戲，和真實歷史的分歧點是從1915年路沙卡(尚比亞首都)逃過了德國U-BOAT攻陷的危機開始，從這年開始，《鐵血巡航》的假想戰史正式展開，而我們進行遊戲的時間則是從1936年開始，假想的歷史經過21年的演變，到底會有什麼不一樣的局面等著你呢！新的歷史正等待你來創造，重現二戰海戰風雲、建造一個屬於你的歷史。

集三種遊戲類型於一身

這是一款讓人眼界大開的新風格模擬遊戲，模擬、射擊、策略三大遊戲類型合而為一，遊戲的基礎是模擬二次世界大戰時的海上艦艇、潛艦，所有的設定皆依真實世界的船艦為依據來設定，而在進行海戰砲擊時，身為指揮官的你除了可以下命令讓船員依照你的命令來反應，也可以切換到第一人稱射擊視角，自己來進行機槍掃射或是砲擊敵艦的畫面，或許所謂的文武全材指的就是這種人吧，想當個優秀的指揮官同時也是技巧精準的槍砲手嗎？

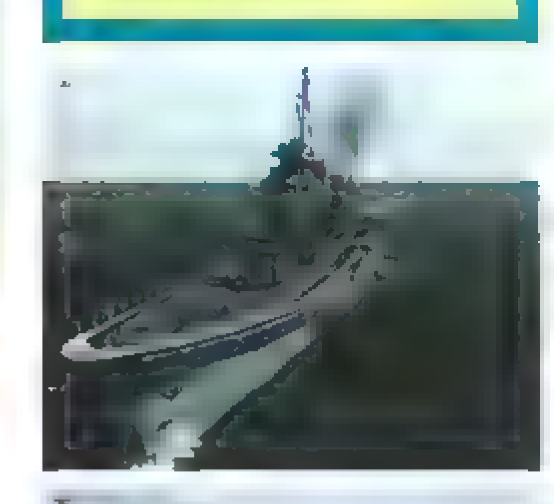
引人入勝的動作和策略戰爭的相遇…

除此之外，隨著遊戲的進行，你也會從一般船艦的艦長晉升到指揮十幾艘船艦的艦隊司令官，你的指揮更需要全盤性，要能置身事外透視整個戰局的轉變，整個艦隊的存亡就操控在指揮官你的手上，所以你的每次決策更需要仔細思考，要運用何種策略才能給予敵人迎頭痛擊，以小搏大、逆轉乾坤，考驗每個人軍事頭腦的時刻到了！

鐵血巡航遊戲時代背景和我們所熟知的二次大戰有所不同

虛擬戰爭讓你耳目一新

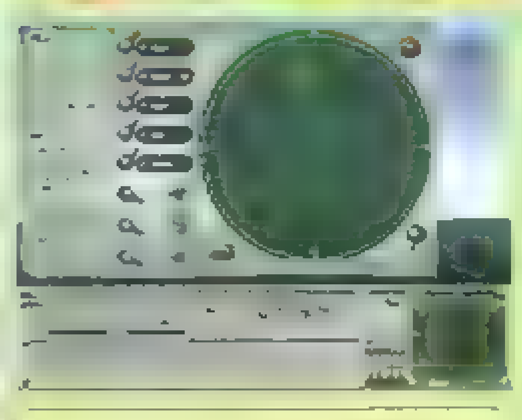
《鐵血巡航》是以二次大戰為背景設計的一款假想戰史遊戲，在遊戲設定的歷史背景之下，義大利保持中立並沒有和德國組成同盟，英國為了避免希特勒的魔爪深入大不列顛群島、日本為了保持他們在東亞的地位，因此英國和日本結成聯盟以對抗德國的威脅，而美國則和正史一般的加入戰局要消滅破壞世界和平的德國，在這樣的歷史背景之下，玩家在遊戲開始時就有了三個陣營可以選擇，每個立場對應的戰役都不同，總計有超過一百個不同的特殊任務，讓玩家能充分體驗當個艦隊指揮官需要具備什麼能力，你在戰役上的表現將會影響歷史的發展，想讓自己所屬的陣營獲得最後的勝利嗎？請好好發揮你的領導能力，帶領你的艦隊迎向勝利。





想當個令人聞風喪膽的艦隊指揮官嗎？

重現二戰各種武裝艦隊



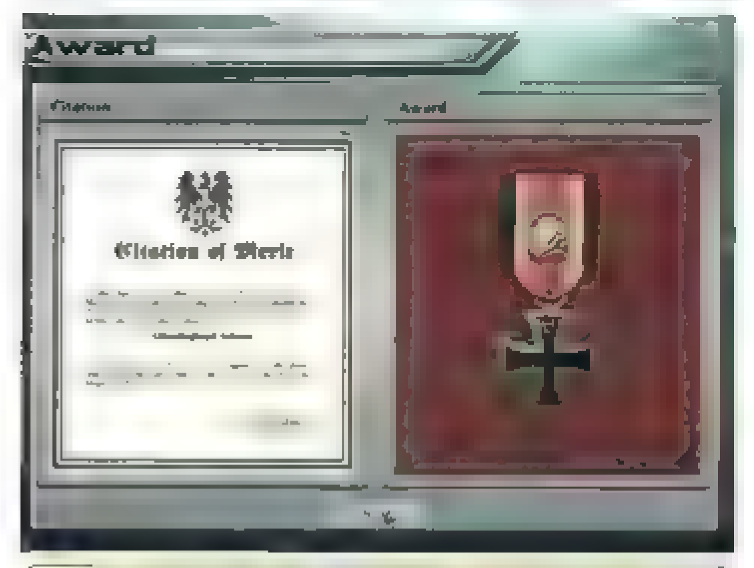
你可以操控各式各樣的水面船艦、潛艇，化身為艦艇指揮官

本作雖然是一款假想戰史遊戲，但是遊戲內的各式船艦、潛艇、武器、海洋地標…等，完全依據當時的時代背景所描繪，玩家可操縱的船艦種類眾多，包含：油輪、商船、武裝快艇、潛艇、護航驅逐艦、破壞艦…等，在聲納還不發達的那個年代，德軍能夠縱橫海上所向無敵，依賴的就是當時技術獨步全球的潛艇，德軍的U-Boat潛艦可說是當代的無敵船艦，只要你在遊戲中選擇的是德國陣營，擔任U型潛艦的指揮官將不再是夢想，美軍和英日兩國當時的船艦也可以在鐵血巡航遊戲中發現，同時遊戲也將各個船艦的資料詳

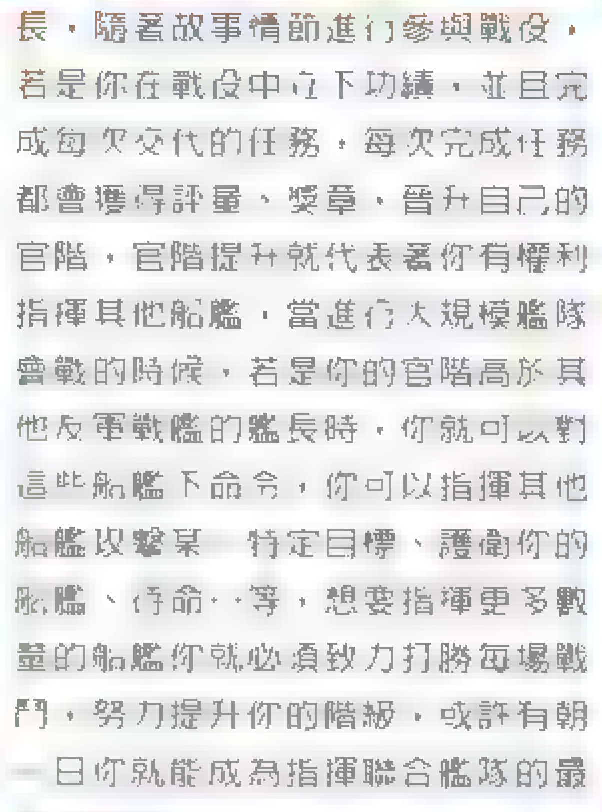


艦隊司令官，捨我其誰

遊戲除了有單一的破關模式之外，還有假想史實的戰役故事模式，在進入遊戲後，玩家可以先選擇想要效忠的陣營，決定效忠陣營後你的身分就變成一般船艦的新到任艦長，隨著故事情節進行參與戰役，若是你在戰役中立下功績，並且完成每次交代的任務，每次完成任務都會獲得評量、獎章，晉升自己的官階，官階提升就代表著你有權利指揮其他船艦，當進行大規模艦隊會戰的時候，若是你的官階高於其他友軍戰艦的艦長時，你就可以對這些船艦下命令，你可以指揮其他船艦攻擊某一特定目標、護衛你的船艦、待命…等，想要指揮更多數量的船艦你就必須致力打勝每場戰鬥，努力提升你的階級，或許有朝一日你就能成為指揮聯合艦隊的最高司令官

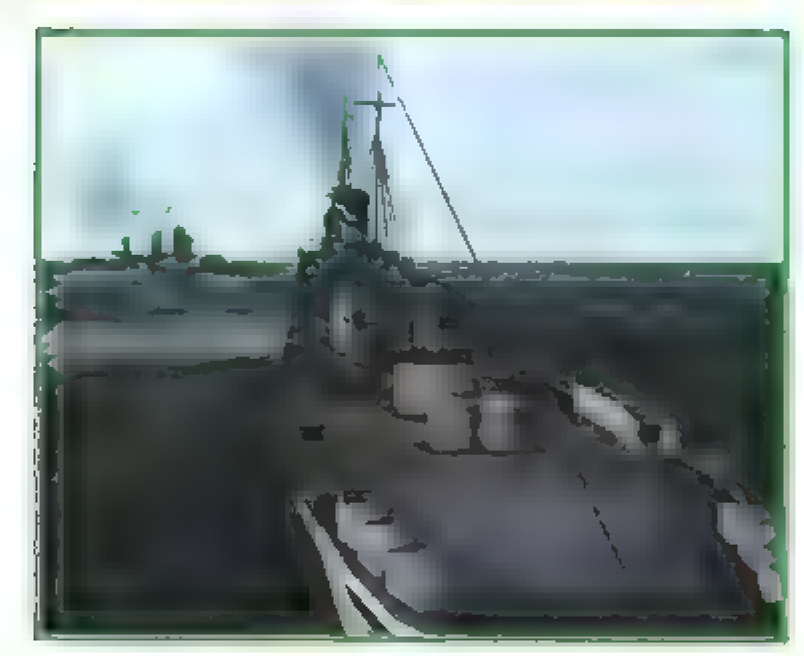


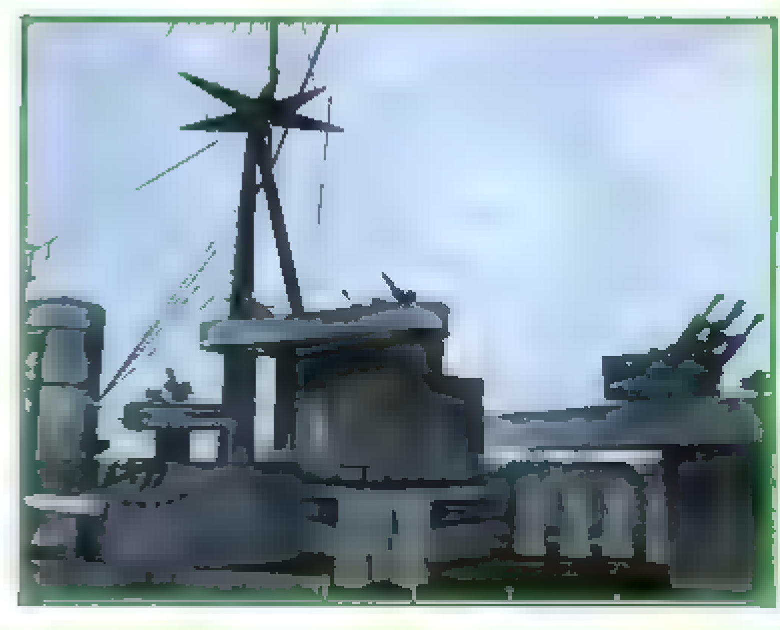
獎章晉升系統，向高階級挑戰




逼真寫實的各種物件，二戰激烈海戰重現玩家電腦

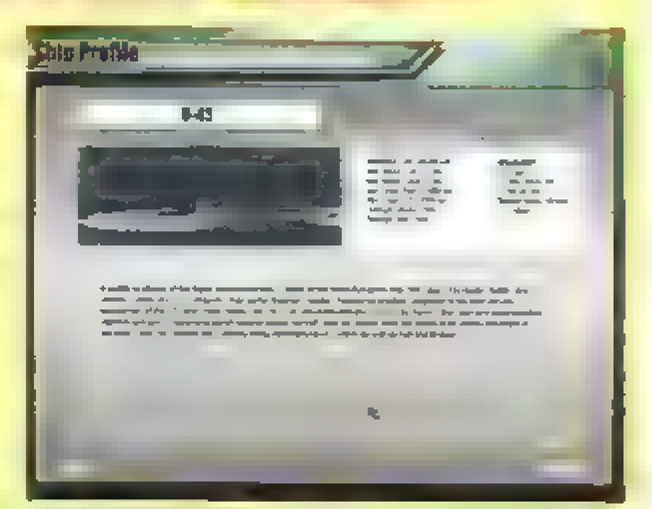






口沫橫飛立奇功

鐵血之航還有一個特殊的功能，讓你更能體驗當個艦長的樂趣，那就是這款遊戲之支援麥克風輸入，遊戲的使用手冊詳列了對應各種控制動作的語音，當你要起用語音控制功能的時候，請先進入遊戲的偏好設定將麥克風設定功能打開，依照畫面指示來進行語音校正，設定完成後你就更可以享受當個艦長發號司令的快感，遊戲進行時，你可以對著麥克風大喊FIRE！FIRE！來對敵艦砲擊、或是喊喊DIVE-DIVE-DIVE讓潛艇急速潛行以躲避砲擊，當遊戲進行到危急的情況時，更能增加遊戲的緊張程度，讓你遊戲的樂趣加倍！



聲控控制功能，讓你當個真正的戰艦指揮官


讓這遊戲是一款有開創性概念的遊戲，遊戲畫面甚至媲美電影

細記錄在遊戲檔案中，讓你再遊戲之中還能多了解一些當時的船艦資料。

逼真的氣候狀況以及海洋，也讓遊戲的真實度提升，你可以想像在狂風暴雨中操縱船艦和敵軍進行生死砲擊的慘烈狀況嗎？或是在波濤洶湧的海中躲避敵人的深水炸彈攻擊，發射魚雷擊沉敵艦，各式各樣的情景你在鐵血之航都可以體驗到，這是一款讓人愛不釋手的模擬艦隊遊戲。

除了真實的船艦設定之外，所有的武器設備也都是依照當時的真實配備來設計，戰艦上配備的魚雷、深水炸彈、K－GUNS、甲板槍砲、各種機關槍、刺針飛彈…玩家都可以親手來體驗，你將只會這些船艦、運用這些武器設備在真實背景的海洋上重現二戰的海戰風雲，想挑戰德軍無人能敵的潛艦部隊嗎？或是想操控德國來統一世界？這一切就要看你的決定了。



全方位戰士 Full Spectrum Warrior



預定推出日

＊研究製造所：THQ　＊販賣流通所：英特衛多媒體　＊遊戲類型：策略＋FPS遊戲　＊系統需求：P4 800、[illegible]MB



《全方位戰士》原本是美軍軍事教材，主要是讓小隊長們能藉此遊戲來熟悉如何在"城市街道戰"中接戰、應變、指揮隊員以及互相掩護。然而此遊戲不作則已，一鳴驚人，當此軟體在去年E3展展出時，馬上顛覆了全球媒體對戰爭遊戲的看法，更一舉拿下"最佳原創遊戲"、"最佳模擬類遊戲"兩大獎，可說是一匹貨真價實的超級黑馬！

最高指導原則—戰術！

《全方位戰士》到底是有著什麼樣的嶄新創意，能讓它拿下「最佳原創遊戲」呢？除了遊戲3D效果超逼真外，它最大的特色之一就是它讓人驚奇不已的遊戲玩法：特別強調"戰術"運用！在遊戲中，玩家必須同時指揮2個小隊共8位士兵，在中東的城市巷道中與敵軍進行短兵相接的"城市街道戰"。這種指揮8人的遊戲當然是一種創舉，不過聽到這，或許你會覺得有點害怕，同時指揮8隻槍不會手忙腳亂嗎？答案是"完全不會"，遊戲有著簡單到不可思議的操作介面，再加上嚇死人的人工AI（後面會特別講解），保證讓你能輕鬆同時操控兩個小隊作戰，更能徹底體驗小隊戰術的迷人之處！

事實上，《全方位戰士》和《火線獵殺》、《虹彩六號》等遊戲最大不同之處，在於後兩者都只有一個小隊，而且玩者不能扮演隊長以外的人；但《全方位戰士》提供玩家能完全指揮兩個小隊隊員的權力，在兩小隊的搭配與合作下，使打出來的"小隊戰術"更加精彩。



其實從以上角度來看，《全方位戰士》更像個"即時戰略"遊戲，想成功完成遊戲中的任務，最重要關鍵就是要懂得如何用兩個小隊來"互相掩護"。遊戲中玩家可以清楚感受到現代戰爭的真實性，如何利用建築物來製造安全角落、再利用2小隊的交叉射擊製造優勢火力、或進行包夾、引蛇入洞、圍魏救趙等"戰術"，都是玩家能在遊戲中作到的。特別是當你用1小隊的火力支援吸引敵軍注意，再用另1小隊成功繞道突襲，殲滅敵人時，那種成就感與快感絕非筆墨所能形容！

同時包辦2003年E3展"最佳原創遊戲"及"最佳模擬遊戲"兩項大獎！

滿足你的殺戮需求！



真實的美軍正規訓練教材改造而成

會動的得獎，不會動的也得獎！

《全方位戰士》能拿下“最佳模擬遊戲”大獎的主要原因之一，就是它成功營造出超擬真的城市街道戰場，而這裡指的“戰場”其實是包括了“不會動”的和“會動”兩項，也就是指“場景”以及“A.I.”。

話說“場景”如果不夠真實，玩起來何有戰爭感受？而這方面全方位戰士的表現其實不用多說，玩家從圖片中就能看出它的畫面效果有無比優異的表現。而另一個重點是：一個強調“戰術”的遊戲，如果在“A.I.”上表現不理想，淪落為打活靶遊戲，那也同樣失敗，關於這點，全方位戰士的超高A.I.表現真是驚為天人，值得大書特書一番！

其實只要看過全方位戰士A.I.表現的人，絕對都會留下難以磨滅的深刻印象。當玩家在遊戲中指揮兩小隊8人行動





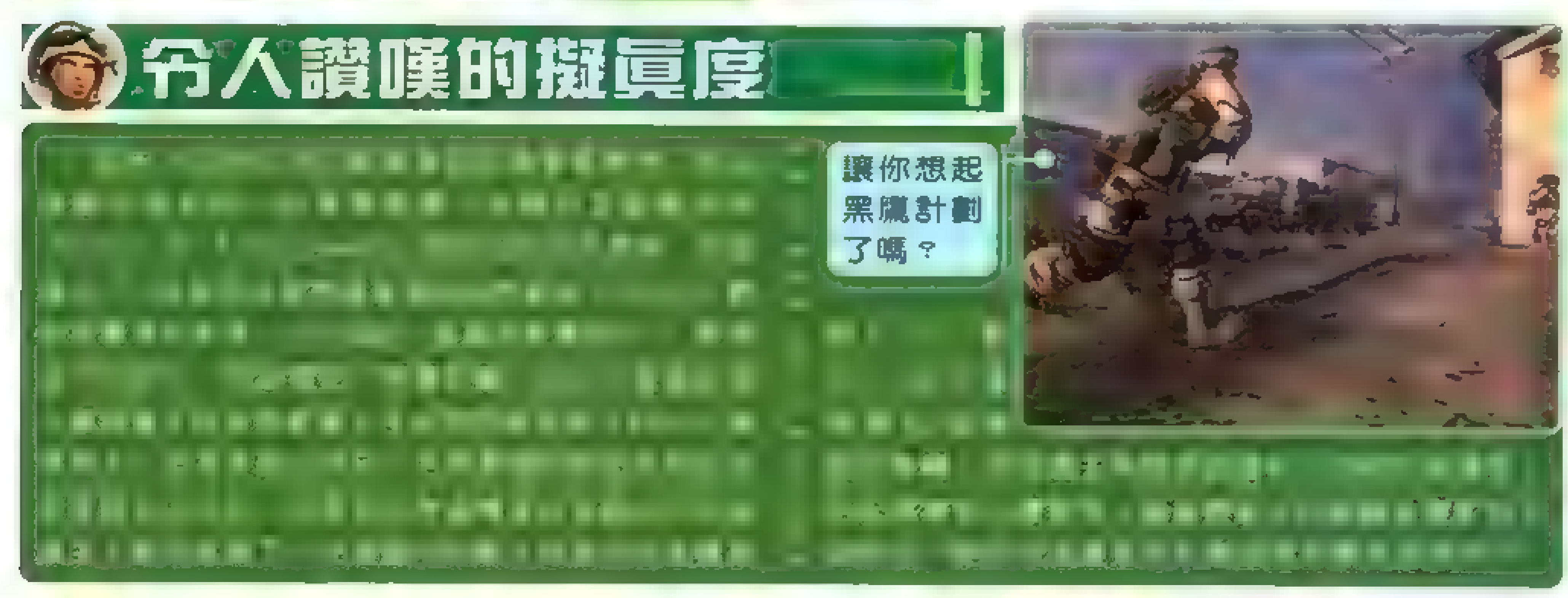
時，舉凡“遇敵時自動反擊”、“移動中開火”、“遭遇突襲時自動尋找掩蔽”、“友[illegible]



火”、“隊友掛點自動補位”．等等在其它遊戲看不到的高難度A.I.，在此都已成為基本動作，但更誇張的動作還在後頭！

舉個例子，當你簡單下達“一個命令”，叫小隊攻擊轉角後對街的敵人時，接下來你就會看到：4隊員中的前2位自動在牆角後就定位，打頭陣的士兵蹲下採低位開火，第2位會緊貼在第1位旁以站姿開火，用上下雙重火力壓制敵人，第3位不攻擊但是背靠牆警戒與牆垂直的方位，而第4位則輔助第3位，警戒小隊的來路及其它死角。不只如此，你還會看到前2位負責主要攻擊的士兵會不時的前移後退，利用牆壁所形成的屏障來避開炮火，再於敵方火力空檔時全力還擊。各位國民們你看看，這是多麼完美、攻守俱佳的全方位陣形啊！而且，這只是你“一個命令”所造成的效果，在此同時，你不但可以個別命令3、4號隊員協助攻擊，更可以指揮另一個小隊來演出包夾、誘敵等戰術，總而言之，你就是這場戰爭的編劇，你大可以毫無顧忌的展現你的戰術才華！

令人讚嘆的擬真度



讓你想起黑鷹計劃了嗎？

讓你對戰爭遊戲完全改觀

如果你對以上有關《全方位戰士》的驚人特色還存有懷疑，告訴你一個最快的方法，馬上到官方網站（www.fullspectrumwarrior.com），下載一段長達1 4 分鐘的實際遊戲內容DemoMovie（約120MB），立刻體驗此遊戲的驚人之處，好的遊戲不怕比，親身來看你便知！《全方位戰士》無論是在遊戲性或聲光效果皆讓人激賞，絕對是一套值得期待的超級鉅作！

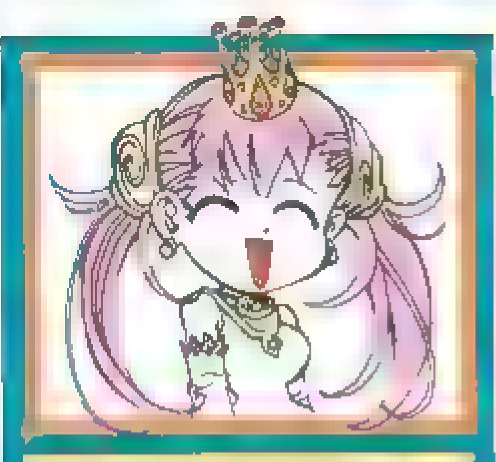




想君～秋之回憶系列

預定推出日

＊研究製造所 KID ＊販賣流通所 光譜資訊 ＊遊戲類型 戀愛模擬 ＊科技需求 Pentium600、128MB



說到戀愛遊戲，許多玩家們必定第一個聯想到「KID」吧，由於他的作品受到廣大玩家的支持，所以才能有一系列的作品推出，好滿足玩家的胃口喲，而繼上一期的報導後，玩家們一定迫不及待想更深入搶先了解《想君～秋之回憶系列》的消息吧，別急別急，國民們可得睜大眼精仔細瞧瞧以下的報導哦！



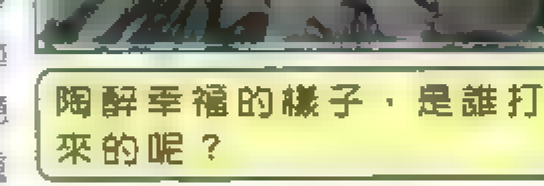
這張圖…讓人聯想到了無限的可能…

舊愛新歡的抉擇 糾葛難分的習題

當你回憶裡的愛戀對象突然出現，這樣的重逢，是否可以讓你輕易掙脫新的戀曲愛苗呢？由《秋之系列》前作所奠下的校園戀愛龍頭寶座，使得這一款《秋之回憶》最新系列作品未上市就先轟動，這一次的主人翁一加賀正午，面臨了三角關係抉擇，一個是佔據回憶的模糊影子，一個是偶然邂逅的初生戀曲，一旦與回憶裡的影子在現實生活中重逢，他是否還有辦法一心一意的維繫新戀情呢？這款不管是在角色、聲優、劇本，都加入秋之回憶歷代作品資源的新作，想必又會勾起一段段的戀愛回憶吧！



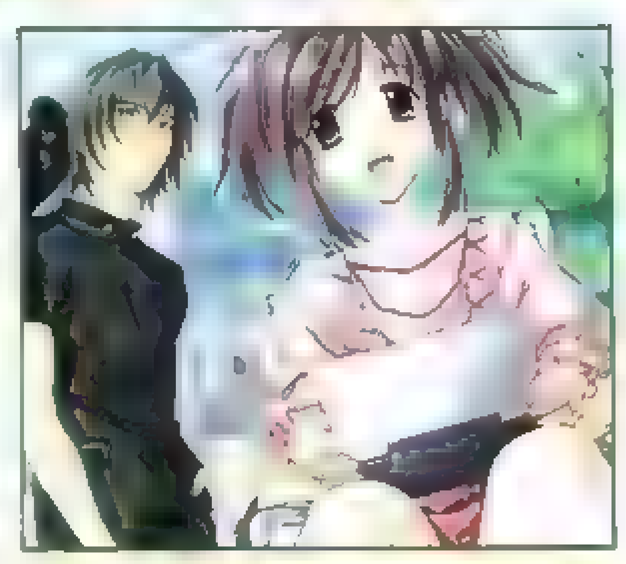
開車的帥氣女，一副十足的現代風格。



陶醉幸福的樣子，是誰打來的呢？

深沉祕密的呼喚 遙遠記憶的甦醒

那些珍貴的回憶，你將它收藏在哪裡了？如果那個地方，對現在的你而言，是一個非常遙遠的場所，你會去追尋這個回憶嗎？願不願意填追去看一看呢？來吧，再一次緊握那個回憶吧，即使那裡隱瞞了什麼秘密，即使知道了真相，你還願意再次接受她嗎？你是否能拯救自己，以及你所愛的人呢？這一次的劇本設定中，主人翁一開始的戀情並沒有任何著落點，隨著舊愛新歡的出現，充分詮釋出主人翁那份掉入三角戀愛的內心掙扎滋味，而且女主角也一改以往被動的姿態，說不定，在主人翁三心兩意無法抉擇的時候，早已失去了選擇的機會，遊戲之所以熱鬧，也就是因為多位配角一起加入了這場戀愛角力賽，所以女主角是有機會琵琶別抱的。



即使無法行動，坐在輪椅上的女孩仍相當開朗。

「秋之回憶TYPING」 考驗你的打字功力

遊戲有三種模式培養打字功力，由簡而難分別是單鍵輸入、單字輸入跟劇情模式，單鍵跟單字輸入模式會為你計分跟計算正確率，若是慢慢熟悉了英文輸入，就可以進行劇情模式，裡面會有秋之回憶一代的5位角色供玩家選擇，隨著故事進行，遇到分歧選項時，都會有三種內容不同的打字選項，不同的中文對話選項，都會有各自對應的英文輸入內容，只要完成其中一個選項的英文打字內容，劇情就會依照選項進行下去，當您完成不同的劇情走向時，就會得到不同的角色CG圖，想要蒐集全部的遊戲CG，可得要努力勤練磨練10指功力囉~~~

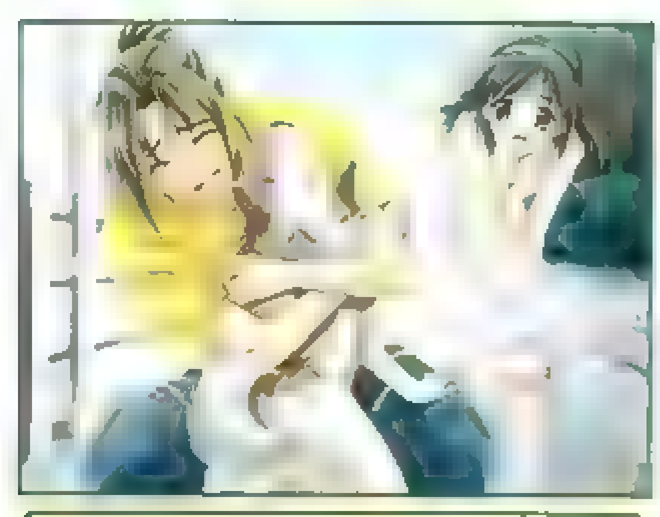


這位小女孩看起來就像她懷裡的小狗，需要人照顧。

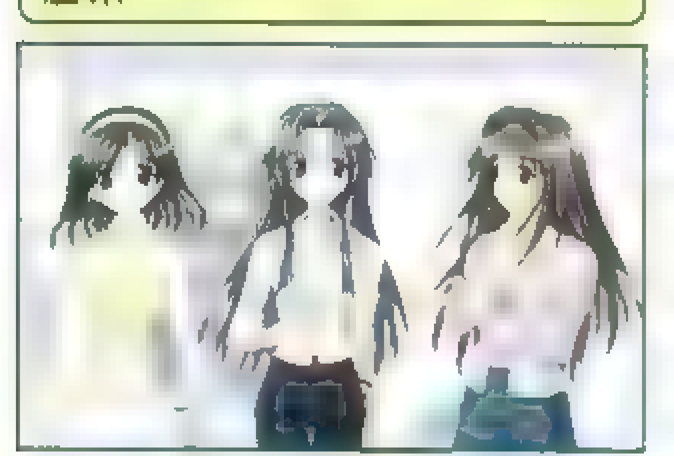


這姊妹倆看起來就像是凡間的天使，如此純真無邪。

秋之回憶系列角色合力打造的最新戀愛大作



愛狗的人總是能讓人感受他的溫柔。



這一次一改前作系統，不僅背景多樣化，除了水彩畫之外，還加上了特效跟寫實照片，在在都表現出遊戲的速度感及氣氛，而且還另外加入系列作品的熟悉場景，像是登波離橋、登空學園，讓玩過前作的玩家會心一笑。除了背景更加豐富之外，人物出場的表現方式也不太一樣，這一次，遊戲畫面不再是兩人獨大，利用遠近重疊的方式，你可以隨時看到所有的對話人物，讓對話更顯熱鬧，而且還會有《秋之回憶1、2代》的角色人物穿插其中，不管是唯笑，還是靜流跟小夜美，都可以看到他們跟主角（加賀正午）過招的情形喔。還有還有…劇本穿插了許多的無厘頭對話，更是讓戀愛的氣氛添加了點幽默，隨著這些對話及語音，角色們都會有五花八門、誇張生動的招牌肢體語言，除了可以突顯出各自的鮮明個性外，也讓整個劇本進行顯得更生動，看起來就像是一部動畫片，而不是遊戲。



看見如此開朗的笑容會令人也感到幸福。

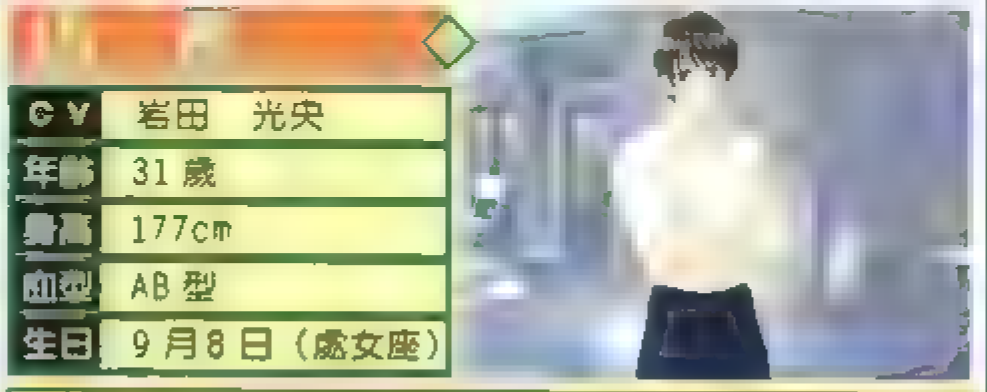


想君~秋之回憶系列的F4？！



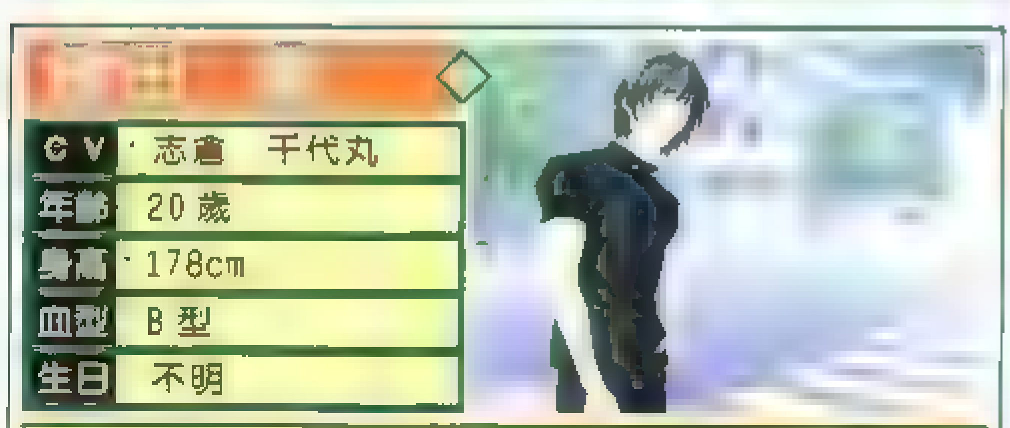
CV	真島　淳司
年齡	18歲
身高	175cm
血型	A型
生日	1月4日（魔羯座）

目前在速食餐廳「酪薩克」打工，剛從印度旅行回來，由於某些原因，回國之後，常常看TOMOYA來店長的咖啡店光顧。因為一次登波離橋上的騷動事件而認識了正午，目前正賣力打工中，計畫存夠了錢，準備再去別的國家旅行。



CV	岩田　光央
年齡	31歲
身高	177cm
血型	AB型
生日	9月8日（處女座）

「Cubic Cafe」的店長，咖啡店的朋友們都直接稱呼他「店長」，雖然總是一副事不關己的態度，一旦涉及自己的領域，還是有所堅持而且頑固。總是以非常溫柔的表情，平淡地說出一堆嚴肅大道理，喜歡自己的咖啡店、音樂還有旅行，所以在地球儀上將旅行過的國家插上旗幟，並且將它裝飾在咖啡店。



CV	志倉　千代丸
年齡	20歲
身高	178cm
血型	B型
生日	不明

自稱露天商人，事實上，沒有人知道他從事的真正工作，是個來路不明的人物。咖啡店的朋友們都稱呼他為「扉」，從小就是流浪街頭的小孩，但卻受到力丸真紅郎的崇拜，有時候態度會這麼威嚇，有時候又漠不關心，是一個名符其實的冷眼旁觀者。此外，反應極快，自尊心相當高。





CV	宮田　幸季
年齡	17歲
身高	164cm
血型	O型
生日	5月5日（金牛座）

咖啡店的朋友們都稱呼他為丸紅郎，是魚舖「魚力」的兒子，雖然喜歡魚，不過仍有其他想做的事情，正在煩惱是否要繼承家業，冷靜沉穩的性格，是一個能安撫週遭氣氛的人，要是他說了不合時機的話，就會利用一些「……魚字加上非字，就是鯡！」等的無聊笑話來掩飾。

大航海家3 Patrician III

預定推出日

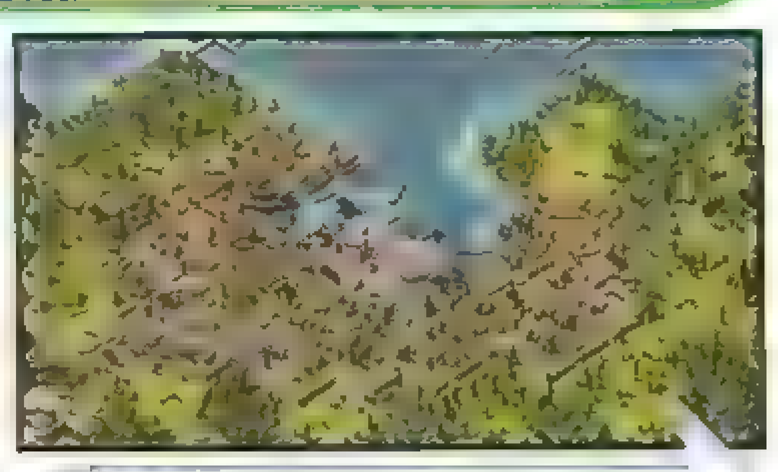
＊研發製造所：Ascaron　＊販賣流通所：光譜資訊　＊遊戲類型：策略經營　＊科技需求：P Ⅱ 233、32MB



倘佯於無邊無際的大海，來往各地進行冒險與貿易行為，相信是許多人的兒時夢想吧！當然這樣的夢想是可以在遊戲中實現的。從早期的大航海時代系列，一直到前一陣子的海商王，都是小尼不會錯過的遊戲。現在繼海商王之後，光譜資訊又即將再引進相同類型的遊戲《大航海家Ⅲ》，並且正在進行改版的工作，相信喜歡這類型遊戲的玩家，一定和小尼一樣感到十分興奮吧！

中古歐洲背景 體驗海上貿易冒險

《大航海家3》遊戲中，將帶領你來到西元14到16世紀的北歐地區，由於當時的海上貿易雖然繁榮卻極為辛苦與危險，這個地區的12個國家中不少城市為了確保貿易的安全與利益而成立了一個名為漢薩同盟的組織，雖然它只是一個商業組織，但卻因為龐大的財力與勢力在整個歐洲有著極大的影響力。遊戲中，你可以充分感受權力地位所帶來名與利，以及往上爬的過程中不斷與其他對手勾心鬥角的經過。遊戲一開始你只是個微不足道的商人，除了要掌握商機進行貿易、贊助城市中的公共建設並組織船隊討伐海盜來提升自己的聲望之外，也要藉著完成各項交辦任務努力討好並試著擠身當時最具勢力的團體——漢薩同盟中，最後成為在波羅的海地區最有權勢的人。



來來往往的船隻可是你致富的來源喔！

豐富任務設計 無所不用其極擊敗對手

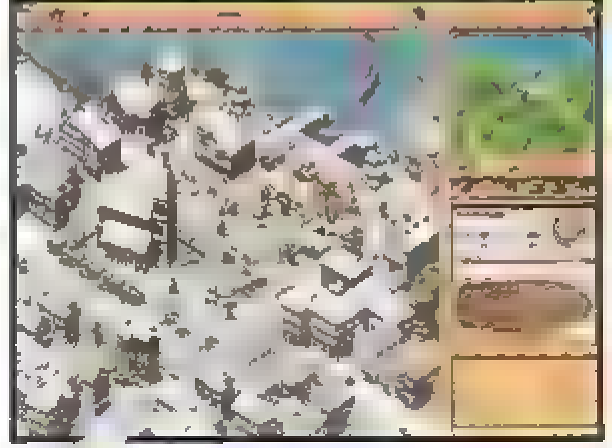
《大航海家3》與前代最顯著的不同就是新增了各式各樣的任務，而這些任務有的是貶低對手凸顯自己時的必要手段，有的則對階級的提升有很大的幫助。像是你可以走私貨物來謀取暴利，也可以僱傭海盜洗劫你的競爭對手，雖然這些小動作實在不夠光明磊落，但運用得當卻能在“死道友不死貧道”的情況下輕鬆達到損人利己的目的喔！但如果事跡敗露了怎麼辦？放心，通常在這些勾當曝光後你會受到城市的起訴，但可以在還沒判決之前趕緊到議堂去跟法官泡泡套交情（也就是賄賂啦！）。只要成功，你永遠都不會收到法官的起訴判決。如果法官不領情的話，只好在收到判決後的規定期限內乖乖繳罰款吧！否則過期之後罰金提高事小，讓自己好不容易累積的聲望大幅下跌可不是鬧著玩的。



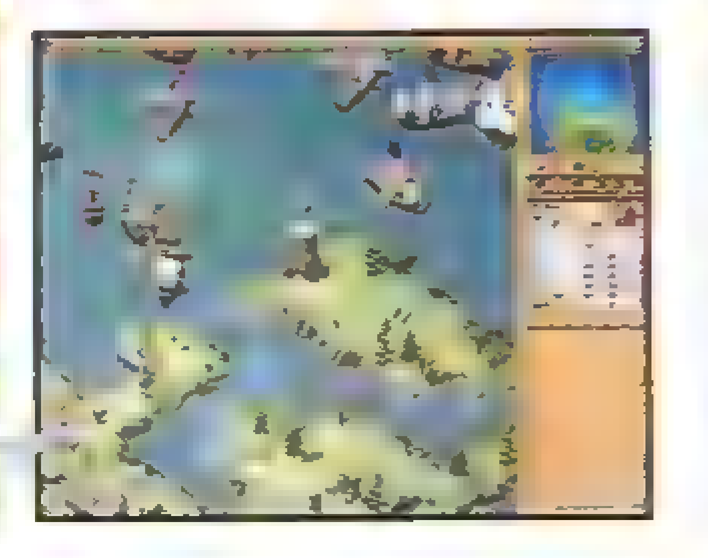
在城市中探聽各種消息，以利貿易進行。

努力提高聲望 進入上流社會生活

在《大航海家3》中，不論玩家是要增加聲望、提升階級、開發建設或是執行任務，可說是一刻也離不開錢的！由於遊戲初期你只有一間貿易辦公室、一艘小船與一筆資金，同時每座城市都會有其產量充足的貨物、產量較少的貨物以及完全需要仰賴進口的貨物。因此在城市間搬有運無進行海上貿易可說是你最好的選擇。而各地物產也與真實世界的情況相當接近，如萊茵河地區盛產葡萄酒、斯堪的那維亞半島上的港口盛產鯨油，而俄國則有著優質的獸皮等等。當玩家在不斷提高聲望及階級後，便會引起漢薩同盟的注意，他們便會派你拓展同盟的勢力範圍，這時大家在《海商王》中無法建立自己城市的遺憾就能在這個時候加以實現！同時，當你的聲望、財富與階級足夠，就有機會被指派尋找出海盜窩並加以肅清。這類任務可是對你在聲望與階級的提升上有很大的幫助喔！



來往於各城市中進行貿易活動。

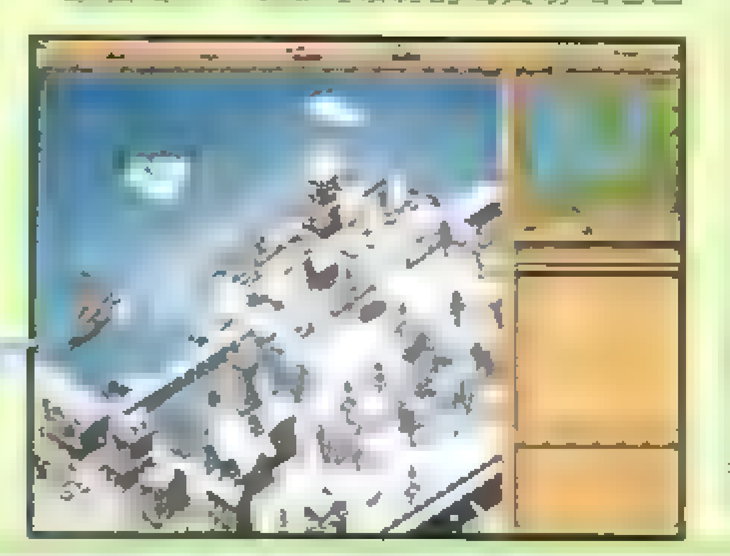


發生大規模的海戰了，真是刺激！

海 兩方進擊｜讓你獲利加倍財源滾滾

到遊戲中期對各座城市的情況更為了解、獲利也有一定規模之後，就可以考慮購買新的船隻、設定自動貿易路線，甚至在其他城市設立貿易辦公室來增加貨物的交易量以提高利潤。而到了遊戲後期，單單在波羅的海貿易相信已經很難滿足日進斗金的你，這時可以組成大型船隊接下來自地中海與美洲地區的遠洋貿易訂單，相信獲利絕對能讓你滿意。還可以考慮從單純的貿易商轉成製造商，將原料製造成品之後再加以販售圖利，例如將木頭與生鐵送到鐵工廠之後製成昂貴的鐵器，再運送到鐵器出現短缺的城市販賣就能大賺一筆。你可以在這個時候規劃陸上的貿易路線，因為這不僅能讓你的貨物運送、獲利以及個人聲望大幅提升，更能避免部分港口因為海面結冰而無法進行海上貿易的窘境。除了以上提到的之外，在《大航海家3》中的貿易還有很多值得一玩再玩的地方，就等你親自來發現。

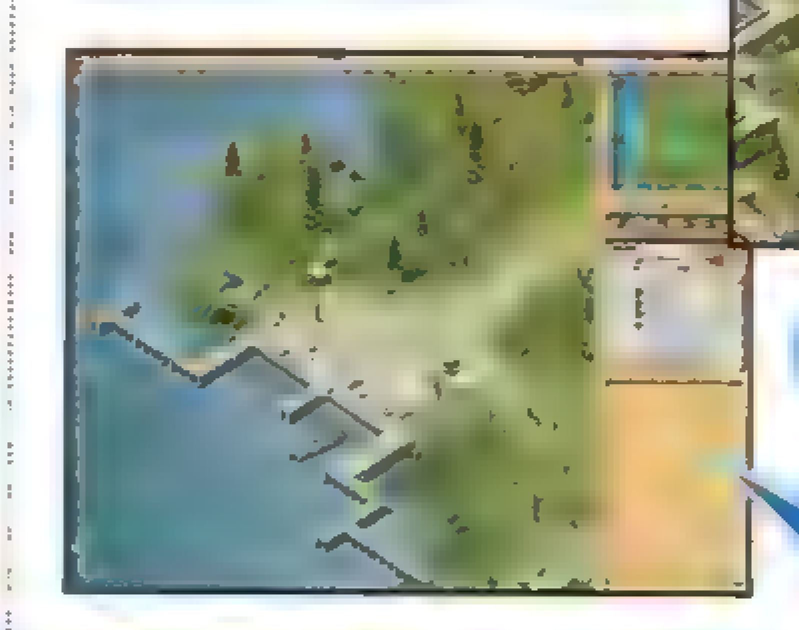
城市中發展各種建設，有利於你的事業



注意冬天港口會結冰，讓你無法航行喔！

努 建設城市｜爭取三大族群的認同

在城市中能興建的建築主要包括公共建設、原料與生產場所兩大類。之前提到的鐵工廠就是屬於原料與生產場所的一種，興建這類建築除了能生產原料與製造成品之外，也能提供城市民眾工作的機會。即使提供了足夠的工作機會，沒有工人的加入也是枉然，工人數量則與當地居民數有關，如何吸引更多移民前來定居則有賴公共建設的興建。《大航海家3》中的公共建設則有道路、水井、鑄幣廠與學校等建築。舉例來說，如果想增加城市的人口，除了修築道路，更有效的方法則是興建學校。人口增加後對居住的需求也會相對提升，這時不要忘了順便修築一些住宅出租獲利。城市的人口大致可分為窮人、小康與富人三個族群，三個族群的需求與喜好都不同。像是開鑿水井就會讓窮人對你特別有好感，而鑄幣廠的興建則會大受富人們的歡迎，如何得到所有族群的認同則有賴你的用心經營了。



在城市中進行各式各樣的買賣吧！

每一個港口都有不同的特色

詳 的教學模式｜輕鬆上手自由進行

《大航海家3》中有很詳細的教學模式會循序漸進帶你進入狀況。除此之外，遊戲還有多達七個劇本在內的戰役模式，戰役模式會接續教學模式不斷提供進階的遊戲資訊讓你能很快掌握遊戲的節奏。你同時也能透過戰役模式的難易度設定來降低或增加遊戲的難易度，比方你可以設定貿易的獲利率、聲望的增加速度、一開始擁有的資金並減低市民的需求、海戰的難度、海盜的出現頻率來降低遊戲的難度，等到對遊戲有一定程度的熟悉之後再挑戰較高的難度。如果對自己很有信心，也可以選擇進行完全開放式的單人遊戲，這時你所調整的設定會比在戰役模式中還要來得自由，像是可以設定遊戲的目標，從一市的市長到遊戲中的最高階級——漢薩同盟的資深議員，或是財富的累積以及整個漢薩同盟的人口成長數量等。



羅馬帝國 Celtic Kings The Punic Wars

預定在正台 4月

＊研究製造所 Haemimont　＊販賣流通所 A Art 英寶格　＊遊戲類型 RTS／RPG　＊科技需求 Pentium II 400 Mhz、128MB RAM



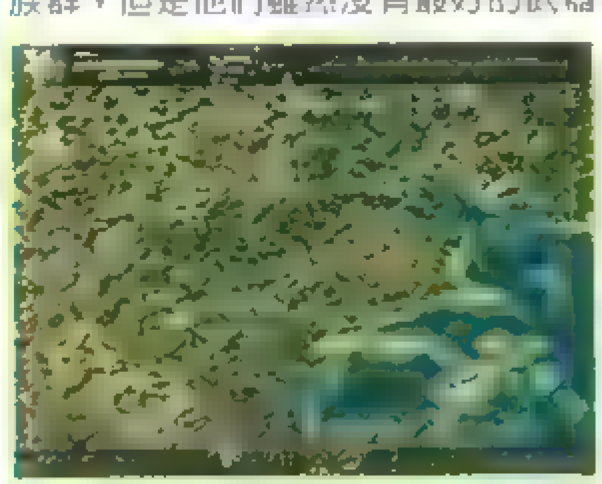
《羅馬帝國》(Celitc Kings The Punic Wars)是一款以羅馬戰爭為背景的即時戰略遊戲，和傳統的即時戰略遊戲略有不同，遊戲當中是以每個國家的英雄所進行的「英雄戰爭」為主，有點類似《魔獸爭霸3》當中的「英雄」，而每個種族的英雄各有不一樣的特色技能，遊戲中也會出現各種不一樣的寶物裝備給英雄使用，除此之外每個英雄可以直接分配士兵，這樣只需指揮英雄，不用對其他士兵下太多繁瑣的指令。

羅馬帝國周圍的衝突

《羅馬帝國》在歐洲的英文名稱為Celitc Kings The Punic Wars，在北美則改為Nemesis of the Roman Empire。遊戲當中以四大國家為主，分別是「羅馬帝國」、「迦太基人」、「高盧王朝」、「伊比利亞人」四大勢力，其中「羅馬帝國」是擁有最繁榮、最富裕的主要國家，但是少部分的內部參議員紛爭不斷，造成不少內亂，雖然繁華卻還要抵禦外敵，一度讓羅馬帝國陷入危機。「迦太基人」則是以商業為主，沒有太過繁榮或是太強大的兵力，不過迦太基人的主要戰力來自傭兵群，基本上迦太基人專精於商業而不太參與戰爭，傭兵只是用來抵禦外敵罷了。「高盧王朝」則擁有最強大的士兵群，發展武器或是商業都不發達，屬於落後族群，但是他們雖然沒有最好的武器，卻擁有刻苦耐勞的士兵和工人，所以高盧士兵的攻擊力和英雄對肉搏戰來說是最好的士兵，但因為科技不發達，建築物都相當脆弱。「伊比利亞人」是最獨立的國家，很少和其他國家來往，獨立自主、默默發展，意外的是，武器和建築等都相當先進，雖然伊比利亞人的戰士和工人雖然不夠強壯，卻是最勇敢的士兵，不畏死亡就是最大的武器，而且伊比利亞人永遠認為他們能夠統治世界。



《羅馬帝國》是講述古羅馬歷史的遊戲



大地圖讓玩家清楚了解敵我情勢

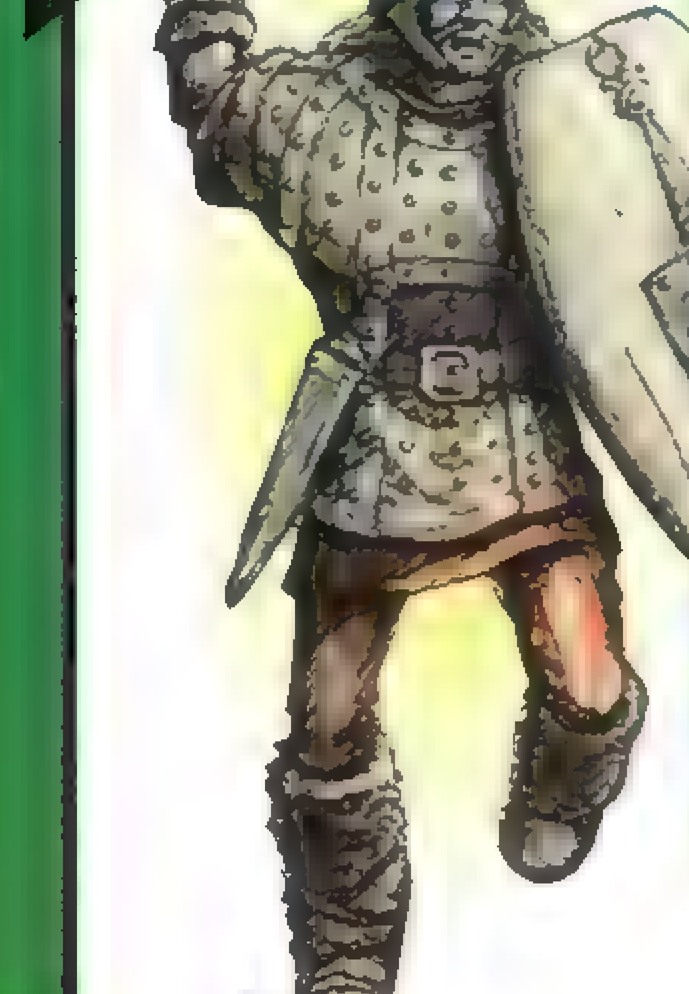
由任務認識古羅馬歷史

整個遊戲當中以羅馬的戰爭背景為主，玩家在遊戲當中扮演英雄和其他的國家發生衝突，解決內亂和外患的戰爭，依故事的發展，玩家遇到各國的士兵會更強大，雖然遊戲當中的幾個國家鮮少有同盟關係，但是每一關的難度都頗高，因為敵對國家的兵力一定會比你強，而玩家只有慢慢拓展自己的領土來慢慢完成任務，另外，每一個戰場的地圖都相當遼闊，在遊戲當中玩家將會感受到古羅馬帝國的戰爭歷史。



藉由遊戲來了解古羅馬的世界





「英雄戰爭」為遊戲主軸

《羅馬帝國》和一般的即時戰略遊戲不太相同，玩家在遊戲中以控制英雄為主，英雄不只一個人，以羅馬帝國為例，玩家可以從羅馬競技場當中召喚不同的英雄出來，而且英雄的攻擊力都高普通士兵好幾倍，等級高的英雄甚至可以一擋百，隨著戰爭的進行，英雄也會升級，或是從敵軍英雄的身上拿到寶物，而且英雄也是唯一可以攜帶井水在身上來補充體力的單位。另外，《羅馬帝國》的最大不同點就是，玩家雖然操縱英雄，而有一個很方便的指令可以同時操縱英雄和士兵等其他單位，在遊戲裡，玩家可以點選任何一個單位，然後讓他跟隨英雄，還可以指派 20 個單位士兵，當這些士兵跟隨英雄之後，玩家只要點選英雄就可以同時控制英雄及士兵，而且還可以選擇不一樣的陣型來進攻、防守或是保護英雄，除此之外，英雄還可以使用特殊指令，命令單位互相鍛鍊增加戰鬥能力，雖然每個單位並不一定要有英雄帶隊，但是有英雄在隊伍當中將會增加非常多的戰力，有些國家的英雄都會單獨行動，不要小看這些單獨行動的英雄，有時候他一個人就可以打倒好幾倍的兵力，因為通常設定也就是高你好幾級，所以在《羅馬帝國》當中，人海戰術絕對不是 100 % 致勝的戰法！



英雄最多可以指揮 20 個士兵

考驗你的戰略技術

另一個和一般戰略遊戲不同的是，玩家在遊戲當中並不需要建造建築物，玩家要做的是發展軍隊的科技和增加自己兵力的上限，當玩家召喚了士兵單位時，不要忘記自己的最大上限人口，玩家不用建造建築物增加上限，只要使用「市集」建築物就能擴大人口上限即可，要注意的是，雖然增加了人口上限，食物卻不是無限的，通常遊戲裡都會有另外建造的農場建築物，玩家可以將其他農場建築物裡的食物直接用指令運送到自己的主營當中，另外，食物也是很重要的，每個單位都會消耗食物，而且是持續性的消耗，當玩家出兵作戰時，最好讓攜帶食物的驢子跟在身旁，否則當玩家的士兵和英雄食物用盡時，戰鬥能力就會下降許多，如果是攻打敵軍的城鎮，糧食的補給就會有問題，因為在敵方城市裡食物相當充裕，攻打的人食物卻是有限的，所以士兵打仗記得多帶糧草，因為沒有食物可是會死得相當淒慘！



要注意有足夠的食物才好打仗

支援 8 人連線對戰

《羅馬帝國》的設定並不是要玩家以普通的戰略方式來進行遊戲，一般來說，普通的即時戰略遊戲只要人多、發展快就會勝利，但是《羅馬帝國》卻不是這樣子，遊戲裡的各種士兵都有不一樣的剋星，而且士兵又有六七種不一樣的兵種，如何分配兵種、快速的控制英雄帶領士兵才是最重要的，扣除雜七雜八的指令，遊戲製作公司要玩家體驗的是戰爭遊戲的激烈快感和指揮的技術。當然遊戲也支援網路對戰，最多八人連線對戰，每個玩家所能指揮的士兵單位多達上百人！如此一來玩家上線和其他玩家對戰時，會醞釀一場相當壯麗的戰爭！



即時戰略當然少不了多人連線模式





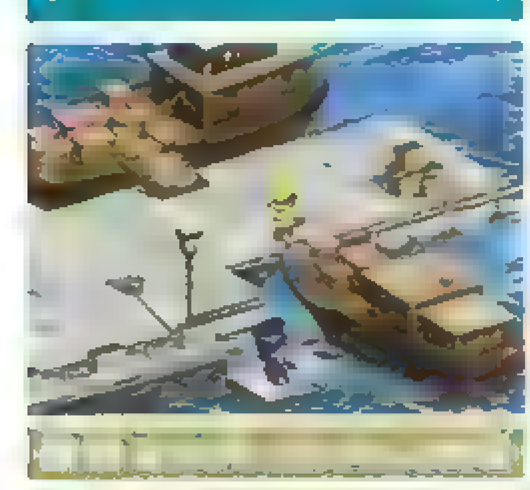
奇靈王



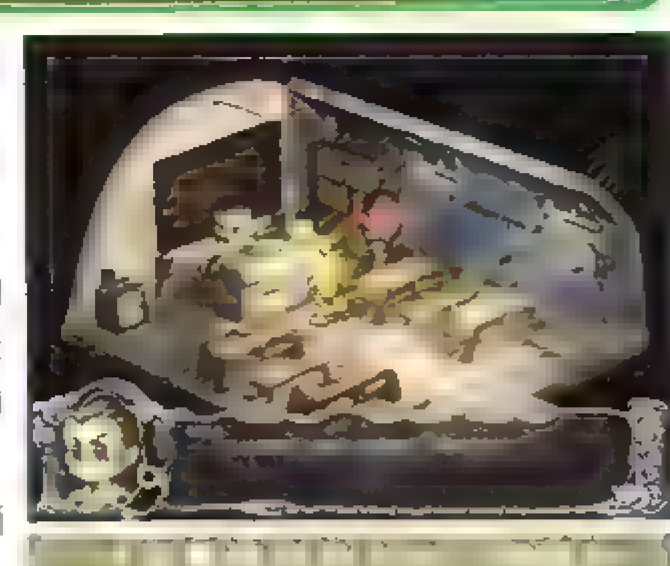
＊研究製造所：天泉科技　＊販賣流通所：未定　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：P3-500、128MB



55年以前，美國海軍少將拜爾德曾於一九四七年二月率領一支探險隊，從北極進入地球內部，發現了龐大的飛碟基地、地面上早已絕種的動物和植物、擁有高科技和神秘力量的"超人"，但此一訊息卻遭到當時美國政府的嚴密封鎖。究竟在地心深處，一個人類未知的世界裏，是不是真的存在著國民們暫時還無法解釋的生命形態，就像來自太空的外星人一樣呢？這一些都吸引著我們去關注、去探索…

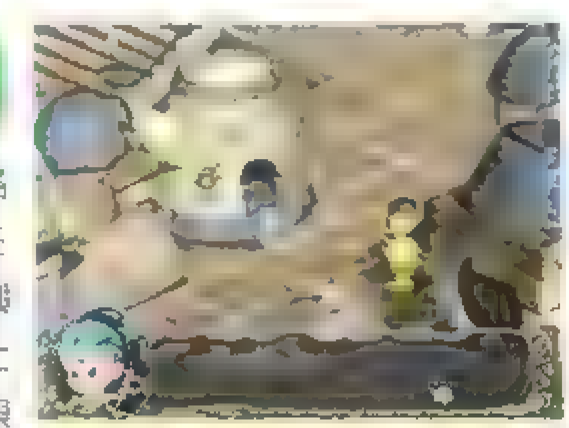


一個5000公里的距離



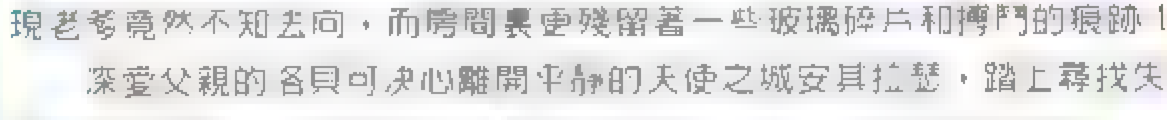
當人類在地表大陸上不斷繁衍進化的同時，距地球表面5000公里的地心深處也存在著一片鮮為人知的大陸，不，正確的說應該是地心大陸。生活在那裏的人們雖然在外表上跟地球人沒有多大的分別，但他們每個人都各自具備著特殊的技能。他們裏面的佼佼者還擁有著一種叫做靈球的寶物。靈球是靈魂的容器，裏面盛放著能施放強大魔法的各類靈魂。他們能力有大有小，魔法種類也各不相同，但其共同的特點是對擁有他們的主人忠心耿耿，而且與主人同生死、共患難，球在人在、球亡人亡。人們尊稱靈球的持有者為靈球英雄，但是其中一些靈球持有者在利益驅使下，逐漸走上了邪路，墮落成了靈球巫師。巫師用從黑暗世界那裏得到的黑色能量發出誘惑之光，讓靈球失去本心，重新確認自己的主人。而這一地心大陸的獨有寶物，也隨著巫師的傳送到達了外太空，甚至慢慢無知的地球人身邊…

踏上尋父旅程

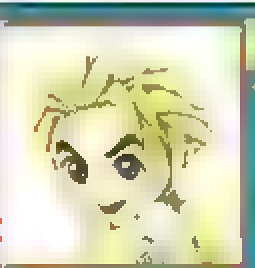


遊戲的男主角洛貝可就是地心大陸著名的靈球英雄洛奇那的兒子，他今年才剛滿14歲，是個充滿了好奇心和正義感的金髮少年，一直對父親從不離身的靈球充滿了興趣。他最害怕的人就是他的啓蒙老師布理士，偏偏布理士的兒子，貪玩好動的迪卡和他是最要好的朋友。這天洛貝可再次偷拿老爸的靈球未遂，垂頭喪氣的去布理士家上課，好不容易從布理士的嘮叨之下全身而退，回到家卻發現老爸竟然不知去向，而房間裏更殘留著一些玻璃碎片和搏鬥的痕跡！

深愛父親的洛貝可決心離開平靜的天使之城安其拉瑟，踏上尋找失蹤父親的旅程，好友迪卡也自告奮勇的加入隊伍。在漫長的旅程中，他結識了成天愛做白日夢的棒棒糖妹妹蘿格、力大無窮可是有點"秀逗"的大力士阿卡拉、跟外星人有過親密接觸的神秘少女安娅、一直努力不懈研究著靈球秘密的老科學家尼拉塞克、頭腦精明無所不算計的年輕商人墨菲，以及總是憂心忡忡擔心著地心熔漿將吞沒整個大陸的女地質工作者西勒斯。



人物角色設定圖



剛滿14歲的金髮少年，著名靈球英雄洛奇那的獨生兒子，受父親的薰陶，他嫉惡如仇、有膽有識，是個極具正義感的孩子。他最怕的人就是他老爸的好友－他的啓蒙老師布理士，最大的願望是擁有一顆屬於自己的靈球，最喜歡做的事是用盡各種花招去偷他老爸的那一顆……



洛奇那

洛貝可的老爸，天使之城的第一英雄，40多歲，滿臉和藹的大鬍子很難讓人把他和那些英勇的戰鬥聯想在一起。他也從不提起他輝煌的過去，只有在他的老友布理士那篇永遠沒有寫完的傳記裏有一些記錄。他最愛去的地方是大木橋酒吧，最大的願望是洛貝可能快點長大…



洛貝可的死黨，布理士的兒子。今年還不滿14歲的他，渾身沒有一個細胞是安靜的。基本上他每天都只有兩個狀態——闖禍中和闖禍之後。其實他也非常聰明，只是很少把它用在正經事上，他的人生信條就是：如果世界沒有變化，那我就來製造變化！

布理士



迪卡的爸爸，洛貝可的老師，洛奇可的多年好友。他總是戴著一副很大厚邊的黑邊眼鏡，這讓他看起來越顯得青瘦乾燥。雖然他經常用上人球去給洛貝可"洗頭"，其實布理士對洛貝可的疼愛並不亞於迪卡。他的偉大理想就是寫一部整個地心大陸的靈球英雄傳記，不知道這是不是一個不可能完成的任務…



可愛的棒棒糖妹妹，才12歲出頭，穿著漂亮的公主裙。她生長在非常富裕的皮斯鎮上，從小和爺爺奶奶一起生活，單純善良的性格很得大家的寵愛。她的手上總是拿著一根大號棒棒糖，你不用替她擔心吃完了怎麼辦，因為在她從不離身的小腰包裏還藏著整整一包沒拆封的呢！

阿卡拉



強壯的森林之子。碩大的個頭讓人懷疑他是不是真的只有16歲。他是和狐狸、大象們長大的，天生就有可以拔起大樹的神力。如果沒有人介意的話，其實"頭腦簡單、四肢發達"這句評價還是很適合他的！



18歲的如花少女，金色的長髮如金絲般閃亮。可是她驕傲的嘴角和冷漠的眼神讓所有試圖接近她的人都望而卻步。她攜帶的靈球和她本人一樣充滿了神秘感，據說它曾經與外太空的生命有過短暫的接觸。當然，那僅是據說……



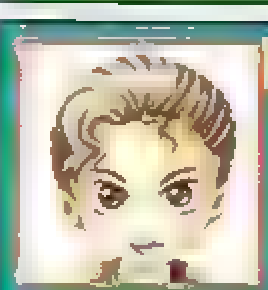
尼拉塞克

60多歲滿頭白髮的老頭，他滑稽可笑的外表常常引起莫名其妙的老年人的表情，並輕易得到一副不成熟的稱號。其實也是達加谷裏很有名氣的科學家，一生致力於研究靈球的奧秘，而且似乎已經取得了階段性成果，不過科學狂人在生活中似乎總是糊塗而弱智的…

墨菲

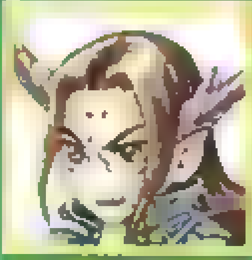


26歲的成功商人。如果沒有打扮光鮮，他絕不會出現在眾人面前，他深信，良好的形象是成功的開始。金錢是墨菲的親密愛人，他對"她"一往情深，呵護備至。只要他敏銳的嗅覺探測到"她"的香味，就會排除萬難毫不猶豫的飛奔到她身邊…

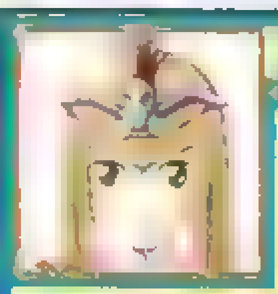


23歲左右的年輕女子。棕色的長髮總是被牢牢的塞在綠色扁帽裏。由於長期的野外作業曬成古銅色的皮膚也讓她失去了幾分女性的柔美，但是她的堅強和敬業自有一種獨特的魅力。她有很多異乎常人異天的設想，假如地底的岩漿有天會湧上來的話…

黑暗惡靈



傳說中的罪惡之源。靈球巫師就是在他的指引下掌握了盜取靈球的能力。但是沒有人見過他的真面目，因為他躲在幽冥之界的深處，那裏只有無盡的黑暗。其實他是否真的存在呢？還是只是人性中最醜惡、骯髒的部分的虛擬再現？

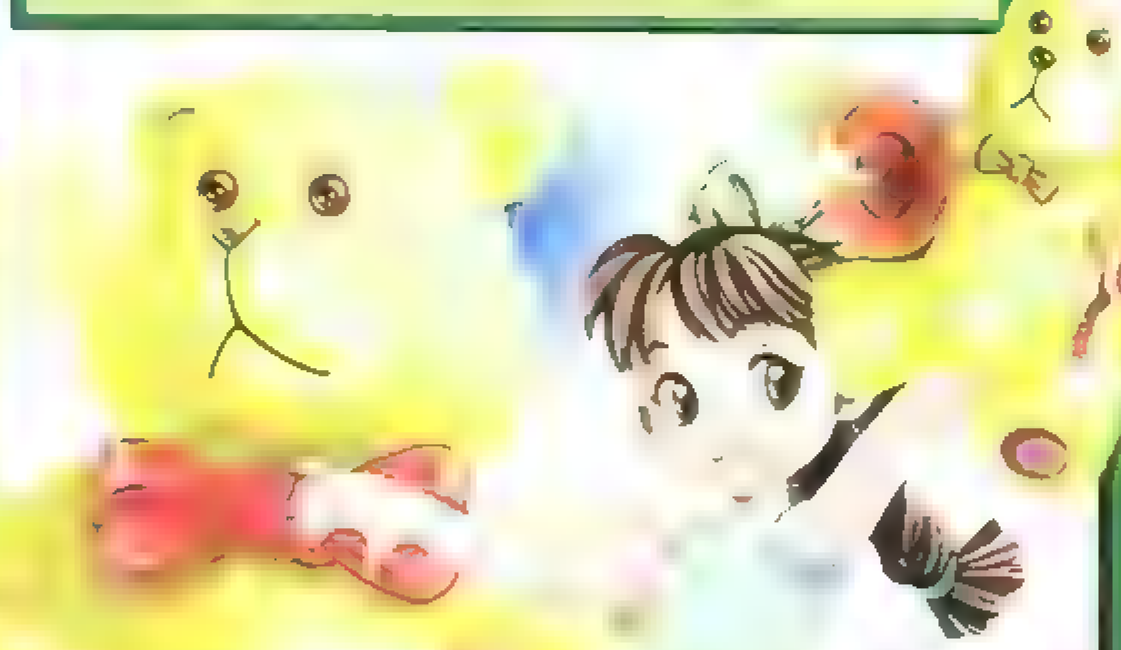


40歲左右的中年女巫師。長期不見陽光的生活讓她蒼白憔悴，心底裏不可抑制的欲望讓她的眼睛裏閃爍著狼一般的綠光。有人說她與靈球有著密切的淵源，她的靈球戰士死亡之手就是最好的證明，但是對於這種無聊揣測她從不否認，依然躲在死亡之谷裏從事著不為人知的修煉

外冥星



來自遙遠的冥王星上的外星人，看上去像一堆奇怪的電子儀器。它（他？）是為了靈球而來的，非常希望能從巫師手中買到神秘的靈球帶回故鄉。它對地心大陸的人們的整體看法是一群低等的外星生物。如果你看見它頭上的紅燈在不停的閃爍，那就是它在獨自發出譏諷的笑聲。

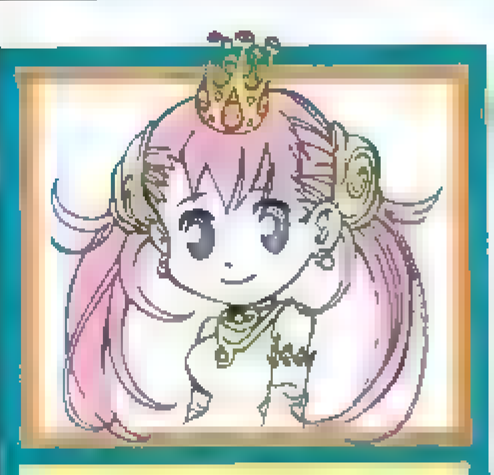


Railroad Pioneer

鐵道王

預定推出：4月

＊研究製造所 Jowood ＊販賣流通所 光譜資訊 ＊遊戲類型 策略經營 ＊科技需求 Pentium III 750、128MB



《鐵道王》是一款融合了鐵路建設、火車製造、商業模擬的策略經營遊戲。這款由歐洲著名的遊戲公司Jowood所開發的遊戲同樣承繼了在《模擬鄰居》、《野生動物園》等佳作的設計理念——在原本的遊戲中注入了其他類型的成功元素而展現出獨特的風貌。《鐵道王》創新地加入了即時戰略遊戲的成分，使得遊戲除了有策略經營遊戲的深度內涵之外，更有著即時戰略遊戲的節奏與探險成分而讓這款遊戲非常與眾不同

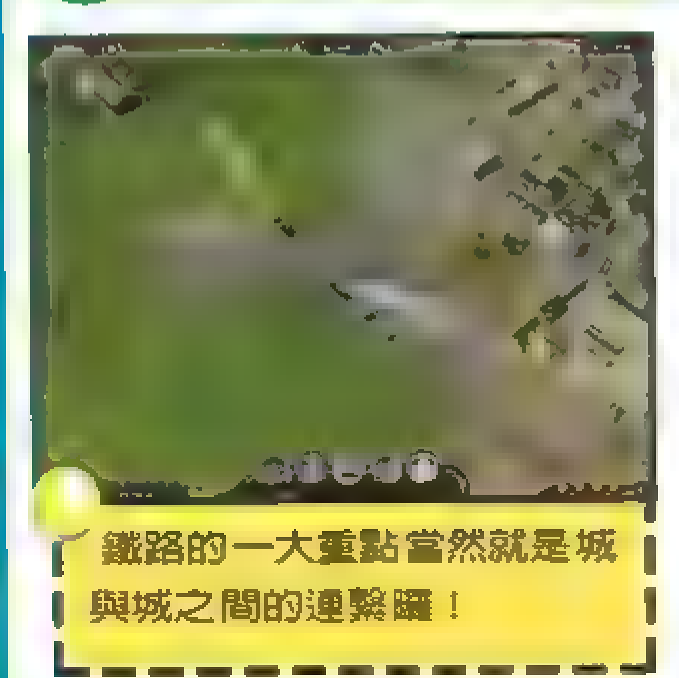
搭上淘金列車 打造傲人的鐵路帝國

《鐵道王》將遊戲背景設定在西元1830年的美國，「西部拓荒」與「淘金熱潮」讓當時的美國瀰漫著冒險與一夕致富的氣氛，吸引著許多有心打拼的年青人前往探尋機會。因此，玩家在這個金錢滿天飛、前景無限好的時代裡，將扮演一家紐約鐵路公司的老闆，盡一切的努力與手段——不管是正當的還是不正當的——來打造一個傲人的鐵路帝國、開創屬於自己的時代，並建立一條橫貫全美東西部的鐵路。你可以藉由25輛歷史上實際出現的火車頭與13種學有專精的探險家來幫你完成理想。《鐵道王》目前正由光譜資訊為遊戲進行中文化改版的動作，預計將在第二季發行國際中文版。



自己當老闆的滋味真不是蓋的！

探險家總動員 解決各項危機



鐵路的一大重點當然就是城與城之間的連繫囉！

在《鐵道王》中，當你鋪設鐵軌、連接城市、運送貨物之前的首要工作就是探索出合適的地點與地形，畢竟當時的火車只能在鐵軌上行駛，而鐵軌的架設受到很多地形上的限制。但探索工作可不是只利用滑鼠移動遊戲主畫面看看而已哦！在遊戲一開始，除了你所處的地區之外，其他地區則是一片漆黑，完全看不到任何東西。你得派出探險隊將其他區域逐一探索（顯示）出來，但在探索的同時危機也潛伏在這些未知區域中，這時就要派出有特殊專長的探險家來為你克服這些障礙。例如當探險隊行進時遇到一群正在覓食的熊，如果這時部隊有獵人隨行，他就能挺身而出解除這項危機，否則部隊若不幸被熊當成獵物可能會就此全軍覆沒。

揉合即時戰略遊戲元素 增加遊戲樂趣



火車當然不只是用來運送貨物，也可提供乘客的服務。

探索地形時可得小心歹徒的騷擾！

《鐵道王》遊戲中，其最主要的成份是經營，而在此之外的另一項樂趣便是即時戰略囉！遊戲中的探險隊在四處探索時免不了會受到一些歹徒的騷擾，



這時如果有保鏢隨行，也就能適時給那群惡棍一個教訓，不然的話輕則部隊被乾洗，重則部隊可能就此失蹤。但問題是部隊遭遇的危機可能五花八門，而同時能與部隊隨行的專才種類卻有所限制。還有雖然越快探索出所有的區域，就能越快進行鋪設鐵軌與運送貨物等工作，而且遊戲也允許你能一次派出多個探險隊來加快探索的速度，但這些與部隊隨行的專才薪水都不便宜。如何取捨有賴於你這個老闆的經驗、智慧與判斷囉！

快速找出賺錢方式 奠定發展基礎

在探索出足夠與適當的區域之後，你就要開始舖設鐵軌、決定連接的城市、購買火車頭以及運送貨物到有需要的地方。這些工作無一不需要錢，所以如何為一開始少得可憐的資金注入穩定而充足的經濟來源就成為你現階段最重要的工作。由於鐵軌是你舖、火車是你派，利用建好的鐵路路線來搬有運無是你遊戲初期最好的賺錢方式。每座城市的市集與市政廳中會列出該座城市生產與需要的貨物，有了這些資訊之後就可以將貨物從生產的城市運送到需要的城市賺取利潤。同時不要忘了，鐵路本身也是交通工具，尤其《鐵道王》的時代背景不會出現汽車或飛機跟你搶生意，所以為乘客提供運輸的服務也能為你帶來不少獲利，因為鐵路是你建立的，你不用擔心會有其他人利用你的鐵路圖利。查出哪座城市有什麼貨物出現短缺之後，再一次運送大量的貨物到當地販售保證你能大撈一筆



打聽好各個城市的資源所需了嗎？



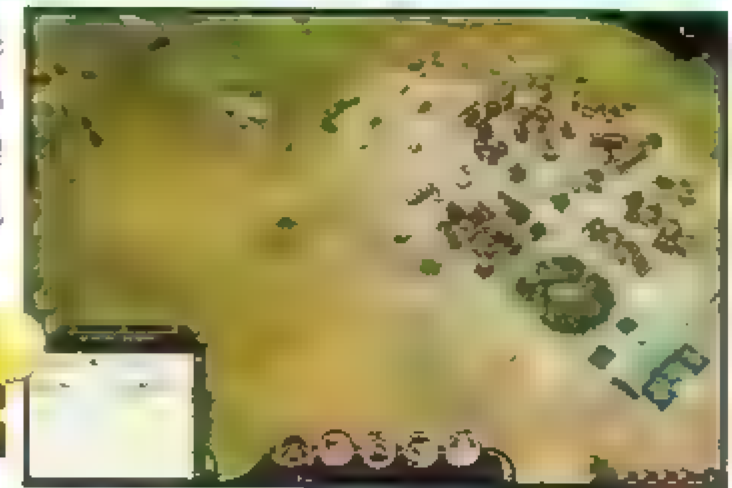
來個90度的大轉彎！這種鐵軌的舖設還真可怕！

利用卑劣手段 改變整個局勢

賺錢的生意人人想做，在《鐵道王》當中也是。當你的發展到達一定規模之後就會出現競爭的對手。這時除了鞏固你原先的路線與獲利之外也要想盡辦法打擊對手，畢竟對敵人仁慈就是對自己殘忍，因為在遊戲中，對手是不會跟你講感情的。在《鐵道王》中你很難用正當的方式打擊對手，除非對手有什麼嚴重的失誤，因此可以用來打擊對手的手段都是見不得光的勾當，像是偷取對手運送的貨物、將整列火車劫持、破壞鐵軌與火車甚至破壞對手的營業生意等，只要成功了，你就能將對手遠遠拋在腦後。如何適時運用這些私底下的勾當也增加了《鐵道王》的遊戲樂趣。

透過3D成像技術 讓遊戲畫面栩栩如生

為了真實表現出美國西部拓荒時代的壯麗景色，遊戲中的所有景物都使用3D技術來加以呈現。從丘陵、沼澤、森林與山脈等多變的地形，到外觀與規模大不相同的城市，甚至是行進時冒出濃濃白煙的火車。而在遊戲中將畫面拉近時，你還可以看到不同火車的外觀與特徵，這些都是製作人員花了長時間精心考據的成果。《鐵道王》中精緻而漂亮的畫面除了讓你在進行遊戲時感到賞心悅目之外，更能對創建鐵路帝國時的艱辛與最後的成績有著更深的體會與成就感。



像這樣繁榮的城市當然要好好給他撈一筆囉！

各種遊戲模式 讓你成為真正的鐵道王

透過循序漸進的教學模式你可以在很短的時間內學會探索地圖、舖設鐵軌、建立站點與運送貨物等遊戲基本操作。接下來便可以進入戰役模式完成十項由簡而繁的任務，這些任務會帶領你的鐵路帝國從美國東岸的紐約逐步拓展到西岸的加州。每項任務除了主要目標之外，也會有不少次要目標。雖然所有任務都有完成時間的限制，但只要在完成主要目標之餘盡力達成每項次要目標，對等級的快速提升絕對有很大的幫助。最後當你對遊戲有一定程度的了解之後，就可以帶著一筆資金從美國五個地區中挑選一處作為你發展鐵路帝國的起點，每個地區都有著不同的地形、風險與挑戰等著你克服。你甚至可以透過多人連線的方式（無論是區域網路還是網際網路）與其他三名好友一同競技，看看誰才是真正的鐵道王！

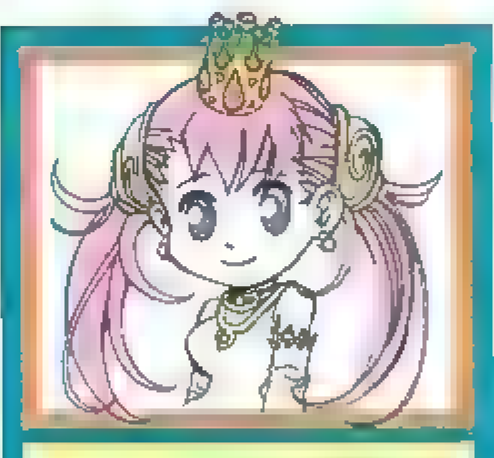


在這塊充滿希望與風險的大陸上，火車似乎載滿了期待。

天使戀曲 / AS DVD

預定推出日 4月

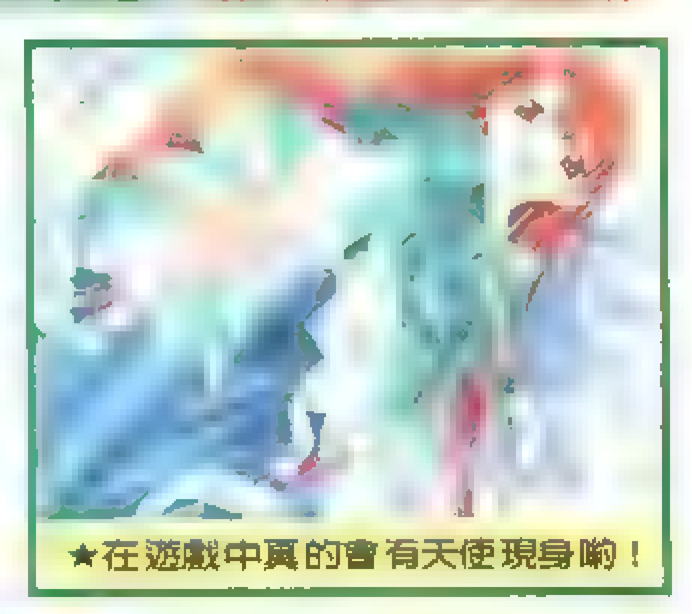
＊研究製造所：KOGADO　＊販賣流通所：光譜資訊　＊遊戲類型：音樂模擬　＊科技需求：Pentium 600、128MB



2002年銷售量突破長紅的《天使小夜曲》，在玩家的簇擁下，讓光譜資訊決定繼續代理其續作《天使戀曲》，玩家在《天使戀曲》中將扮演男主角，在城鎮中進行冒險、打工的遊戲，並藉由和遊戲中四位女主角的互動而譜出不同的結局，想知道遊戲的結局為何嗎？玩家不親身體驗是無法了解的哦！

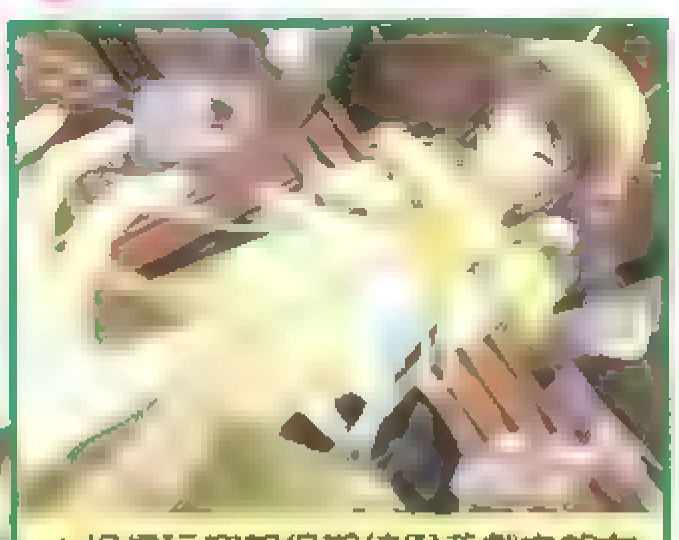
堅強製作陣容 打造動人的《天使戀曲》

《天使戀曲》特別邀請日本人氣插圖畫家－成瀨千里，揮灑其清新淡雅的筆觸，另外還囊括日本企劃高手小林且典的編劇，以及優秀的聲優陣容，更為此款遊戲注入不朽的靈魂，比起前作，除了添加劇情分歧數以及最新的主題曲之外，還特地請來日本超級新星－feel為遊戲的片頭片尾作詞作曲，遊戲背景音樂及語音收錄也豐富了許多，再加上工畫堂系列的22首音樂演奏版CD，可以匯入遊戲裡自由彈奏，讓玩家可以親手彈奏更多的美妙音樂，沒玩過《天使戀曲》，AS傳說的秘密就無法揭開喔～～



★在遊戲中真的會有天使現身喲！

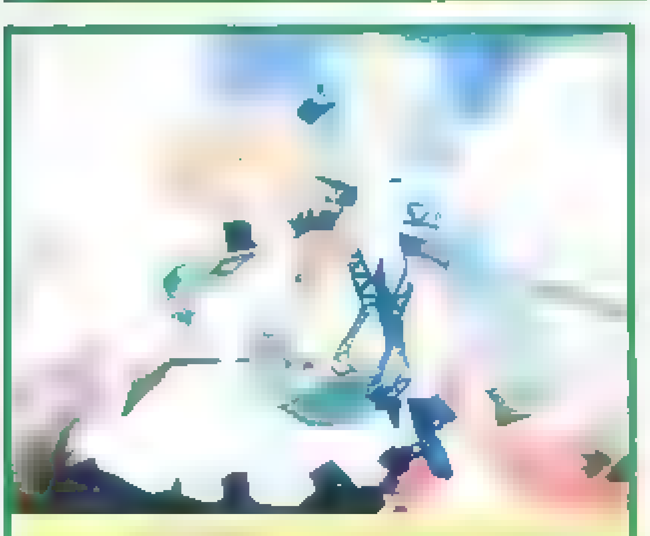
龐大的音樂盛會 邀你共襄盛舉



★相信玩家都很期待與遊戲中的女主角來場對手戲吧！

這次的續作收納了全新的高畫質片頭尾動畫，以及更多的音樂、語音，讓原本無語音的劇情追加了聲音、語音檔案，數量大概是《天使小夜曲》的1.5倍，另外還特別邀請了遊戲音樂界的超級新星－feel，來為《AS DVD》的新片頭、片尾作詞作曲，相信將帶給玩家一個新的音樂視野。除了為遊戲主體靈魂－音樂改頭換面之外，還加入了新的劇情及劇情分歧數，讓玩家可以深入的了解AS傳說。除了遊戲本身之外，還收錄了工畫堂系列的多款主題音樂，不管是演唱會、小魔女系列，還是火星計劃的遊戲主題曲，都可以將這22首音樂匯入AS DVD自由彈奏。

★受到眾多女主角愛戴的男主角可以坐享齊人之福嗎？



★《天使戀曲》中的女主角曲出動人心弦的音符。

《天使小夜曲》音樂與冒險交織而成

玩家扮演一位靠著演奏魔法樂器「符德魯琴」而四處旅行的音樂家，為了尋找他非常重要而且遺失的記憶，帶著唯一的線索－天使羽毛來到「土之國度」邊境上的神殿都市－「佛迪歐鎮」，為了待在鎮上尋找答案，玩家必須在城鎮中移動冒險，進行聊天、打工以及演奏，你可以為主角安排早上１０點到晚上９點的時間，打工的場地有四種：旅館、魔法店、教會以及農田，依打工場所的不同所領的工錢也不同，這些錢除了要用來購買保護自己性命安全的魔法藥之外，還可以購買工畫堂黑貓小組當家插畫家－集集－姆先生的所有插畫集。而且隨著打工場所的不同，所觸發的女主角事件也有所不同，想要全盤了解天使羽毛的秘密，就要努力討好4位女主角的歡心囉！！



★說她是天使不如說她是森林中純淨自由的精靈。

難易度自由選擇 揮灑音符自由躍動

遊戲中，隨著劇情的演進，玩家可以彈奏到許多音樂，成功的音樂演奏，更是快速提昇大家好感度的不二法門，演奏是使用鍵盤上的「A」、「S」、「D」、「F」、「J」、「K」、「L」、「+」來演奏，一開始不習慣的玩家可以先調整其難易度，最簡易的只要用到「D」、「F」、「J」、「K」4個鍵，就可以親手演奏悠揚的旋律，但是最難的操作程度就必須使用到30個鍵來演奏，只要正確的掌握音符節奏及對應的鍵盤按鍵，成功的演奏可以為玩家帶來更高的名聲與評價。完成遊戲劇情後，還可以至遊戲主選單的「Free Play」來大展身手，除了遊戲進行中的音樂可以在此自由彈奏並計分之外，也別忘了特別收錄的工畫堂系列名曲，這些都將讓你親手彈奏名曲的夢想不再是妄想喔。



★每個主角之間的關係到底是如何呢？



★連貓咪都來撫慰她受傷的靈魂。

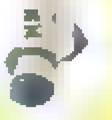


★除了主角外，尚有許多令人期待的角色會出現。

角色介紹

菈司蒂・法妠





年齡：12歲

「菈司蒂・法妠」是一位不會說話，卻會唱歌的不可思議女孩，從外表來看，她最大特徵是右眼紅色、左眼藍色，擁有雙色瞳的她，與在教會工作的母親過著相依為命的樸實生活。奇妙的是，每當這位少女唱歌時，如同呼應歌聲般地，男主角所擁有的純白羽毛竟會透出淡淡的光，這不可思議的現象，究竟意味著什麼。

妃亞・路德

年齡：16歲

「妃亞・路德」是提供冒險者投宿的安古魯洛德旅館主人的女兒，是一位個性開朗直爽的女孩，對於冒險有異於常人的憧憬，與紗利雅是很要好的朋友，因此常常會去紗利雅的魔法店拜訪好友。有時候會刻意表現出知道男主角過去的樣子，但是由於男主角喪失了記憶，根本不記得是不是與妃亞相識。

紗利雅・威樂絲





年齡：16歲

「紗利雅・威樂絲」是威樂絲魔法店的獨身女，不過因為母親生病無法工作，因此她便代替媽媽挑起經營魔法店的重擔，然而，也許是天生迷糊或學術不專，常常在製作魔法藥的過程中失敗，因此鎮上似乎有人認為她是個危險人物，是個天生的麻煩製造者，與妃亞是好朋友。

阿露緹・謝瑪

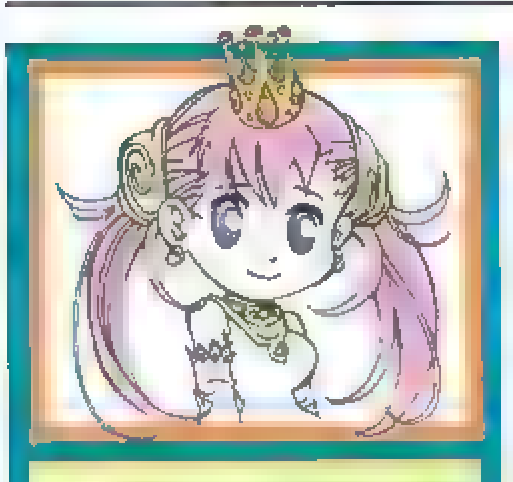


年齡：19歲

「阿露緹・謝瑪」是在古魯洛德旅館中擔任舞孃的美人少女，完全不因為自己的舞技而自傲自滿，其言行舉止都讓人覺得落落大方，第一眼或許會給人很柔弱的感覺，不過與她熟識後，就會令人意外地發現，她具備相當強的決斷力與行動力，因此她發而不驕，還是個非常可靠的人呢！

極限模擬飛行2004

＊研究製造所：Victory Simulations　＊販賣流通所：淇倫互動　＊遊戲類型：模擬飛行類　＊科技需求：Pentium III 500、128 MB RAM



這是一款飛機的極限競速遊戲，國民們可以操縱多達70種不同的飛機來進行比賽，比賽場地遍及各地，包括以飛機競賽出名的美國雷諾市、亞洲、阿爾卑斯山脈、英國群島…等，總計超過50個真實世界場景，以超過500英哩的時速，穿梭在崇山峻嶺之間、飛越寒冷的極地冰河，除了感受飛機競賽的速度感之外，還能夠一邊享受世界各地山川百[illegible]

多達70款機種　滿足您的胃口

《極限模擬飛行2004》遊戲中包括F4U Corsair、 Hawker Seafury、 P-51 Mustang、 F8 Bearcat、 P-38 Lightning…等機種，這幾款都是當代著名的飛機，本遊戲對於所有的飛機皆有詳細的背景介紹，從飛機的產地、特性、速度…等都一五一十的報告給玩家們，所以在享受飛行競賽樂趣的同時，玩家們也可以從中對這些各式各樣的飛機有了基本的認識，並選擇出最適合自己的飛機，來進行一場華麗的空中極限競速！



這款飛機的機殼實在相當鮮豔、亮麗。

著名的世界場景　空中競速的華麗舞台

遊戲的比賽舞台完全依據真實場景來描繪，遊戲場地含括世界各地著名場景，英國群島、亞洲遺跡、阿爾卑斯山脈、以及以飛機極限賽事聞名的美國雷諾市，完全容納在本遊戲之中，玩家可以駕駛著喜愛的飛機穿梭在崇山峻嶺之間，體驗阿爾卑斯山脈終年雲霧圍繞積雪層層的壯麗景色、在古代遺跡上空和朋友進行激烈空戰之餘還能細細品嘗古人的建築技巧、讚嘆前人的偉大，也可以環繞英國各島嶼作飛行巡禮，從高空俯瞰英國高地風情、當然也不容你錯過在雷諾市進行一場真正的空中極限賽事，在這裡玩家們能有全新的體驗，所有的建築物、背景完全和現實場地一般，玩家不但可一圓飛行的夢想，更能飛遍全世界，享受翱翔天際的自由、暢快！



空中除了壯麗的飛機之外，還裝飾了許多美麗的熱汽球。



在冰天雪地中，來場跨時代的空中戰鬥吧！

區網對戰　嶄新登場

本遊戲支援區網對戰功能，玩家可以邀集三五好友大家一起來場空中競速，最多可以七人同樂，除了標準的競速比賽之外，遊戲還增加了一樣新功能，那就是每台飛機可以配備機槍，所以原本的競速比賽也因此變成激烈的空中追逐戰，領先的玩家必須要小心後面敵人的追擊，除了要在跑道內比賽外，玩家還要躲避機槍的掃射，這項功能讓遊戲更添一番新的樂趣。



壯麗的景色真叫人心曠神怡呀！

升級改裝功能　性能將越來越好

隨著比賽結束，在比賽過程中的名次會影響玩家的評價以及獎金，運用比賽獲得的獎金，玩家可以改裝引擎、螺旋槳、機翼…等，以此來依據需求調整自己的飛機狀況，也可以針對每場比賽來作細部調整，改變輪胎以獲得好的起跑、減低重量來尋求更快的速度、或是增將重量來追求穩定度，各式各樣的調整讓玩家能創造出一台獨一無二的極限飛機，接下來的比賽玩家就可以用經過改造後的飛機來進行比賽，以獲得更好的成績喔！



看看這又是哪個壯麗的著名景點呢？



這架飛機與背景幾乎融合，有保護作用。

阿帕契之迎頭痛擊

FAIR STRIKE

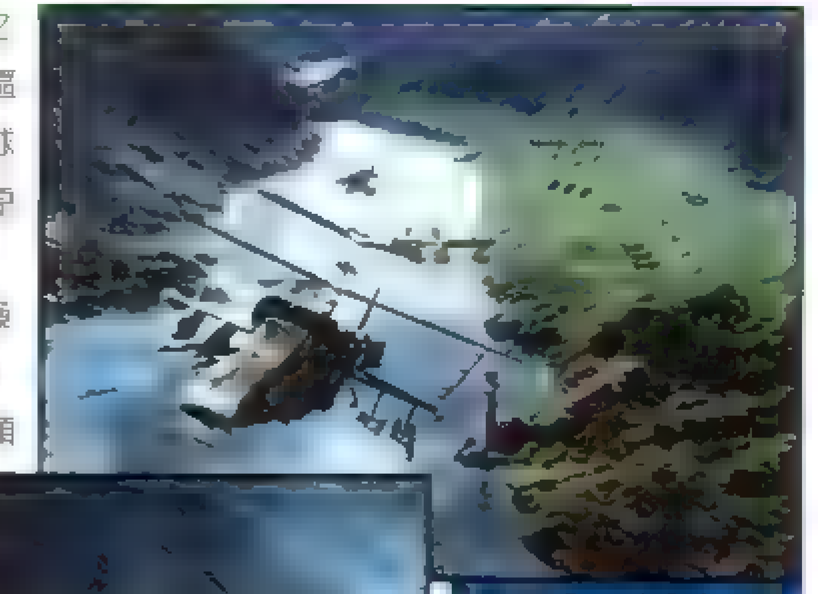
預定推出日 2004 3月

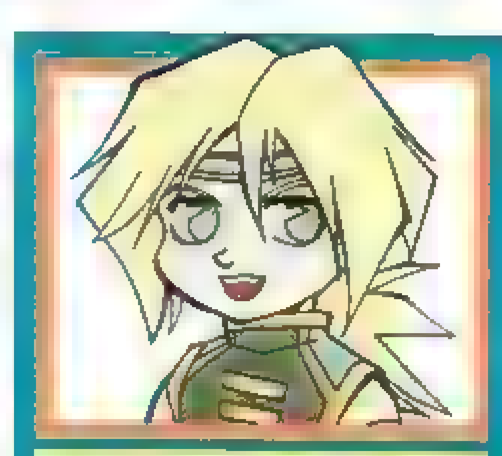
＊研究製造所：Buka　＊遊戲類型：動作模擬　販賣流通所：意念數位　＊科技需求：P3 800　MB

恐怖組織在全球擴散

全球許多國家已籠罩在恐怖組織的威脅之下，造成許多無辜生命的喪生。世界上三大區域的毒販大老已形成黃金三角，嘗試獲取全球貧窮的開發中國家政權，用以培植毒品的原料，進行政治控制以在當地生產核武。

世界主要國家為防止恐怖主義的擴散，簽訂了《反國際恐怖主義新措施條約》，建立專門的國際突擊隊。玩家所肩負的任務便是率領直升機分隊，打倒所有恐怖份子，並在四大戰役中，完成各種各樣的任務　從摧毀毒品組織的實驗室和投放空降兵，從護衛運輸到運送新聞記者等等…





由意念數位代理的2004年全新3D空戰射擊遊戲《阿帕契之迎頭痛擊》，充份的結合了動作類與模擬類遊戲的特點，在遊戲中可設定玩法以動作或是模擬的方式呈現，不同的設定會形成不同的玩法，將帶給玩家多重的遊戲享受

重現模擬遊戲新勢力

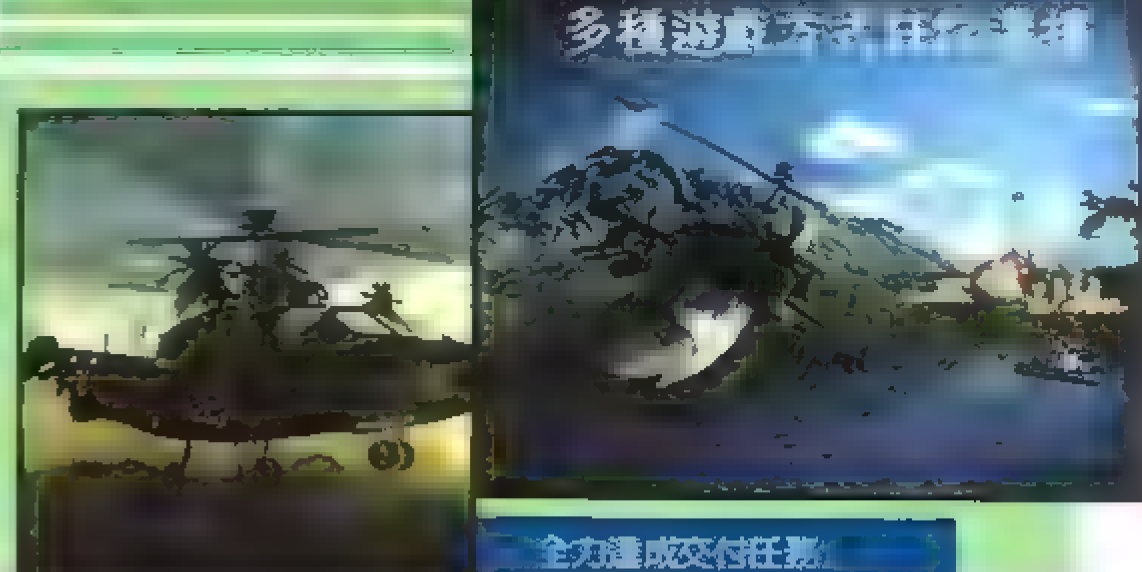
全新3D場景建立了廣大的射擊地圖，細緻的畫面表現、真實水紋與空中的爆炸痕跡，壯觀的情景讓玩家有如置身在現實戰爭場景中　除了敵軍之外，玩家在遊戲中所能看到的其他目標，包括樹木、房屋等均可摧毀，讓玩家真實體驗空戰樂趣與爆炸快感。除了擬真的直昇機供玩家選擇之外，亦可對直升機進行細部設定

遊戲共分成四大戰役，完成了第一個戰役之後才能繼續到下一個戰役，當所有的要求任務完成時，該戰役才被視為完成。除此之外，遊戲的設計還考驗了玩家在戰術上的應用，比如利用地形的褶皺進行掩護，躲避敵方的防空系統　防止基礎設施被摧毀；確定最佳守衛方向和進攻路線等等　由於任務的複雜度高，許多工作沒有友機的協助是不可能完成的，故在對戰時會有具人工智慧的友機一起行動，提高攻擊時的戰鬥力。

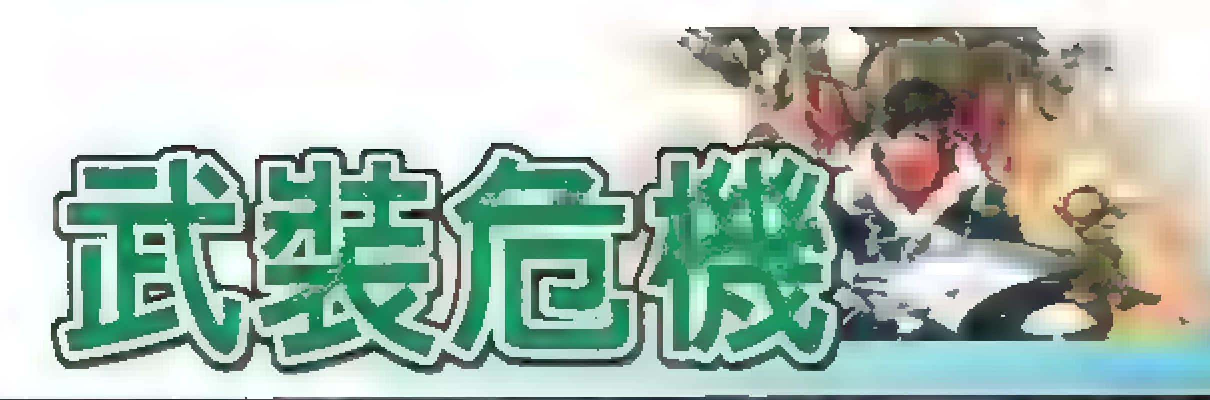


分工合作，只求勝利

遊戲裡共設計了100多種戰鬥單位，讓玩家體驗海陸空聯合作戰的刺激感。《阿帕契之迎頭痛擊》除了單人玩法之外，還支援多人連線，最多可供16名玩家同時上線厮殺。共有三種連線模式的玩法，有合作戰役、死亡競賽與小組對抗。在合作戰役中，玩家可自行設定遊戲任務和戰役，死亡競賽是讓玩家們盡情破壞彼此的直昇機。而小組對抗的意思是二個小隊在相同的地圖上具有相反的目標，舉例來說，一個小組必須讓一個登陸軍團上岸，而另一個小組必須阻止他們。



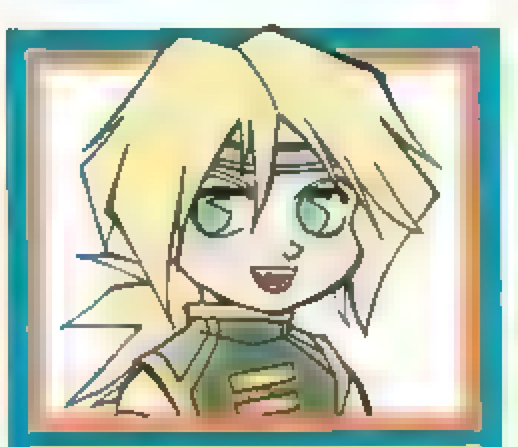
全力達成交付任務



武裝危機

預定推出日 3月

＊研究製造所：Planet Moon Studios　＊遊戲類型：第三人稱射擊類　＊販賣流通所：LucasArts、美商藝電　＊科技需求：未定



LucasArts自推出《神通鬼大》、《猴島小英雄》系列等遊戲後，即將推出一款標榜著同樣詼諧，但更加火爆刺激的《武裝危機》，並即將在3月底與大家見面了。而這款號稱是搞笑火爆的第三人稱射擊遊戲，依然有著戲謔的劇情、無厘頭又不思議的任務、和一堆充滿爆炸性的奇怪武器，相信一定會引起市場上一陣搞怪的風潮哦！^^

四個不太靠得住的[illegible]

根據真實故事改編的劇情中（這句話常常出現在LucasArts一些經典的反諷遊戲作品中），玩家所扮演的「羅曼」，原是一個在倫敦東區出沒的智慧型罪犯（LucasArts總是愛開英國佬的玩笑啊），他另外三個個性古怪的另類英雄，一個總是以為現代俠盜羅賓漢的怪人一鍾斯、機器人01-11和失心瘋雷吉薩斯四個人，一同組成了一個名為獅子心Lionhearts的團體。

在故事劇情中，羅曼的共犯包括了一個叫做鍾斯的傢伙，這個出身於蘇格蘭礦工家庭的傢伙，是個破壞專家，他的尖酸、刻薄與忠心，全都獻給了獅子心。01-11則是一個擁有高級人工智慧，且和藹可親的機器人，也是獅子心的中流砥柱。雷吉薩斯，原本是個擁有遠見且偉大的聖者，但在遭遇了一次恐怖的頭部創傷後，他轉變成了一個惹人厭惡的失心瘋傢伙，但雷吉薩斯仍保有一股不可思議的力量，當他選擇使用這股力量時，常常會成為獅子心最重要的成功關鍵角色。藉著這四個人的怪異性格，與奇想天外的創意，獅子心每每在遇到危險關頭時，總能化險為夷。

[illegible]怪的邪惡軍團

和一群有趣而古怪的罪犯伙伴們，一同進入奇幻的世界中，展開一段驚心動魄的冒險



殺出屬於自己的[illegible]！

《武裝危機》包括了21個豐富有趣的關卡，橫跨了五個不同的場景，這些場景包括了一望無垠的冰山世界、充滿著參天神木的森林世界、與充滿懸崖峭壁的高原場景等等。這些場景都存在於一個叫做米羅拉的奇幻世界中。這個充滿戰爭與飢荒的米羅拉世界中，總共包含了米墩、佛吉、愛莫理塔一個的國家（這不會是在諷刺魔戒吧？！），而邪惡的佛吉王則統治著這個世界

在這個充滿戰爭與爆炸聲的世界中，羅曼和獅子心的成員們，意圖偷取一本寶典，這本寶典是米羅拉世界中最有價值的寶物，書中預言了幾暴國王將被推翻。為了得到這本寶典，獅子心的成員們必須不斷地與邪惡的佛吉王與他們的怪誕士兵們戰鬥，這些部隊包括了矮人半獸的蟲嚕（聽起來很像魔戒的咕嚕）、暴走機器人部隊、強壯的巨人族，邪惡的黑魔導士、和狂亂占卜師等



打擊迎面而來的[illegible]

遊戲的另一個特色，是獅子心所擁有的各型各色怪異武器，像是裝備著瞄準鏡，一次可以射穿遠距離內複數敵人的狙擊槍、和可以同時發射四枚巨大飛彈，引發一場超級大火的飛彈發射器。這些奇怪的軍備除了射擊型武器外，也包含了一些輔助型攻擊武器，像是附有彩色的「顛倒炸彈」，當顛倒炸彈黏上了任何敵人、牆壁或物體之上，它們會暫時讓這個世界上下顛倒，把敵人甩入空中，然後再狠狠的摔落在地面上！

厭倦了充滿著血腥暴力，又一成不變的第一人稱射擊遊戲嗎，武裝危機輕鬆詼諧的搞笑風格、加上各種異想天開的怪異武器、逗趣戲謔的串場劇情，和橫越5大場景的21個任務，絕對讓你今年的假期HIGH到最高點！

荒野大西部 (Far West)

預定推出日2004

＊研究製造所：JowooD　＊遊戲類型：模擬經營　＊販賣流通所：聯翔數位　＊科技需求：P3-600、128MB

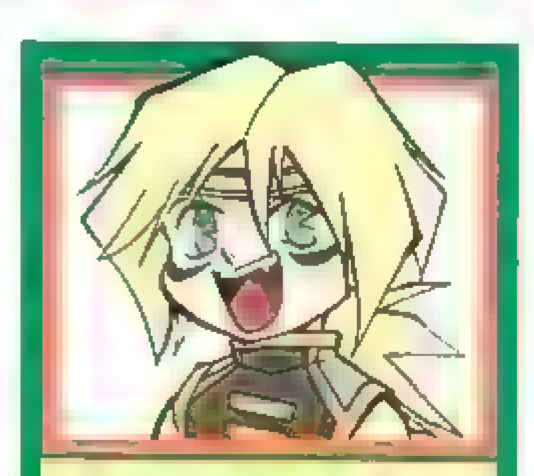
[illegible]

這個關卡的背景講述玩家如何開始在遙遠的大西部求生活。

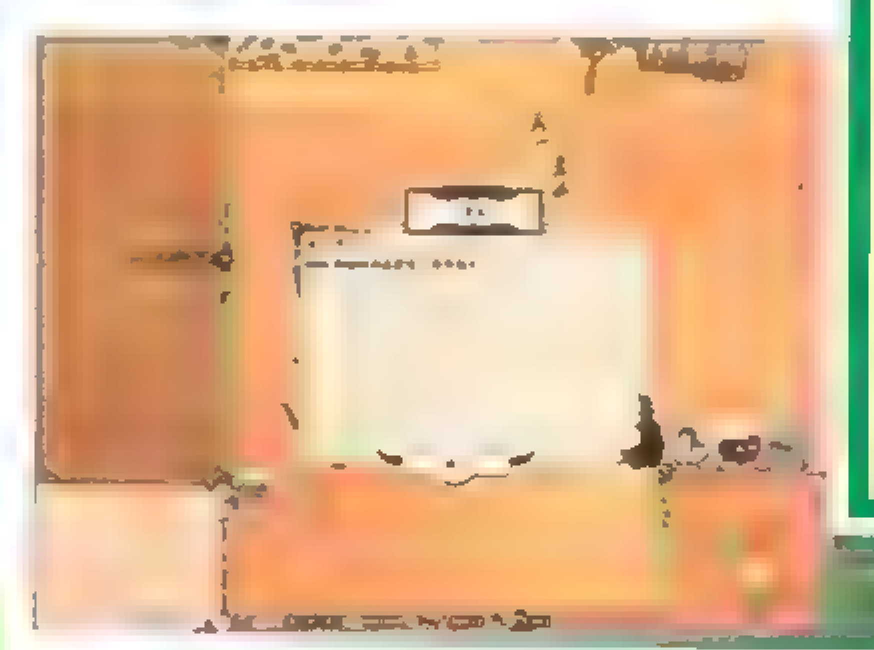
如何使用金錢　玩家會先拿到一筆預算，依照劇情的發展，一步步的去使用金錢，玩家必須先到酒吧挑選、雇用牛仔，每個牛仔所會的技能都有所不同，玩家必須懂得如何依自己需要而挑選。接著購買需要的平板馬車和大型馬車，以及分配剩下的金錢去購買大豆、咖啡、威士忌等生活必須用品，然後再買一塊適合的牧地，開始經營放牧的生活。

如何放牧　玩家必須學會如何命令牛仔，讓牛仔帶領著柵欄裡的牛隻到牧地裡放牧並看管牛隻，每一塊放牧地都具備有不同的條件，因為擁有的草和水資源不同，能夠容納的牛隻數量和牛隻生長率也會有所不同，牛仔必須看管好牛隻，不讓牛隻逃跑，而身為農場主人的玩家也必須要讓大型馬車時時由倉庫中運送充分的食物資源給牛仔，或是考慮是否送牛仔去度假，來提振牛仔的精力等數值，而牛仔也會因為所做的事情累積越多而經驗值也越高，到達一定數值後，牛仔還會提升等級。

如何買賣賺錢　由於玩家每個月必須要支付一定的花費，所以賺錢來負擔每月花費及擴張農場也就成為一件重要的事情，所以玩家必須懂得如何買賣牛隻。當牧場中的牛隻到達一定的數量時，玩家必須派遣平板馬車到牧場為牛隻打印，然後派遣牛仔將打印後的牛隻驅趕回農場柵欄，再派遣牛仔護送牛隻到鎮上賣給商人，打印車每次可以為六隻牛隻打印，每位牛仔可以照顧10隻牛，如何做最好的分配，在最少的時間內賺到最多錢，就必須考驗玩家的經驗了。當學會買賣牛隻後，玩家已經大致上完成教學模式的宗旨和學會整款遊戲的重心，也就完成任務了。



《荒野大西部 FAR WEST》設計了循序漸進的任務關卡模式，引導玩家從基本的遊戲操作到能夠成為真正的西部大亨，每個關卡都擁有獨特的故事背景，遊戲的開始會先秀出一段動畫講述簡單的故事後，再請玩家去完成任務，本期就來介紹任務關卡模式的前二個關卡：



玩家先要挑選合適的牛仔來幫他工作

[illegible]

這個關卡的背景在講述適應了西部生活後，該如何擴張勢力，才能遼闊的大西部過更好的生活。

預算分配　玩家一樣會拿到一筆有限的預算作為打拼事業的資本，由於預算非常有限，玩家必須在精打細算的前提下，購買所有需要的物資、設備和雇用需要的人。

賺更多的錢　在資源分配齊備後，玩家必須開始經營農場的所有大小事物，從人員的配置監督，牛隻的放牧狀況，到每個月的花費支配等，玩家都必須精打細算，讓每個月的盈餘增加，不斷累積金錢，以換取更好資源，買到更好的放牧地，賺更多的錢。

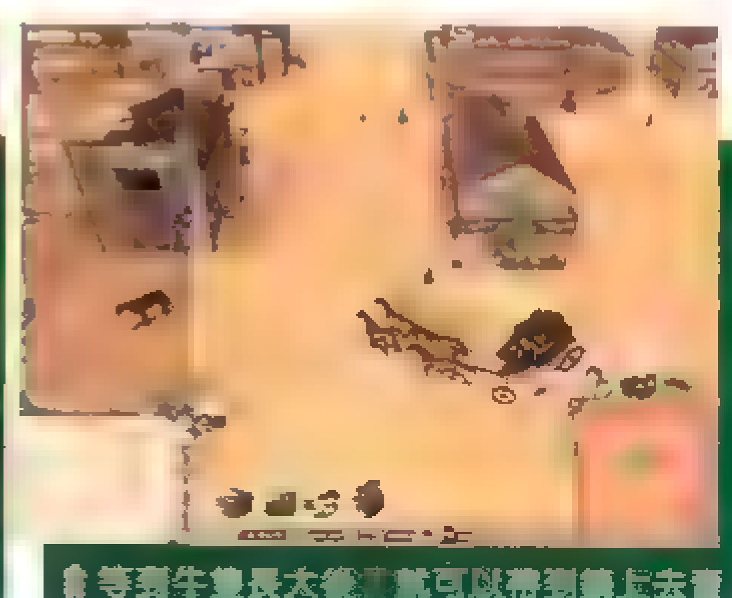
擴充設備及領地　當所賺的錢盈餘增多時，玩家就可以開始考慮作投資，讓所賺的錢以倍數增加，當錢賺的越多，玩家就更有餘力去雇用更多的人手或購買額外的土地，於是當玩家的放牧地逐增加時，也就完成這個關卡的任務了。

[illegible]

玩家除了可以選擇循序漸進的完成關卡任務以外，若是認為各項能力已經齊備並且夠熟悉，還可以直接選擇不同難易度的單人遊戲進行挑戰。《荒野大西部》共設計了五種不同型態的任務，每種任務所著重的方向都不同，分為：擴展土地型、作戰型、商業競爭型、建設城鎮型、運用工具獲利型，玩家可以考量喜歡往哪方面的能力發展而選擇適合的任務來進行，每個任務都安排了不同數量的對手可以競爭，提升遊戲的樂趣，也更能感受到在遼闊的西部生活。若玩家覺得與電腦競爭缺乏真實感，《荒野大西部》也提供了多人連線的功能，最多可以四人連線，設定目標後，就可以與眾好友們來場真實的西部生活大對決。



牛仔們會幫忙放牧牛隻



等到牛隻長大後就可以帶到鎮上去賣

幻想新國度



＊研究製造所 Atari　＊遊戲類型 動作冒險　＊販賣代理所 英寶格　＊秘技模式 未定



美式風格的動作遊戲大家一定不陌生吧，例如《雷射超人》就是，這種類型的動作遊戲都有幾個特點，簡單、自由、惡搞，不過樂趣卻相當多，就消遣型的玩家來說更是容易放鬆壓力的好玩遊戲，現在介紹的這款《幻想新國度》就屬於這類型的美式動作遊戲，不過《幻想新國度》當中又加入了許多其他動作遊戲沒有的要素，讓這款遊戲的趣味性又提高了許多

遊戲工坊

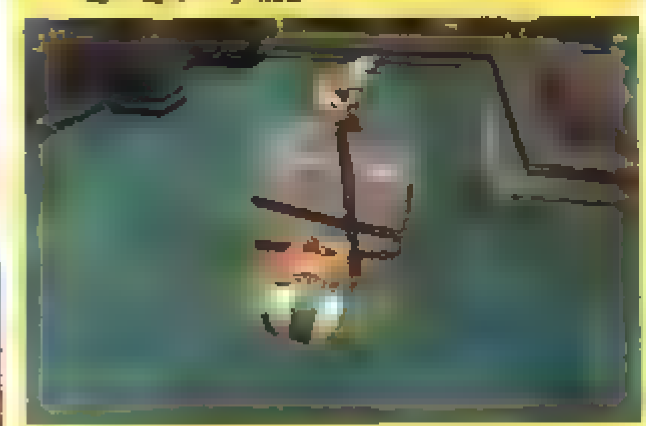
幻想新國度

胖子、瘦子合力來過關



美式風味的動作遊戲

《幻想新國度》算是一款美式的動作遊戲，而美式風格的動作遊戲還有另一個特點就是節奏感夠快，雖然說還是有點難度，不過對於現在工作壓力大的人來說，《幻想新國度》算是一款可以紓解壓力的趣味遊戲，難度並沒有像其他遊戲那麼複雜，但是遊戲裡的一些小機關卻又可以讓玩家動點頭腦，伴隨著蜂湧而來的敵人，玩家可以利用普通攻擊亂打一通，或是使用遊戲裡特殊的自然力量，像是攻擊力強大的火焰攻擊，除此之外，也可以使用兩個角色的合體全體攻擊，而在節奏方面，《幻想新國度》的遊戲節奏算是較快的，遊戲當中沒有緩慢的過場，就算沒有敵人的出現，也會出現不一樣的機關來讓玩家解決，在遊戲當中，大概有六個大章節和49個大關卡來讓玩家進行遊戲，劇情內容算是相當豐富喔！



2人要各展所長才能通過考驗



攻擊動作十分細膩



許多逗趣的動作吸引玩家目光

遊戲當中另一個特色是，所有的場景或是敵人都像是童話世界的人物一般，強壯卻又可愛，有點迪士尼的味道在裡頭，不過絕對不是抄襲，另外遊戲的角色也有一些小動作，像是鬼鬼祟祟的士兵會偷偷靠近玩家，或是依靠人多勢眾來攻擊玩家，也有重視防禦型的好話敵人，而玩家操縱的角色也是一樣，像是過多時也會出現一些逗趣的動作，有些機關要點燃炸藥，當玩家使用角色去取得火把時，遊戲的角色也會出現小心翼翼的動作，點燃炸藥之後當然就會告知玩家要快跑囉！總之，遊戲當中的許多小動作都可以體會到遊戲製作小組的細心，即使有些玩家不習慣美式風格的遊戲，但是這款《幻想新國度》應該可以讓許多不習慣的玩家們上手，算是一款相當適合老少咸宜的趣味動作遊戲喔！

大富翁與小富婆



預定推出日

＊研究製造所 冠捷資訊　＊販賣流通所 京群超媒體　＊遊戲類型 益智　＊科技需求 PII-233・64MB

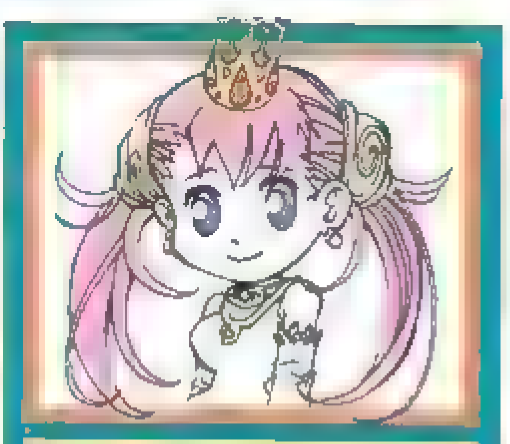
全新系統設計 超值玩樂享受

冠捷推出的《大富翁與小富婆》遊戲軟體不惜投入鉅資，美術畫面及人物全數採3D製作，遊戲玩法更加入了時下流行的網路商店經營功能，讓你在虛擬網路世界中享受開店的樂趣；不用上網也能當網路事業的大老闆，還有爆笑的即時事件以及隨時會出現的道具攻擊等，並加入了更多人性化的功能介面，讓你花小錢就能有物超所值的大享受，不只是好玩遊戲性更能拓展你的新視野。別的遊戲軟體絕對找不到的超值保證，讓你每一塊錢都花得值得。

呵呵～擺脫買地蓋房子的老舊玩法吧！現在開始，《大富翁與小富婆》遊戲中加入經營網路商店的遊戲模式，讓玩家在玩遊戲的同時也能掌握最新的流行資訊，在日益興盛的網路經濟中成為大財主，趕緊招募會員吧！會員越多賺的越快さ……。另外，本遊戲的一大特色即為「即時遊戲」，因此，玩家不必再苦苦等待對手擲骰子啦！即時玩法讓你玩得更盡興，愛怎麼玩就怎麼玩；遊戲的進行掌握在自己手中，不必再等待的過程中喪失賺錢及報復的絕佳機會，讓你隨時都保持最佳狀態與對手較高下！！







又一款令大人、小孩皆愛不釋手的遊戲要出爐囉！大富翁型的遊戲總是能帶給大家許多的樂趣，尤其是三五好友齊聚一堂時，總是會不斷的爆出歡樂愉快的笑聲，而除了歡樂之外，彼此間的較勁更是吸引玩家們的主因啦！不過，可別把勝負看得太重而傷了和氣喲，呵呵～



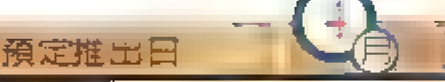
立體3D的美術設計 看盡天下美景



嘿！一波接一波的攻擊好讓對手無招架之力吧！

極速房車賽2





＊研究製造所：Codemasters　＊遊戲類型：賽車競速　販賣流通所：Atari 英寶格　＊科技需求：PIII 500



在去年Codemasters公司公佈的一款以Live連線為主的賽車遊戲－《極速房車賽2》，終於要在今年上市囉，除了連線對戰之外，《極速房車賽2》的擬真度也算頗高喔！如果你認為橫衝直撞就可以跑完全程，那就大錯特錯了，《極速房車賽2》所追求的是玩家操控車輛的高超技術喔！

小心別把愛車撞爛了

遊戲當中車輛相當多就不用說了，除了現在看的到的「跑車」、「賽車專用車」、還有「古董級」的跑車也會出現，不過當玩家使用這些車輛在賽車時要特別注意，《極速房車賽2》的比賽可不像其他賽車遊戲，衝撞時只會有凹槽或是車燈破裂，在《極速房車賽2》中，如果玩家的撞擊力太大可會讓整輛車面目全非，甚至車窗被撞擊、車門被撞開及輪胎飛到一邊去，單機遊戲時可能還無妨，但是若玩家是在玩連線遊戲呢？衝撞一次可能就會讓玩家變成最後一名，所以玩家的操控性在《極速房車賽2》中就相當重要囉！即使是一些「小」的擦撞，太多次的擦撞也會讓你的車開始效能降低，你會看到你的車在冒煙……，所以進車廠修理愛車時機的掌握就變得相當重要了。高度精密的物理反應及操控引擎的結合反應在《極速房車賽2》中直覺式的競速過程中，以極細微的差異性模擬出賽事中令你為之驚豔的擬真賽車效果，由電腦操控的駕駛將充分展現他們的企圖心而在追求勝利中又技巧性避開不必要的碰撞；更強大的繪圖引擎以每秒60格的超強引擎，強化了令人震撼的深景及現場的塵土飛揚，在在都展現了《極速房車賽2》的實力。



輪子撞飛了，非得進廠維修了……

各式各樣的比賽模式



各式名牌跑車供玩家使用

《極速房車賽2》的單機版比賽方式有分為好幾種，像是「業餘車手比賽」、「各國著名街道賽」、「Rally越野車賽」……等等，當然也有全球型的「GT賽車」比賽，玩家會和遊戲當中設定好的各國不同車輛比賽，當然如果玩家沒耐性慢慢玩，也可以選擇快速開始，直接選遊戲裡內定好的車輛，然後自由選擇想要比賽的場地和車輛等等，不過真的要玩完整個遊戲，建議你還是選擇世界級的GT比賽。遊戲當中這些從各國來的車手當然也有不一樣的車輛，《極速房車賽2》的製作小組從各國名車輛公司當中選出多輛受歡迎的車種加入到遊戲當中，包含了Aston Martin Vanquish、Nissan Skyline、AMG-Mercedes、CLKMartinDB7、JaguarXJ220、FordGT90、Subaru Impreza WRX等等，當然不只這些，每一家公司的車種都有數十種以上，有些車輛一開始玩家可能無法選擇，必須經過世界比賽之後才會慢慢出現喔！

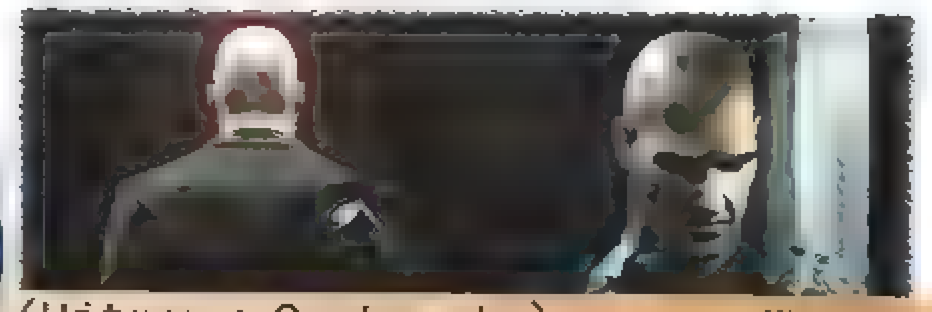
網路連線分個高下

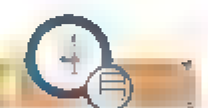
除了PC版的《極速房車賽2》可以藉由網路來連線對戰之外，Xbox版的Live連線功能也可以使用喔！玩家可以直接連上網路和各國的玩家來連線對戰，當然你可以選擇慢慢培養自己的愛車，而上網對戰也有很多種模式，基本上單機版模式的遊戲都可以在網路上選擇，玩家可以練習其中一種模式再和網路上的玩家對戰，一般來說Rally模式和GT模式比較多人選擇，另外也可以用單挑來和其他玩家對戰，只要你的技術夠高明，通常網路上的玩家一定會不擇手段撞壞你的愛車，只要車輛撞壞，幾乎就已經不可能反敗為勝了，對台灣的玩家來說Xbox連線可能會有些許的麻煩，而用PC版連線當然就比較方便了。



與其他玩家來分出個勝負

刺客任務3



(Hitman：Contracts)　預定推出日 

＊研究製造所：Io Interactive　＊遊戲類型：動作　販賣流通所：Atari 英寶格　＊科技需求：P4 1.6G

回顧成為殺手的過往

這次的故事從1950年代開始，在47號還是特殊調查員時，當時有個相當特殊的五人團體，這五個人有著相同遭遇的出生背景，他們加入了法國的特殊部隊，在私底下研究如何使用讓無生命的生物還能夠生存作戰的病毒程式，雖然最後他們的基地被發現，但是這五個人並沒有死，還順利逃了出去，另一方面，在羅馬尼亞的公立醫院當中，有個Dr. Ort-Meyer的醫生成功的研究出能使人類老化速度變慢的血清，這對他們五人團體的研究有著相當大的幫助，當然這個醫生變成了許多團體所追殺的目標，而正好47號在歐洲執勤的期間碰到了醫生，沒多久就被捲入了血清爭奪戰當中。這一代的故事主要敘述殺手47號步入殺手生涯的歷程，雖然最後47號選擇消失匿跡，但是之後的事件讓他覺得，有金錢價值的生活和任務比起匿跡的生活要好的許多，這也是殺手47號誕生的原因


這次任務所在地涵蓋冰天雪地的西伯利亞



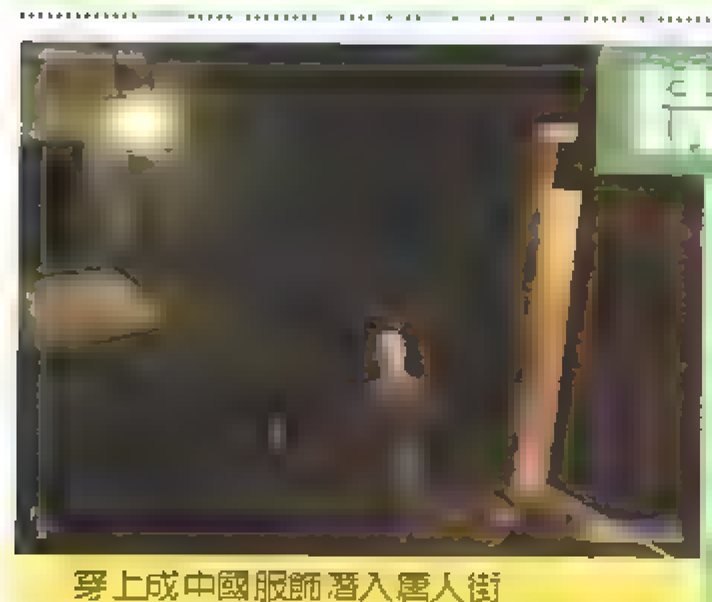
距離上一代的《刺客任務2》已經有一段時間了，二代的完成度之高，讓許多玩家愛不釋手，因為製作小組的努力，讓《刺客任務2》有了相當高的評價，當然好還要更好，於是《刺客任務3》就在玩家期待中準備上市囉，這次的主角當然還是喪失記憶的殺手47號，不過這次的故事有點不一樣喔，為了錢，殺手47號再次出動殺人任務

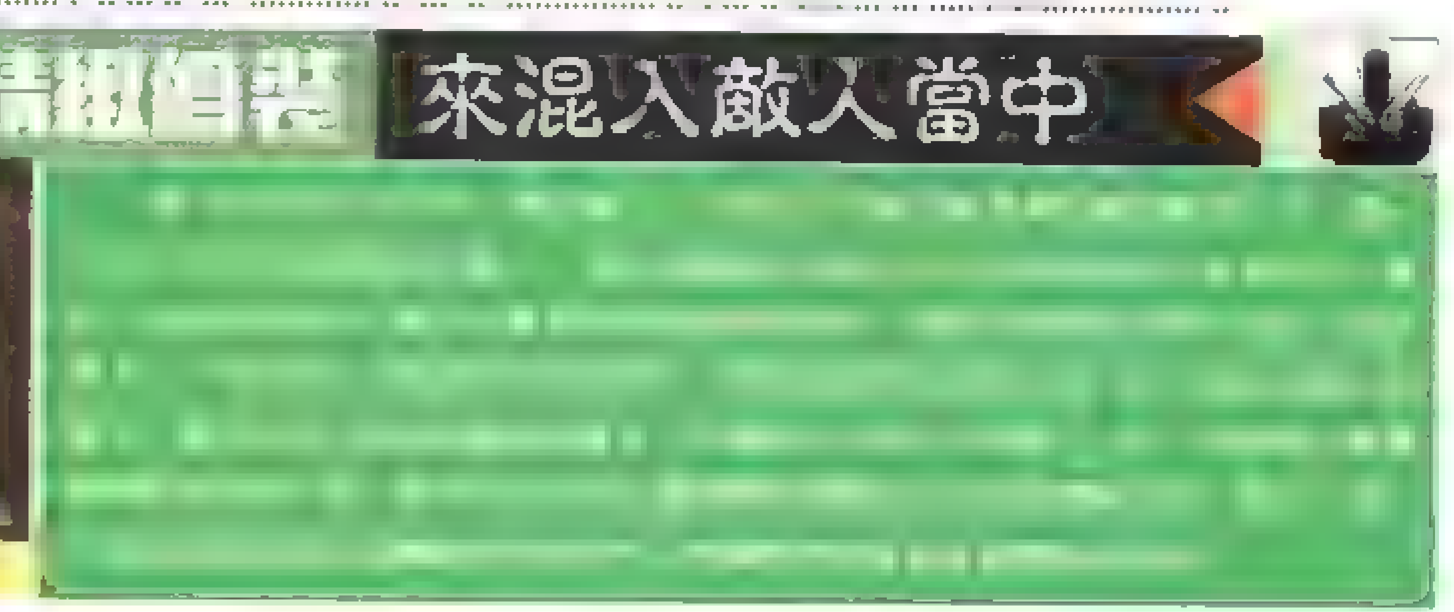
[illegible]這個特殊武器 



這一代的故事從已不是探員的47號開始，當然遊戲當中也多了許多不一樣的敵人，像是黑手黨社會，各方的人馬都想將47號致死地，其中還有一個由「Meat King」所領導的團體，這個團體是個有名的殺人集團，遊戲當中除了要躲避警察之外還要想辦法閃避這些黑社會的追殺來完成任務，而47號之所以接下任務的理由，只是為了賺取更多的金錢來和這些人對抗，比起二代來說，三代的故事更加緊湊，絕對讓玩家像在看電影一般的感受殺手社會的殘酷，至於47號要如何對抗這兩大勢力，就看玩家的遊戲技巧囉！這一代的基本武器和二代差不多，當玩家遊戲到最後還會有超多武器可以使用，當然也新增了一些奇怪的武器，像是可以直接刺穿敵人的尖刀之外，還可以使用毒針來插到敵人後面直接刺就讓他致死，而47號這次也多了許多動作，像是可以使用區域掩護等等，每一個關卡要用什麼武器這點就相當重要，別忘了玩家的任務是暗殺，無聲無息的殺死敵人才是最高境界

[illegible]來混入敵人當中


穿上成中國服飾潛入唐人街



冠軍熱力賽



＊研究製造所：SC1　＊販賣流通所：英寶格　＊遊戲類型　動作冒險　＊科技需求：Pentium III 560 Mhz



在賽車遊戲當中，Rally賽車一直佔有一席之地，許多賽車手一直對Rally賽車愛不釋手，當然，各家賽車公司也不斷推出Rally專用車，現在介紹的這款《冠軍熱力賽》(Richard Burns Rally)，就是以Rally賽車為主的賽車遊戲喔！遊戲當中玩家可以看到許多Rally專用的名車，也許有一些玩家還沒看過呢！

Rally冠軍全程合作

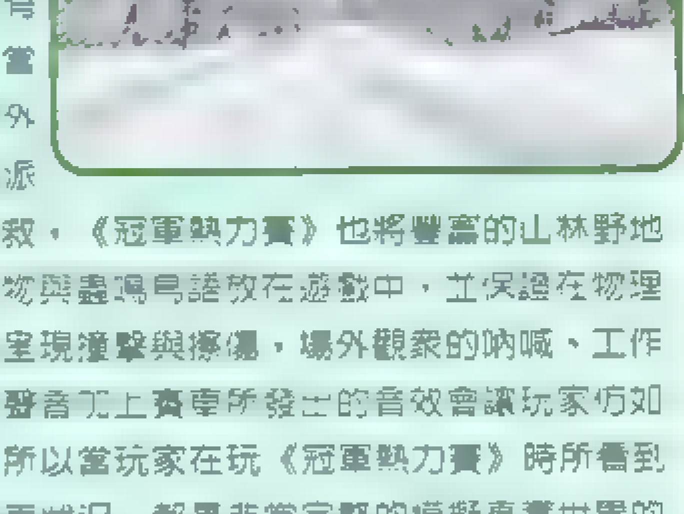
基本上這款遊戲的英文名稱為Richard Burns Rally，其中的Richard Burns是一個人名，他除了是Rally聯合賽中的頂尖車手之外，也是2001年Rally賽車的冠軍，遊戲當中特別邀請他來當賽車的駕駛人，在遊戲當中他也會出現教學，告訴玩家如何流暢的控制Rally車輛，所以這款遊戲才會以他來命名，而這款《冠軍熱力賽》在他的強力監督下，遊戲當中許多Rally賽車的擬真程度當然頗高囉！而賽車的車手也運用動作擷取器另外製作車手駕駛車輛時的動作，當然車輛就更不用說了，完全以擬真的真實車輛來製作，將收錄官方公認世上操控性最佳的8款拉力賽車，遊戲預定提供「拉力教室」，讓玩家從生手變高手。

享受Rally賽車的駕駛快感



著名賽場完全模擬

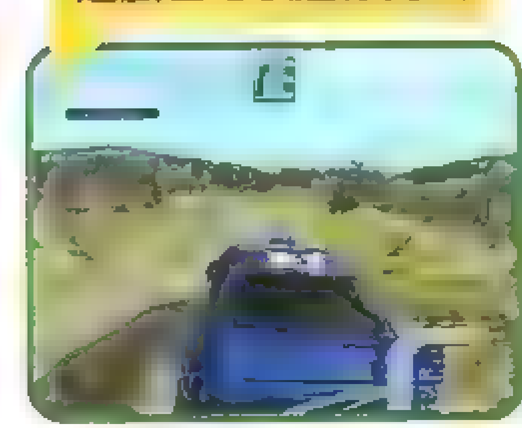
《冠軍熱力賽》所追求的是完全擬真的賽車遊戲，除了前面說的車輛、賽車人物之外，遊戲當中的賽車跑道也是實地拍攝之後所製作的賽車場景，除了賽車專用跑道，還有一些著名的景點製作成的賽車跑道，像是大峽谷等等，預定收錄官方認可的36處頂級拉力賽道，在真實世界當中，這些跑道是不可能讓玩家用來賽車的，而《冠軍熱力賽》當中就把這些道路製作成賽車跑道，當然擬真程度相當高，除了沒有車輛在路上跑之外，旁邊的場景和幾個過彎，都是實地拍攝之後運用3D技術製作而成，賽車時的塵埃、場景附近的障礙物，也是製作人員到實地測試過後製作出來的，遊戲中有項有趣的設定，當玩家發生意外時，遊戲將派遣直昇機營救，《冠軍熱力賽》也將豐富的山林野地的大自然生物與蟲鳴鳥語放在遊戲中，並保證在物理原理下真實呈現撞擊與損傷，場外觀眾的吶喊、工作人員的協助聲音加上賽車所發出的音效會讓玩家彷如親臨其中，所以當玩家在玩《冠軍熱力賽》時所看到的場景和賽車狀況，都是非常完整的模擬真實世界的畫面，對一般的玩家可能沒有那麼大的震撼，但是對喜愛賽車的玩家可能是一項福音！





實際照片跟遊戲畫面的比較

遊戲也可以連線對戰



跨平台同時上市



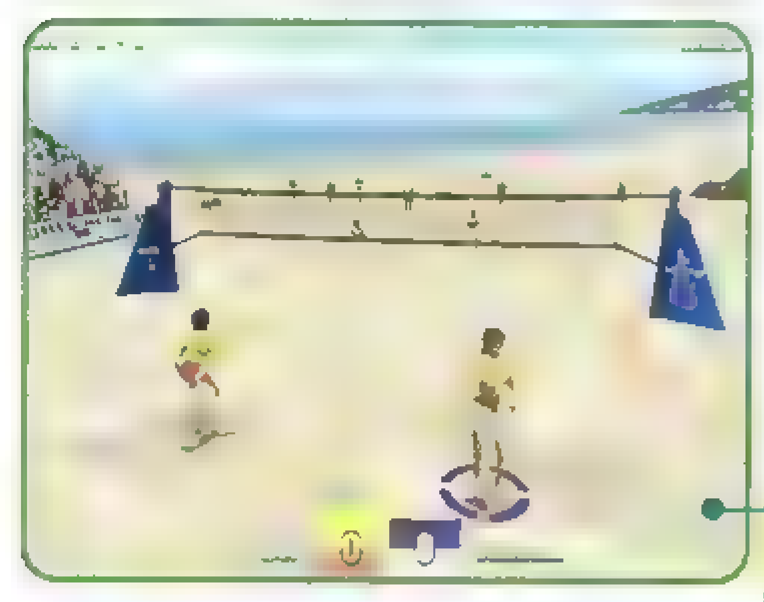
沙灘排球 XP

預定推出日

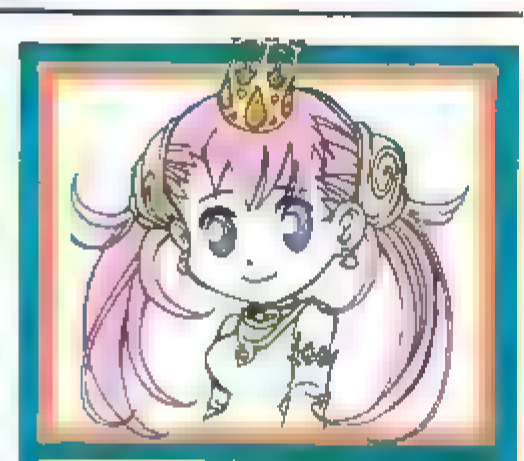
＊研究製造所：IncaGold　＊販賣流通所　美思捷達／昌哲　＊遊戲類型　運動模擬　＊科技需求　未定

提早享受沙灘風情 開場熱身運動吧

炎炎夏日，海灘成了人潮聚集的場所，所有的煩躁在冰涼海水的浸透中得以舒解，而熱情卻在人們的歡樂聲中不斷升溫到達沸點，在悠閒的海灘上到處充斥著身材健美的女性，更加帶動人們的動力，燃燒著人們的熱情，看來，該是穿上泳衣帶上遮陽裝備來打沙灘排球的時候了，這些夢想就讓《沙灘排球 XP》來提前實現吧！在遊戲中，你將會旅遊在世界上最美麗的海灘上，並來場揮身是勁的沙灘排球對決，準備好對抗以巴西職業選手為藍圖所創作的 npc 嗎？使用國際團隊裡的 32 對男女來進行一場精采刺激的沙灘排球賽，努力奪得冠軍吧！



各位美女身材健美又陽光的模樣真是令人看了心曠神怡呀！



最近天氣已漸漸轉為溫暖的氣候了，沙灘的季節也即將來臨，不禁令人回想起那藍天、白雲、白鳥，以及熱情活潑的各種沙灘活動，不過，現在的天氣仍然稍冷，喜好「沙灘排球」又不想出門的玩家們，不防先來個「指」上熱身，提早在《沙灘排球 XP》的遊戲世界裡，來場刺激的比賽吧！

極緻的3D模型和繪圖 讓你身歷其境

《沙灘排球 XP》遊戲背景逼真，以 3D 效果描繪的場景讓人有如置身國外優美海灘，總共有八大世界知名海灘可作為遊戲場景，分別是：巴西——Rio Grande Do Norte、美國——Santa Monica、西班牙——Ibiza、法國——Cannes、德國——Wismar、義大利——Rimini、澳大利亞——Sydney、日本——Osaka，玩家們快來體驗一下世界各地著名海灘景點的風情吧！而且，《沙灘排球 XP》遊戲內可供選擇的角色可多達 64 人哦！分別是 32 位男性、32 位女性，全部都是世界上知名的各國球員，每位球員都有獨特的擊球技巧，特色鮮明，不同的搭檔組合會有完全不同的感受，因此玩家們可得多加嘗試，選出自己操作起來最順手的選手組合吧！



在夕陽的渲染下，美麗的沙灘更顯得風情萬種！

單打雙打連線通通來 盡情體驗遊戲樂趣

潔白的排球與昏黃的色調相映成趣。



2 對 2 的的連線對戰模式讓遊戲的樂趣加分。

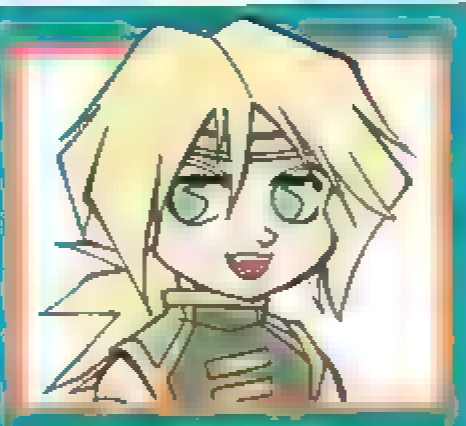


禁入領空 Red Clash





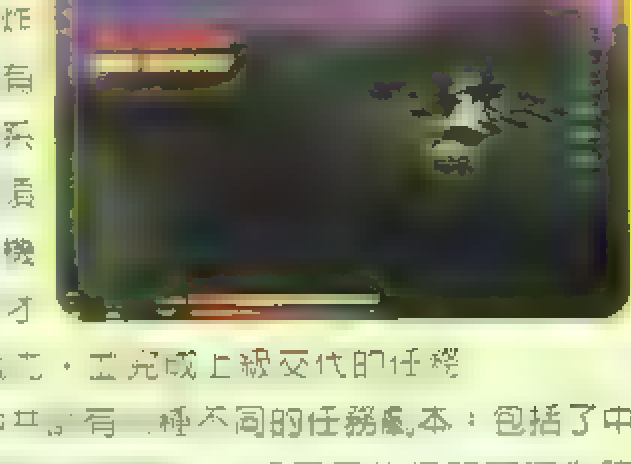
＊研究製造所：Blimb Entertainment　＊販賣流通所：昌哲科技、美思捷達　＊遊戲類型：飛行射擊　＊科技需求：P2-400、64MB

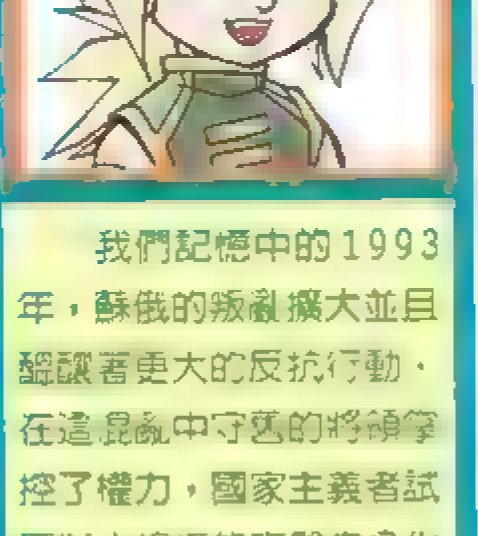


我們記憶中的1993年，蘇俄的叛亂擴大並且醞釀著更大的反抗行動，在這混亂中守舊的將領掌控了權力，國家主義者試圖以大規模的攻擊來分化從西方來的權力鬥爭，國民們必須駕駛著美國雄貓式F14、戰隼式F16或是英國龍捲風戰機來抵抗反對者的勢力，不只要對抗蘇俄的野心家，也要抵抗海軍和其他單位的攻擊哦！

三種不同戰機及任務劇本

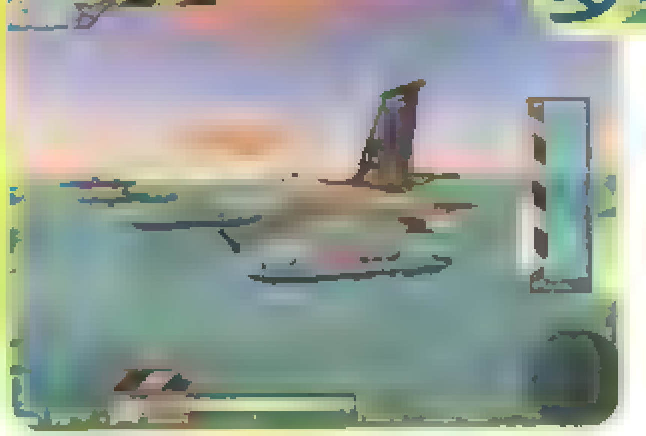
有[illegible]種不同的飛機讓[illegible]選擇，包括了美國雄貓式F14、戰隼式F16及英國龍捲風戰機，在遊戲中所搭配的這三種飛機都是各有不同的武力的配置裝設，[illegible]另外在遊戲中選擇最[illegible]的飛機來駕駛，並[illegible]選擇搭配機槍以及三種不同的火箭和炸彈，同時還有機翼控制系統，[illegible]隨時注意飛機的整體狀況才能維持最佳戰力，並完成上級交代的任務。





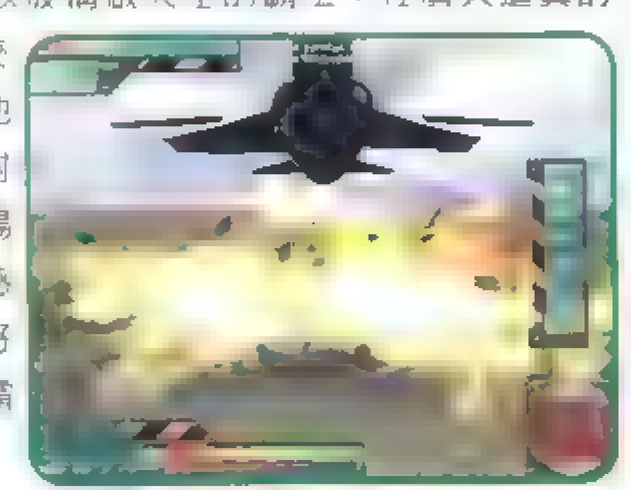
而遊戲中共有三種不同的任務劇本：包括了中歐、波羅的海、全戰區，三種不同的任務可讓你體驗，每種任務都有各自獨立的遊戲情節，因此在遊戲上能夠體驗有三種不同的感受，體驗一下冷戰時期美蘇雙方的緊張情勢，任何輕率的舉動都有可能醞釀出成一場大戰，[illegible]仔細的完成每一個不同的任務情節[illegible]。

多樣化的武力裝備

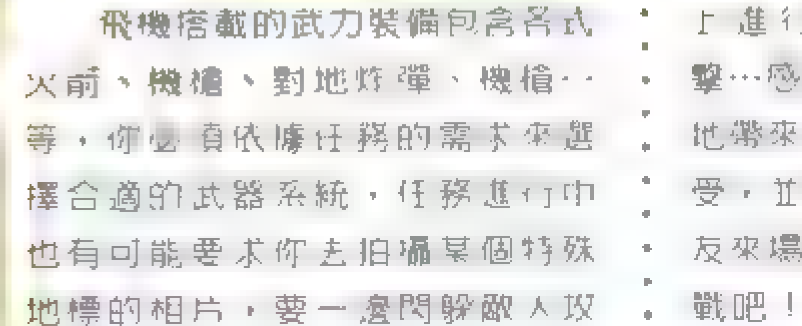


飛機搭載的武力裝備包含各式火箭、機槍、對地炸彈、機槍‧‧等，你必須依據任務的需求來選擇合適的武器系統，任務進行中也有可能要求你去拍攝某個特殊地標的相片，要一邊閃躲敵人攻擊還要拍攝清晰準確的相片，所以在使用各式武器裝備時要仔細注意遊戲的任務說明，以免做白工。

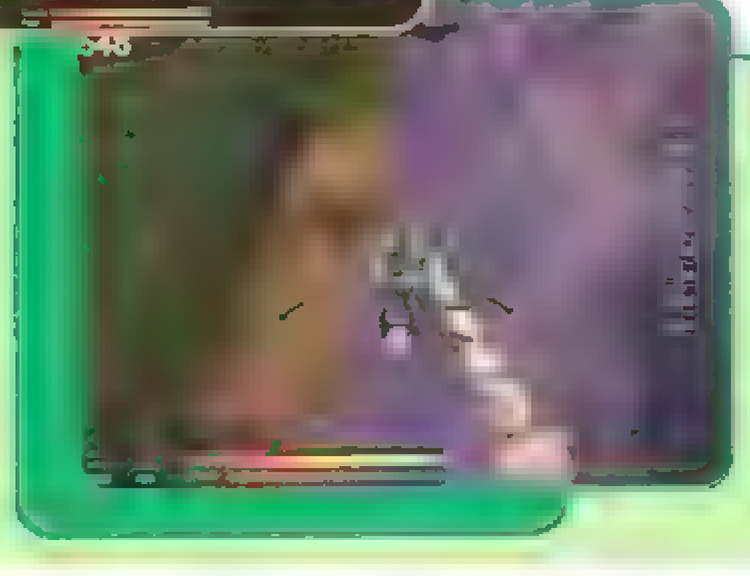
本遊戲也支援區網對戰，只要設定好區域連線，你可以招集好友們來一場驚心動魄的空戰遊戲，看看誰可以被稱做天空的霸主，在廣大逼真的空中場景穿梭交戰、在建築基地上進行砲轟射擊…感受不同場地帶來的不同感受，並和親朋好友來場空中爭霸戰吧！







支援高階3D引擎效果



遊戲採用新穎的3D引擎來設計，因此背景設計十分的真實，各項設定也比照真實一樣的設定，當飛機在空戰中受損，傷害過大會導致無法繼續作戰，中彈的煙霧、飛彈發射的聲音及動畫、敵機交戰的各式音效都真實的模擬出來，同時遊戲還有時間變化設定，夜間空中作戰時，機場的跑道燈、燈塔的訊號燈都表現的讓人猶如身在真實的空軍基地，清晨太陽的的耀眼光輝、黃昏夕陽餘照，表現的可圈可點，玩家可千萬不能錯過這麼一款寫實逼真的飛機射擊遊戲哦。

阿帕契之戰地風雲

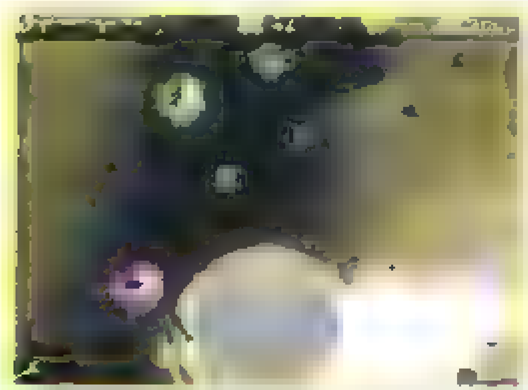


預定推出日 3月

＊研究製造所 ZUXXEZ Entertainment AG　＊販賣流通所 昌苔科技、美思捷達　＊遊戲類型 射擊類　＊科技需求：P3-300、64MB

這些武器是真的有的啦！

遊戲中所有的武器設備完全以真實世界的軍備武器為藍圖來設計，相對抗的軍種也和真實世界相同，因此在操縱直昇機進行任務時，更增添緊張氣息，對空火箭砲、地面防衛砲陣、各式火箭飛彈均會朝你襲擊而來，更呈現出這是一款令人隨時處於緊張氣氛的直昇機遊戲。而也因本款遊戲的直昇機考據真實世界的機具來設計，因此在執行遊戲時，直昇機也會耗損燃料，胡亂攻擊敵人也會減少彈藥數，所以遊戲過程中必須隨時注意彈藥補給點以及加油站等設施，這些後勤補給往往能夠決定遊戲的成敗，一定要密切注意哦！



考據真實世界的軍機及武器



[illegible]

多變氣候影響夜間任務

阿帕契攻擊直昇機的特色就是武裝火力強大，空對空、空對地、機槍及反坦克飛彈…等，各式各樣的武器設施讓遊戲的攻擊變的更多元化，並且遊戲內會有氣候變化設定，雨天對於直昇機的操縱有很大的影響，因此遭遇不同氣候時請特別注意直昇機的駕駛。同時遊戲內也會有夜間任務，夜間任務重視的就是隱密性，因此飛行難度更加提升，所以玩家必須因地制宜的正確使用攻擊系統，若是武器選擇錯誤，不僅不能達到最好的攻擊效果，甚至會影響自身的安危。



多種操控模式可任選操控使用

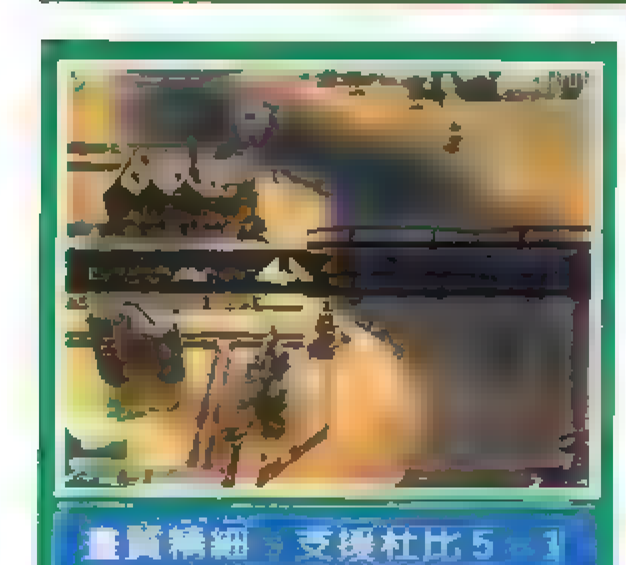


晴時多雲偶陣雨

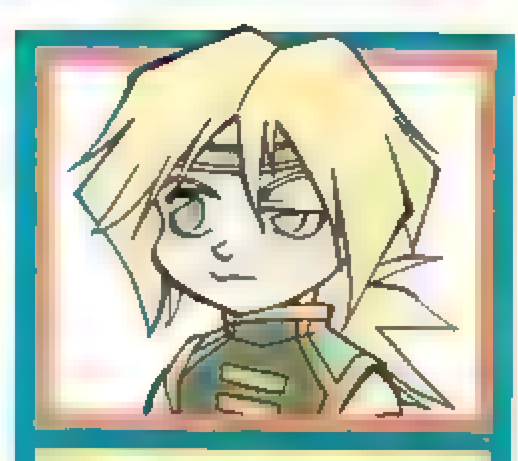
老少咸宜多樂趣

阿帕契之戰地風雲遊戲解析度非常高，從604X480~2048X1800高彩16/32位元都可以應付，因此畫面精細度讓人嘆為觀止，尤其支援杜比5.1聲道讓遊戲中的火砲攻擊聲勢更加驚人，直昇機螺旋槳的轉動聲猶如就在耳邊，只要你有好的喇叭以及音效卡，本遊戲絕對讓你有耳目 新的驚人感受！

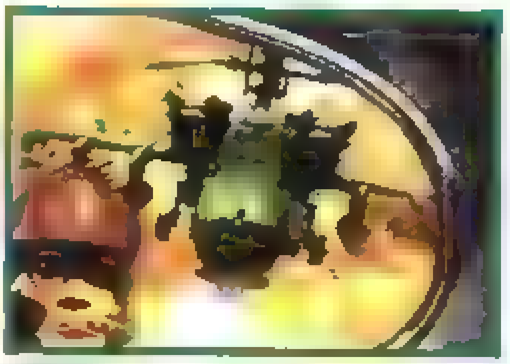
而遊戲的操縱十分簡單，同時支援搖桿和把手，所以對小朋友來說也十分簡單，遊戲本身也支援雙打模式，適合大人小孩一起同樂，增進家庭的和諧，不僅如此，遊戲也支援網路對戰，所以你可以和三五好友一起來場直昇機戰鬥，看看誰的技術較高超！



畫質精細，支援杜比5.1聲道



玩家操控AH-64阿帕契攻擊直昇機或是俄羅斯的Hokum直昇機，目的是穿越危險地帶並將任務物品帶回。在每個任務當中，玩家可以再地圖上發現各式武器以及防禦裝置，所以你必須妥善利用以成功達成任務哦~噢，對了，藍藍公主，忘了提醒妳用直昇機去撞山壁是很危險的事，不要認為自己喜歡看火花就這樣玩啦^^!~







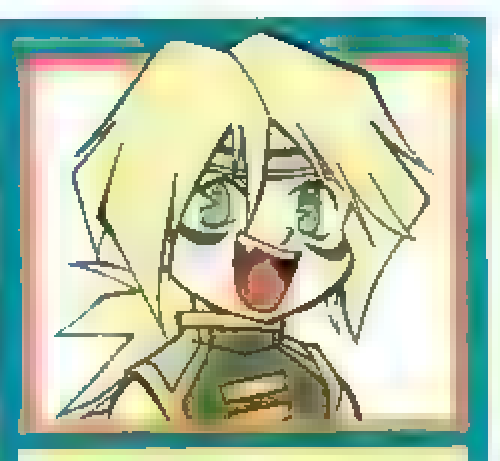


簡單好操作，並支援網路對戰

三角洲部隊 黑鷹計畫 軍刀小隊

預定推出日 月

＊研究製造所 Novalogic ＊販賣流通所 英特衛多媒體 ＊遊戲類型 第一人稱動作射擊 ＊科技需求 P4 1000、250MB



在去年風靡全球的《黑鷹計畫》，是以1993年非洲索馬利亞內戰為主題改編的真實戰役為主題，而英特衛將於近期推出的資料片「BlackHawkDown TeamSabre/黑鷹計畫：軍刀小隊」則是以中美洲哥倫比亞為主題，玩家將扮演美國精銳的反恐作戰部隊，深入哥倫比亞的熱帶雨林攻擊藏匿其中的毒梟與恐怖份子

反恐作戰部隊 再出擊

這回遊戲的舞台遠離了索馬利亞，來到哥倫比亞和中東；在總共11大項的任務中，玩家將先前往哥倫比亞（5個任務）與販毒集團周旋，再到伊朗（6個任務）的小島上追剿佔據石油設施的反叛軍。這些任務與前作的性質大不相同、更為有趣：在鑽油平臺營救人質、炸毀毒品船、控制伊朗機場，還有搜救失落的黑鷹成員等等。遊戲中有一些很精妙的設計，如果你有仔細琢磨的話，利用這些東西，完全可能把艱難的任務變成你單方面的殺戮。而在《軍刀小隊》中，玩家還將能夠扮演美軍的三角州部隊、遊騎兵部隊，以及英軍的SAS特種部隊。裝備方面更是添增了不少新式武器，如：G3、G36兩款德國製衝鋒槍，搭配12倍望遠鏡的的德製PSG-1狙擊槍。

更過癮的是，玩家可以操縱BlackHawk和Pavelow兩種直昇機、特擊快艇RHIB、humvee軍用越野車…等等的交通工具，並使用載具上的武器，盡情掃射地面的惡徒、船上的敵人、海面上敵方的快艇等。NovaLogic公司早在《黑鷹計畫》發售之前就已經在製作這些交通工具以及相關物理引擎，並將其運用到《Commanche4》中，整體表現十分理想。

華麗的 光影特效

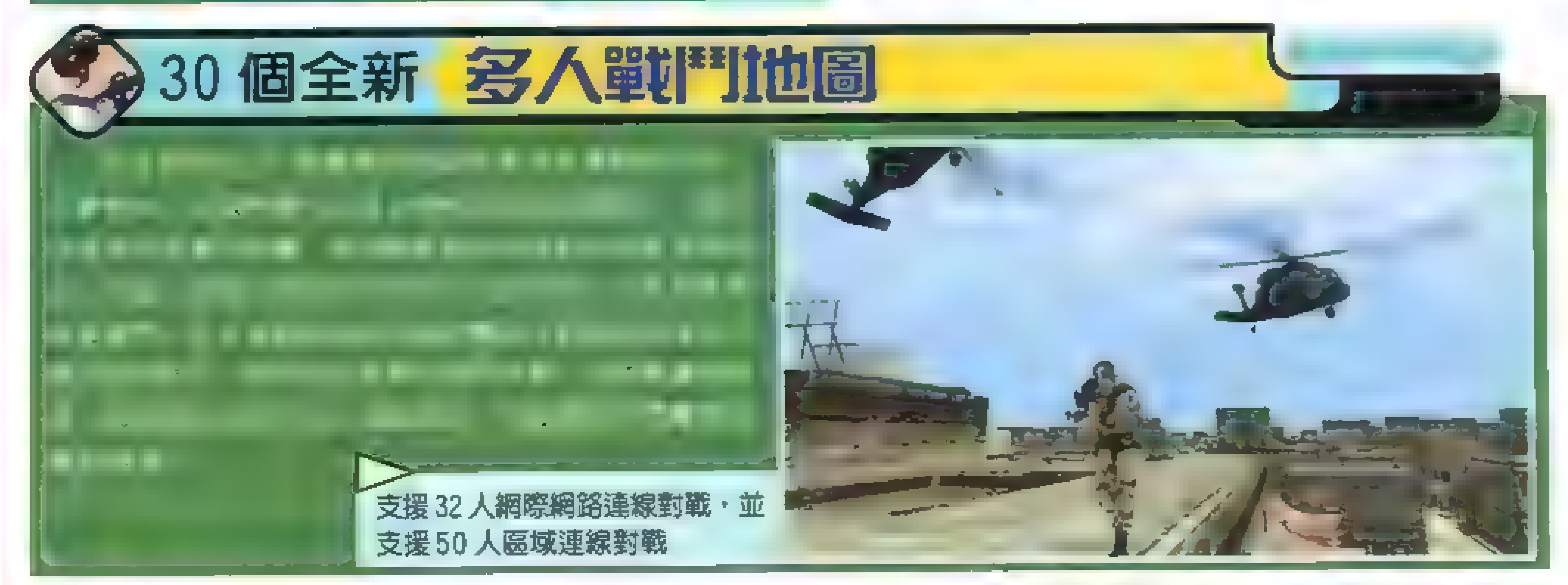
其中以哥倫比亞的茂密叢林和泛著波光的河道最是逼真，身處直升機下俯瞰九曲十一彎的河道和浸沈在霧靄中墨綠色的山巒，直叫人透不過氣來！尤其是爆炸場面，非常的壯觀，飛機的底部脫落，機身解體，接著在空中爆成碎片。



採用現實背景，場景及真實特種部隊資料為基礎

聲音聽起來也很真實，配樂相當有氣氛，一時低沈得叫你緊張兮兮、步步為營，深恐追兵在後，一時高揚得令你心跳加速，完全投入眼前不是你死就是我亡的浴血戰中，是動作遊戲中少見的佳品！當玩家用M16擊中裝甲運輸車的時候，車子會燃燒，火光中濃煙滾滾。當然，有一定的誇張成分在裏面，但是不能不說，裏面的每樣事物都做得很棒。更為難能可貴之處，在於它再現了現代戰爭的無序場面：敵軍步兵的衝鋒，火箭炮在你頭頂飛過，加裝了50機槍的裝甲車橫衝直撞，還有[illegible]直升機邊飛邊用M134掃射。遊戲有時還會刻意營造[illegible]重的氣氛，像是從敵軍陣地穿越時或者在城鎮的巷戰中，讓你感覺很緊張、壓抑[illegible]

30個全新 多人戰鬥地圖



支援32人網際網路連線對戰，並支援50人區域連線對戰



橫掃千軍的氣勢戰場！
線上衝陣！經典「無限加倍」的三國群英傳天下」


萬夫莫敵的三國感動！
線上爭雄！
親身體驗三國史上最激烈的群英爭鋒，
感受比三英戰呂布、許褚單挑馬超更痛快的刺激決戰，
走入三國世界，
豪義無雙、一騎當千，新呂布成為三國第一「猛將」，
決勝千里、呼風喚雨，比孔明更神奇的天才「軍師」，
胸懷大志、吞吐天地，與曹操平起平坐的不世「豪傑」，
驅神馭鬼、百變乾坤，讓三國風雲變色的神秘「方士」，
不只是扮演、不只是跟隨，這一次你將取英雄而代之，
全新的歷史由你來改寫，終結亂世捨你其誰！



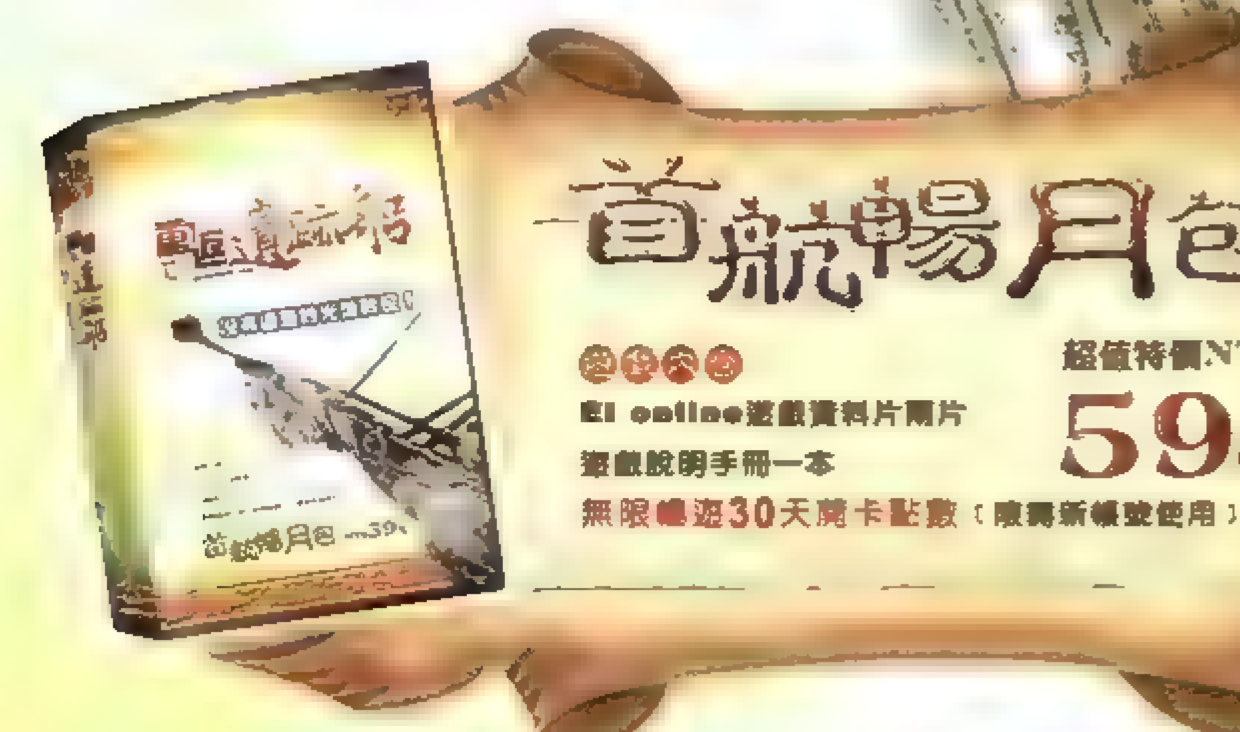
Ei全新改版，異形降臨，神魔大地風雲再起！
穿越時空的神秘巨艦再度現身，
一場連高手也難以招架的激戰即將爆發！
更多高強的魔物、更多撼動世界平衡的奇珍異寶…
趕緊加速練功衝等吧！
因為，真正的冒險才剛要開始！



逆永不沉沒的沉默巨艦·龍襲！

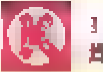
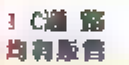
- 體驗榮辱與共的合作感動，共享人類團結聖戰光榮
- 回城卷、瞬息移動魔法完全失效！勝利，才是唯一退路！
- 海怪巨毒侵襲，生人勿近！重重機關，步步陷阱！屏氣凝神，勢在必得
- 鐵丸戒指（戰士攻擊力＋8）、追魂項鍊（靈魂系魔法＋6）極品裝備專屬，千年難得，只首度華麗登場！
- 自動化喝水、換符咒全新強化功能，讓你無後顧之憂；全畫面照明特效火把，敵我戰況一目了然





2/27首航上市，3/5盛大開戰！

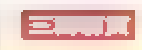


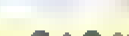


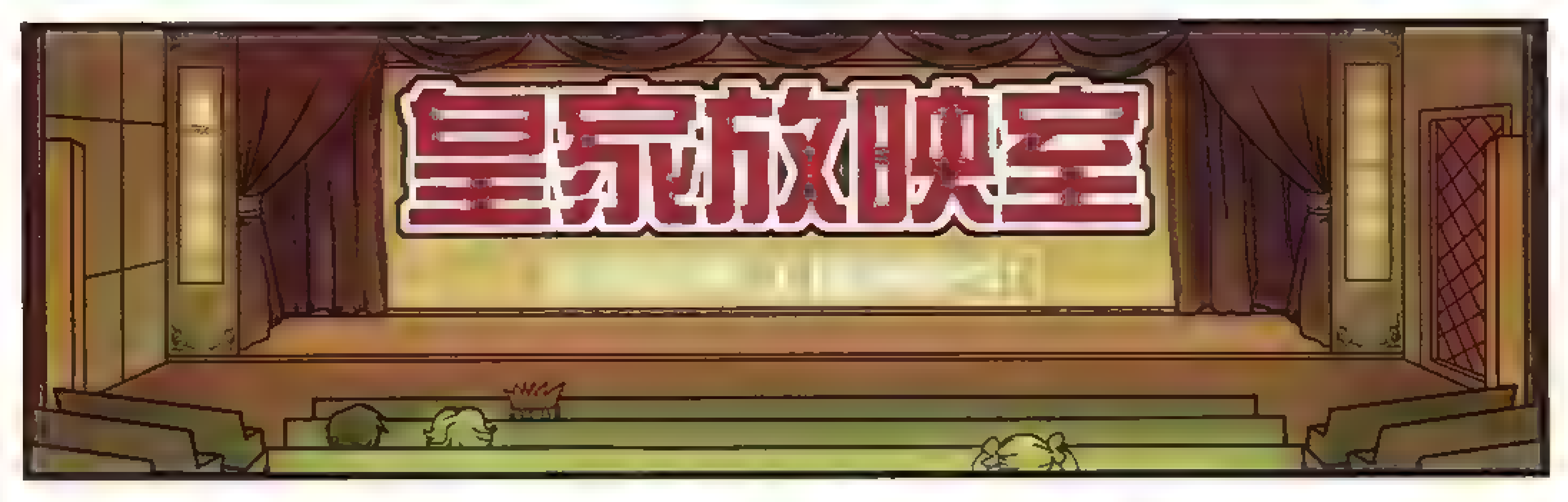


















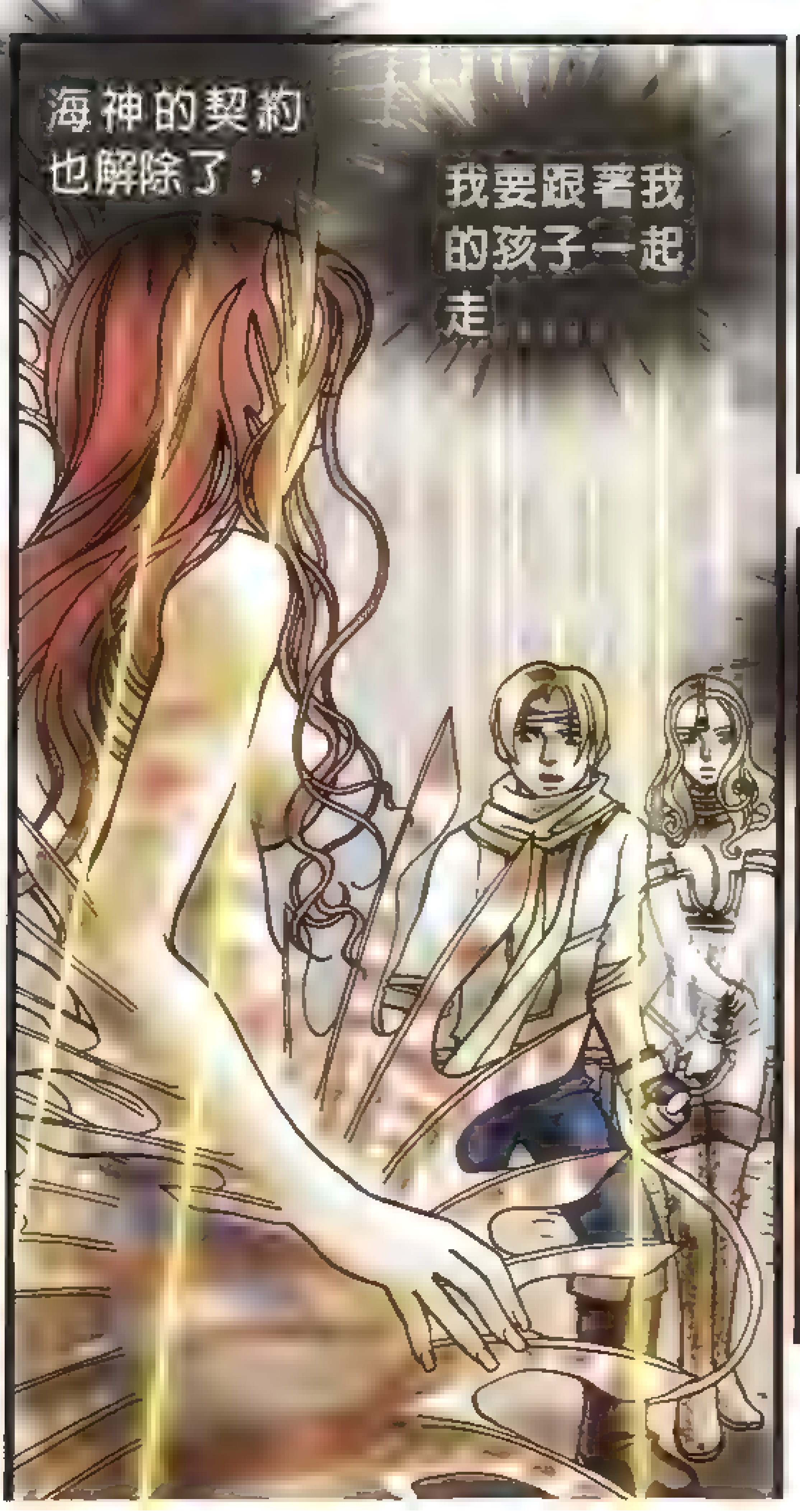
安德烈斯王國

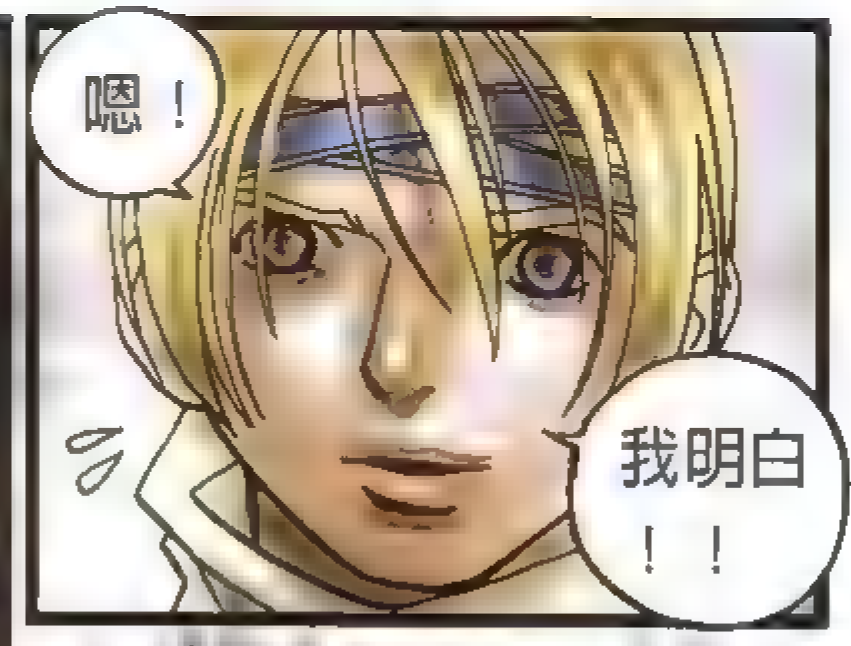
前情提要



靠著沙雷納精湛的武藝以及藍斯洛的同理心，一行人終於打敗了海神，並感動了人魚了！接下來，他們還會遇到什麼挑戰呢？**請繼續觀賞喔**。

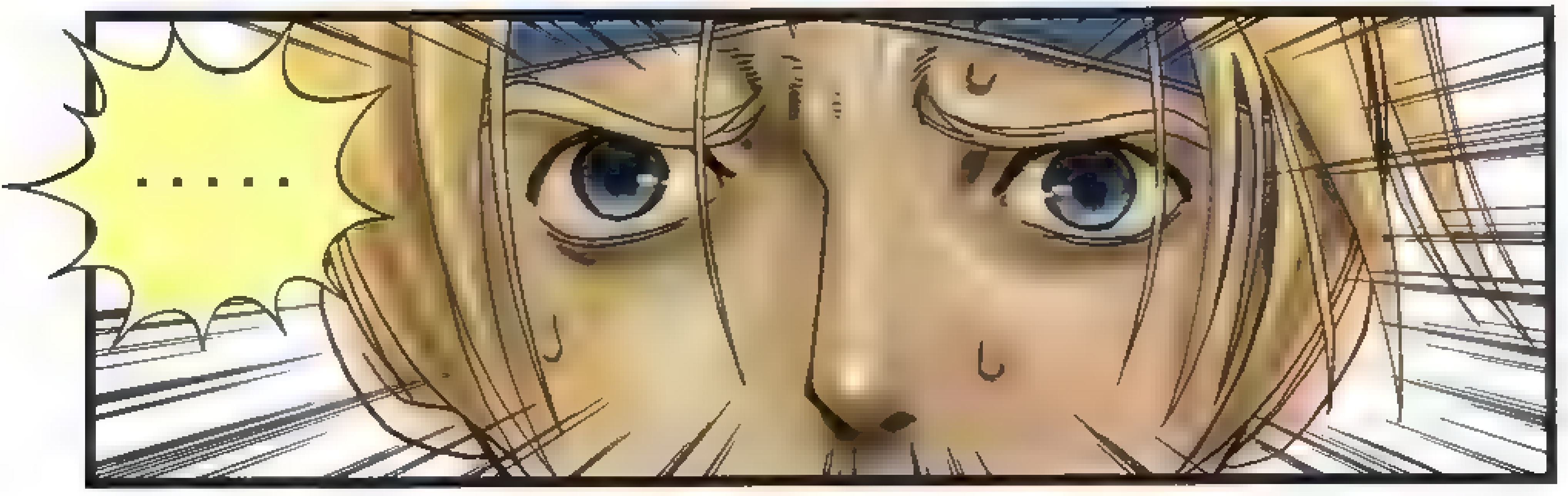

水手們的靈
魂都得到自
由了....
隨著海神的
殞落....

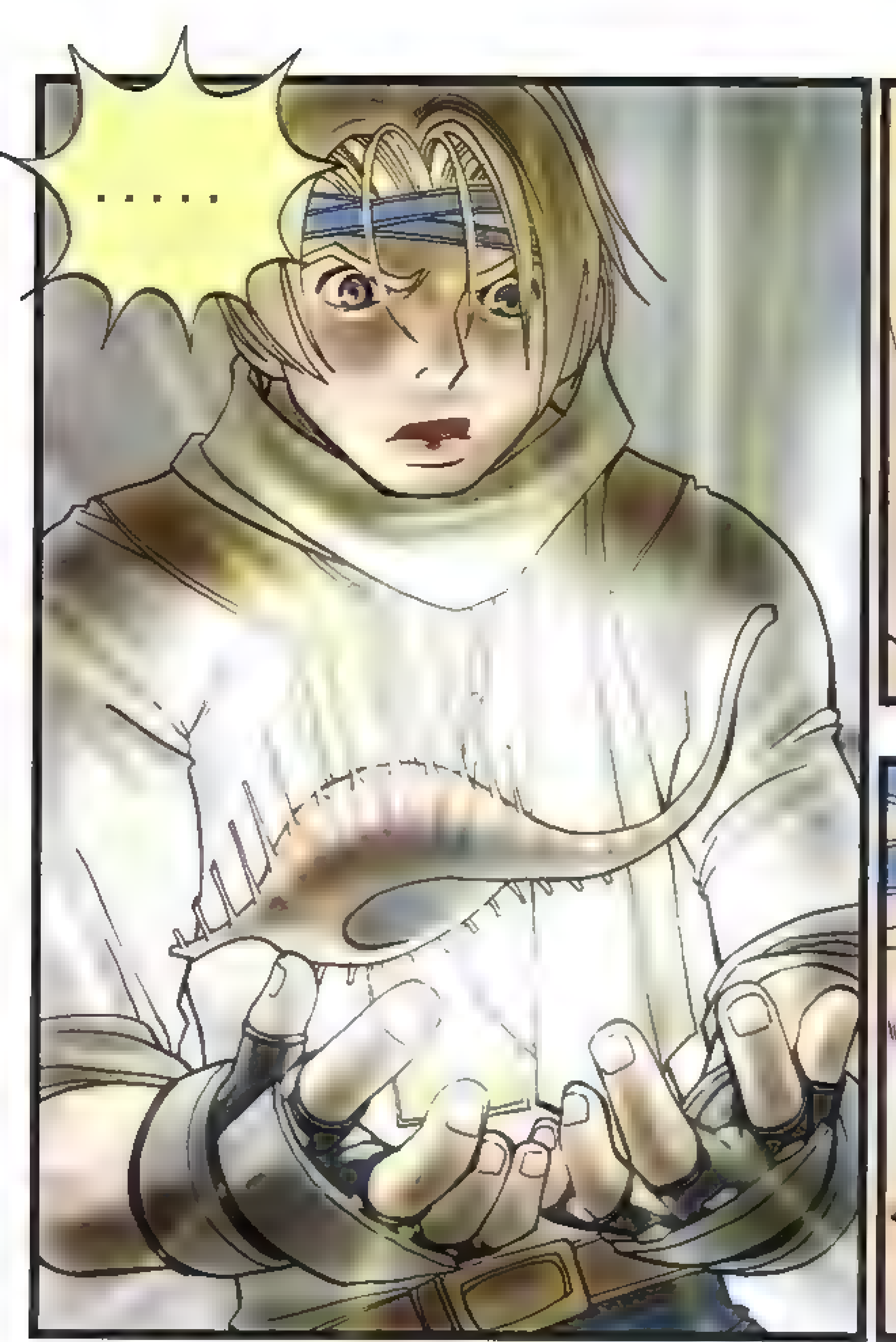
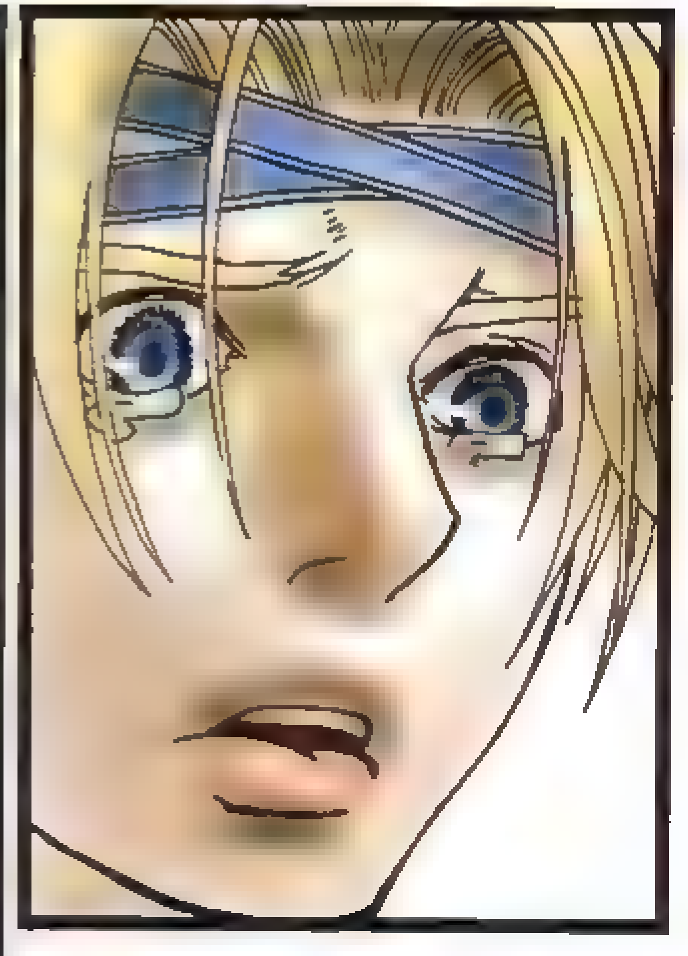
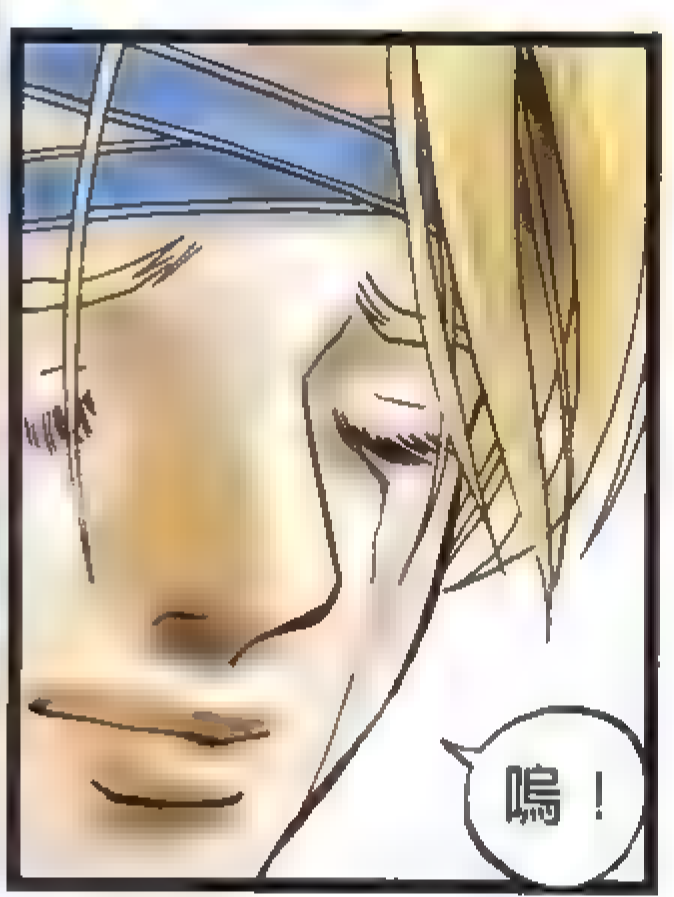

海神的契約
也解除了，
我要跟著我
的孩子一起
走.....


嗯！
我明白
！！


謝謝你們
讓我及時
醒悟，
我的靈魂雖然
離開，但我把
聲音留給你
當做紀念
吧

沙!!
沙!!
沙!!


……


.....


嗚！

去吧！現在妳把聲音留下，妳不再是傳說中的人魚，
去和妳的家人相聚吧！迷失的母親啊！
我會用妳的搖籃曲送妳一程....




海浪隨著笛聲慢慢平靜了....
霧也散了...
看來這笛聲依然保有人魚的魔力，
真是不可思議....

亂講！！

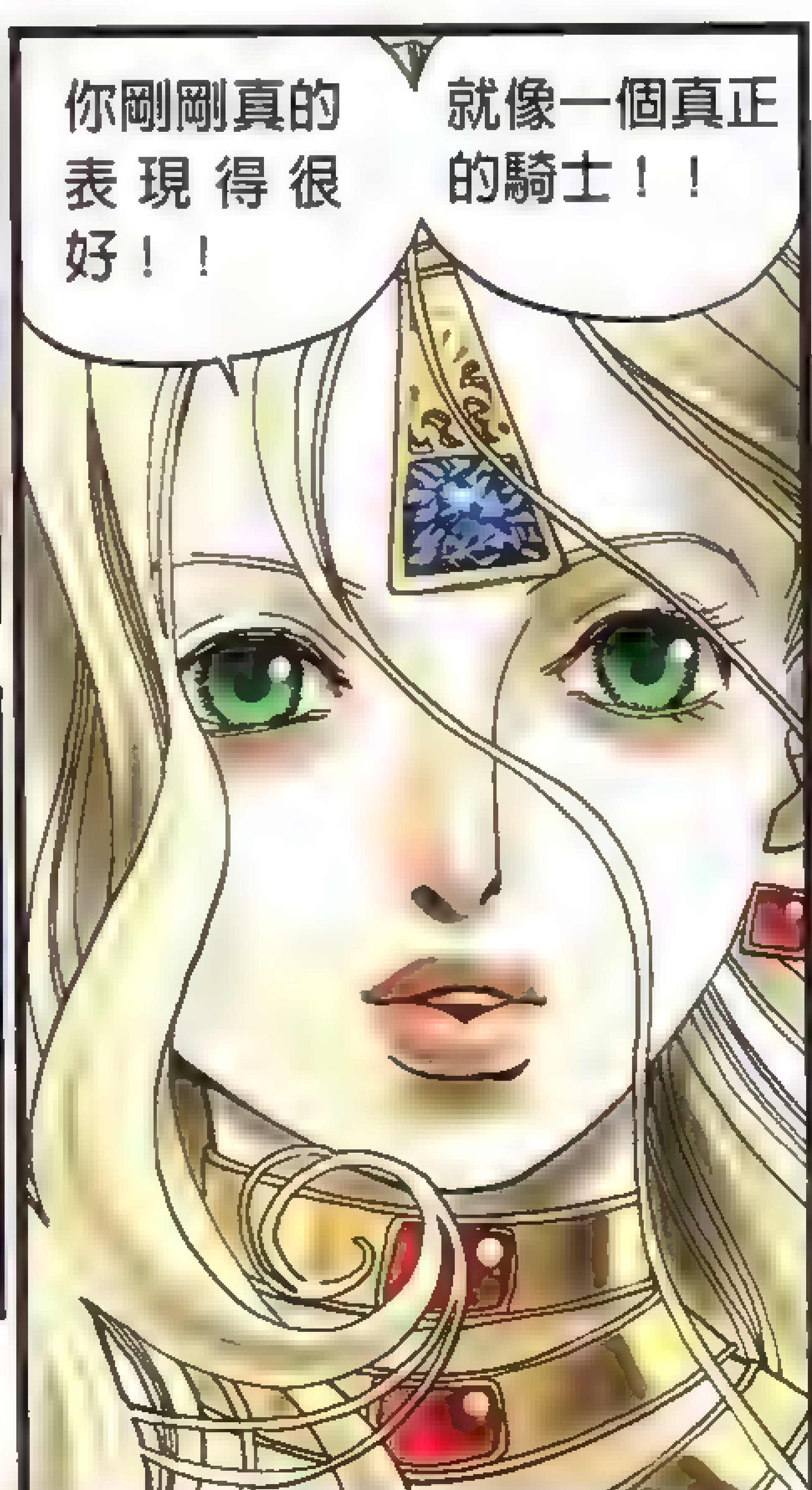
我才沒有被人魚的歌聲催眠咧！！

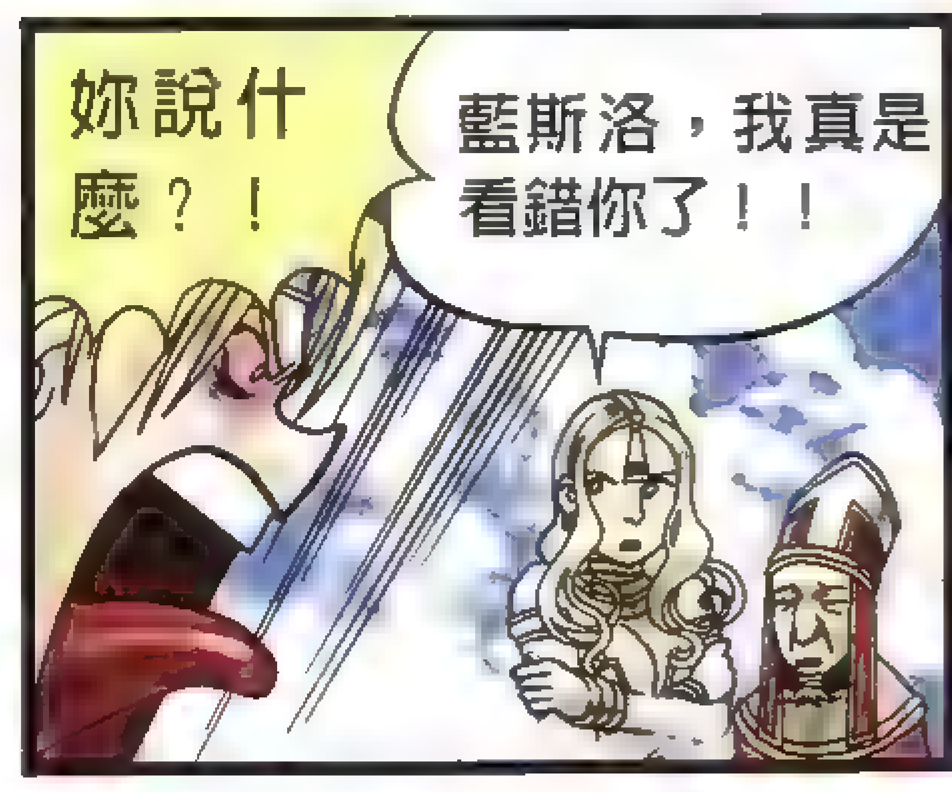
妳有！！

沒有！！沒有！！

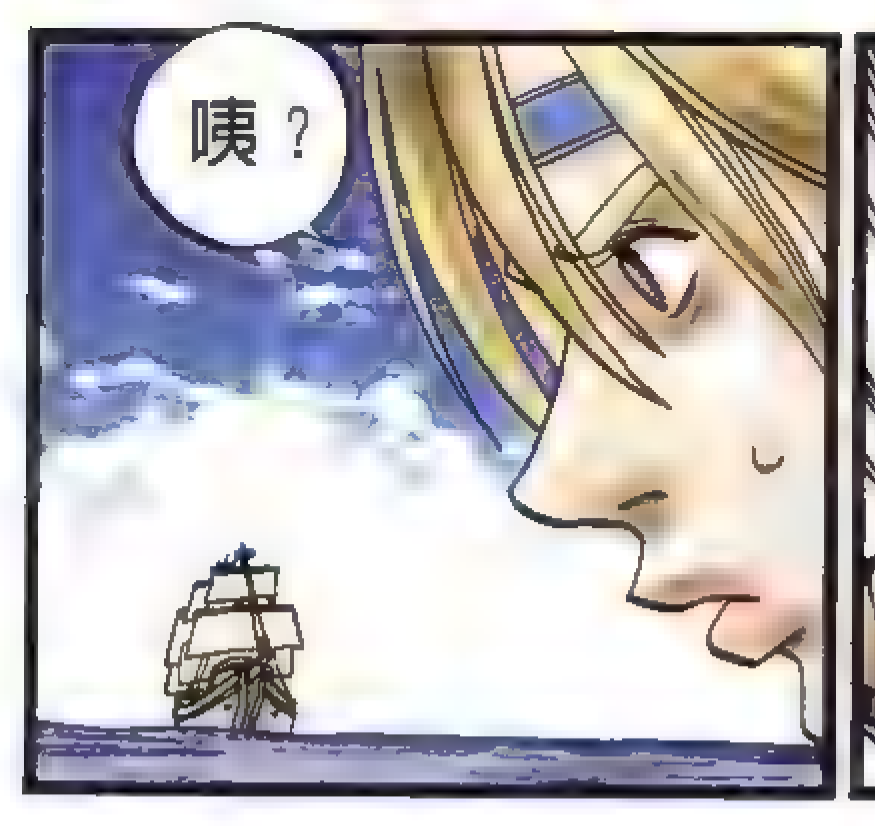
妳有！！妳有！！







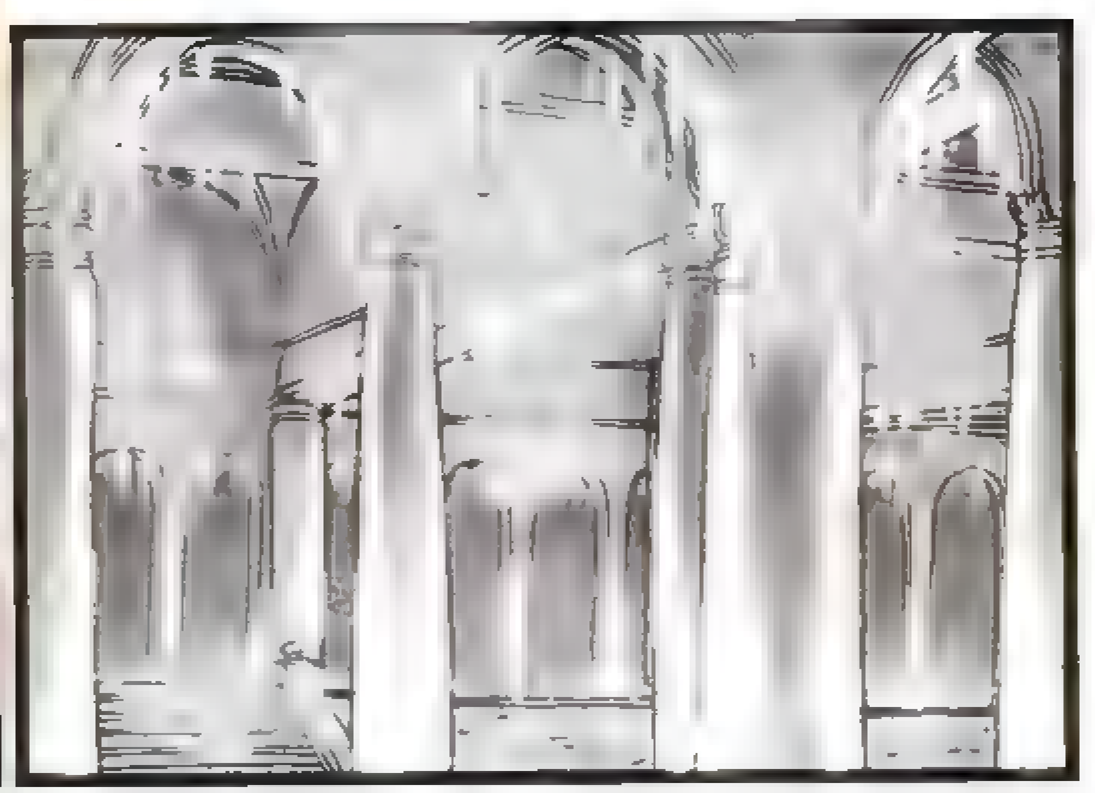

恐怕是沒辦法，主桅都斷掉了....
大主教，船有辦法修得好嗎？
嗯...
其實也沒有啦！妳太誇獎了啦...

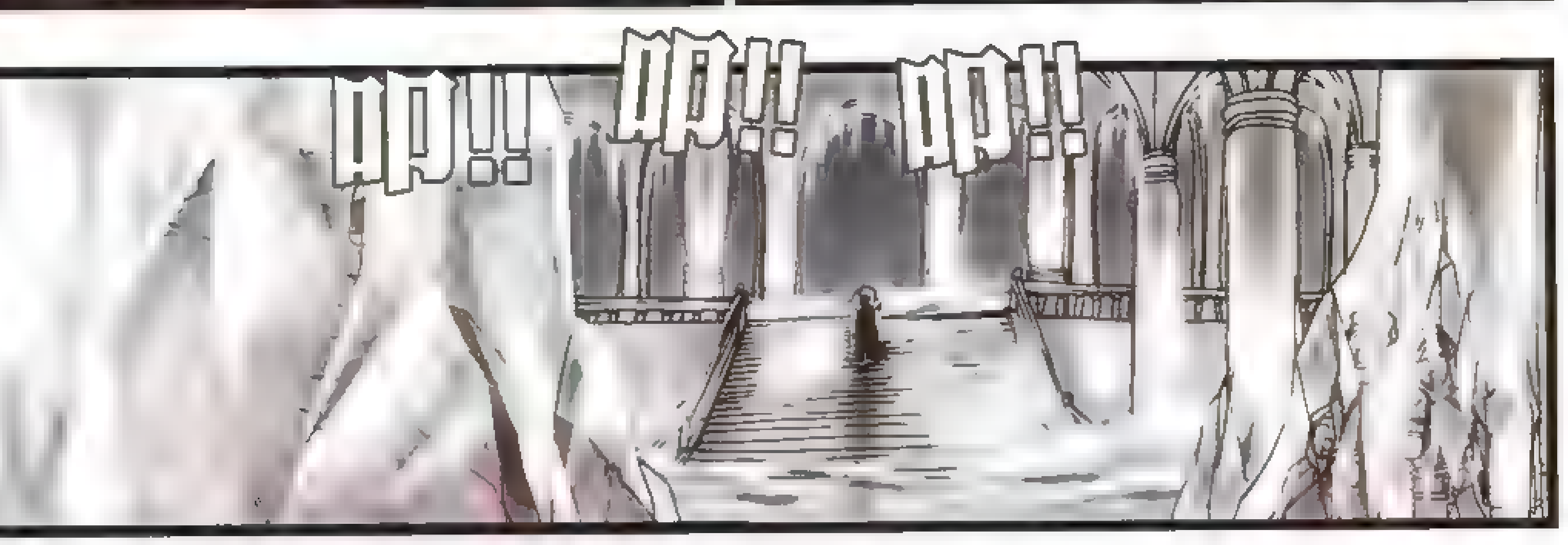

咦？


沙雷納！前面有艘船！！
咦？那個標誌，該不會是.....


是希卡隆王國？！
希卡隆的船怎麼會來到這裡？！







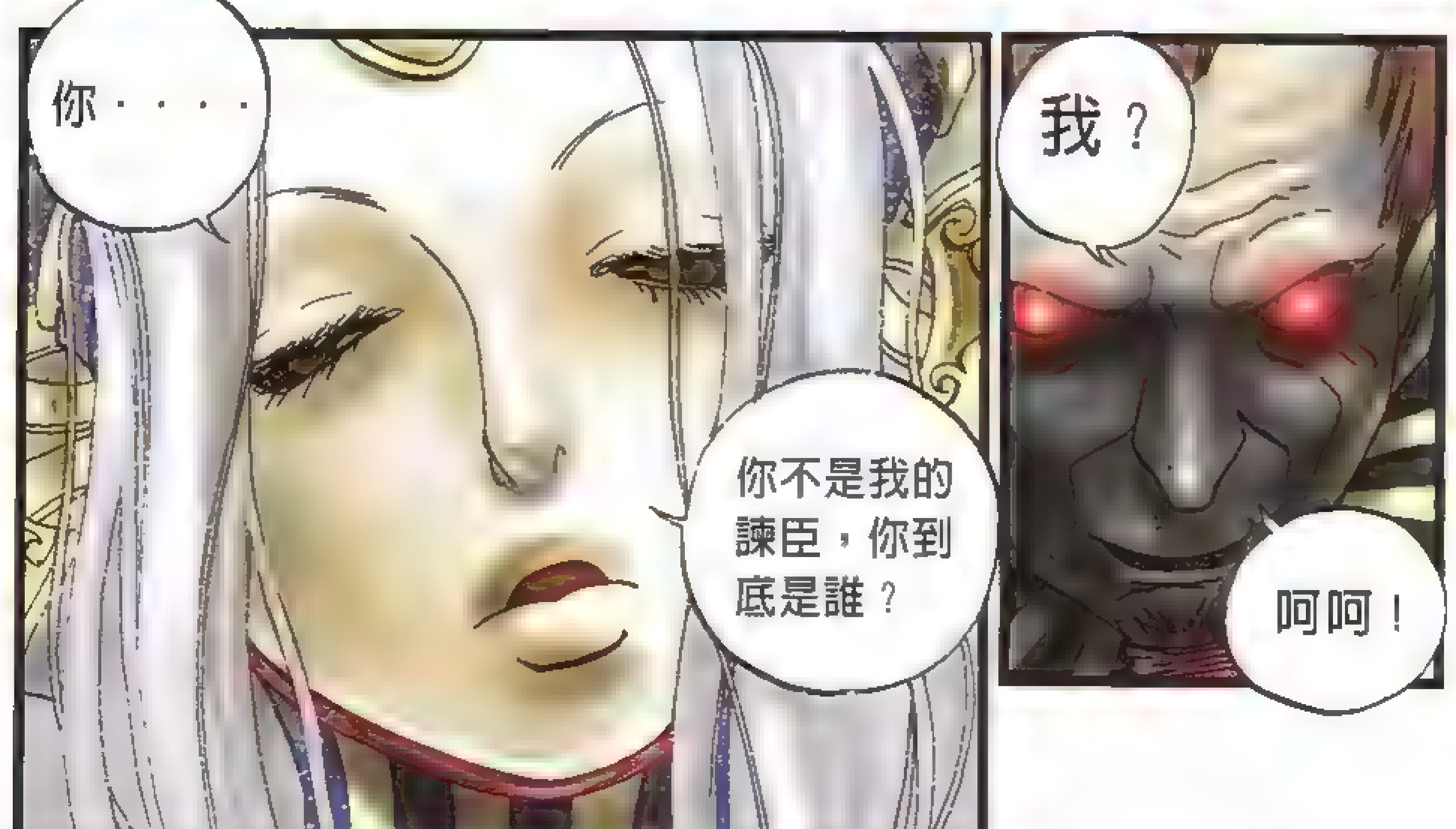


歐西里斯馬上就會是我的了！！

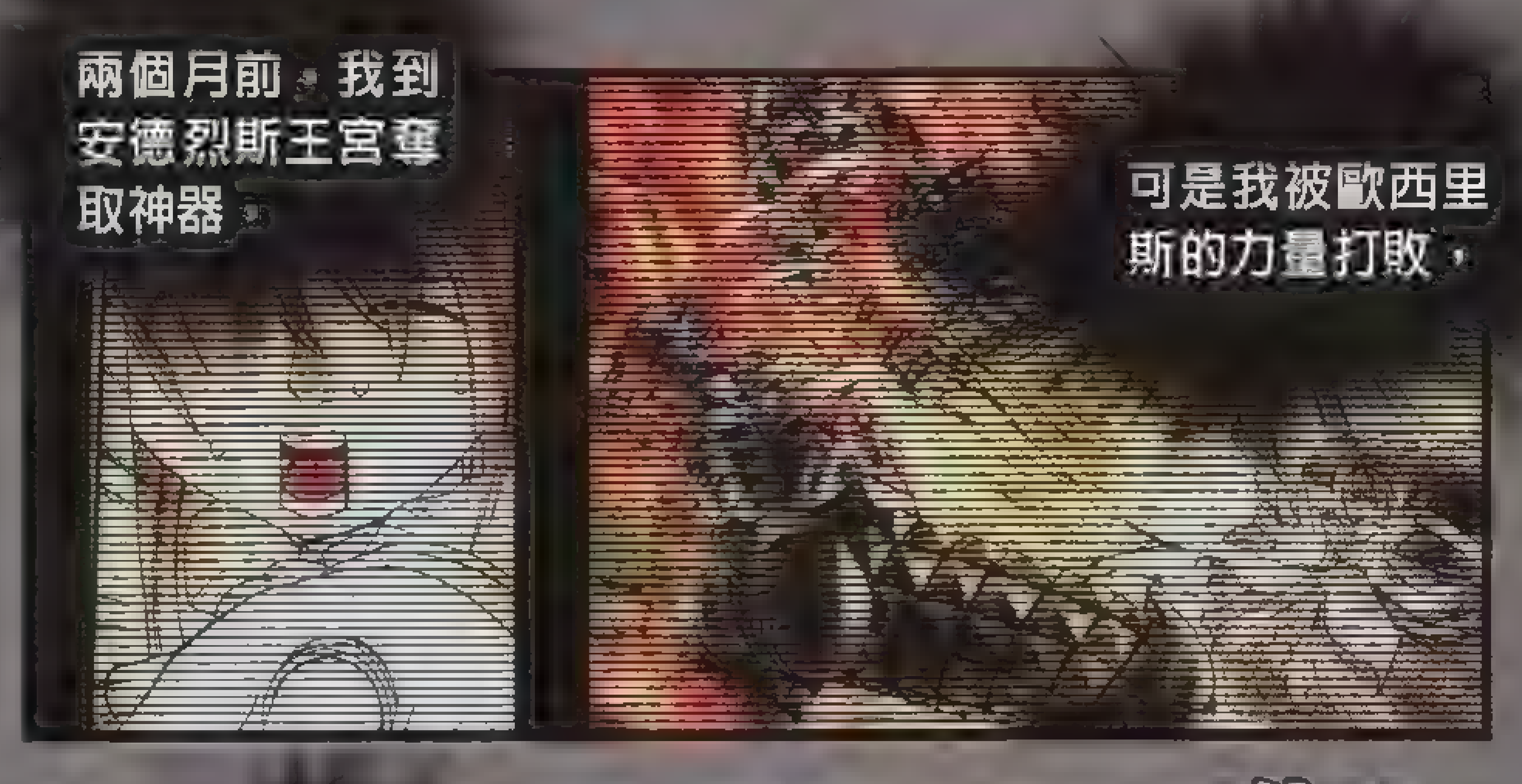


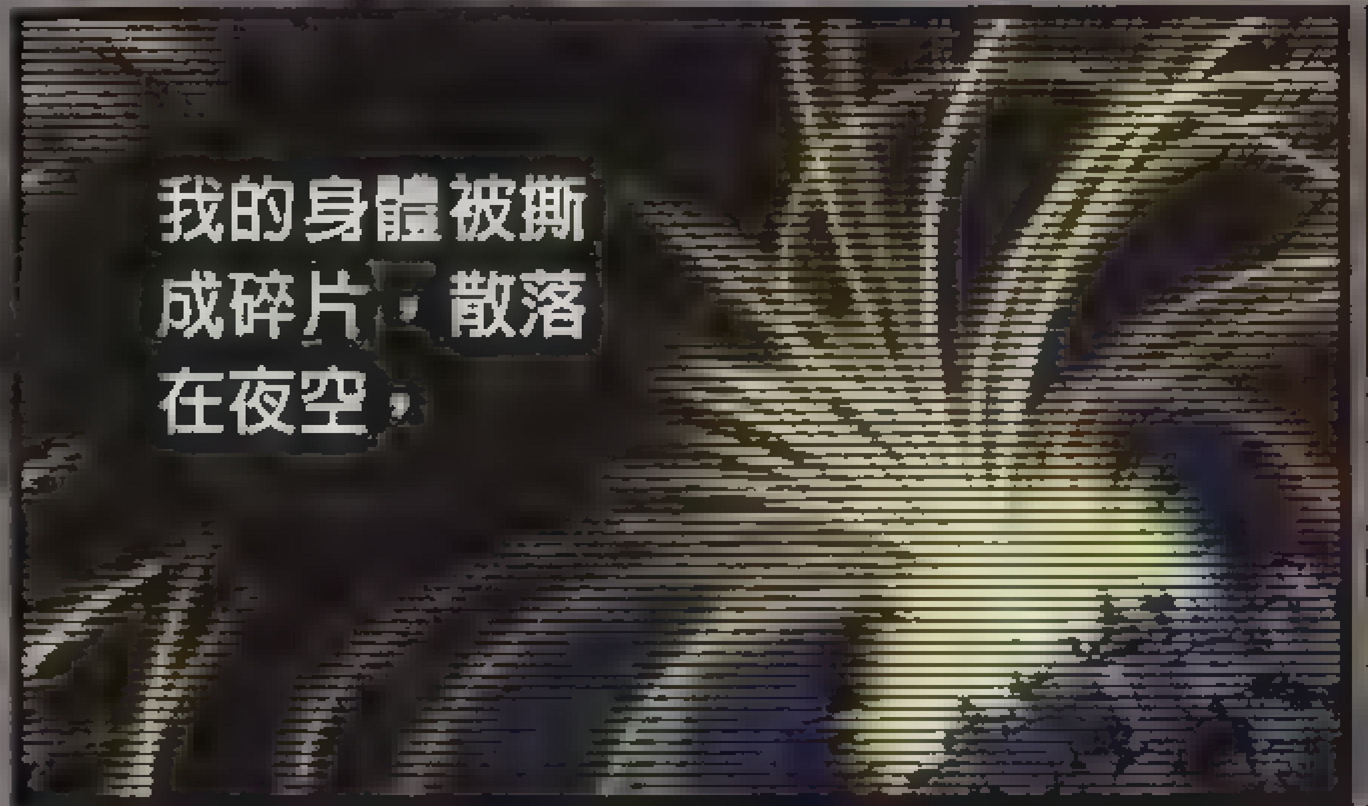
以自己做為魔神庫爾的召喚媒介，

如今力量也即將被庫爾吸盡了....呵呵呵～



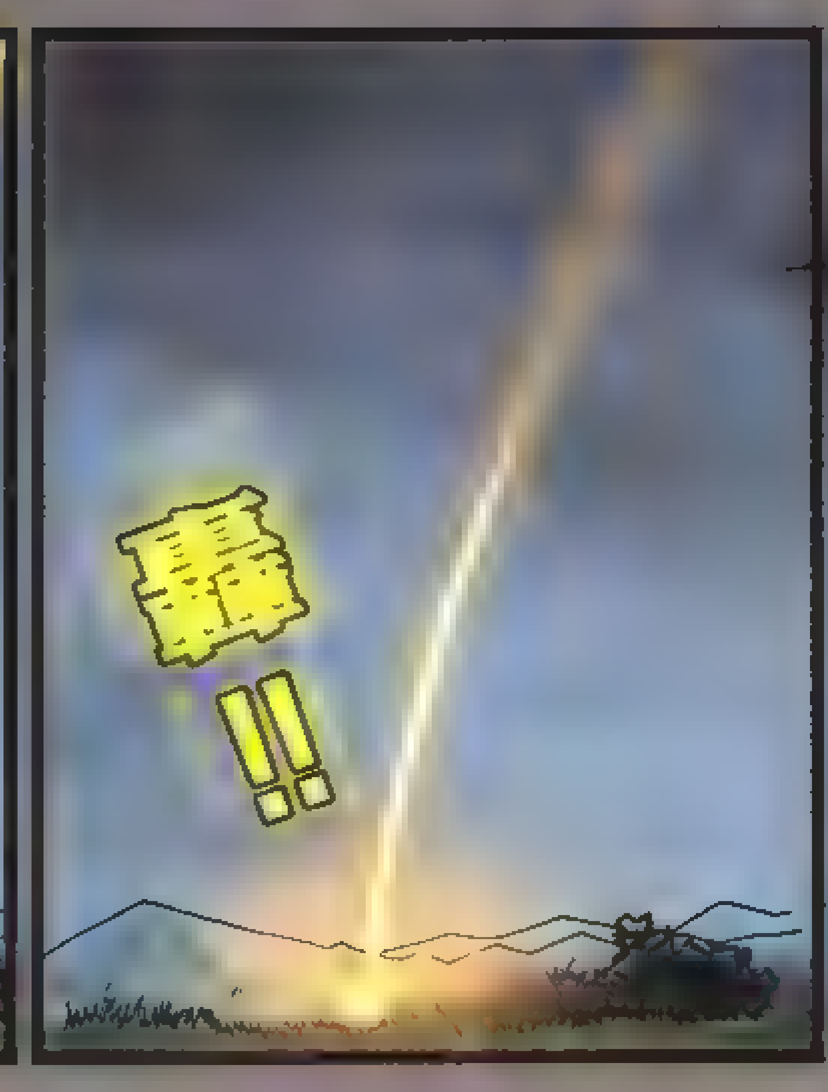

這事說來話長，我是附身在這大臣身上的------
魔王蓋達毗西亞的一部份！！

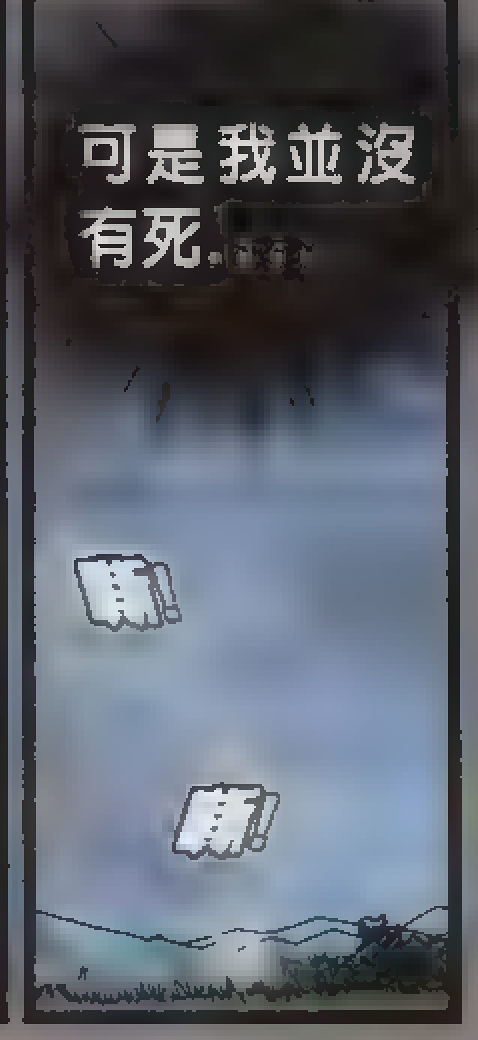

兩個月前，我到安德烈斯王宮奪取神器，
可是我被歐西里斯的力量打敗，


我的身體被撕成碎片，散落在夜空，

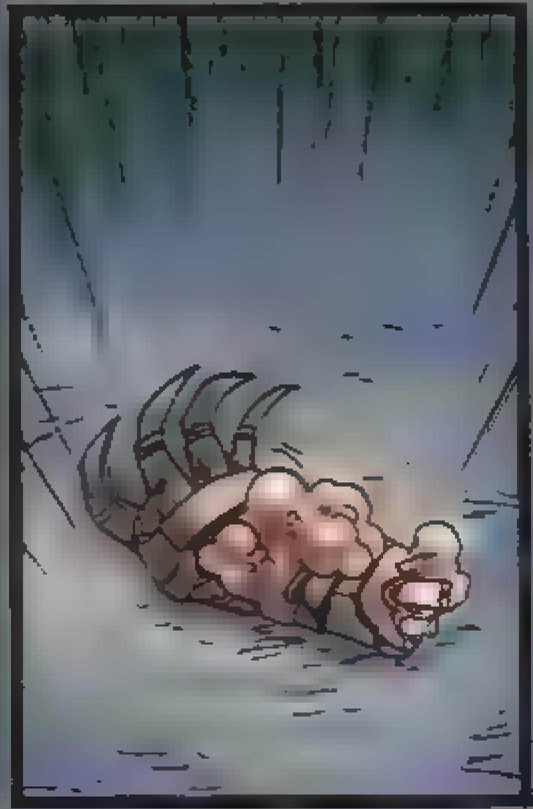

咻!!
咻!!
咻!!

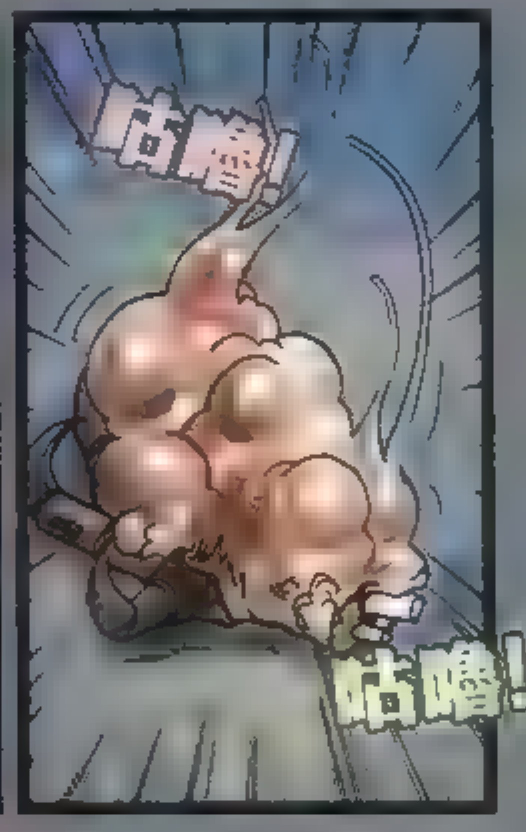


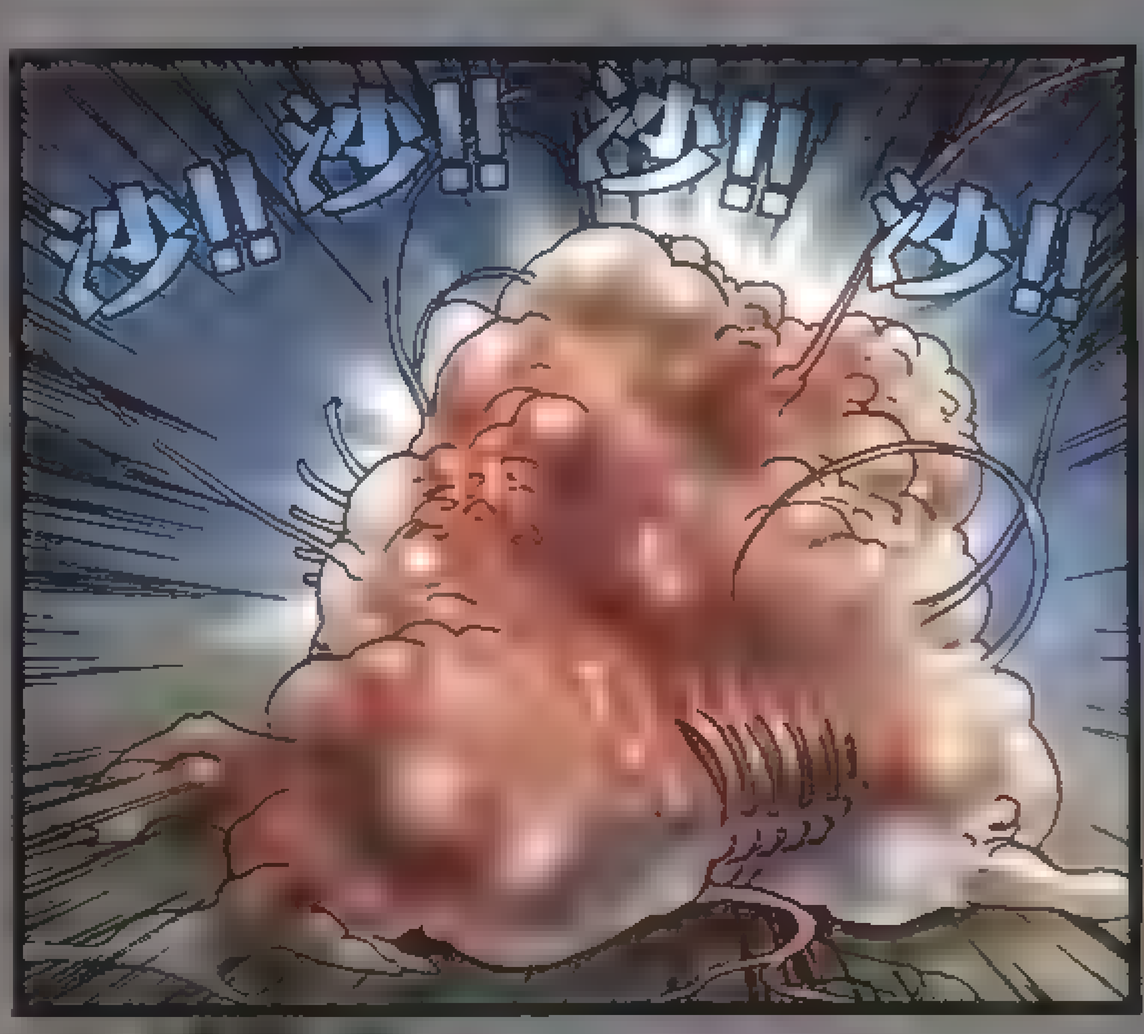

轟!!

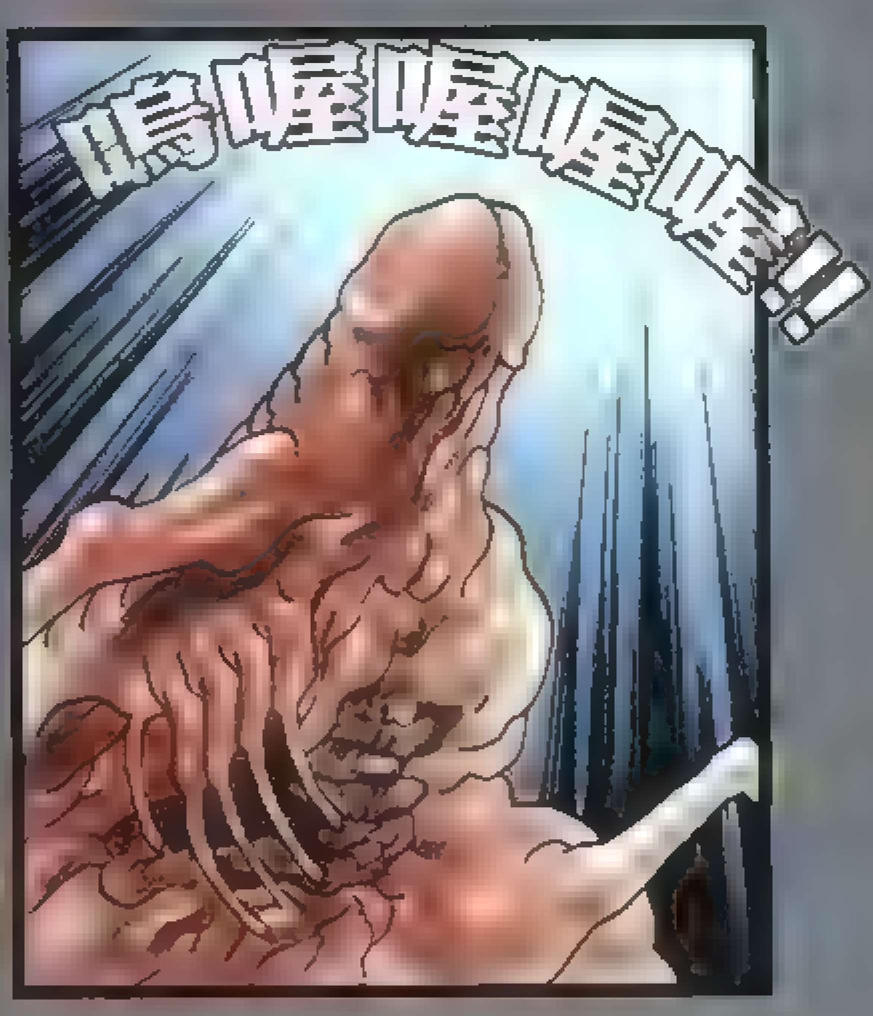

可是我並沒有死……

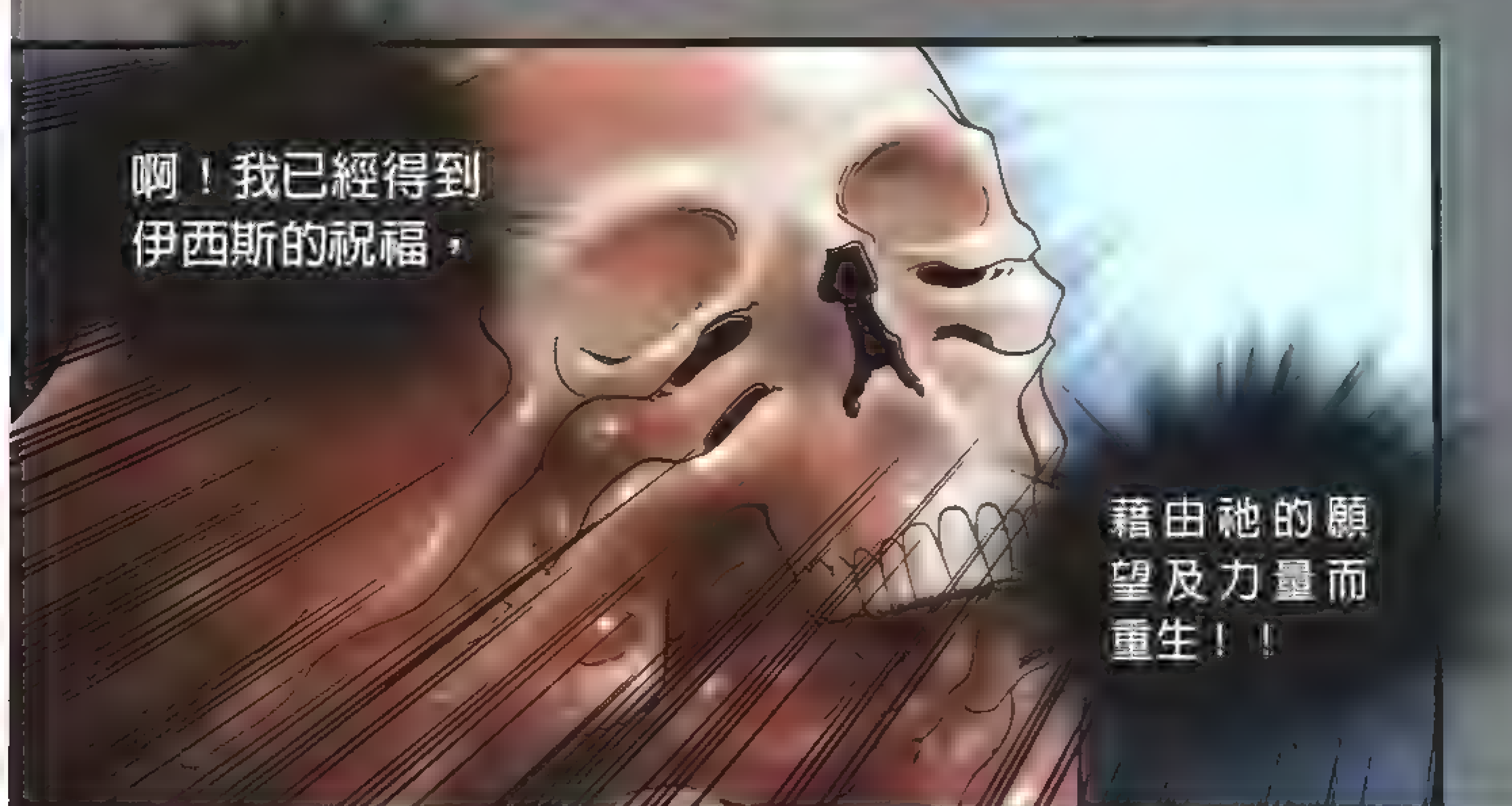





咕嚕!
咕嚕!


沙!!
沙!!
沙!!
沙!!


嗚喔喔喔喔!!


啊!我已經得到
伊西斯的祝福,
藉由祂的願
望及力量而
重生!!


我的每一塊肉片
都受伊西斯的指
引而重生，降落
大地，

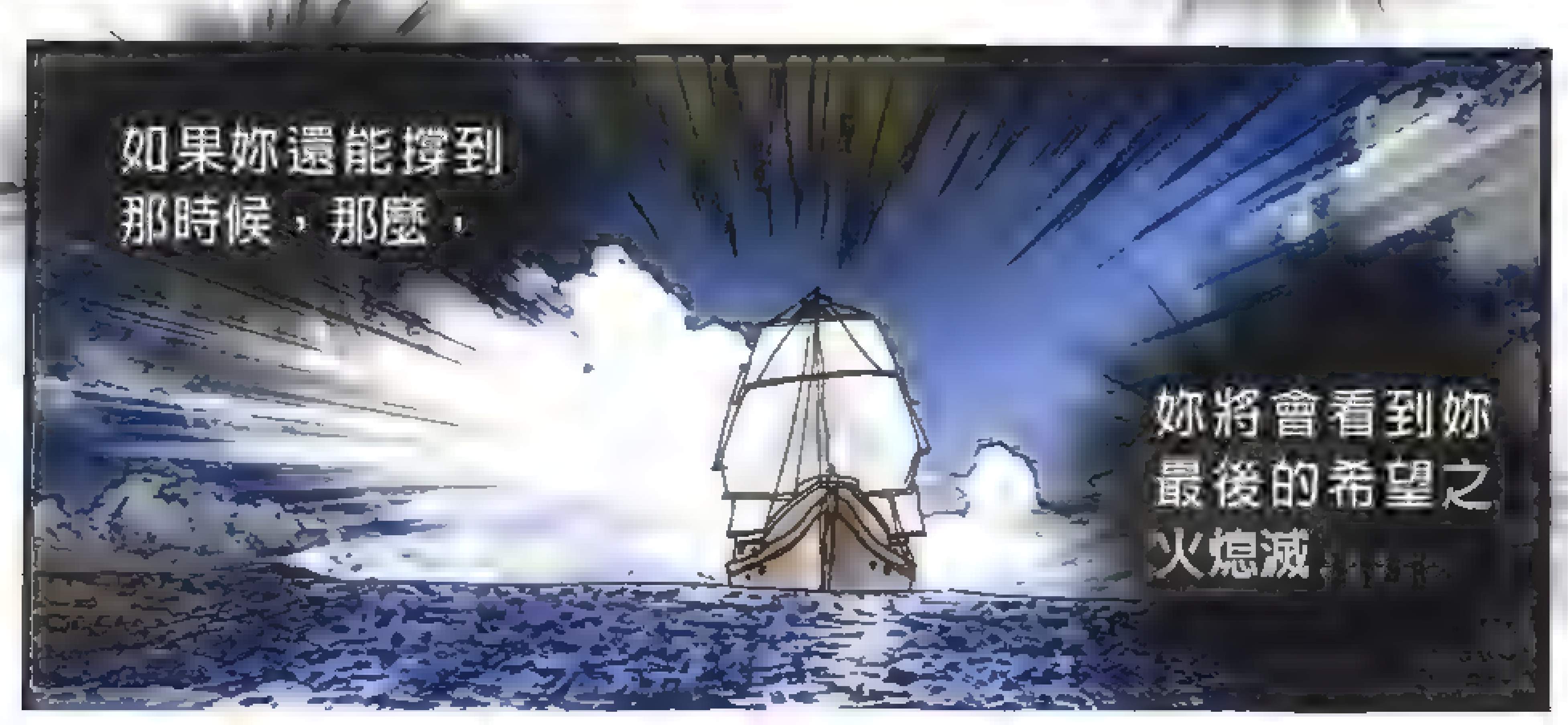

為了將世界化為
一片焦土！

你瘋了！魔王蓋達毗西亞啊！！

幽暗的伊西斯會把你的命運也一起吞蝕，

你註定要被光耀神消滅的！！








成人


方


塊

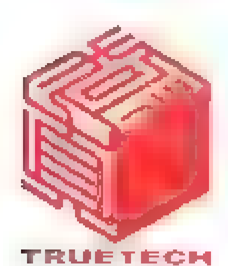






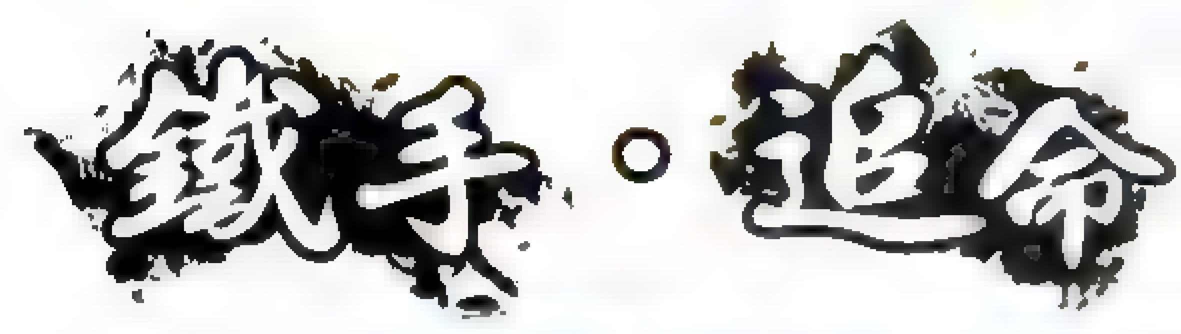

18


經銷


TRUETECH


樂天





替天行道・誓不手軟！

武壇奇才溫瑞安最具代表名作改編！

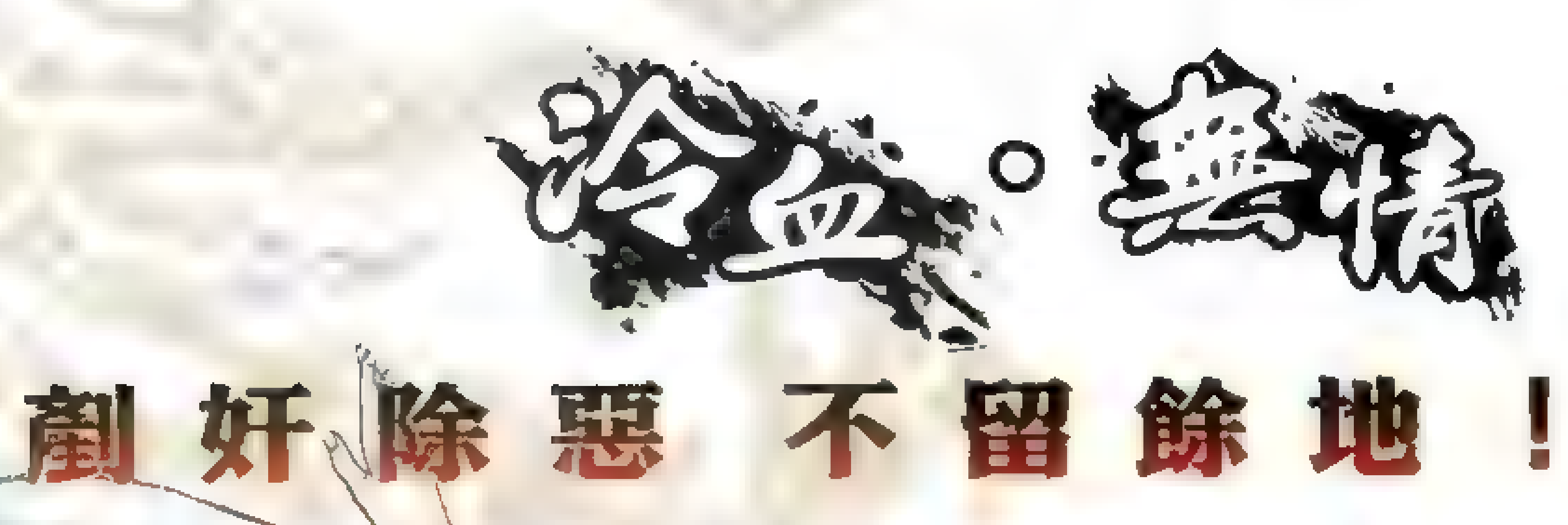
創新風格武俠奇情RPG！

北宋末年，民弱國衰，滄州城外巨蟒擾民、大蚊里瘟疫四起、
鐵血大牢叛賊脫逃…
京城四大名捕奉命偵查，沿路卻遭受不斷的偷襲與暗算，
似乎存在隱情的天災人禍、驚世奇案逐漸成型……



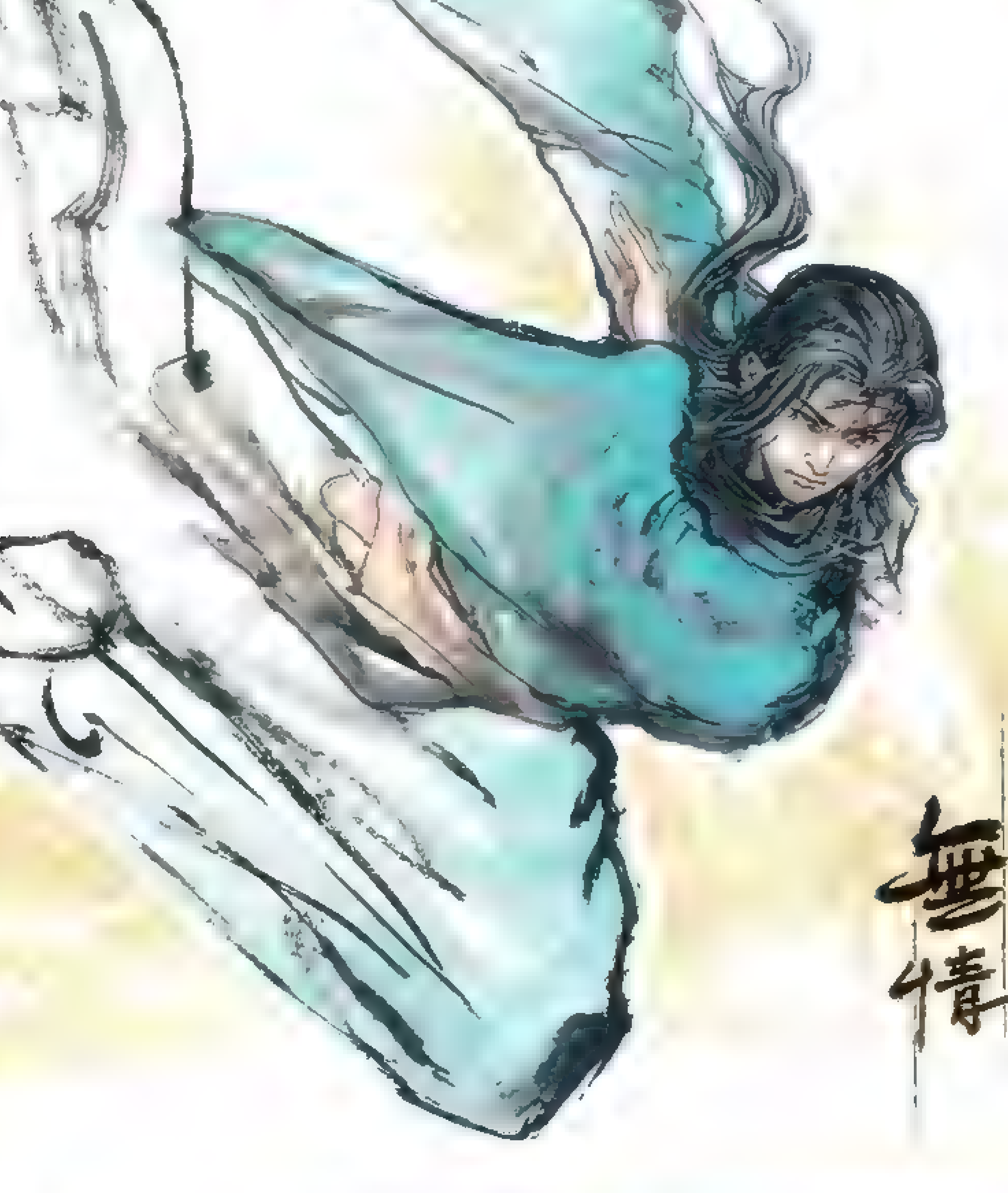


追命
極好酒，卻是越醉武功越高。
腿法出眾，速度快，力量強。
輕功為四人之首，
追蹤術更在天下三名之內。
鐵手
內力深厚，一雙鐵手刀槍不入，
百毒不侵故得其名。為人豪邁坦蕩，
唯顧慮甚多，拿得起，放不下，
情感弱點是為阻力。
插畫家 李志清
志清畫
代理發行
智冠科技股份有限公司



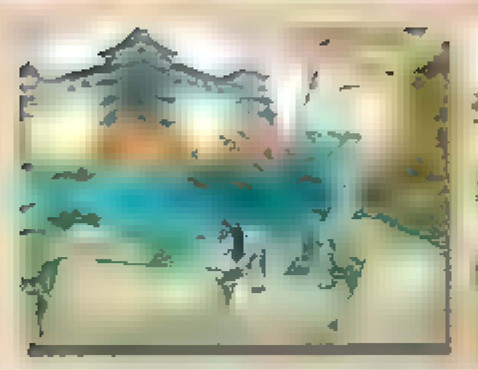
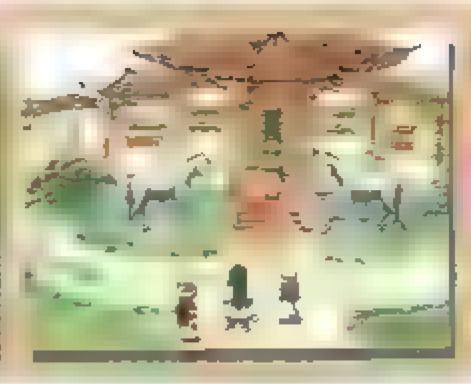
剷奸除惡 不留餘地！

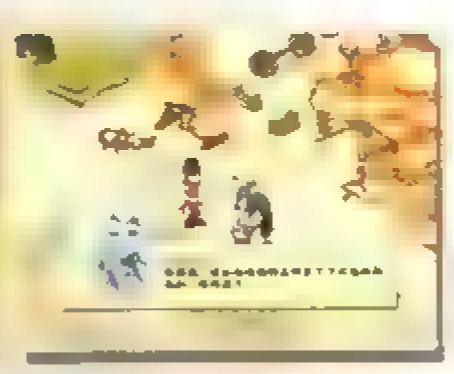
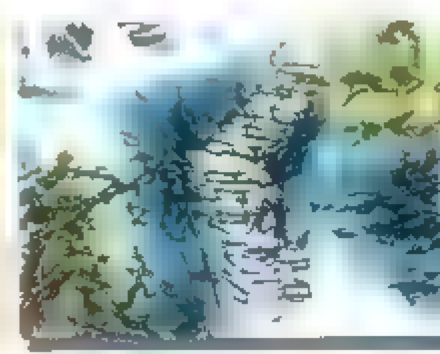
武壇奇才溫瑞安最具代表名作改編！創新風格武俠奇情RPG！



無情

幼年慘遭滅門之禍，雙腿被廢，
筋脈重創，卻以極大意志力，
練成獨門暗器，學問淵博。
別號雖稱“無情”，
卻是臉冷心熱，
一旦動情，不可自拔。

世界瞭望台

東洋觀測站



Floralia+



其實在兩年前玩這部作品時，本詩人就覺得相當喜歡，然在考慮再三之後，還是決定收斂一時衝動的情緒，不過趁著這次推出重製版的機會，終於得以一償二年來的宿願，福氣啦～。

Xuse	●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP ●價格：￥5800　●區別：18禁

http://www.xuse.co.jp/

是純愛的含羞草還是誘惑的捕蠅草

百花盛開的春天，對心儀的女孩努力奮鬥的中學生橘洋介，在漫天櫻花的引導下，洋介終於將與他懷念的女性重逢。對母親早亡的洋介來說，她是母親、是姐姐，也是幼年時的初戀情人，甚至就連洋介現在唯一的興趣--園藝，也是她教給他的。但不知為何，原本應該是感動的再會，卻不如洋介想像中一般……。

麻生鈴音，數學老師兼園藝社顧問，就是她影響了洋介的人格形成，但在主角學校任教的她，仍不改以往愛惡作劇的個性。就在這一天，她搬來與洋介同住，更要命的是，同在一個學校任教，鈴音的兩個死黨詩乃與泉美也都是開放的女惡魔。在惡作劇美女三人組不分日夜的輪番騷擾中，洋介不免開始擔心，自己是否能堅持對那個女孩的愛慕之意呢？

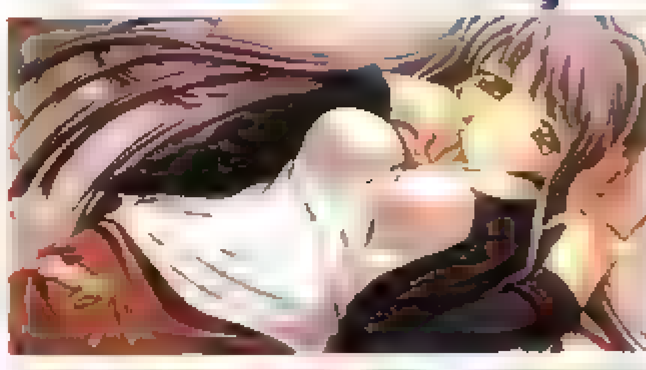




▲麻煩的三人闖進了橘的小天地



▲哇><！有蚯蚓！







全新的花田補完計畫





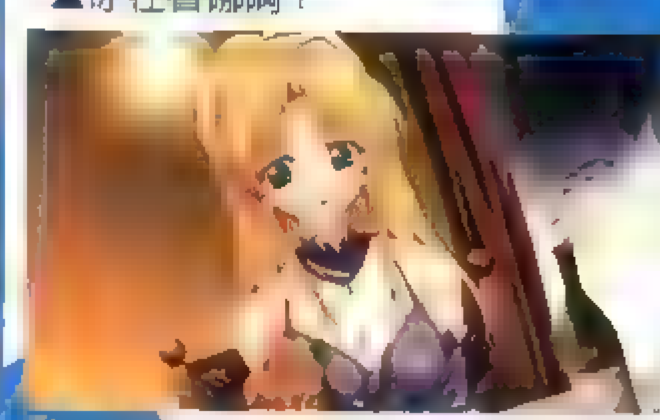
發揚舊優點．生出新缺點

要好好地品味這部新作，本詩人強烈建議要把舊作先拿出來再安裝上去，這樣你會驚訝地發現進步竟然有這麼多，簡直就像是一部原創新作。首先在標題畫面已是不可和舊作同日而語，而在進入遊戲後會有一段舊作所沒有的前導劇情，在劇情本篇開始時，就會要求玩家從變、田佳里及御文等三位女主角中擇一進行，這點也是舊版所無，舊版是將選擇肢包藏在遊戲之中

在遊戲過程中玩家除了可以發現畫面質素大幅提昇之外，在介面的設計上也做了不少的加強，像是對話窗就變成可以半透明方式來呈現。另外在Omake選項裏也新增了對於變更System Voice的支援，像是開關機、Email來信等等，都可換成你想要的聲音。當然這樣一部Remake的作品也並非全然沒有缺點，其中最讓本詩人不能忍受的一點，就是提高圖形的解析度本來是頂美意，雖然所有的圖形都經過了重新着色，但其中部分圖形可以看出是由原來的640x480直接拉大到800x600，以致於在畫面的像素細節上都變得模糊了。仔細數數這樣的CG其實也佔了不少比例，不由讓向來重視畫面表現的本詩人當頭就潑了盆冷水。


…個人中擇一進行


▲你在看哪啊！


…求婚嗎？









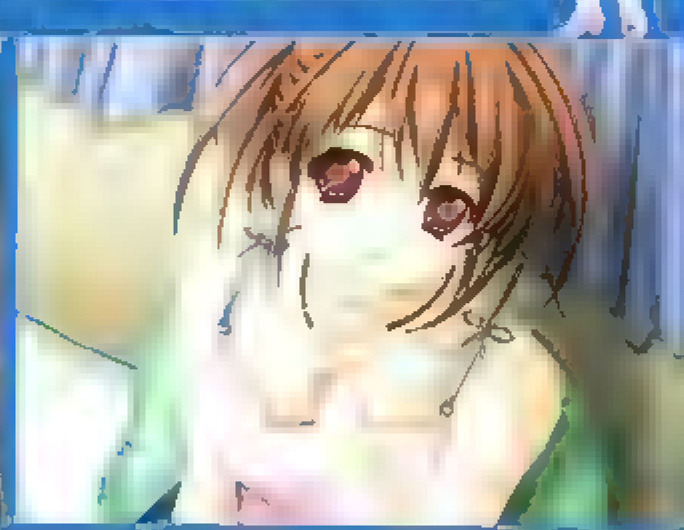
更新的花田派生企畫





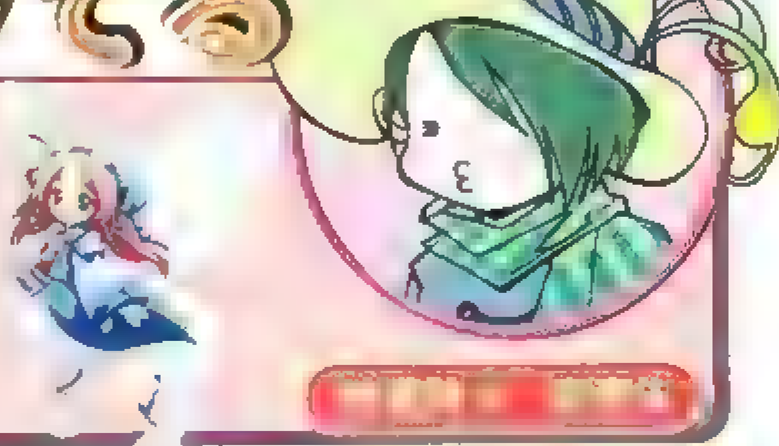








愛Cute！キミに恋してる



恩恩，沒有一顆純真的心是看不見妖精的，你們大家都看不見對吧～哇哈哈……話說回來，我的妖精你在哪兒呀～－..－"

ぱれっと

●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP

●價格 ¥8800 ●區別：18禁

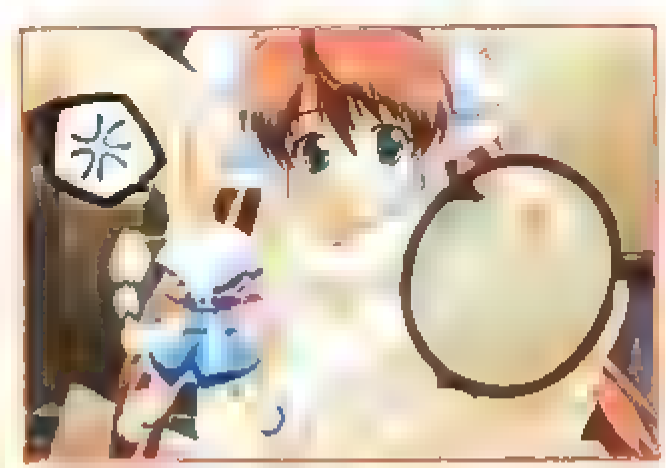
http://www.clearrave.co.jp/

小妖精幫忙談戀愛？

佐井倉町，一座在舊時因為交通之利而繁榮的小鎮。雖然人們早已脫離了徒步旅行的年代，但因為交通要道而設立的大石碑，卻猶原錯落矗立在這座小鎮裡。十二月一日，對佐井倉學園的女學生來說是個重大的日子，因為傳說在古時的這一天，曾有戀人在在校園內殘留的大石碑前締結姻緣，因此相傳只要在這一天裡女生向男生告白，就一定會成功……。

故事的主角冬條陽平，正是佐井倉學園的學生，在十一月的某一天，在他面前突然出現了一隻自稱為「邱比特」的小妖精，名字叫做「巧可」。據巧可自稱，她乃是為了幫助陽平的戀愛運而來，而奇怪的是，竟然只有陽平一人能夠瞧得見巧可的存在。以傳說的十二月為舞台，存在現實之中的不可思議，究竟能夠為這個內向的青年帶來什麼好運呢？





▲別這樣抓著我啦><



▲巧合？故意？



▲巧可也是攻略對象之一喔！



▲今天是我的生日嗎……

多姿多采的演出手法

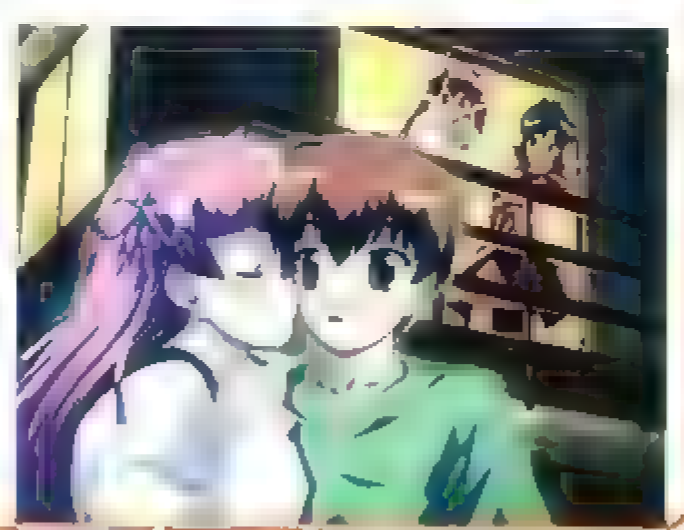


對話選擇在遊戲中極為吃重

細心的玩家可能會察覺到，本作繼承了自《復仇的女神》以來的對話演出系統，對話時人物角色不再只是直挺挺地呆站在你的面前，而是在說話之間會不停地左顧右盼、變換表情動作，甚至背對著玩者與前面的第三人交談（請注意這並不是3D，每位角色純粹都是以手工繪成，加上有時寬達兩個畫面長的鏡頭橫移，也當真難為了美術人員）。其實像這些小地方即使偷些小懶，也不致於影響到遊戲整體的進行，但對於整體的表現效果，卻有著舉足輕重的影響，因此這就是製作小組對於品質的堅持與用心所在了。

其實照常理來看，對於這種主題明確、角色路線劃分清楚的遊戲路線來說，攻略上也應該相當單純才對；但事實上這部作品難就難在分歧的選項實在是模稜兩可，以致令人難以判斷，當然應付這種遊戲的方法也只有一個，那就是不停的存檔，想完全攻略就辛苦些，在不斷的嘗試錯誤中摸索前進吧！







▲你到底是要吃誰的冰淇林？



▲阿咧～頭頂上那鍋子到底是？



▲回家嗎？順路順路喔！

風格煥然一新的第三作

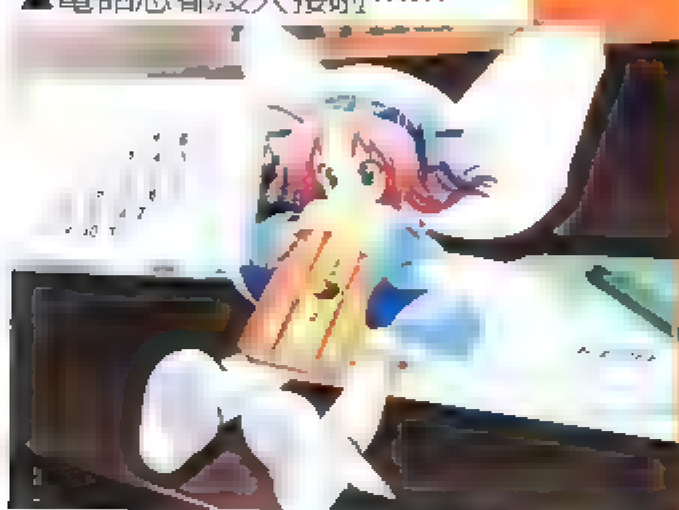


▲小也有小的好處！



▲電話怎都沒人接啦……

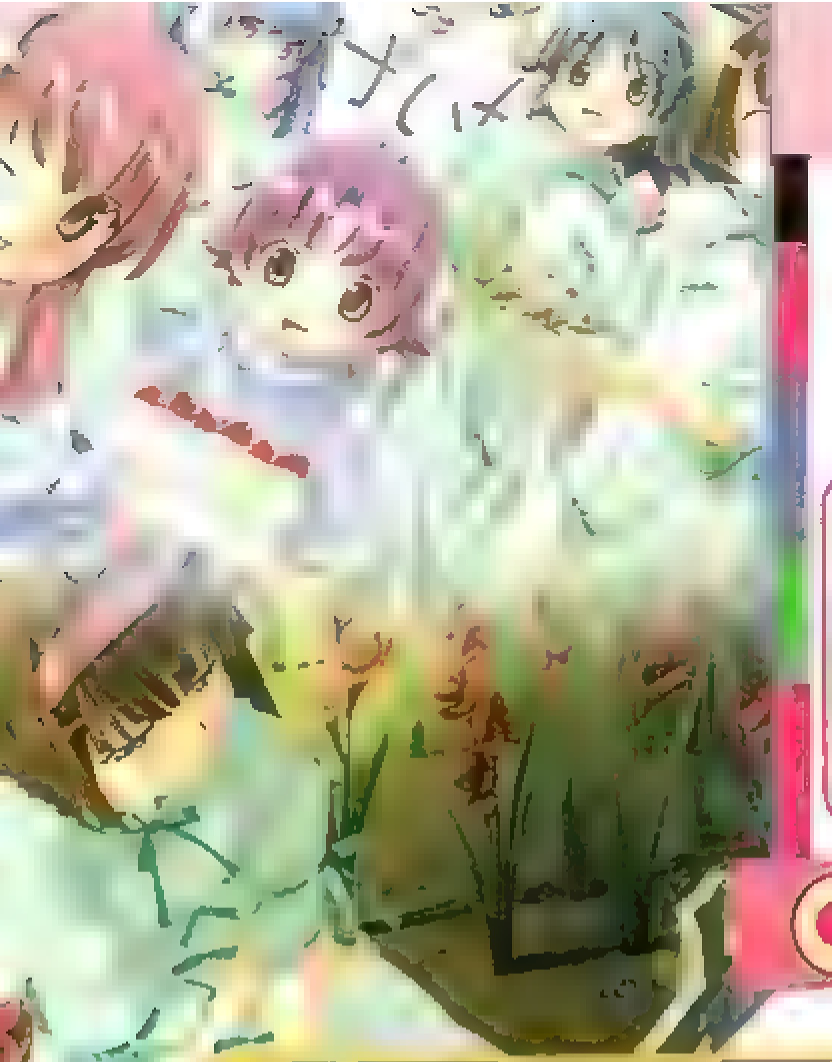




▲這東西吃起來怎哪麼硬啦><



いつか降る雪



看起來好像還不錯，玩起來就是差了一點(結論這麼說應該會被讀者丟雞蛋吧)，但無論如何衝著”回收”二字，本遊戲還是值得您一試。



●でこポン！

●作業系統　J Win98 Me 2000 XP

●價格．￥8800　●區別　18禁

http://www.jam-creation.co.jp/

不為世知的故事由此開始

在遠離人里的邊境山間，有一座戰前建造的華麗洋館，庭前開滿了紅色的玫瑰花。因為整棟洋館由黑白相間的白亞大理石所建，因此便以「白亞館」之名口耳相傳。一輛編成的電車抵達空無一人的車站，一位男性乘客坐在車內眺望著遠山，他就是今天要前去白亞館就職的青年、也是本篇故事的主角。受邀來此擔任臨床看護士，在此他必須擔任五位得到奇特病症少女的臨床研究，此間還有支援他的助手高阪、與從來不與外界接觸的科學研究者蘇我博士等人。午夜迴蕩在陰暗地下室裡的笑聲、在墓地前徘徊的少女……一股莫名的詭異氣氛壟罩在這白亞館的四周。在慢慢與五位病患的溝通交流之後，他似乎意外發現了隱藏在白亞館之後的秘密……













新品牌的不同表現



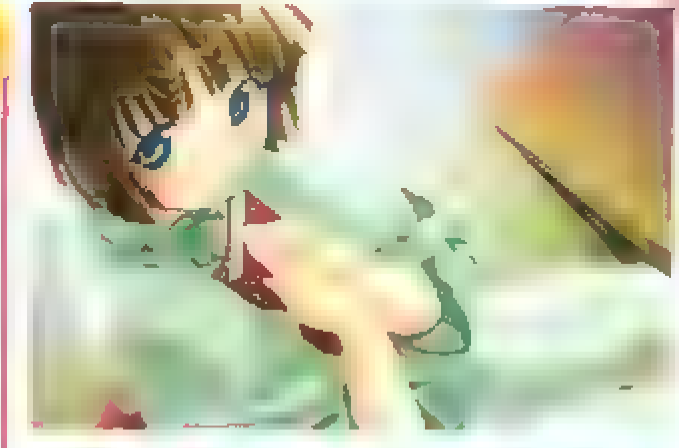
似曾相識中卻不乏演出創意

在玩法上，本作最有特色的系統就是獨特的地圖移動模式，第一眼很容易就讓人聯想起題材相當類似的《夜勤病棟》，但事實上還是有些差異的，病院的構造同樣是五層，但在本作裡並沒有出現人物的提示(雖然合情合理，但難度相對可就高多了)如果遇到有人時，就會自動進入對話模式。除此之外，移動時還會有演出的效果喔！主角會自動上下樓梯前去你點選的地點，但中途遇見事件時還是會自動進入對話，這完全是不在預期之內的，因此這部作品的攻略也就充滿了不確定性(因為你很難判定主角會怎麼走、哪個樓梯口會有事發生)。

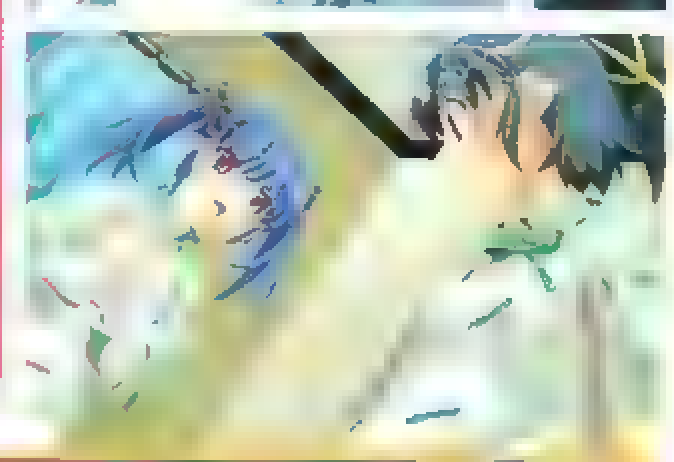
另一個特色就是遊戲中還有獨特的『觸診』模式，簡單的說就是以滑鼠代替聽診器，唔……接下來請自行發揮想像力。而在過關之後的omake選項裡，提供了所有劇情回顧的功能　這不是很稀鬆平常嗎？為啥要特別提出來講？這當然是有緣故嘛～因為在這裡將所有的分歧都整理成單一的表格，右邊還可以使用縮圖快取，這實在是太方便啦～這也是第一次看到有人使用這樣的作法，當然要提出來表揚一下囉！









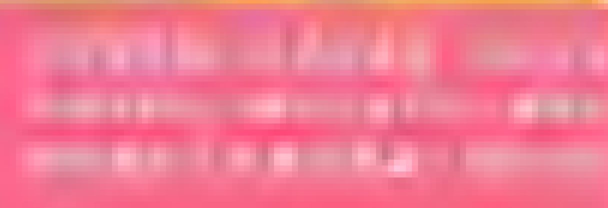


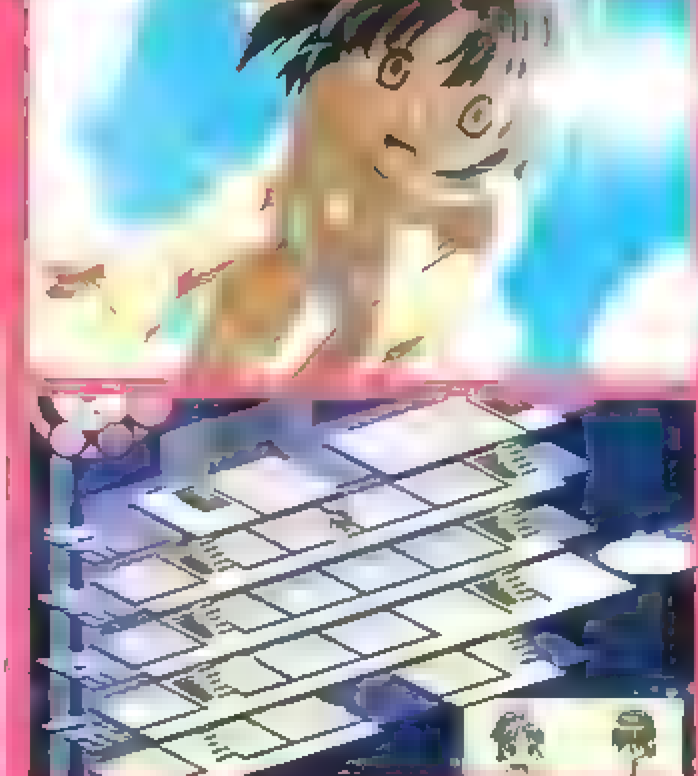
要反，還是差了那麼一點

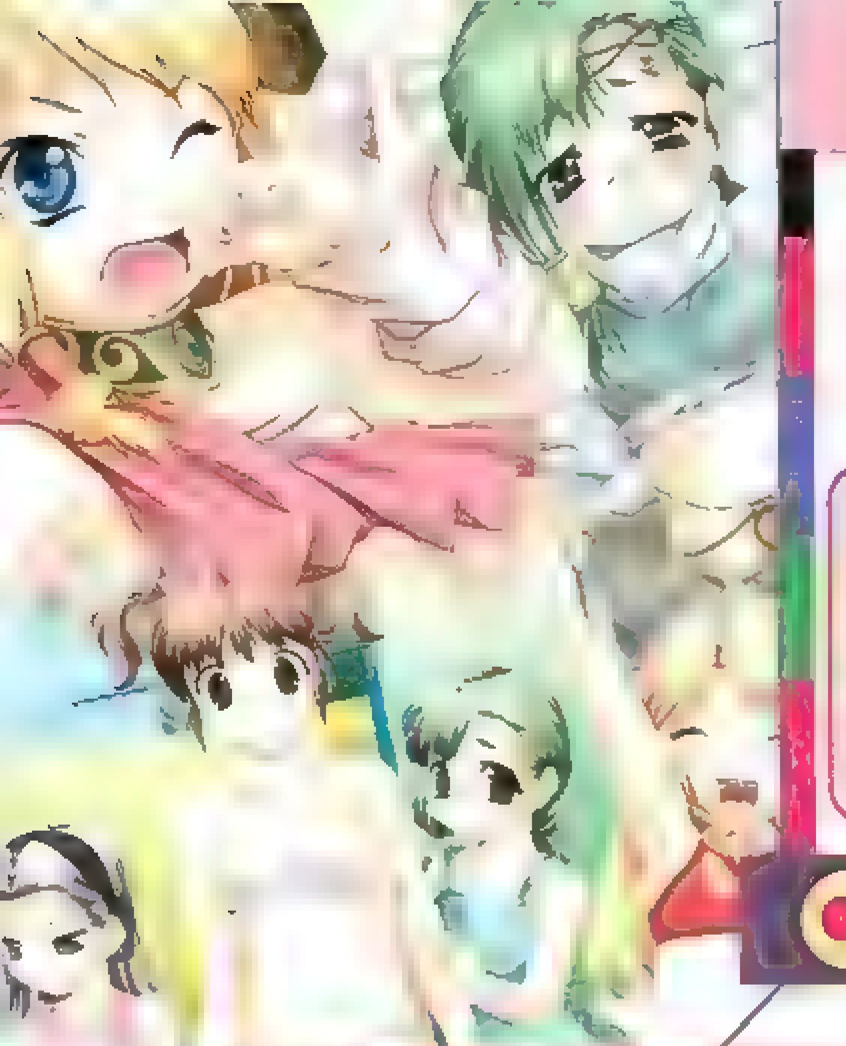












カミ☆たま



雖說是神仙妹妹，但睡相還真是挺糟糕的哩。一顆蛋能實現願望其實也沒啥了不起，沒聽過X達「出奇蛋」，三種願望能一次滿足哩！～(逃)

● An*tique
●作業系統 J win98/Me/2000/XP
●價格：￥8800 ●區別：18禁
●遊戲類型：AVG
●評價

http://www.moon-parrot.com/antique/

東洋觀測站

當蛋蛋孵化時，就能夠實現願望？

故事的主角沙門天馬，是在小鎮上經營著家喫茶店的店主，在多年前兩親雙亡之後，就由他繼承著這家店。由於自幼就在店裡幫忙，讓他在大學畢業之後沒有選擇就業，而決定堅持自己的道路。以一個剛出社會的年輕人，要主持這麼一家店當然是很辛苦的，不過還好在雙親的遺產、跟如同親妹的鄰家女孩富士樹花楠的照顧之下，倒也沒發生什麼樣的大問題。就在某一天，天馬在外出途中路過了一座古老的神社，這是他幼年時常來玩的地方，於是他就抱持著懷舊的心情進去參拜。在一扇諾大的鳥居門下，他聽見了一個奇怪的聲音：

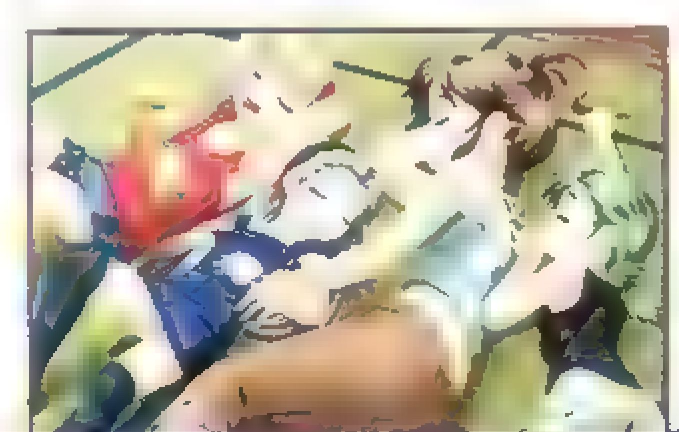
「你可以在此許下一個願望。」再回頭四處張望，卻哪裡有半個人？

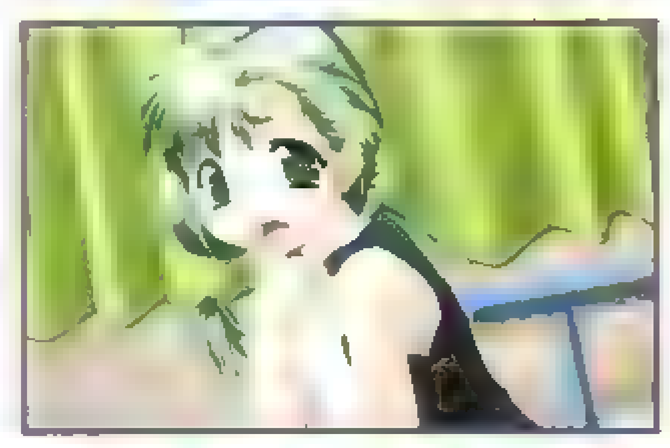
就在隔天，突然有兩位名叫真音與鈴音的少女，手上抱持著一個大卵來到店裡，告訴他說：「我們就是為了實現你的願望而來。」天馬與花楠對望了一眼，對這樣突如其來的事情感到不解與困惑，另一方面外頭天寒地凍，也總不能趕這兩個無處可去的人離開。喜歡聊天的花楠很快就將她們當成了自己的妹妹一般，於是四人就在同一屋簷下展開了奇妙的同居生活……。

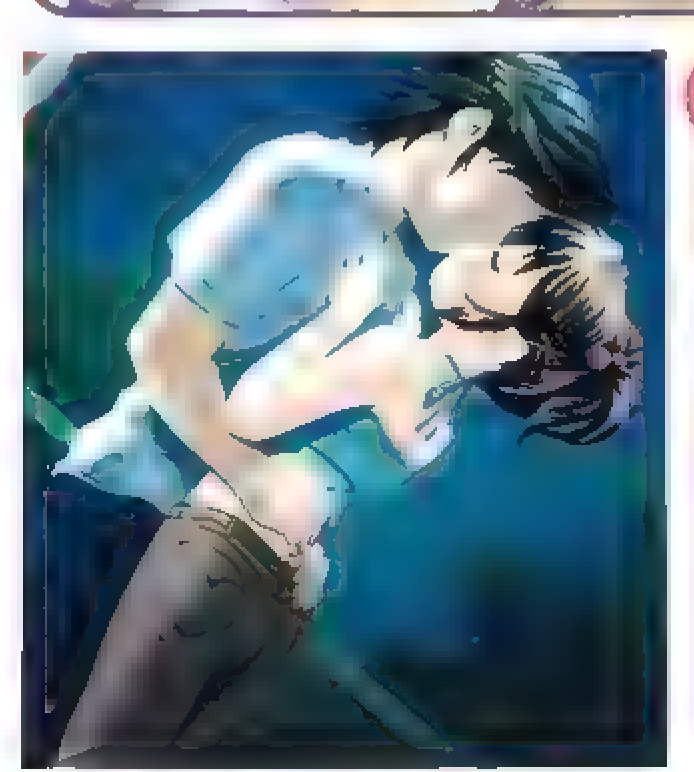












仙人打鼓有時錯

[illegible]城上し先生所一手包辦，各位可以從官網連進雪城老師的首頁觀拜一下。雪城老師的畫功確實是沒有話說，只不過在這部作品裡的表現，以本篇人的個人觀點來看實在是太「蘿莉」了一點[illegible]人而異，不是評判的標[illegible]是有人哈這味的呀。

當然有好的原畫，也要搭配個像樣的美術小組才成得了事，誠如大家所[illegible]術表現也是相當出色，[illegible]粉粉的用色，再搭配[illegible]的高解析模式，為古董公司的作品成就推到了一個新的境地，本遊戲的介面[illegible]相當的簡潔，即使是初次進行也能輕鬆的上手。

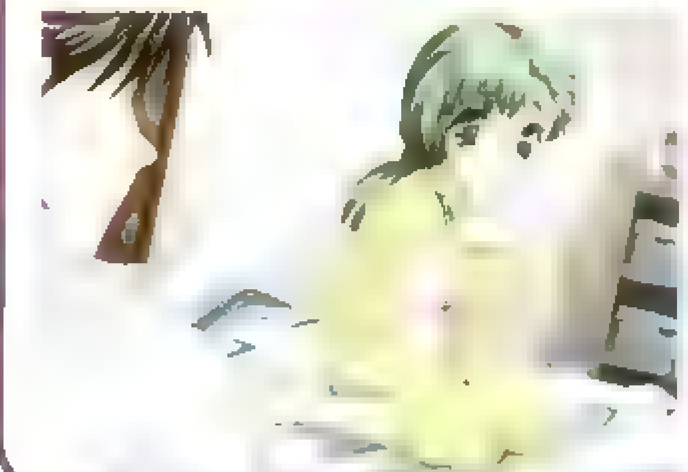
在配樂上使用標準的PCM音源，但曲調的表現卻一

古董可不一定都是老的喔！

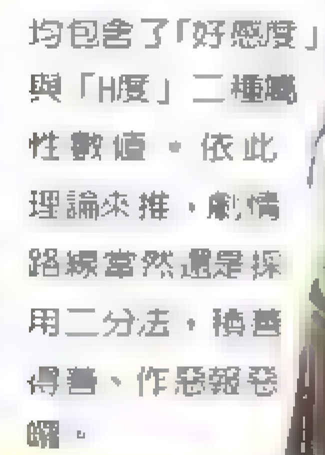
這是古董公司(An*tique，什麼爛名字啊……)在繼《あそび塾》之後所推出的第二部作品，內容描述見習女神來到人間界所發生的種種趣事。故事中降臨到主角身邊的真音，其實就是吉祥天見習女神，而鈴音則是弁財天見習女神，而另一位黑髮少女，則是會招致不幸的愛欲神化身。系統上所採取的是文字小說型式的AVG基本型，而遊戲的主要目的，就是要讓真音與鈴音所帶來的蛋孵化，看看最後所達成究竟是願望、還是欲望。





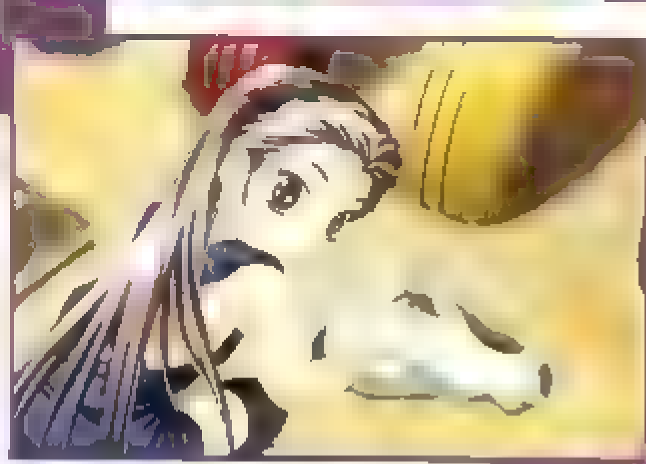


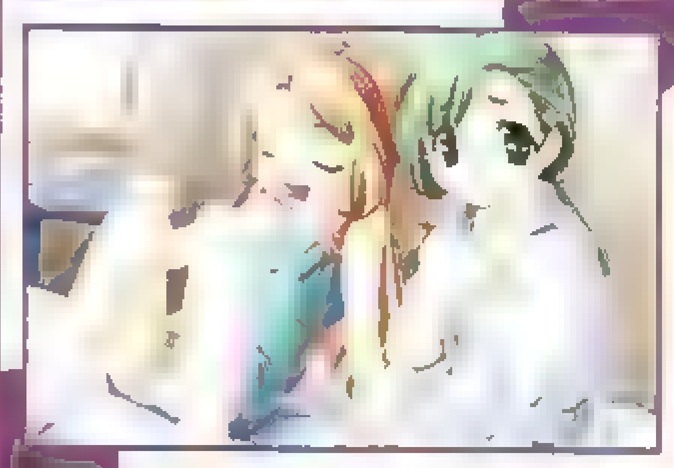
遊戲中可以攻略的角色除上述四人之外，尚包括夫馬的原女友彩霊藍子、還有花楠的同學外國轉學生御代牛琉羽等共六位，而每位角色均包含了「好感度」與「H度」二種職性數值。依此理論來推，劇情路線當然還是採用二分法，積善得善、作惡報惡囉。









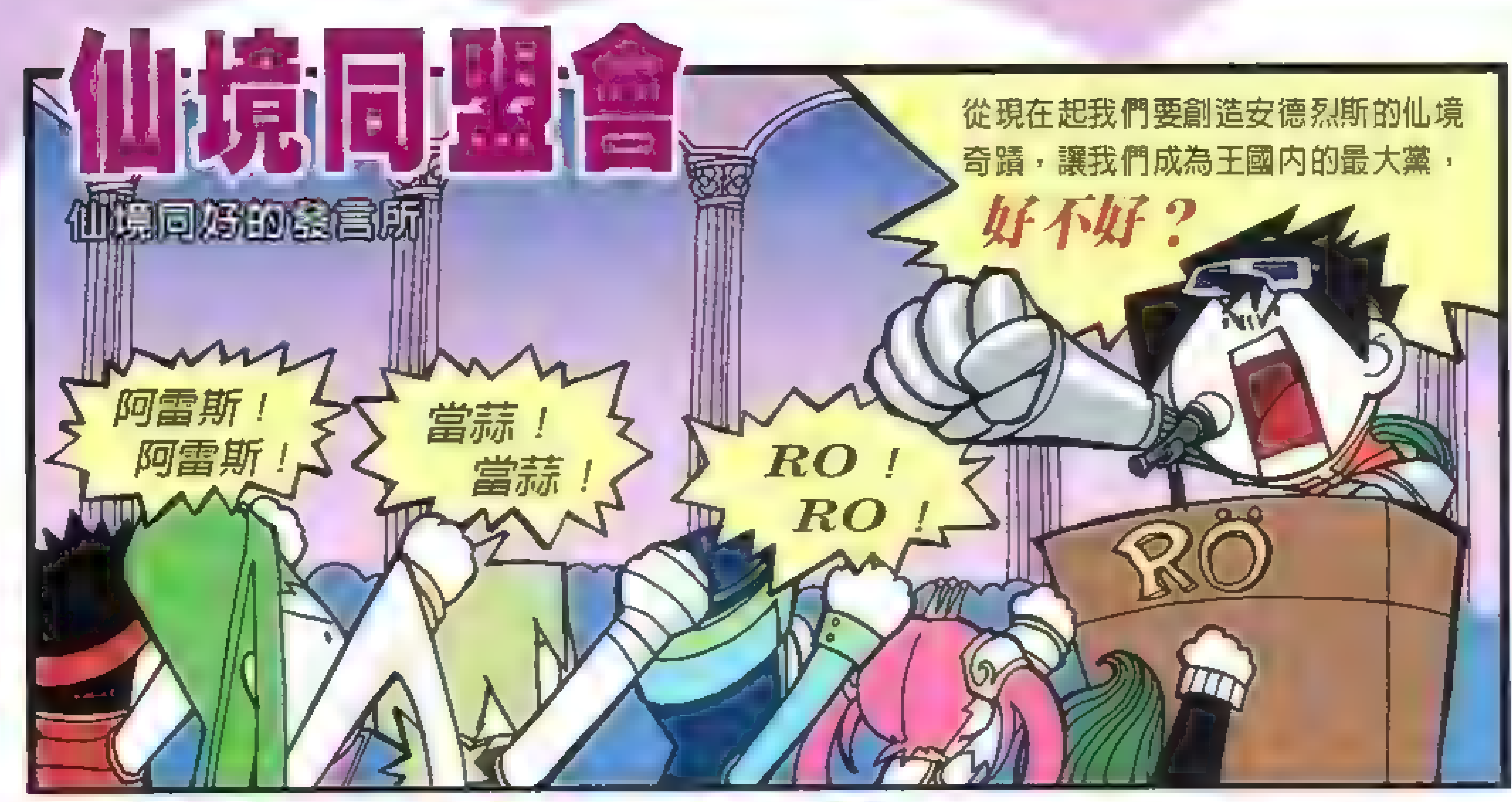






仙境同盟會

仙境同好的發言所



仙境物價大調查

下個月新幹線又會有另一波的改版，物價又會隨著改版而有顯著的變化，看準情勢針對需求量大的物品下去投資，才是獲利的最大保證。

卡片

靴類

[illegible]	[illegible]
木乃伊犬卡	100萬~150萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
虎王卡	1億~1.2億

鎧類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
圖神官卡	50萬~55萬
[illegible]	[illegible]
巫婆卡	40萬~60萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
帕沙納卡	250萬~280萬

帽子&頭盔類

烏雷杜克卡	20萬~30萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
獸人英雄卡	[illegible]
[illegible]	[illegible]

披肩類

獸人屍骸卡	[illegible]
傀儡娃娃卡	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
南瓜先生卡	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

配件類

[illegible]	[illegible]
螳螂卡	[illegible]萬~100萬
[illegible]	[illegible]
猩猩卡	3萬~5萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
邪骸海盜卡	50萬~[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

武器

弓箭

十字弓	25萬~33萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

盾類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
黃金蟲卡	3.3億~[illegible]
[illegible]	350萬
蟻后卡	2億~2.8億
[illegible]	[illegible]

武器類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
食人花卡	55萬~75萬
螃蟹卡	15萬~30萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
木乃伊卡	[illegible]

背

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

拳刃

+9拳刃(3)	350萬~500萬
+8[illegible]拳刃 2	600萬~650萬
秘刃 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
冰霜拳刃	850萬~[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

武器類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	5億~5.5億
[illegible]	250萬~280萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]



矛槍

斧鍾長矛	40萬~50萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
風蝕之矛	650萬~800萬
劇尼爾長矛	[illegible]

鍾

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
黃金之鍾	180萬~230萬
+5高爾夫球桿	120萬
白星鍾(2)	105萬

短劍

+10雙刃短劍(3)	140萬
+10卡特短劍(4)	50萬~70萬
[illegible]	[illegible]
+6長柄短劍(3)	640萬~720萬
魔短劍(闇晦)	200萬~250萬
砂塵短劍	300萬~400萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
白骨短劍	200萬

頭飾

頭飾

名稱	價格
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
花髮圈	40萬~60萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	90萬~150萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
粉紅髮圈	70萬~80萬
鋒禮帽	20萬~50萬
毛帽	170萬~200萬
竹蜻蜓髮圈	10萬~30萬
海盜頭巾	100萬~160萬
[illegible]	30萬~45萬
[illegible]	70萬~80萬
[illegible]	460萬~500萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
耳罩	100萬~120萬
[illegible]	[illegible]
紳士帽	290萬~380萬
牛仔帽	400萬~480萬
[illegible]	[illegible]
皇冠(后冠)	1.2億~1.5億
[illegible]	300萬~390萬
[illegible]	[illegible]

防具

配件

防禦手套(1)	1500萬~1800萬
髮夾(1)	25萬~30萬
[illegible]	[illegible]
敏捷別針(1)	500萬~600萬
智力耳環	20萬~35萬
神射手套	150~250萬
防禦戒指	450萬~500萬
力量戒指(1)	120萬~150萬
幸運項鍊(1)	100萬~120萬

單手劍

[illegible]	[illegible]
獸人之劍	30萬~50萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

杖

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

頭飾

名稱	價格
[illegible]	[illegible]
普隆德拉軍帽	700萬~1000萬
羽毛帽	450萬~560萬
[illegible]	[illegible]
海盜船長帽	[illegible]
黃金帽	300萬~400萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	6萬~15萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
眼罩	350萬~370萬
[illegible]	[illegible]
望遠鏡	90萬~130萬
聖人面具	150萬~200萬
[illegible]	10萬~15萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
金屬口罩	10萬~20萬
高高帽	65萬~85萬
眼鏡頭飾	400萬~500萬
[illegible]	[illegible]
眼鏡(1)	1億~1.2億
墨鏡(1)	1.2億~1.5億
[illegible]	[illegible]

盾

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
護盾(1洞)	300萬~400萬
鋼盾(1洞)	230萬~300萬

披肩

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
斗篷(1)	490萬~550萬
[illegible]	[illegible]

書籍

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

雙手劍

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
+8亞雷特劍(3)	500萬~550萬
[illegible]	[illegible]
巨大雙手劍	200萬~250萬

頭飾

名稱	價格
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
學士帽	100萬~150萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
天線帽	600萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
蝴蝶髮帶	80萬~100萬
惡魔之角	170萬~230萬
培包髮圈	130萬~150萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
捏麵帽	125萬~1?0萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
勇者之魂假面	100萬
迷你眼鏡	250萬~300萬
[illegible]	[illegible]
時尚太陽眼鏡	430萬~450萬
[illegible]	[illegible]
丸子頭飾	400萬~500萬
[illegible]	[illegible]

本次參考伺服器：Loki-1

參考時間：3月10~12日

靴

長靴(1)	25萬~30萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
玻璃鞋	50萬~70萬

鎧

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	130萬~160萬
聖職之衣(1)	620萬~690萬
[illegible]	[illegible]

道具

道具

幻想花	150萬
獸人英雄之證	80萬~100萬
蜥蜴獸的指甲	160萬~180萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
黃金	15萬~20萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

插卡&製作屬性

裝備

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
+9三倍念拳刀	740萬~800萬
+9三倍念十字弓	850萬~900萬
[illegible]	[illegible]
一級強悍屬性亞特劍	220萬~250萬
[illegible]	[illegible]
二級強悍屬性雙手斧	260萬~310萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
二級強悍屬性雙手斧	250萬~265萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
屬性十字巨劍	168萬~200萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
屬性雙手斧	130萬~150萬
[illegible]	[illegible]

仙境 新二轉職 型態分析 Part2

帶你一窺各職業的究極型態

續上期未完的新二轉介紹，這期將重點放在詩人、舞者、流氓及武僧的主流型態，詳述其特色、成形必要條件、缺點還有養成辦法　這兩期所介紹的職業恰巧有一個重大分別，上期職業型態大多必須仰賴數億RO幣才能發揮最強的一面，若沒有龐大資產，實用價值會比舊二轉差，而這期大多是靠白手起家就能有很強的戰力，甚至用千萬身價就能打贏億萬身價的火星人。

偷！搶！拐！騙！四大絕 [illegible]新二轉－流氓

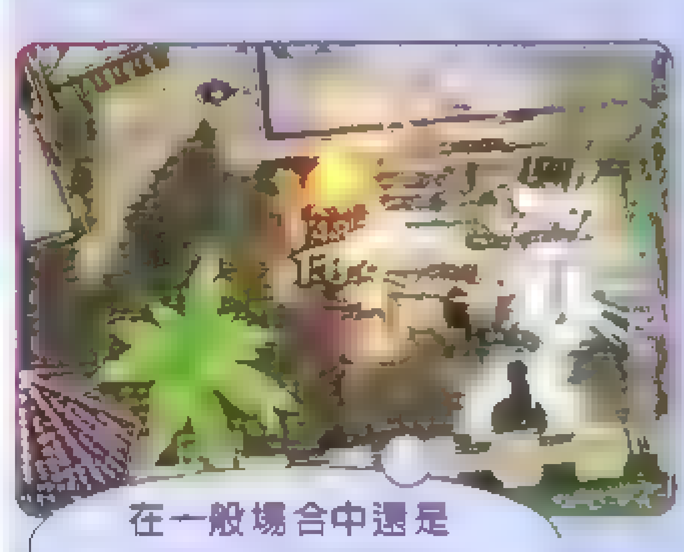
新的二轉職在職業特色上比起刺客更像盜賊的二轉，首先是在小偷最擅長的偷系技能上做了不少延伸，例如能在近身普攻中隨機發動偷竊技能的強奪；使用偷錢技能偷取怪物的錢；將單一敵人誘拐至別處進行單挑；向商店恐嚇以比商人殺價十級更低的價價購入物品，連隱匿也從不可移動改為能夠自由移動而且附有超強力的攻擊技能，在偷襲效果上比刺客更像刺客，還多了強制對方拆除裝備的脫系技能以及塗鴉惡搞技能，多樣化的技能使流氓的形象更像盜賊強化版。



流氓登場，左下角有一個99騎士頭盔被脫掉

PK場狡詐的死神　小團隊多功能閃盾－弓流氓

若論遠攻能力，弓流氓明顯弱於獵人，甚至連詩人、舞者都比弓流氓強；論近身肉戰流氓完全比不上騎士系，騎士站著跟流氓對砍，HP還沒下一半就把流氓給KO，完全是打好玩的，甚至跟刺客和武僧這兩個性質很接近的職業面對面廝殺也是輸面較大。那麼各伺服器為何經常有流氓稱霸PK場，而且霸主中有不少是弓流氓？



在一般場合中還是以傳統二轉為主軸

流氓的血少、防低、威力中等、攻速普通、迴避PK無用、基本能力弱勢、無特殊職業性質、跑速也沒比較快……這樣的狀況也能稱王，那麼剩餘的決勝條件「技能」必然要有能夠弭平而且超越上述缺點的過人優勢。

流氓在PK場最大的優勢就是同時具有「匿蹤」和「爆發力」，匿蹤主要是指流氓可以隱匿+移動，能繞至目標後方預備展開突襲，或是靜待獵物上門等到取好攻擊位置就能發動7倍攻擊力的背刺(從天堂殺來的技能)，而且背刺通常是連發攻擊，打到連閃白水都補不回來的速度扣血，即使目標反擊也已失去攻擊先機，勝率偏向流氓。簡單說流氓最大的優勢就是擅於偷襲，就算偷襲失敗也可以躲起來等待下次攻擊機會，即使對方有使用光獵、火狩的反潛技能還是能用這段時間差拉開一些距離。

而弓流氓比其他的流氓多出的優勢是長達15格射程的遠攻能力，在偷襲、牽制的效果更勝必須近身才能攻擊的流氓。另一方面，弓流氓在屬性對應上也比刀流氓強些，例如當遇到裝備幽玻、天玻卡的人，刀流氓為了切換屬性必須放棄卡片加成；而弓流氓卻能保有卡片加成，並且以較低廉的價位切換相剋屬性的箭矢，拿念箭打幽玻、闇箭打天玻還能收到屬性+卡片的雙重加乘效果。另一個優勢是弓流氓的脫技成功率較刀流氓高些，雖然DEX提升成功率的效果並不顯著，但確實是有比較高一些。

流氓另一個優勢是具有牽制能力很強的脫系技能，雖然點到滿的脫技成功率頂多只有1/7~1/5，但只要脫成功，戰局就有可能扭轉。例如一般拿盾的都會亂插抗人型卡，只要脫盾成功，往後的攻擊效果就能提升50%(未脫前光卡片就能把傷害壓到70%，脫掉之後傷害是100%，比先前的70%多出30%，30/70×100%≒43%，再考慮拆掉盾所減少的防禦效果，大約是增加50%的傷害輸出)，如果攜帶攻擊技能的流氓甚至可以學到武器拆除，把武器拆除之後除了法師系職業幾乎都是挨打的份。



組隊是弓流氓必然的道路

弓流氓在小組團隊上的表現

普攻威力：明顯不如獵人、刺客、詩人、舞者……所以基本上流氓並不是小隊主要的火力來源。

技能威力：單體技能背刺的瞬間爆發力雖然並不是最強，但相較於獵人、刺客、詩人、舞者這些以單對單攻擊見長的職業，背刺有過之而無不及：瞬間爆發力超高，當隊伍遇上突發狀況時解除危機的能力也超好。

擋怪能力：如果是擋6隻以下的少量怪物，用單位時間平均噴血量來評估擋怪效率，摒除終極肉盾--LV幸運十字軍不談（能擋10隻以上大量之人不會滿足於5隻小貓），由效率高的開始說起，則刺客略優於弓流氓，然後是以AGI為主要配點的敏系職業，再來才是肉盾型職業。其中比較需要註解的是在相同配點、等級、裝備、輔助，刺客比流氓多3點迴避能力以及HP比流氓多20%左右，不考慮弓流氓拿盾+幸運小刀的特殊情況，刺客不論擋怪效率與最大擋怪數量都比弓流氓強些許。

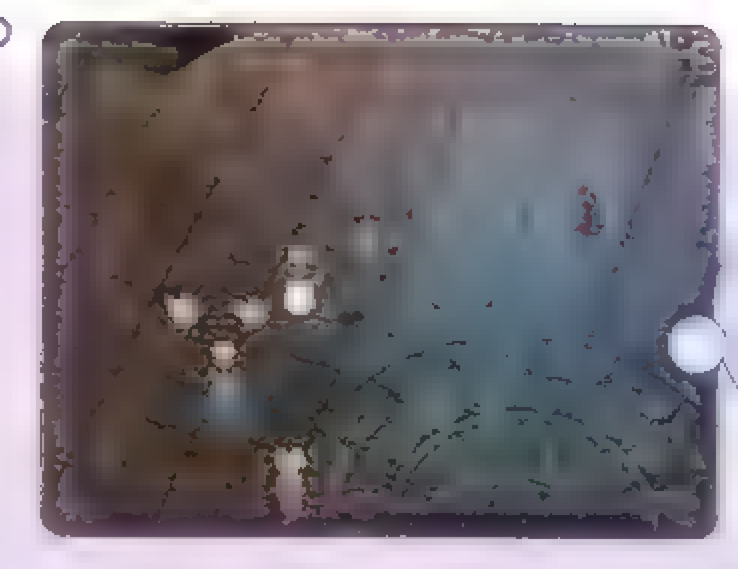


除了大富翁之外，很少技能威力會大過背刺



稱霸PK場的地下世界，只有一個人自然就稱霸了。





用遠攻把怪吸過來

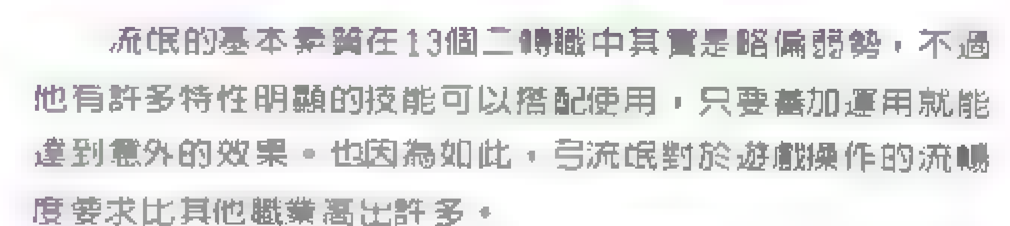
那麼為何流氓是多功能閃盾？原因有有下列數點。

一、具有第二高的擋小蟲效率，由流氓當盾可以減少補血SP開支。

二、具有相當高的瞬間傷害能力，當隊伍有一些突發狀況較能有效控制，例如隊上某人有生命危險時可利用遠攻將怪拉回，或是用背刺連發將怪快速解決。

三、弓流氓可善加利用15格的遠攻優勢控制接敵數量，當索敵發現怪物太多時，可以用弓一隻一隻抓出來，量少看到附近有怪也能吸過來，而且由遠攻人物擔任擋怪腳色能夠提升隊伍戰鬥節奏。傳統以刺客之類的近攻職業擋怪必須等到肉盾移動到怪物索敵範圍才會開始靠過來，如果這時有其他遠攻隊友發動攻擊，怪會被吸引過去。而如果是弓流氓就能以15格的射程捕捉怪物讓怪物自己靠近，這可以省去隊伍好幾個人為了打怪所做的移動，使得隊伍整體的戰鬥半徑大幅上升、增加清怪效率及提升練等速度。

技術本位派



流氓的基本素質在13個二轉職中其實是略偏弱勢，不過他有許多特性明顯的技能可以搭配使用，只要善加運用就能達到意外的效果。也因為如此，弓流氓對於遊戲操作的流暢度要求比其他職業高出許多。

由於流氓在PK場靠著神出鬼沒的隱匿性，以及恐怖的背刺連發造成一股小旋風；可惜人怕出名豬怕肥，在之後大多喜歡在PK場廝殺的玩家都會準備火狩來以對抗流氓的偷襲，使得流氓的優勢略為減少。幸好火狩時間只有10秒左右，連放雖然不至於SP乾枯，但是大多玩家都不會把火狩常駐（懶阿），而且施放火狩會有零點幾秒的空檔、搜索範圍也不是全畫面，流氓的偷襲還是有機可乘。對戰時流氓並不能得知目標何時會打出主動智納，獵物也不知到附近有沒有流氓潛伏等待給予致命一擊，獵與被獵者在看不見的戰場展開生死對決。

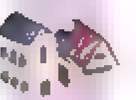


走在刀鋒上

流氓的最大缺點在於必須擔任擋怪的工作，可是卻只有巫師級的血量，偏偏流氓的擋怪方式是靠著過人的迴避，最低還是會有5%機會中獎，加上現在怪物有一定機會爆必殺、圍毆還會降迴避能力，實際迴避率並沒有95%閃，使得流氓在擋怪時被連續命中致死的機會比起其他隊友高出許多。

另一個致命傷是「負重過低」，流氓基本負重2400，是二轉職中最低的數值，而弓流氓礙於配點必須偏重AGI和DEX，即使有多餘點數也是往VIT灌，大部分弓流氓STR都是維持1，即便練到LV99負重仍然跟盜賊時期沒有兩樣。負重過低的缺陷在單練尤其明顯，一趟大約只能殺幾百隻或是一、兩小時就必須往返補給點，嚴重影響練功效率。其次是組隊時雖然可靠著隊友背箭解決負重問題，但實際上弓流氓也算是一個AD弓手，火力低、攻速快、第一個開怪攻擊時間最長，如果毫無節制，一小時耗費三、五千隻箭矢也是很平常的事，隊友再會背也無法增加多少續戰力。負重低對於稱霸PK場和城戰也是不利因素，PK、城戰不同於練功，多少少會帶些白水、藍水、備用套件，使原本負重就很少的流氓攜帶箭矢量更少。





仙境同盟會

新型態・舊練法

盜賊必學技能：殘影10、二連擊1、偷竊10、隱匿10、施毒10、解毒1、噴砂、撿石頭、丟石頭、後退迴避。

※[illegible]級以上二連擊使用小刀以外的武器將不會發[illegible]

流氓建議技能(弓手專精型)：潛遁5、背刺10、偷錢4、禿鷹之眼10、二連矢10，剩餘10點不PK的可選擇配置強奪10，如果目標是PK則技能配成強奪4、潛擊5、挾持1。

流氓建議技能(弓手突襲型)：潛遁5、強奪4、偷錢4、背刺10、卸除頭盔5、卸除盾牌5、卸除盔甲5，剩餘11點考慮禿鷹之眼10+卸除武器1或是以6+5的方式分配。

LV99含裝備、卡片及職業加點的建議配點如附表，僅供參考。從配點中不難發現其實弓流氓的一生與AD獵無異，差別只在於弓流氓把一些攻擊火力轉化為迴避能力。

武器建議以插卡2洞角弓為主，視練功場所不同攜帶配上小、中、大體型卡的角弓，如有PK需求可考慮另購兩倍人型角弓。之所以這樣配置，是因為流氓的DEX僅僅只有110，相較於其他弓手職業弱很多，使用3倍或4倍卡片的效果不彰，而體型卡與種族卡微小的差異在基本攻擊力不高的情況也不明顯，大致上流氓的治裝費比起其他職業低廉許多。

STR	AGI	VIT	INT	DEX	LUK
1+X	112	31	6	110	1+X



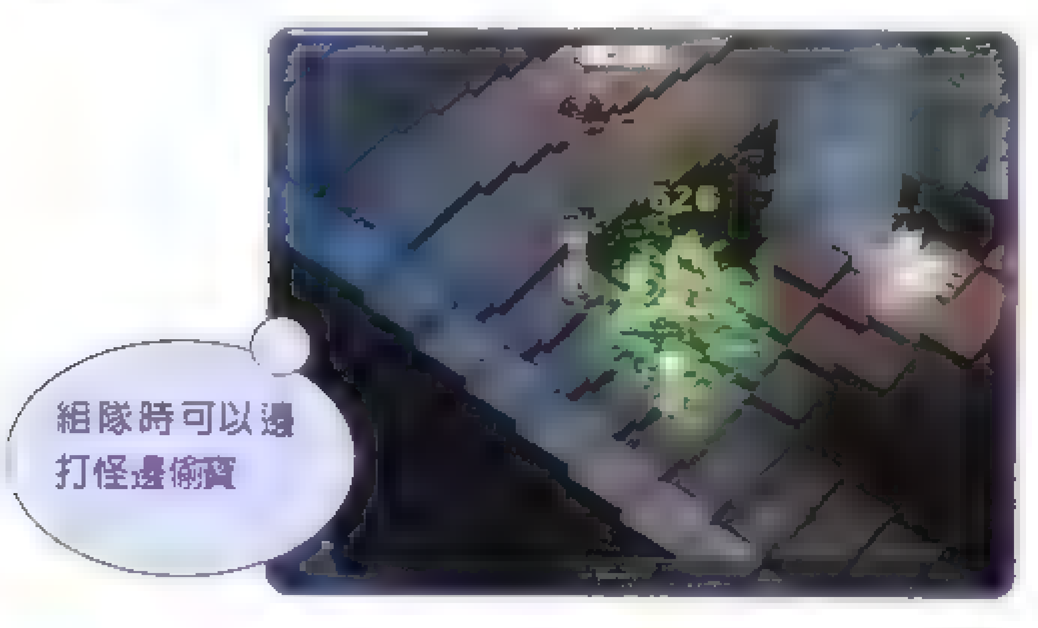
弓流氓的練法與弓系職業都一樣



偷打同步 搶錢一族－刀流氓

刀流氓因為小刀對上中型怪武器只能發揮75%的效果，對大型怪武器威力就下降為50%，使得小刀對中、大型怪較為不利。而單手劍雖然對大型有75%、中型有100%武器威力，在面對中、大型怪較有利，可是遇上小型怪還是小刀破壞力較強，希望盡量提昇攻擊火力的玩家大多會依怪物體型切換武器。另一方面也因為流氓的技能除了二刀連擊之外，不論拿小刀或單手劍都可以發動，包含單手劍修練也能增加小刀攻擊力，使得小刀與單手劍其實是互通使用，而且在配點上兩者並沒有特化的分配方式，其實小刀流氓就是單手劍流氓，單手劍流氓換把小刀就變成小刀流氓，後來把兩者合併統稱刀流氓。

弓流氓最大的缺憾是拿弓不能發動強奪，不拿弓又沒有攻擊力，空有較高的偷竊率卻無法使用只是徒增感慨而已。反觀刀流氓雖然偷竊成功率較低，但是修滿強奪10級的流氓大約每隔兩、三秒就偷竊一次，而且這個偷竊是不需要耗費SP、毫無副作用的，純粹增加打怪練功的物品攫取量。至於增加量的多少還沒有可靠的實測數據，理論上單練大約能提升50%以上獲利，極限是100%，不過不可能達成。



刀流氓所使用的武器以單手為主，空出的另一隻手可以拿盾，在一般組隊打怪時，5隻以下的擋怪效率可細分為：

排名	類型	攻擊能力的比較
1	AGI-LUK完全閃避刺客+完全迴避套裝	★★
2	AGI-STR-LUK爆爆刺客+完全迴避套裝	★★★
3	LUK-VIT極限防禦十字軍+完全迴避套裝	★
4	AGI-LUK完全閃避刺客+爆擊套裝	★★★★
5	AGI-STR-DEX刀流氓+單手武器+盾牌	★★★★★★★★
6	AGI-STR-LUK爆爆刺客+爆擊套裝	★★★★★★★★
7	AGI-DEX弓流氓+弓箭套件	★★★★★★★★★
8	STR-AGI-DEX雙刀刺客	★★★★★★★★★★

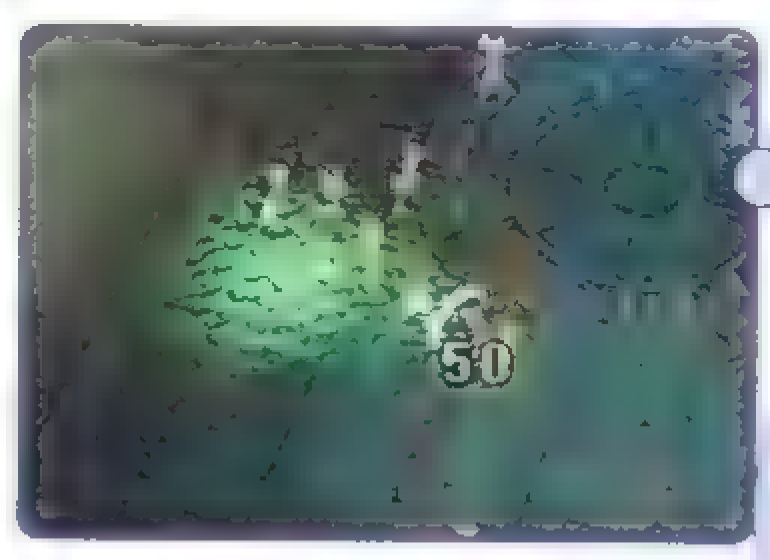
圖中的星星數量僅示意大略的強弱，並非代表攻擊力的倍化關係。刀流氓打中等防禦、中等迴避的怪物有加分效果；而爆爆刺打高防高迴怪有加分效果；弓流氓打高迴低防怪有加分效果；雙刀刺打低防低迴小型怪有全職業最高攻擊輸出能力。

可見屏除攻擊力低弱的專職肉盾人員，刀流氓擋怪效率在全職業中是最好的，而且種族卡減輕30%傷害的優點也已經壓過HP比刺客少20%的致命缺點，再考慮技能效果之後，刀流氓榮登最實用閃盾寶座。讀者看到這可能會有疑問，既然是這樣，那為何沒有考慮拿單手武器+盾牌的刺客？因為刺客相較於流氓少了武器修練所提供的無視防禦攻擊力+40、以及不能使用最高級加速藥水「菠色克」，如此不論普攻或技能都明顯輸流氓，所換來的防禦效率並不足以平衡失去的攻擊力，所以大部分刺客不願意選擇這樣的搭配方式，表中其實也還省略許多遊戲中根本不會有人用的搭配方式。




刀流氓背刺比弓流氓強

有些人可能認為拿刀怎麼可能比拿弓強，但實際上刀流氓因為有武器修練+40，使單手劍攻擊力通常比弓+箭矢來的高，假使刀流氓的STR與弓流氓的DEX相同，使用背刺至少會相差40×7.28倍的傷害，如果再考慮更單手劍基本ASPD145、弓基本ASPD135攻擊頻率的影響，刀流氓在最大威力的表現上必然較弓流氓高。在續戰力的問題上，由於刀流氓配了相當多的STR大幅增加負重量，而且刀流氓不用帶箭矢，幾乎沒有負重不足的問題。





弓流氓擅長偷襲作戰 刀流氓則擅長強襲作戰



關於弓流氓已經在前段有大篇幅說明，這邊略過不談，而刀流氓擅長強襲作戰的要素主要在於PK中，其靠著較高的防禦效率以及較大的白水運載量硬衝敵陣，用挾持將敵隊中的 個人跟著流氓飛走，強迫對方進行一對一單挑。在一對 與城戰中也有「潑水硬脫衣」的粗暴作戰方式，造成對方心理上的壓力；或是杖著高傷害輸出直接硬碰硬。總之刀流氓在正面作戰的能力比起弓流氓強，相對的刀流氓因為缺乏遠攻能力戰鬥半徑較小，整體上弓流氓較為輕巧靈活，刀流氓則較為勇猛

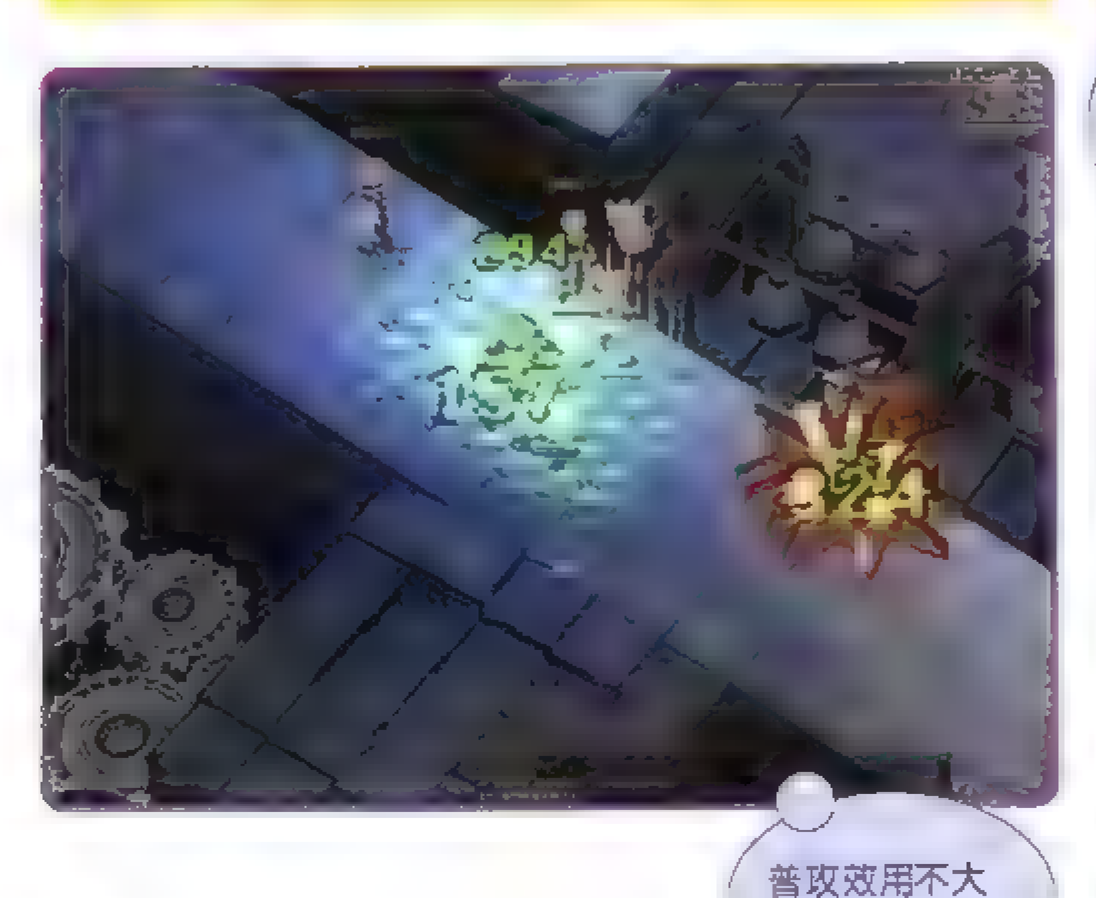
一切只為了平衡

刀流氓最大的隱憂是配點與命中率問題，雖然流氓背刺的絕對命中可以節省不少DEX配點的浪費，但打怪時主要還是用Ctrl+滑鼠左鍵攻擊，DEX不足能100%命中的練功怪也較少，影響人物練功速度，可是如果把STR或AGI挪用在DEX配點，則絕對命中的背刺威力會隨著配點流失而降低威力，於PK、城戰不利，玩家必須在練功效率與城戰能力兩者間取得一個平衡點。

另外由於職業強弱的平衡設定，刀流氓在流氓、武僧、刺客這三個相似度極高的職業中擁有實用性最高的攻擊技能、最佳殺怪效率、還有增加物品獲得量的強奪，為了避免角色獨強，在其他方面必然較兩者弱些，答案就是普攻的平均傷害較低，下面是以怪物數量最多的中型怪攻擊力比較表。

[illegible]	刀流氓	拳刃刺客	連技武僧
[illegible]	單手+孩色+156	拳刃+覺醒 - 157	棒槌+覺醒 - 151
[illegible]	100「3S」	125「3S」	84「3S」
[illegible]	單手劍+40	拳刃+30	對不死系+30五顆氣球+15
[illegible]	一級二刀+5%	必殺率加倍左手傷害+20%	連續技狀態-200%、+300%、+460%
[illegible]	3	2	1

※武僧如果不發動連續技就比刺客弱



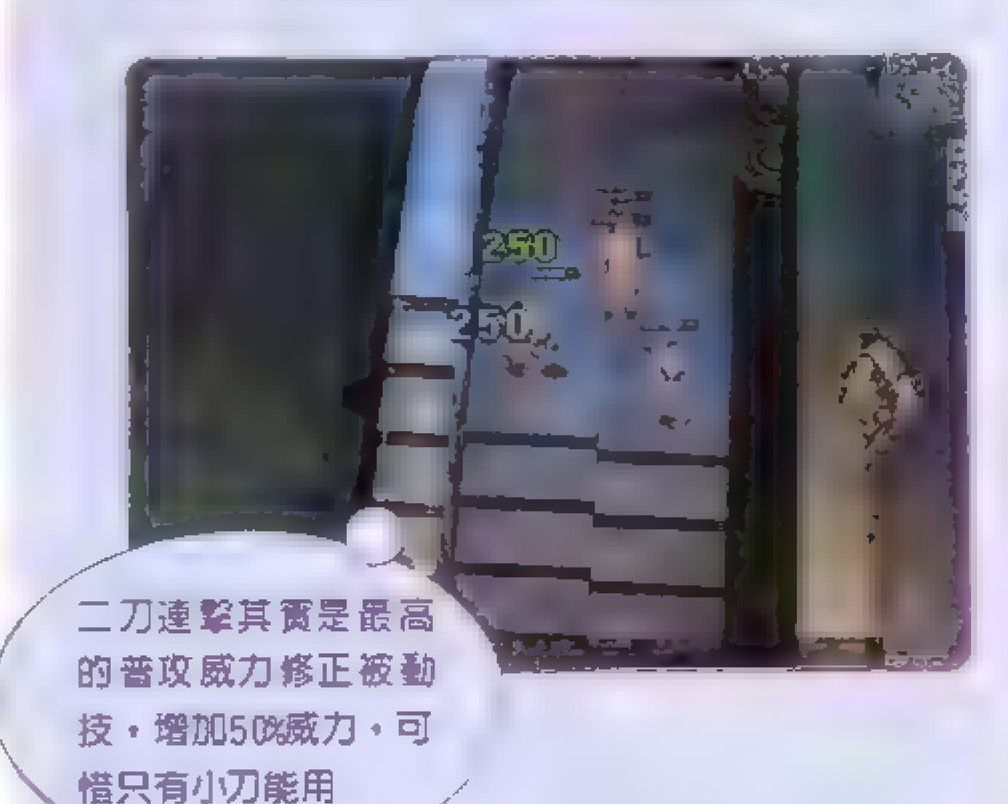
普攻效用不大

一樣的配點 一般的打法

盜賊必學技能：殘影10、二連擊10、偷竊10、隱匿8、施毒10、解毒1、噴砂、撿石頭、丟石頭、後退迴避。

[illegible]：潛遁5、強奪4、偷錢4、背刺10、怒擊5、挾持1卸除頭盔5、卸除盾牌5、卸除盔甲5、卸除武器5。

[illegible]偷竊型)：單手修練10、潛遁5、強奪10、偷錢4、背刺10，剩餘10點如果打定不PK並且以終生組隊練功為目標的話則點禿鷹之眼10，擁有類似弓流氓控制接敵數目和救援的組隊優勢。如果希望有時候上PK場玩一玩或是在城戰中有更大的威脅性，則學卸除頭盔5、卸除盾牌5。至於打定永遠單練者，剩餘的10點其實意義不大，選擇喜歡的去點就可以，甚至可以犧牲潛遁5、強奪1而把殺價學滿。



二刀連擊其實是最高的普攻威力修正被動技，增加50%威力，可惜只有小刀能用

配點建議集中在STR和AGI，然後再考慮VIT與DEX的必要性。至於練法與裝備部份，完全與傳統刺客、敏力戰士一樣，在此不多做介紹。

[illegible]：正常來說是流氓第二高或最高的能力值，但如果是為了長效零式偷竊而生，STR反而要低。

AGI：通常是流氓第二高或最高的能力值，但如果完全以城戰考量，AGI甚至可以不點。

VIT：以練功為主軸，效能不高，大約1~10就足夠了，可是如果喜好PK或城戰，VIT至少要配20~3X點。

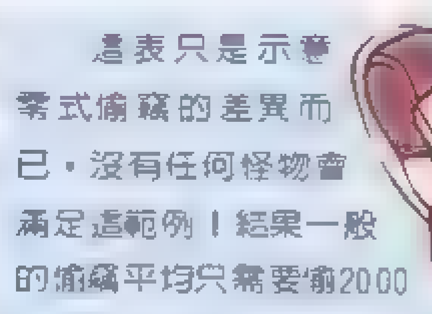
DEX：以練功為主軸是必然要配的點數，起碼需要50點才足夠面對大部分怪物。

長效零式偷竊的可行性與必要性

什麼是零式偷竊？簡言之就是強制將怪物7種物品的偷竊機率變為1/10000的特殊方法，把雜物、寶物的掉落機率都降到最低值，平均偷成功7隻就能得到寶物，若以平均2秒偷1次的效率計算，要偷一個指定物品大約需花費20000秒≒333.3分鐘＝5小時半，假設目標物是具有千萬價值的物品也就是平均一小時賺取180萬，如果覺得這樣的獲利令人滿意請繼續往下看。

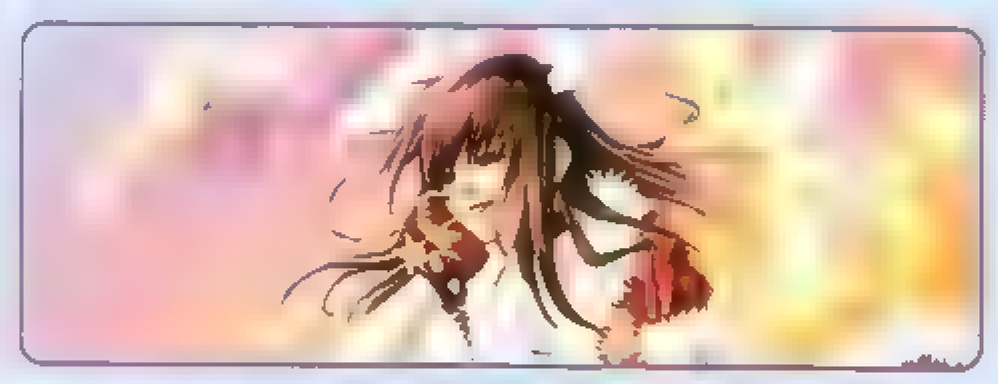
偷竊成功率公式

掉落物品範例	一般的偷竊		零式偷竊	
	偷竊成功率	竊物比例	偷竊成功率	竊物比例
不值錢的雜物1	5%	50%	1/10000	1:7
不值錢的雜物2	1%	10%	1/10000	1:7
不值錢的雜物3	1%	10%	1/10000	1:7
不值錢的雜物4	1%	10%	1/10000	1:7
不值錢的雜物5	1%	10%	1/10000	1:7
不值錢的雜物6	0.95%	9.5%	1/10000	1:7
貴重目標物	0.05%	0.5%	1/10000	1:7

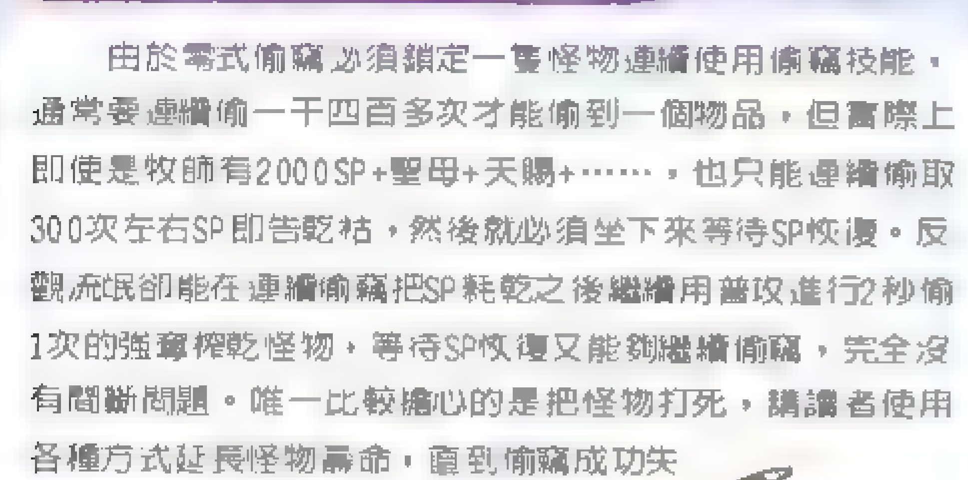


這表只是示意零式偷竊的差異而已，沒有任何怪物會滿足這範例！結果一般的偷竊平均只需要偷2000次就能夠得到目標物品，而零式偷竊必須平均偷10000次才能得到目標物品。可是一般的偷竊平均偷200隻怪物才能獲得一個目標物品，零式偷竊平均7隻就會掉目標物品。這個特性用在較稀有或密度較低的怪物身上能夠有效提升偷寶效率，但如果怪物不會掉貴重物品或是物品不夠值錢，用零式偷竊就很浪費時間。

物品掉落機率×(玩家DEX－敵Dex+偷竊技能LV×3+10)÷100=成功率(%)，這是偷竊的基本公式，可是當(玩家DEX－敵Dex+偷竊技能LV×3+10)=0時，遊戲就會判定偷竊到這個物品的機率為1/10000。玩家若想要使用零式偷竊就必須查怪物能力表，針對特定怪物做零式偷竊的規劃，控制偷竊技能等級與本身DEX。



那何謂"長效"零式偷竊？



由於零式偷竊必須鎖定一隻怪物連續使用偷竊技能，通常要連續偷一千四百多次才能偷到一個物品，但實際上即使是牧師有2000SP+聖母+天賜+……，也只能連續偷取300次左右SP即告乾枯，然後就必須坐下來等待SP恢復。反觀流氓卻能在連續偷竊把SP耗乾之後繼續用普攻進行2秒偷1次的強奪榨乾怪物，等待SP恢復又能夠繼續偷竊，完全沒有間斷問題。唯一比較擔心的是把怪物打死，請讀者使用各種方式延長怪物壽命，直到偷竊成功失去利用價值為止。

即使自宮 未必成功！

由於零式偷竊目前是界於理論與實用之間，並沒有很確切的證據例如程式碼支援這個理論，所以即使達成零式偷竊的理論值也未必能成功。又或者怪物資料與公式有可能隨著改版變動，即是目前可以用，未來也不一定可以繼續使用，甚至物價波動使寶物變雜物，也能令辛苦自宮的流氓變成中國最後一個太監。

欲練神功 必先自宮！

由於這是利用計算機率的瑕疵，只有在特定的DEX、技能等級才能達到，這嚴重限制技能分配方式。另一方面，由於想要達到長效偷竊，STR越低則偷得越久；AGI越高偷得越快；INT越高SP恢復越快而且還可以幫自己或怪物補血；而DEX必須限定在特定值，最多只能用裝備和卡片微調+0～+12，可以用零式的怪物極少。人物在受限於點數、技能之後不論打怪、練功、PK、城戰幾乎發揮不了戰力，唯一的功能只剩打寶賺錢。但是因為有特殊的限制，使得其他非目標的怪物掉落機率也會趨近於零，變成只能對單一怪物賺錢，缺乏許多必要功能，簡直與自宮無異。

不用自宮 也能成功！

原則上只要偷竊成功率不小於零，偷個5000、10000隻就會有好寶，持之以恆總有一天偷到或打到寶，而且在偷竊的過程還可以得到不少EXP和雜物，不見得會比零式少賺很多。

技能建議：潛遁5、強奪10、偷錢4、背刺10、卸除頭盔5、卸除盾牌5、卸除盔甲5、卸除武器5。即使沒有戰力，在城戰中也能成為專職拆裝工。

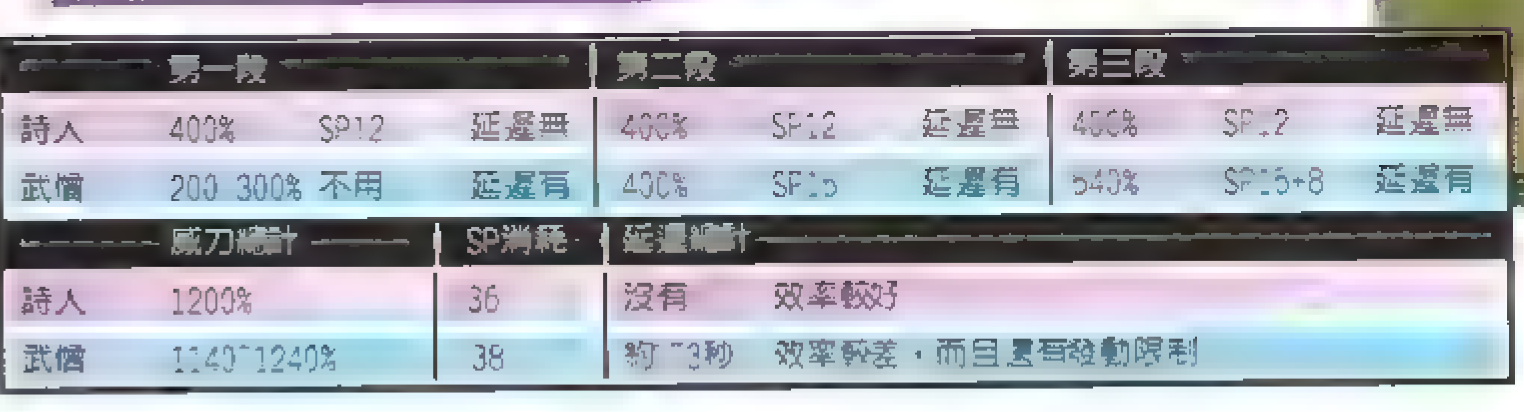
將攻擊力集中於一點 一擊必殺的王者－武僧



武僧在新二轉職業放出可說是個話題人物，最受人矚目的是其將攻擊力提升至極限的金剛不壞、遊戲中唯一的一連招、和一擊必殺的阿修羅霸凰拳，接下來將探討武僧技能與其他職業的比較，從中找一個有效率的升點與技能配置。

武僧招牌技能－阿修羅霸凰拳

連技型的效率



	第一段			第二段			第三段		
詩人	400%	SP12	延遲無	400%	SP12	延遲無	400%	SP12	延遲無
武僧	200~300%	不用	延遲有	400%	SP15	延遲有	540%	SP15+8	延遲有

	威力總計	SP消耗	延遲總計	
詩人	1200%	36	沒有	效率較好
武僧	1140~1240%	38	約~3秒	效率較差，而且還有發動限制

結論是即便發動三連打，瞬間攻擊力還是不如詩人、舞者、獵人的400%攻擊連發，至於鍊金、鐵匠、十字、騎士、流氓這些倍率更高的職業根本就不用比，SP的使用效率也沒比較好，至於魔法職因為系統不相同，在此不能一併討論。

若論普攻，威力輸給獵人、舞者、詩人是顯而易見，而不發動主動連技的條件下，武僧大約能發揮多少能耐？那麼就從武僧版二刀連擊--「六合拳」實質增加普攻威力談起。



連技型武僧第三段結束技

六合拳LV	發動機率	傷害倍率	[illegible]期望值
Lv1	29%	120%	105.8%
Lv2	28%	140%	111.2%
Lv3	27%	160%	116.2%
Lv4	26%	180%	120.8%
Lv5	25%	200%	125.0%
Lv6	24%	220%	128.8%
Lv7	23%	240%	132.2%
Lv8	22%	260%	135.2%
Lv9	21%	280%	137.8%
Lv10	20%	300%	140.0%

以普攻頻率0.4秒一次，硬直時間0.8秒計算的實際期望值

六合拳LV	傷害統計	普攻耗時	六合耗時	總耗時	實質效率	增益量
Lv1	105.8%	71	29×2=58	129	82.0%	-18.0%
Lv2	111.2%	72	28×2=56	128	86.9%	-13.1%
Lv3	116.2%	73	27×2=54	127	91.5%	-8.5%
Lv4	120.8%	74	26×2=52	126	95.9%	-4.1%
Lv5	125.0%	75	25×2=50	125	100.0%	[illegible]
Lv6	128.8%	76	24×2=48	124	103.9%	[illegible]
Lv7	132.2%	77	23×2=46	123	107.5%	[illegible]
Lv8	135.2%	78	22×2=44	122	110.8%	[illegible]
Lv9	137.8%	79	21×2=42	121	113.9%	[illegible]
Lv10	140.0%	80	20×2=40	120	116.7%	[illegible]

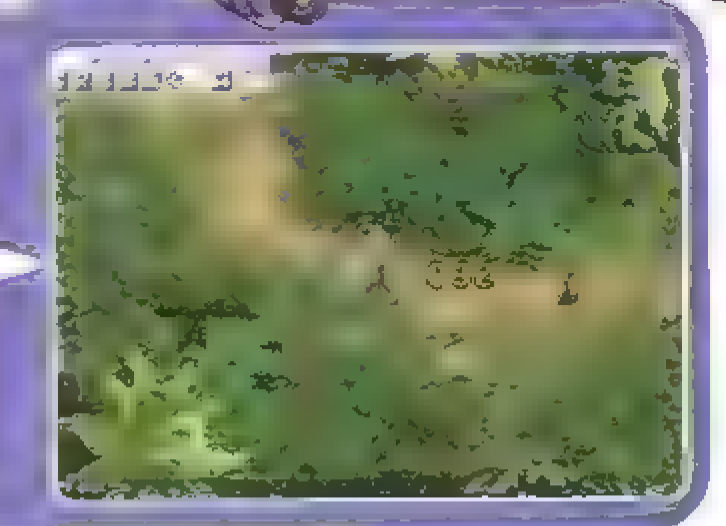
※表中的所有時間都沒有單位，反正就算乘上去最後計算效率時還是會除掉，所以沒有再補上

結論是如果只學到1～4級的六合拳任其自動發動，學了反而會降低單位時間的攻擊力！即便學到10級滿也只有增加16.7%，比二刀連擊的+50%、拳刃+20%還少，基本攻擊力也輸刺客。不過這個計算結果也告訴讀者一個訊息，如果想完全靠普攻打怪，建議把六合拳點滿，如此會有最佳效率。









唯一可以扳回劣勢的技能－滲透勁

滲透勁最大的優點是無視迴避絕對命中、無視防禦越硬反而越痛、無視位置近身就能連放，不需要像刺客一樣必須埋身於敵人背後才可以發動。在RO所有不花錢的連續使用技能當中，滲透勁有最大的帳面威力，可惜受限於詠唱1秒、僵直0.5秒，最大連續使用次數5次，再裝填時間1.5×5 7.5秒，實用上並不如預期暴力。

五次總合	滲透勁	二連矢	連刺	背刺
普攻倍率	23.75倍	20倍	10~30倍	35倍
總合耗時	9秒	2秒	1.5秒	2.5秒
一秒平均	2.6倍	10倍	6.7~20倍	14倍

此表武僧是以DEX50來估算效率，不過這個表並不考慮目標防禦力，如果以實用考量的話，滲透勁單次傷害必須是二連矢單次4.5倍、連刺6倍威力、背刺3.6倍威力，如此單位時間的平均傷害才能打平。如果不能打平，那麼連續五發滲透勁的威力則是排名最末。這表並不是說滲透勁沒用，只是說明目標對象的防禦力如果不夠高，滲透的攻擊效率與密度反而比其他二轉職弱，請勿過度神化滲透勁效果。

每打一次就要補氣球，頗為麻煩，而且連續使用滲透勁，氣球五顆一下就沒了

5－4－3－2－1－0－蓄氣發射！

武僧有一個容易受人遺忘的攻擊技能—「彈指神通」，由於彈指神通使用時需要詠唱頗長的時間，而且打完之後還必須重新補上五顆氣球，拿來練功總覺得很不方便，而PK時更可能因為過長的詠唱時間而被對方逃走，一擊必殺的威力也不如阿修羅霸凰拳好看，往往被當作廢技處理，接著將將用數值的方式詳細分析彈指神通的攻擊特性。

彈指神通的基本詠唱時間為6秒，補充五顆氣彈需花費1.5×5=7.5秒，總合13.5秒，最後還要加上0.5秒硬直時間。而氣彈發射時能爆發250％×5的攻擊力，實際考慮PK時體騎DEF70、VIT90的話，大約能發揮20倍普攻傷害！但如果目標防禦低則最少有17.5倍普攻傷害。下面將列出DEX降低使用週期對於提升攻擊力效率的效果。

一般ASD武僧ASPD約為180左右，0 4秒攻擊一次，平均每秒普攻傷害2 5倍，再考慮六合拳的自動發動則是每秒普攻輸出2.9倍，換言之想使用氣功彈連發當作主要攻擊方式，DEX必須在80以上才能超越普攻的長效輸出效率，實用上並不可能有武僧把DEX點到80，所以大多人都將它當作廢技。然而這個表也透露出SDI武僧的可行性，只要將DEX撐高至極限或許可以有恐怖的傷害輸出能力，不過SP大概會不夠吧。

目前這招只有在城戰中突然給予對方巨大的傷害，而被攻擊者因為畫面混亂加上氣彈是遠攻技能，讓對方還搞不清楚狀況連水都還沒喝就掛了。或是當組隊遇到危機，需要短時間高密度的傷害輸出，這時候使用也有不錯效果。也可以在氣球即將消失前，拿來放彈指也是不錯的選擇，不用白不用。不考慮長效傷害輸出的話，其實17.5倍攻擊效能只輸給阿修羅霸凰拳而已，等於RO第二大絕招，而且這招不用爆氣，使用完也不用等5分鐘。

使用前先倒數，詠唱時間太長是致命缺陷



武僧真正的最後絕招，真蓋特3號

DEX	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110
週期	13.1S	12.2S	11.3S	10.4S	9 5S	8.6S	7.[illegible]S	6 8S	5 9S	5 0S	4.1S
[illegible]	1.52	1.64	1.77	1 92	2.[illegible]	2 33	2.6[illegible]	2.94	3 39	4 0[illegible]	4 88

擊入魂・阿修羅霸凰拳

攻擊力公式：ATK × (8 + SP/10) + 追加攻擊力：練滿五級的追加攻擊力是1000。

其中最受人注意的地方在於(8 + SP/10)這個部份，假設發動瞬間SP有420，那麼就能瞬間給予敵人50倍傷害！如果SP有820就能有90倍傷害！而且由於計算式的防禦影響比平常普攻較小，所以實際PK時也有普攻打不到100，使用阿修羅霸凰拳卻能瞬間給予15000傷害的可能性，可謂超必殺拳。

發動條件：1.五顆氣球、2.爆氣狀態、3.近身、4.SP最好要滿。

後遺症：1.SP歸零、2.五分鐘內SP不會自然恢復。

罩門：1 自動盾防發動時可以完全擋下阿修羅霸凰拳，但是依然要負擔後遺症。2.在詠唱期間使用擊退技能硬把武僧推走，造成阿修羅揮空，SP照乾不誤。3.其他中斷手段也有可能阻擋成功。



總評

武僧爆發攻擊力極高，讓不少人以為武僧攻擊力頗強，但實際上加入時間的考量，武僧長時間攻擊力輸出幾乎是物理攻擊最低的職業，無論配成什麼型態或擁有億萬身價依然無法改變這個事實。以各有所長適其發揮的原則來說，阿修羅武僧應該是最正統的練法，至於連技型武僧除了SOLO續戰力趨於無限之外，並沒有其他過人優勢，如果不想永遠孤單練功，或許應該選擇阿修羅型。

阿修羅建議配技：鐵砂掌5、移花接木5、蓄氣5、滲透勁5、彈指神通5、阿修羅5、吸氣1、爆氣3，剩餘15點請依喜好配成移花10+六合拳10，或是將金剛不壞點出來。

槍林彈雨中的歌舞班－詩人、舞者

為了提升練功效率，人物配點就必須盡量偏重AGI和DEX，如果為了長效使用SP消耗量高的歌舞技就必須點高INT，因此詩人、舞者在考慮配點平衡時，大多偏向DEX＞AGI＞INT的配置模式，頂多會依個人喜好變動一下比例，但還是跑不開DEX、AGI、INT的範疇。裝備部分基本上與獵人相似，練法也與AD獵一樣，所以在這裡就不另外介紹配點、裝備與練法。



招王團不可或缺的角色

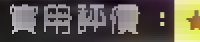
有觸媒就可以這麼囂張，拿闇壁擺陣

技能方面，扣除熟練10、安可1、隨機應變1、不協和音或醜陋之舞3，計15點，剩餘34點可以自由分配，大約能夠讓玩家從4個分支中選擇兩個系學滿。由於從4取2的組合模式過多而且沒有明確類型區別，在此也不便硬用先前的介紹模式，改由以技能介紹為主軸，玩家自行選擇適合的技能學習。接下來文章以詩人單體技+舞者單體技+合體技1+合體技2的方式依序介紹4個分支。

吹口哨、哼唱之音、搖籃曲、觸媒之所

10+1+1共12點，這個系列的技能打怪實用性偏低，主要功能是為了招王、打王或城戰中免礦石佈置水球、火柱陣。

詩人「吹口哨」



實用評價：★ SP消耗：60+每5秒扣1

小幅度增加迴避10與完全迴避率5，能夠些微提昇擋怪能力，只有在組大團拖大車時有點幫助，但是組大團時還有其他更好用的技能，使得吹口哨幾乎沒有上場機會。

合體「搖籃曲」

實用評價：★ SP消耗：20+每3秒扣1

每六秒發動一次範圍催眠，對於低智商的戰士效果顯著，通常用在控制怪物暴走或是守護公會石與防守據點用。雖然獵人有效果相同的睡魔陷阱，但是歌舞的範圍較大，沒有腳下施放不能的困擾，在控制爆走上效果較好。不過巫師的快速暴風雪具有3下強制冰凍同時攻擊的功能，相形之下搖籃曲較為遜色。

舞者「哼唱之音」

實用評價：★ SP消耗：40+每5秒扣1

大幅增加命中率，學滿大約能增加30%HIT，在打王或面對高迴避怪物有特別的功效。平常練功時因為弓手大多本身命中即可達到100%命中，而近戰又不是主要火力來源，整體提升的效果有限。

合體「觸媒之所」

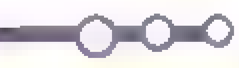
實用評價：★★★ SP消耗：10+每5秒扣1

當施術者站在技能範圍內使用魔法將不會消耗礦石！在這個系列中觸媒是唯一可以拿來練功的技能，同時也能在打王、招王、守城發揮極佳的效果。

刺客的黃昏、勿忘我、洛奇的悲鳴、永遠的渾沌

10+1+1共12點，整體實用度最低的一個分支，但是其中有些技能在特殊場合或未來或許可以發揮超凡功用。

詩人「刺客的黃昏」



實用評價：★★　　SP消耗：65+每秒3扣1

能夠提升近戰20~25%攻擊速度，但會與其它攻速提升技能重疊失去效果，在實用上只對刀流派、刺客、武僧這三種職業有效，其中以刺客效果最為顯著。曾經有人使用爆爆刺+刺客黃昏+女神之吻+戰鼓震天+牧師輔助+武器屬性附加+對應卡片+元素消滅，使一名刺客擁有100%命中、無視MVP防禦力的攻擊特性，給予平均一秒4000以上的傷害，對高防MVP刺客的傷害輸出都是最高，其他職業即使連放技能也沒辦法超越這種組合，刺客的黃昏實至名歸。

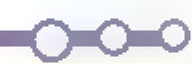
舞者「勿忘我」



實用評價：　　SP消耗：55+每10秒扣1

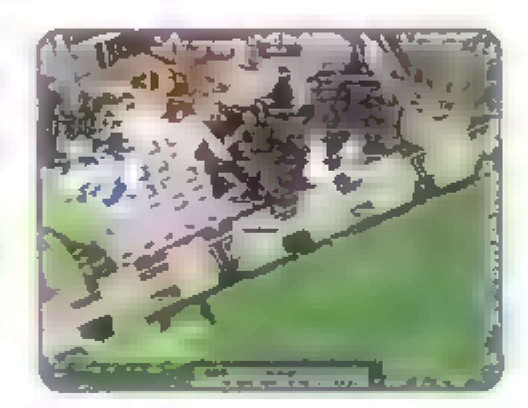
降低範圍內敵方的移動速度和攻擊速度，可惜5.0版還沒有裝降低攻速的效果，不然這將是城戰與拖車時最具威脅性的單人歌舞。犧牲自己的攻擊機會就能降低敵方30%火力，還沒有任何一種負面技能可以超越勿忘我的效果，被這種技能壟罩過的隊伍那可真是不容易忘記。目前因為降移動效果與尼忍重複，加上開放不完全而成為廢技。

合體「洛奇的悲鳴」



實用評價：☆☆☆☆☆　　SP消耗：15+每4秒扣1

不論敵我在範圍內皆無法使用技能與魔法，但對MVP無效！由於賢者地屬性領域有相似的效果，但是地領範圍11×11比歌舞的9×9範圍大，賢者可以遠距離使用地領，不用像詩人舞者要在MVP附近站著等死。重點是地領對MVP有效！使得這個技能成為廢技。

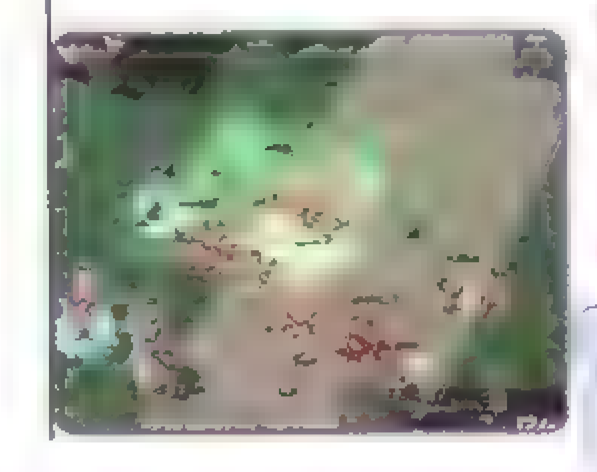


合體「永遠的渾沌」



實用評價：　　SP消耗：30+每4秒扣1

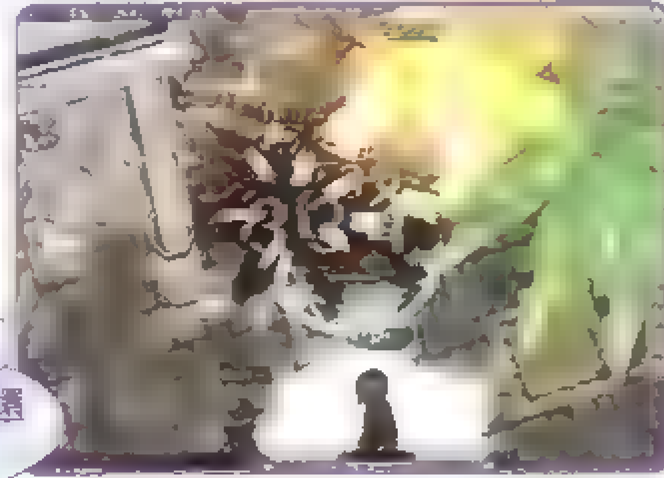
範圍內不論敵我防禦力強制為零，但對MVP無效！可以配合LV十字拖車使用，打無防禦的怪物等於是100%爆擊，前提是能100%命中，只要隊上的火力充足可以大幅增加練功效率；或是守城方在傳點後方架設無防禦區域，把進入的人全部秒出去。但是這個技能是把雙刃刀，秒人的同時也有被秒的機會，大多人並不願意拿生命去賭。



目前還感受不到勿忘我的實質效果

布萊奇之詩、女神之吻、不死神齊格弗、經驗值倍增

10+5+5共20點，這個系列的技能主要偏向防守用途，例如強化防守陣地的魔法或物理整體火力、弱化火、水屬性攻擊效果、對戰鬥完全無幫助的經驗加倍



如果有多一組詩人舞者其實還可以另外架起防禦陣地

效果頗差的技能，大概只能拿來自我滿足

詩人「布萊奇之詩」



實用評價：★★★　　SP消耗：85+每5秒扣1

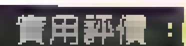
學滿大約能減少50%的詠唱時間以及50%硬直時間，把魔法攻擊頻率整整加快一倍，其中也包含自殺十字陣！這個技能主要用在拖車法師團加快殺怪速度，或是增加守城方架設大法、水球陣一倍威力，當然也包含牧師補血的頻率。

舞者「女神之吻」



實用評價：★★　　SP消耗：70+每4秒扣1

提升我方必殺機率25左右，在守城方防守陣地時能夠有效提昇對抗體系職業的火力，面對高防、高迴的MVP有異曲同工之妙。但是在一般練功時火力提升並不明顯，須要有6個以上物理攻擊手才能平衡因為跳舞而不能發動攻擊的舞者火力，練功使用機會趨近於零。



合體「不死神齊格弗」

實用評價： SP消耗：20+每3秒扣1

學滿後可將範圍內水、火屬性傷害降至1 5，對於擅長隕石、水球的MVP能有效防禦，或是攻城方用來衝破暴風、隕石、水球陣地，但同樣因為性質與地屬域相似，發動需要兩個人，而且詩人舞者還有其他更重要的技能要放，使用頻率趨近於零。

合體「經驗值倍增」

實用評價：★★★ SP消耗：20+每3秒扣1

在範圍內死亡的怪物經驗值加倍，主要用來提升拖車團衝等效率，除了衝等並無其他功能，只要地圖以及有良好的團隊協助，可以利用這個技能在 天內把角色從0級帶到85up。

依登的頻果、為您服務、戰鼓震天、尼貝隆根之指輪

10+5+5共20點，這個支系的歌舞技堪稱最實用的技能，尤其是合體技，不論團練、城戰、打王都有超凡功效，如果沒有其他特殊原因或個人怨念，這個系另是詩人舞者唯一的必學技能



城鎮中有時會看到詩人大範圍補血，不過旁邊有孫燕姿，應該不需要吧？



詩人「依登的頻果」

實用評價：★ SP消耗：85+每6秒扣1

最多能增加1/3的HP最大量，同時每6秒恢復HP130左右，以目前的實用性來說只有在守城時靠著HP最大量的上昇來強化據點或炮障的耐久力。之後6 0改版MVP攻擊力變態地高，依登的蘋果可以有效增加存活率，體騎HP破25000就靠他了。



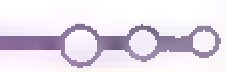
舞者「為您服務」

實用評價：★★☆☆☆ SP消耗：85+每5秒扣1

大約能增加SP最大量30%，以及降低技能SP消費50%，由於目前的SP恢復速率會隨著SP最大值增加，實際上為您服務可以增加大法陣60~70%的持續力，與詩人的布萊奇之詩加倍大法陣威力同時加倍SP消耗的特性結合，成為另類合體技，綜合效果等於火力加倍、SP消耗不變、SP恢復加快。



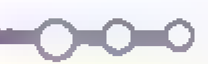
算是另類聖母，但實際上效果大於聖母喔！



合體「戰鼓震天」

實用評價：★★★★★ SP消耗：60+每3秒扣1

武器攻擊力增加150，DEF增加12，大幅提昇團隊火力與防禦能力，不論守城、攻城、打王、拖車練功效果都非常優異，幾近不合理的程度。

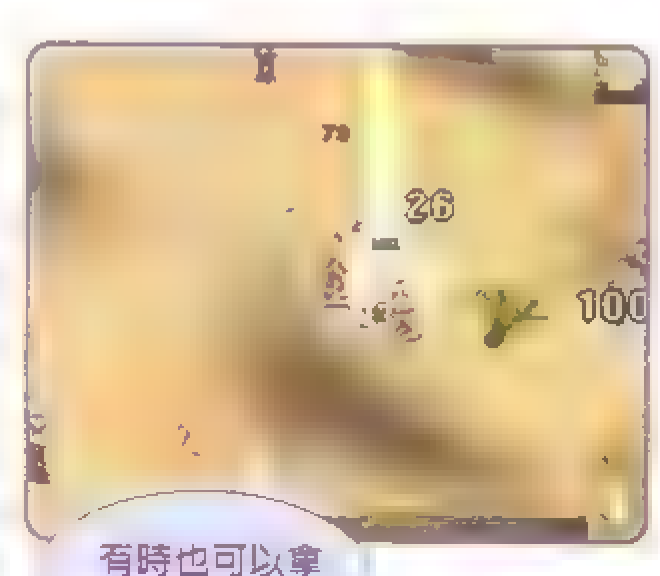


合體「尼貝隆根之指輪」

實用評價：★★★★★ SP消耗：60+每3秒扣1

限定四級武器攻擊力加350！等於範圍內我方物理攻擊力全部加倍，是RO最強也最不合理的輔助技能；目前受限於四級武器普及率低，無法發揮應有的效果，但隨著6.0版的到來相信以後會成為最搶手的技能。

最後千萬要記住，不要想拿樂器、鞭子的熟練去點其他技能，80%以上的歌舞技會受到熟練等級影響效果，詩人舞者好用的技能其實沒有幾個，而且只能挑選其中一個使用，實在稱不在多。



有時也可以拿鞭子打怪



櫻の花嫁 改版報導

線上人數突破三十萬人大關的仙境傳說，三月底再度推出最新強檔資料片--《櫻花嫁》，這次不但開放了「天津」和「崑崙」這兩個區域外，也增加了新職業--超級初心者，再加上許多新怪物，還有眾人萬分期待的結婚系統！讓玩家在教堂完成婚禮後，可以帶著新婚的另一半前往天津(AMATSU)賞櫻、或是前往崑崙(GONRYUN)享受中國風情之旅，來一趟最棒的蜜月旅行！

親愛滴 嫁給我好嗎？

眾玩家期待已久的結婚系統就要在這次的《櫻の花嫁》中推出了！終於，這次可以真真正正的穿上禮服與你的公或婆結婚，他/她不再只是你口頭上的另一半，而是正式的交換甜蜜誓言　結婚證書的夫妻。

一旦女方答應求婚，得到承諾後，可以一起上街購買結婚用品，舉凡燕尾服、結婚禮服、鑽石戒指……等結婚物品都可以在普隆德拉城中央廣場購買。

接著偕手前往普隆德拉大教堂申請婚禮儀式，這樣就能在普隆德拉國王的見證下完成獲得眾人祝福的婚禮喔！

在眾人的見證下舉行婚禮！

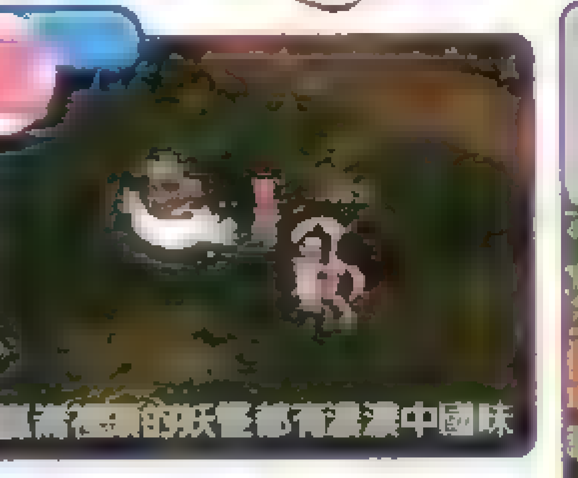
接受眾人滿滿的祝福！

婚後三大新技能

成為夫妻之後，角色會增加兩項新技能，女方的「只為你犧牲」可以將自己全部SP的15%轉給結婚對象、男方的「只呵護妳」則是可以將自己全部HP的15%轉給結婚對象，共同新增的技能則是可以召喚對方到自己身旁的「想念你」。除此之外，仙境是屬於夫妻財產共有的世界，金錢方面不分你我，可以一起存一大筆錢外，倉庫也是共用的，讓你倆一起為夢幻裝備來努力！

新增旅遊好去處

這次在《櫻の花嫁》中也增加了兩張新地圖--崑崙和天津，這兩個地方分別是以傾向中國味和東洋風的古早風俗民情為藍圖來設計的，以世外仙境以及日本風十足的場景讓哈日族的玩家不用去日本就有如同身在日本的感受。


▲崑崙裡頭的妖怪都有濃濃中國味


▼題有「大中至正」四個大字的拱門！

仙山

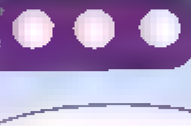
崑崙是仙人居住的地方，最大特色是有個非常類似中正紀念堂的五個拱門，拱門上由右而左還題著「大中至正」四個大字。

此外，NPC也相當類似陶淵明筆下的桃花源--採茶人家的打扮、穿著旗袍的老奶奶、穿著民俗風服飾的男孩和女孩……等，就連怪物都有一個穿著傳統肚兜、綁著沖天炮頭、手裡拿著一串糖葫蘆的男娃娃，好像是來到了不同於人間的空間一般，適合玩家來此做個既感性又有氣質的文化之旅。

崑崙增加的怪物有上面提到那位手握糖葫蘆的小男孩、幼豹、背後有一條長長拉鍊的大黑熊、會走動的千年人蔘精、肥滿小猴子的活桃樹、不愛花蜜只愛吸血的蝴蝶、身著羽衣的七彩仙女、坐在雲彩上飛來飛去的邪惡道士和戴著王冠的大白蛇，等多種中國式神仙風味的高等級新怪物，玩家前往時最好詳細考量自己等級是否足夠。






崑崙眾魔物

東洋味十足的天津神殿

日本「古事紀」記載著占歷史上本統治日本的神祇為天津神，所以將設計仿若日本的地圖命名為「天津町」。

玩家不用在春天親自搭飛機到令嚮嚮的日本賞櫻，在天津町這個城市就可以享受櫻花季賞櫻的樂趣，而且城市裡面還有超日本風味的建築物喔！從海邊的」漁村一直線延到城市裡的商店及主要建築，都非常考究地呈現日本傳統建築，雕工細琢的小橋欄杆、華麗的日式城堡……，而且新增的NPC都穿上傳統日本浴衣、和服，也有身著宮廷和服的日本武士跟穿著盔甲的衛兵，玩家可以到港口之城－艾爾貝塔搭乘「豪華客輪」來到天津町，邀個一兩好友來這裡打怪練等也不錯唷！



悠閒日本風的天津町

天津町增加的怪物有許多是跟日本神話裡面的妖怪大致相似，有傘妖、鬼女、背著魚竿的河童、大牛蛙、火槍武士、天狗和火忍等等，玩家最好仔細計量自己的防禦與攻擊是否OK再出發喔！

超級初心 大現身

沸沸騰騰吵了一段時間的全新職業—「超級初心者」終於要在此番的《櫻の花嫁》中實裝了！超級初心者需要BASE Lv 45、JOB Lv 10才可以就職，轉職的同時會失去裝死的技能。轉職後外貌沒有太大的改變，喜愛初心者造型的玩家可以選擇將BASE LV練到45等級再去轉職成為可愛依舊的超級初心者。



超級初心者在實戰的效果還不錯呢！

簡單來說，超級初心者是一開始基本職業初心者的進階加強版，初心者的JOB上限是10級，但是超級初心者的JOB最大上限是70級，而且超級初心者可以學習所有職業的一轉技能喔！但是由於無法裝備弓和劍，所以無法學習單手劍熟練與二連矢等相關技能。

武器紙娃娃 實裝囉！

這次《櫻の花嫁》也增加了武器紙娃娃系統的實裝，不同以往的紙娃娃系統，這次的紙娃娃不只能夠呈現造型，玩家目前穿著裝備狀態外，連目前選擇的武器與手上拿的狀態都會一一顯示，讓玩家能針對武器自己去選擇一只最順手、最帥氣的武器

豐富人生 新表情

面對層出不窮的各種狀況，是不是有時候不曉得該用什麼表情去面對呢？現在一口氣增加了十二種全新的表情，讓我們一起用力的裝可愛去吧！

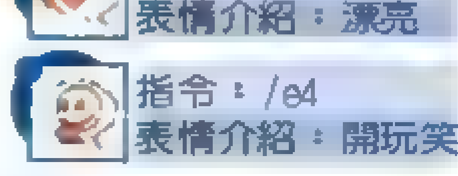


指令：/e1
表情介紹：火大



指令：/e2
表情介紹：尷尬

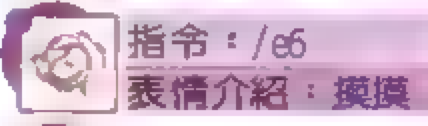
指令：/e3
表情介紹：漂亮



指令：/e4
表情介紹：開玩笑



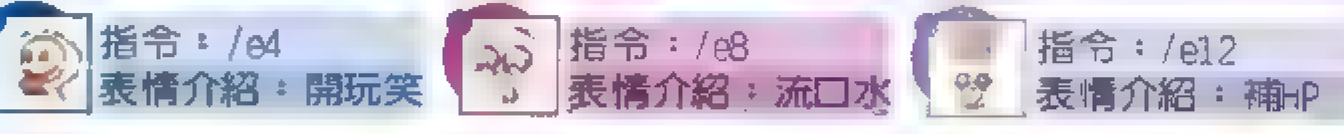
指令：/e5
表情介紹：害羞



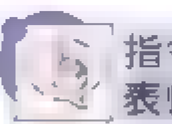
指令：/e6
表情介紹：摸摸



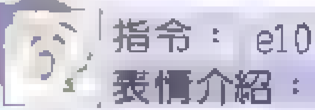
指令：/e7
表情介紹：補SP



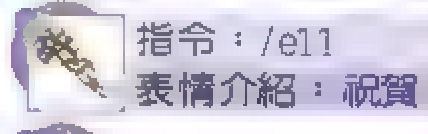
指令：/e8
表情介紹：流口水



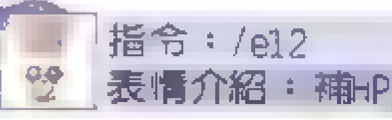
指令：/e9
表情介紹：過來



指令：/e10
表情介紹：好睏



指令：/e11
表情介紹：祝賀



指令：/e12
表情介紹：補HP

179 RO抽獎卡

天使髮圈：易季樺、鄭進富

惡魔髮圈：吳秉修、蘇建鳥

尖角髮圈：羅萍、黃舒通

魔術師帽：林子惠、郭彥斌

大巴帽：謝琴君、黃蕾、傅冠華

海盜船長帽：鄧文雄、林而零、張吉吝

出遊帽子：葉彥瑒、王詩雅、高自翔

包子頭飾：龔素雲、陳怡君、龔霞





全中文驚悚動作XBOX遊戲 鬼疫



由台灣「樂陞科技」自行研發的驚悚動作Xbox遊戲—《鬼疫》，目前已經接近製作完成的階段，這一款遊戲完全是由國人原創製作中文遊戲，現在已進入最後緊鑼密鼓的測試階段，預計將在2004年4月推出，特別值得一提的，就是這一款遊戲在功能性上有大大的提昇，同時對應了Xbox-Live，這一點表示玩家將可以跳脫以往遊戲破關之後的乏味感，官方規劃將不定期釋出更新的關卡版本，藉由這樣的方式，玩家將有機會從網路上下載更新的關卡方式，不斷提昇在《鬼疫》上的樂趣，相信這樣的方式將會是往後的潮流之所在

浩劫與毀滅在貪念中浮現！！

《鬼疫》是一款架構在十四世紀背景的故事，故事的源頭是從中古世紀西方所流行的東方探索風氣開始，在因為馬可波羅以及生平事蹟的種種的傳說之下，導致歐洲的王宮貴族爭相派出冒險隊伍探索東方，希望能從這神秘的地域獲得無限的財富，然而在發覺與驚喜的當下，一場不知名的浩劫漸漸浮現出來，整個故事要由奧格斯特 費爾格伯爵說起，在這樣的一個波段潮流之下也獲得了一些來自東方的奇珍異寶，而伯爵之下的二兒子奈樂爾在這些寶物中找到了一個名為「伏羲印」的寶物，並同時開始研究種種有關「伏羲印」的史蹟文獻，意外的發現在「伏羲印」之中隱藏著一股強大的力量，也因為這樣的一股力量讓他產生了「貪」的慾念，一連串的不幸與毀滅就此產生，也因為貪念的吸引，奈樂爾不擇手段繼位成為伯爵，並同時投入大量的人力研究「伏羲印」，解開並獲得召喚冥界黑蟲的能力，當他沉醉在權利的喜悅之下，卻不知道他已經釋放出古中國魔物「厄殃之侯」，被貪念淹沒的奈樂爾同時也被「厄殃之侯」所附身，隨著時間的長久下來，奈樂爾幾乎要幻化成為「厄殃之侯」，而在這一段時間裡面更是肆意的利用冥界黑蟲改造其下的子民，無知的民眾竟以為是所謂的「黑死病」，根本不知道這一切都是因為奈樂爾伯爵的貪念以及「厄殃之侯」的邪念所造成，就當「厄殃之侯」幾乎已經要將所有人改造成為他的部下之時，兩位男女主角也因為命運的糾隔捲入了這一場討伐魔物的復仇之路？！


《鬼疫》的絕招特效也十分亮麗


《鬼疫》可以讓人享受爽快的砍殺感

《鬼疫》主角介紹

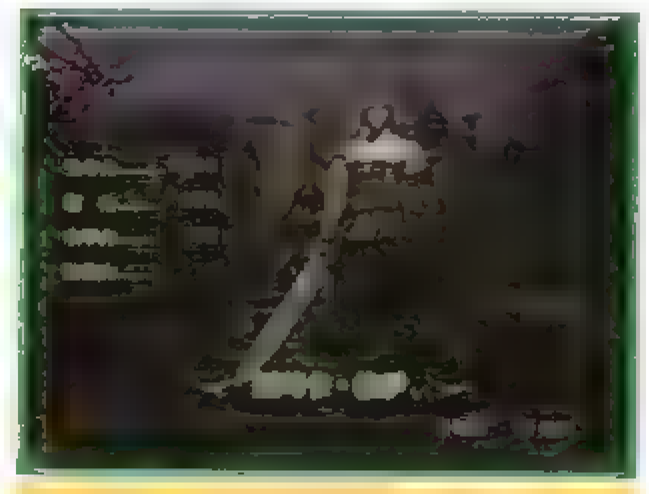
亞司卡—洛伊

尋求更強對手的劍士，背負著父親交付的使命而來到這片受到詛咒的土地。





亞司卡是北歐神話中戰神一族的故鄉，姓氏洛伊則是賽爾特語中紅髮的意思。亞司卡從小就很景仰自己的父親凱門與女主角的父親奈文，也非常羨慕他們之間那種惺惺相惜的友情。因此亞司卡從小就努力鍛鍊自己的武藝，希望能繼承父親最強劍士的名號，並且在長大後找到那種可以生死與共、相互勉勵的朋友。而他在 18 歲的時候，就開始四處遊歷並找人挑戰，希望能從中找到值得相交的朋友。在短短兩年的時間之內，亞司卡幾乎已經約戰過附近國家之內的所有高手，但是卻沒有一個人是他的敵手，於是乎「劍狂」亞司卡的名聲逐漸傳開。所以在亞司卡過了 20 歲之後，為了保住面子而不願接受挑戰的人也越來越多，亞司卡也陷入了一段無聊的日子之中。直到奈架爾伯爵即位的時候，男主角的父親命令男主角以秘密身份出外調查女主角父親的死因，才又讓亞司卡的生活恢復了往日的動力，一方面是因為可以替自己景仰的奈文復仇，另一方面則是隱藏身份外出就又可以找新的對手來挑戰了。



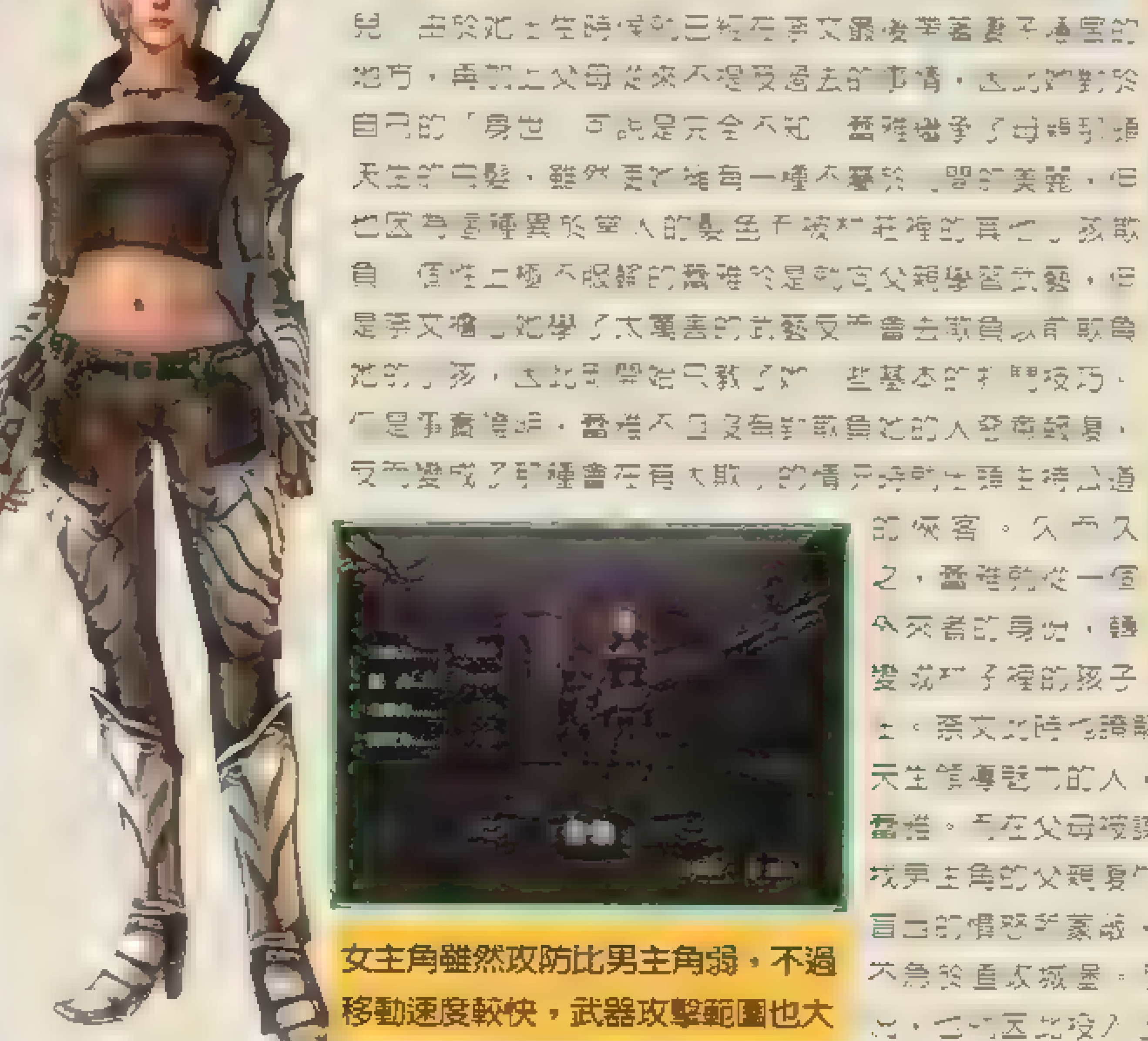
男主角攻防數值都比較強



蕾雅

個性堅強的善良少女，為了替父母報仇而回到了從未去過的故鄉。





蕾雅是拉丁文中眾神之母的意思。女主角蕾雅是奈文與父親蓋格斯特的管家與民女摩安娜結婚所生的女兒，由於出生時家中已經在奈文最後帶著妻子遷居的地方，再加上父母從來不提及過去的事情，因此她對於自己的「身世」可說是完全不知。蕾雅繼承了母親引以自豪的天生的白髮，雖然是擁有一種不屬於人間的美麗，但也因為這種異於常人的髮色而被村莊裡的其他小孩欺負。個性上極不服輸的蕾雅於是就向父親學習武藝，但是奈文擔心她學了太厲害的武藝反而會去欺負以前欺負她的小孩，因此只開始只教了她一些基本的打鬥技巧。但是事實證明，蕾雅不但沒有對欺負她的人展開報復，反而變成了那種會在有人欺負別人的情況時就出頭主持公道的俠客。久而久之，蕾雅就從一個被欺負者的身份，轉變成村子裡的孩子王。奈文此時才瞭解到女兒是那種有點野性的，但卻有著天生領導能力的人，也因此放心地將騎士的意義傳授給了蕾雅。而在父母被謀害之後，蕾雅的直覺反應自然就是要找男主角的父親復仇，不過她也知道要復仇的話絕對不能被盲目的憤怒所蒙蔽，因此她雖然來到了家族的領地，卻沒有急於直攻城堡，反而是先到附近的村莊與軍營探聽情況，也因此投入了遊戲的故事之中。

女主角雖然攻防比男主角弱，不過移動速度較快，武器攻擊範圍也大

遊戲仙人研究室

全中文驚悚動作Xbox遊戲—鬼疫

專訪《鬼疫》製作團隊實錄

《鬼疫》身為國內第一款自製的中文Xbox遊戲，大家對於是由哪些人所製作出來的想必十分好奇，這一次小編冒昧的走訪了「樂陞科技」，針對樂陞即將在4月推出的《鬼疫》製作團隊先專訪，讓大家一步步將這個神秘的《鬼疫》抽絲剝繭，慢慢揭開了解幕後不為人知之祕辛！

製作人 林俊名（max）

企劃部經理 王彥凱（TONY）

主企劃 陸聖宇（solus）

主程式 徐立豪（leon）



主美術 廖隆慶（tieno）



Q：《鬼疫》在製作的成員的分佈是如何？

A：在這一次《鬼疫》的開發團隊我們有核心成員一共12個成員，分別是2個企劃人員，5個程式人員以及5個美術人員，當然開發一款遊戲所需要的成員需求絕對不只這些人，除了這些主要的核心成員之外，其他部分我們需求量最高的時候曾經達到30名製作成員，當然這些成員的加入會與我們遊戲開發的進度有著相對的關係。



以中古世紀的古堡為場景重點

Q：在開發《鬼疫》的過程中，你們所面臨的主要困難會是在哪一個地方？

A：時間會是重點，開發一款遊戲最大的困難我想就是在時間上的問題，我們必須跟時間賽跑，在需要兼顧到品質的又需要掌握好進度的控管，這一點我認為是最困難的一點，我想大家應該會覺得在開發Xbox與在PC上的差別會在哪裡？其實嚴格說起來並不會有太大的差異，《鬼疫》的設定是在Xbox的環境之下進行，但實際上其他平台在遊戲設計初期，都是採用一般的PC軟體，包含撰寫程式，製作需要的圖像等等，都會先在PC上面執行，直到遊戲有一定的完成度才會進行平台轉移的工作，而這其中的困難點就是在於平台轉移之間的協調工作，因為遊戲主機與一般電腦實際上還是有些許的差別，所以在轉換的同時我們要做些的調整，例如程式部份的修正，遊戲畫面格式大小的修正等等，讀取時所佔記憶體空間的修正等等，當然以我們以往的製作經驗之中，這些問題在轉移前就已經可以先行處理，較不會在形成問題，而這些只是步驟性的動作，其實最重要的還是在時間上的掌握，精確的控制製作時間的運用以及人力的調配，在一個遊戲製作步驟上都會顯得相當的重要



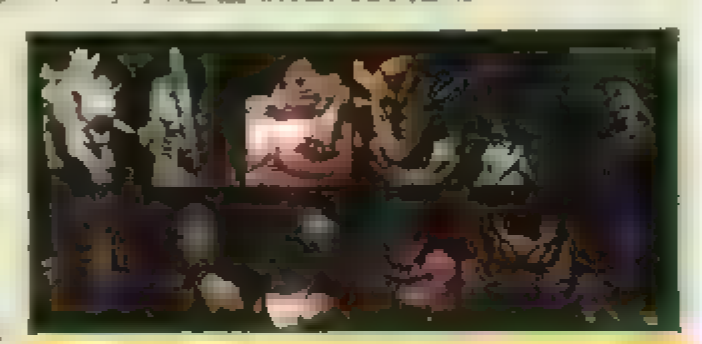
村莊也瀰漫著濃濃的古典味

Q：《鬼疫》在企劃製作的目的以及想表現的意念在哪裡

A：《鬼疫》在企劃上主要想要表達的理念，就是在中古世紀裡面人類因為貪婪而妄想動用古代被封印的力量，因為這樣的一個舉動而釀成無法收拾的巨大的災禍，而受到這樣牽連的人們正勇敢著面對這樣的挑戰，解救這些被詛咒的魔物

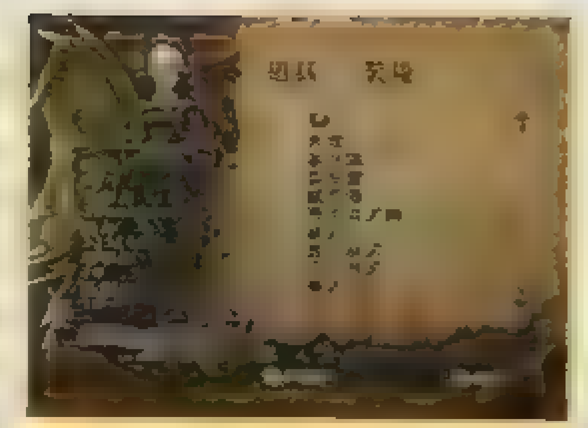
Q：說說看《鬼疫》的故事內容吧

A：《鬼疫》故事的起點是在異世界的東方，在遠古時代的東方有著傳說中的惡魔，它們因為吸收了人類種種的貪婪、恐懼、憤怒等等負面情緒而壯大，並且以這些所謂的惡靈之力量危害著無辜的人類，而遠古時代的戰神伏羲氏當時馬擊敗這些惡魔，但是隨著時間的流逝，人類存於心理深淵的劣根本性終究浮現，甚至已經忘記了當初所受到的慘痛教訓，誇大的再認為憑人類小小力量可以靠著使役這些強大的惡靈之力獲得至高無上的權力，但結果還是脆弱的人類所要接受這些苦果，無法控制的惡靈之力一波波的侵襲著弱小的人類，而男女主角就在這樣一個紛亂無序的年代中出現，雖然相互之間都有著不同的命運，但也因為命運的緊密牽引將他們緊緊的連在一起



各式各樣的怪物準備向玩家襲擊

Q：可以為我們介紹遊戲的特點有哪些？



全中文介面，玩家不必再拿著字典來查詢了

A：我們知道《鬼疫》這一款遊戲最吸引人津津樂道的地方，就是在遊戲中主要在於如何以最有效的方式殺死敵人，哪些敵人該優先除去才會有利於與其他敵人戰鬥，還有關卡互動性技能的運用，或者在有機關的環境下如何運用機關並與敵人戰鬥。當然對於喜愛狂熱動作遊戲的玩家來說，在《鬼疫》裡面還可以挑戰最高連擊數（combos）！

Q：《鬼疫》與其他動作遊戲不同之處是哪呢？



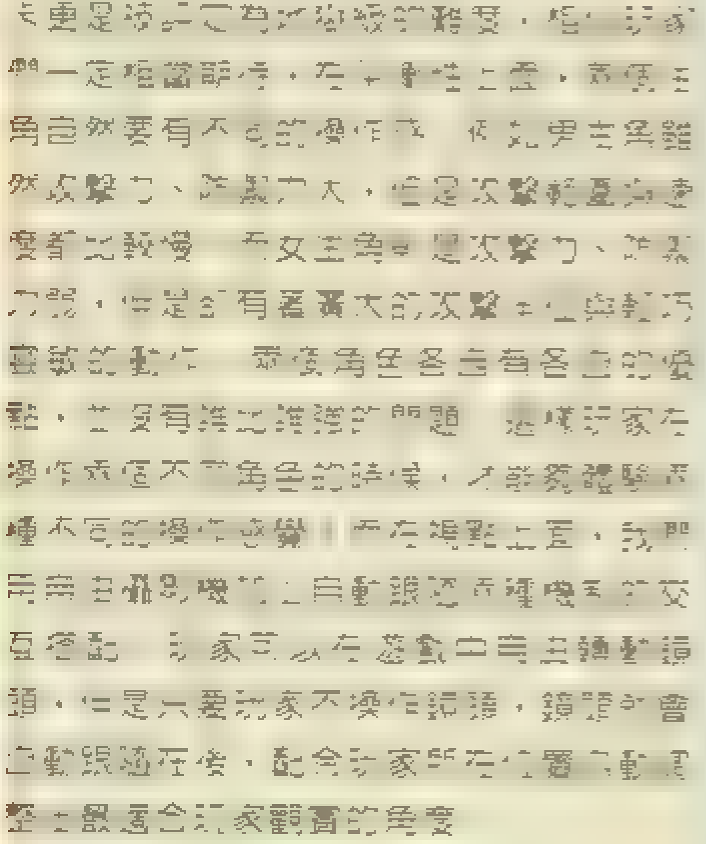
A：完全重量感十足的強力打擊感，這是這一款遊戲最想表現的想法，在玩家與其他敵人戰鬥的同時，玩家可以藉由打擊敵人感受到製作小組想要呈現的「十足的打擊感」。當然，遊戲中排山倒海的敵人群絕對不少，玩家可以利用這一點打擊出超高連擊數。另外還有超強殺傷力的放血追加技、空中連擊技、接近攻擊必殺的防禦反擊，尤其是攻擊力超強的狂暴反擊技能，這一個必殺技能可以讓玩家在最短的時間裡面打倒眼前的敵人，讓不想纏鬥的玩家可以用最快時間過關。

Q：是否跟我們分享在製作《鬼疫》上哪些比較重要的心得感想？

A：這次我想就將這一個問題分成幾個方式來說好了，在難度方面大部分在遊戲中我們可以依照主線、副線的差異來設定難易度。主線上的關卡，只要一般不會很講究技巧的一般玩家絕對可以打到最後的關卡。而其他的副線關卡，我們放了較難以對付的敵人組合與機關配置，在這裡就需要比較深入的技術技巧了，尤其是我們往後將利用Xbox Live的服務，提供玩家一個需要下載的密室關卡，這些新的密室關卡更是布下了為不同級數的難度，相信玩家們一定相當期待。在平衡性上面，兩個主角自然要有不同的操作感，例如男主角雖然攻擊力、防禦力大，但是攻擊輕重的速度會比較慢，而女主角雖然攻擊力、防禦力弱，但是卻有著很大的攻擊速度與輕巧靈敏的動作，兩個角色各自有各自的優點，並沒有誰比誰強的問題，這樣玩家在操作兩個不同角色的時候，才能夠體驗兩種不同的操作感覺！而在視點上面，我們用電影攝影機的自動跟蹤與連續畫面的交互搭配，玩家可以在遊戲中自由轉動鏡頭，但是只要玩家不操作鏡頭，鏡頭就會自動跟隨在後，配合玩家所在位置自動調整出最適合玩家觀看的角度。



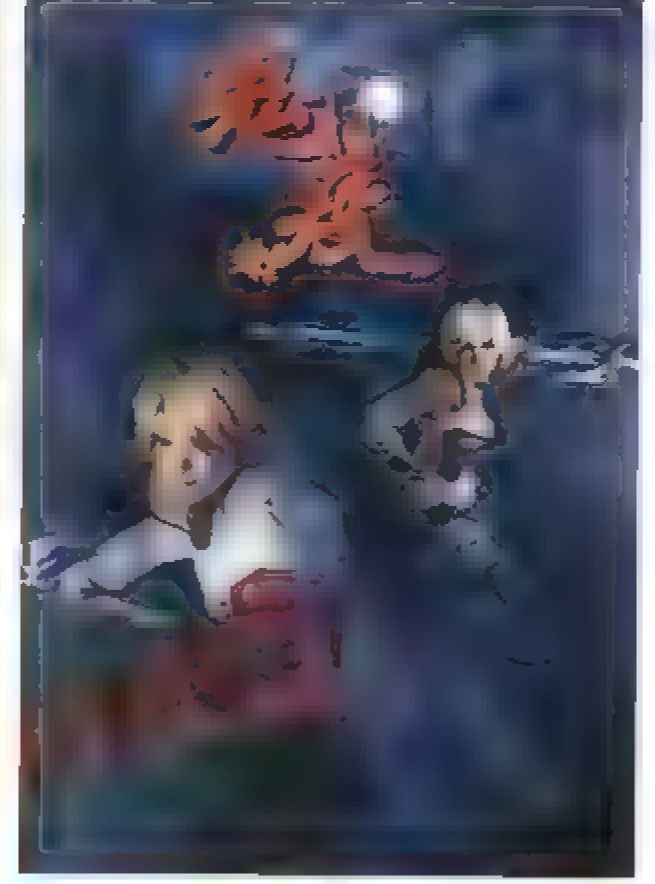






Q：Xbox Live即將開始服務，《鬼疫》針對這一點會給予玩家不同的感受嗎？

A：《鬼疫》為第一款全中文支援Xbox Live服務的動作遊戲，在這一次支援這麼新功能之下我們提供了兩種功能，玩家可以上傳遊戲中的成績，並且也可以下載我們所提供的特殊關卡，玩家可以利用Xbox Live的功能上網下載這一個全新製作的關卡，能完美的過完這一個關卡才是真正的結束！












Unreal
TOURNAMENT
2004
浴血戰場2004
3月16日全球同步熱賣
一星期內擁入近千萬人的超級網站
http://www.unrealtournament.com/
全世界皆給予最優質的讚賞
挑戰你的硬體極限
最佳化安裝.提供最優質的遊戲品質
單戰人數: 32位玩家
遊戲模組. Assault (New)AOnslaught (New)ADeathmatchATeam DeathmatchACapture The FlagADouble DominationABombing RunAMutantALast Man StandingAInvasion十項模組
繪圖引擎 運用最高階的Unreal II引擎為完美
戰鬥載具 原UT2003更加入新武器設備及陸空載具
編輯引擎 設計新的地圖和修正創造屬於自己的遊戲模式
語音通訊: 即時性的溝通,達到最佳攻擊/防禦情勢
敵人AI 更人性化的AI智慧挑戰高等智慧生物的您
9.4
POWERED BY gamespy
EPIC GAMES



北非無情戰火爆發
亦敵亦友地捉弄德/英二位英雄的軍旅命運
北非雄獅
國際中文版
全球熱賣中 / 中文操作介面 / 即時戰略(單人/4人連線)
GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved.
MONTE CRISTO

軒轅劍外傳【蒼之濤】官方攻略集

卷一：登場人物篇
介紹遊戲當中所有主角的重要背景資料

卷二：歷史沿革篇
針對遊戲裡頭出現的重要歷史事件進行簡單講解

卷三：地理分布篇
所有遊戲場景的彩色俯瞰平面圖

卷四：劇情演變篇
採用第三人稱敘述方式講解遊戲劇情的演變過程，搭配遊戲畫面圖片以便增添豐富性與可讀性

卷五：日行一善篇
集結遊戲支線事件的發生時間、地點、人物，詳細交待完成的重要關鍵為何

卷六：身家財產篇
揭露所有遊戲設定的基本用途與數值等等重要資料

卷七：製作理念篇
深入解開玩家對於這款遊戲的製作背景與遊玩疑問

卷八：軒轅編年篇
軒轅劍系列至今的重要歷史大事與作品一覽

0204-88-620 中華電信門號及室內電話

0209-16-620 台哥大、泛亞 台灣固網專用

Wellsound



三國online

011015 ... 三國online ...

011016 ... 三國online ...

011019 ... 三國online ...



金庸online

011008 金庸online

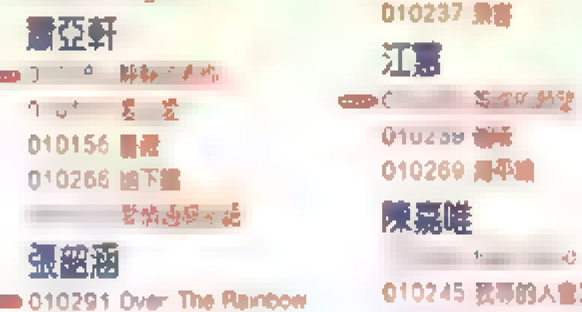
011009 金庸online

011010 金庸online

011011 金庸online

011012 金庸online







發燒男聲

Energy

許紹洋

孫楠

BAD

010265

010264

張智成

010253

王力宏

伍思凱

010108

信樂團

陳小春

010177

潘瑋柏

蘇永康

010163

010164

邱澤

可米小子

周杰倫

5566

黃立行

許志安

黃玉清

發燒女聲

楊乃文

戴佩妮

莫文蔚

S.H.E.

010089

010203

黃小琥

朱安禹

張惠妹

010004

許茹芸

江美琪

王菲

010237

蕭亞軒

江蕙

010156

010269

010266

陳嘉唯

張韶涵

010291 Over The Rainbow

010245

劉若英

許慧欣

發燒東洋

宇多田光

米西亞

010014 Everything

化學超男子

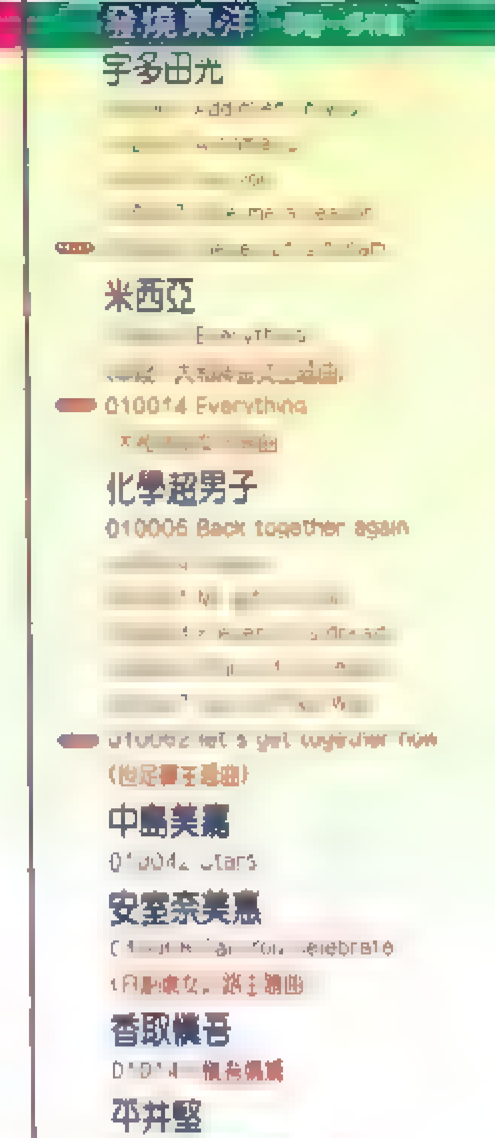
010006 Back together again

中島美嘉

安室奈美惠

香取慎吾

平井堅



發燒西洋

Coldplay

Automic Kitten

黎安萊姆絲

010318 How Do I Love

貓王

010299 Love Me Tender

發燒古典

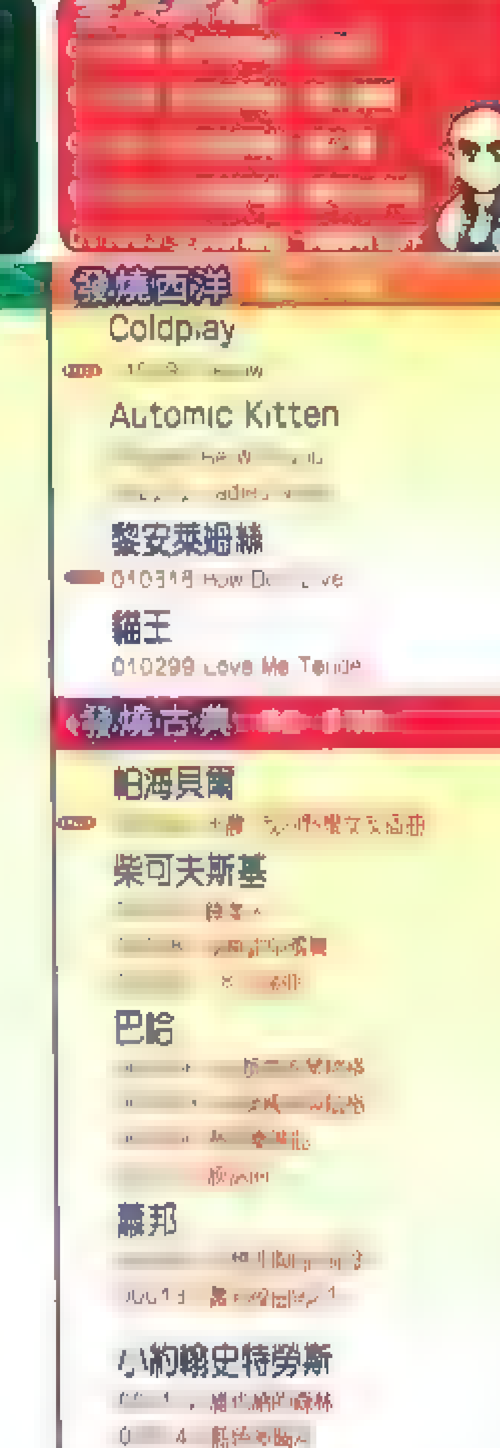
帕海貝爾

柴可夫斯基

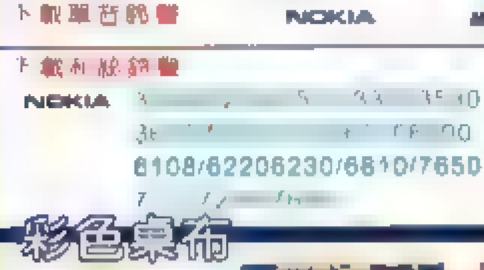
巴哈

蕭邦

小約翰史特勞斯



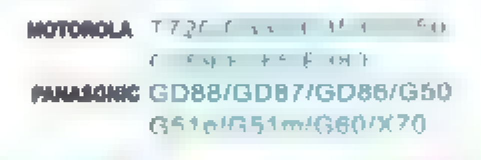
NOKIA MOTOROLA SAMSUNG MITSUBISHI TRANSASIA



NOKIA 6108/6220/6230/6810/7650

MOTOROLA T720

PANASONIC GD88/GD87/GD86/GD50 G51e/G51m/G60/X70

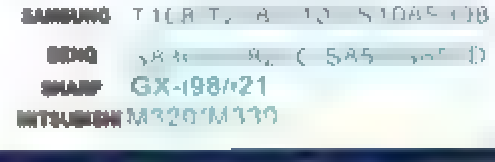


SAMSUNG

BENQ

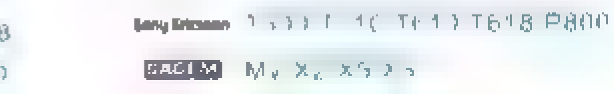
SHARP GX-i98/i21

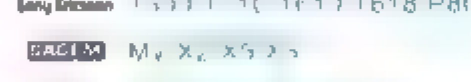
MITSUBISHI M320/M330



Sony Ericsson T618 P800

OT511/OT512/OT525





彩色桌布



012000



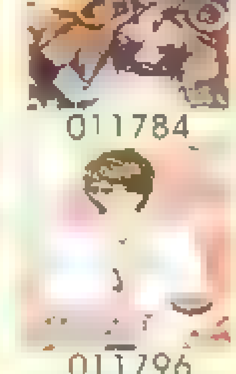
011781



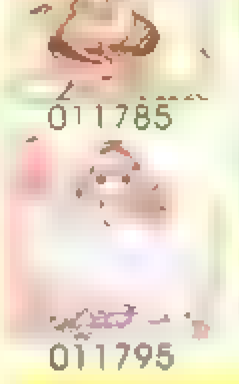
011782



011783



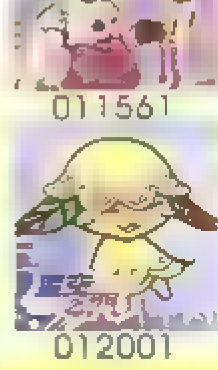
011784



011785



011620



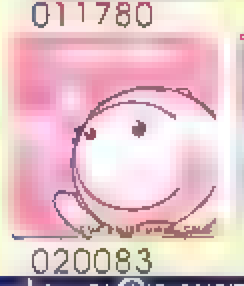
011561



011563



011569



011780



011799



011798



011797



011796



011795

011794

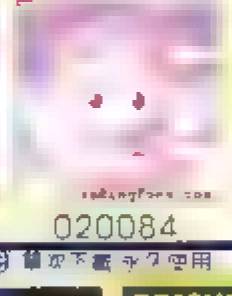


012001



012002

012003



020083



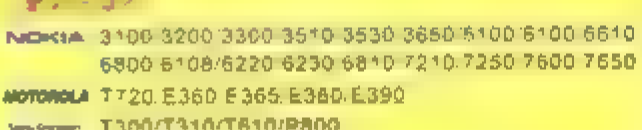
020084



031001

031002

036042

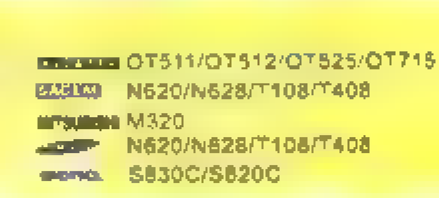


NOKIA 3100 3200 3300 3510 3530 3650 5100 6100 6610 6800 6108 6220 6230 6810 7210 7250 7600 7650

MOTOROLA T720 E360 E365 E380 E390

Sony Ericsson T300/T310/T610/P800

LG G5410/G7020/G7030/G7100



OT511/OT512/OT525/OT715

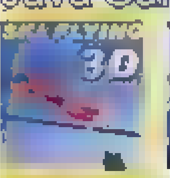
N620/N628/T108/T408

MITSUBISHI M320

N620/N628/T108/T408

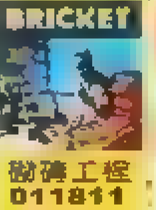
S830C/S820C

Java Game





011808



011810



011811



011812



011823



011821



011816

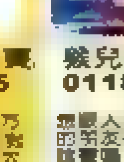


011803



011807

011804



011805



011806



011819

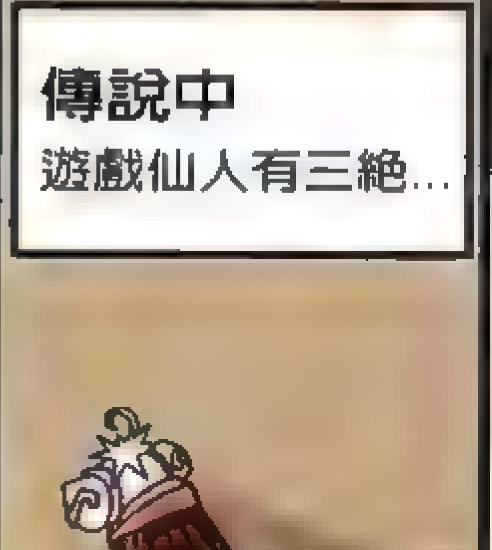


011822



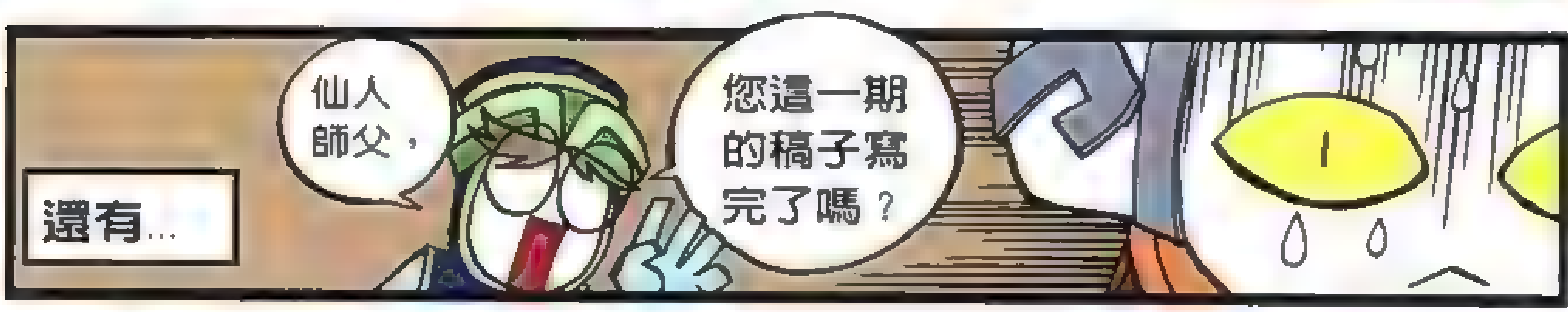


提供最完整詳細的石盤攻略







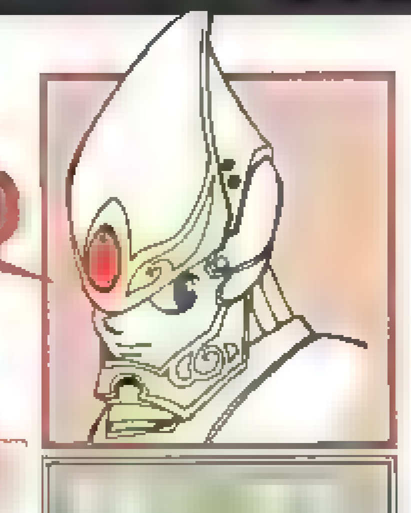









波斯王子:時之沙 完全攻略





前言

《波斯王子》系列不虧是高難度動作遊戲的代名詞，在最新大作《時之沙》裡雖然有時間回溯功能，可以避免玩家重複嘗試的惡夢，但許多找路的謎題難度依然不低；建議一旦進入一個新房間，注意一下攝影機的角度，它通常會暗示你前進的方向，或點出你可以攀爬的欄杆或樓梯。假如真的不知道怎麼過關，不妨回儲存點看未來的提示，或許在影片裡可以提供玩家一些線索。以下關卡後的百分比是遊戲進行至此的完成度，各位可供參考。



初始

這一關可以說是讓玩家練習各種操作技巧熱身關卡，一開始往城門走，跳上右邊 階階的石塊，來到最頂端往前衝並按空白鍵躍到對岸的台階，繼續往右走跳過幾個階梯，面對城牆後按滑鼠右鍵攀上城牆，再按空白鍵躍上去。跳過被炸掉的城牆後往左踩過斷掉的木橋，進入左邊的房間，砍壞擋路的木箱與家具後走房間遇到第一個敵人，幹掉守衛後爬上右邊梯子，上面還會有兩個敵人等著你 利用往上跳再砍的必殺技可以很輕易解決他們。



跳躍攻擊是遊戲裡相當重要的技巧

進入對面的房間後房裡地上會有池水，踏進水中按滑鼠右鍵喝水可以補充生命值。往左砍壞椅子出去，跳下前方城牆的缺口後小心對付下方的四名守衛，假如有損血就回到上方的房間喝水 打敗守衛後進入前方室內的通道，出通道後右頭會打壞木橋，沿著牆壁跑向木橋的缺口並按下滑鼠右鍵便可使用走壁的絕活，記得要走到底才放開右鍵。



沿著左邊牆壁走過去

來到盡頭後爬上梯子，往左再度進入室內水池補充生命值，出室外後又會有四名守衛，由於此處離水池很近，不妨利用這四名守衛來練習難度較高的防禦反擊或跳躍攻擊。打不過的話只要跑回房間補血就好了 來到對面盡頭按空白鍵跳上牆邊的平台，往左遇到石像就按下 C 鍵攀住平台邊緣，繼續往走繞過石像按空白鍵跳上去，再按一次空白鍵跳上上方的平台。繼續往左繞過轉角再按 C 鍵繞過石像，看到下方有平台且按 C 跳到下方平台，繞過左邊石像後按 C 鍵掉到下方的洞穴裡

攀進洞穴後裡面會有四個守衛等著你，假如被包圍的話，別忘了按空白鍵滾開。在這個房間同樣有個小水盆可以補充生命值。走到水盆旁的柱子按空白鍵爬上去，來到頂端後將身體對準對面那根斷掉的柱子跳上去，再將身體轉 90 度，對準對面那根最高的柱子跳過去，爬到這根柱子的最高點，將身體對準左邊的平台，按空白鍵跳過去。跳到對岸後走出出口進入第 個儲存點。



爬到柱子最高處往左跳攀住平台



Maharajah's Treasure Vaults (2%)

在你面前的是一個缺口，沿著左邊牆壁走按滑鼠右鍵不放就可以側走過去，往右轉要又進行一個高難度的動作，就是沿著右邊牆壁按滑鼠右鍵不放走過去，到盡頭時按下空白鍵跳到對岸。接下來的缺口也用同樣的方式跳過去，到盡頭的平台後面對右邊的牆壁按右鍵爬上去，到頂端再按空白鍵跳到對面高台上。

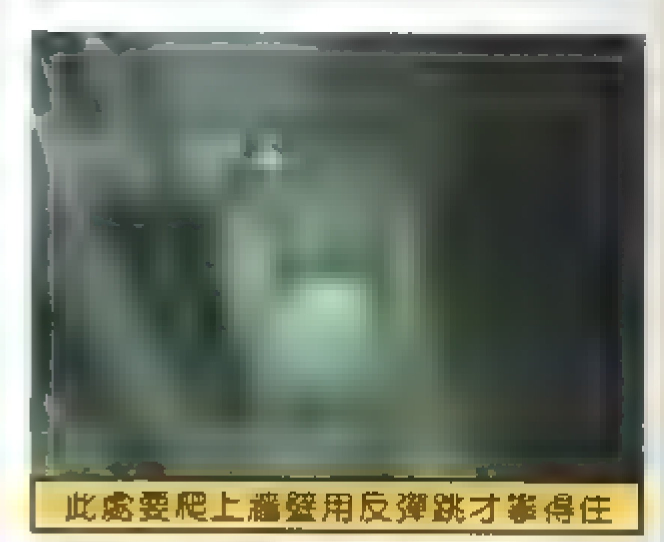

走壁到盡頭再往右跳也是時常用到的技巧

走出陽台後會看到沙之匕首，往右走壁到右邊的陽台，再沿著右邊的牆壁走，到紅色的布幕後按跳躍鍵跳到左前方放時之沙匕首的平台上。往左爬上另一個平台，走壁經過兩個陽台後出去，可以看到第一個機關。按C到下方後算準時間差穿過機關，沿著左邊牆壁走壁到對面牆上的壁架，往右走到盡頭，按D+空白鍵跳到另一牆的壁架，往前走到底再如法炮製跳回左邊，繼續往前走便出現第一個刀柱，抓準時機沿著左邊牆壁跑過去，過了到盡頭就要跳到右邊的壁架上，沿著壁架往前走，來到另一處空曠的大廳。

到邊緣按C鍵落到下方的平台，一層層小心的落下去，到第三層後沿著牆壁往左走，跳回第二層往左走一小步，再跳回第一層。繼續慢慢往左跳下第一層，再跳回第二層最後跳到第三層左邊盡頭後按下+空白鍵跳到柱子上，沿著柱子一根根跳過去，到最底層後來到石像前方按滑鼠右鍵攀上石像的手掌，再藉由牆壁跳上另一個手掌，走到肩膀後往右按右鍵爬上石像，按空白鍵跳到左邊牆壁，再抓準時機按空白鍵，一路跳上去就可以拿到時之沙匕首。

拿到匕首後，王子發現時光回溯的力量，立刻往左沿著牆壁進入右邊的門裡，繼續沿著牆壁走，在地面石板崩落前跳到左邊平台，一旦發生不測記得按下R鍵，利用匕首來回溯時間。接著穿過幾根刀柱，到盡頭那一排刀柱要抓準時機躲進左邊的空間。跳到下方後再經過三個刀柱，爬上平台走出陽台展開劇情。

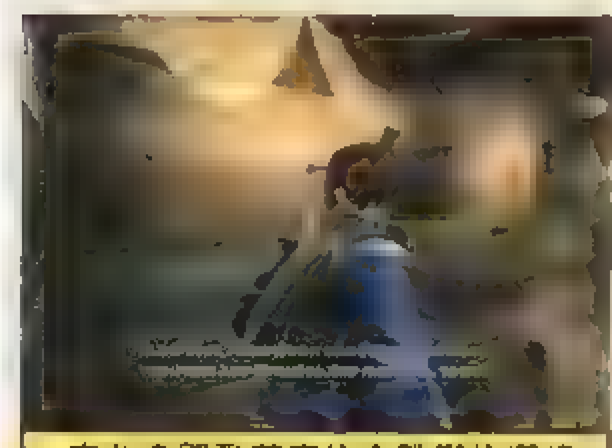
劇情結束後你要獨自面對好幾隻沙怪，這些沙怪必須先用平常的方式砍倒，再按E鍵用時之沙匕首刺死，若生命值降低，可以到大廳的另一頭喝地面的水來補充。殺死所有的沙怪後，王子腦海會浮現出以後即將發生的遭遇。


此處要爬上牆壁用反彈跳才拿得住


藉由右邊壁面反彈跳攀上手掌



You have unleashed the Sands of Time (5%)


由此走壁到前方往右跳攀住欄杆

在大廳之中會有一個儲存點，由旁邊的洞離開大廳後走上樓梯，追著法拉進入一間大寢室，在樓梯下方有一個光影可以增加匕首的沙之力。跳上寢室角落的衣櫃，然後跳上牆邊的欄杆，回頭按著滑鼠右鍵擺動身體，再按空白鍵跳上第二個欄杆，由此處跳上牆邊的壁架。往左上平台，走壁到前方另一個平台，在右前方又有一個欄杆，沿著左邊的牆走壁到盡頭按空白鍵跳到右邊的欄杆上，再晃到另一邊的平台出寢室。

往前走追著法拉，但前方的路又被擋住，跳上左手邊通道的欄杆，小心不要跳得太猛掉到池上了，往右走進另一個寢室，沿著右邊的牆壁跳上欄杆，一路跳過三個欄杆到對岸陽台往左轉沿牆壁走到邊處的欄杆，按C沿著欄杆下去，底下會有幾隻沙怪等著你，幹掉牠們後可以補充到特殊力量，將可以使用包括時間延遲與時間停滯等特殊攻擊。

打敗沙怪後來到房子左邊的角落，背對牆上的旗杆面牆往後跳上旗杆，向後轉面對牆壁，跳上牆壁後按空白鍵跳回來抓到更上方那支旗杆，向後轉再跳一次便可躍上上方的壁架，再往上跳進牆上的洞口。從洞口出來後進入時間旋渦裡又可預見以後的遭遇。


轉身跳往牆壁再彈回來可以抓到上方的欄杆





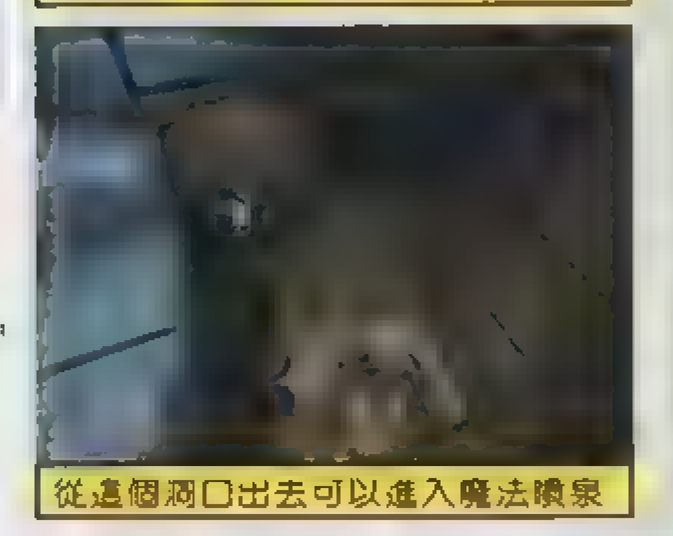


Had I really seen her? (7%)

往前走會看到左手邊的水池可以補充生命值，砍破家具出去後往右走，前方的沙塵可以補充沙之力。回頭看到上方的欄杆，由對面的牆壁跳上欄杆，轉身跳上缺口，通過缺口後進入左手邊的洞口可以來到魔法噴泉，這個魔法噴泉可以永久性的增加你的生命值。



往牆壁跳再反彈抓住欄杆，轉身還到另一邊的平台



從這個洞口出去可以進入魔法噴泉

喝完泉水後會出現右方的缺口，沿著石梁一路跳到最底層，越過前方走道的缺口可以補充沙之力，接著跳進缺口進入下一層，還沒走到後會有沙甲蟲包圍，你最好先跳出去，還是幹掉這些甲蟲，受傷的話可以到一旁的水池補充，往前走到盡頭進入左邊，又有沙塵可以補充沙之力，右邊則又是一間超大的寢室。

跳進寢室對面的平台往右走到陽台，陽台處的走道被毀了，沿著外面左邊牆壁跑到對面陽台，再爬走到牆旁並爬上柱子，跳上左邊的柱子轉個方向再跳過三個柱子，絕對不要跳到盡頭的柱子以免摔死，轉向跳到牆壁慢慢攀到平台，然後沿著右邊牆壁走壁到盡頭柱子旁再跳過去（可以對準牆壁上柱子的陰影），在下方幹掉兩隻沙甲蟲後便可以補充沙之力。

接著由牆壁走入一旁的柱子，走壁到柱子旁爬上柱子，往上爬到盡頭轉到對面跳過兩根柱子到平台上，然後爬上牆角的平台，面對上方的橫桿，按右鍵往上爬到盡頭之後跳上橫桿，再晃過一根橫桿後便可爬上上一層的平台。按下C鍵拉近全景視野，往左跳到另一根柱子上，落下來又有沙之力可以補充。



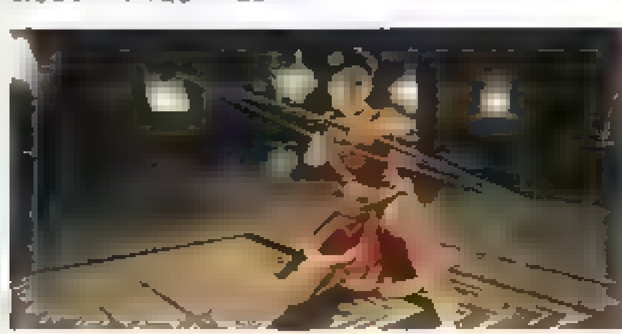
由欄杆往後跳抱住柱子



繞一個轉身繼續爬上柱子，跳過兩根柱子後再次轉身跳到平台上，到平台左邊按C攀在台緣，再轉到牆上的缺口，攀著缺口往左移到盡頭按C落下攀住另一個缺口，再左移按C慢慢落下，掉到平台上幹掉兩隻沙甲蟲，繞過轉角會看到一排鎖鏈，跳上鎖鏈上的三個欄杆幹掉對面的甲蟲，然後攀上左邊的柵欄，按右方向鍵＋空白鍵跳到一旁的柱子，滑到下方後已經有一堆沙怪等著你，尤其是紅衣的波斯女郎攻擊力更是驚人。記得善用時光回溯和一旁的噴泉來補血，而牆角也有沙塵可以補充沙之力。打敗所有敵人後進入時空漩渦吧！

A Secret Passage (10%)

在時光旋渦右邊有一個衣櫃，方向鍵＋滑鼠右鍵便可將衣櫃移開。走下樓梯到盡頭沿著左邊牆壁跑過去再跳上右方的缺口，吸完沙之塵後踩上機關進入房間，但眼前的橋卻斷掉了，只好沿著右邊的牆壁跑過去再跳到對岸的斷橋上，過橋後將木箱推到機關上打開門出去，往右看有一個機關，這時最好按C切換到全視野，到機關前按滑鼠右鍵往後拉，讓橋延伸出去，立刻放掉機關衝過橋並跳到中央的平台。



接下來是一個謎題，必須操作中間轉盤跟水平兩根機關，然後將所有的水管全部夾起來，再一個個放回最上方的四個位置，只要將某一路至最下方，就會有一張圖讓你參考。

一、再來降至最下方，逆時鐘轉兩次會夾起三根柱子，往前推一下把上的機關夾起柱子。

二、順時鐘轉一次，往上退一格，然後逆時鐘轉三次，往下降一格夾起另外兩根柱子。

三、往上退一格，順時鐘轉兩格，再往上退兩格，可以夾起三方的柱子。

四、逆時鐘轉一格，往下退一格，便可夾起最後一個在中央的柱子。

五、往上退一格，逆時鐘轉兩格，再往上一格就可以解開謎題了。

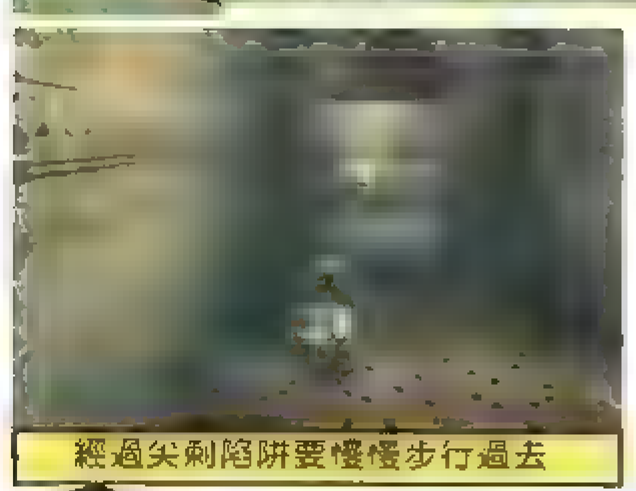


牆上的圖形說明了移動的順序

離開平台過橋走到有符號的門前，左邊會有一個梯子，爬上梯子到一個陽台後站在符號上往上跳拉開機關便可以打開下方的門。回到門前會出現兩個紅衣沙怪，解決掉他們後時間旋渦就會出現了。



The Palace's Defense System *(12%)*

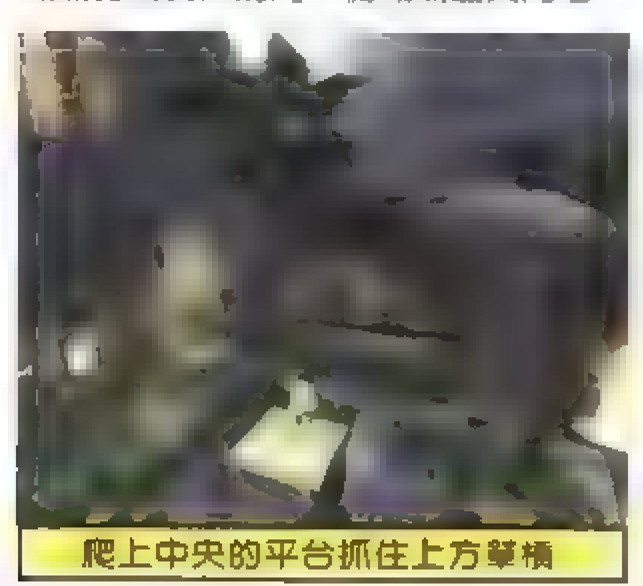

經過尖刺陷阱要慢慢步行過去

走上樓梯會看到刀柱，特別小心地上的陷阱，按著Shift鍵慢慢走過陷阱。上樓梯後會有一個機關，將機關往後拉打開遠方的門，立刻衝上樓梯，穿越刀柱跳到對岸的壁架，往左走道盡頭後跳到另一邊的壁架並立刻按C躲過刀鋸，到盡頭再跳回平台。用同樣的方式經過第二個刀鋸壁架後立刻穿過慢慢關上的門。中途萬一失敗，記得回去拉機關再來一次。

跳出洞口後馬上會遇到幾個強悍的沙怪，一定要盡量善用跳躍攻擊和跳牆攻擊才能有效的擊敗他們。另一頭牆角會有噴泉可以補血，而對面也有沙塵可以補沙之力。解決掉沙怪後便可以進入時光旋渦進行儲存。

A Booby-Trapped Courtyard *(14%)*

走到時光旋渦對面的牆壁，爬上牆壁踩一下牆上的符號，中央廣場會升起一個平台。跳上平台抓住上方的橫桿，利用橫桿跳到更上方的柱台，由柱台跳上對岸的平台，下去後會看到一個新的刀切機，沿著牆壁抓準時機繞過去，再走左邊的牆壁向右跳；接下來這個機關就麻煩了，抓緊時機衝過去並在必要時按下空白鍵向前滾避開刀切機，再小心的繞過刀柱。接著往右跳上上方的橫桿機關打開對面的門，從機關盪回門裡。

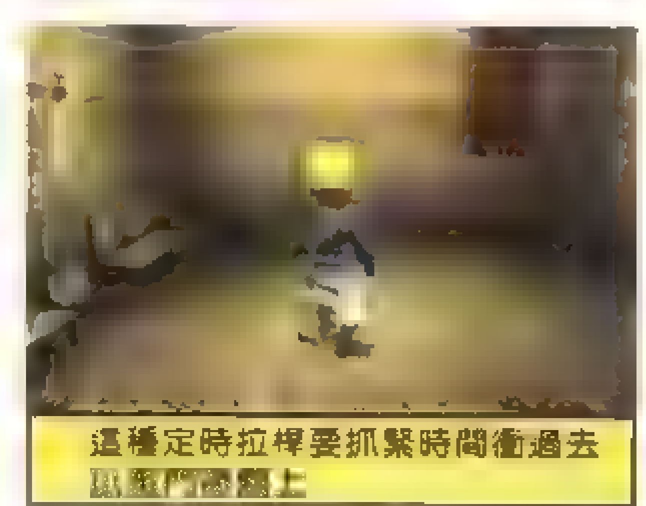

爬上中央的平台抓住上方횡桿

進門後跳上門後的石塊，沿著左邊牆壁走壁過去並跳上梯子，繞到梯子另一邊往上爬，再沿著右邊牆壁走過去，跳過轉角吸取沙塵，在沙塵旁會有一塊尖刺陷阱，可以利用右邊的岩石走壁過去攀到上方的缺口，進去裡面過橋又可以喝到增加生命值上限的泉水。


[illegible]法泉水

回到沙塵旁往前走壁吊到橫桿上，飛過兩個橫桿後攀住對牆上的縫隙，繞過牆角往後跳到對岸，接下來要走壁時特別小心右牆的刀鋸，抓準時機走到盡頭往右跳到平台，然後爬上牆攀住壁架，再往後跳上橫桿，轉身盪回平台上。接下來同樣轉身沿著左邊牆壁躲開刀鋸走回中間的平台，再抓緊時機避開刀鋸走壁並跳到右邊陽台上，走到盡頭再躲開刀鋸走壁到對岸踩機關，立刻回頭走壁回原來陽台進門。

進門後又會看到一個機關，拉開機關後沿著左邊牆壁避開刀鋸跳到對岸，抓緊時機繞過旋刀後爬上左邊牆上踩開關並立即躍上伸出的平台，再往上一路攀牆架上去，跳到對岸後再攀上去，繞過一個牆角躍到對面，抓緊右邊牆上刀鋸上下的時間衝過去，到門下立刻按空白鍵低頭躍進大廳。


這種定時拉桿要抓緊時間衝過去
[illegible]上

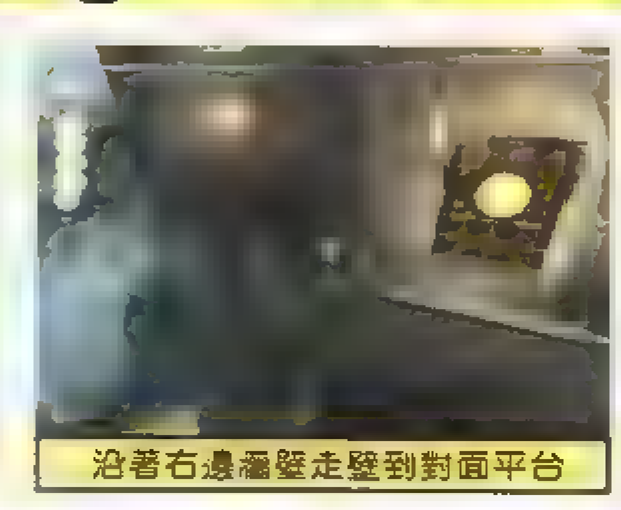
法拉正在大廳裡獨自面對好幾個沙怪，其中一個正是王子的父親！這一場戰十分難打，儘可能將戰局保持在水池附近以便隨時補血，先攻擊周圍的守衛，等所有的守衛都消滅後再用跳躍攻擊才能砍傷主角的父親。只要打敗他就可以進入儲存點。



Death of a Sand King *(17%)*

與法拉跳到屋外先在一旁的水池補充一下生命值，然後跟著法拉跳上屋簷，法拉會在此處掩護跳下廣場的你。來到廣場又是一場惡鬥，敵人快打光時法拉就會過來助陣。消滅所有敵人後可以進入儲存點。

走上台階繞到崩落的陽台上，沿著右邊牆壁跑到對岸，會一直掉到下方的綠色屋頂，繼續走壁到前面的屋頂，再走到前方的旗桿，盪過兩根旗桿後到最後個綠色屋頂，回頭走壁跳到下方的屋簷，再走壁跳到下方的陽台，並轉動陽台中央的機關一圈打開下方陽台的門。接著從陽台木棚邊緣攀下去到下方的平台，一下去又會有一場惡鬥，在門對面盡頭會有沙塵可以補沙之力。進門後又有記錄點。


沿著右邊牆壁走壁到對面平台

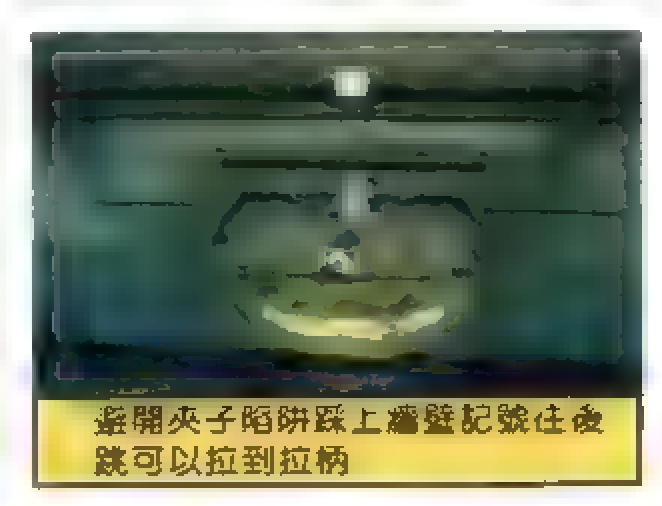
Climbing the Tower (21%)

在大廳對面有一塊平台，爬上平台後衝上牆壁攀上壁架，往右慢慢走到盡頭，爬上牆壁跳到背面的欄杆，再盪二個欄杆後面對牆壁，注意你正上方還有一個欄杆，這時盪到牆壁上抓準時機再按空白鍵彈回上方的欄杆，一路盪三個欄杆上去平台，往走走壁避開刀鋸後，可以再次進入生命之泉提高生命值上限

回到剛剛的陽台爬上梯子，沿着牆壁跑繞過四個鋸刀後，會踩到牆上的開關，順勢繞回剛剛關上的門進入門內。走壁繞過地上的尖刺後走下樓梯看到門後的法拉，踩下角落的開關打開門讓法拉進來，法拉會從上方門旁的間隙鑽過去開門。



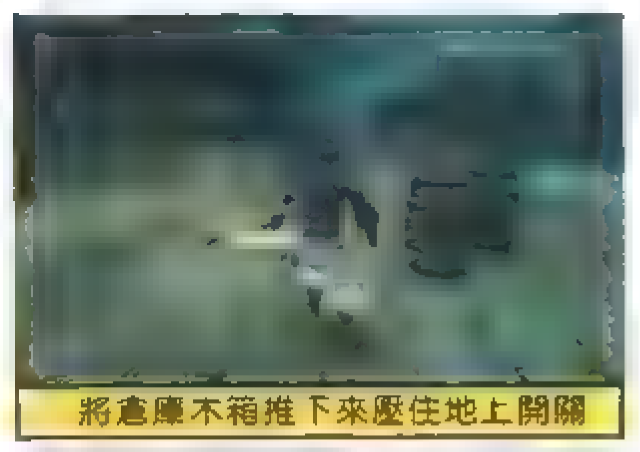
繞過房間走到外頭是一個大倉庫，往前走跳過去攀住平台，抓準時機爬上牆壁跳上上方的拉柄放法拉下去開開關，走上木道又會有一個定時開關，拉開開關後衝過走道上的刀柱，特別小心繞過地上的尖刺陷阱。一旦鑽過門走壁越過地下的尖刺，你會回到剛剛法拉鑽過去的地方，下去跟法拉會合，然後往



避開夾子陷阱踩上牆壁記號往後跳可以拉到拉柄

下繼續走，再次躍上夾刺平台並走壁到對面木道上，跳上去拉拉柄轉動木道讓法拉將這裡的木道移位。

往下走躍過去拉動拉桿，又讓法拉過去拉一次，自己再往下拉一次，法拉再拉一次，等王子拉最後一次，法拉已經在下方與你會合了。從平台邊緣攀下去殲滅下方所有的沙怪，在對面門旁會有泉水可以飲用，倉庫另一角落的貨櫃上則有沙塵可以吸取。出口門前會有兩個開關，你必須將左右兩邊畫記號的兩個箱子(右邊的在箱堆上，必須先推下來)推過來壓住這兩個開關才能將平台的兩個梯子升上去，也才能登上平台記錄儲存點。

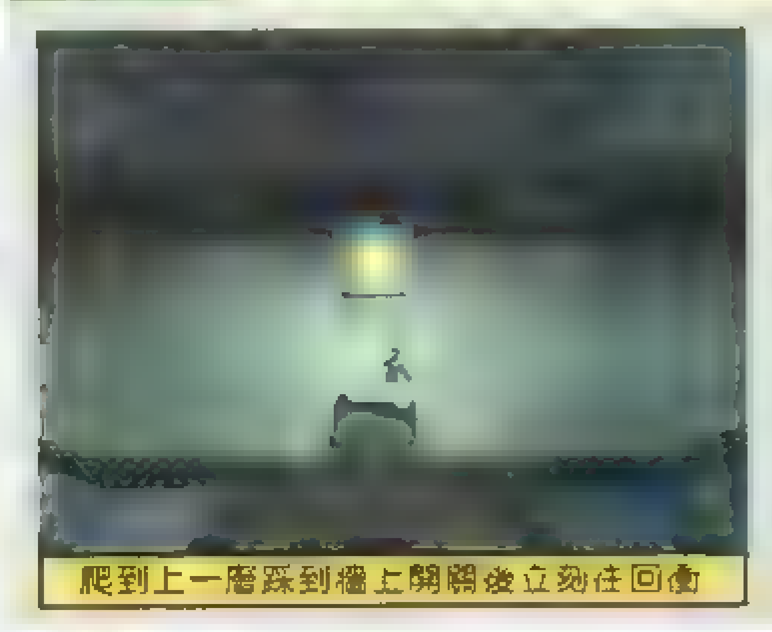


將倉庫木箱推下來壓住地上開關



木箱堆上也可以發現沙塵

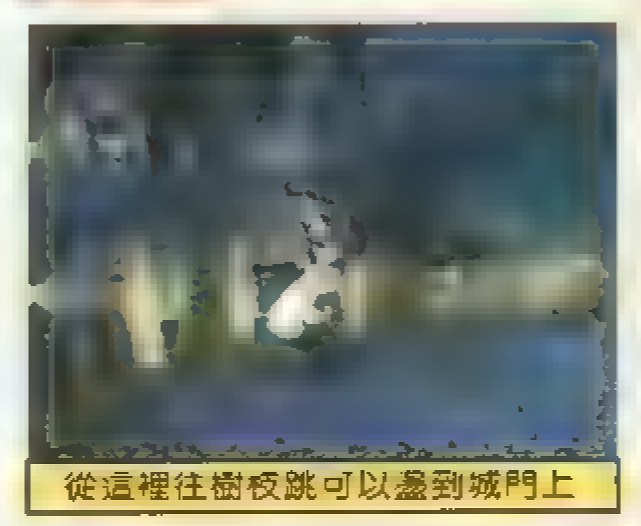
The Warehouse (24%)



爬到上一層踩到牆上開關後立刻往回衝

儲存點記錄後，利用升起的平台爬上牆踩開關，一踩完開關必須立刻跳下去出門，否則開關沒多久就會關閉。躍過地底尖刺並繞過迴廊，再躍過一個尖刺，走出密室後下階梯，在階梯旁有一個沙塵。再往前走有一些巨蠍沙怪擋路，爬上階梯後又一個儲存點。

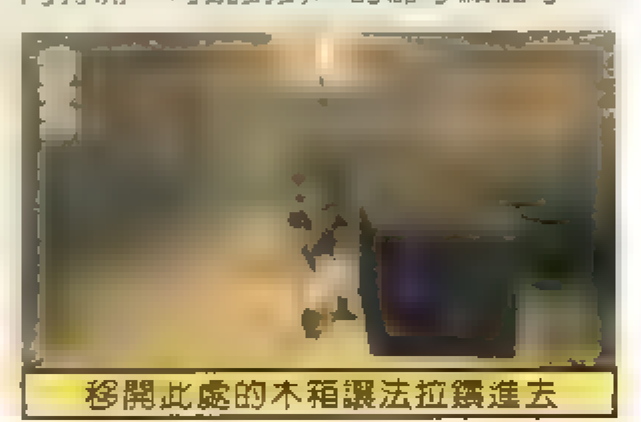
The Sultan's Zoo (28%)



從這裡往樹枝跳可以盪到城門上

從儲存點旁的山壁爬上去，爬上椰子樹後把身體轉向另一個山壁，攀上山壁再下到另一個平台，往左看會有一支樹枝，利用樹枝盪上城門，跳下城門踩住地上的機關讓法拉進來，這時小心禿鷹的攻擊，只要防禦住它們的第一擊，就可以很輕易的消滅它們。

往右走進一個小房裡移開木箱，可以讓法拉鑽進洞穴裡並開啟密室的門，進入密室後又是一堆單槓，先跳上門口柱子上的單槓，轉身往後上跳再跳回來上方的單槓，再經過一個單槓跳上另一邊的平台走道，往左走在左手邊又會有一個單槓，跳上這個單槓後移到最左邊，再往前盪到對面平台。由這個平台跳上上方的單槓，再盪兩個單槓上去，會盪到第二層平台，從這個平台走上梯子到第三層平台，沿着牆壁往左走到左邊的平台，再藉由單槓盪到對面的出口跳出去到懸崖旁的平台。再爬上崖壁往後跳，便可跳到密室的屋頂。由屋頂轉動開關，記得一定要轉到底把門打開，再跳到對岸的儲存點儲存。



移開此處的木箱讓法拉鑽進去

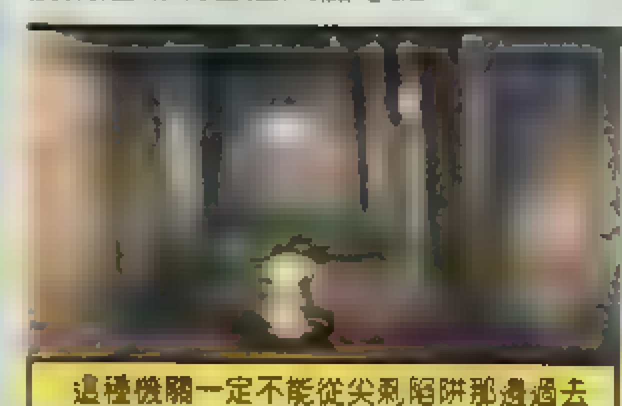
A top a Bird Cage (28%)

從崖壁右邊一層層跳下去，最後會掉在旗桿上。往右一路盪過去來到平台，爬上有記號的牆壁往後躍拉下開關讓法拉上來。兩人一起進門後往左下走，進入左邊的動物園後有一堆甲蟲，殺光它們並爬上一邊的石台。沿著右邊的牆壁走到黃色記號處，往左跳拉到拉桿打開動物園的門，在牢籠平台上有沙塵可以吸取。移開牢籠旁邊的木箱會出現一個隙縫，再讓法拉鑽進去壓住另一間牢籠的開關，你則回原路走下去，下方的門就會打開。



移開這裡的木箱又可以讓法拉鑽進去

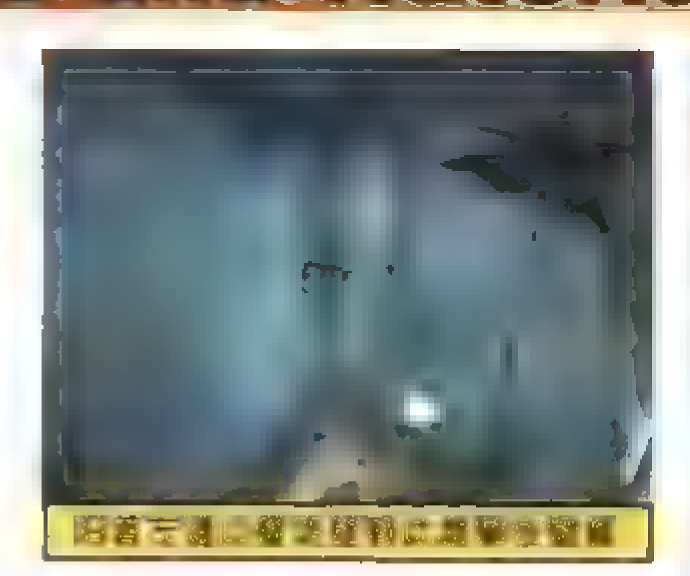
不過你一進去門就關起來了，打破門旁的木桶出現一個拉柄開關，拉開拉桿開關後要立刻衝過三個旋刀與尖刺陷阱結合再一起的機關，一定要配合好時機按空白鍵從旋刀底下鑽過去，一旦受傷就用時光回溯來重試。通過這三個陷阱後，又要等三個鋸刀跑到最上方再一口氣跑過尖刺陷阱，鑽出漸漸闔上的門到外頭與法拉會合。繼續往前跳過吊橋並進入儲存點。



這種機關一定不能從尖刺陷阱那邊過去

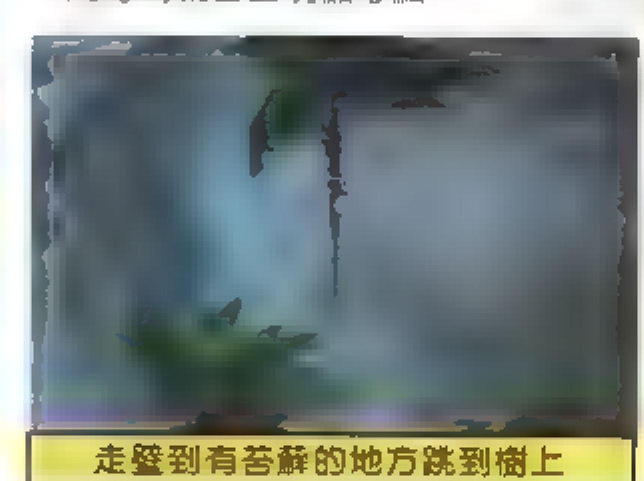
Cliffs and Waterfalls (33%)

儲存完成後回到法拉所在，沿著門左邊的牆壁走壁到對岸，爬上椰子樹轉90度跳到另外一棵樹，逆時鐘再轉90度繼續往上爬，到頂點往右跳到崖邊的平台，小心上方那兩隻禿鷹。往右走壁過山壁到對岸攀住有藤蔓的上緣，往後跳抱住椰子樹滑下去，吸取樹旁的沙塵。再往上爬到頂端，跳到旁邊的椰子樹，轉90度再跳過另一顆椰子樹，轉90度跳到有瀑布流下的那塊平台上，趕緊爬上來準備對付來襲的禿鷹大軍。清光禿鷹後攀到崖邊，往底下有吊橋的方向攀過去，攀到盡頭按C落下，跳過吊橋上的兩個缺口到達機關處轉動機關，一直到底下的門打開為止。



[illegible]

接著面對山壁往左，利用右邊的山壁走壁到有苔蘚的地方就跳到另一顆的椰子樹，滑下去到另一顆椰子樹的高度跳過去，滑到底後跳到右邊的平台，從這裡就可以走到下方的入口而不會摔死。進門後幹掉一些沙甲蟲，沿著走廊走到盡頭補充生命值，左轉又是一堆沙甲蟲。繼續前進看到右牆的一個缺口跳進去浴室，裡面會有一堆沙怪等著，除了之前的紅衣波斯女外，還多了一個鎖鏈沙怪，戰鬥失利時記得隔壁的浴室有水可以喝。陸續將兩波的沙怪清光後另一間房間就會出現儲存點。



走壁到有苔蘚的地方跳到樹上

The Baths (33%)



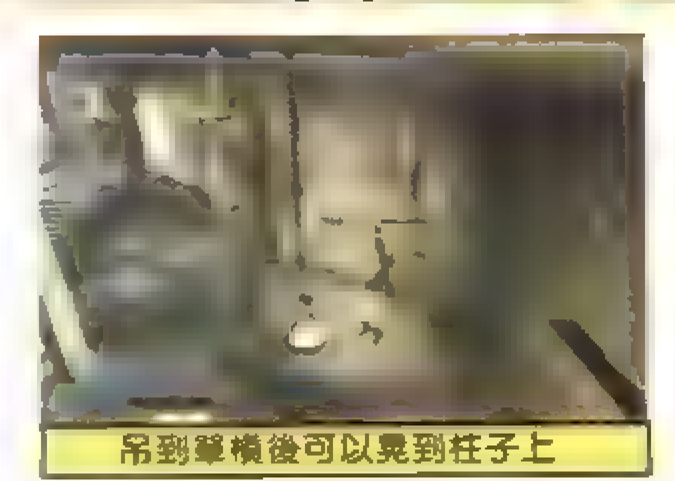
將瓷器推過來壓住開關

浴盆旁有一個梯子，但牆壁太滑了爬不上去，只好從一旁的階梯走上去。走到最頂端地上有一個機關，必須推一旁的瓷器來壓住，而法拉也會從一旁的縫隙鑽過去。你一進去門裡盪木陷阱就會掉下來，必須趁木頭盪到頭上時趕快衝過去掉落並攀住地面，按C下降一層，再下降一次到底部。接下來是地底的尖刺，同樣往底部的牆壁跑再跳回單槓上，盪到另一邊的單槓，下到另一邊後利用牆壁左右跳的方式跳到上方攀住地緣，然後趁盪木盪過你時立刻爬起來衝出出口。這裡又有不少沙怪等著，善用地上的泉水來補血，將他們全部剿滅後進入時光旋渦儲存進度。

"There's something glowing up there." (33%)

來到儲存點正後方的雕像，雕像兩邊各有兩個機關分別打開內外兩個門，先移動左手邊的雕像按住機關打開內門，再爬上去採到右邊的開關打開外門，立刻衝進外門裡需取沙塵，然後進入內門轉動裡面的開關把水關起起來。走出去後外面的水池就乾了。

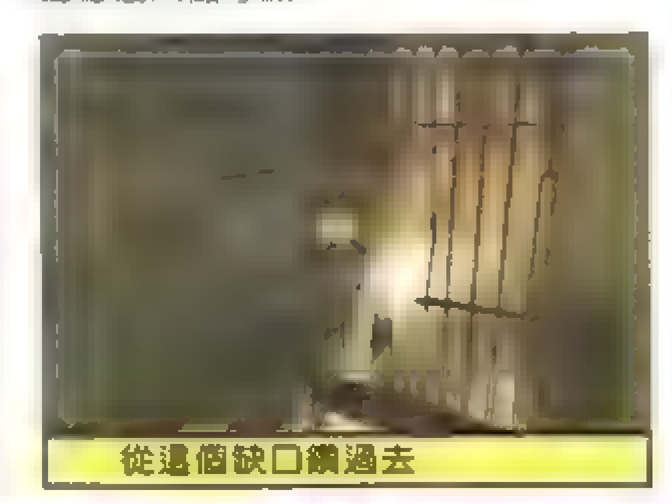
出去後來到面對出口右邊的牆角，攀上牆上的壁架，再往回跳上管壁的水管。沿著水管90度繞過去，盪到另一支水管，然後再繞90度跳到一旁的柱子，從這根柱子跳到另一個柱子，再往左跳回水管，繞90度後盪到另一根水管，再盪過去就可以拉到開關了。用同樣的方式來到出口左邊的牆角，攀上牆上的壁架，跳到水管上後直接再盪到一旁的柱子，從這根柱子跳到另一根柱子，再跳回水管，繞90度盪到另一根水管，就可以盪到拉柄打開閘門。


吊到單槓後可以晃到柱子上

回到出口左邊，將那裸可以移動的石頭塞進打開的閘門裡，回到剛剛的浴室，你會發現剛剛推下來的石頭，將石頭從中間的水流缺口推到下一層，並把它移到梯子的下方殿墊腳，你就可以順利的爬上梯子了。在上面可以吸取沙之力。跳上窗口並攀下來，穿過破掉的網子往左走，跳到背後的那根木柱，然後再跳到對面的壁架

往上攀住上方的壁架並往右移動，到盡頭跳回下方的壁架，再攀上上方壁架，慢慢攀進另一個牆角後往後跳上背面牆上的木條，再盪到牆上的木台。由此處走壁到對岸的木台，繞過轉角再走壁到對面進入門內，出門面對牆壁反彈跳到上方的木條，一路盪過四個木條跳到對岸。

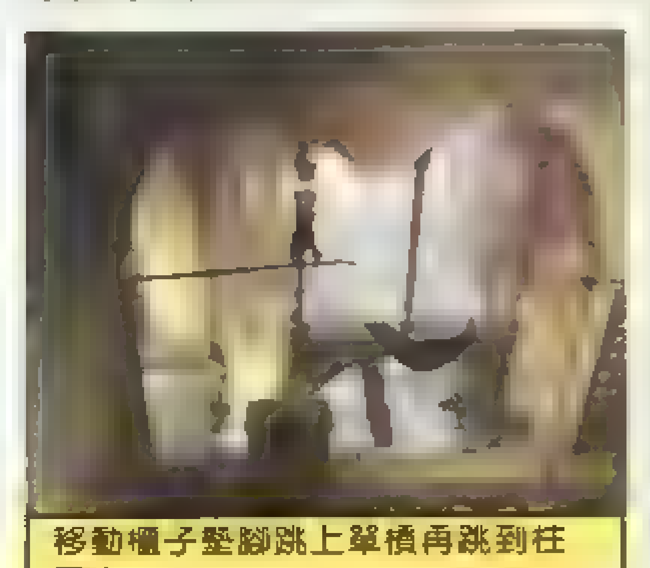
從角落擠近隔壁的木道後砍掉門口擋路的木桶，踩上開關後立刻避過前方的旋刀陷阱，繞過轉角又是一個旋刀陷阱，衝過門後解決掉房裡的皮斯女與鎖鏈怪進入儲存點。


從這個缺口鑽過去



Above the Baths (33%)

出房間走上樓梯，來到剛剛雕像廣場的樓上，將牆角的衣櫥移到盡頭上方的橫桿下，跳上衣櫥再跳上橫桿，盪到對面的柱子上，然後逆時鐘轉90度，跳到隔壁的柱子上，再跳過去一個柱子，順時鐘轉90度後再跳過兩個柱子，然後就可以跳到對面二樓平台的橫桿上，再跳進平台裡。跳過去後吸取沙之力，往右走到盡頭走壁跳到中間的平台，可以拿到更鋒利的彎刀。接著走壁回到二樓樓上，用刀砍破木門走樓梯下去，在中途右邊牆壁又有一些裂縫，砍破裂縫進去又可以飲得增加生命值上限的魔法水。


移動櫃子墊腳跳上單槓再跳到柱子上

繼續往下走砍破木門與法拉會合，來到石像左邊有裂縫的石門，砍破這道門進去，沿著階梯往下走，出廣場後右轉到盡頭拉開壁面的石塊讓法拉進去洞裡，將石塊拉到中間靠牆壁，跳上石塊爬上牆後用力跳到對面的單槓上，再盪過上方單槓後落到下方的平台。轉90度跳到底下牆壁上的另一個平台，往右靠著牆壁慢慢移過去，移不過去的話就按C用攀的，繼續往右按C一路下兩層再往右走，然後移到最裡面就可以靠兩個牆壁之間往上跳了，一直跳到攀住右邊的牆架為止，躍上牆架往右走，到盡頭再往上躍一層又往右走，過了轉角往上躍一層就可以跳到對岸吸沙塵了。

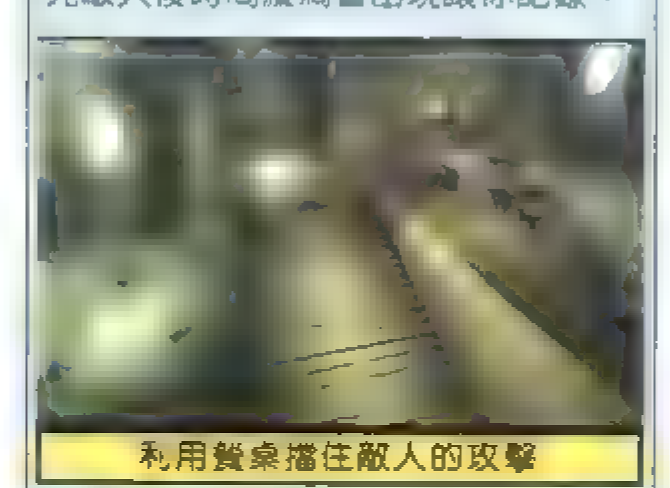
接著背對法拉的方向落下去掛在下方邊緣，逆時針繞過轉角後往後跳到平台上，往右走到盡頭攀到上一層平台跳上去，再往上跳一層就可以跟法拉會合。在此處轉軸只要轉90度就可以把一旁的門打開了(在X-BOX版本裡，你可以破壞轉軸旁有隙縫的門，並將轉軸轉到180度，如此一來就可以玩波斯王子2代了。而且還會多出一個儲存點讓你儲存遊戲。)進去清光所有的甲蟲，走到盡頭轉角拉開石塊讓法拉鑽進隙縫到對岸踩機關伸出平台，自己則轉身走壁利用一塊塊平台抵達對岸。

進入另一個房間後會遇到一種高大的沙之武士，面對這種敵人跳躍攻擊沒有用，只能真槍實彈的硬砍或利用牆壁來進行彈跳攻擊。重要的是在這個房間裡無法補血，必須砍破盡頭牆上有空隙的門才能進去補充生命值。因此這絕對是場惡戰，一定要善用時間能力來減少損血。打敗所有敵人後就可以進行記錄。


砍破這個門跟法拉一起進入下一個關卡

Daybreak (43%)

記錄完成後，用刀砍破另一邊盡頭旁的門進去補充體力，沿著走道跑過去過轉角砍破開關旁的桶子，按下開關跟法拉一起跑進餐廳，從這裡開始會遇見拿大刀拔羽毛的沙怪，同樣無法對他們使用跳躍攻擊，只能盡量靠牆壁使用跳牆攻擊；建議一開始先在繞著桌椅進行攻擊，等桌椅被破壞殆盡後跑到餐廳底下有石塊的地方，將他們在石塊附近各個擊破，損血過多的話，可以在一旁的水槽補血，清光敵人後時間旋渦會出現讓你記錄。



利用餐桌擋住敵人的攻擊

A Soldiers' Mess Hall (46%)

按下Q鍵，你會在橫樑上看到可以補充沙之力的沙塵。那也是待會將經過的地方。先站在餐廳底下的最高的石塊上，面對牆壁往右會有一個橫桿，由此處走左邊牆壁可以走到另一面的橫桿上，盪過兩個橫桿抓住柱子上的邊架，移動90 到有窗戶那一面，爬上邊架後往後跳拉住橫桿，再由此處往右跳拉住另一邊柱子的邊架。這次要往上攀三層才能看到沙塵，過去用匕首吸取沙塵來增加沙之力容量。接著往回走繞回窗戶那面，往後跳到最高層的燈桿，藉此盪到對面的平台，繞一圈走壁過去可以到達出口，踩下出口的開關走出戶外。出口前方護城橋旁也有水盆可以補血。

回城門面對城門往右繞過去，眼前會有兩根旗桿，盪過兩根旗杆後反彈跳到上方的旗桿，再轉身盪到木頭屋簷上。由左邊攀爬上去上方的刀柱會開始晃動，慢慢攀到左邊柱旁，趁刀柱往右走時爬上去靠牆，抓時機往左通過四個刀柱，然後慢慢步過左邊那排尖刺陷阱。接下來也要抓緊時機慢慢步上尖刺陷阱，快速通過刀柱後再慢慢踩上尖刺陷阱，再過去踩到牆壁往後跳抓住拉桿便可打開一邊的門。

進門後是剛剛飯廳的頂樓，法拉還在上方等待，往左走下階梯，站到白色的記號上拉拉桿讓法拉過來，帶他上去入口處左邊從底下鑽進去踩機關開門，進去機關室後先吸沙塵，然後踩牆壁拉機關放下護城橋。出門後往左走繞過一個轉角，便可以由此處攀到下方的平台（不用再受一次陷阱的折磨），來到護城橋上對面會湧來一堆敵人，這些沙怪的攻擊力都很高，一定要善用周圍的牆壁使用跳牆攻擊才有存活的機會。打敗他們後就可以進入儲存點。



The Drawbridge (46%)

過橋後左走進門會有一個轉軸，轉動轉軸開門進去，爬上樓梯往上走，爬過一層階梯後回頭靠著左邊牆壁走壁到燈桿上，往後跳上另一個燈桿，再盪過兩個旗桿與一個燈桿登上對岸的陽台，拉動該處的拉桿可以移動橋的方向，但橋移動到一半就不動了，法拉會請你再跳拉一次，但無法產生作用，對面的法拉就會幫你拉動對岸的拉桿將橋移動過去。

等法拉上橋，再拉一次拉柄將她送到另一邊，讓她啓動另一邊的拉柄把橋轉過來，便可以登上一邊的石塊攀爬上去抓住壁架，小心避開刀鋸再往上爬一層，然後往後跳抓住橋緣攀上來，再回頭從橋跳到上方的牆壁缺口。

從缺口下去到戶外陽台，砍破右邊的兩個木桶，由此處沿牆壁跑過去抓住桿子晃到對面陽台。進去後爬到牆壁白色記號往後跳拉住拉桿，將橋移過來，上橋後法拉又會讓橋移90度，往牆壁跳過去抓住壁架，往上爬一層，然後往回跳到伸下來的梯子上。轉身爬到上方往左走，從白色記號往前跳抓住拉柄移動梯子將法拉送上來，回頭跳回平台讓法拉從一旁的隙縫鑽出去開門。門外橋上會有一堆禿鷹，擋住它們攻擊後一隻隻將它們解決掉，與法拉會合後先往左邊吸取沙塵，再進入儲存點過關。



A Broken Bridge (50%)

往右走先找水盆補血，然後面對城門按C往下跳抓住管子，爬到右邊對準背面的管柱跳過去，降到下方後逆時鐘轉90度跳到另一根管子上，再轉上牆壁跳到牆上攀住，慢慢往左攀過去到盡頭，利用兩邊牆壁慢慢往下跳，到底後趁地板鬆動前立刻往左走，到盡頭爬上去往後跳上桿子，回頭盪到上方的木平台，從左邊攀下去到底，往左走攀上柱子繼續往左，接著往後跳抱住柱子，滑下柱子到平台上吸取沙塵。

接著爬上另一根柱子，背對法拉的方向，向後跳抓住柱子的隙縫，往左移到底，按C躍下平台邊緣，再按C攀著邊緣越過倒下的石柱，一直到盡頭的平台再攀上去。接著小心翼翼的走過橫樑到對岸，走橫樑時要特別小心方向，否則很容易掉下去。往右來到陽台上，這裡也會有水池。進門後又有一堆禿鷹等著你。這些禿鷹暫時不會主動攻擊你，先往右沿著牆壁走壁到底後往左跳上旗桿，盪過四個旗桿後儲存點就會出現。

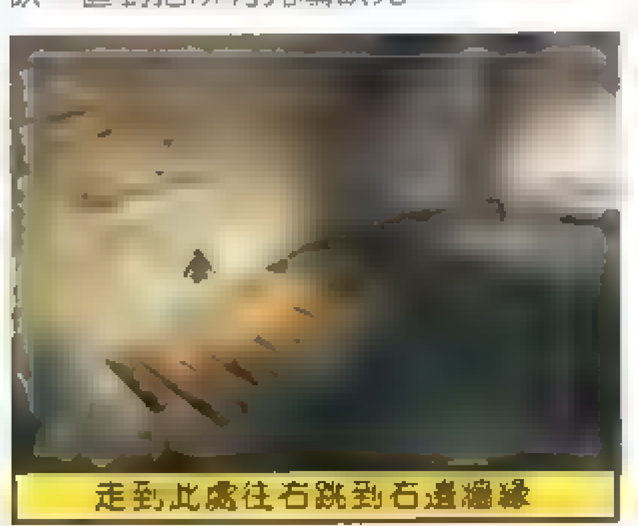


兩邊的牆壁可以讓你用反彈跳慢慢下降



"I'll meet you at the baths." (52%)

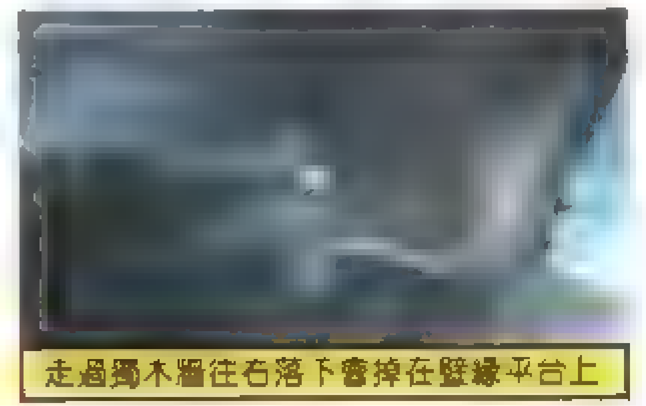
從儲存點往下跳到下方的平台，往前沿著門緣走，跳過兩個缺口後高度逐漸降低，到盡頭的柵門就可以按 C 跳下來了。在底下的牢房裡會找到沙塵。底下所有的房間中，只有一個長方形的房間可以讓你用反彈跳慢慢跳上來，所以拿到沙塵後就要馬上上來，回到剛剛可以平安落下的那個柵門，往右按 C 攀著，然後往後跳攀住另一邊的牆壁，這時禿鷹會開始展開攻擊，趕快攀上來對付那些禿鷹，一旦被咬立刻再攀上來砍，直到把所有禿鷹砍死。


走到此處往右跳到右邊牆緣

接著攀到另外一面，往右邊的牆上跳，轉過直角走到門框上，再往上跳到另一個門框，往左就可以走入上方的缺口了。馬上站到白色記號拉動開關開啓正下方的門，從一旁伸出的梯子下去，進入下方門內拉拉桿開關所有牢房的門，會放出一堆沙甲蟲。幹掉這些沙甲蟲，進入另一個門內拉動牆上的拉桿，然後立刻跑到剛剛伸出梯子的地方爬上梯子，登上牆緣一路跳回剛剛出發記錄的時間旋渦平台，立刻從平台左邊趁城牆還沒完全放下前沿著城牆走壁過去，來到對岸的平台先吸取沙塵，再進入房裡拉拉桿，從後方出去看到一個伸起的梯子，沿著左邊牆壁走壁過去踩開關開門，立刻滑下梯子進入門內。

往前走進入山洞破壞牆壁後走過獨木橋，打破所有的桶子從右邊按 C 落到下方的窄平台，沿著平台往右走到崩落處，往下落一層再往左走，到盡頭再往下落一層，最後落到瀑布旁，清光所有出現的甲蟲，到中央吸取沙塵，然後跑上瀑布左邊河岸跳上平台，走過獨木橋來到對岸往下跳攀住岩壁，慢慢往右攀到盡頭向下落一層，往左繞過轉角再往下落一層，躍過瀑布跳到另一個平台上。繼續往前走過獨木橋，走到一半會開始出現討厭的蝙蝠，一被它們攻擊要馬上攀起來以免掉落，儘快走到對岸後讓它們追，等聚在一起再用刀子砍散它們，記得對它們防禦是沒用的。

來到對岸沿著左邊山壁走壁掉到左下方的平台，該平台下方又會有壁緣可以攀爬，這時蝙蝠又會衝過來攻擊，要不斷的揮舞刀子才能嚇走它們。往左攀到盡頭跳到背後的瀑布平台上，再往左跳到下方的平台，走上獨木橋來到對岸，往右走壁到下方的儲存點進行儲存。

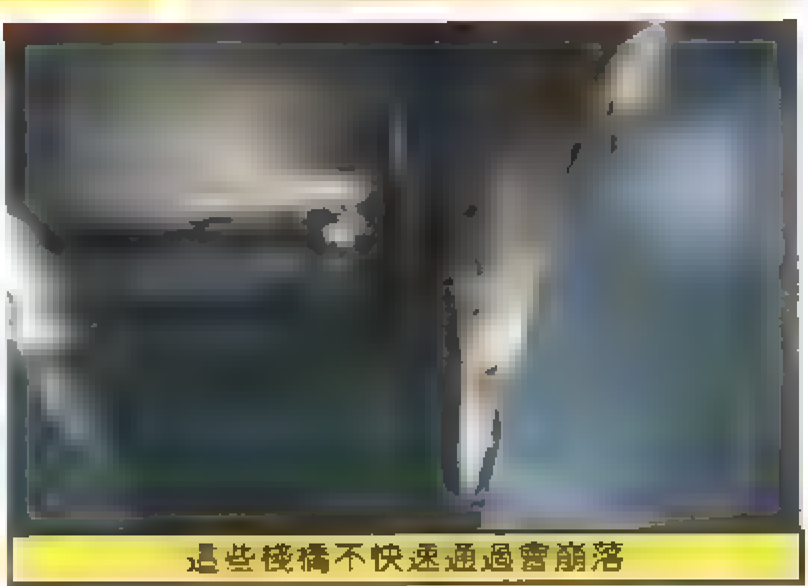

走過獨木橋往右落下會掉在壁緣平台上



Waterfall (55%)

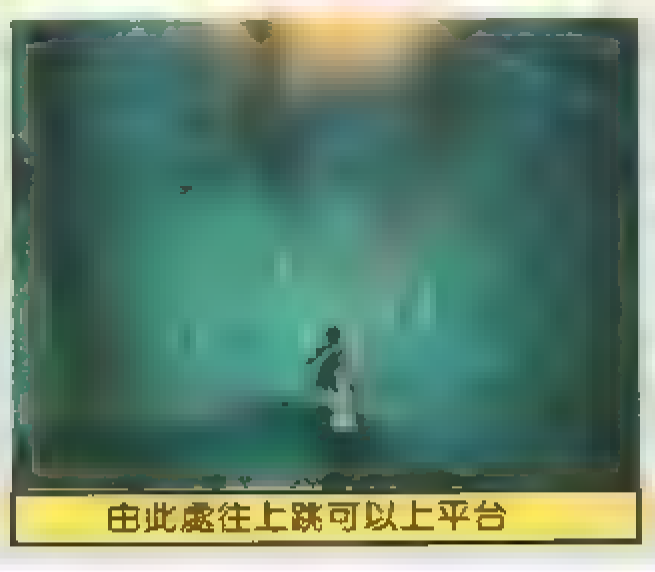
走過獨木橋進入山洞裡砍破牆壁，走進去來到棧橋，往右走壁通過兩段棧橋，一定要盡快通過，否則棧橋很快就會跌落。攀上對岸後先補血，往前進入山洞打破山壁，繼續走壁通過兩段棧橋到對岸岩緣，這時要小心蝙蝠的攻擊。

往右沿著岩壁走過去，跳到上一層往右到盡頭，跳到後方的鐘乳石上，再趁鐘乳石還沒掉下去前轉 180 度跳到棧橋，立刻往左走壁過去，到牆壁上有鐘乳石降起處跳離牆壁抱住另一顆鐘乳石，轉 180 度立刻跳到另一個鐘乳石，再轉 180 度跳到身後的平台。攀著平台往右走到盡頭，再度跳到鐘乳石上這次一樣轉 180 度跳到另一個鐘乳石，再轉 180 度跳到另一顆，接著順時鐘轉 90 度跳到旁邊那一顆，連續跳一顆過去登上儲存點。


這些棧橋不快速通過會崩落



A Cavern of Ladders (57%)

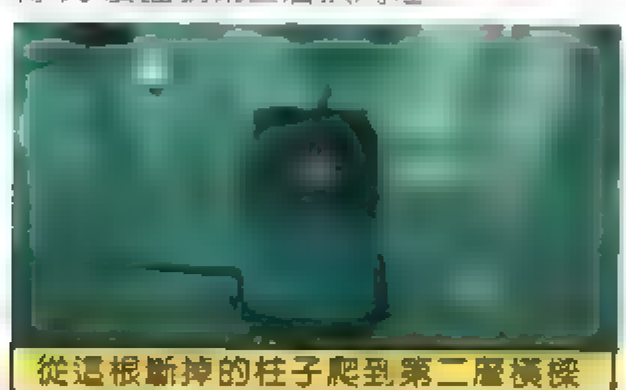

由此處往上跳可以上平台

往右攀上岩緣繞過轉角到盡頭，再往後跳上兩根鐘乳石，轉 90 度跳兩根，一路呈現ㄇ字型跳到對岸的平台吸取沙塵，過橋後上棧橋立刻沿著左邊走壁前進到對面的棧橋，在此清理蝙蝠並砍破擋路的木桶，走壁到前方的梯子上爬上棧橋，再走壁到對面的棧橋爬下梯子，到達下方的棧橋再爬下一個梯子清光蝙蝠，走壁到下方的平台便可由旁邊的梯子下到底部，喝水補血後進入山洞裡砍破牆壁，沿著走道過去會通往一個詭異的地下水庫。這個宮殿的牆壁都是歷林林的無法攀爬，先從入口左邊的石塊攀上去平台，往後跳到繩索上，利用方向鍵與滑鼠右鍵可以控制繩索擺動的方向，再利用空白鍵跳到旁邊的儲存點。

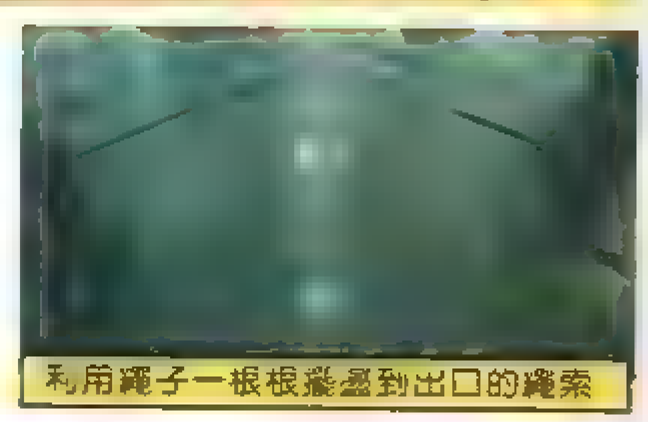


An Underground Reservoir (60%)

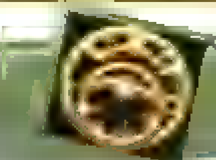
從儲存點攀上一邊的平台再跳上上方的壁架，往右繞到柱子落下一層，走上橫樑跳到對面的橫樑往左走，到柱子旁邊時小心蝙蝠的攻擊。繼續往右走到一旁的柱子，繞過這支斷掉的柱子跳上去走到中間，再從橫樑中間跳到左邊的繩索上，由這個繩索盪到有欄杆的橫樑，往走沿著橫樑走到橫樑中間，再往左跳到繩子上。接著對準離你最近的那條繩子，等晃動程度最大時盪過去，右轉 90 度盪到第三層拱門裡。


從這根斷掉的柱子爬到第二層橫樑

進入拱門會看到各種陷阱，先往左走壁到對面吸取沙塵，再回到拱門入口處，在夾子陷阱的空檔爬上牆壁攀上牆架，然後趁上方的刀鋸陷阱往右走時躍上去往左前進，到盡頭落下進入另一個拱門，拉下拉柄會打開地上的門放出一堆蝙蝠，解決掉蝙蝠後跳入地上的門裡，抓緊時機躲過轉刀落到下方的壁緣，連落兩次後掉到底部走出出口，將出口的箱子丟下去，人也跟著跳下去，把箱子拖到旁邊的平台，攀進去吸取裡面的沙塵，接著往右登上壁架，繞到剛剛推箱子下來的籠子上方，再往右攀上壁架，往右走到橫樑中間，跳向旁邊的繩索。由這條繩索連盪兩條繩索過去，轉 90 度再盪到隔壁的繩索，轉 90 度盪到旁邊的平台裡。


利用繩子一根根盪到出口的繩索

進去後抓緊時機避開夾子陷阱爬上牆往後跳上上方的單槓，移動繞過轉角後再盪到上方的單槓，往後連續盪過三個單槓盪到上面那層會看到牆壁的裂縫，砍破牆壁又可以增加生命值上限。出來後到下一層吸取沙塵，沿牆壁走回入口拱門，再跳回繩索，往上爬到頂端出水庫，立刻就是一場惡戰，不過這裡會有沙塵可以吸取，所以不要吝於使用沙之力，而水則要進入房內補充。打敗所有的敵人後進入儲存點過關。



Out of the Well (62%)

進入房子後穿過走道，跳到尖刺上方的繩索，面對前方的白色按鈕盪過去，盪到最高點時跳過去，一接觸到白色按鈕立刻跳回來繩子，可以將出口的橋放下來。用同樣的方法碰觸另一邊的黃色按鈕打開門，並在彈回來時立刻盪到對面走出門，先拉起黃色拉桿，然後踏上白色按鈕，趁滾木陷阱盪過來時跳過去，避開右邊的刀鋸跑過去，到對岸後按空白鍵跳到另一邊避開尖刺陷阱，接著馬上跑到樓上，由左邊最尖刺處從刀鋸陷阱邊過門，進入廣場後解決掉在此盤踞的沙怪，再進入儲存點。


踩到黃色開關後往後反彈跳再抓住繩子





The Sultan's Harem (65%)

在水池兩邊有兩塊窗簾，其中一塊進去會看到一個可以破壞的牆，連砍破兩道牆過去，往左穿過布幕可以看到沙塵與拉柄機關，吸取沙塵後跳上去拉動拉柄，回頭你會看到法拉在另一個房間力抗沙怪，回[illegible]的儲存點，在儲存點旁邊進去往左走左邊牆壁過去到盡頭再跳到右邊，吸取一旁的沙塵後往左走，到盡頭打破右邊的牆壁，進去再打破左邊的牆壁，便會遇到攻擊法拉的沙怪，小心保護法拉不要讓她失血過多，將所有的沙怪消滅後進入儲存點過關。



"What did you call me?" (65%)

將儲存點附近的妖怪移開，法拉會鑽進去打開一旁的門，轉動轉輪打開一旁的門與法拉會合，往右走過一道長廊會經過一個稜鏡，來到圖書館裡又是一堆沙怪，由於圖書館裡面會有尖刺陷阱，最好不要太深入，只要在入口處附近戰鬥就好了。在圖書館正中央會有水盆補血，戰鬥玩後進入角落的儲存點儲存遊戲。


轉動這個轉軸可以跟法拉會合

The Hall of Learning (69%)

回到剛剛入口處的稜鏡，將稜鏡轉 180 度，讓光線射進房間，我們的目標是要讓光線射到中央水盆旁的那個太陽圖示，尋著光線的方向逐一調整四周稜鏡的位置，把所有稜鏡移動到地面上有陰影的地方，回到入口處稜鏡光線會被牆壁擋住，必須打破牆壁讓另一間書房的稜鏡接收到。讓光線照射圖示後中央平台，就會升起雕像並照射出有刀子的房間，爬上中央的平台後往有刀子的房間方向跳到牆頭，再跳上前方的壁架，走壁到左邊平台上，往後跳上旗桿，盪過另一個旗桿後來到二樓平台


攀到中央平台跳到這個橫樑上

這時法拉在對面拉開機關會又打開另一個圖示，你必須按下柱子上的按鈕讓書架伸出來，藉由書架與左邊牆壁的隙縫用反彈跳跳到書架上，然後沿牆壁走壁到右邊的平台。由這個平台繼續走壁再反彈跳到角落的梯子上，轉個身爬到上方，這裡會有兩個夾子陷阱，先吸取沙塵補沙力，再爬上牆壁反彈攀到上方木樑再跳上去，慢慢從木樑走過去，途中會有蝙蝠過來攻擊，趕緊揮刀將它們打落。

走到盡頭跳到另一個木平台上的木樑。避開左邊的四個刀鋸陷阱抓緊時機走壁到對岸平台，打破牆壁進入祕密空間又可增加生命値上限。走壁回中央的木平台，由此處沿著木樑走到正中央的平台上，中間部份木樑會掉落，跳過去並將稜鏡順時鐘轉 90 度，不過當要走到光線照射地點的平台時木樑卻掉落了，必須走稜鏡右邊的木樑，往左走再轉右邊跳上另一邊的木平台，由此處利用牆壁反彈晃到上方第二隻單槓，然後移到右邊晃到上一層的木樑，由此跳到另一端的木樑，同時小心蝙蝠的攻擊。

從木樑走到對面的平台後跳到平台，移動兩個稜鏡對準地上的陰影，光線就會反射到對面，記得光線一定要對到對岸的稜鏡，讓光線可以反射到對岸下層才行。接著由角落牆壁走壁回右手邊的平台壁架，下去兩層壁架後轉到另一邊，跳到右手邊的小平台，再由此處走壁到右邊的陽台上。旋轉陽台的稜鏡讓稜鏡，以接受到上面射下來的光線並反射到對岸的符號，右邊牆壁就會伸出三個平台。


轉動這個鏡子讓它射到對面的圖案

由此處越過這兩個平台到第三個，先跳到一邊的陽台與法拉會合，到陽台進台攀下去書架可以吸取沙塵，回到剛剛伸出的第二個平台，左轉跳上前方的繩子，盪過兩條繩子到前方的壁架上（假如抓不住壁架表示繩子要再抓高一點）。跳上最上層壁架往右走，到盡頭下落一層繞過柱子走到盡頭，再往上跳一層，往後跳到梯子上，翻身走到最上層的陽台。打破有隙縫的牆壁後進到房裡會有一個稜鏡，打破另一邊的牆壁並拉下房中的拉柄，將外頭另一牆的平台伸出來，再打破另一牆會看到穿透上下層的稜鏡。

回頭將剛剛找到的稜鏡拖到外面，走過剛剛伸出的平台，把遇到的第一個稜鏡移開，第二個稜鏡移到第一個稜鏡的位置，讓光線反射到我們剛剛找到的稜鏡，再反射回房裡的上下層稜鏡，就可以打開下方的門了。回陽台走到盡頭轉角，由此處走壁到右前方的壁架，落下兩層後轉過柱子跳到對面的平台，再由此走壁到對面書架，往右走盪回欄杆後落到牆壁的平台上，由此走壁到另一邊的平台，從左邊落到柱子上，再落回最底層，進去剛剛打開的門裡拿取新的彎刀。接著拉牆上的拉柄，對面的門會開啓，立刻跟著法拉衝過去鑽進門裡。

沿著走道下階梯來到一個大廳，裡面也都是沙怪，在這裡戰鬥特別危險，不但沒有水可以補血，兩邊又沒有什麼護欄，小心不要翻過頭掉下去了。消滅沙怪後進入一旁的儲存點。



Observatory (71%)

到儲存點後法拉會鑽進隙縫，你則回到中央登上平台，法拉會拉動機關把你升上去。往前跳到前方平台左邊會有沙塵，往右盪過兩根旗杆，再回頭盪上兩根燈管盪到右上方的平台，逆時鐘將轉軸轉 90 度，跳上平台上方的單槓，盪過兩隻單槓抱住中央的柱子，然後轉 180 度再盪過三個單槓到對面的平台。

再這個平台的轉軸同樣逆時鐘轉 90 度，再次盪過三個單槓抱住柱子，逆時鐘轉 90 度，跳過兩個單槓拉住拉環轉動燈球，接著踩上平台邊上的按鈕伸出左邊的平台，走壁到該處平台再走壁回第一個轉軸。由此處盪過三個桿子抱住柱子，逆時鐘轉 90 度往後跳盪過兩個燈管後拉住拉桿開門，接著從角落的電梯口攀住電梯繩下去，頂到電梯就跳到另一條繩子，到達最底部與法拉會合出門。

接下來法拉會從門旁的隙縫鑽過去拉拉柄，你繼續往前走，左轉避開刀柱補血，回頭用左右移動避開砍刀陷阱，然後趁滾木過來時跳過尖刺。過轉角後慢慢走過尖刺陷阱，抓緊時機踩右邊的開關開門過去。進門拉動定時拉桿啓動砍刀陷阱，利用兩次滾翻避過去。衝出門後走出院子與沙怪展開惡戰。消滅掉沙怪後進入儲存點。

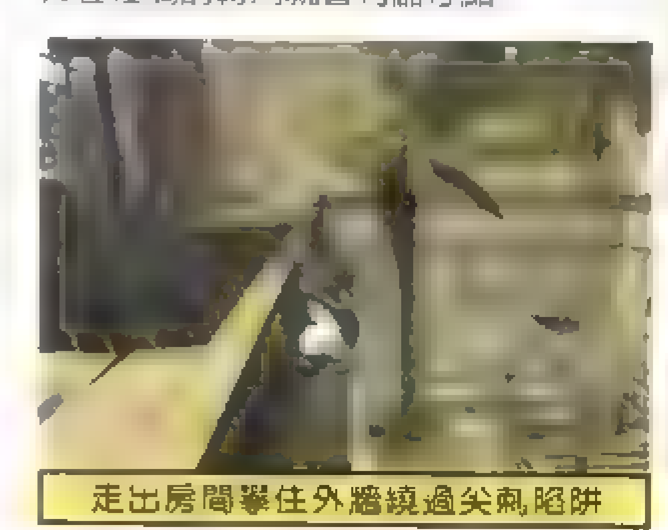

趁砍刀陷阱經過時到右邊踩黃色開關



Hall of Learning Courtyard (75%)

爬上牆邊的梯子往後跳攀上牆緣，往後走跳到另一邊牆緣，這時禿鷹會開始攻擊你，盡快走到轉角才不容易掉下去，然後拼命揮刀把禿鷹砍掉，繼續往前跳到另一牆緣，往左跳上繩索，爬高一點由繩索盪到木架，翻上木架再跳到牆邊桿子上，往前盪過去攀住上方陸橋翻過去。從陸橋走壁到前方木架，翻上木架回頭跳上桿子，從桿子盪到陸橋上層，解決剩下的禿鷹，繼續走壁到另一邊木架上，由此處跳到一旁的繩索，盪到另一條繩索再盪到屋簷，由此處可以走壁到下方的另一個屋簷，跳下屋簷由陽台進入屋內順時鐘轉動轉軸，轉到底就可以把門打開讓法拉進來。

走出房間攀住外牆慢慢過尖刺陷阱，再次進入屋內後往左走壁下樓梯，小心避開兩個旋刀陷阱後到下方消滅所有的沙甲蟲，吸取一旁的沙塵。走出房間後與法拉會合，可以先到戶外補血並儲存進度。回走道繼續上樓梯，又會開始大戰甲蟲，走過兩個尖刺溝槽後再上樓梯，到盡頭左轉出戶外，過斷橋大戰沙怪，打敗沙怪後橋的轉角就會有儲存點。


走出房間攀住外牆繞過尖刺陷阱

On the Ramparts (75%)

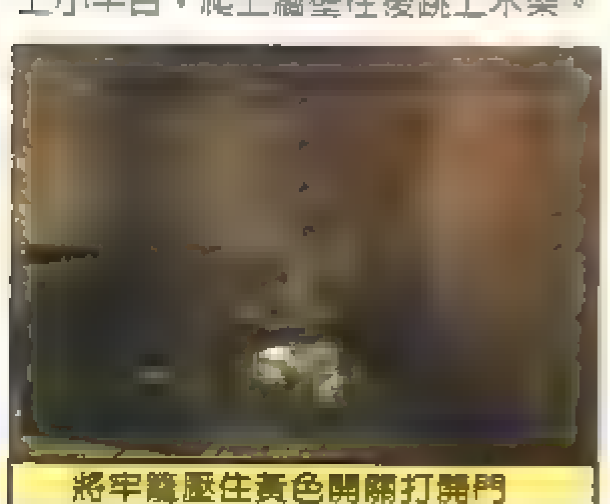
過斷橋到對岸讓法拉鑽進門裡，往左跳上桿子再盪上木架，沿木架繞過轉角再跳到另一頭城牆，正要到另一頭拿沙塵時突然掉進一座監獄，從平台旁的梯子下去到鐵架，由右邊牆壁走壁過去踩過按鈕鐵架會伸出，一連走過三個鐵架來到一個升降梯，在往回沿著左邊牆壁踩過開關，同樣經過三個平台後來到另一個升降梯，再次沿右邊牆壁走壁踩到開關後往外跳到伸出的平台，繞過三個直角的平台後可以跳到一根桿子上，由桿子晃到對面的梯子。


從這支桿子可以盪到梯子上

下了梯子來到鐵架，一樣沿著左邊牆壁走壁過去，踩到按鈕後往後跳到桿子再盪到伸出的平台，同樣的方法盪過三個平台後最後會盪到一個梯子，滑下梯子與底部的沙怪展開惡戰，先沿著路跑到盡頭旁有水盆與沙塵，補完血後再開始砍殺，還好這些沙怪都不是較強的藍衣沙怪。打完後回到另一頭存檔。

A Prisoner Seeking Escape (79%)

接下來破壞掉水盆旁黃色開關附近的桌椅，將另一頭牆壁上裝著骷髏的牢籠推到黃色開關上，進入開啟的門往右砍破牆壁，又可以增加生命值上限。回頭避開砍刀陷阱，趁陷阱砍過來時爬上左邊牆壁踩下壁上的黃色開關把門打開，進門後來到刑求室，先吸取地上的沙塵，然後拉沙塵右邊的定時拉柄移動右手邊的牆壁，立刻利用牆壁反彈跳跳到最高處，然後站上小平台，爬上牆壁往後跳上木架。


將牢籠壓住黃色開關打開門


爬上左邊牆壁踩下壁上的黃色開關把門打開

上木架蝙蝠又會過來攻擊，往前走到底跳到下方的木架，走到木架末端跳往左邊踩下白色開關再跳回來木架，然後同樣藉由左右反彈跳跳上平台，由平台爬上牆壁反彈跳到上方的桿子，再反彈一次盪到更上方的桿子。最後盪上最上方的架子，走到木架末端跳上前方的單槓。落下前方平台吸取沙塵。

接著往左邊牆壁爬上去踩到開關立刻往左跳到伸出的平台，同樣方式一路跳上五個平台攀住最上方的木架，走到木架末端往前跳攀上梯子，翻身爬到梯子頂端後往後跳抓住單槓再往後盪到另一邊的梯子，同樣的方式再盪到另一個梯子後爬上地面，法拉已經在這裡迎戰衆沙怪，加入法拉的行列，這次的沙怪特別多，而且補血要跑上階梯到第二層。清光沙怪後上階梯進入儲存點進行存檔。


趁牆壁還沒縮回去時左右反彈跳跳上平台



"At last we're here!" (81%)


盡快爬上升起的平台

爬上第二層階梯踩下地上的開關，廣場邊邊的平台會升起，立刻衝下階梯攀上平台，走壁到對面的屋簷上，踩下屋簷上的白色記號升起另一端的平台，立刻跑向對面攀上平台，走壁到一旁的木台將該處的箱子推下來。把箱子推到階梯底下正中央黃色記號的正下方，攀上木箱爬牆踩記號打開後方的門，立刻與法拉跑進門內，並吸取門旁的沙塵。

往前走過橋與法拉一起清光橋上的禿鷹，往前進門右手邊又有沙塵，回頭沿著走道前進，轉角處可以再次提高生命值上限。走進一個圓形大廳後大廳會開始往上升，這時敵人會大量出現，這個地方比較狹小，而且很容易被障礙物擋住，特別小心法拉的生命值。戰鬥完後大廳會升到頂端，爬上白色按鈕跳到上方拉桿打開柵欄，跟法拉一起上升降梯上升，進入時間旋渦記錄。

The Hourglass (83%)


由牆壁跳上單槓再跳上沙漏

來到財寶庫走到上方的時間沙漏，從旁邊跳上平台並走壁到另一方小平台上，再由牆壁經過一個平台跳到桿子上，盪過桿子跳到沙漏上方。正當王子要把匕首插到沙漏上時卻遲疑了，這時宰相出現，將兩人吹入墳墓區。兩人正談情說愛時，法拉突然失蹤，王子立刻跳下棺木尋找法拉。

沿著階梯往下走，走一段很長的通道後來到一個中間有雕像的環狀大廳，從右邊第四個入口進去後會從右邊（順時鐘方向）第二個入口出來，然後從第七個入口進去又會從第五個入口出來。接著從第三個入口進去又從第七個入口出來，最後從第一個入口進去便可來到第二層。在第二層從第四個入口進去可以從第七個入口出來，從第九個進去又從第一個出來，進入第五個後就可以遇到法拉，兩人一起共浴愛河。

但王子一醒來後，卻發現法拉跟刀子都不見了，偏偏這時又出現了一堆沙怪，只好拼命跑到有鏡子的反射的大廳，可以看到另一把新刀，但刀子卻被保護住了，在大廳將鏡子重新移動到地上有陰影處，照圖形重新排列，讓光線照到台前的符號後便可解開防護網拿取刀子。利用這把刀子回去剛剛醒來的地方砍敵人，就像在切菜瓜一般一刀一個，在此進入時間旋渦進行存檔。

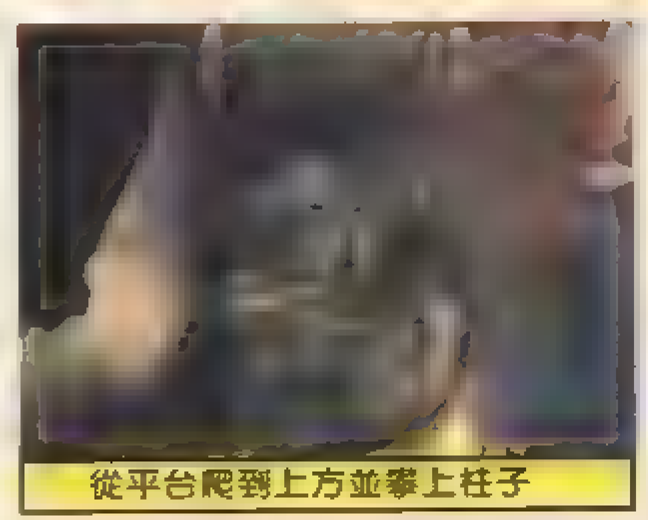
The Tomb (90%)

回剛剛拿刀的大廳砍破一旁的木門出去，可以看到上面的法拉，走壁跳上一旁的桿子，盪到另一根桿子跳到牆上，反彈跳到上方的桿子再盪上去，回頭盪過上方的桿子後來到平台大開殺戒。雖然現在砍敵人很快，不過由於沒有匕首可以使用沙之力，還是要特別小心。到時間旋渦進行儲存後繼續尋找法拉。


從單槓跳到這個平台大戰沙怪

"Farah! A come back!" (90%)

從平台另一邊攀下去掉到繩架上，往左走到盡頭落到下一層，往左走再跳上來，繞過轉角落到下一層，由此處落到下面的十字木架上，往前抓住單槓翻到上面，砍破一旁的木門出去可以再次增加生命值上限並補充生命值。回來後爬上白色記號，往後跳拉下拉桿打開上方的門，從拉桿晃到上方的單槓又可以翻回剛剛的平台記錄。由於現在已經沒有時間回溯的能力可以當護身符，最好可以養成常記錄的習慣。


從平台爬到上方並攀上柱子

從這個陽台攀上上方的木架，往上攀住木緣後往左移動，到盡頭攀上去往右移動，最後可以翻到有水槽的平台。跳上右邊的柱子往上爬，到頂跳到另一根柱子，逆時鐘轉90度跳到一旁的木架上，從木架往外跳過去掉到桿子上，往左對準另一岸的木條跳過去，一定要對準，否則就死路一條。一跳過去立刻拔刀砍蝙蝠，砍完後往前走到盡頭並跳回平台，到另一面沿著左邊牆壁走壁，立刻反彈跳一路跳上去，攀到上方平台後同樣反彈跳到最上方，上來平台後看到法拉鑽進隙縫，這裡又有一堆沙怪讓你砍，砍完後先補血再進入時間旋渦進行儲存。



Climbing the Tower of Dawn (81%)

以下這段由於沒有時間回溯的功能，可以說是遊戲中難度最高的一關了。首先從大門右邊的牆壁反彈跳到桿子上，再反彈跳攀上上方的木條，向前攀上牆緣往左前進，走回木條往左跳到另一個木條，走回牆緣往後跳抱住柱子，順時針轉９０度跳到另一顆柱子上，再轉90度背對門跳到牆上，再反彈跳攀往上方洞口邊緣。



從這裡反彈跳一路到頂部

上陽台後往左走，到壁邊清光來襲的蝙蝠，繞一個圓圈到盡頭下來，從兩個牆壁的夾縫反彈跳到上方攀住牆緣往右走，這時又會有蝙蝠來襲，清光後走到旗架上，跳到另一支旗架往回走，到鐵架往右走並落到下方的欄杆。一路攀到右邊往牆壁跳並反彈回到上方鐵架，往右走到壁緣又有蝙蝠來襲，同樣跳過旗桿往右走到底，利用反彈跳再跳到上方右邊的建築，攀住牆緣繞過轉角，跳上三層到最上方的壁架，往回走並跳到左邊建築，跳上一層後往左走，到盡頭落到下兩層，繼續往左繞建築物攀上兩層，到盡頭後跳到後方的旗杆，盪過三個旗杆攀住左邊的牆緣，往左繞過破掉的建築再進行反彈跳跳下去（這裡是最難的部份）。

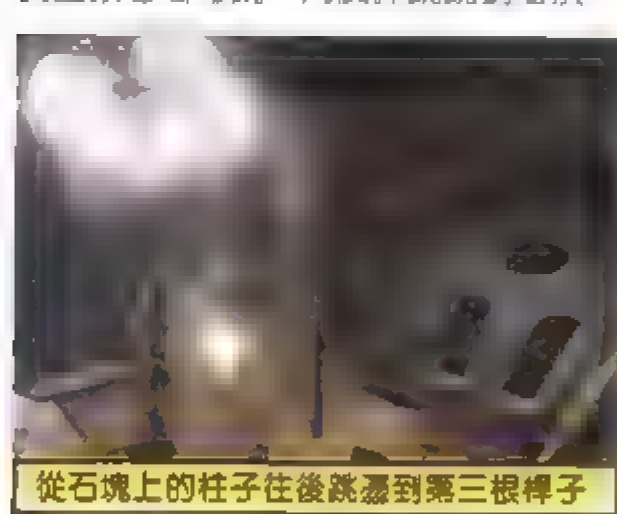


盪過四根旗杆後攀到左邊破掉的塔旁

到底部進入塔裡踩上黃色機關，之後旁邊的橋會斷掉，沿著左邊牆壁走壁進入對面的門，爬上梯子對付來襲的蝙蝠，到頂往後跳到另一個梯子，如此交錯一路跳到頂，上方會有沙怪等著你，水盆則在另一頭，解決此處的沙怪後攀過左邊的岩石進入儲存點。

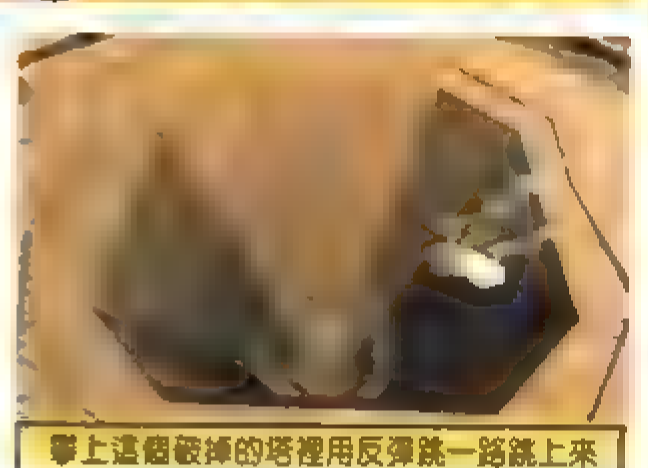
The Setting Sun (95%)

爬回儲存點旁的石塊，爬上柱子往後方的桿子跳，盪過兩根桿子後牆壁會崩落，攀上鐵架轉90度躍上崩落的牆壁，往上攀一格後往後跳，抓住木架攀上去往左走，走壁到左邊的平台，再走壁經過一個，由此處踩上木條往另一個有缺口的圓塔走過去，沿著塔的缺口走到盡頭往塔裡跳，用反彈跳跳到塔頂。



從石塊上的柱子往後跳盪到第三根桿子

攀上塔頂後往右走可以到水池補血，往左走壁到另一個平台過橋進入地面上有綠色環狀圖樣的塔裡，右轉走過木條到另一個塔，在這兩個塔裡都要小心蝙蝠的攻擊。過橋回城堡在往左走壁到下一個平台，從這個平台沿著右手邊的牆壁走壁過去，接近轉角時往外跳抱住柱子，爬到頂端再跳往另一邊的圓屋頂，從屋頂跳上頂端的柱子爬到最高點，往後跳吊住管子，由管子盪到上方的平台。



攀上這個破掉的塔裡用反彈跳一路跳上來

上平台後往右走壁到下方尖端的位置往外跳攀住梯子，爬上梯子頂端往後跳抱住柱子，爬到入口處後往後跳進到宮殿裡。這時會看到被敵人圍攻，命在旦夕的法拉，雖然王子衝過去救她，但已經來不及了。這時敵人開始對你展開攻擊，這一關的敵人非常多，你也沒有什麼機會可以吸取沙之力，盡可能跟敵人繞圈子，找機會利用跳牆攻擊一一解決沙怪，旁邊也會有水池可以補血。一旦倒地要趕快爬起來以免被連續攻擊。消滅所有沙怪後會強迫進入儲存點。

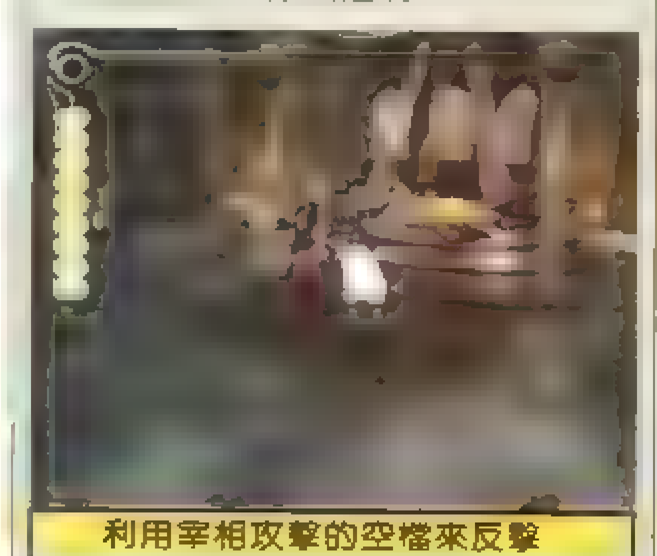


從這根柱子頂端往後跳到欄杆上

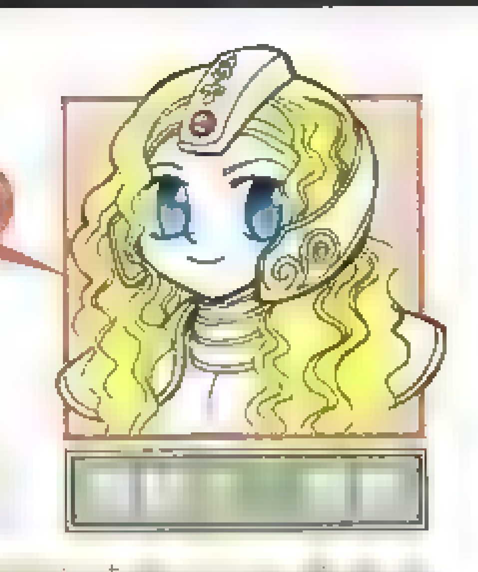
Honor and Glory (98%)



憤怒的王子不顧宰相將匕首插入沙漏，結果時間倒流，回到遊戲一開始攻城的前夕。王子跑去找法拉訴說這一切，但這時宰相出現了，也是該與他做個了斷。宰相會派出三個分身攻擊你，對付他最好的方法是按住滑鼠右鍵防禦在他身邊繞，一旦他攻擊後有破綻就立刻展開攻擊，適時使用沙之力來協助你的攻擊，打敗三個分身後便可宰掉這個最終大頭目過關。



利用宰相攻擊的空檔來反擊



神鬼冒險 完全攻略

全區域地圖

地圖標示

A	燈塔 (Lighthouse)
B	修理廠 (Mammago Garage)
C	城市 (City)
D	黑島 (Black Isle)
E	工廠 (Nutripills Factory)
F	Alpha 駐軍區 (Alpha Sections UND. Quarters)
G	競速比賽 Race3&4、
	屠殺場入口 (Slaughterhouse)
H	Vorax 巢穴 (Vorax Lair)
I	打劫者洞穴 1 (Looter's Cavern 1)
J	打劫者洞穴 2 (Looter's Cavern 2)
K	打劫者洞穴 3 (Looter's Cavern 3)
L	打劫者洞穴 4 (Looter's Cavern 4)
M	火山寶藏區 (Volcano's Treasure)

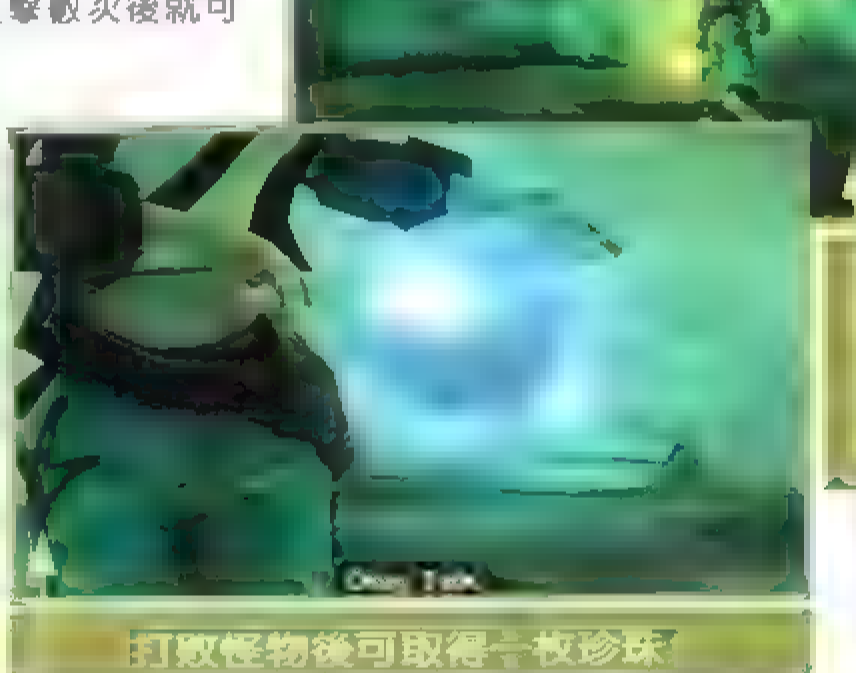




Opening 序章

Jade 在燈塔前突然遭逢 Domz 來襲，Domz 擄走了孩子們，Jade 撿起地上的火把作為武器攻擊敵人。將所有孩子救出之後，Jade 卻被怪物抓住，所幸 Pey'J 出現並交給 Jade 一把正式的武器。利用按住左鍵儲存能量後攻擊的方式，可先衝破圍欄脫困，再重覆此動作對準 Boss 眼部攻擊，攻擊數次後就可將牠擊敗，並取得編號 #1 的珍珠。





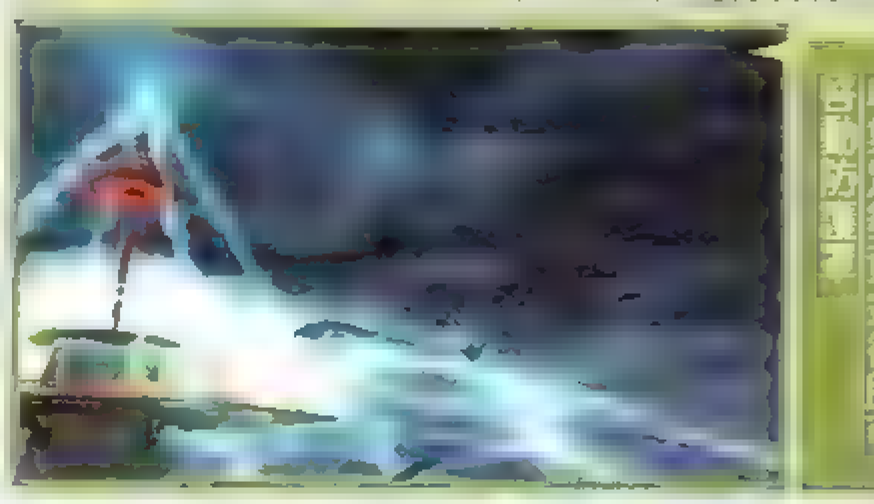
打敗怪物後可取得一枚珍珠



神鬼冒險

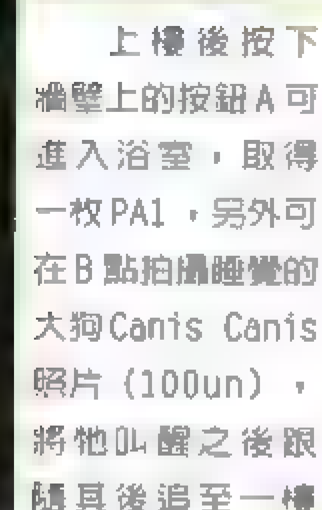
燈塔 2F

可自由活動後先取得放在架子上的照相機，利用照相機先替羊臉的孩子Capra Sapien照相獲得350un、人類Homo Sapien（150un）、房間中四處飛舞的昆蟲Adalia Octopunctata（200un）。雖然只需要350un便可啓動防護罩，不過仍可多照一些照片以儲存金錢。另外，分別在A點的桌子上與冰箱中可找到補充體力的Starko，而踢開左邊的火爐後也可取得一個Starko。在火爐與冰箱中間的木桶可用腳踢一下，會飛出一隻昆蟲Musca Saprophagia（150un）。

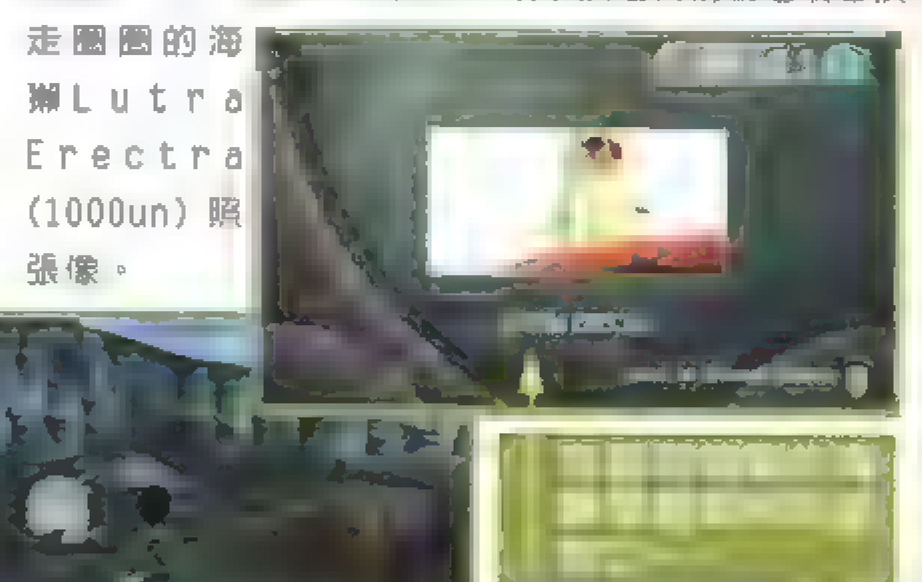

收集足夠資金後即可啓動防護罩



燈塔 3F



上樓後按下牆壁上的按鈕A可進入浴室，取得一枚PA1，另外可在B點拍攝睡覺的大狗Canis Canis照片（100un），將牠叫醒之後跟隨其後追至一樓草地，將牠撲倒擱下後可獲得一枚K-bups。另外在Woof睡覺地方的右側可獲得一個Starko。下樓後在戶外採集各種生物的照片，如海鷗Larus Albus（400un）、犰狳Priodontes Campestris（150un）以及夜晚時才會在樹木旁出現的螢火蟲Lampyris Campestris（300un），若完成第一捲底片可獲取相機的長鏡頭，以後每完成一捲底片則分別獲得編號#4、#7、#11、#17、#28珍珠。取得長鏡頭後回燈塔樓上，按下牆壁上的按鈕C後至頂樓替繞著燈塔屋頂走圈圈的海獺Lutra Erectra（1000un）照張像。

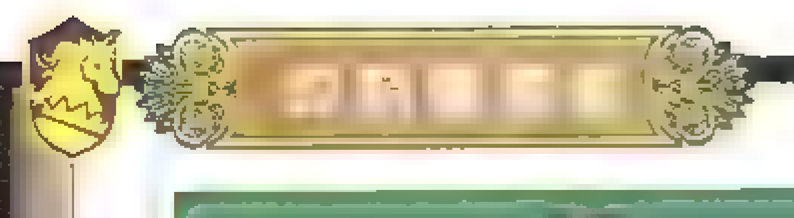


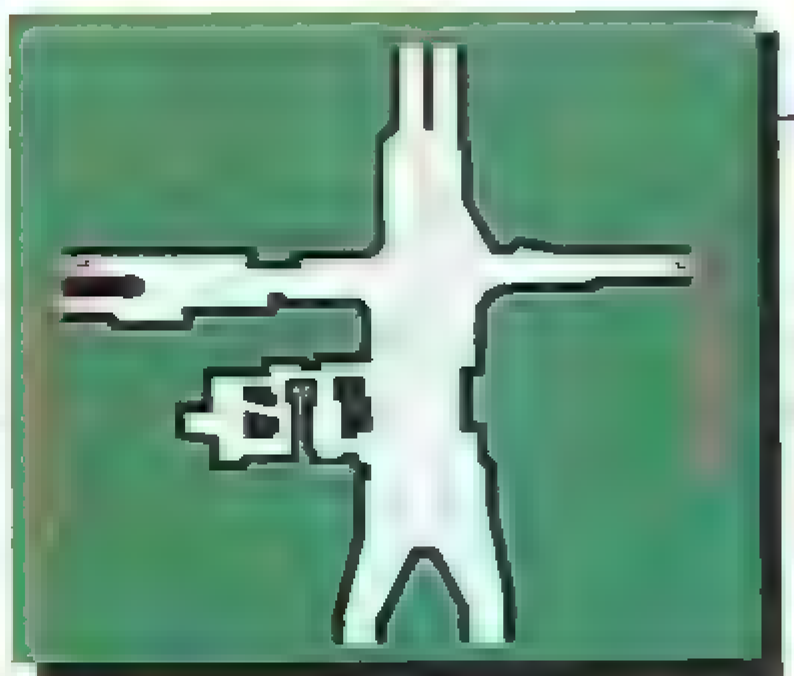
燈塔 1F

照完像之後跟隨Pey'J的機器人前往燈塔對面的停機棚（Hangar），先替Pey'J照張像（600un），並在A點附近發現一個Mdisk，讀取其中的訊息並儲存檔案。與Pey'J對話完後至B點的工作桌上拿取加速器與工具匣各兩個，然後至C點協助Pey'J推滑馬達。完成後上氣墊船準備離開，離開前別忘了替水中的Dipneustes Trilineatus（400un）拍照。

不過氣墊船才剛進入Hillys水域就發生故障，被附近的船隻拖進Mammago修理廠修理。Mammago修理廠是由二名犀牛兄弟Rhinocerous Sapiens（300un）所經營的。位於修理廠商店門口有一個儲存點，此地所販賣的東西除了自動販賣機所販賣的東西可用金錢購買之外，其餘機械產品都必須用珍珠購買。花費唯一的一枚珍珠購買Speedcraft Motor之後離開Mammago修理廠，當氣墊船才進入水域，一隻巨大的怪物Boss－Teratosaurus Imperator（2000un）出現，加速追隨牠並發動攻擊，勝利後可獲得編號#2的珍珠。接著朝城市前進，途中會從水中躍出許多藍色的魚Rascax Caeruleus（300un），可將牠拍下。

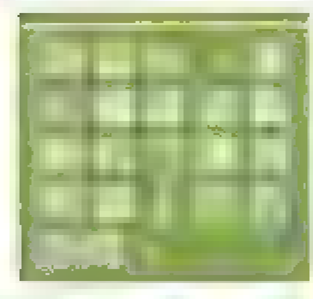






城市

一行人前往黑島（Black Isle）途中會經過一個十字型城市，城市左邊為競速比賽Race 1與Race 2，若能在比賽中獲得第一名則可分別獲得編號#8與#9的珍珠。城市的左下方有一區域被紅外線阻隔著，目前仍無法進入。其右方是步行區（Pedestrian District），該區為城市的最主要部份



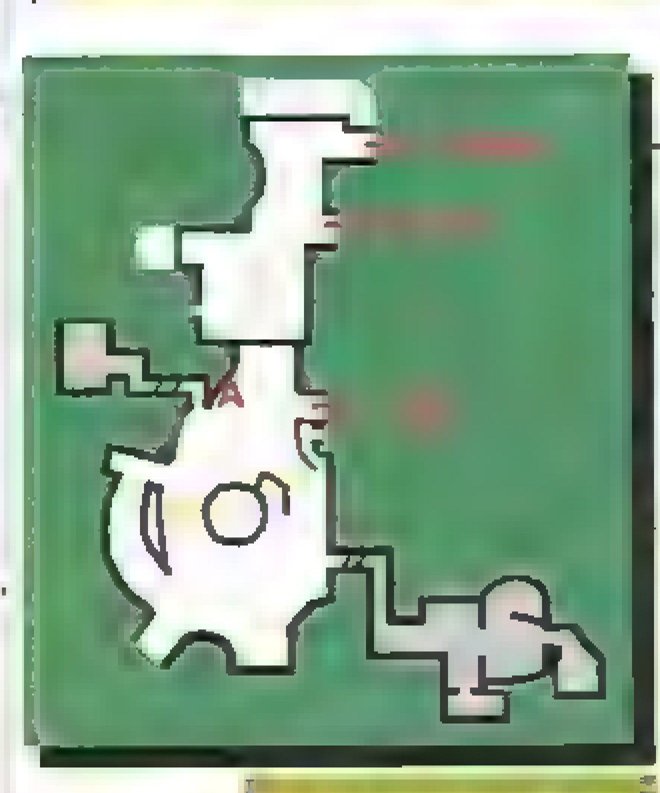


步行區2F

進入步行區之後，先替幾位往來的行人拍個照吧！販賣報紙的鳥人Aquilus Sapiens（300un）、海象人Walrus Sapiens（300un），進入Akuda Bar之後，還可找到公牛酒保Taurus Sapiens（350un）以及蠍碟遊戲台附近的鯊魚人Carcharodon Sapiens（400un）。另外若與鯊魚人進行蠍碟遊戲勝利，可獲得他頭上的編號#5的珍珠，這裡的遊戲在屠殺場事件後還可再玩一次以獲得編號#45的珍珠。

樓梯旁有一名正在把妹妹的鯊魚人，當你一靠近他時，他會立刻用手遮住桌面，所以小心地在後側轉動視角可以發現桌上的報紙有一組密碼，利用它可以打開酒吧二樓的第二間房間，可在櫃子中取得編號#6珍珠與一個加速器。二樓的第一間房間中有一名醉倒的山羊人，與他對話後可取得一張Alpha Section的票根，至於第三間房間目前仍無法開啓。在二樓底有一個小賭局遊戲，玩家可在此替自己賺得一些金錢。





步行區1F

走出酒吧下樓到步行區底層會在A點看見一個攤販，若手邊的金錢夠的話，將PA1與編號#14珍珠買下，此商店之後還可再買到一次編號#46的珍珠。其它區域由於有Alpha士兵把關，目前無法通行。裝備補給完成後，存檔並且回氣墊船朝黑島前進。





神鬼冒險

Black Isle 黑島

燈塔 2F

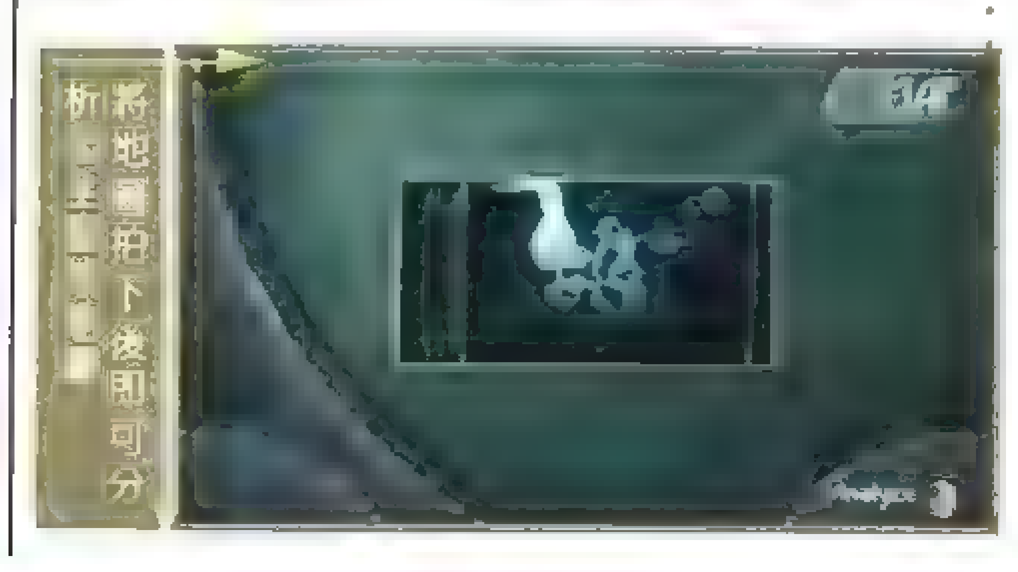
　　進入黑島入口停船後見到Chauffer，對話完後先於洞口前 Save 完成。進入洞口後先往右側的缺口處進去，爬上通氣口後到達 3F，可發現一群奇怪的昆蟲 Astacus Erectus (400un)，撿拾附近的 Starkos 與加速器。到達 B 點之後，必須由 Jade 與 Pey'J 一起站在有箭頭標示的腳踏板上才能開啓大門。當 Jade 試圖踩上雙按鈕時，Pey'J 告知她關於噴射鞋子的用法，不過嘗試失敗。利用 Pey'J 的噴射鞋用力踏腳下的按鈕讓 Jade 跳上高台，至 D 點操作開關使鐵橋放下讓 Pey'J 過來。到了 E 點會看見一張地圖，利用照相機將它拍下分析之後，便可獲得完整地圖。

　　往另一方向走去會看到地上有一奇怪的生物 Lycoperdon Fugiferus (400un)，除了將它拍下之外，利用 Pey'J 與 Jade 的合體技可將它砸向 F 點與 G 點的炸藥以炸出通路來。在 F 點之後有一小密室，可獲得加速器與 Starkos。而往 G 點方向走去，會先看到一株巨大的海葵狀生物 Anemonia Mutabilis (500un)，千萬別急著走過去，先朝著牠根部的殼打幾下使牠縮回殼中再通過，而牠噴出的水晶每個價值 5un，是往後賺錢的最主要來源。

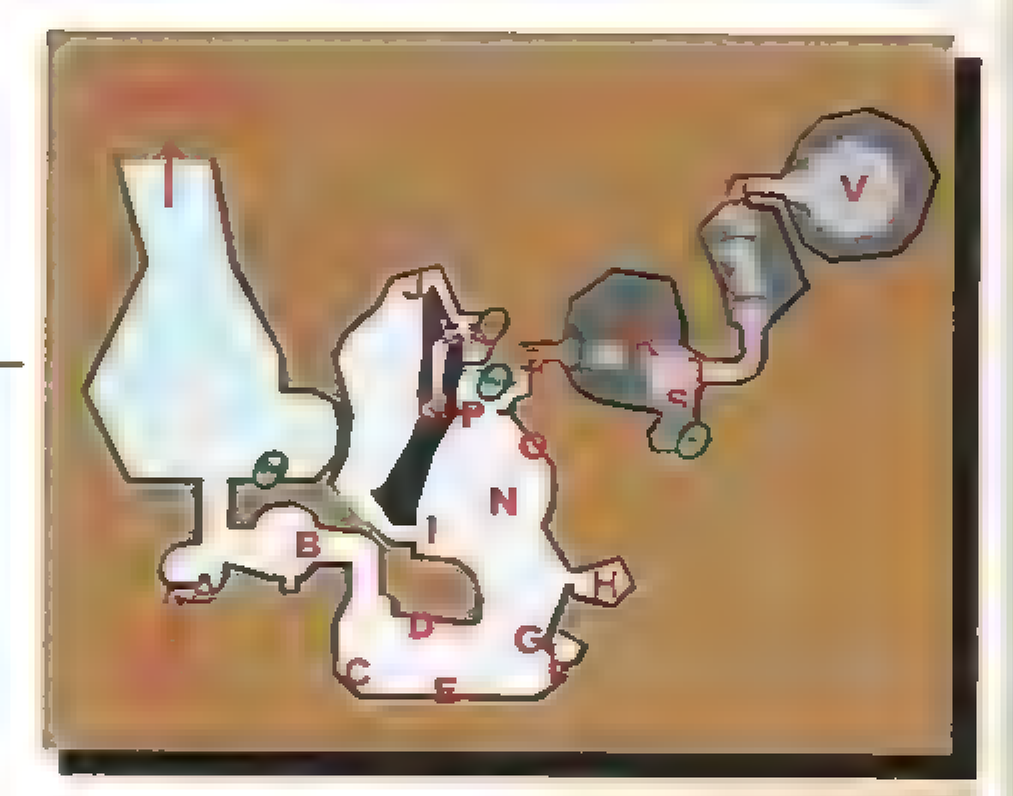
　　後方的 N 點被鐵網隔住無法踏開，回右方的 H 點有一株橘色生物，利用合體技先將凹穴中的水晶打碎取得金錢，再利用它將附近的炸藥炸開使鐵橋放下。通過鐵橋後往右方走，小心會有一隻飛行的怪物 Crochax Velox (1000un) 突然竄出。將怪物擊倒後，往礦車的方向走去，與 Pey'J 合作將礦車往牆壁的方向推至木欄邊，再前往角落開啓開關使上方的通道打開。

　　進入次要礦道（Secondary Shaft）後，會突然冒出一大群怪物，其中除了天上飛行的 Crochax Velox 已經照過之外，其他兩種怪物 Pelagia Pachydermis (800un) 與 Cyanea Urtica (700un) 都必須照，另外將所有敵人消滅之後，別忘了牆壁上揮舞觸手的 Alicia Splendens (300un) 也必須照張相。

　　到了 J 點又是雙動開關，開啓之後進入一間密室 K，可在房間中的櫃子中找到 Pey'J 專用的鐵剪工具、K-Bups 與加速器。先在密室中的 Save 點儲存進度後，請 Pey'J 將 L



將地圖拍下後即可分析



點的鐵網剪開沿原路回去。經過 M 點時會再次看到地圖告示板，其左方有一處隱密的通道，進入後會到達一處水窪，裡面有兩隻生物 Spongus Gluanteus (500un) 與 Helix Rupestris (500un

　　這時可先回 A 點進入 3F，將 3F 的鐵網剪開後往下跳可獲得一枚 PA1，另外，站在鐵網邊邊 後往下跳之前先往對面拍攝，可拍到一隻在上方打轉的巨大生物 Papilio Pilosus (300un)。

　　回到 N 點剪開鐵網，先將自動販賣機中的物品全數買下，接著 Jade 貼著 O 點的牆壁小心走到對面，利用附近的 Lycoperdon Fugiferus 生物將鐵橋砸下讓 Pey'J 通過。Jade 可先回鐵橋開口的 O 點處進入一封閉的通道，利用相機可拍到兩隻隻綠色阿米巴原蟲 Polypody Amoeba (750un)。到達 P 點時由於大門被鎖住，利用 Pey'J 的協助使 Jade 跳過牆壁進入大門另一邊，替他打開大門之後，在房間中靠 P 點的方向的角落有一具發電機，用力一踢將它踢壞暫時停電時，立即開啓相機對準空中，可以拍到空中飛魚 Planaria Rupestris (500un)。

　　儲存完畢後，再次請 Pey'J 將 Q 點的鐵網剪開，進入此區域時，Jade 在 R 點不小心踩到怪物的卵而遭受一大群 Palinurus Rupestris (900un) 攻擊。攻擊時別忘了利用合體技將牆上的水晶打下來，另外，也必須瞄準 S 點的鐵橋將它打平，該處有一大塊水晶與 Save 點，另外別忘了替空中飛行的鸚鵡螺 Nautilus Fluoreus (500un) 拍張相。

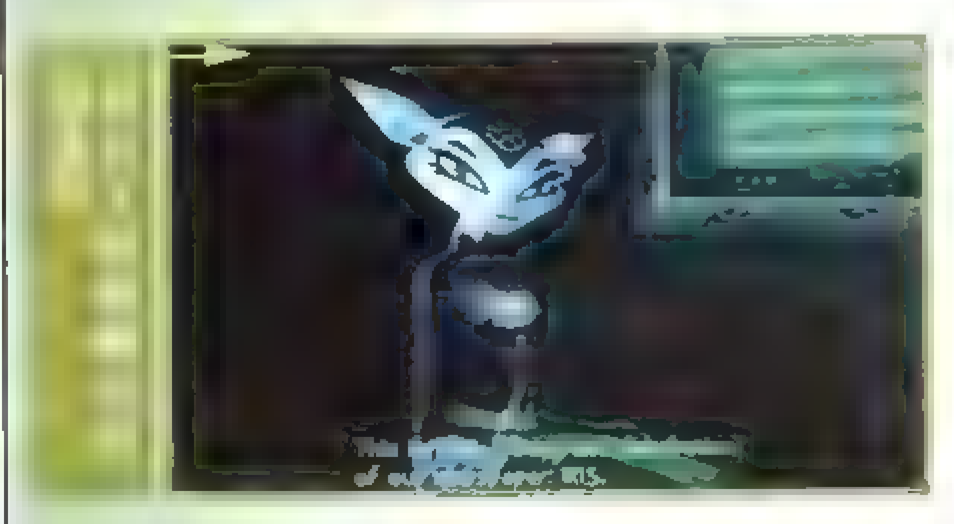
　　打開 T 點的開關上跳板降下後，從右側跳上高台，該處有一個自動販賣機可供補給。連續打過三個 Anemonia Mutabilis 之後，在 U 點會出現另一個是開口朝上的，先將牠打縮回殼中之後，再利用 Pey'J 的超級踢將牠踢扁通過路口。

　　進入 V 區域後，在右側會出現兩個輪流探頭的小東西，科技中心會要求你拍下他們同時出現的畫面，將照片送回分析之時，才赫然發現原來這兩隻小東西只是大怪物的觸角！接著對付大怪物 Pterolimax Gigantea (3000un) 之前先趕緊拍張照片，這隻 Boss 從地面探出頭時，利用 Pey'J 的超級踢將牠的頭踢昏，Jade 趁機上前對牠展開攻擊，重複數次即可過關，並獲得編號 #10 的珍珠。回到大門口與 Chauffer 見面後可獲得 3000un 的獎賞。

城市 City

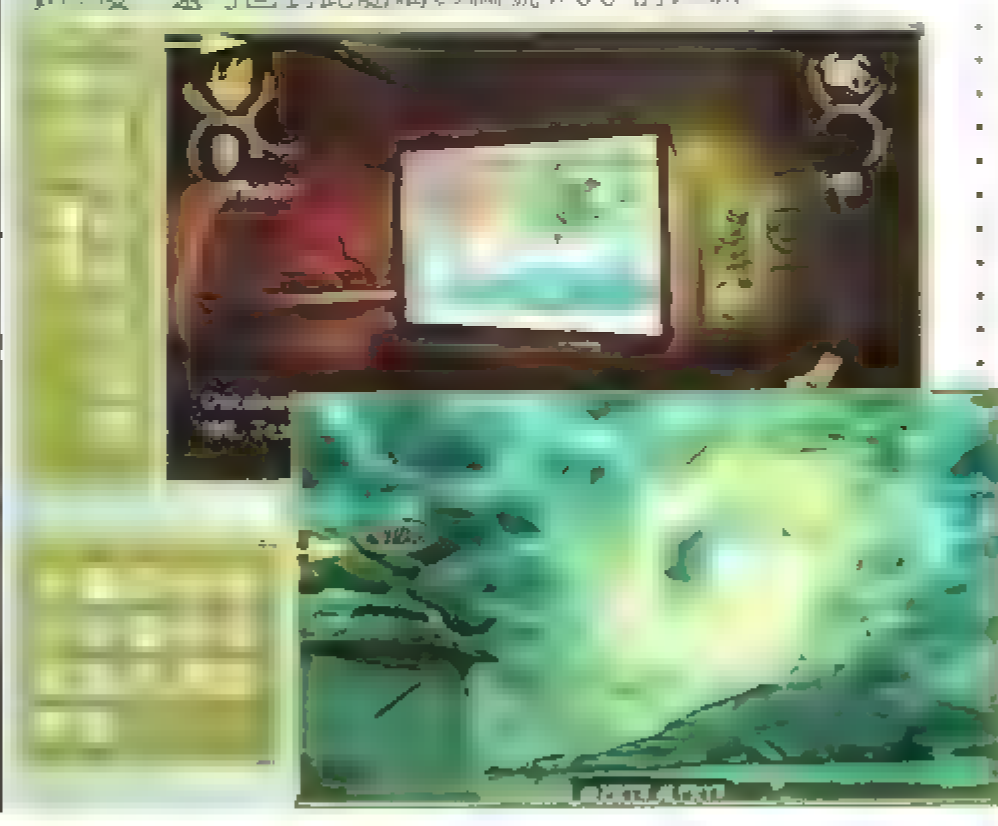
步行區1F

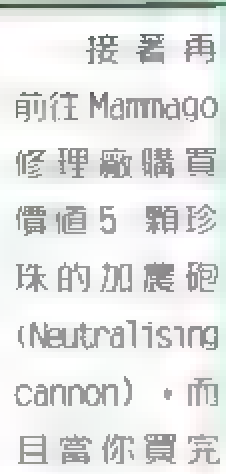
任務完成後駕駛氣墊船回城市的步行區，進入Akuda Bar後，與酒吧二樓的賭局老闆對話後賭上一局，這場賭局他的速度並不快，可以很容易就猜到正確答案。答對之後他會給你一張票根，利用票根上的密碼進入Room 3。在房間中有一個暗門，利用它可進入Iris的總部，經過一段動畫後獲得一張城市通行證與Mdisk，可以自由移動後，先將貓模樣的女孩Felis Sapiens (400un) 拍下來並儲存檔案。



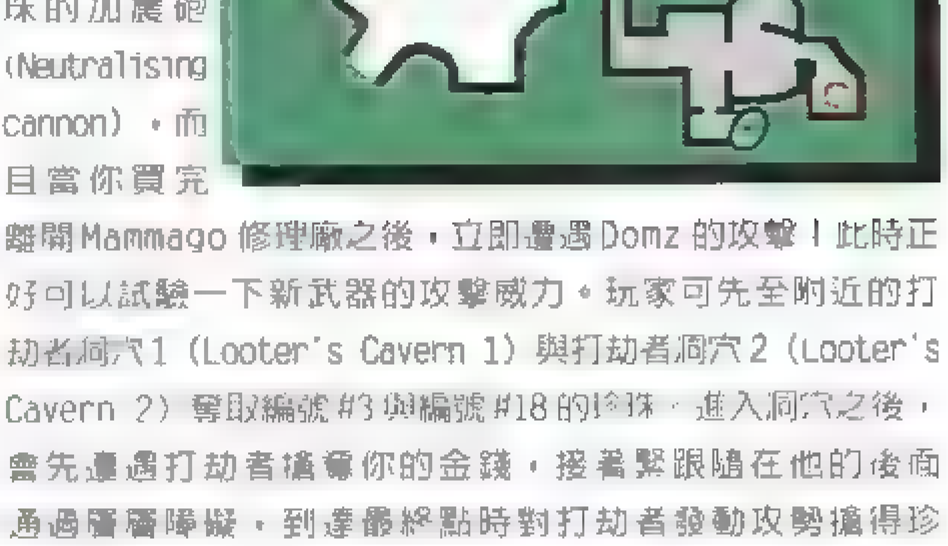
接著至步行區2F報攤對面有一間小房間，雖然雜物被紅外線阻擋住，不過可先利用相機將紅外線後的蜘蛛Arachnis Viridis (350un) 拍下。回步行區1F，先前往位於A處的運輸帶 (Transit)，打開櫃子取出裡面的P-O-D，再將櫃子推到左邊，此時牆壁出現一個小洞僅能讓Jade蹲著通過。進入密室後，利用Ctrl蹲下與滑鼠右鍵跳的方式跳過輸送帶上的黃色與藍色光束，在輸送帶的最裡層可獲得一顆編號#16的珍珠。

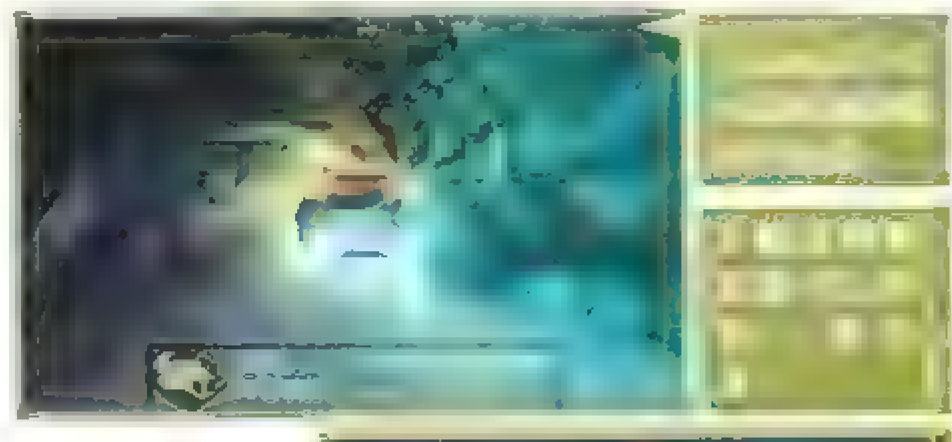
接著在前往位於B點的Ming-Tzu商店，與店長對話後，先拍下櫃台旁水箱中的魚Koi Kumonryu (300un) 再進入左側的密室之中取得兩張Mdisk。在商店中可買下編號#15的珍珠、珍珠探測器與動物探測器，在屠殺場事件後，還可回到此處購買編號#66的珍珠。





接著再前往Mammago修理廠購買價值5顆珍珠的加農砲 (Neutralising cannon)，而且當你買完離開Mammago修理廠之後，立即遭遇Domz的攻擊！此時正好可以試驗一下新武器的攻擊威力。玩家可先至附近的打劫者洞穴1 (Looter's Cavern 1) 與打劫者洞穴2 (Looter's Cavern 2) 奪取編號#3與編號#18的珍珠，進入洞穴之後，會先遭遇打劫者搶奪你的金錢，接著緊跟隨在他的後面通過層層障礙，到達最終點時對打劫者發動攻勢搶得珍珠，如果途中被門擋住或不幸陣亡必須重來一次的話，被搶走的金錢可是會繼續扣下去的。







除了打劫者洞穴之外，進入Vorax巢穴後先拍得附近着蛙Bufo Erectus (450un) 的照片並將巢穴中的怪物清掉，最後打死一隻擁有編號#12珍珠的Crochax Velox以取得珍珠。在前往打劫者洞穴2時會遭遇Alpha巡邏艦阻擋，利用加農砲可把它先從遠處擊落再通行。至於再往北一點的Alpha駐軍區 (Alpha Sections UND. Quarters) 由於目前沒有▲標誌鑰匙尚無法通行，不過可先將附近的蠕蟲Macropodia Omnivora (400un) 拍下。





Nutripills factory

Nutripills工廠：第二部分

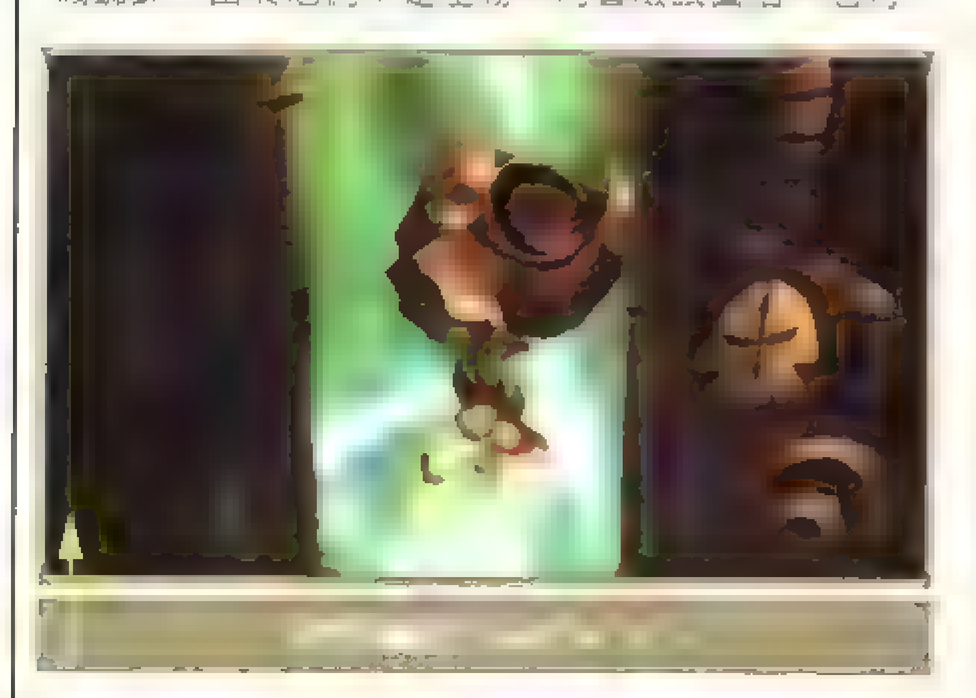
工廠3F

接近工廠時會先遭遇Alpha的巡邏警告，利用瓦震砲將它轟下之後直接進入工廠。停船後會看到空中有幾隻飛行的生物，拍下其中一隻Vorax Nocturnus (500un)。爬上入口處時會看到一處紅色條碼，將它拍下後傳回中心，之後便會收到一封密碼信，鍵入信中的密碼後即可進入工廠。

工廠入口處被鐵網擋住，先請Pey J用鐵鉗剪破一個洞，再用腳將鐵網踢開。此處出現很多老鼠Rattus Giganteus (200un)，Jade可用腳將牠踢死獲得水晶，不過若不小心被牠咬到的話會扣掉一格血。右側有幾道紅外線擋住無法通行，利用蹲跳的方式先讓Jade通過紅外線，再將牆上的紅外線開關關掉讓Pey J通過。此處的兩處入口都被電流擋住，至A點處將板條箱推向附近的電流，可將電流擋住形成一條通路。



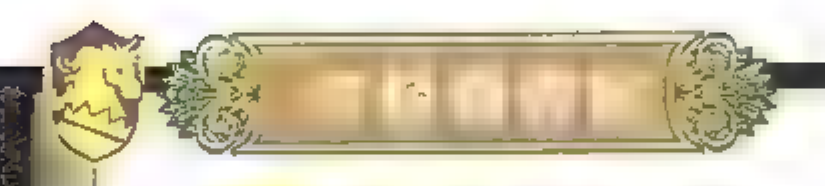
至B點請Pey J將電梯機關修好，不過仍缺一個保險絲才能使用。接著至C點進入天窗(West wing)，當按下電梯按鈕後，會從電梯上跑下許多機械蜘蛛，由於牠們不是生物不用冒險試著拍下牠們，直接將牠們殲滅即可。收拾掉機械蜘蛛後，Jade上了電梯，由Pey J從外面替她開動電梯。



上3F之後往左方被電流保護的的房間走去，此時會出現黑色機器人，將機器人擊向電流可將電流裝置破壞。Jade在D點看到被俘虜的Double H，將他的樣子拍下後送回中心，然後至右方再拍下紅色條碼送回，此時便可收到一封密碼信，將密碼鍵入紅色條碼機器後，取得Jade的護身攻擊武器——旋轉碟手套。利用Shift鍵瞄準Double H頭頂上的大眼睛發射旋轉碟攻擊數次便可將它擊敗，救出Double H並獲得編號#21的珍珠。

救出Double H之後，請他將E點的鐵欄杆撞壞，沿著牆上的管線回到Pey J的地方。不過就在Jade快要與中央會合時，卻殺出一隻Boss－Cyclopeus Palustris (3500un)，Pey J為了協助Jade也被Boss抓走！這隻Boss除了會在近處燃起光柱抵擋攻擊之外，還會從遠處發射光彈攻擊，不過還好光彈的速度並不快，只要小心地躲在光彈之間的縫隙就可閃過！當牠趴下地面時，可用旋轉碟朝牠攻擊，牠會以Pey J的身體來擋住你的攻勢而有一段時間完全不會攻擊，此時接近牠並利用集氣的方式對牠攻擊。勝利後可獲得編號#22的珍珠，不過由於珍珠掉落底層的水面上，必須坐氣墊船往對面水道去取得。

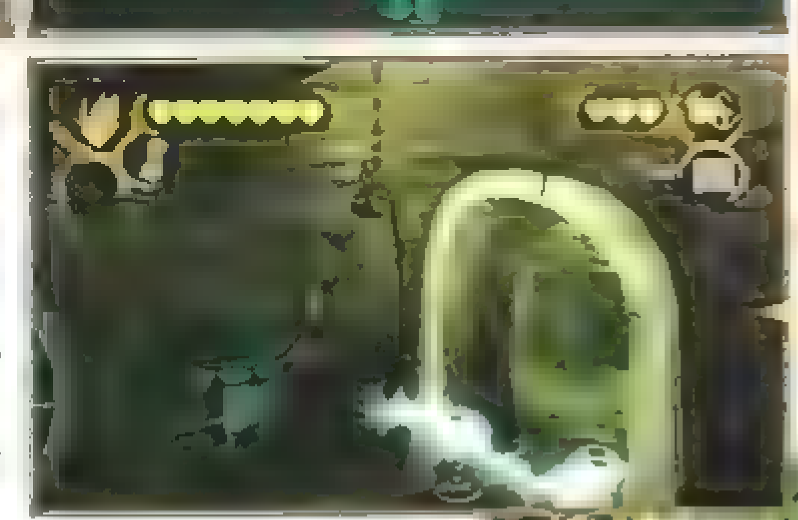




工廠 2F

接著開啓左邊牆上的按鈕進入東翼（East wing）。進入後會先通過一個到處都有電流的房間，接著會看到一張地圖，將它照下分析出全區域地圖，旁邊的電門因為缺乏電流而無法開啓，可利用旋轉碟瞄準頭頂上有老鼠的風扇，將扇葉敲往開關的方向，便可將對面的電流導往電門開關。進入之後眼前便是一個保險絲，不過被一個▲型鑰匙鎖住。▲型鑰匙可在G點發現，不過正準備伸手拿時，底座卻變成一個機器人，將它擊碎之後即可獲得▲型鑰匙。







打開開關時從旁邊又冒出相同的5個機器人，在打敗它們的同時，可利用與Pey J的合體技將機器人擊至H點的電流，破壞電流裝置後可取得PA1。打開開關之後有一短暫時間停電，必須趁機將旁邊的保險絲取下，另外在G點對面的牆上也有一個保險絲必須取下。有了保險絲之後，回到原大廳壞掉的電梯旁邊將保險絲裝上，不過仍缺乏電流，利用旋轉碟瞄準右上方有老鼠的管線將它射斷即可導電。



Nutripills Factory

Nutripills工廠：第二部分

工廠 4F

上電梯之後進入4F，不過電梯也壞了。之前Pey J交給Jade一張M disk，不過目前沒有機會讀取內容，接下來由於有一大段時間見不到Pey J，在行動之前務必將Pey J身上的所有PA1取下。往前有座雙塔聯的電梯，必須經由Pey J的協助開啓，進入大門後遭到一群怪物Sarcophagus Domz（900un）攻擊，打完之後由Jade從右方跳上去經上方通道過去二處觀察，先在5F的A點可拍到一隻白老鼠Rattus Albus（750un），不過查探後正準備回Pey J之處時，Pey J卻被Alpha士兵發現而慘遭俘虜！





Jade 回原地之後先撿起附近地上的PA1，然後將B點的板條箱往北方開啟的門推，接著爬上板條箱，透過門上的縫隙對右邊牆上的大門開關發射旋轉碟使門打開。在紅外線前的左側牆壁下方有一個通風口，用腳將它踢開後爬行進入。經過通道後遇見被困住的Double H，對話完後通過狹窄的通道，在此時需要小心被附近的老鼠咬到。進入下一個房間時，會看見有兩名Alpha衛兵守著，利用旋轉碟先將左邊負責看守通道的衛兵背後的綠色氣瓶打破，等另一名衛兵過去幫他修理時，再打破第二名衛兵的氣瓶，此時再現身給兩個衛兵各一腳就可輕鬆解決他們。進入下一個房間之前，記得先拍下左方照木箱中顯現出來的人體骸骨照以作為證據。

下個房間中也是有兩名衛兵，其中靠左邊的衛兵一直都是背對著你的，因此可選擇他作為第一個下手目標。等他的氣瓶打破之後，等另一名衛兵幫他修理時再將他解決。若不幸中途被衛兵發現的話，可以躲到轉角的陰暗處中，只要避過他們的手榴彈與紅外線攻擊之後，即可再次現身。接著再往前一點的地方，又有一名衛兵來回走動把關，可以先躲在附近的牆邊，等他往回走時立刻從他背後以旋轉碟攻擊。



來到C房間時再次遇到Double H，不過他被火焰困住，Jade必須利用旋轉碟將他前方二處火焰下方的開關關掉，記得射擊的間隔時間不可太長以免火焰再度燃起。等他安全走過之後，即可到達一處Save點，而眼前的紅外線可請Double H先幫你暫時關掉，等過去之後，在D點可發現有一個▲型的開關，它可以永久地將紅外線裝置關掉。

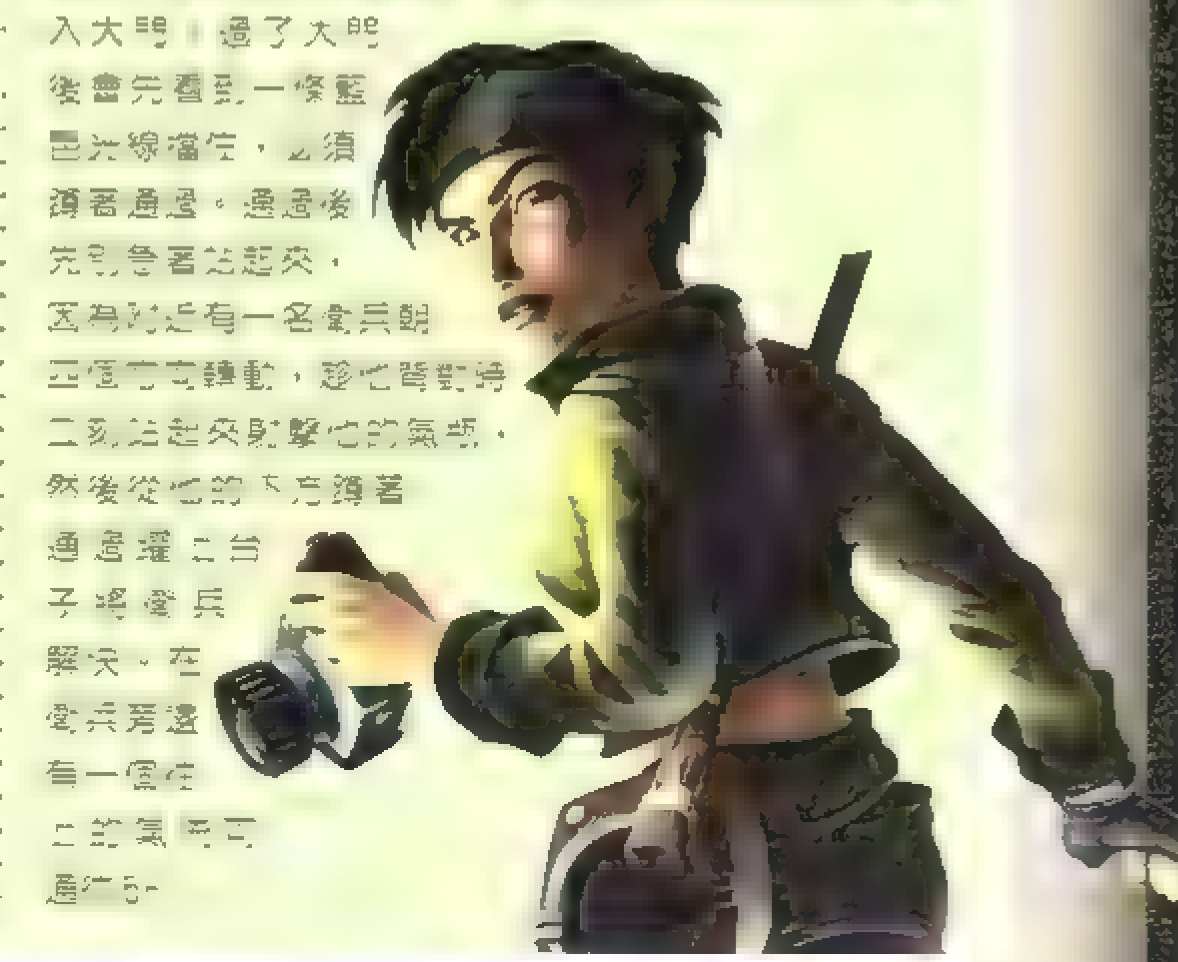
往前走一小段路後，又會出現一名衛兵，在他未到達轉彎處左方會有一個小樓梯，爬上去之後踩著衛兵頭上的玻璃走到他身後跳下，立即以旋轉碟攻擊其氣瓶。接著下個房間又會有兩名衛兵，比較靠近你的那名衛兵會朝四個方向輪流轉動，而另一名較靠內側的衛兵則不會轉身。先蹲著走過去接近第一個衛兵，等他背對你的時候立刻射擊他的氣瓶，然後先往回走躲到陰暗當中，等安全之後，趁第二個衛兵幫他修理時再攻擊他的氣瓶。在E點可找到PA1、Set of PCDS以及K BUPS

進入X光室之後，會先看到一個由▲型的開關管制的紅外線，可先將它打開。接著往另一方向走去，會有一貨物輸送帶，由於對面的衛兵也不會轉向另外的地方，你必須利用輸送帶上的大箱做掩護慢慢往前移動，到達F點立刻轉入密室（Closet），將老鼠解決完之後，往上走有一個自動販賣機，另一房間中的另一角落則有一個小櫃子，裡面並不會出現任何東西，將一個Starkos放置在櫃子中並拿起你的相機，會有一群小蟲Blabera Gregaria（700un）出現將Starkos搬走，必須趁機將牠們拍下。



接著進入前方的圓形區域，在G點有一個按鈕，先躲在牆邊，以旋轉碟射擊按鈕以引起衛兵注意，等他走過來查看時再趁機射擊他的氣瓶。此時可先回輸送帶，先將右方的衛兵解決之後，拍下附近的紅色條碼。接著回G點繼續進入下一個房間，H點有一個以電流裝置保護的房間，其對面有一個▲型的開關管制的玻璃櫃，打開後取得Pey'J的鞋子與Starkos，櫃子右邊有個按鈕，按下後可取得一張Pey'J被俘虜時所錄下的的MDisk。再往前一個房間時，出現兩個黑色機器人，將他們其中之一引到H點讓他破壞電流裝置，另一隻則破壞I點的電流裝置，H點可通往5F的電腦室可儲存檔案並取得另一張有關敵軍兵力的MDisk。

過I點之後，在前方會看見兩道藍色光線，利用蹲跳通過光線後按下J點的按鈕，此時對面的大門會打開，不過樓上會出現紅外線擋住，趕緊利用蹲跳通過紅外線進入大門。過了大門後會先看到一條藍色光線擋住，必須蹲著通過。通過後先別急著站起來，因為附近有一名衛兵朝四個方向轉動，趁他背對時立刻站起來射擊他的氣瓶，然後從他的下方蹲著通過櫃台子將衛兵解決。在衛兵旁邊有一個往上的氣閥可通往5F



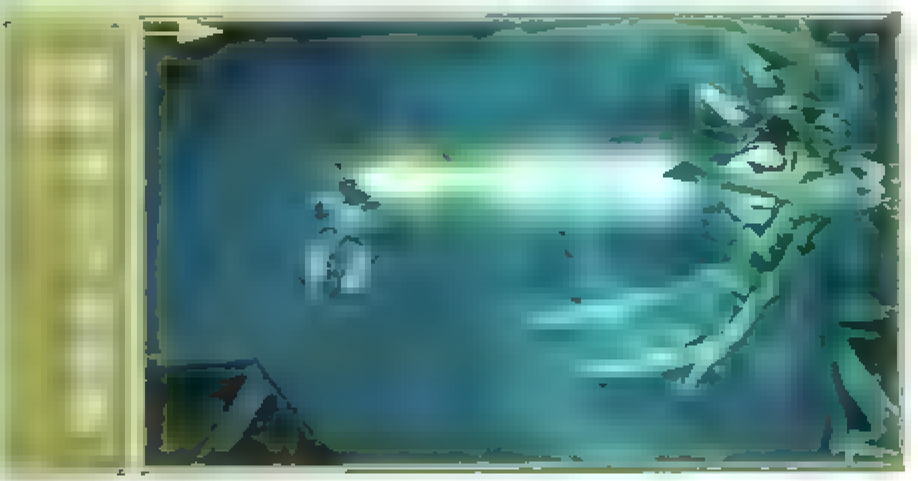
工廠 5F

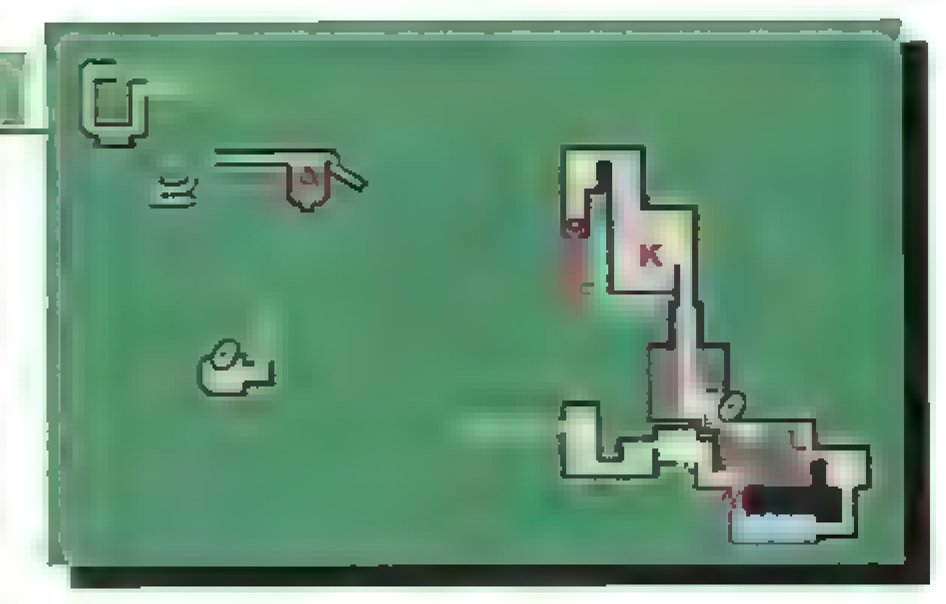
一上5F 就會看到兩名衛兵在前方繞著走，躲到右邊機器的旁邊伺機攻擊衛兵的氣瓶，等另一名替他修理時再攻擊第二名衛兵的氣瓶。下一道門打開後，雖然看見一名衛兵背對著你，不過距離太遠無法直接用旋轉碟攻擊，可先跳入一旁的壕溝當中，L 型的壕溝中共有 個洞口，第二個洞口正好可以打到最近的衛兵氣瓶又不會被發現，可先等其他衛兵過來時，繞到另一個洞口來攻擊其他衛兵的氣瓶，等三名衛兵的氣瓶都被射破之後再現身解決他們。



在K 點是貨物更換運輸帶的地方，攀在木箱上等機械手將貨物夾往，運往另一條輸送帶後再放下 輸送帶到達下一個房間後會有光線阻擋，必須以先蹲後跳的方式躲過光線，然後往 Save 點的方向跳去，儲存完成之後，沿著 Save 點右方牆壁的管路繞過敵人的監視。L 點上方有一個按鈕，利用旋轉碟擊中按鈕使下方的木板移動到腳邊，上木板後再發射一次，要小心躲過前方的電流裝置。接著在右方可發現一個小通道蹲著走過去。下一個房間僅有一名衛兵，可趁他不注意時將他解決。接著的狹窄的甬道有很多上下移動的紅色光線，先將其中走道的蜘蛛打死之後，小心地躲過光線通過機關。

在M點時再次遇見 Double H，他要你將對面的敵人拍下，只要利用長鏡頭便可輕鬆地將目標拍下，送回中心之後即可獲得一組密碼。從M點旁的通道過去，下個房間中有兩名衛兵，兩名都是來回走動的，而且總是面朝同一方向，因此可趁他們都背對著你時，先





攻擊靠近自己的那名衛兵，等另一名衛兵過來時再攻擊他的氣瓶。最後一個房間中僅有一名繞著圈巡邏的衛兵，只要趁他背對時朝他的氣瓶攻擊即可。

過了玻璃門之後，在下方有兩名衛兵，其中一名衛兵只會朝前後兩個方向守衛，另一名則來回繞圈巡邏。先別站太靠近圍欄，等第一名衛兵背對時立即衝上前攻擊他的氣瓶，然後退回通道以免被另一名發現，等他再幫第一名衛兵修理時再次衝上前攻擊他的氣瓶。在N 點可取得■記號的鑰匙。接著至O 點用新的鑰匙將門打開，Save 完成後，將前方■型的開關管制的紅外線關掉，回紅色條碼之處，將剛剛收到的密碼輸入進入最後的房間。

以照相機隨意照照，赫然發現 Pey'J 被敵軍準備送往月球，而 Jade 也被敵人發現，一隻怪物吸取附近的機械零件成為一隻大怪物！此時 Double H 出現協助，可利用 Double H 的超級攻擊讓怪物其中一隻腳舉起時，Jade 趁機再攻擊另一隻腳使牠跌倒，接著趕緊利用旋轉碟攻擊中央的珍珠，反覆5次左右便可將牠打敗，取得編號 #20 的珍珠



在P 點可找到一枚 PA1，然後至 Save 點儲存檔案，接著打開▲型開關電梯前往 2F。至 2F 後往下方走會看到一處被電流裝置保護的房間，將附近兩個玻璃柱推往電流裝置的兩側便可將電流吸走。房間中有一個櫃子，可取得編號 #19 的珍珠。

回1F 之後往氣墊船停放附近被鐵欄杆擋住的房間，房間中有一個自動販賣機，先購買好物品之後，將身上另一枚保險絲裝上，此時 Double H 忽然被感染發作，必須在4分30秒之內趕回 Akuda Bar 的 Iris 總部。回程沿途會出現很多水雷擋住去路，必須小心閃過才行。成功之後可獲得編號 #23～#27 五顆珍珠。

Slaughterhouse 屠殺場

既然有了兩枚鑰匙，就先前往幾個原先無法通過的地方探險吧！首先在酒吧對面有個被▲型開關擋住的門，進入之後一邊躲避光線攻擊，一邊沿著管線往下爬，位於最底層的Alpha衛兵以躲避的方式通過即可。此區域可獲得編號#67～#69的珍珠。回步行區之後至商店樓上有■型開關的房間，裡頭有一個被密碼鎖住的櫃子，鍵入酒吧二樓第一間房間獲得的票根上之密碼即可取得編號#13的珍珠。最後前往1F入口附近有個被鐵欄杆擋住的房間，此地為Alpha秘密駐軍地，可獲得編號#42～#44的珍珠。此處最後逃離時，必須拼死命地往出口方向跑，並且躲避後方的追兵才行。

離開城市之後，先前往Alpha駐軍區，開啓■型開關的門，裡面會出現之前出現過的蛋型機械人，將他們砸往電流裝置來破壞它們，如果數量不夠，可按一下牆上的開關就會再次出現。最後打死三隻抓著珍珠的怪物之後，就可獲得編號#39～#41的珍珠。取得一大票珍珠之後，先前往Mammago修理廠購買價值15顆珍珠的跳躍工具（Jump Kit）讓氣墊船可跳躍，此時再回城市左下方被紅外線擋住的區域，跳躍進去後取得編號#65的珍珠。

至北方警戒線外拍攝鯨魚Megaptera Purpurea（2200un）的照片，接著跳過南方的紅色警戒線，拍完鯨魚Megaptera Borealis（2200un）照片後，先前往打劫者洞穴3與打劫者洞穴4冒險一番，取得編號#49與#51的珍珠。接著再前往競速比賽3&4挑戰一下，先取得編號


從競速比賽3進入隱密的屠殺場

#71&#72的珍珠，接著再重回競速比賽3，仔細注意左邊牆壁會有一處出現紅外線擋住的地方，用力跳過進入屠殺場（Slaughterhouse）。

進入屠殺場之後，沿著跑道一路往西方走。跑到最後掉進一個看似封閉的水池之中，此時頭頂上會有一個巡邏機搜尋者，若被光線照射到時會自動發射水雷，你必須故意進入光束之中引發水雷追蹤攻擊，並將它引到左側通道之中炸掉紅色的阻礙物，並趁機拍下水蛇Anguilla Bifida（600un）。接著沿著水道到底端，將氣墊船停靠在一塊有自動販賣機的陸地旁，將上方的鐵門推開後回頭開船加速衝上去。

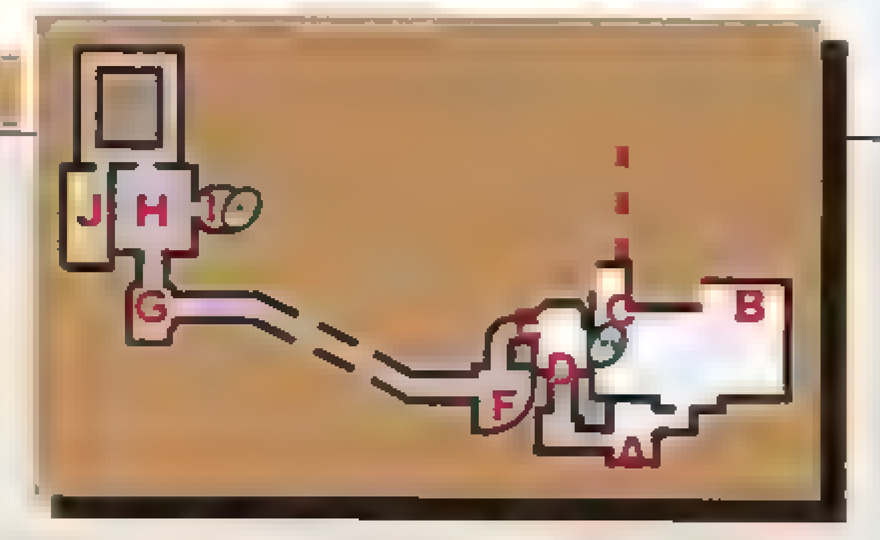
接著到達一個滿是水雷的區域，小心走道底端先炸掉斜坡下的兩個水雷後再加速衝上斜坡，斜坡盡頭是幾個大風扇，沿著風扇那面牆壁往前走，最後跳下一個往下方流的瀑布，並加速往瀑布流動的反方向前進然後跳進一個小通道。小通道通往一個小水池當中，將附近漂浮的鐵箱撞向紅色障礙物引爆並炸出通路，另一個鐵箱必須從對面的小管道中推出。將氣墊船先停在一個有青蛙爬動的柵門前，以旋轉碟射擊對面上方的按鈕打開柵門。通過後柵門放下，可先將後方的紅色條碼照下

西翼2F

至前方有一柵門擋住之處下船，讓Jade爬上高處攻擊雙氣瓶飛行衛兵，再至A點取得地圖。接著回B點朝C點方向的按鈕發射旋轉碟，再立刻跳上船趁柵門打開時將船開過去。然後從旁邊的管路再次回Save點左側，讓Jade往上攀爬，並請Double H協助按下柵門開關讓Jade往上爬，Jade可先沿著柵門至對岸拍下Ignis Ignifera（700un）。利用Save點上方的通道爬過去到達另一個房間，將黑色機器人打往D點的電流裝置，取得附近櫃子中的Set of PODS與麥加脈衝器之後，由旁邊的管道回A點。

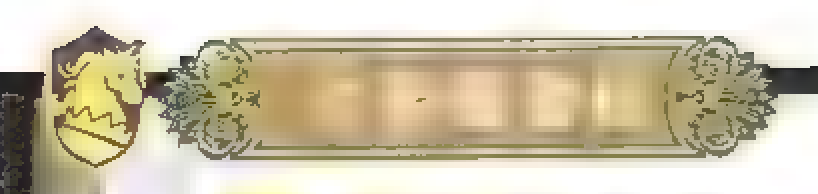
接著回Save點將Double H引至A點，協力將附近的板條箱推往剛剛跳下的管道使Double H可通行，至





E點讓Double H撞壞欄杆。F點有個泡泡狀的生物Timorea Saponifera（800un）可拍下，坐電車前往G點的自動販賣機附近有一個按鈕，請Double H幫忙按下開關後可拍到Amoeba Saltans（500un）。

下個房間會出現蛋型機械人，將他們砸往右方的電流裝置，另外將他們消滅之後可獲得另一張▲型鑰匙，將它交給Double H，然後至I點取得編號#52珍珠並Save。另一道門為雙▲裝置，必須兩人一起使用鑰匙才打得開，而接下來出現許多紅外線裝置擋住去路，必須由Double H至前方關掉▲型開關才能通過。J點有兩名衛兵，將他們解決之後取得櫃子裡的工具，並透過窗戶拍下另一張證據。



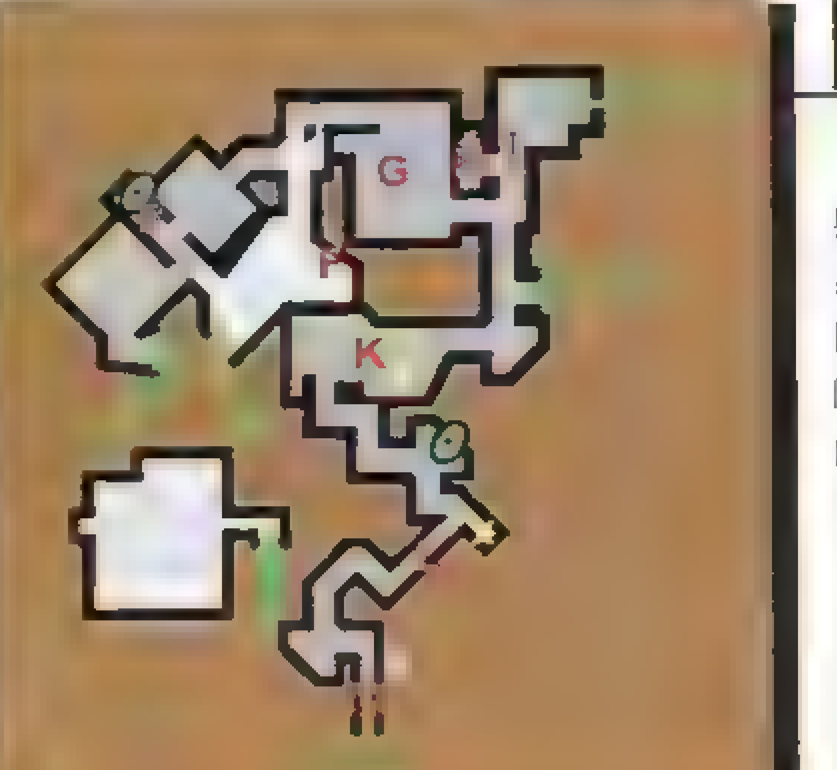
東翼 1F

從水道西北方的入口進入東翼(East Wing)，沿途有大量魚雷必須一一炸掉才能通過。進入內部後先讓Double H直接攻擊第一個房間中的衛兵，再從A點的鐵網通道蹲行而過。B點有一名衛兵看守牆上的大門開關，狙擊衛兵後按下開關。在C點取得加速器後，前往二樓躲在欄杆旁狙擊樓下的二名衛兵。E點有個木條箱，將它推往旁邊的木板往下壓去，取得保險絲之後從木板箱爬上來。



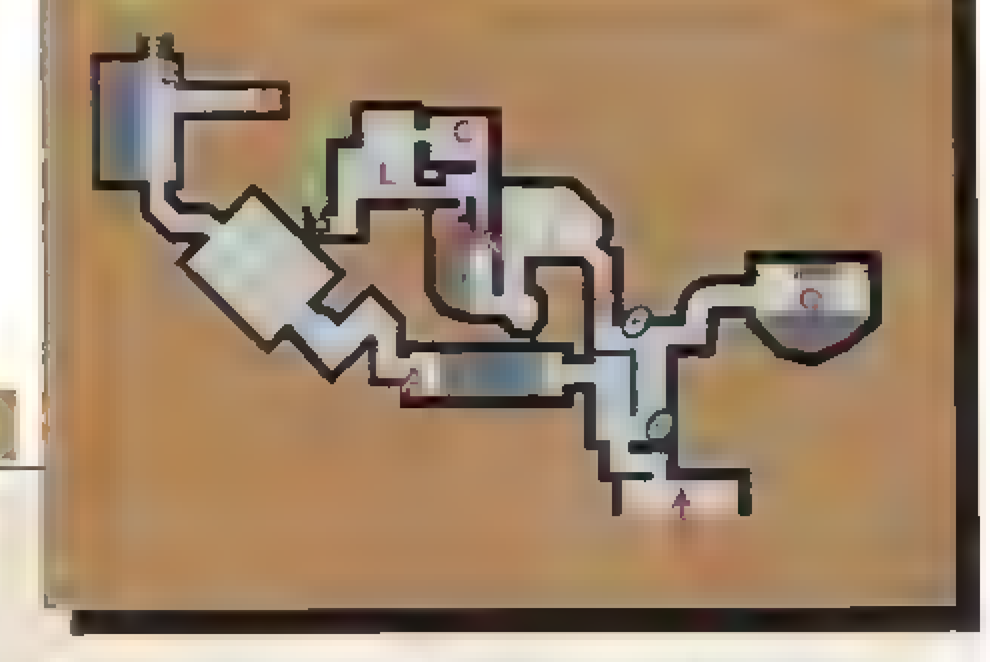
走路線2至F點將保險絲裝上，打開旁邊的按鈕後爬行過去，至G點攀爬在大箱上讓機械手抓至另一節輸送帶再放手，蹲行至H點取得PA1、水晶與加速器。至I點關閉紅外線後，將蛋型機械人打往電流裝置，接著走路線3回到1F。通過一段地雷區後，在J點雖然有很多水晶，但是會出現非常多的Trilobites Saltans（1100 n）攻擊，可讓Double H協助撞擊發電箱使目標更加明顯以利攻擊。接著由Double H協助撞擊發電箱，Jade往上跳過電流裝置前往路線4。





東翼 2F

狙擊K點的二名衛兵之後，分別偷襲兩名看守的衛兵並關掉L與M兩處的▲型開關紅外線，進入路線5。狙擊N點附近的兩名衛兵並取下附近的保險絲之後，跳至下方往右方照下第二張證據。回O點裝上保險絲後蹲行過去，取得裡面的水晶並搭乘電動板回Double H之處。最後回E點左方的上升氣流往路線6走，偷襲裡面的二名衛兵之後至P點取得編號#48的珍珠。



北翼 2F

往水道東南方前進，有一處綠色瀑布的斜坡，沿著斜坡往上衝到達北翼(North Wing)入口。此時唯一通道是左側狹窄的水管縫隙，僅有Jade能通過。前方有一名衛兵，可趁機用旋轉射擊A點牆上的按鈕，衛兵一碰到電流裝置便會被打下移動平台，並且搭乘移動平台至對面。

前方的房間接近地面之處完全都是霧氣，不但衛兵也不少，而且正中央的衛兵還是無法打死的，因此只能想辦法在衛兵看別處時，隱身在霧氣當中小心地蹲著過去。接下來的房間中有一個電梯，不過缺乏保險絲，必須先暫時踢壞B點的發電箱，閃過光束在還沒復電之前到達C點拔下保險絲，並裝置在電梯旁上樓至路線1。



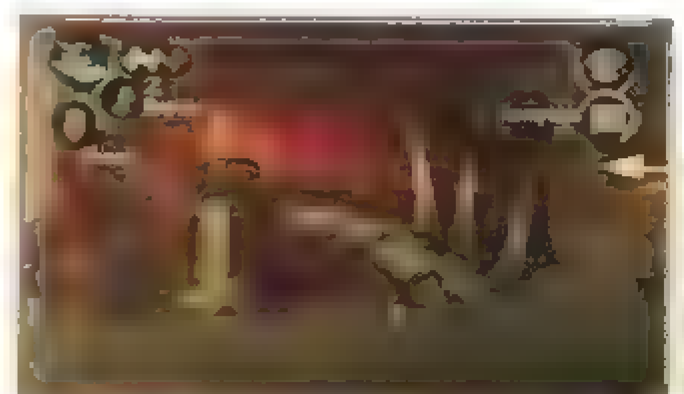
北翼 3F

一走出電梯便遇見兩個黑色機器人，將他們分別打向D點與E點，在D點可取得K-Bups與Starkos。接著先前往左上角的房間，房門一開後可看到一個衛兵背對著你，趁機攻擊其氣瓶之後，再接續攻擊前來協助的第二名衛兵。閃過地上的地雷後到達F房間取得PA1與Starkos。

回E點往左下方走，經過一條佈滿地雷的通道後來到房間G，此房間中共有四名衛兵，最靠近自己的衛兵永遠面向左方，第二名是前後來回走動，第三名衛兵左右走動，第四名則是永遠面向自己所在的方向。小心地蹲著跟隨在第二名衛兵身後慢慢往前移動，當他停下時立刻閃到右邊的牆壁處，此時不須擔心第三名衛兵，因為他此時正好是背對Jade所在的方向，接著再立即鑽入H點的縫隙中，除了可先取得該房間中編號#70的珍珠與其他物品之外，可在此肆無忌憚地狙擊G房間中的四名衛兵。

成功後前往附近的Save點，在水晶旁有一只板條箱，將他推開後會出現一個小通道，接著先踢壞J點的電源，趁機經由I點前往K點取下保險絲，然後前往下方的電梯走路線2。走出電梯後小心地往前蹲行至L點狙擊上方的衛兵，接著先前往M點，等此房間的衛兵走到最靠自己的位置時，以旋轉碟射擊N點牆上的開關使他腳下的移動平台往前走而讓他摔落，回上一個衛兵之處後方的房間O取得PA1與加速器。下個房間中有三名衛兵，可輕鬆地就將他們解決。

至P點放入保險絲後通過窄門遇到Double H，與他一起前往房間Q。此房間中有三名衛兵，可讓Double H不斷使用超級攻擊，等衛兵在對付Double H時從其後攻擊。最後朝上方的玻璃外拍下最後一張證據即可取得密碼，利用這組密碼回最初進來時的柵門處輸入即可打開柵門。任務完成後準備回Iris基地，不過剛出競速比賽大門就遭到巨大的Domz攻擊，將牠打敗後可獲得編號#50的珍珠。另外，返回基地後還可獲得編號#53～#64的珍珠與一張★型鑰匙。





沿著瀑布旁的斜坡加速衝上北翼入口。



月球 Moon

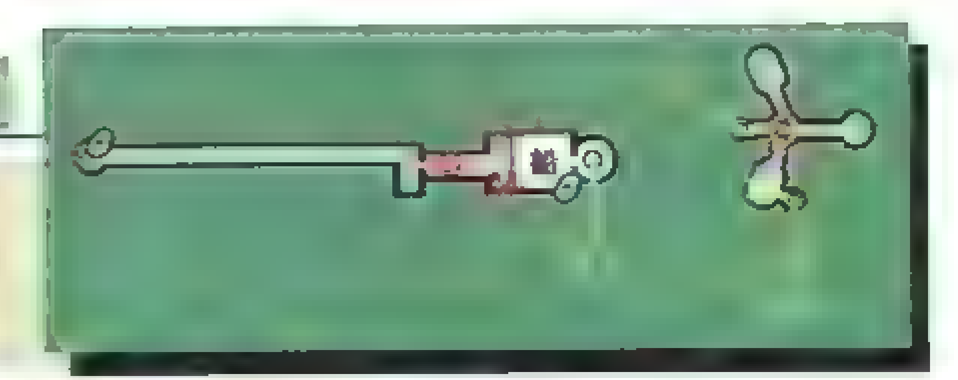
由於接下來需要50顆珍珠才能登上月球，所以必須先前往其他尚未探索過的地方獲取其他珍珠。首先利用剛到手的★型鑰匙，進入步行區衛兵看守後方的★型門關管制的區域Alpha Section HQ。在此處共有10顆珍珠可到手，不過在最後的一個房間中與Alpha首領遇個正著，展開一場非常緊張的追逐戰。在千鈞一髮之際Double H伸出援手救了Jade。此時先備足20顆珍珠前往Mammago修理廠購買飛行安定器（Flight Stabiliser），不過剛買完離開修理廠時，遠遠地便看到老家燈塔起火燃燒，於是趕緊回燈塔探視情況。不過Jade來遲了一步，燈塔早已被夷為平地，孩子們也被擄走了！

在Double的安慰下，Jade從Pey'J的頭巾裡發現找到兩組密碼，一組輸入孩子們的房間看板後的電腦，另一組準備到對面Pey'J的停機棚（hangar）時，遭到一大群飛行Alpha雙氣墊兵攻擊，如果先前有買下特攻加速器的話會比較容易攻擊，如果沒有的話，攻擊起來會相當辛苦。將敵軍解決之後，至停機棚打開看板將密碼輸入電腦，打開開關之後赫然出現另一間密室與一台超大的飛行船－Baliga，並在一旁的桌上發現另一個飛行安定器以及一張關於Baliga的Mdisk。將手上的兩個飛行安定器安裝進飛行船兩側後，便可發動飛上天了。

可以飛行之後，會再次遭到飛行的Domz攻擊，不過由於已可在天空飛行，要解決牠是易如反掌的事情，勝利後獲得編號#73的珍珠。先前往黑島山頂上的火山湖，將氣墊船放下後進入火山寶藏區（Volcano's Treasure）。在入口處可以拍到果凍狀的Aurelia Magnificens（500un），而洞穴當中可打敗許多抱著珍珠的怪物，共可獲得編號#74～#88的珍珠。當你88顆珍珠全部獲得之後，可收到一組密碼，利用這組密碼打開桌球遊戲旁的櫃子，可取得一張隱藏珍珠遊戲的Mdisk。在離開地球之前，檢查一下珍珠探測器與動物探測器看看還有什麼動物或珍珠是沒找到的吧！

接著再飛回Mammago修理廠購買價值30顆珍珠的太空引擎（Space Engine），並且確定攜帶了至少20個以上的K-bups以後，朝天空出發！進入太空之後會先遭到一隻冰塊裹住的鯨魚Megaptera Anaerobia（800un）射冰攻擊，牠是本遊戲中最後一個需要拍下的生物。然後往月球出發後，從出入口飛入。

月球基地 5F



當飛行船停下之後，先在附近的Save點儲存完畢並分析附近的地圖之後往左方走，在Double H的協助下搭乘電梯前往3F



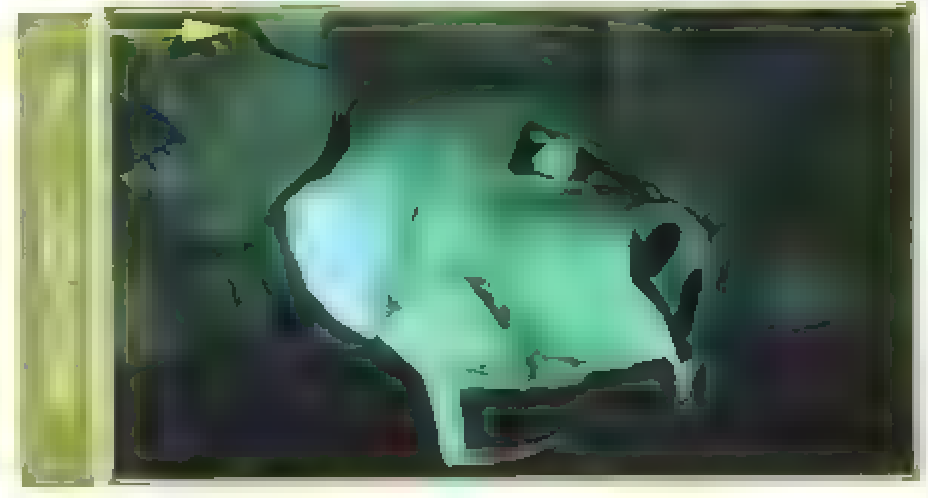
首先前往A點取得一面鏡子，並將它放置在B點的石柱上。接著將中央的光線柱子轉動方向讓光線射向B石柱。接著前往B石柱將柱子轉動方向，使光線射向C點開啟暗門。取得C點暗門中的第二面鏡子之後，再回B點將石柱轉動方向讓光線射向D點開啟前方的通道。接著將第二面鏡子放置在E點的石柱上，並轉動E石柱使光線射向F點的暗門取得裡面的水晶。然後再將E石柱射向G點的裝置上。接著利用發射旋轉跌的方式轉動G裝置的光線位置，使光線射向H裝置，接著以同樣的方式轉動H裝置使光線射向I裝置。最後再調整I裝置的光線位置使光線射向左方的長廊。



進入圓形大廳後赫然發現Pey J被困在大廳正中央，不過四周被二層機關擋住。地圖上顯示的是轉動光柱的順序，只要轉動光柱使光線逆時針射向下一根柱子即可將第一層機關解除。解除完第一層機關之後，轉動光柱1使光線射向光柱5即可解除第二層機關，最後再轉動光柱1使光線射向光柱4即可將最後

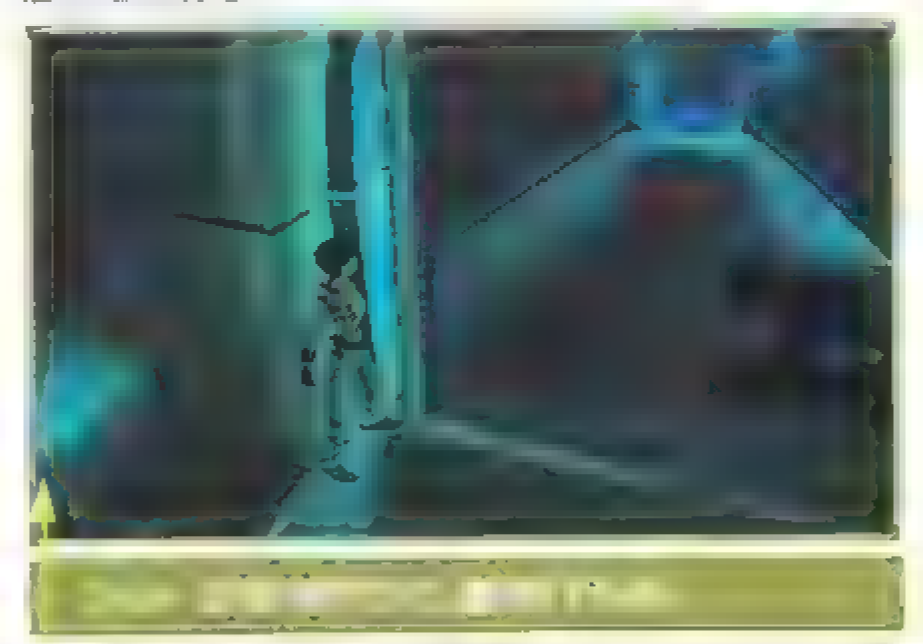
月球基地 3F





層機關解除。接著請Double H將Pey'J身上的水晶擊碎，不過已經為時已晚。傷心的Jade往回走到Domz基地時，收到從Iris傳來的消息，才知道原來Pey'J已經死而復生了。

回J點有地圖的玻璃前，讓Jade沿著玻璃牆的左邊側行而過，前往前方的電梯至5F。在附近的電梯旁有兩名衛兵，不過由於距離非常遠，必須使用特攻加強器才有辦法打得到。如果不幸被衛兵發現時，必須使用打帶跑戰術並一邊躲藏，有時躲在他看不到的角落便可停止衛兵的追逐行動。成功之後搭乘電梯前往4F。



月球基地4F



到達4F後，沿著通路往東方的缺口處K進去，接著會到達一個到處都是上上下下的電梯的區域，你的目的是要從藍色的電梯過去，目標為綠色電梯。雖然看起來很複雜，其實非常容易，先走藍色電梯之後，往前走到最接近的電梯往下，接著再朝著綠色電梯方向的方向走，再從最接近的電梯往上，接著就可以看到綠色電梯了。進入綠色電梯之後來到一處隔著玻璃的地方，將Alpha首領與Domz在一起的畫面拍攝下來作為證據，並取得一封密碼信，然後沿原路回去與Double H與Pey J會合。

一行人回飛行船之處，Jade從L點按鈕的上方爬到最高點，接著請夥伴啟動下面的按鈕讓貨物升至上方，攀爬上去之後再請夥伴再次開動開關，等貨物移動到飛行船上方時放手，接著以旋轉飛盤射擊M點的按鈕讓貨物吊到上方，再次射擊之後立刻攀爬上貨物，然後跟著貨物移動到M點。至N點啟動鐵捲門的開關使其打開讓夥伴通過，然後三人聯手站在中央的三連動大門開關上。不過當大門一打開時，O點的機關槍會不斷掃射，必須快速奔跑閃避而過。最後至P點的廣播站，先將紅色條碼拍下送去分析，然後再將先前得到的密碼鍵入啟動廣播系統。當Jade將相機放入時，會發生無法連接的狀況，所幸靈機夥伴出現化解危機，並順利地將Alpha的罪行證據一一送回地球。

正當他們為勝利歡欣鼓舞時，敵人設法將此廣播站炸毀，玩家必須在1分30秒之內趕回飛行船離開月球基地。不過當他們順利逃出之後，卻被Alpha首領駕駛的超大機械蜘蛛塞克特，並且雙方展開追逐戰。在追逐過程中，必須使用加農砲攻擊其後方幾個紅色光點的部份，不過必須小心躲過它的光線攻擊與飛彈攻擊，當中央後方開始有白點出現時就必須立即閃到一旁以免被突如其來的光線射到，等一射擊完立刻移到正前方射擊中央部份使它受損。



最後機械蜘蛛被擊落，撞向一處公[illegible]程，不過光束仍[illegible]牽引著飛行船，[illegible]必須機械蜘蛛將前方的水管與入口處的紅色障礙物炸毀，然後將氣墊船放下登入機械蜘蛛內部。進入內部之後會有數名Alpha衛兵展開攻擊，可讓Double H不斷地對他們展開攻擊，然後趁機繞到衛兵背後攻擊他們的氣瓶部分。最後在垂死邊緣的Alpha首領旁將控制光束的按鈕按下，即可讓牽引飛行船的光束消失。

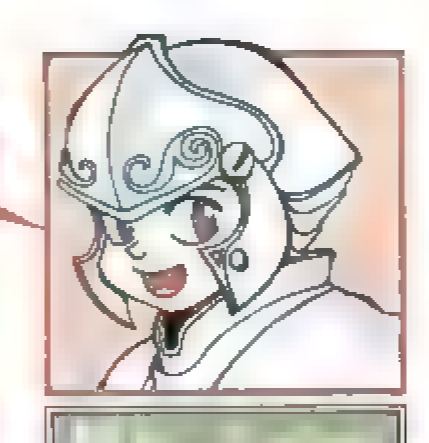
此時雖然有大批數量龐大的敵軍飛行船朝我方攻擊，不過不一會兒地球居民主動起兵協助，讓Jade一行人脫離險境。儲存檔案之後，先將Double H與Pey J身上所有的PA1交給Jade，然後至Q點利用三連動裝置到達最底層對付最後的大魔王。

由於Pey J為了阻止魔王企圖控制Jade的心智，被魔王所俘虜，由Double H擋住魔王控制的光線，使Jade能夠展開攻擊行動。第一波出現的怪物數量雖然相當龐大，不過還是屬數一擊就能打掉的怪物，其攻擊力並不強。接著魔王發射光束來攻擊，無論Jade怎麼躲都會被打到，因此讓Jade躲到Double H身後，讓他能暫時擋住光束，Jade趁機利用旋轉飛盤朝魔王猛射。

接著魔王在前面以水晶築起一道牆，並派出Pey J的化身來攻擊，利用Double H與Jade的合體技將Pey J的化身當作球擊往水晶牆，不過要小心的是每次一打水晶牆除了會掉下水晶之外還會再出現一隻怪物，因此只要將Pey J的化身朝魔王猛打即可。不過接下來Double H也被魔王所俘虜，並且出現數個Double H化身來攻擊Jade，Double H的防禦能力相當高，必須小心應付，且每次擊敗一個Double H化身就會再出現一個怪物。

接下來就是魔王與Jade直接的對決了，魔王的攻擊力很強，每一擊就會扣兩格血，因此一定要非常小心，魔王出現的位置是很規律的，一般來說是左、中、右，重複數次之後，會突然出現一次從上方攻擊，由於從上方攻擊時相當難躲，必須用右鍵翻滾躲避，重複數次後就可將之擊敗。接下來魔王再化身為Jade，此時要打右方必須按左鍵，要更加小心才行。魔王出現的位置變成左、右輪流，數次之後會突然從上方攻擊，然後出現一兩次前後攻擊，因此更加難以應付。同樣地當牠出現在上方時趕緊以右鍵翻滾躲避，此時牠一定會出現在前方，然後立刻趁機攻擊即可。

成功將魔王打敗後，所有人恢復意識，世界也恢復和平。不過就在此時，Pey J手上卻出現了被魔物感染的印記……



決勝時刻 任務攻略指引





00 訓練任務

完成各項訓練課程

本關主要是用來熟悉基本介面與操作。觀看五張戰場生存守則的大看板（走近一步看仔細），然後如教官所說觀察畫面上指北針顯示的目標位置，並學會使用任務提示的方向指引，接下來按照指示前往障礙場地，越過各式障礙並進入武器射擊場，依序取得各式槍械並且朝靶場作練習射擊（需要變換不同射擊姿勢並切換準星運用），然後通過手榴彈投擲及炸藥設置就完成訓練任務。



巨大看板教導戰場求生之道



被炸毀的防空砲車

01 諾曼地大空降

設置信標導引友軍空降

體認團隊合作的力量，獨自空降落地後朝北上坡走，幹掉一個德軍後，循著指示找到空降失敗吊在樹上的班長：撿取地上的腿袋，建議順便把自己的M1卡賓槍與班長的M1步槍作交換。往前攻掉德軍碉堡裡的兩個人，可以看到前方空地上有一個無線電裝置的架設點，把無線電裝好以後，友軍便從天而降。

此時對面房屋內的敵人會開始射擊，必須越過空地與隊友聯合進行攻擊，面對MG42機槍的火力可以採正面射擊對抗，或是在隊友火力掩護下從左側繞到房屋旁，貼著房屋前進並且偷偷射擊屋內的敵人。清除後敵兵便會衝上前踢開門，要一馬當先衝進去肅殺殘敵，以確保在近距離戰中不會衝過頭讓人從背後靠近，敵人很喜歡用槍托K人，通常被K好幾下都沒有聲音而且很痛。沿著屋子後院一路前進殺敵，最後到達一條壕溝便完成本任務。

02 佔領村落

清除防空機砲

由佛利上尉帶領班兵進攻聖梅爾格利斯村。離開壕溝後來到一排房屋前，敵人的MG42機槍又再度開火，這時必須搶先機用步槍打掉兩個機槍手，然後在隊友火力掩護下由右側繞進作掃射，轉向南面可以聽到圍牆後面有不少德軍在開槍，先投一顆手榴彈再探頭出去清除。道路上有一台半履帶車會死命的向美軍開火，貼著右側牆壁從窗戶翻入禮堂，往前走向右轉又是一排士兵躲在屋內

穿過房屋後就進到墓園，可以看到遠方屋子後面防空機砲對空射擊的火焰，進入教堂找到側擊的位置，出教堂到防空砲車旁可以看到炸藥安置點，按下F裝設炸藥炸掉它（自己身上就有炸藥），第二輛防砲車在前方不遠處，此處因為距離太遠且地形空曠所以不宜硬衝，面對頭頂沒有屋簷的敵人，手榴彈可發揮極佳效果，最後一輛則是與一挺MG42成交叉火力配置，對付這個火力點一次以肅清一邊為原則。

03 德國佬的逆襲

任務目標
守住村落


找出德軍迫砲小組並消滅之

防禦性的戰鬥特別注重的是敵人攻擊的流程，熟記流程並搶先一步行動就能克敵機先。砲擊開始後跟隨隊友躲進南面的房子，房子內有一堆補血包與武器可取用，當砲擊停止時最好不要等隊友探路，自己先出門往左邊教堂移動，走到一半敵人步兵會從北面及西面出現，這時一邊消滅步兵要一邊進教堂拿火箭筒，出了教堂先在門口等三個德軍從眼前翻牆出現，作掉他們以避免被背後偷襲；拿著火箭筒貼牆壁偷偷摸近戰車一發解決它，之後跑回教堂裡面向南邊墓園與隊友一起作防禦。MG42 機槍用起來雖然痛快但很容易陣亡，為求保險還是交給別人拿就好，此關出現德軍拿的 FG42 自動步槍值得收集。

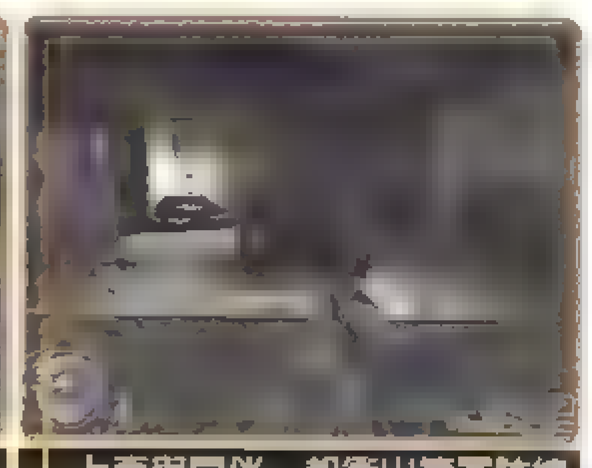
離開教堂的時候記得帶上火箭筒，穿過北邊房屋門口迎擊德軍步兵，一路驅趕德軍向南逃竄，轉回頭的時候一輛戰車會突然出現，切換武器順手就給它一發，沒帶火箭筒或是沒打中就從戰車後方繞過回到教堂補充彈藥，而它會撞開鐵門緊追不捨，往南邊的馬路上還有一台，基本上這台不需要親自動手，由隊友們示範電影雷恩大兵反戰車技巧（如果硬拿火箭筒K下去，就發現爬上去的隊友被炸飛了）。打完戰車又是一陣砲彈落下，沿著道路可以發現三個迫砲陣地就在遠方空地上，這時就可以發現 FG42 狙擊鏡的好用之處（好武器都是德國人作的），清完敵人就坐上車和穆迪班長一起去兜風。

04 衝出封鎖線

任務目標
開車衝過德軍防線。

因為無線電不通，所以要開車前往營部求援。此關卡不長，所以彈藥不用節省。上一關結束前最好準備 FG42 與湯普生衝鋒槍各一把，一開始坐在車上探出頭準備射擊（按F鍵探出去），看到路邊有敵人就開槍，面對路邊的步兵時，如果因為車速太快無法仔細瞄準，也可以對他掃射，這時電腦的AI設計在被射擊的時候會作閃躲而沒空開槍。衝過路障後，德軍吉普車會追上來，如果不盡快消滅的話會被追著打。被追到最後時，艾德會把車開到死巷被迫棄車步行，下車後按照指北針指示找到車庫中的另一輛車，在同伴努力發動車子的同時，自己要用地上的 MG42 提供掩護火力，車子發動後跳上去開走，很快就會到達友軍陣地。

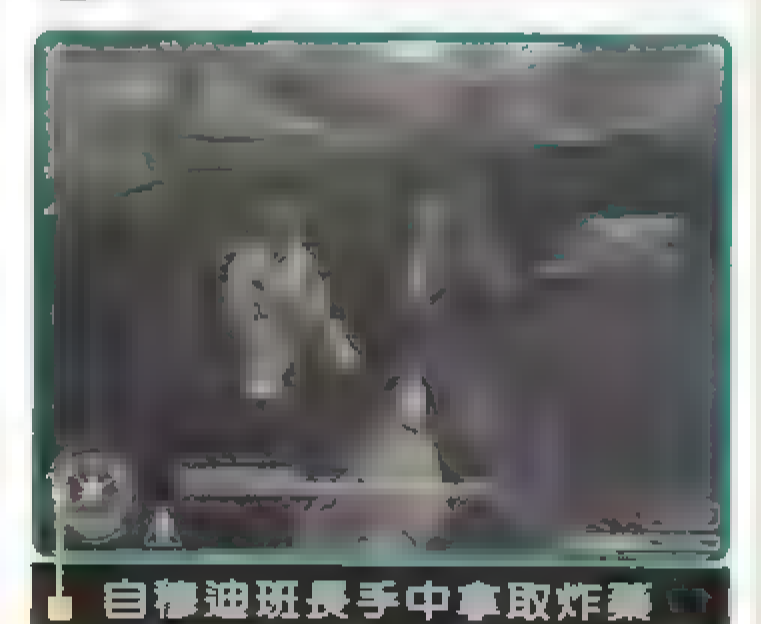

消滅追來的德軍吉普


上車與同伴一起衝出德軍防線

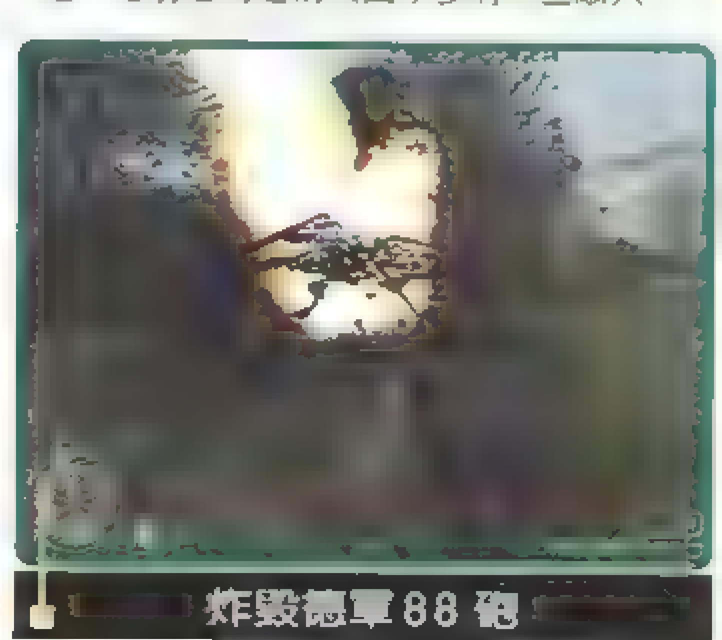
05 進攻砲陣地

任務目標
摧毀所有 88 砲

與影集 BOB 第二話雷同的任務與場景。突破第一個機槍陣地後，進入砲陣地壕溝通道網路，在壕溝裡用半蹲姿勢走路可保平安，這裡的地形很適合手榴彈的運用，一路炸掉所有 88 砲（穆迪班長有帶炸藥會自己來），炸掉兩座砲後進入壕溝裡的指揮所可以取得第一份文件，這時會發生醫護兵膽怯不敢行動的事件，小隊要提供火力掩護勇敢的穆迪班長，看到他爬出壕溝冒著危險把傷患背回來，然後他會因為受傷而把炸藥交給馬丁二兵（就是玩家自己）。


自穆迪班長手中拿取炸藥

拿著炸藥擺平兩座大砲後朝農莊前進，走在平地要小心不要太過靠邊踩到地雷，穿過教會轉向右邊從洋房後門上二樓可取得第二份文件，拿取文件的同時，洋房前窗會出現一群德軍試圖衝上來，趕快跑到窗邊操作 MG42 機槍將他們全擋在院子裡，如果出現屏絆之會就會跑上二樓偷襲你，不過正常來說會被隊友擋在一樓門口。踏出洋房正門時，要小心左邊二樓一支該死的 MG42，出了前庭往左走看到最後一座 88 砲，往前走則是繞大圈子多清一些敵人。


炸毀德軍 88 砲

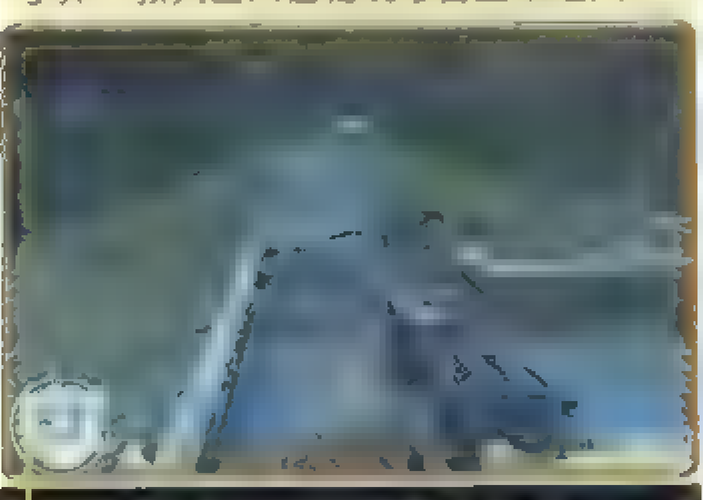


06 深入德軍總部

任務目標
救出英軍飛行員普萊斯上尉

B 連的三個難兄難弟轉任陸軍情報處特別部隊，與一群傘兵空投到奧地利進行營救任務。由二兵馬汀拿著 BAR 自動步槍摸到正門口清除守衛（左邊無線電室有一個躲起來準備偷襲），BAR 步槍在使用時，建議一律調低速以節省彈藥。沿著上坡路看到作為德軍總部的城堡大門緊閉，從左邊的小路繞到後方穿過車庫，兩輛卡車會載著德軍士兵過來增援，要注意來自二樓陽台的狙擊，進入城堡後門便開始一連串的室內近戰；此關因為燈光明亮且走廊距離短，所以應付輕鬆，湯普生衝鋒槍在此大發神威，正常而言，手上的槍會因為子彈不足，改撿敵人的MP40用。

順著走廊由一樓殺到二樓的底端房間拿到文件，轉身循原路下樓會有敵人踢開門迎接，進入後上二樓轉了兩圈，出到陽台會看到下方的後院又有一輛卡車來援，那些下車的敵人很快就會跑上樓從後面作包夾，過陽台往下走去一樓大廳轉動老鷹機關，秘密通訊室就會從壁爐裡出現，擊毀密室裡的無線電後，要小心敵人會從背後開門殺出來，這時四處鬼混的佛利上尉與摩庄班長現身帶隊前往地牢，地牢裡有一道鐵門，炸開的時候如果站在正前方，就準備吃MG42的子彈，救人出來往庭院移動上車走人。



由左側小徑繞到城堡後方



07 飛越戰俘營

任務目標
救出英格倫少校

時間限定超過10 分鐘後，任務會強制失敗。主要武器不拿BAR 而改拿春田狙擊槍，照舊是摸到大門口，認清楚 MG42 的操作手先下手為強，一旦開槍後時間就開始倒數，而隊友乘坐的卡車要等到自己擺平門口所有人之後才會前進。衝進去的時候，每接近一棟營房就會有兩三個人開門迎接，快速的使用衝鋒槍做點放消滅掉。

行進時看著指北針認清主要路線方向，對於路線以外的殘敵不需花太多力氣應付，距離稍遠的敵人交由隊友去作誘敵，看清位置後用狙擊槍射殺；一路前進以穩扎穩打為原則，設定進入與脫出各五分鐘絕對夠用，沒必要為了搶時間做太多冒險的舉動。救到人以後一起殺出來，英格倫少校會拿槍加入戰鬥，基本上無須太注意他的安全，保護自己才是重點。

08 夜間飛行

任務目標
奪取飛馬大橋

英軍陣營主角艾文斯中士的初次上陣。乘坐著看似不安全的滑翔機成功的降落在大橋東側，部隊迅速展開包圍守橋德軍，自己拿著布朗機槍提供火力支援，開火時躲在電線桿後的草叢較安全且不易被發現，在短暫交火後，壓制東側守軍（如果躲起來不支援，隊友一樣可以拿下碉堡），全隊上鐵橋往西側推進並與德軍展開交戰，此時一輛戰車會從西邊馬路上冒出來，並用機槍不斷開火，跑過鐵橋的時候，直接往左靠就會找到普萊斯上尉（省得跑錯方向還要再橫過戰車前面），再往對面找米爾二等兵去操作東岸的88 砲擊毀戰車，在等待88 砲備便的空檔，最好趴在橋頭的沙包後躲避流彈，擊毀戰車後爬上鐵架瞄準對岸的德軍步兵一一點名。

09 奪橋不遺恨

任務目標
守住大橋直到援軍抵達

最有自由性的關卡，可以很難也可以很簡單。德軍短暫的砲擊展開了奪回橋樑行動的序幕，全體隊員衝到橋西側布陣迎敵，一般站定的位置是在矮圍籬邊抵抗西邊與北邊出現的敵人，如果感覺位置太暴露的話，可以往後移動到鐵橋上作遠距離射擊。在大約經過一段時間的戰鬥後，上尉便下令撤退，此時立刻往回奔到東側的崗哨，使用 MG42 機槍朝西邊開火掩護隊友撤退，但實際上一開始就可以不待命令往回跑到崗哨使用機槍任意屠殺敵軍，時間到了友軍一樣還是會照常撤退。這個崗哨是全地圖最安全的場所，自己可以趴在裡面躲到過關都沒人管。

當隊友開始退回鐵橋東側時，時間開始倒數五分鐘以等待援軍到來，此時運河西岸會出現一輛戰車，對抗戰車的武器有上一關使用的 88 砲與擺在碉堡後面的火箭筒，操作 88 砲要小心，因為砲身轉動太慢而被戰車一砲擊毀的慘劇（這門砲就算不用還是會被擊毀），戰車一次只出現一台，擊毀一台就會再出現；出現的地點則是西岸南方與東岸南北兩方共三個位置，而站在碉堡要打戰車或步兵雖然都很方便，但戰車只要一看到有人在碉堡裡就會一砲轟過去，基本上還是四處打游擊比較長命。

決勝時刻

10 敵後破壞

任務目標

破壞防空砲與水壩發電設施

血進血出的驚波任務，艾文斯與他的同袍們轉任到SAS特種部隊執行真正的特種作戰。在進入水壩頂的空地上有五名敵人可以用狙擊槍輕鬆伺候，沿著水壩頂謹慎前進，六座一字排列的20mm防空砲擺在路上任人放炸彈，水壩頂上只有三名敵軍（包括一支MG42），炸完最後一座防空砲進入水壩的入口就會自動打開。



通往下層的入口

進入水壩後拿史坦衝鋒槍，乘電梯記得趴在地上以免危險，經過通道到達管制室，此處左右各有一個向下的通道，兩邊都有敵人可以互相支援，而下方的渦輪機組廠場也有三個拿98K的狙擊手，不論走左邊還是右邊都很難一口氣通過，必須經管制室在兩邊交互狙殺直到肅清為止。一路下行直到底層找到發電設施與剩餘三座防空砲設置炸藥，接著走回頭路殺到壩頂，普萊斯上尉已經備車恭候多時

11 山間公路追逐戰

任務目標

擺脫尾隨的德軍追兵

多多鍛鍊火箭筒的射擊技巧絕對有其必要價值，這一關每一輛追來的德軍卡車上都有一個人會對英軍士兵的逃亡車輛發射火箭，被K到的下場就是Game Over，而用車上取用的火箭反擊最大好處是省時省力，比起來手上那挺布朗機槍顯得準頭差又彈藥不足，敵人車輛累積數量一多就應付不來。



使用狙擊槍掩護華特中士炸橋

一開始從華特中士手上接過來往後面追來的卡車來上一發，再轉往車頭方向看到路邊有一卡車與一吉普，擊毀卡車後吉普會追上來（如果兩輛都沒打到就一起追過來），緊接著過橋後華特中士會下車炸橋，在此必須用狙擊槍阻止每一個想過橋的德軍步兵，射擊瞄準務求一發一個以避免裝子彈浪費時間，讓人衝到華特身邊，華特上車駛入隧道後，很快地後面的又跟上一輛，隧道口有兩輛卡車組成的路障，選擇上面有人的卡車射擊（會追上來），這時手上會只剩下最後一枚火箭彈，小心使用然後努力奮戰[illegible]生。



最後一發火箭要掌握時機正確命中

12 空軍基地射火雞

任務目標

掩護隊友成功逃上飛機

一如本遊戲的標準設定，所有的重武器都是吸引敵人火力的最大目標。華特中士駕車衝進德軍空軍基地，後方緊追兩輛卡車，車子連續穿了幾個彎閃到一棟大樓旁，這時可看到通往家園的機場跑道就在眼前，跳下車準備操作20mm防空砲為同伴提供掩護。在這個地方最大的威脅是大樓頂上固定出現的三名槍手，這三個人會對著操作機砲的使用者打起來開火，常常一上去屁股還沒坐熱就被打成蜂窩，即使有隊友在旁火力掩護也沒用，而正確的策略是固定躲在防空砲後面開槍射擊屋頂上的敵人，只有在最需要的時刻才跳上防砲開火。



躲在防空砲後面射擊屋頂敵人

大約一開始下車後，就可以看到司徒卡俯衝轟炸機陸續自跑道上起飛升空，華特中士會叫喊著要艾文斯用機砲阻止那些飛機，不過不用理他也無所謂，當第二批飛機起飛後就是第一波空襲來臨的時刻，如果先前因為追打跑道上的敵機而將機砲轉過頭的話，這時候一定來不及轉回來，空襲一共有三波，分成三、四、五架來襲，全部射下來就能登機出發（沒射下來也可以，只是一定會被飛機炸死）。



跳上防空砲擊落來襲司徒卡轟炸機

決勝時刻

73 喋血俾斯麥

任務目標
破壞俾斯麥戰艦的設備

加入SAS就是要出生入死，穿上德軍制服去當間諜。在普萊斯上尉的帶領下登上俾斯麥戰艦（真看不出來他的德語說的這麼溜），一路尾隨他走到底層的槍械室取得武器（不想跟他走也會因為門都鎖起來而沒處可去），警報響起後立刻撿起彈藥殺出去，在普萊斯上尉拿槍掩護的同時，自己則要去裝設炸藥。

槍械室往前走右轉可看到一條長廊，基本上這是一個0字形的狹長通道，每條通道的底端都有二到三人把守，這幾個人會左閃右躲忽隱忽現不斷開火，而通道昏暗難以看清敵人出現時機加以射擊，唯一突破的辦法就是拿著MP40一邊掃射一邊挺進，衝到通道中段可以發現藏身的凹處，躲進去換完彈匣後再次衝上前開火，徹底肅清一條通道的敵人再轉回來安心的裝炸藥。


狹長的通道裡唯有不斷開火才能順利挺進

裝完炸藥後，發現普萊斯上尉已經英勇陣亡倒在地上，撿起他的槍循原路上樓到機庫，看準對面的艦橋左側取最短距離衝過去，一路往上殺到最上層取得文件，順手破壞掉電子儀器往下走到底層，找到出口後先不要急著出去，在該處大約有五六名敵人會出來送死，踏出去轉到右邊解決掉高塔上的狙擊手，下到甲板跳上小船離開這個險地。

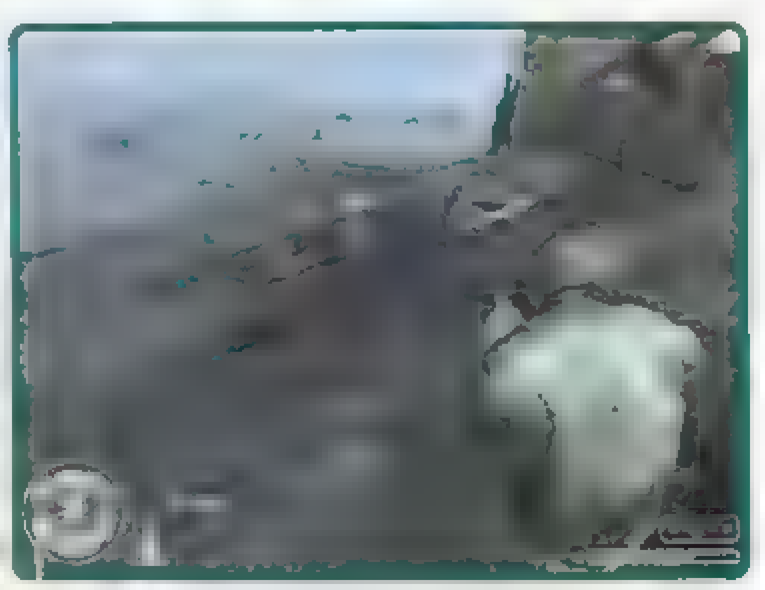


74 歡迎來到史達林格勒

任務目標
保住小命

電影大敵當前的完全重演，真正人命不值錢的絞肉場。一開始蘇聯紅軍小兵亞歷士就在渡船上聽著政委發表鼓舞士氣的演說，看著四周炸彈不斷落下人體橫飛，當司徒卡轟炸機俯衝掃射的時候，記得要跟著蹲下，不要呆呆的站著被射死。上岸後排隊去領槍，不過按照劇情不管再怎麼插隊，都一定是只能拿子彈沒得拿槍（!"&%$%）！

這關完全沒機會拿到任何武器，任何人死了武器都不會留下來，緊接著就被趕去赤手空拳衝山頭。環顧四週槍林彈雨滿佈機槍陣地，再怎麼衝都必死無疑，而停下來又會被司徒卡炸死，唯一的生路是順著眼前的彈坑到上面的矮牆後，找一位不知名的老兵同志（用站起來跑以求最快速度不要蹲著走），聽從他的指示不斷躍進到安全的掩體，觀看偉大紅軍的砲兵將那些德軍炸得片甲不留。


在老兵掩護下衝向安全地帶！

75 紅軍英雄的誕生

任務目標
打敗佔據紅場的敵人


在偉大列寧腳下揮手歡迎

勝利或是死亡，唯有殺敵才能活命。一聲令下所有人帶著殺聲往前衝，跟著往前跑可以看到地上終於有槍可以撿，撿起武器繼續往前尋找掩蔽（在該處躲太久，政委的機槍就伺候過來了），可以看到高大的列寧像腳下老兵同志正向亞歷士招手，聽他的話往右邊走，尋找狙擊的機會，砲擊將右前方的建築物炸破了一個大洞，順著洞鑽進去狙殺這個充滿死亡與血腥的廣場。

爬上頂樓有一把狙擊槍就擺在窗邊，用這把槍向廣場上那些該死的德軍討回血債，主要目標是躲在第二線的德軍軍官，不要試圖浪費子彈在那些機槍手身上，打死了一個立刻又會補上來，身穿深色制服的軍官躲在角落很難被發現，全部搶掉就直接下樓，觀看一連串的砲擊結束，聽令前往車站，砲擊還沒完之前衝出去一定會被炸死，走在半路有三個同志加入小隊一起行動，運用他們誘敵發揮自己的狙擊長才。

16 危機四伏

任務目標

前往魯柏少校的陣地報到

在到處都是斷垣殘壁的史達林格勒市區，交戰的兩軍陣地成互相交錯之勢，完全沒有後方安全可言。大車站內盤據著少數敵人，走上二樓面對後方的列車調車場，一眼望出去是遠距離射擊戰的絕佳場地，窗邊雖然架了兩挺MG42能用，但相比之下自己手上的莫辛納干狙擊槍更值得信賴，此地兼可順便補充寶貴的狙擊槍彈藥。在確定右側一整排的敵人消滅後，跳下鐵架走到調車場內，回頭面對車站又要一路打回去，反覆的在同一場景內上上下下跑，讓人有裝孝之感（省工的路線設計）。

穿過車站對面的工廠來到友軍陣地，大批的德軍步兵成群攻擊，藉由友軍射擊的指引可以找出躲在背景的敵人，只要聽到陣地裡的槍聲沒有停歇，代表休息的時刻未到。前進的道路上是一條凹陷蜿蜒的路徑，作為隱身的障礙很是好用，這條路線可以通到攻打魯柏少校陣地的德軍側翼，剛好可以來個兩面包夾，這也顯示出城市戰鬥的混亂情況，解除少校的危機便可上前領功去也。



窗邊擺著MG42與狙擊槍任君使用

17 地底世界的戰爭

任務目標

成功抵達潘卡斯街



在下水道內搜索需小心謹慎

嶄露頭角的亞歷士終於升上下士，建立起屬於自己的英雄傳說。沿著燈火通明的下水道小心搜索，整條下水道裡通通都是德軍的蹤影，耳邊不時響起德軍的勸降廣播。基本上這裡比起地面上考驗眼力的殘破背景顯得單純許多，敵人出現的場合多是一到兩人固守原地，狙擊槍用起來是輕鬆愉快，不過因為延續上一關的武器配置，所以彈藥完全沒有補充，如果之前用太多子彈打光光的話，日子就很難過了。要注意一點，就是走在有水的地方都不能趴下射擊，所以行動採快速靈活為宜。

較難應付的是有兩處德軍居高臨下向下掃射，走在地道看見頂端有天空就要小心了。最有趣的是途經一條裂縫時，會看到頭上無數的德軍像兔子一樣接二連三跳過去，這時不管朝上開了多少槍也打不到一個人，就當是點綴用的活動背景，最後協助司半突破便可抵達目的地。

18 狙擊手公寓

任務目標

佔據並守住公寓大樓

能活命幾乎是憑藉著運氣與反應，在貼身距離的室內混戰環境，再神準的狙擊手也無用武之地。自起始點補充狙擊槍彈藥後跳出房子與隊友會合，為了避免被對街的狙擊手當活靶，必須要趴在淺溝裡慢慢爬過去，而要反制這些狙擊手，則是由巴甫洛夫班長找來"志願"公差外出誘敵，趁著敵人不斷開槍之際，找出盤據在大樓各樓層的槍手，當消滅完所有狙擊手之時，一連串砲彈開始往蘇聯兵們藏身的壕溝落下，所有人便被迫衝上前去攻擊公寓大樓。

大樓裡的防禦火力非常兇猛，縱然隊友們前仆後繼英勇衝鋒也難以湊效，目睹這種慘烈犧牲的神槍手亞歷士，唯一能做的就只有躲在圍牆後小心翼翼的探頭，從左右兩側慢慢的損耗敵方的人力，把那幾挺機槍打啞了以後，隊友才真正能衝上前進入建築作掃蕩。從地下室一路清到X樓，盡可能倚賴大量手榴彈與隊友的打頭陣，徹底佔領這棟大樓。

一旦佔據成功，真正的難關才到來，德軍為了搶回大樓，不計代價的出動無數步兵與戰車猛攻，戰車使用機槍與大砲攻擊大樓，步兵則是湧進來做強行肉搏戰。對抗戰車要用架設在二樓南側與三樓北側的反戰車步槍，一開始迎敵順序是先跑到二樓再隨即迅速衝上三樓開火，打爆了兩輛戰車後，4分鐘的過關倒數計時開始，此時德軍戰車就會集中在南北兩側現身開火，出現順序完全以隨機決定，聽到戰車的履帶聲就要兩頭奔找，拖太久戰車的砲彈會打進來，但是想要在滿佈德軍步兵的大樓內來回移動實在困難重重，即使隊友們守在樓梯口也擋不住，這時選擇趴在公寓二樓中央走廊西側底端，既可以躲避戰車砲火又能獵盡所有攻上樓的德軍，無須腹背受敵橫屍當場。



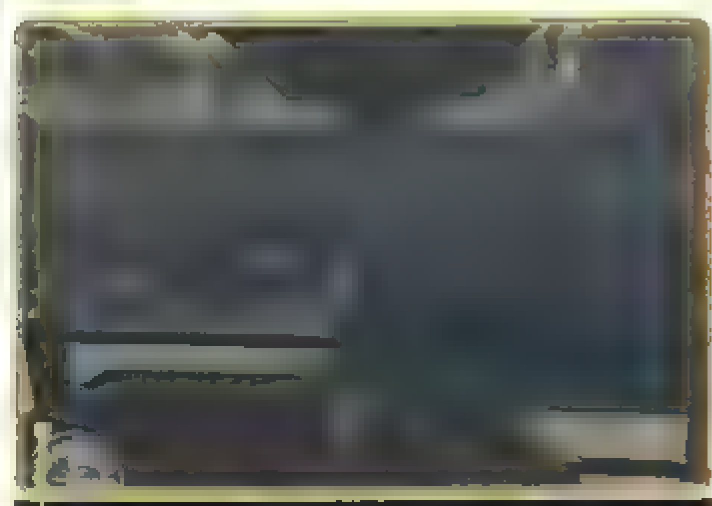
趴在淺溝裡射擊大樓裡的狙擊手

19 勝利之路

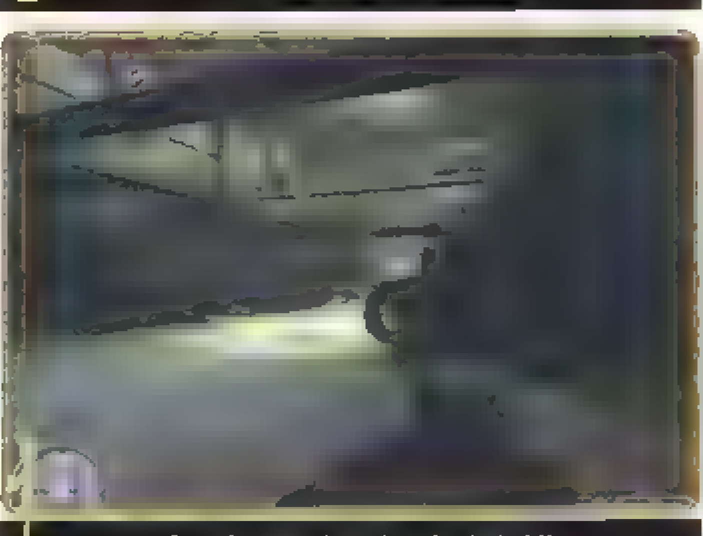
任務目標

確保完整佔領德軍戰車工廠

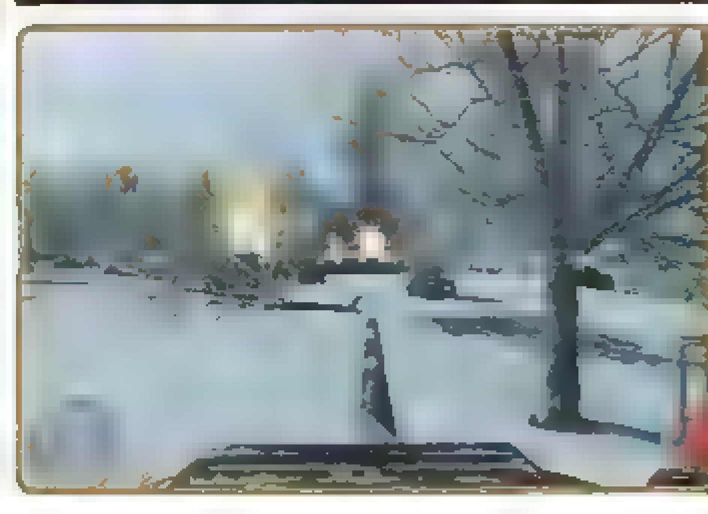
經過無數的本土攻防而成功存活的亞歷士中士，終於踏上了徹底打倒納粹的道路。率領著自己的班兵衝過工廠前的空地，炸開大門後使用手榴彈突破並解決固守在門內兩側的敵人，經歷過前面非人關卡的磨練後，眼前的走道相信已經完全不是難題。隊友在進攻時相當積極，許多時候常常一馬當先地衝前擋住射擊火線，這種時刻如果敵人又把槍口瞄準過來，很容易就反被炸成焦炭，唯一避免的方法就只有自己主動移動，或是先躲回門後等待危機消除。探索這個工廠地區時，最大的麻煩就是指北針的指示方向以最終終點為準，因此在工廠內繞來繞去有時不免暈頭轉向，幸好路只有一條，跟著隊友跑比較能掌握正確路線。



穿過戰車工廠



上方管制室有埋伏



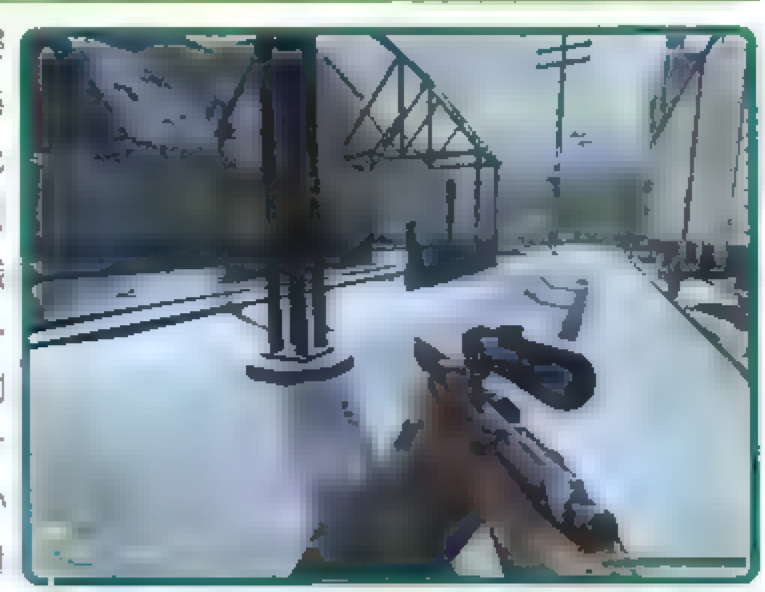
第一場平原戰中可以練習火砲的運用

20 戰場莫非定律

任務目標

與第四軍團會合

為了躲避友軍朝錯誤方位發射的砲擊，必須盡速的往西找到正確的脫出道路。跳出門口眼前的列車調車場讓人有似曾相識之感，在調車場狙敵可多多利用列車底下的空隙射擊敵人，這關的武器完全沒有補充，所以特別要小心節省狙擊槍的彈藥存量避免見底，走過一條通道可看見一棟門口有MG42保護的戰車工廠，這地方敵人眾多，未把工廠外的守軍清光無法進入，轉角的地上一箱火箭筒任人取用，身上彈藥不足的話這不失為一方便武器，工廠門口堵著一輛戰車可以先行擊毀，如果遲遲不打，待守軍死光了它就會發動引擎跑出來，而終究還是要賞它一發。一進工廠大門後立刻往側邊移動躲到戰車後，要小心敵人會繞過戰車出現在自己面前，這個地方純粹就是看近距離快速反應的表現。出了後門一群德軍正與友軍交火，上前去助上一臂之力以便脫離此地。



清理調車場裡的敵人

21 裝甲矛頭

任務目標

成功抵達鄰近城市

轉任戰車車長是全新的體驗，越過奧德河朝柏林前進。T34 戰車的操控有別於單兵，多了一個用滑鼠操控可以360 度轉動的砲塔，許多人在使用時常會因為無法掌握砲塔與車身的相對角度，而顯得手忙腳亂，在遇到敵人的時候一緊張導致整個亂走，其實還只要掌握一些小技巧就能應付自如，例如按下空白鍵可以將車身與砲塔歸正到一致的角度，面對遠距離的敵人要擊殺就先把車停下來瞄準，敵方出現的清一色以四號戰車長砲身構型為主，射擊這款戰車的要領不好掌握，有時距離很近打了好幾發不會爆，有時在地平線老遠吃上一發就變成大火球，總之唯一的辦法就是瞄準後再開火射。

一開始與兩輛T34 戰車組成強大的裝甲縱隊向前一路推進，打爆兩輛戰車過橋後在平原上展開裝甲決戰，在此己方占有數量優勢可以輕鬆應戰，轉過山路要提防躲在路邊大石頭後的步兵拿火箭筒偷襲，戰車砲彈對步兵的威力不佳，不如車前機槍好用，行進時盡量與隊友靠近，確保火力不會集中到自己車上。



路邊的大石頭藏有不少敵軍步兵

22 城鎮中的鋼鐵怪獸

任務目標

消滅 88 砲與防空砲車



- 準備發射火箭筒的德軍 -

狹窄的道路空間正是戰車的墳場。跟在領隊後方開入城鎮，小心的環視每一棟屋子二樓及路邊角落，這些地方隨時躲藏著小兵準備立大功，試著搶先一步開砲先轟掉它們，戰車轉過 S 型道路後，就會碰到一輛四號戰車埋伏在背後的屋子裡，基本上轉過每一個彎角都先做停看聽的動作，遇到前方竄出的戰車只要冷靜就能應付，在城鎮中行進不時會受到來自頭頂的 88 砲的砲擊，一路開到市鎮外圍看到兩個砲陣地與來自森林的戰車群，先解決戰車再回頭完成任務。

23 突出部之役

任務目標

攻佔森林中的德軍碉堡



- 準備發射火箭筒的德軍 -

這是美軍傘兵出場的最後一個任務，101 空降師將在此永遠留名。與班兵踩在冰冷的雪地中朝敵人碉堡進襲，在行進中會遭到砲擊而損失不少生命點數，要避免的最好方式就是在佛利上尉對班兵做訓話時搶先一步衝出去跑在所有人的前頭，保證可以將砲彈拋在腦後，向北走見到碉堡佇立在一座橋旁，爬上岩石解決機槍手，很快的自結冰的溪流繞到碉堡後方進入，內可以取得第一份文件，往上清除掉 88 砲陣地轉往北方，對付第二組 88 砲與碉堡的組合，在搜索碉堡內發現有火箭筒，拿完文件後兩輛德軍戰車與步兵會自北方出現，選擇使用 88 砲或火箭筒應付皆可，搶先在戰車開砲前將其滅掉。

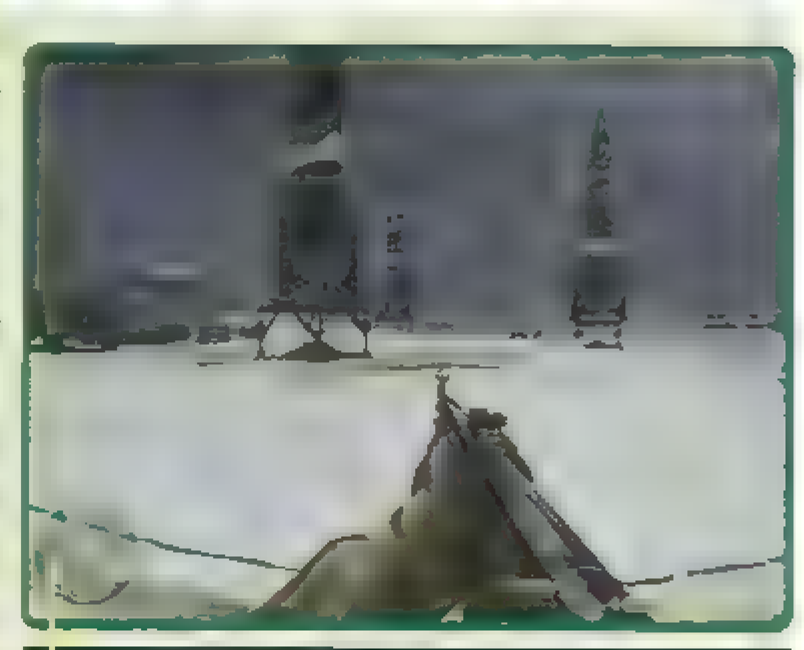
24 獵殺飛毛腿

任務目標

摧毀 V 2 飛彈發射台

久違的艾文斯與華特無敵 SAS 雙搭檔，即使少了普萊斯上尉依舊是銳不可當。兩人分別手持布朗機槍與 98K 狙擊槍互補火力之長短，通常模式是由華特在前方衝殺而艾文斯手持狙擊槍做後援，因為華特中士是特殊 NPC，所以完全不用擔心他會陣亡，就算中彈無數次依舊是一尾活龍，平平是一把不怎麼好用的布朗機槍，在他手上可以用的出神入化所向無敵！這關的德軍有不少人持用 MP44 步槍，為了應付遠距離射擊的需求，可以直接把手上的史坦衝鋒槍換掉。

走在雪地上時，要小心不要因為想爬上山坡取更好的射擊角度而誤踏進雷區，炸掉兩座 20mm 機砲之後，就會與其他 SAS 隊員伏擊兩輛補給卡車(其實看他們表演就夠了)，往西走可以見到三枚 V2 飛彈矗立在空地中，四周由地下化的機槍碉堡嚴密保護，而藏有燃料的開關的碉堡位置就在西邊最底端的地下通道左轉，裡面人數眾多需步步為營，當炸掉所有飛彈以後就回頭走入地下通道右側離開此地。



往西邊尋找地下碉堡的入口通道

最後的勝利

任務目標

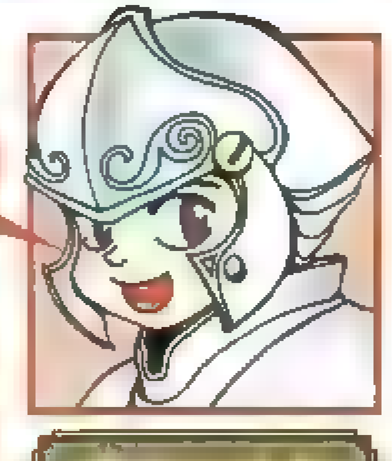
登上柏林國會大廈屋頂

德國首都柏林是這場戰爭的最後終點，在國會大廈屋頂插上蘇聯國旗，就能象徵俄羅斯的偉大勝利。在殘破的柏林街道上一一解除德軍的最後頑強抵抗，進攻此城的時候不免有參與重大歷史事件的感覺。一輛 T34 戰車停在身後的馬路上等待步兵沿路清除所有障礙，沿著上坡消滅大樓裡的機槍陣地，赫然發現二座 88 砲與一輛戰車擋在前頭，戰車停在路中央只會射擊機槍不會開砲，想要衝上前裝炸藥的話，最好的路線是到馬路右側貼著牆壁，從車前機槍射擊死角靠近，如果從左側硬衝只會被打得滿頭包。

一旦道路安全後 T34 便會過來在牆壁上打一個洞，順著洞鑽過去柏林國會大廈就在望，這時候可以選擇壓制反擊火力或是躲起來等待援軍，戰車群會開到對著大廈不斷開火，在視覺上看起來十分爽快，衝進去遇到最強防衛在國會議事廳裡，等在屋頂上的則是歷史影像的重現。



成功的在國會大廈屋頂升起蘇聯國旗



宇宙的未來決定在你手中

星際大戰-舊共和國武士 主線破關攻略

《星際大戰－舊共和國武士》是一款以星際大戰為背景的角色扮演遊戲，配合上良好的設定與華麗的戰鬥，加上精彩的劇情，玩家將可自己決定正邪的結局

事前

1. 這個遊戲的架構相當龐大，由於攻略篇幅有限，筆者將以主線劇情為主，支線劇情則視需要會在主線告訴各位玩家。此外，PC版本比起XBOX版本多出了Yavin Space Station與一些新武器，玩家可以多試看看；另外是玩家選男選女，對於一些劇情，尤其是男女主角間的最後結局會有改變，不過本篇是以男生為主，玩家選擇的路線也很重要，黑暗面的只要戰鬥強即可，光明面就得多花些功夫了。





2. 如果已經熟悉AD&D的玩家，可以嘗試自己配置屬性與技能，給角色配置較合理的屬性和技能。建議初學者玩家一開始創造的人物，最需要的技能就是Persude和Repair。Persude這技能因為必須跟主要人物才能學，而且日後如果跟NPC人物說話時，有時會有這個選項出現，如果Persude太低，就沒辦法有好康，或用比較和平的方式解決任務，所以個人認為非常重要，所以起始的學習點數也不能太低。Repair則是因為在少凜星球會買到戰鬥機器人加入當同伴，但它的許多功能都需要修復才能復原，可是修復是看主角的Repair技能高低，而且不能用同伴的，所以這點也很需要喔！如果玩家選擇玩黑暗面，記得加強treat injery，等級越高，會影響每次使用加血相關的回復量。

3. 遊戲開始進入角色選擇介面時，建議玩家可選擇主角的職業為偵察員Scout，因為他的屬性適中，既能夠應付一般的戰鬥，也可以切換到隱秘行動模式，是不錯的職業選擇，如果喜歡體驗戰鬥和升級樂趣的話，建議選擇戰士Soldier，黑暗面的更適合，戰士有很強的攻擊力和防禦力，使用他會讓遊戲的難度降低。

4. 戰鬥技能(Feats)：每種戰鬥技能都分為初中高三級，每種技能都需要一定的技能點數來學習，電腦會自動給出你需要學習的技能，但有一種由自己來分配，建議選擇Toughness，主角每次升級都可加1點的生命值上限，升級時儘量提升好用的戰鬥技能，如主角的劍技Flurry、Bastila的昏迷技能等。

5. 戰鬥中遇到執槍的敵人時，迅速跑過去用特技突殺，在敵人沒有換武器的時候可以打掉大半的血，會很快將戰鬥結束，在場景中還有很多的電腦控制臺，利用它可以觀察到各個區域的狀態，也可以製造警報和故障，或是解除掉各區域的防禦槍塔或電磁屏障，如果遇到任務當中某區域有大量的士兵時，可以在門外佈置地雷，然後再開門吸引敵人出來炸死，呵呵！

序章 The Endar Spire

太空船上

這是遊戲中的教學模式，也算是訓練關卡。首先，主角在熟睡中被猛烈的震動驚醒，從床上起來見Trask Ulgo走進艙房，說飛船遭攻擊；玩家在對話中可以選擇要去艦橋找船長Bastila，不過記得先把房中的的箱子打開裏拿道具，將衣服和和短劍裝備到身上，再與Trask談話瞭解到更多的資訊。

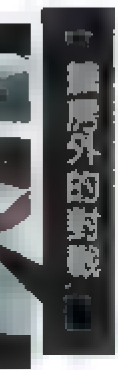
將他加入隊伍，接著切換Trask為隊長，可以控制他，走到門前用他的Security技能將房門打開，出門看到入侵的兩名西斯士兵開槍殺掉一名共和國士兵，切換到戰鬥模式，解決掉敵人後向Trask學習動作功能表的使用。

打開前面的門沿走廊走去，前面又有兩名敵兵，Trask會跑過去殺左邊一名，



準備走出艙房開始逃脫





艙房外的對戰

玩家則由背後使用特殊攻擊殺另一名。巡視一下附近的屍體和箱子拾取有用的裝備和道具，接著發現北面和西面路上的門都被炸壞了，進入東邊走廊的門看到揮舞光劍決鬥的兩名絕地武士，結果兩個人都戰死，到艦橋外發現船長Bastila不在，看來她已經逃脫了。


▲艦長控制室，感覺功能很多

來到Starboard Section，繞過控制台找到另一道門，收到Carth發來的通訊，沿走廊前行沿路解決敵人，這時Carth說西斯的部隊從大門的另一邊攻來，人數多到玩家們無法應付，這時要做的是修復房間裏的Combat Droid；選擇修理介面第一項"Droid Repair Tutorial"，然後再選"Reactivate Droid"來修理機器人，每個步驟都會消耗一定的零件，零件可在遊戲的各個場景中收集到。


▲Carth發出訊息，告知玩家狀況

當然玩家也可以使用Computer Spikes入侵Computer Panel，選擇Overload the terminal，修好了機器人，它會自動開門出去掃射外面的敵人；殺掉五名敵人後開門進去與Carth會合，走到逃生艙前選擇"use the escape pod"，接著就墜落到了Taris中...


▲準備進入逃生艙逃脫



Taris

玩家在這個星球主要是尋找之前的Bastila，其餘的任務將會讓玩家多少瞭解目前的狀況。

Upper city Apartment

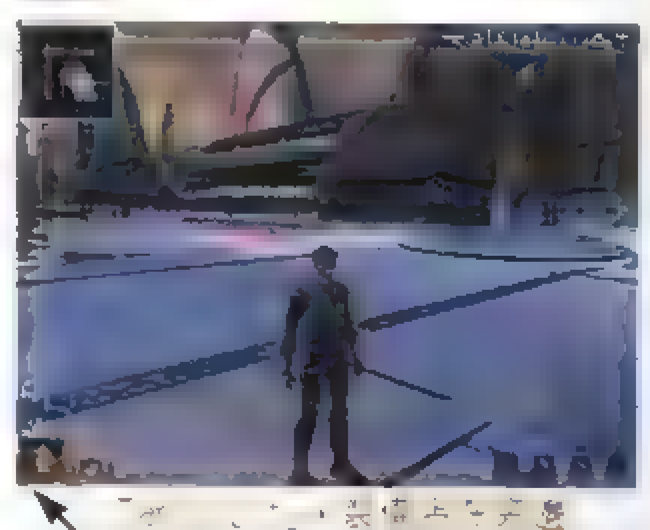
經過夢境之後，醒來後見Carth走進來詢問幾句，向他詢問了一些有關Taris星球的事情，打算去尋找失散的Bastila船長並逃離這座星球，玩家在出去之前可使用房中的工作台提升武器等級。

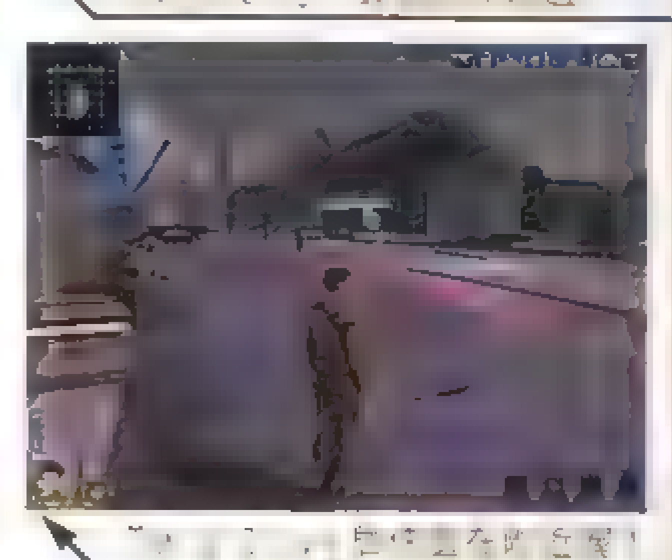
接著推門出去是一條環形的走廊，在門外遇到三名西斯士兵與外星人，將西斯全部解決後被救的那人上前道謝，回答他很樂意幫忙，他會自動清理地上的屍體。這邊其中的密碼門(Low Security Door)可用技能打開，在房間裏可收集到一些修理道具和藥包。


[illegible]

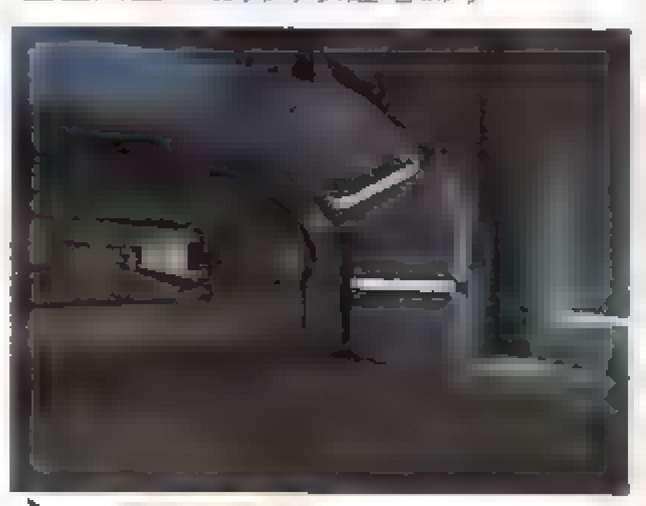
Upper city

由正南方的門(To Upper City)來到城裏街道，按M切換出地圖，可在下面找到"Return to Hideout"的按鈕，用它可迅速回到藏身的住處，進入南邊的房間是一家裝備店，進去可買Vibrosword裝上（若之前沒拿東西可升級），這邊玩家有錢也可先買Permacrete Detonator，後面任務會用到。回到廣場往東走找到另一座噴泉樣式的建築，南邊的路通往城市上層北部，來到城市上層的北部，進入北方的大門是一片居住區，在環形的走廊上往右走，搜索能進的房間裡拿道具。


[illegible]


[illegible]

第[illegible]個房間外站有西斯士兵把守，這時看到士兵在審問一名異星人，殺掉三名士兵後與異星人說話，得知他藏有偷了西斯士兵的軍服並把它交給了Gadon，Gadon是反抗軍的首領，如今居住在城市的下層，在異星人跑開後在房間搜索[illegible]下道具，從屍體上拾到一副士兵盔甲，往北轉進入房間找到一部往城市下層的電梯，只是門口的守衛會阻止玩家進電梯，換上士兵盔甲後就可以進電梯了。


[illegible]

Lower City

將士兵盔甲給Carth換上，沿走廊往前看到Vulkar和Bek兩夥人在打鬥，將他們殺掉後換回普通服裝，兩人沿走廊往西走進入一間酒吧，看到Calo Nord開槍殺掉了二名異星人，等他走後與女孩Mission Vao交談可瞭解到有關Calo Nord、Davik的一些資訊，步出酒吧往走廊北邊來到Hidden Bek Base。



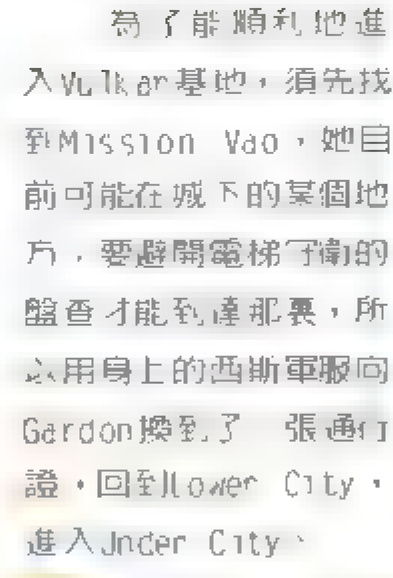
[illegible]



基地前的警衛

Hidden Bek Base

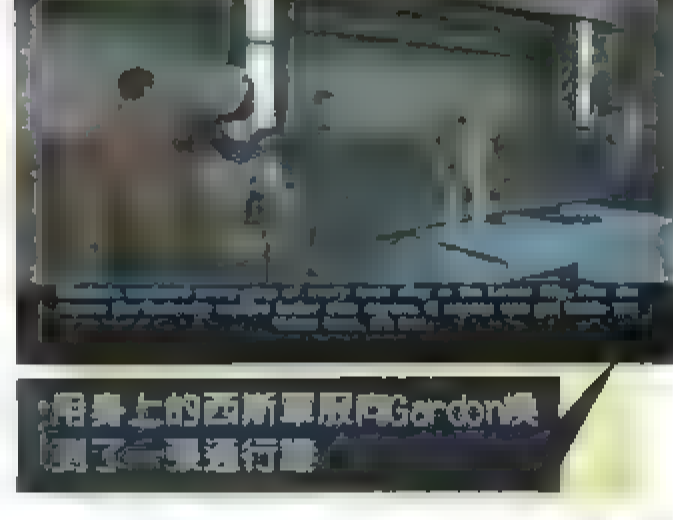
與門口的女守衛談話，通過守衛的盤問進入基地，與反抗軍領袖Gadon說話，Gadon談起有關逃生艙的消息，得知Bastila已經安全降落到這個城市的下層，並已成為Vulkar人的奴隸。向Gadon請求幫助救出Bastila，得知城裏正舉辦一次車賽，冠軍的獎品就是Bastila。他提出一個條件：潛入Vulkar基地拿回屬於他們的一種Swoop Bike Accellerator，完成的話就可代表他們參加賽車比賽。



為了能順利地進入Vulkar基地，須先找到Mission Vao，她目前可能在城下的某個地方，要避開電梯守衛的盤查才能到達那裏，所以用身上的西斯軍服向Gardon換到了一張通行證，回到Lower City，進入Under City。



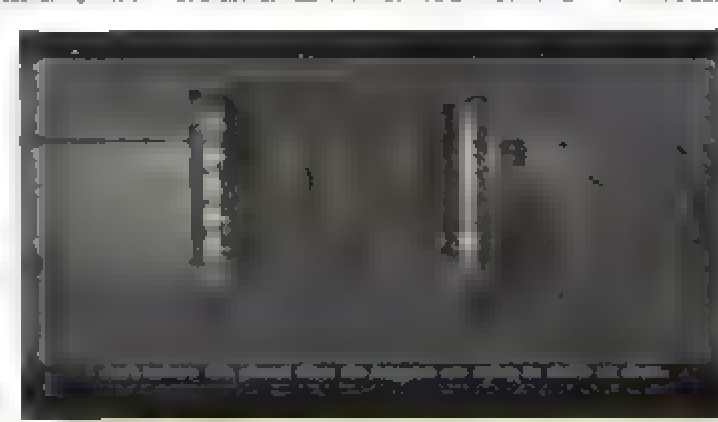
Gadon提出一個條件



用身上的西斯軍服向Gardon換到了一張通行證

Under City

剛走出電梯被兩個流浪者圍上來要5塊錢，問明他們的身份後，給予20金買衣服和食物，可以增加一定的光明屬性。流浪者離開後，一名熱心腸的女子Shaleena跑到面前，談話中博取她的好感，得到有關Rukil的資訊，往前走遇到商人Igear推銷東西，走到村落的東北邊找到一道鐵門，一個女子跑過來和看門人發生爭執，說服那名看門人打開大門，然後出去殺掉那些怪物Rakghouls，可提升看門人的好感度。



▲兩個流浪者圍上來要錢

到村裏逛一下分別找Gendar和Rukil談話，Gendar會談論進入下水道的方法，由東北的門離開村落，往前走恰好碰到跑來的Mission求助，他的朋友Zaalbar陷入困境，答應她的請求，Mission同意在完成約定後幫助玩家潛入Vulkar的基地，接著往地圖的東南方可找到一具西斯士兵的屍體，在屍體上找到一份免疫血清，接著往正北方搜索找到一道門，由此口進入Lower Sewers。

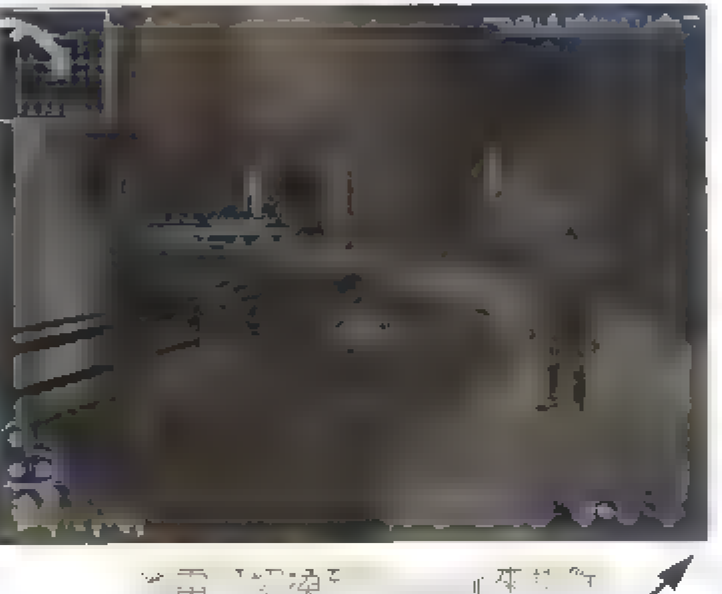
▲找Gendar談話

Lower Sewers

在通道上有地雷可以拆除，Mission來排除，殺掉沿途的怪物穿過兩道大門來到一處圓形的豎井，在環形平臺兩側有兩道大門，先進入東方的大門，在房間裏殺死一群怪物，從一具屍體上得到怪物的免疫血清。通道盡頭的豎梯通往村莊的外面。回到水道的圓形平臺，逕回走西南方向的大門，殺掉怪物前行又有地雷，排除後開門來到另一個圓形的排水房間，殺掉平臺的怪物走北方的門。

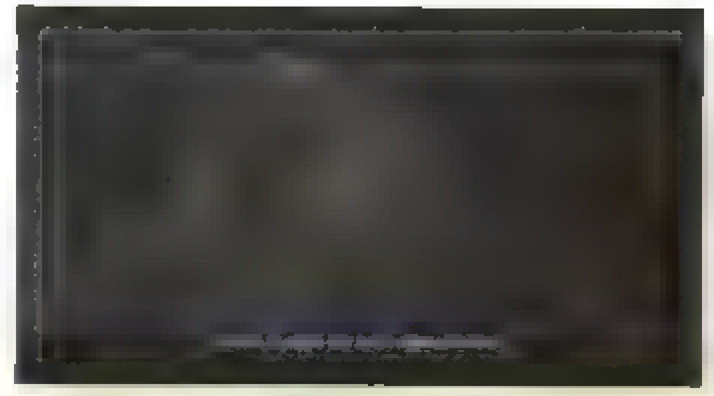


反抗軍[illegible]



地雷[illegible]

最後在一房間裏找到被關的Zaalbar，在與之對話中保持和善的態度，不要觸犯他。與Mission交談後同意將Zaalbar加入隊伍，將Carth 解散並將Zaalbar收入隊中，給他裝備上槍支和護具。沿通道繼續殺過去找到一處力場，用旁邊的控制臺解除它，穿過通道來到上層，沿通道來到圓形的豎井房間，走東北方向的大門穿過長長的通道，在下一道豎井平臺殺掉一隻機器人，然後走東南方向的大門解除裏面的地雷，往東南殺過去會遇到怪物severed arm，殺掉它拾到道具synthesized odor。



▲Zaalbar被關處



▲力場控制臺

往南走在寬闊的走廊遇到一隻巨大的怪獸，由它身後走過去調查地上的屍骨，在裏面有幾隻手榴彈，將方才拾到的synthesized odor放進去後，怪獸聞到氣味跑過來結果被炸死。進入走廊盡頭的大門是一道電梯，殺掉兩名守衛由電梯來到Vulkar人的基地。



▲大怪獸可不好打喔



Black Vulkar Base

由入口往前穿過一道門來到寬闊走廊，在走廊右側房間可遇到一名女子waitress，不殺她的話可提升光明屬性。來到大廳殺掉這裏的機器人和Vulkar士兵，從屍體上拿到能量盾和藥包。大廳中央的房間是彈藥庫，使用Mission的security skill打開它，在裏面的箱子裏拿到大量的盔甲和槍，大廳一側的控制臺如果有computer spikes，操作選項可炸掉終端機或是解除掉電梯附近的防禦砲塔。

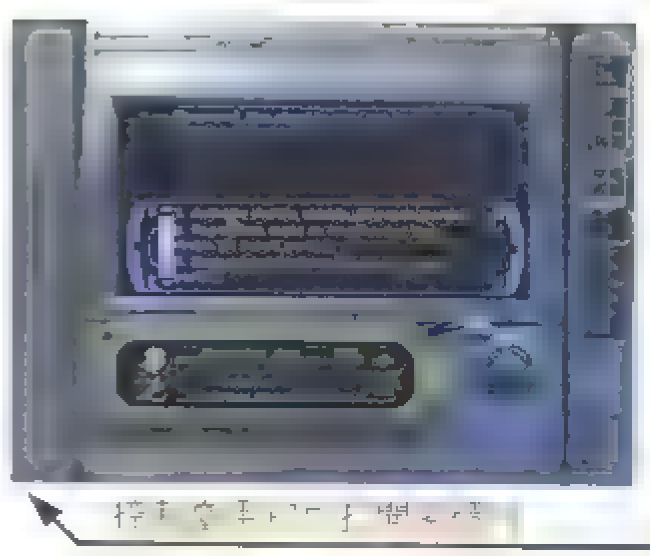


▲操作終端機解除防禦砲塔

回到方才那條寬大的走廊，沿著它往西方殺過去右轉，在一側找到一處控制臺，如果在大廳沒有將裏面的槍塔解除，玩家有找到Pass Card可以在此選擇Insert Pass Card將裏面的砲塔解除，否則必死無疑，最後進入房間乘電梯來到基地的上層，進入基地的車輛修理場。

如果身上有修理零件的話，附近有閒置的機器人可以修復，使得戰鬥輕鬆一些，另一台可以打破標號裝貨區的鐵門，由入口直行往西轉進入走廊，沿走廊往北方走右側有兩個房間，第二間的辦公室裏有控制臺，用它可打開所有房間的密碼門。

往南邊繞過去來到T字形路口朝左轉，進入第一個房間給隊員裝備能量盾並存檔，進入隔壁的房間會觸發動畫。與Kandon談話時要注意選項，如果選擇





出賣Gadon，會站到Vulkar的立場並不會觸發戰鬥，但屬性會變為黑暗。如果要維持光明屬性的話，筆者建議殺掉Kandon。打敗Kandon和近身護衛後，解除掉一顆地雷，在後面拿到Swoop Accelerator。回到Bek基地，與Gadon談話同意加入他們的組織，並代表參加城市的賽車競賽——為了獲得優勝獎品Bastila。

Swoop Platform

使用A和D鍵移動，用滑鼠左鍵來加速，飛行中要避開途中的障礙物，當成績低於30秒時可獲得優勝，這時Vulkar的首領Brejik拒絕交出Bastila，將Brejik打敗後，與Bastila對話，一起回到起始處。

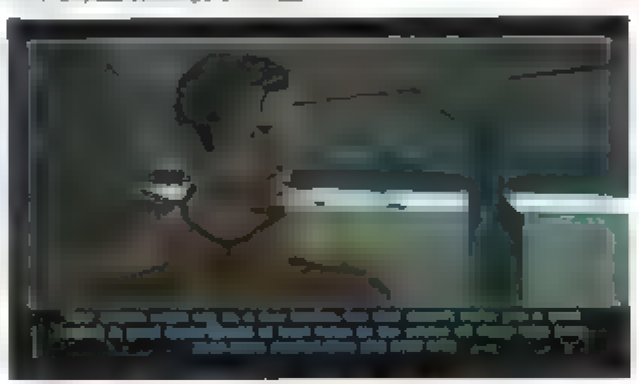


Upper City

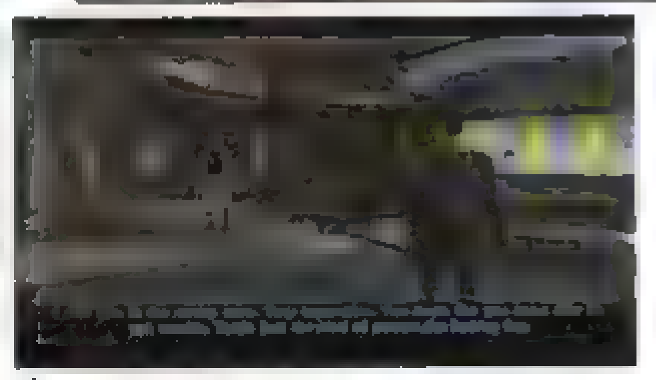
分別與Bastila和Carth談話，結果他們兩人開始爭吵，將他們勸說後商量逃離這座城市的計劃，出房間到走廊上遇到Twi'lek傳訊息，來到下

城酒店，在裏面找到Canderous，他表示要逃離這個星球，必須潛入西斯基地盜竊通行密碼，溝通後由玩家前去盜取密碼，而Canderous則去找逃離的飛船。

接著到Droid Shop，與店主Janice Nall詢問T3-M4的價格，給她2000塊可以買到它，如果手裏沒有這些錢的話，也可以說出Davik的名字恐嚇她，這樣就可以免費得到了，但會增加黑暗屬性。買到機器人後，將它加入隊伍並將它設置為選用隊員，離開商店往北邊的西斯軍事基地行進，這時控制機器人T3-M4來接近電梯的密碼門打開它。



[illegible]



下城酒店的[illegible]



控制機器人T3-M4打開電梯門

Sith Base

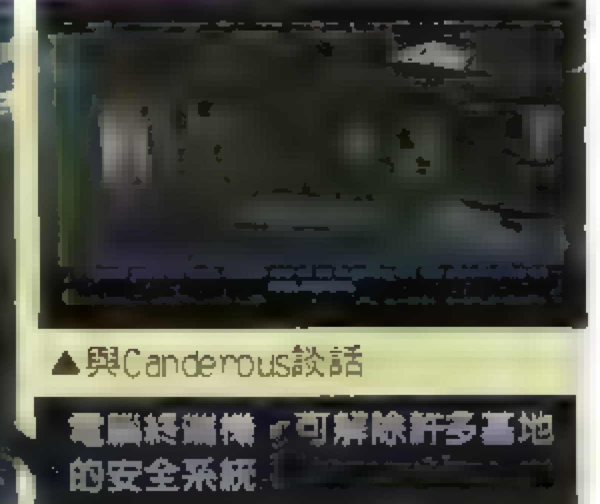
進入基地櫃臺人員會警告，可選擇恐嚇、威脅或賄賂她，注意如果殺掉她會增加黑暗屬性。這邊有電腦終端機，可解除許多基地的安全系統，進入前臺後面的大門，沿走廊前行不用理會兩側的房間，進入走廊盡頭，這個房間裏有四道門，走右邊的門，在走廊的盡頭和右側各有一道門，進入右邊的門，從箱子裏找到一塊基地通行卡。

進到盡頭的房間，經過戰鬥後由電梯來到基地的上層，在上層的房間裏有黑暗絕地，接下來的戰鬥很難，玩家多努力喔！將他打敗後從屍體上搜到發射密碼（Taris Launch Codes），返回到城市街道，再回到酒店找Canderous。



基地櫃臺人員





▲與Canderous談話

電腦終端機，可解除許多基地的安全系統

Davik's Estate

在見Canderous之前，最好完成這裏所有的支線（不然一逃就回不來了）。在與Canderous交談後，跟他來到Davik的房間，與Davik交談後，接下[illegible]解除飛船安全系統的密碼，駕駛它逃離這座星球。



與Davik交談



▲在Davik's Estate四處遊走



▲在機庫裏遇到Davik和Calo兩人

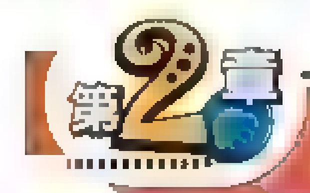
從住處離開房間到走廊，往右進門是會議大廳，大廳裏有四道門，走北邊的門，殺掉守衛操作門前的電腦，用它釋放毒氣可殺死各個房間的守衛，回到會議大廳進入西北角的門進入一條走廊，往右跑到盡頭打開房間的大門，如果Bastila在隊中的話，可使用解除機器人的技能來免除戰鬥。

打開牢籠釋放出被關的Hudrow，談話中可選擇殺他或幫助他逃脫，都會獲得解除飛船安全系統的密碼，不過會影響到光明和黑暗屬性。然後進入標識有"Hangar Bay Door"字樣的門，如果打不開可使用路上的電腦終端來解除，在機庫裏遇到Davik和Calo兩人，打敗他們，搜索一下Davik的屍體可得到一件戰鬥服。

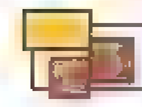
接下來避開西斯戰艦的攻擊，快速跑向飛船Ebon Hawk，逃離後得進行一項小遊戲：在螢幕下方的雷達追蹤敵艦的移動位置，右邊的量度表則表示飛船的防護罩，在摧毀所有的敵艦後，Ebon Hawk順利地降落到Dantooine星球。



飛船Ebon Hawk



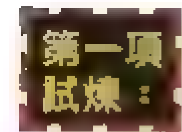
Dantooine



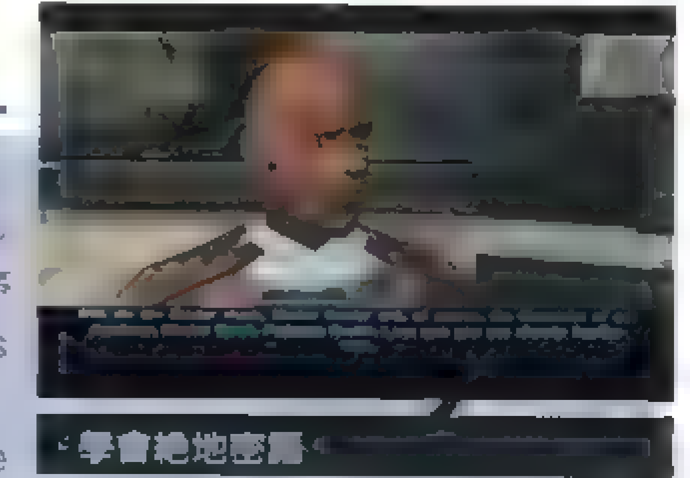
Jedi Enclave

這邊玩家主要必須完成絕地議會的任務，成為一位絕地學徒，並調查Raven與Malak這兩位絕地為何墮入黑暗……

離開飛船後和隊員一起來到絕地議會，議會成員接受了Bastila的推薦，決定接納玩家成為真正的絕地武士。回到飛船上做夢會夢到關於Revan和Malak的對話。早上議會成員決定派遣玩家阻止他們的行動，但在出發前必須經過絕地學徒的訓練，幾個禮拜後Zhar說玩家已完成了訓練，但要經過三個試煉。

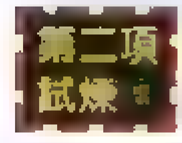


第一項試煉：The Jedi Code



學會絕地密語

回到議會大廳與Dorak談話，他會傳授密語的知識，然後再回到訓練室找Zhar談話，五個問題依序回答 There is peace、There is knowledge、There is serenity、There is harmony、There is the Force。



第二項試煉：Path within the order



根據對話決定在絕地武士中的職業

回到議會大廳與Dorak談話，在與他的談話中會考驗周密和判斷力，他據此來決定玩家在絕地武士中的職業，談話內容會影響到職業的選擇。

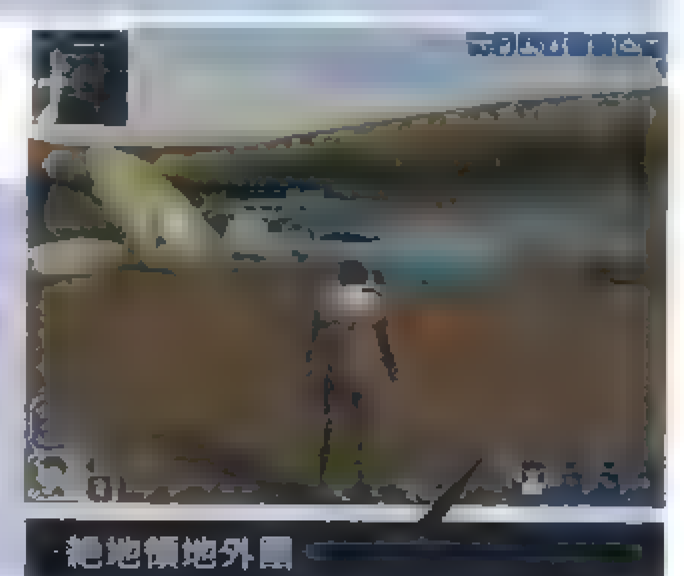


- Jedi Guardian　回答順序 2-1-1-1
- Jedi Consular　回答順序 3-2-3-3
- Jedi Sentinel　回答順序 1-3-2-2

確定職業後，可得到一把光劍，並在升級介面提升各項技能的屬性，然後回到訓練室找Zhar談話，拿到光劍上裝備水晶。



第三項試煉：Meditation Grove



絕地領地外圍

這個任務要到絕地領地外面執行，先選擇好隊員然後到東面找絕地機器人談話，打開大門來到外部的Courtyard，由庭院的門口往北部行走，往右過小橋來到草地。沿草原往前走往東北方向探尋找到一堆亂石，沿著山谷往東殺過去有兩條岐路，往右轉朝南方山谷跑過去到一片草原，一直往東進入山谷到一片山谷。

往左邊的路徑前往東部，在不遠處望見奇特的碑林，當玩家們接近時突然遭到了攻擊，兩名隊友被凍結，因此只有孤身應付Juhani。打掉她3/4的血會觸發對話。在對話的結果有兩個，一個是殺掉她，一個是將之收在隊伍裏。走光明路線要避免與之發生爭執或挑釁，儘量溫和地說服她忘掉過去的痛苦，並鼓勵她繼續成長為光明的絕地武士。在Juhani認識到自己的錯誤後向玩家道謝，然後返回到絕地的領地，由地圖的返回功能回到飛船休息。



奇特的碑林

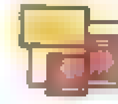


Jedi Enclave

回到絕地議會大廳與Vrook談話後，到訓練室找Zhar談話得知通過了試煉，然後到大廳與幾個人交談，他們想派玩家和Bastila一起前往Ruins去調查，或許能找到Revan和 Malak墮落黑暗的一些原因和線索



準備進入神秘……



Ruins

將Bastila帶到隊中，離開絕地的領地往庭院，沿著山谷的草原往東北方向行進，找到兩排奇怪的石柱，沿石柱找到一個隱蔽入口，進入遺跡後直接進入前方的木門，裏面有一隻遠古的機器人，說著難以理解的語言。

在Bastila的解釋下，終於明白它的意思，對話結束後檢查旁邊Nemo的屍體拿到Sigil Crystal和Jedi Robe，接下來要進入機器人身後的大門，須先解開兩側房間的謎題，先進入左側的房間打敗裏面的守護機器人。

在屋裏找到一個電腦終端，選擇"Talk to the computer"，結果螢幕上沒有任何文字顯示，再選"Insert your Datapad into the receptacle"，再與之談話，回答

1. Oceanic
2. Grassland
3. Arboreal



[illegible]機器人

回答完問題後，回到大廳進入西側的房間打敗一隻機器人後又找到一部電腦終端。與東側房間的操作一樣，開始回答它的問題，分別回答：

1.Desert

2.Volcanic

3.Barren

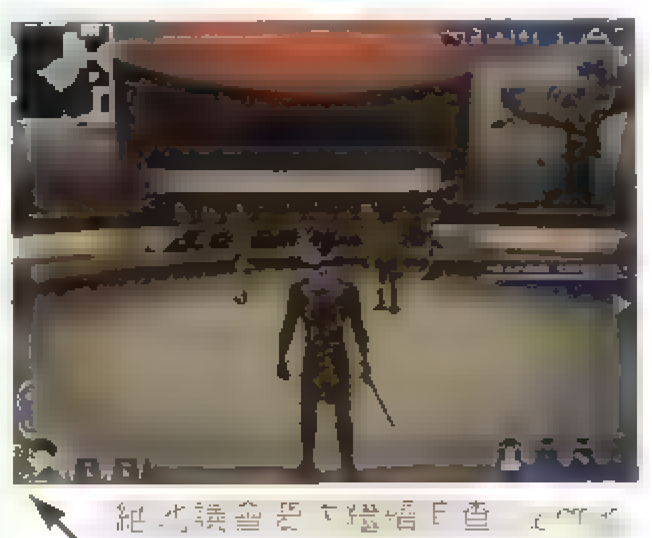
解答完兩側房間的問題後，回到大廳機器人身後的大門走過去自動開啓，在裏面的大廳有一個台座，走近時突然打開呈現出Star Map，這大概就是Revan和Malak要尋找的東西，利用Star Map找到前往Star Forge的路。



Star Map終於出現

Jedi Enclave

回到絕地議會報告發現，議會決定派玩家和Bastila一起追查這事，為了找尋Star Forge的正確位置，必須前往Star Map中顯示的四個星球，回到飛船上，前往下一目標"Tatooine"。



絕地議會要求繼續追查[illegible]

第3章 Tatooine



當然是尋找Star Map囉！

Anchorhead

接下來要做的是獲取Czerka Hunting License。先往Protocol Officer，得知獵人許可證已停辦，除非花200元買，離開後與Dayso Cooh交談，他告訴玩家可以買HK-47翻譯，另外別忘了買Moisture Vaporators。

接著前往機器人商店，與Yuka Laka談話，談及HK-47的翻譯能力，它可以通曉沙地人語言，只是它的價格過於昂貴(5000金)，因此這裏要與之討價還價，最低可用2500金買到，然後與HK-47談話，使其加入隊伍。玩家的維修技能若夠高時，可以有四次機會修復HK-47。



▲Protocol Officer的NPC，可買Czerka Hunting License

▲機器人商店店長Yuka Laka



與沙地人的戰鬥

Dune Sea

進入沙漠往前面的沙漠中的巨大車輛跑去，在旁邊找到一隻冒險隊，與隊長交談，這時一群沙地人圍攻，幫助他們解決掉，再找隊長談話，得知沙地人的領地在地圖的南方。之後還有幾次戰鬥，別忘了取得沙地人的衣服和手杖，將所有隊員換上沙地人的服裝，再排除路上的地雷，沿小徑進入沙地人的領地，在這裏也可派HK-47與沙地人對話以和平的方式進入沙地人領地。

Sand People Territory

進入村寨去見族長，得知他們之所以襲擊的原因，將Moisture Vaporators給他，可取得Gaffi stick回去交差，之後再詢問有關Star Map的事情，得知他的手下曾在沙漠的東部發現過它，但那裏被一隻兇猛的龍所盤踞，之後可自由在沙地人村寨裏出入，但要小心不能隨便翻動他們的箱子，這時可先買一些Bantha Fodder。

Eastern Dune Sea

離開沙地人後朝沙漠的東北方行進，往東北方走找到一座巨大的洞穴，接近時駐步不要進去，分別與洞口的獵人交談，得知誘殺巨龍的計畫，回到沙漠的入口處找一些Banthas，接下來要試圖將它引往洞口，玩家可以先用Bantha Fodder引誘它們走向洞穴，途中小心沙地人的襲擊，接著將洞中的巨龍炸死，然後進入洞中找到Star Map，最後回到飛船前往下一座星球－Manaan。



遠處的神秘洞穴



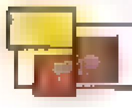
Manaan

同樣是尋找Star Map任務之一。

Docking Bay

如果玩家有接下Roland Wann的任務，可得此地的門禁卡，直接打敗此地守衛後，登上運輸機進入Sith Base；否則就請沿走廊往西走穿過一道大門，在左側找到一道門進去來到西部通道。

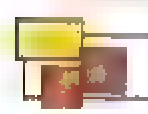
在通道看到兩方的爭吵



Auto West

沿走廊繼續前行，穿過一道門是一座中央有水池的大廳，穿過對面的大門找櫃檯後的Selkath Port Official談話，說明會遵守這裏的規定，並交納100金的停靠費。如果使用武力的話可以不交，但會提升黑暗屬性。進入城區往南到盡頭，在東邊有一條小走廊，由此進入東部通道。

交納Selkath Port Official 100金



East Central

沿走廊前行在院落裏再次遇到西斯和共和國士兵的爭辯，等他們離開後往北邊越過水池到達一個兩門的房間，兩側各有一道門，由右側的門進入Republic Embassy。在裏面與Roland Wann談話，他答應幫忙，但玩家須為他做一件事：尋找被西斯基地偷走的一豎資料模組。潛入西斯基地的方法有以下三種。

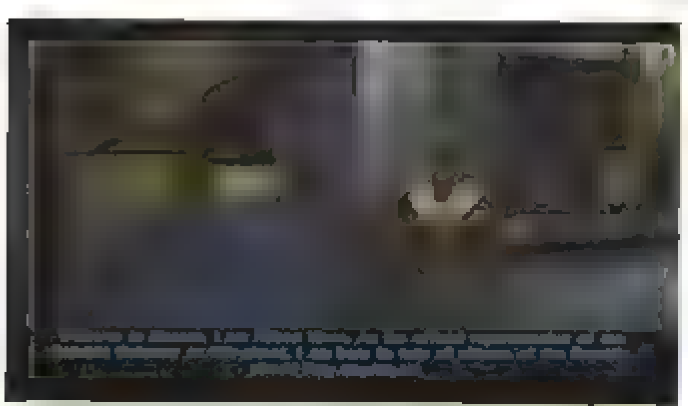
西斯和共和國士兵的爭辯

第一種方法為破譯西斯基地的通行密碼：進入使館旁邊的房間裏面兩台大型電腦，聽裏面的技師解釋原理，然後走到電腦前面操作如下。

1. **Decrypt Sith passcard**

2. **2→22、2→18、3→64、1→2、3→6、3→7**

破譯成功後通行卡就可以使用了，回到城區的北方便可進入西斯基地。



共和國領事Roland Wann



由停機坪進入sith base

第二種方法是審訊西斯囚犯：與房間裏看押的士兵交談，得知牢裏關押的是西斯間諜，然後開始審訊囚犯並騙他捉到了他的同夥Tela，然後釋放他回到西斯基地，結果囚犯如實供出進入基地的密碼。

第三個方法即為上面一開始所說由停機坪進入的方式。



Sith Base

每個進入方法會再攻略方式有差異，筆者說明共通的部分，首先在大廳裏會遭到安全軍官的問話並戰鬥，接著找到解析室(Disassembly Room)，先修復門旁的機器人再進去。殺掉裏面的敵兵，走到那只壞掉的機器人前拿到資料模組(Data Module)。回到方才的安全檢查點進入正南方的電梯，這邊還有黑暗絕地大師與他的徒弟，擊敗他之後除了可取得武器外，還可獲得西斯準備佔領此星球的證據。



Ahto West

步出電梯被大批的城市警衛拘捕，對話回答順序為**2-2-1-1-1-1**，通過審判被無罪釋放，然後回到東部通道的共和國使館，將資料模組交給Roland Wann。與之交談，得知共和國在海底建造了一處研究所，從事秘密的研發，Roland允許玩家們使用潛艇到達那間研究所來調查海底神秘的遠古遺跡。



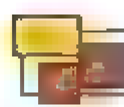
利用潛艇到達海底



Hrakert Station

在走廊的盡頭有台電腦終端，操作它用毒氣殺掉各個房間和走廊的Selkath和機器人，在安全室搜索附近的儲藏室找到一件潛水服。來到南部的走廊上可找到空壓艙(Pressure Door)，如果身上有潛水服的話就可打開它。





Sea Floor

遇到一個倒楣的人後，沿著海底的路往東走，沿途的鯊魚可使用身上的音速發射器(Sonic Emitter)攻擊，到達東方找到空壓艙進入Kolto Control。



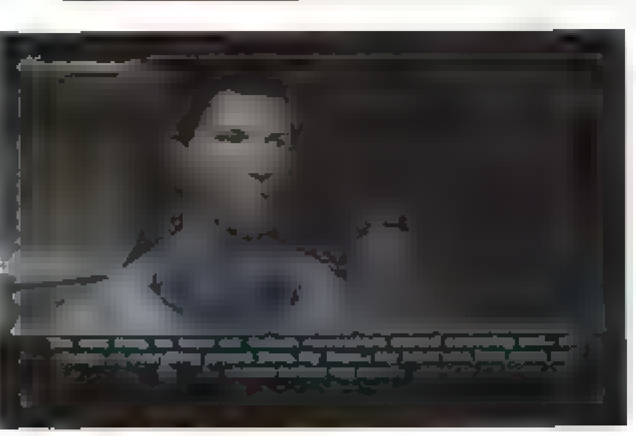
遠處的K

Kolto Control

打開東邊的門到走廊，前面房間有道力場，要打開它時對面的科學家Kono & Sami會阻止，怕那些Selkath會過去傷害他們，因此將所有的門都關閉並抽走房間內的空氣，還好有60秒的時候來解除禁制。走到電腦終端前打開電磁門，與那兩名科學家對話，瞭解到附近有一片遺跡，要到那裏需要解決沿途的鯊魚。結束對話後進入他們身後的空壓艙前往Hrakert Rift



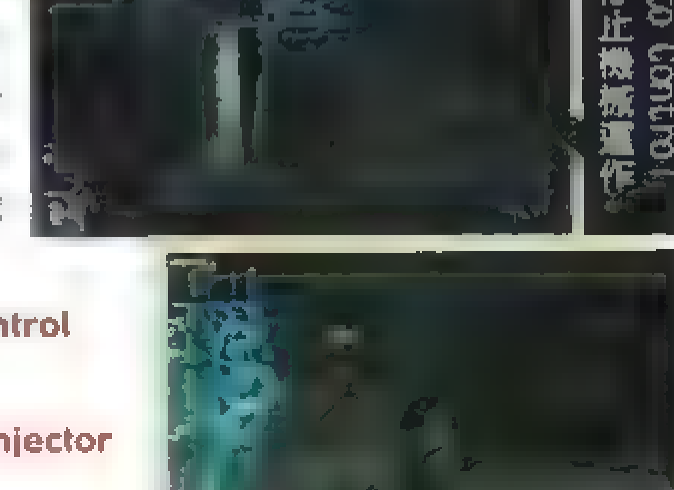
打開後的科學家



與那兩名科學家對話



Hrakert Rift



操作Kolto Control Panel停止機械運作

使用音速發射器來殺死鯊魚，前行右轉沿著通道往東行進可看到前方的Kolto Harvester，使用左側的Kolto Control Panel來操作它，按照以下的操作步驟來破壞採礦機



1. Access fueltank pressure control
2. Fill container pod
3. Transfer from container to injector
4. Dump injector pod
5. Transfer from container to injector
6. Fill container pod
7. Transfer from container to injector

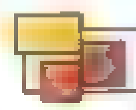
海底的Star Map

在採礦機爆炸之後附近的鯊魚會遊開，右方那只龐大的海洋怪物也會停止攻擊（玩家也可以用毒氣殺了他，不過結果非常不好，不建議），沿平臺走過去找到Star Map，返回城市後回到使館與Roland交談，離開時再次被拘捕，面對質問時回答他們正確的話可無罪釋放，接下來可以進行支線任務，或者乘飛船前往下一目的地－Korriban。



第5章 Kashyyyk

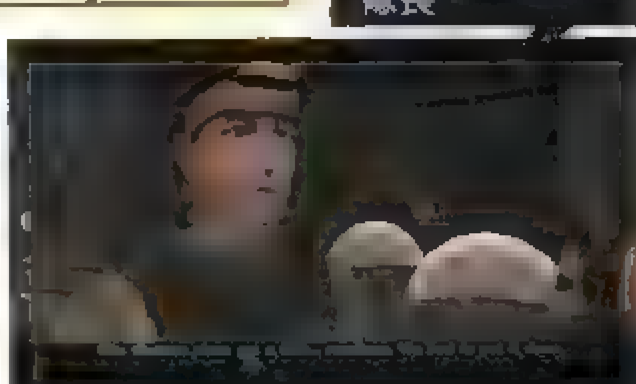
尋找StarMap仍是主線任務，其餘就看玩家帶的隊員了。



Czerka Landing Port

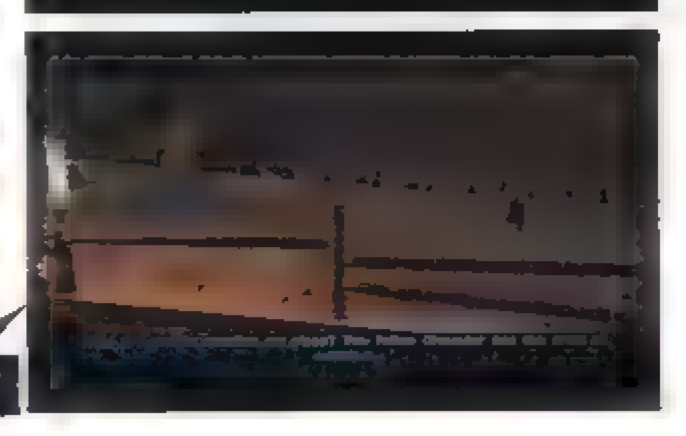
走出飛船遇到一名管理員要費用，沿通道往東方行進可看到一座以樹木為依託的城市，到東部過花路往左轉，路上遇到Ziagrom，他提出要賣給一些特別的東西，有興趣的話可往Korriban星球的酒吧，沿著通道繼續往東北方向走有一道大門，接近大門被兩名守衛攔住，告訴他交過費用然後穿門來到走廊。

The Great Walkway



Czerka巡邏隊的隊長

往前走遇到一名Czerka巡邏隊，如果Zaalbar在隊伍會抓狂，與其談話有兩種選擇，一種是勸不要大開殺戒並讓他們離開，提升光明屬性，另一種是觸怒Zaalbar，他會上前將這一名軍人殺死，為自己同胞報仇。如果他不在隊伍內，玩家則可自己決定。往地圖的東南方行進遇到一Wookiee族守衛，得知要通過這裏須有族長Chuundar的許可，這時沿通道往地圖的東北方走，與守衛談話要求見酋長Chuundar。



通過這裏須有族長Chuundar的許可

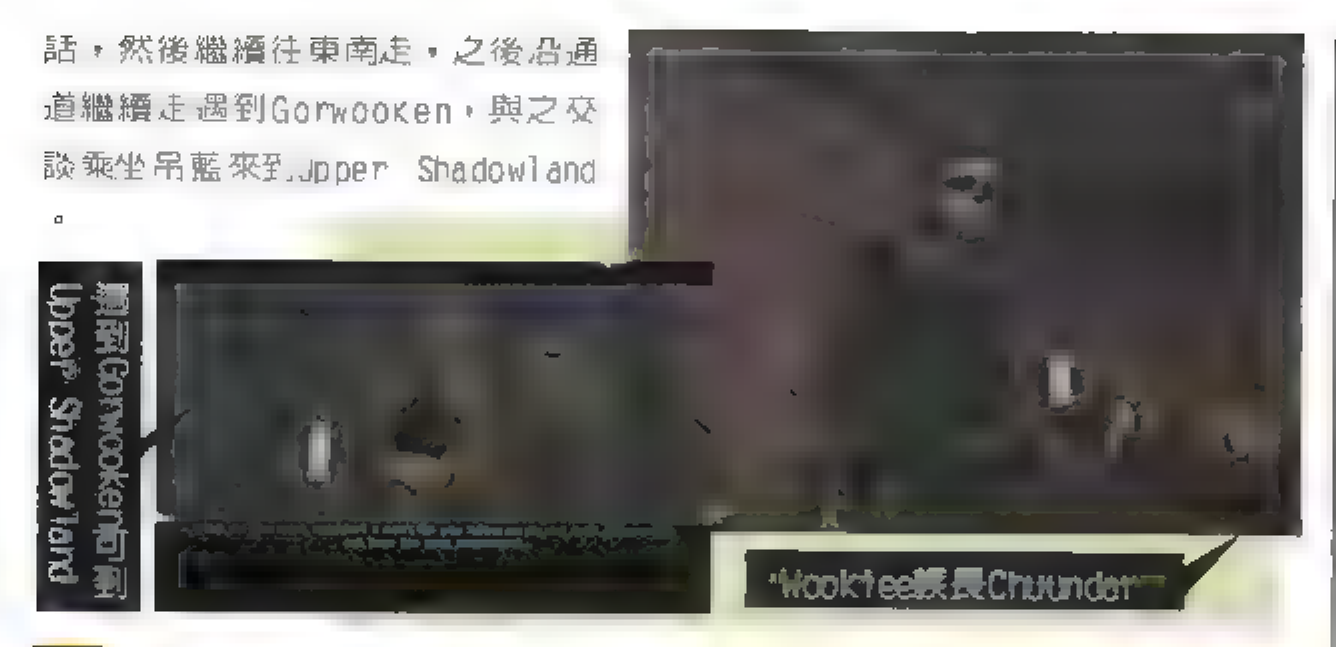




Village of Rwookrrorro

到村裏與Wookiee族長Chuundar談話，不管Zaalbar有沒有在隊伍內都會被抓住；他要求你救一名族人，於是只好決定前往Shadowlands調查。出了屋子往村莊的西北方向找到大門回到主通道。往森林的東南方大門再次與守衛談

話，然後繼續往東南走，之後沿通道繼續走遇到Gorwooken，與之交談乘坐吊籃來到Upper Shadowland。



遇到Gorwooken可到Upper Shadowland

Wookiee族長Chuundar

Upper Shadowlands

沿著通道往東北方向行進，看到Jolee並與之交談後，答應替他完成一個任務，他會幫玩家們找StarMap。沿森林通道往地圖的東北方走，在路上找到一具wookiee人的屍體，搜索它找到一份Slaver Contract和一隻Bowcaster bolt。

繼續前行找到一處偷獵者營地，與在接收器旁邊的守衛談話，賄賂他可得到發射器的密碼，用它可將發射器關掉，同樣再關閉另一隻。當兩隻發射器停止工作後，森林中的怪物會出現，營地裏的偷獵者將一哄而散。趕走了偷獵者，回去找Jolee對話；重新選擇上場隊員時，Jolee務必要帶在隊上，回到偷獵者的營地沿通道往東走，在盡頭找到一道力場，派Jolee上前將之解除掉。

▲獨居樹林的Jolee

◀關閉發射器

▲關閉力場

Lower Shadowlands

沿路徑前行看到一名Wookiee人在與Mandalorian戰鬥，幫他解決掉敵人後，得知他受傷了，這時答應給他一個MedPac，提升光明屬性，或者對他侮辱並離開，增加黑暗屬性。

繼續往南走會遇到Freyyr，上前談話會遭到他的攻擊，打敗他後可選擇殺不殺他，建議不要殺，然後對話得知他是Zaalbar和Chuundar的父親，得知Chuundar勾結人類將族人變為奴隸的事情，於是接受他的拜託前去尋找族長的信物（Bacca's Ceremonial Blade）。接下來殺死Viper Kinrath並拿到它的屍體（Viper Kinrath Body），然後來到南邊找到一處奇特的藤蔓，將屍體綁在上面，將Tarentaetk引誘出來，殺掉它後得到Bacca's Ceremonial Blade。

被圍攻的Wookiee

Zaalbar和Chuundar的父親Freyyr

回去找Freyyr談話並把刀送給他，接著返回村莊找Chuundar，到達吊籃的位置，Gorwooken會惱羞成怒朝玩家們發動攻擊；在路上遇到接應的Chorrawl，在村莊裏的酋長室看到Freyyr和兩個兒子Chuundar、Zaalbar發生爭執，這時上前談話爭取Zaalbar的支援，然後一起上前打敗叛亂的Chuundar。



接應的Chorrawl

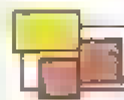
Kashyyyk Star Map

接下來去尋找Star Map，它就在森林西南方的通道盡頭，在那裏有電腦，需對話答對三題之後，才能從它手上拿到Star Map。這邊玩家要記得答案是黑暗面的，才是電腦認定的答案，否則至少要答對一題，再打過架後才能拿到Star Map。









第6章 Leviathan

當玩家完成其餘三個星球的Star Map任務，之後就會在航行中遇到Leviathan艦並被抓住，這邊，主角也將知道自己的身份。

Prison Block

目前玩家不能用主角，必須指派一位隊員，建議玩家使用Juhani進行營救行動：先將守衛全部消滅，從屍體上取得Starboard Cell Block Key，接著找到牢房，與左邊牢房的人說話（其餘的牢犯都瘋了），使用武器將牢房的防護罩打破，那人會給Ice Breaker後離開，由牢房往回走進入岔路附近的房間，操作房間裏的電腦步驟如下

1.Use the ICE breaker
2.Access system commands
3.Open detention area
4.Return to root menu
5.Log out



[illegible]

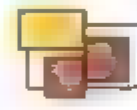


[illegible]

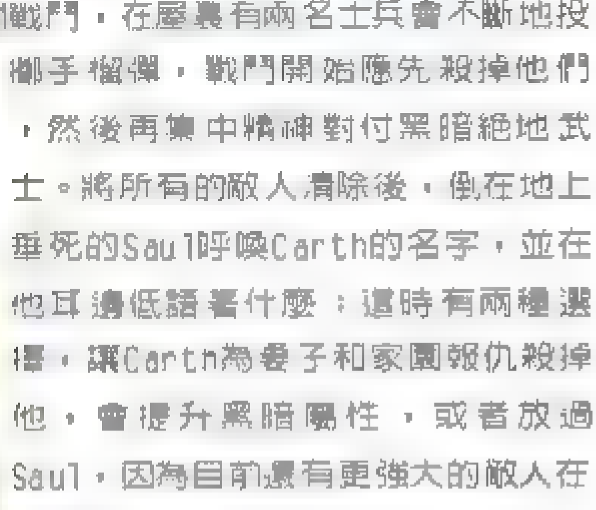
回到起始的走廊繼續往西行進，沿走廊往南走再西拐是一片禁閉室，操作正中的電腦打開禁閉室和貯藏庫的大門，將主角救出來後一行人趕往貯藏庫拿裝備，主角可在背包、手提箱和櫃子裏找回自己的物品，穿戴整齊後沿走廊到地圖的東方盡頭乘電梯前往Bridge。



Command Deck



要到達Bridge必須經由Command Deck，進去是機器人維修室，左邊的房間裏有一個電腦，利用它可打開此區域所有的房門，或啟動機器人殺掉部分西斯兵，出去至彈藥庫找太空裝，然後從艦橋外面進入艦橋。

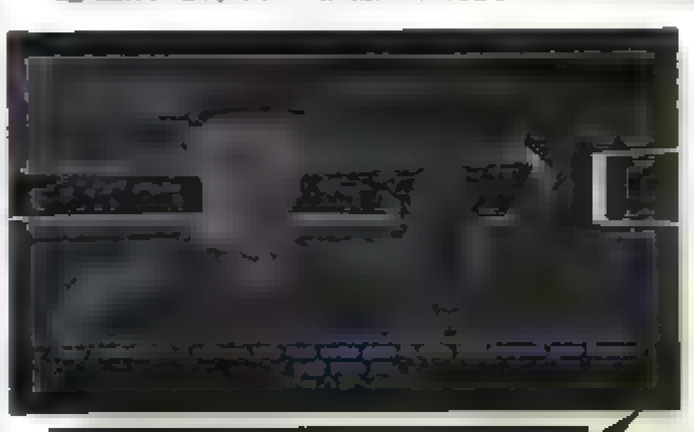


從太空進入艦橋

Bridge

先將武器裝備到身上，出門消滅沿途的敵人到達頂端找到艦橋的大門，進去前先存檔，在艦橋與Saul對話後展開戰鬥，在屋裏有兩名士兵會不斷地投擲手榴彈，戰鬥開始應先殺掉他們，然後再集中精神對付黑暗絕地武士。將所有的敵人清除後，倒在地上垂死的Saul呼喚Carth的名字，並在他耳邊低語著什麼；這時有兩種選擇，讓Carth為妻子和家園報仇殺掉他，會提升黑暗屬性，或者放過Saul，因為目前還有更強大的敵人在等著他們，這樣會提升光明屬性。

在Saul死後，Carth對Bastila的身份產生懷疑，這時主角要中止他們的爭執。搜索屋裏的屍體補充裝備，然後操作電腦打開Docking Bay的大門，經由地圖西邊的電梯選擇前往Hangar



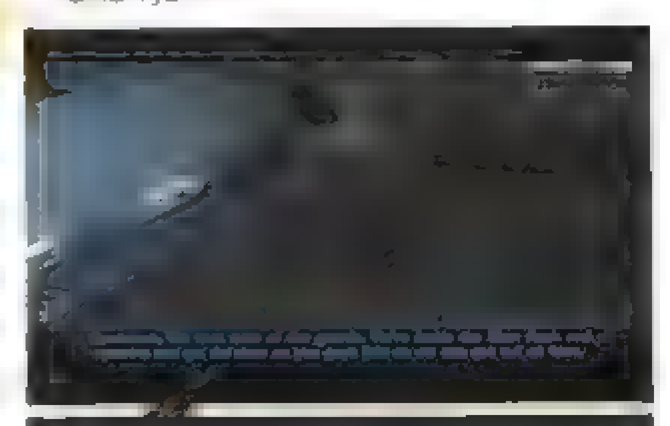
在艦橋與Saul對話後展開戰鬥



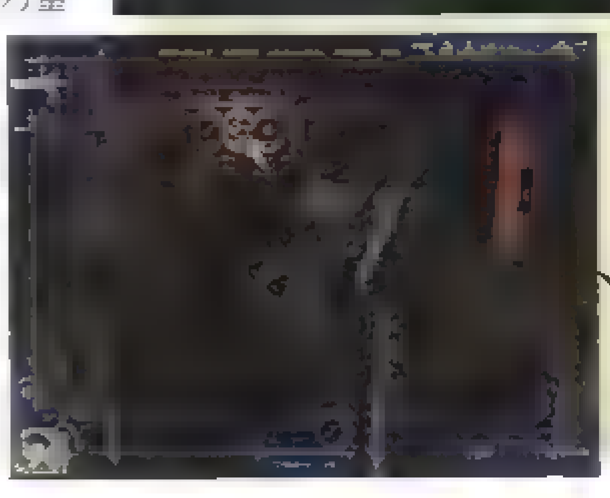
垂死的Saul

Hangar

出了電梯沿走廊往東走，這時收到Canderous的通訊，得知飛船裏的敵人已被他解決掉了，沿走廊往前走到大廳，穿出大廳往東邊的門進走廊遇到Malak，他告訴玩家的真實身份 Darth Revan，曾經是Malak的首領，從Bastila的口中印證了他的說法！在談話後Malak使用強大的力量將Bastila和Carth凍結，玩家只有獨自應付面前的Malak，打掉Malak的3/4血量後，他逃到機庫，沿走廊再次找到Malak，與之纏鬥時玩家被他的力量凍結，Bastila這時出現與之交手。

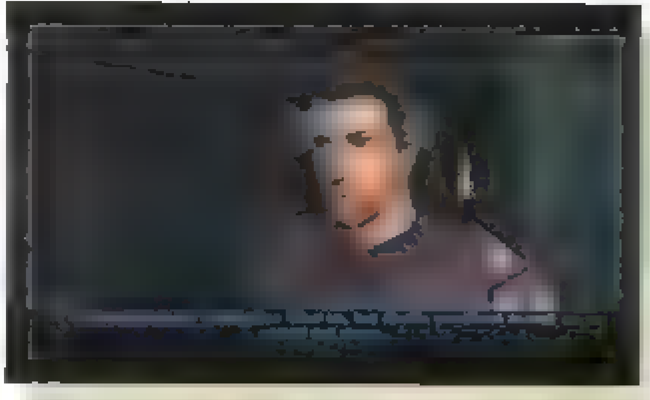


收到Canderous的通訊，得知飛船裏的敵人已被解決掉



對戰Malak

等玩家恢復過來，Carth跑過來勸玩家乘飛船離開，因為Bastila面對強大的Malak很難有勝算，不必再去救她；在此玩家也別無選擇，只好回到飛船，這時西斯的戰艦會朝飛船發動襲擊，利用船上的炮推毀它們。



▲Carth跑過來勸玩家乘飛船離開

然後船上的隊員會展開對話，Carth說不必為Bastila擔憂，Malak是想利用她的戰鬥能力來對抗共和國力量，不會輕易下毒手的，隨後玩家說出原來的真正身份，聽每位隊員說出自己的意見，接著往下一個星球出發。

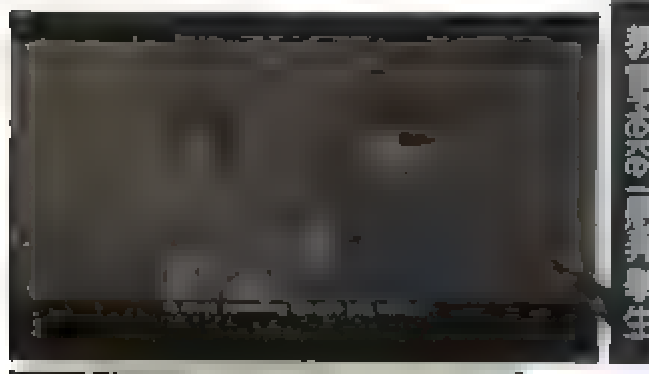


Korriban

這個星球是西斯的大本營，充滿了黑暗和邪惡，如果玩家沒經過之前的第六章先到此處，此時Bastila尚在艦上，由於西斯正處心積慮地捉捕Bastila，離開飛船時不能將她編入隊中。

Dreshdae

來到西斯學院門前，到右邊與教官Mekel談話，得知他是在愚弄這些學生，並非是真正的測試，在他離開吃午飯時再找那些學生談話，將真相告訴他們可提升光明屬性；與門口的守衛談話，得知要被學院的教官Yuthara所認可，才能成為真正的西斯學院的學生。



教官Mekel愚弄學生





重要人物Yuthara

回到城區的走廊上遇到四名西斯學員，採用說服的方式可使他們離開並得到Sith Medallion（殺掉他們也可），回到門口處往東北進入酒吧，與右邊的Yuthara談話並要求加入西斯學院（如果說服失敗就需要Sith Medallion）。

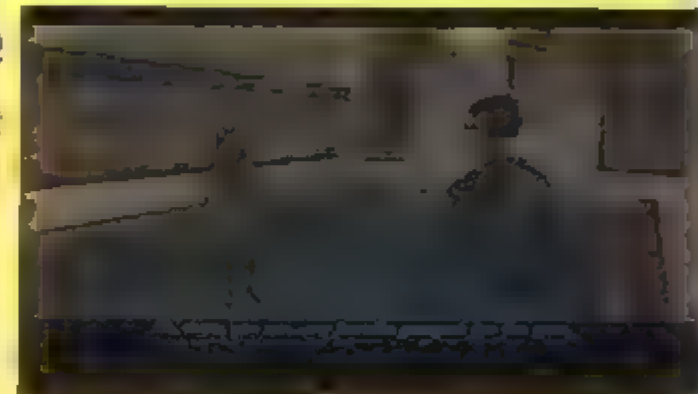
Sith Academy

來到學院與校長交談，會話選項能影響到角色的光明和黑暗屬性，談話結束得到把學院房間鑰匙並回到房間休息，出房間與外面的Yuthara談話，得知她想殺掉Uthar取而代之，在這裏有兩種選擇，一種是將Yuthara的計劃告訴院長Uthar，另一種是完成最後的試煉Tomb of Naga Sadow。接下來要增加聲望來成為真正的西斯武士，獲取聲望的途徑有很多種，下面列出所有西斯試煉的解答方法

任務1 The Sith Code

與Yuthara交談請她傳授西斯教義，然後去找院長Uthar談話，答案如下

- 1.Passion
- 2.Strength
- 3.Power
- 4.Victory
- 5.my chains are broken

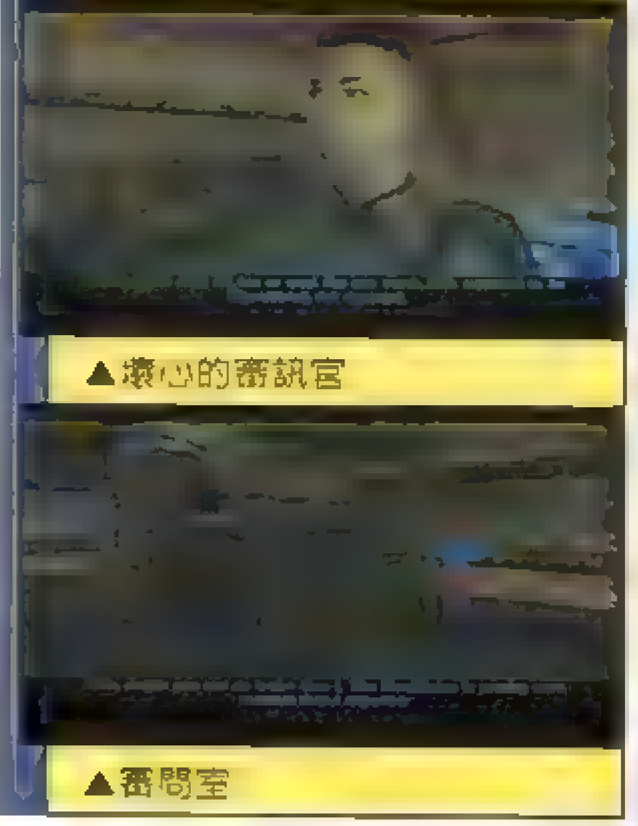


▲與Yuthara交談請她傳授西斯教義

……題為是非題……
與愛或達成任務有關，回答……

任務2 Prisoner Interrogation

到學院的東北找到Interrogation Room，與裏面的審訊官談話，接下來開始審問犯人，完成審問可以增加聲望和黑暗屬性，但如果將犯人從牢裏放走可以增加光明屬性，卻得不到任何的聲望值，在此建議完成審問以延續任務，這邊玩家要拿到自白書，此邊獎賞分為Heavy 4點，Medium 3點，Small 2點，記得若不想增加黑暗屬性，别把犯人殺死，犯人能承受最多5點自白書，完成審訊後得到武器的藏匿地點，然後去向院長Uthar彙報藏匿武器的地點，得到聲望值



▲壞心的審訊官

▲審問室



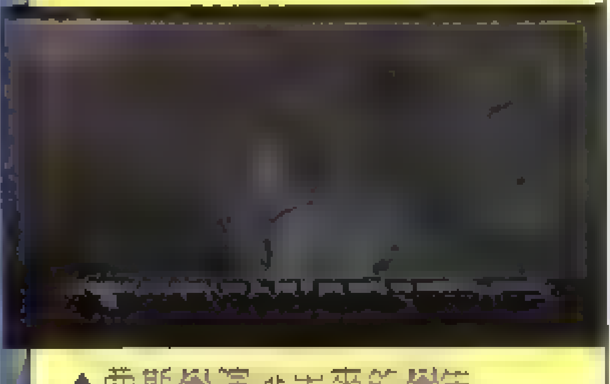


任務2 Sith Deserters

VALLEY OF DARK LORDS

由學院北邊的門來到峽谷，解決後進入一座幽暗的洞穴Shyrack Caves，沿著洞穴一直往東邊走，沿山洞繼續穿過去到達地區的東部不要過橋，往南邊的山洞走可找到幾名西斯人，他們是從西斯學院逃出來的學生，誤以為玩家是來抓他們回去的。

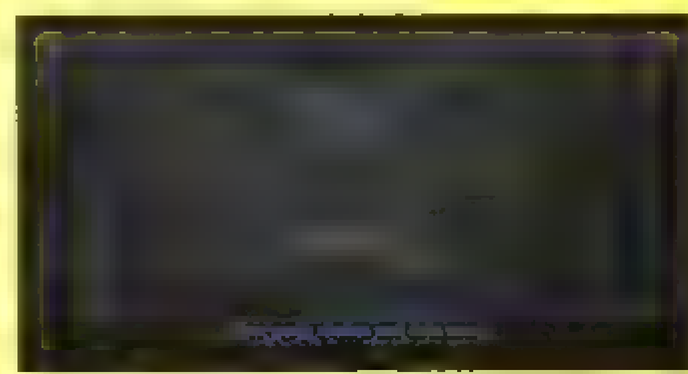
這時有兩個選擇，一是殺掉他們，二是放他們離去，然後回去找Uthar彙報，不論哪一條都可以得到經驗值，因此建議選擇光明路線的解決方式，在答應放他們逃離後，前往山洞的東方殺掉陷阱的怪物Terentatek，再回去找那群學生說告訴他們已死的消息。



▲西斯學院逃出來的學生

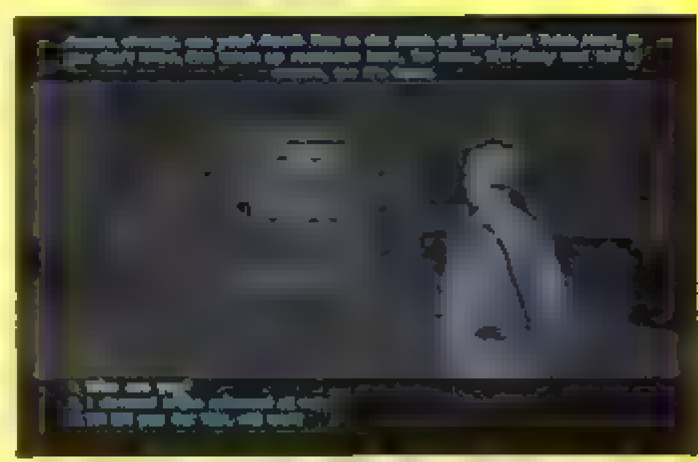
任務5 The Crazy Hermit

在峽谷的北面還有一道墓穴大門，裏面是Dark Hermit的居所，進去後解除通道的地雷並殺掉出沒的怪物，到達十字路口往左邊轉，在通道左側找到Ancient Console打開前方的大門，走進去會受到毒氣機關的襲擊，所有隊員都要離開了下去。



▲毒氣機關的攻擊

解決後發現Mekel在被關在這裏，與那名Jorak對話，要求他馬上放了隊員，Jorak則讓玩家通過他的試煉，接下來他要提問五個有關西斯的問題，如果回答正確，單獨出手會攻擊Mekel，如果回答錯誤，光明派則會自己承受攻擊，Mekel被攻擊一次便會死亡，但主角的生命則不會有危險，儘管生命會遭到扣除，因此儘量不要讓Mekel受到傷害。



▲Jorak選擇讓玩家通過他的試煉

問題1：第[illegible]個為正確，其餘為錯誤

問題2：第[illegible]個為正確，其餘為錯誤

問題3：第[illegible]個為正確，其餘為錯誤

問題4：第[illegible]個為正確，其餘為錯誤

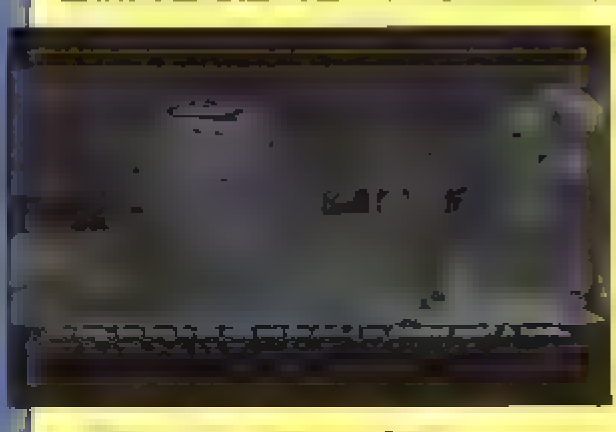
問題5：第[illegible]個為正確，其餘為錯誤

[illegible]則會和主角一起加入與Jorak的戰鬥，可殺掉他，[illegible]者可勸說他歸依光明，成功可增加光明屬性

任務4 Tomb of Ajunta Pall

沿著峽谷往北方走看到西斯人所修建的巨大遺跡，右側的兩道門通往不同的墓穴，進入第一道墓門來到Tomb of Ajunta Pall，第二道門要用技能打開，往前面的房間有一道陰暗通道，正中被一根石柱擋住了，走上前將手榴彈放到上面炸開石柱。

這時右側的一群戰鬥機器人被驚動，使用遠距離攻擊武器或者技能來消滅它們，來到墓室前面打開一道密封門，往前走到東邊盡頭的寬敞的大廳，上前打開正中的Sith Sarcophagus，從裏面拿到一些裝備，這時Ajunta Pall的靈魂在身後出現，說他的強大來自於一把寶劍，但自己的死也是因為它，因此他希望玩家能帶走這把帶有強大力量的寶劍。



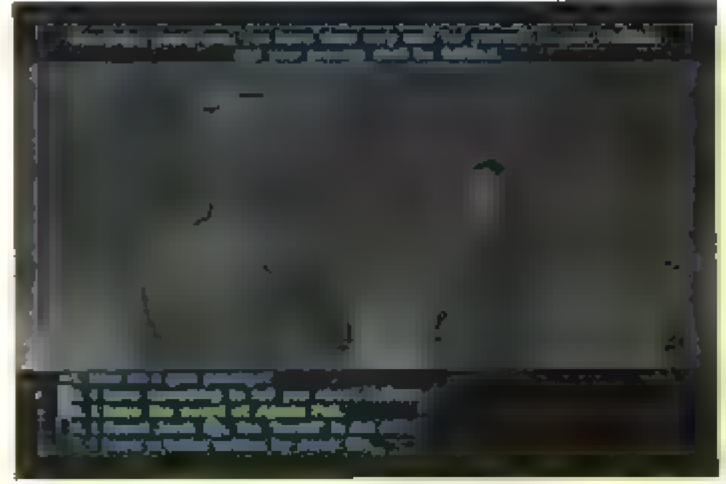
▲Tomb of Ajunta Pall

這時他交給了玩家三把寶劍，其中一把才是屬於他的，離開石棺到後面找到一尊石像，再往石像上插一把劍，這時選擇"The notched steel sword"，回去再與Ajunta Pall對話得到他的寶劍，如果一收後願意留下，這時還可以勸他歸依光明

Tomb of Naga Sadow

在得到足夠的聲望後與院長談話，得到最終的試煉任務，這時可到房間休息一夜或去準備一下裝備，準備好後再找院長談話前往古墓，聽完Uthar的講解後進入古墓。

推門沿走廊的斜坡跑下去到十字路口，往左轉進到東方的大門，這時前後的兩道門都緊緊關閉，要解答一道古代謎題才能繼續



▲聽完Uthar的講解後，進入Tomb of Naga Sadow

前行。往前操作電腦將左側柱子上的四個光環按原來的順序移到右邊的柱子上，操作步驟如下

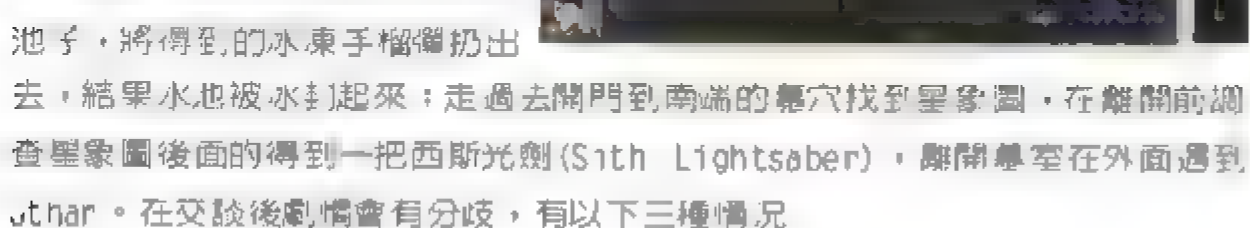
從左移到右、從左移到中、從右移到中、從左移到右、從中移到左、從中移到右、從左移到中、從右移到左、從中移到左、從右移到中、從左移到右、從左移到中、從右移到中、從左移到右、從中移到右、從中移到左、從右移到左、從中移到右、從左移到中、從左移到右、從中移到右。

解完機關謎題後前面的大門打開。

穿過走廊來到東邊的圓形墓室，調查正中的墓碑找到一把Naga Sadow's Poison Blade，回到十字路口走西方的路，推門進去遇到兩隻怪物Terentateks，這時要引一隻過來打，如果被兩隻夾擊很難活命。將兩隻怪物殺死後，搜索地上的屍體拿到日記。在牆角找到拉桿，打開大門進入西邊的墓室，裏面有冰火兩個柱子，從冰柱裏拿到Special Cold Grenade。

操作電腦將移柱子上的四個光環

找到拉桿打開門



回到十字路口走南方的路，穿門過去看到一個裝有酸液的池子，將得到的冰凍手榴彈扔出去，結果水池被冰封起來；走過去開門到南端的墓穴找到星象圖，在離開前調查星象圖後面的得到一把西斯光劍(Sith Lightsaber)，離開墓室在外面遇到Uthar。在交談後劇情會有分歧，有以下三種情況

1. 站到Uthar一邊，一起對付Yuthura。
2. 和Yuthura一起殺掉Uthar。
3. 殺掉兩個人。

在此建議只對付一個人，若選擇先殺Uther，玩家能力WR將能放走Yuthura得到光明屬性，不過若是玩家選擇兩者都殺，那就必須有覺悟要血洗學院囉！因為沿途會遭到學生們的攻擊，殺出學院回到Dreshdae，回到飛船Ebon Hawk。



第8章 Unknown World



收集完5個Star Map後可得知Star Forge的位置，不過在接近前，飛船Ebon Hawk莫名受損，不得已只好先迫降了。

Central Beach

由沙灘往東走，解決沿途的敵人後往東走有兩條路，選擇往北到神殿，來到神殿外部Temple Exterior，沿山徑前行來到一片空曠地帶，殺掉一群守衛武士，附近還有凶猛的怪獸徘徊不去，不要去惹它們。

往神殿的右側轉有一道矮牆，由此道下去來到South Beach，往前走看到一艘遇難墜毀的飛船，附近跳出一隻小怪物Gizka被草地裏的地雷炸死，使用技能探出它們的位置並解除掉。走近墜毀的飛船，在旁邊拾到飛船修理零件Ship Part。





North Beach

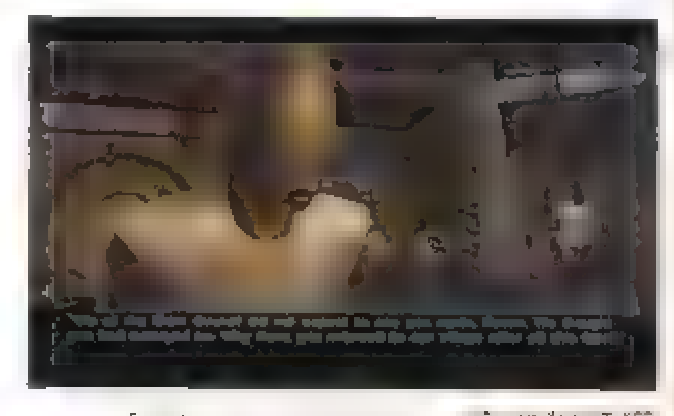
沿山道繼續前行殺掉兩隻怪物來到海灘，在左側是一片石碑林，其間有縱橫的電場，不要貿然進去（會有生命危險），這裏只有兩座石碑之間的路是可以走進去的，在碑林中央發現出Rakatan人的全息影像，向他道明尋找Star Forge的來意，得到進入長老會的許可。



[illegible]Rakatan人的全息影像

Elder Settlement

進入房間與族長對話，他讓玩家們前往神殿封印裏面的古代知識，這樣他們的部落就永遠掌握現有的先進技術，由於玩家之前曾失信於他，他派玩家前去從Rakatan村落解救一名囚犯。



[illegible]



North Beach

由南部沙灘往神殿週邊回到中央沙灘，在那艘遇難的飛行船後面找路往北行進到達沙灘，在前面的開闊地帶遇到另一支Rakatan部落，他們已知道玩家們與Elder Rakatan的約定，便率眾圍攻，戰鬥結束後進入村落。



另一支Rakatan部落[illegible]

Rakatan Settlement

進入村落往右轉沿走廊過去，左側有兩道門，由右邊的門進去可找到出路，沿著通道往北行進，繼而轉向西過一道橋梁，沿拱頂的走廊殺過去進到一個圓形的大廳，進去後有人扳動拉杆將各個房間裏的怪物釋放出來，解決掉怪物和族長The One後跑到東南邊的房間裏可拿到飛船修理零件ship part，然後到東北房間與受傷的Elder武士談話並將之解救出來。



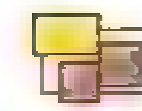
Elder Settlement

回到村中與族長談話，經過長老會的討論決定幫助玩家們進入神殿，在裝備好補給之後動身前往神殿，來到Temple Exterior看到那些Elder族人在準備舉行一種儀式，它可以將玩家傳送到神殿之中，這時切換到隊員選擇功能表，將其他的兩名隊員全部取消，剩玩家一個人時他們才會開始儀式，儀式進行中Jolee和Juhani出現說玩家不能一人進入神殿，這時說服族長同意兩人一起進去。



Temple Main Floor

正前方的大門鎖住了，由起始點往左轉沿走廊前行，消滅沿途的敵人後沿走廊繼續前行，一直到地圖的東部找到正中的大門，打開進去解決掉兩隻機器人，由對面的門進入地下陵寢。



Temple Catacombs



解決地上的機關好開門

在前方有左右兩條通道，走右側的通道找到一道門，進去後在屋子地上有一道踏板謎題，每塊踏板都會使固定的幾塊踏板變成相反顏色，在這裏要做的是將地上所有的踏板變成白色，具體行走的步驟為：

先站到左下角第一個格子上，再上、上、上、下、左、左、下、上、上

地上的所有踏板變白後，前方的大門便會打開

前方有一部電腦，操作步驟打開門

1. **I almost was. But I'm hard to kill**
2. **What are you?**
3. **I'm looking for genetic data on the Rakata**
4. **How can I get to the upper levels of the temple?**
5. **I'll be going now**

接著原路回到神殿的入口，這時對面的門Massive Door可進入，穿過對面的門沿斜坡上去到下一房間。

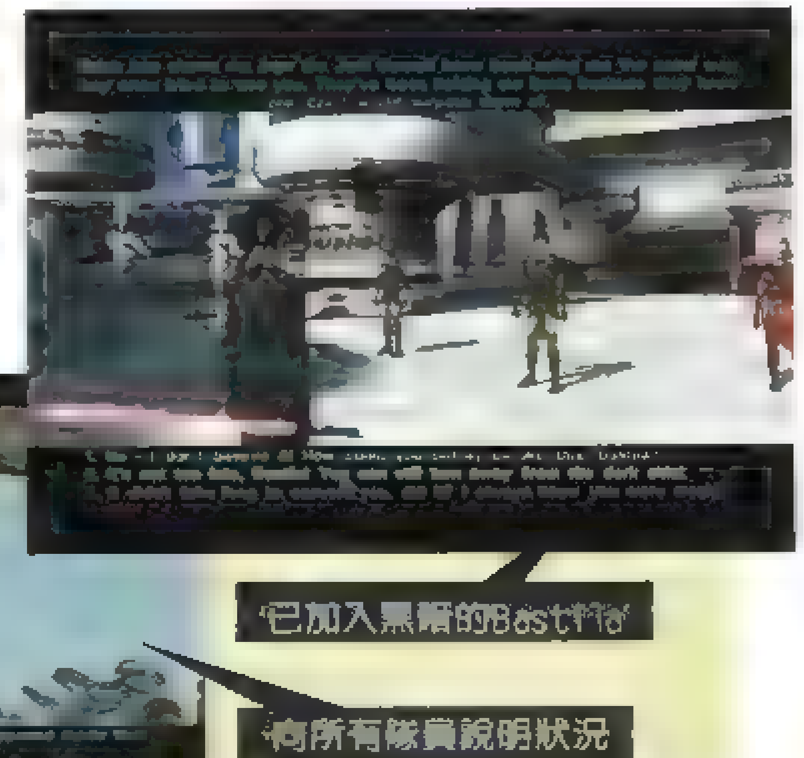


穿過Massive Door後的天台

Temple Summit

沿著通道前行遇到加入黑暗的Bastila，玩家若扮演光明屬性的角色要勸說她回歸到光明，若是黑暗屬性則勸說她自己的力量比Malak更加強大。打敗她後迫使加入隊伍，若選擇光明面，對話之後Bastila會離開，使用旁邊的電腦將神殿大門打開，然後返回到中央山廳。

這時會有兩種情形發生，如果玩家扮演黑暗系的角色，這時要和Bastila一起考驗所有隊員的忠心，任何不肯加入黑暗的人都將被處死，如果扮演光明的角色，所有隊員會出現在面前展開對話，告訴他們Bastila逃往Star Forge的事情，然後和大家一起前去解救她。然後進入飛船引擎室Engine Room使用Ship Parts修復損壞的設備，接著進入艦橋使用Star Map選擇前往Star Forge。



已加入黑暗的Bastila

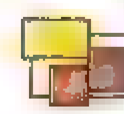
向所有隊員說明狀況

星際大戰-舊共和國武士



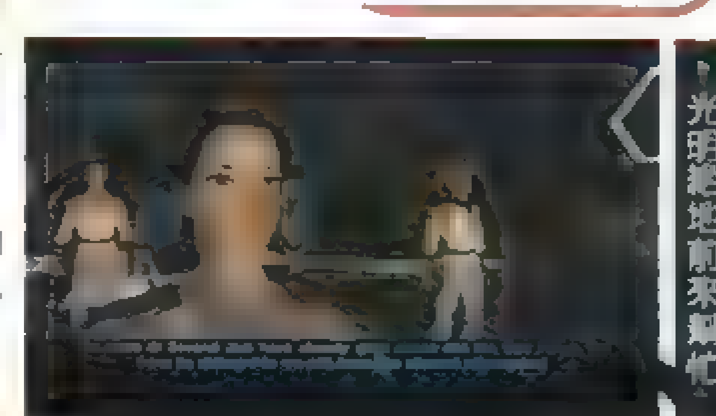
Star Forge

最終的對決，宇宙的命運，決定在你的手中.....



Deck 1

選擇光明會有光明絕地來幫忙，黑暗面就只有一路砍啦。不管如何，戰鬥是無法避免的，離開機庫往南行進，穿過兩道門來到T字形的天橋通道，之後沿平臺朝西邊的大門走去

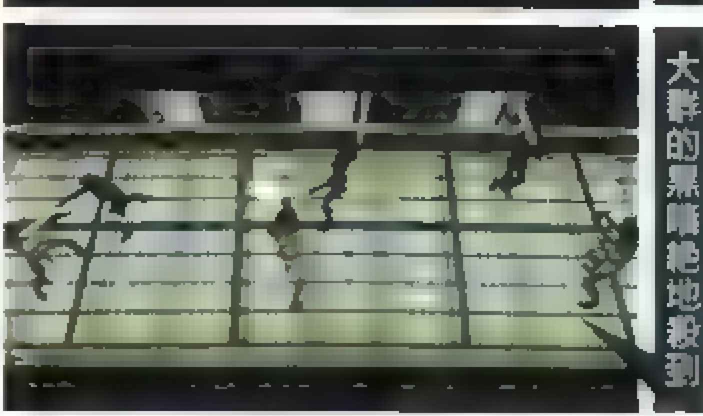


光明絕地前來幫忙

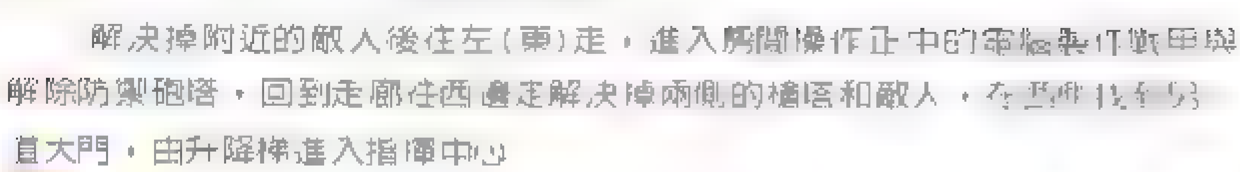


Deck 2

接下來的戰鬥緊張而激烈，注意在戰鬥一停迅速存檔，記得隊員生命過低要隨時補充自己治療，沿天橋殺過去會有兩條岔路，往右(南)邊的門出去是一道弧形寬闊的走廊，走廊的兩邊遍佈砲塔，不久還有大群的黑暗絕地殺到



大群的黑暗絕地殺到

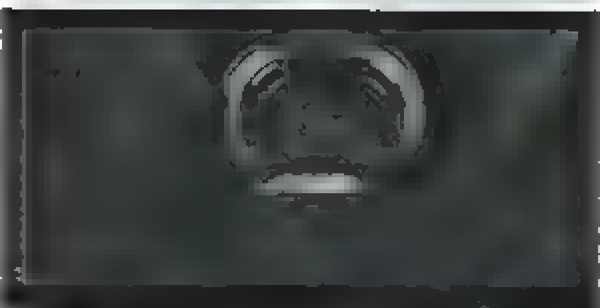


解決掉附近的敵人後往左(東)走，進入房間操作正中的電腦製作戰甲與解除防禦砲塔，回到走廊往西邊走解決掉兩側的槍塔和敵人，在盡頭找到另一道大門，由升降梯進入指揮中心

Command Center

再次遇見墮入黑暗Bastila





接下來還是一番激戰，離開電梯間往前來到另一寬闊的圓弧形走廊，之後沿走廊南行，在左側找到一條短的走廊，由大門進去後沿天橋上斜坡進入北方的大門，接下來通過天橋，沿著它進入東方的門找到Bastila

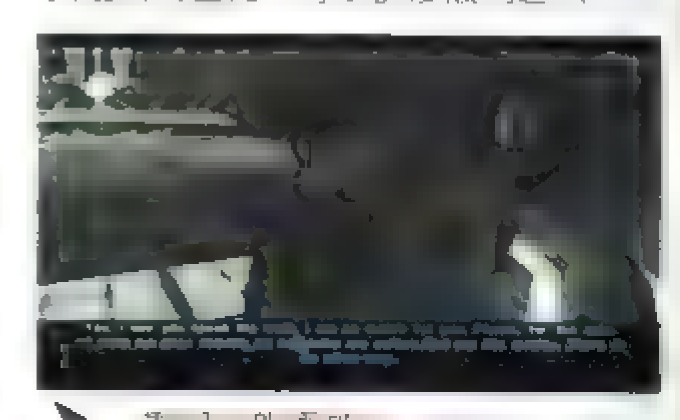
如果玩家扮演黑暗系的角色，此時Bastila已在隊中，就不需勸服她。接下來是主角與Bastila的對戰，將她的血快打光時會觸發另一段對話，注意底下的關鍵字

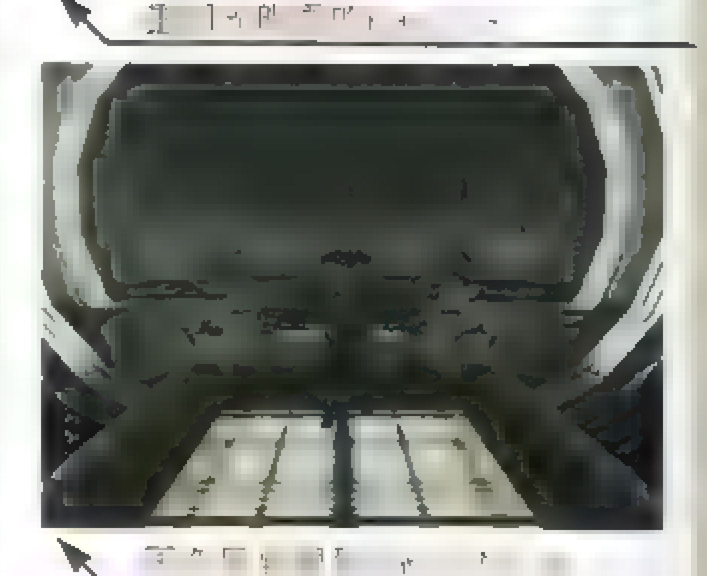
1. never give up on you
2. as strong in the light as I ever
3. malak will nerver let you ...
4. you are dooming youself
5. then strike me down
6. you are not evil, bastila
7. now you can see the dark side
8. there is no need for me
9. I was redeemed
10. you did protect me
11. help us defeat
12. I trust you
13. you won't
14. you could use your ....


注意與Bastila的對話，可以讓他重回光明



說服她光明的力量永遠強於黑暗，勸她重新回歸到光明，站至自己的陣線一起對付邪惡的西斯力量，如果玩家扮演的女性角色，則不會觸發有關愛情的對話。勸服Bastila後剩下的任務就是解決Darth Malak，由這個圓形大廳南端的門出去，沿著弧形的走廊往東走，進入盡頭的大門見到Darth Malak，接著大批的機器人蜂湧而來，不要急於應付它們，這時玩家技能與力量夠，可以直接破門進入



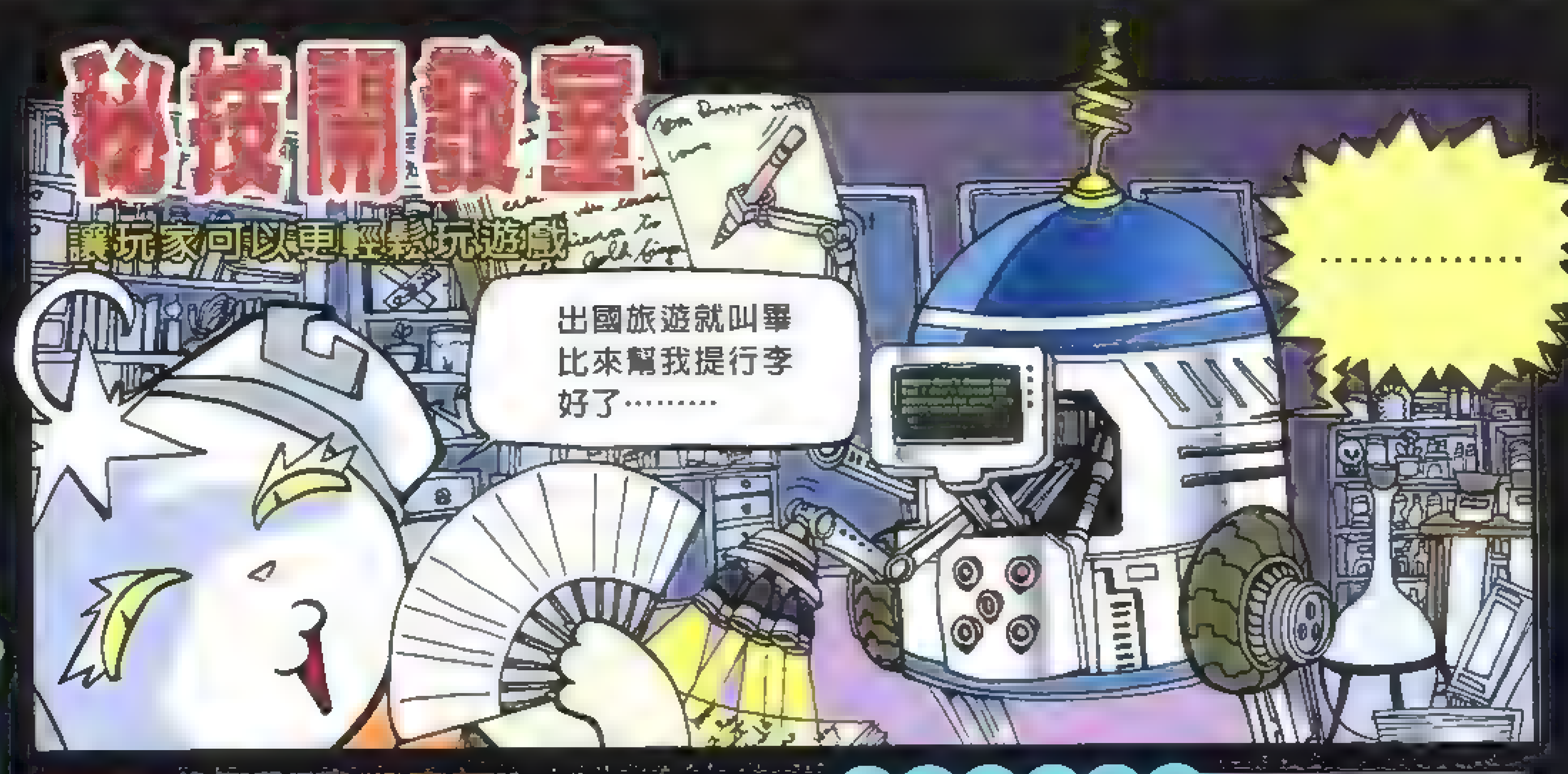


Viewing Platform

接下來是與Malak的最後對決，如果玩家是光明系的角色，對話中要勸說他投靠光明，接下來的戰鬥非常艱苦，每次將Malak的血打光後，也會跑到房間利用裏面的絕地武士能量來補充生命值，接下來又是一場戰鬥

所以如果主角是光明絕地，就先消滅那些被控制的絕地武士，去除邪惡的作用，如果主角是黑暗絕地，也可以效法對方吸收那些絕地武士的能量，打敗了Malak之後，準備看結束動畫吧！





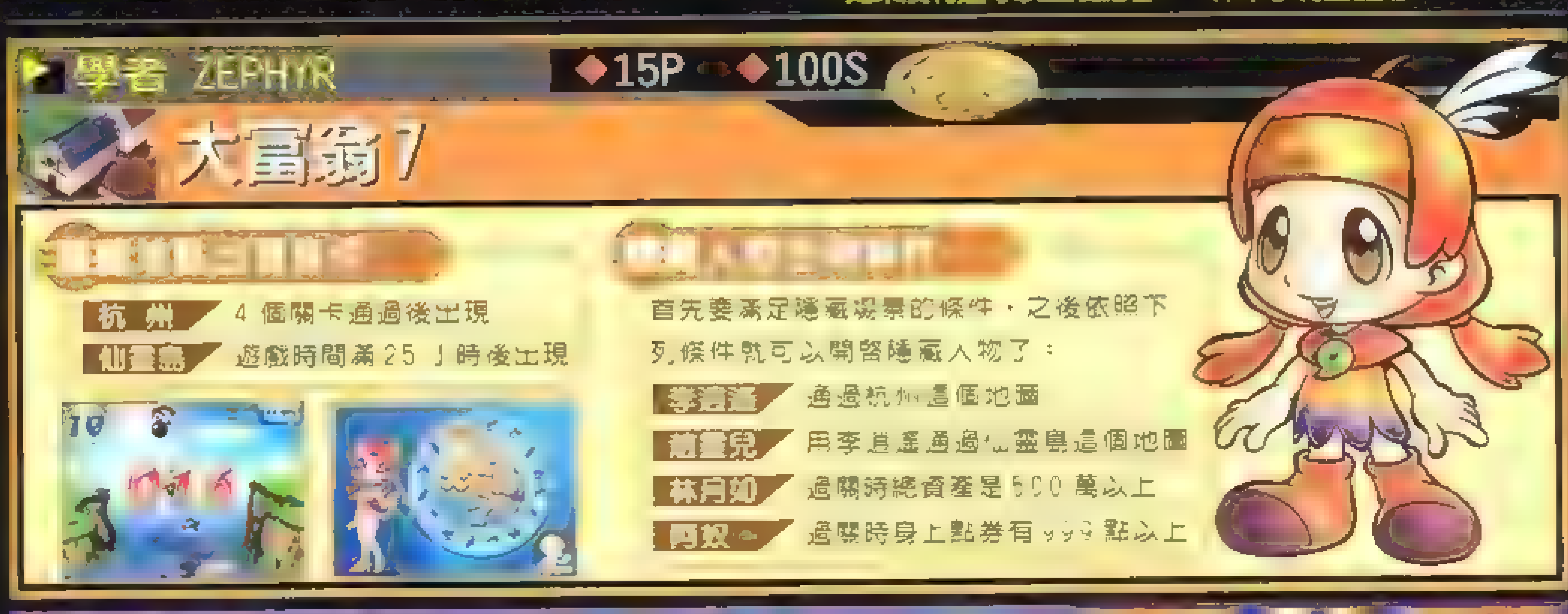
公告

歡迎大家來到攻略圖書館的別室－秘技開發室中，本開發室將會提供人民各式各樣的遊戲秘技，不過光靠我遊戲仙人獨力開發，一定無法應付人民廣大的要求，所以希望大家一起開發秘技，請將秘技開發稿寄到開發信箱spitz@unochina.com。本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞，每位開發者將得到15P跟100S的獎賞，如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲秘技，我視情況給開發者更多的獎賞，請大家踴躍投稿。

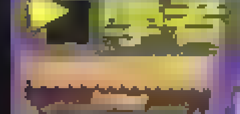
另列注意事項

1. 凡秘技開發者，請不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人等知道。
2. 關於秘技開發稿的內容，請開發者自行先確認內容是否正確。
3. 秘技開發稿內容請標示清楚如何啟動秘技。
4. 秘技開發者請清楚留下暱稱（筆名）、真實姓名、電話、住址、身份證字號。

◆ 如果沒有遵守以上幾點者，一律不予刊登使用。



▶ 學者 ZEPHYR ◆15P ◆100S

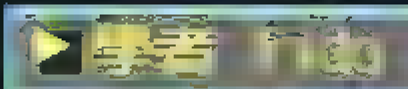


富甲天下4

隱藏武器取得方法

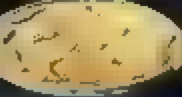
先在武器店中，把所有武器都買走，再來把所有武器都裝在武將身上，記得，裝備武器時一定要在武器店中裝備，接著再裝備完最後一個武器的一剎那，隱藏武器就會出現了。

[illegible]	水戰+99、體力-50、武力-50
[illegible]	林戰+99、武力-50、智力-50
[illegible]	陸戰+99、智力-50、林戰-50
[illegible]	智力+99、陸戰-50、水戰+50
[illegible]	武力+99、智力-50、陸戰+50
[illegible]	體力+99、武力-50、林戰-50



◆15P ◆100S





世紀霸業(Empires：Dawn of the Modern World)

在遊戲中按下Enter鍵跳出輸入視窗，輸入以下秘技再按Enter就可以得到對應效果。

[illegible]	開啟地圖、去除戰爭迷霧、獲得所有資源各10000個單位、所有單位訓練立刻完成、所有建築立刻完成	Daddy's credit card	獲得所有資源各10000個單位
		I know kung fu	所有單位訓練立刻完成、所有建築立刻完成
		Cold Shower	讓木頭變為沒有 數目為0
Shock and awe	此場戰役勝利	No soup for you	讓食物變為沒有 數目為0
Weak like Ukraine	此場戰役失敗	Busted	讓石頭變為沒有 數目為0
[illegible]	開啟地圖	QA salary	讓木頭變為沒有 數目為0
Republicans	獲得1000金子	Communism	所有資源變為沒有 數目為0
Call boggy	獲得1000食物	[illegible]	當自然動力消耗時會自動補充
Beaver	獲得1000木頭	Red Bones	恢復所有單位的健康
Get stoned	獲得1000石頭	Pit_Stop	補充飛機的飛行時間







◆15P ◆100S



真・倚天屠龍記



在遊戲裡面按 alt+a 即是人物狀態畫面，之後按 [illegible] 鍵，經驗值就可以一直提高，衝穴點數也會一直提高





無盡的戰役(Lords of EverQuest)



按 ~ 進入秘技模式，即可輸入以下秘技。

AllIsRevealed	開啟所有任務	SMax ManaBoost	讓單位的MP變成滿的
BlingBling	增加10000的白金	ManaKing	讓單位的Mana無限
Coinage	增加1000的白金	MaxKnight	讓騎士變成最高等級
IAmTheOne	此場戰役勝利	Omniscience	開啟戰場迷霧
IAmNotTheOne	此場戰役失敗	PowerBurst	讓部隊變成最高等級
KingMe	讓Lord變成最高等級	SirKnight	讓騎士升一個等級
LayOnHands	治療所有單位	StaminaBoost	讓單位的Stamina變成滿的
LetThemEatCake	讓部隊升一個等級	StaminaKing	讓單位的Stamina無限
LevelLord	讓Lord升一個等級	SuperShopper	全部升級

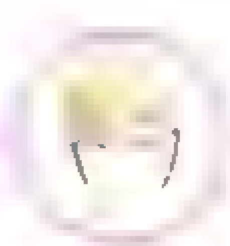


你想為心愛的他(她)守候一輩子的愛情嗎?還是你嚮往永恆的愛情?

4/1~5/15止，泛亞電信用戶，手機直撥 811，下載RO廣告超人氣廣告主題曲「守候永恆的愛」，就有機會抽到亡者髮箍、尖角髮圈、普隆德拉軍帽、礦坑安全帽(各五名)，超卡哇伊男魔法師公仔及RO資料夾(各50名)讓你的手機陪你一起守候永恆的愛~









下載辦法

發燒廣告曲-守候永恆的愛之二	下載代碼：050002
愛在RO雪季-1	下載代碼：050444
Christmas in Love-1	下載代碼：050430

*4/1~5/15 預設鈴聲〔守候永恆的愛〕
*指定下載鈴聲下載費用NT：10元
*泛亞用戶使用本服務前，需先申裝「歡迎光鈴」服務(月租費30元)

第一次申裝「歡迎光鈴」用戶之申裝辦法，手機直撥811即可依照語音提示申裝
本服務限泛亞電信月租型用戶使用，用戶享有隨時開動本服務的權利
若有任何疑問，請洽泛亞電信客服專線(手機直撥188)
811語音加值服務依用戶所選費率組合之網內互打費率計費





GRAVITY 遊戲新幹線



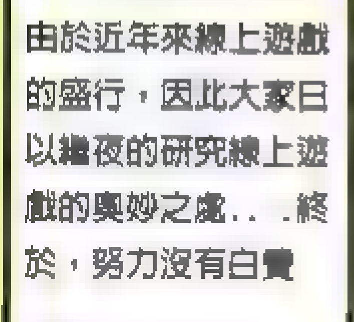
一段集結愛與勇氣的冒險故事…
一個讓你重拾感動的線上遊戲…
萬人線上遊戲
クロスゲート
魔力寶貝
Ver3.0
NT888
NT350
3/18
產品上市
發售地點■ 北區：台興、三井、展書堂、金石堂、震旦行、光華商場、創世紀、龍武、書耕、丸升、何嘉仁書局。
中區：順發、旭耀、光南、儀品。南區：唯軟、墊腳石圖書。網站：JoyPark eShop 線卡購卡中
SQUARE ENIX
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
http://cg.joypark.com.tw
C 2001-2004 DWANGO/ZENER WORKS/ponsbic/SOFTSTAR/SQUARE ENIX All Rights Reserved

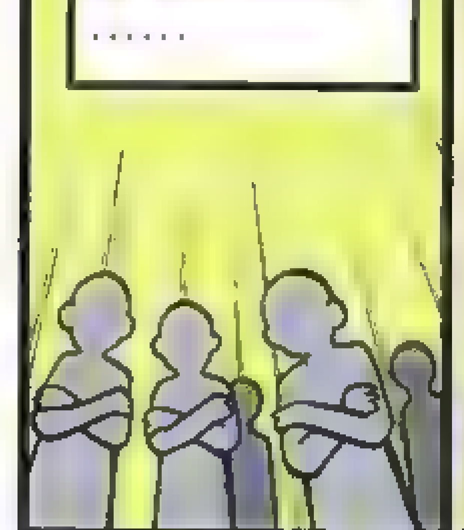

[國際中文版]
T-TIME 光譜資訊
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD
KID
特別企劃1
另外將推出限量精裝收藏版，並僅限光譜網站獨家預購
★ 遊戲主程式
★ 附贈「秋之回憶TYPING遊戲」中文版
★ 附贈原版全開海報
★ 限量精裝版包裝
★ 詳情請上網站：www ttime com.tw
特別企劃2
10幅表框海報等你來拿！
想 memories 君
秋之回憶系列
2
3月下旬上市



遊戲向上委員會

騎士團在此進行石盤的評鑑











遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項，各項評議項目負責人會根據表現做出結論，依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章，並由沙雷納和公主的表情來表示，要是該項目達到非常好的分數等級，該項目的負責人會出現以示慶賀，各位王國的子民要是看到「極品」出現，就是遊戲超棒喔！

聖獨角獸騎士團
騎士—麗莎

大富翁七

只要是會用電腦跟滑鼠玩遊戲的人，要是說他沒玩過《大富翁系列》，那可能要笑掉人家的大牙了~^++++^。從紙上到電腦，大富翁遊戲的魅力在於，讓一群聚在一起不知做什麼好的朋友們打發許久的時間，也能讓一個人無聊的狀況之下度過自娛的時光。而由大宇自製的《大富翁系列》，更是歷久彌新的正字標記，只要一說到大富翁，當然想到的就是大宇自製的《大富翁系列》囉！

整體風格變化





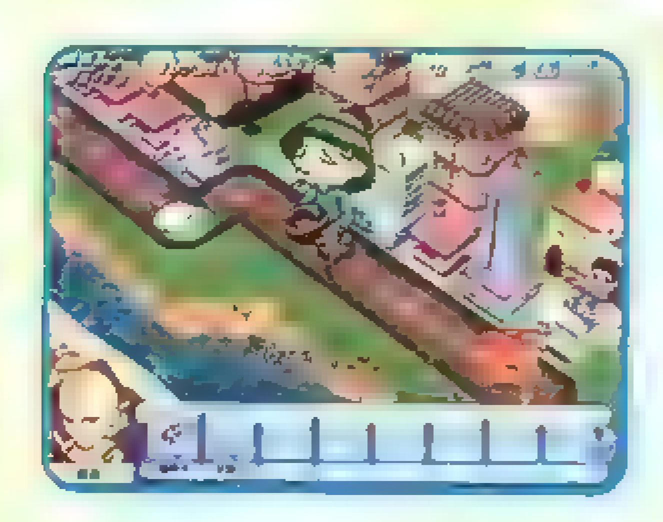
大宇在《大富翁系列》投注的心力可說是締造出最完整的遊玩系統與介面功能。不管是在進行方式以及人物角色，都儼然成為一個指標。從世界各都市，到七代結合隱藏了大宇本身其他自製遊戲中的場景與人物角色等，此等用心程度，可說是將前系列曾被批「換湯不換藥」的詬病給轉化成為另一個有趣的話題。在《大富翁系列》中，四代可說是將遊戲整體提昇至當時一個進步的規模，如今延續下來的《大富翁系列》都是承襲了大四的系統，可說當時大四穩定了如今《大富翁系列》的一切歸循。而到了大五的時候，由於想在系統上的突破與創新，以即時制挑戰前所未有的遊玩方式，此種遊戲進行方式在當時被許多熟悉《大富翁系列》的玩家批評，因為即時制的樂趣少了緊張的過程，當然玩家的喜好是兩極化的，但是在大六稍嫌保守的設計之下，反而讓人感覺大六並沒有太大突破與創新，因此也保持住的銷售業績！而今年年初，大七在電玩展銷售佳績看來，大富翁迷還是沒有放棄對於《大富翁系列》的期望，並且大七的確也營造出一種新穎的遊玩氣氛，想必會再風靡一段時間了！



眾所皆知的，《大富翁系列》最重要的代表人物，就是那幾位永遠天真無邪的「金貝貝」、台灣田僑仔代表「阿土仔」、香港賭神開始流行的代表「大老千」、商場上運籌帷幄的女強人「錢夫人」、中國風味十足的「孫小美」，後來的「糖糖」、「宮本武藏」等等，《大富翁系列》開始注入許多個性與有趣的對話過程，後來再加上語音、AI的調教，《大富翁系列》就能讓許多玩家又愛又恨的遊玩許久！大七採用2.5D的結合方式，雖然遊戲視角無法調整，只能平行移動，但是在場景上的突破已經有了鳥飛過、魚游過的變化感，還有一些山坡地、住宅場所的3D表現，可說是與前作相比最大的更新。而在人物表情和事件視窗呈現，彷彿XP作業系統的風格，好像也有MSN表情的表現，在美術風格上是有許多不同的創新。

遊戲功能豐富且創新

從大七一開始的動畫看來，就知道大七的氣氛與遊玩方式更為活潑輕快，遊戲中的卡片功能特色與每個角色個性都簡短的在片頭動畫中呈現，不過製作人似乎對孫小美十分厚愛哦！一開始就以孫小美為開場……^^ 在大七中的小遊戲不僅變多也變得較有互動了，以往玩家都只能知道其他對手得分多少，現在玩家不僅可以進入對手的遊戲干擾對方得分，也可以一起競爭得分的多寡了，這對以往枯等對手結果的方式來說，無疑不是一種讓遊戲互動性更強，更也是讓玩家能完全投入遊戲中，讓遊戲節



奏更為緊湊。而在功能的安排上，舊有的月份悲情排行榜還是存在，平時玩家可以隨時進去人物資訊調查總資產的比較，不過悲情排行榜還是讓人比較會有競爭的心態出現。股市的買賣也更為活絡重要，玩家可以從股市的指標上看到值得買賣投資的績優股，甚至遊戲設定成跟真實股市有些許相同的方式，讓股市進入漲停或跌停時只能買進或賣出，這對於在遊戲中愛用股票賺取大量銀子的玩家而言，更是一個非常就感多多主意的功課了！節日在遊戲中的重要性也增加了，比方說情人節時候女孩子會有禮物，三大年節也會有大禮，讓時間的存在有其意義。

音樂及語音的活潑

音樂上直接取十分輕快諧趣的氣氛，讓大七進行時候會使玩家十分快樂，如果玩家破關了到隱藏關卡中的「杭州」與「仙靈島」，就會出現中國風味的音樂與原音樂擇處耳中，對話的語音十分具有情緒，尤其是金貝貝的配音十分可愛，連哭鬧的情緒也十分傳神，而且筆者是到這第七代才知道，金貝貝是女生@@a，是筆者反應太遲鈍了嗎……？另外兩位三本角色都以日文登場，只是有時候兩筆者選擇兩手多用日文大多登場，就會造成重新開機的狀況，不知道是不是因為語言檔的問題，還是筆者配備差了點……希望玩家沒有這種現象，不過許多特效聽起來很像是以上遊戲「風力寶貝」的音效，玩家可以去仔細聽聽看哦！



豪華版大四？

玩過大四會發現，大七與大四許多功能不相上下，所以才說大四具有承先啟後的存在意義。儘管中間的大五跟大六不被玩家重視，但是大七在如今的技術與美術風格中推出，不難看出大宇的製作團隊加緊了腳步是希望大富翁系列不會被玩家們遺忘。當然兩種機制隨玩家選擇是隨個人喜好，跟仙劍有關的隱藏關卡與隱藏人物的設計也是將公司產品「置入式行銷」的手法，這些都不難看出大宇希望突破傳統，企圖創造一點新玩意讓玩家驚喜，整體而言，大七中並沒有太大的不妥或是詬病的地方，玩家們，玩就是了！



遊戲護照

GAME PASSPORT

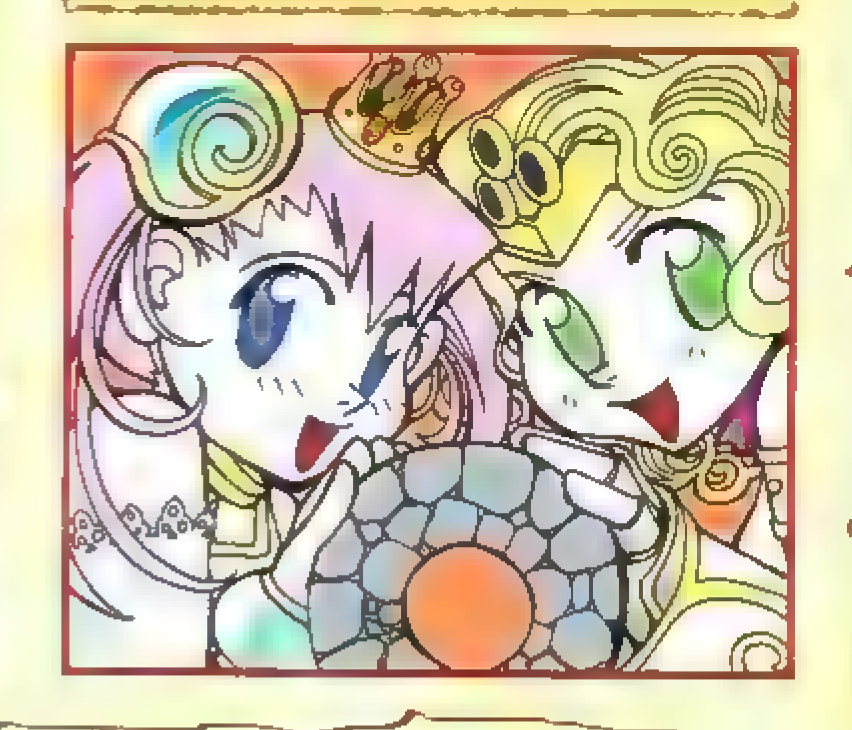


大富翁七

製作公司	大宇資訊
發行公司	大宇資訊
遊戲類型	益智

操作	一隻滑鼠玩到底，不過鍵盤快速鍵操作更方便。
耐玩度	與明友玩將起來，可是能從高處落，日以繼夜的唷！
劇情	並無劇情的安排，就是鬥玩家之智，要鬥智的玩！
音效	恢諧、輕鬆的音樂，使玩家的心情也會快了起來。
畫面	2.5D的畫面，雖不能變換視角，但已有很大突破。

「大富翁」的遊戲，由紙上作業搬上了PC平台，將許多人的童年回憶，一度的喚醒，並重現至現代的科技上，也更豐富了遊戲的多樣性，可稱是一款歷久不衰的作品。

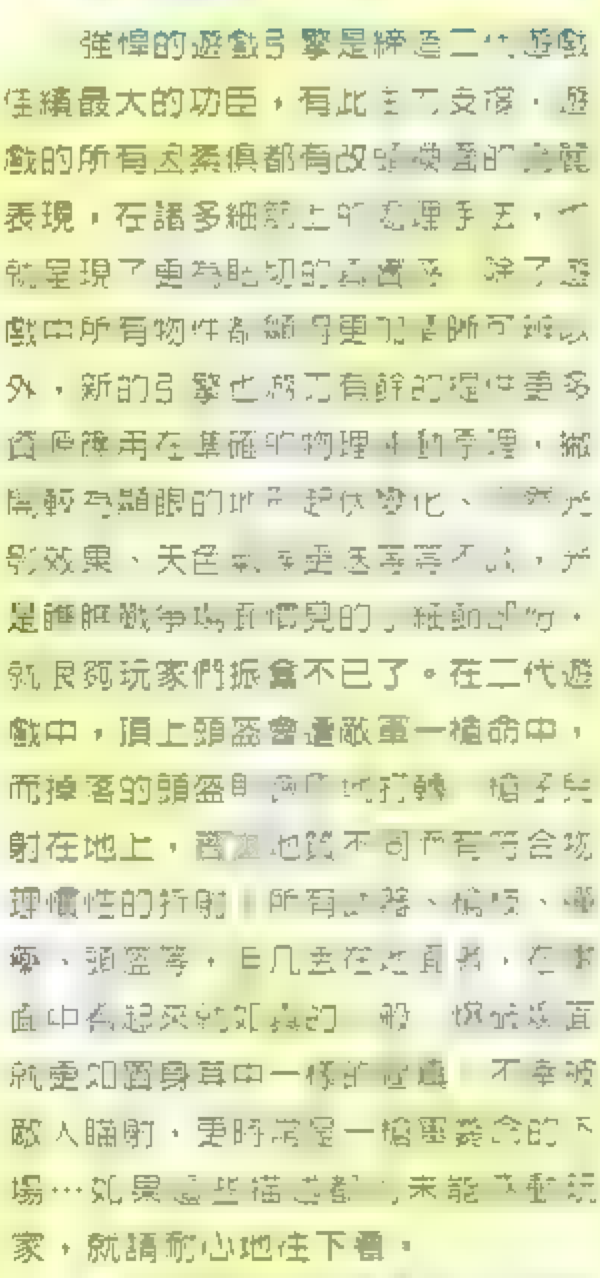




聖獨角獸騎士團
草民騎士—老芋仔

危機最前線2

在上個世紀末(1999年)出現的《危機最前線》戰爭遊戲，即是一款融合真實史料，且諸多細節極盡查證功夫的遊戲作品。短短幾年時間，再締佳績的《危機最前線2》續集作品，仍然延續前作的所有優勢，又為了因應硬體設備的升級，採用了全新強化的「Insane II engine」3D程式引擎，使得二代遊戲先天上已佔定先機，表現出令玩家刮目相看的優秀成績。



強悍的遊戲引擎是締造二代遊戲佳績最大的功臣，有此主力支撐，遊戲的所有因素俱都有改頭換面的亮麗表現，在諸多細節上的處理手法，也就呈現了更為貼切的真實感。除了遊戲中所有物件為細節更加清晰可辨以外，新的引擎也為了有餘的運作更多資源應用在真確的物理動力學裡，搬演較為顯眼的地形起伏變化、自然光影效果、天色氣候變化等等之外，尤是[illegible]戰爭場面慣見的[illegible]，就足夠玩家們振奮不已了。在二代遊戲中，頂上頭盔會遭敵軍一槍命中，而掉落的頭盔自會順勢地打轉，槍子兒射在地上，[illegible]地質不同而有符合物理慣性的折射，所有石塊、樹枝、彈藥、頭盔等，[illegible]，在畫面中看起來就如真的一般，[illegible]就更如置身其中一樣的逼真。不幸被敵人瞄射，更時常是一槍要命的下場…如果這些描述都還未能打動玩家，就請耐心地往下看。

二代遊戲的任務場景集中在歐亞大陸主戰場，如挪威、北非、緬甸、奧地利、法國，一直至到德國，地形涵蓋了戒備森嚴的軍械工廠、火力強大的沙漠基地、寒冷[illegible]的[illegible]森林、暗無天日的地下河道、[illegible]的原野溪流等等，多樣性無疑是足夠的，再加上任務性質殊異，從解救

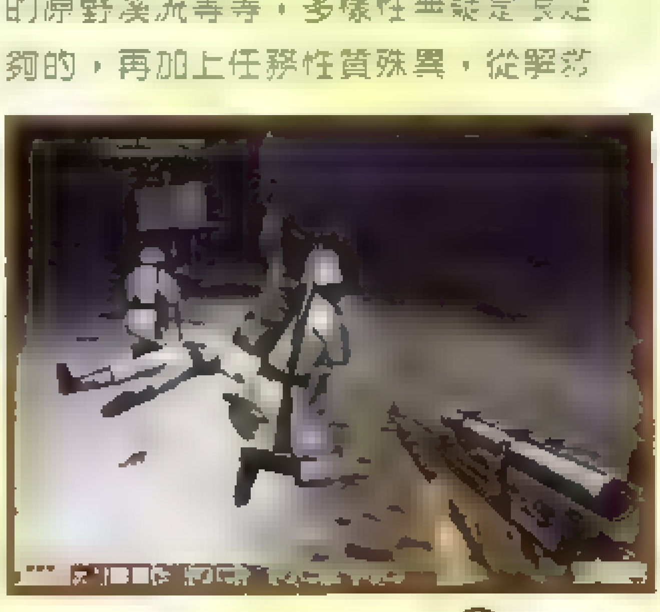




人質、破壞補給線、深入敵營竊取機密文件、[illegible]等不一而足，於是乎，[illegible]在遊戲裡，相對也多了不少艱難性。在二十多個遊戲關卡中，除了自然環境因素之外，超強的敵軍AI設計，也是本遊戲的難度[illegible]，玩家若不步步為營、小心謹慎，要達成「任務完成」談何容易！

結合新的[illegible]，遊戲之中的敵人，一旦[illegible]下埋的[illegible]，一旦戰場上的動態環境變化，都會引起敵人的偵視防範，甚至有可能佈置埋伏突襲的。老芋仔所謂的「[illegible]」，包含了晃動樹枝會引來敵軍的注意、該當伺機前進[illegible]須要掩護射擊、在[illegible]、隨便不顧後果會遭敵人從後包抄、近距離遭遇[illegible]等，老芋仔苦於老眼昏花，就常因爬得不夠地道，導致血染大片雪地後，尚且摸不清敵軍狙擊手位於幾點鐘方向哩！在此遊戲中的環境互動因素，已然逼真到「身歷其境」的地步，玩家可得調整心態，假想自身就處在螢幕裡的場景，恐怕是達成遊戲任務的首要條件了。

身處如此超高難度的遊戲環境下，玩家該當如何達成任務呢？盡快熟悉遊戲的操控、牢記隊員各別的特長、妥善下達命令、當機立斷改變戰術等，在在都是致勝要訣。老芋仔所謂的戰術，自然包含有慎選武器槍枝、針對各別或全員下達行動指令、步換隊形、改變行進模式、熟捻快速切換隊員應戰、及時改變隊員射擊方式等等，很難嗎？還有呢，這款遊戲在執行任務之初，還得像玩角色扮演一樣地選擇體能、特長殊異的隊員，[illegible]之故，隊員不可能裝備得活像一座彈藥庫，隨身只能攜帶兩把槍械，負重能力有所設限，若達負重極限，[illegible]行動速度，時間一久，[illegible]時會由衝刺、跑步、步行，直線下降到「不跑」、「不行」，此時若遭敵軍襲擊，那就准有[illegible]哩了…老芋仔不會[illegible]含飯影射任何人，請勿對號入座。









玩家在這[illegible]款遊戲裡，應該很輕易就能感受到與物品系統之間的緊密互動，舉凡槍械、彈藥等補給自不在話下，玩家在執行任務過程中，尚得迫於形勢而改換敵軍的服裝和頭盔為裝，但因陣亡敵軍的服裝已有彈痕血跡，故得著落在活著的敵人身上才行。這也是這款遊戲一絕，玩家尚得花點腦筋設法逼使敵人舉手投降哩！例如開幾槍嚇嚇也行…很有趣不是嗎？老手仔就是愛極這一種極其貼近實況的臨場感，才能夠對此百忍地「包容」不斷讀檔的精神虐待[illegible]，話說[illegible]，儘管遊戲的整體難度超乎水平之上，[illegible]遊戲變通，[illegible]關卡[illegible]，[illegible]驗+多種載具駕駛，[illegible]，[illegible]被炸千遍也不厭倦的！

老手仔[illegible]係性情中人，[illegible]第五個特徵，在[illegible]一款遊戲[illegible]，[illegible]，[illegible]，[illegible]這群[illegible]，[illegible]，[illegible]遊戲一[illegible]！[illegible]遊戲[illegible]，[illegible]的，[illegible]看看人[illegible]，[illegible]，老手仔不[illegible]起那一段吃便當的日子…咦？好像搭不上邊不是？…近來重溫柏陽先生於二十年前曾經引發一番論辯之《醜陋的中國人》與《醬缸文化》鉅作，頗多感慨，故而玩過遊戲後，耳邊不由迴響起王總「望你早歸」的悠揚歌聲…什麼？王總在電視上不是唱這一首？老手仔真的老到不行了嗎…老手仔想表達的是，因為心存善念，所以耳邊常迴盪著遊戲震撼力超強的子彈呼嘯聲。



遊戲護照

GAME PASSPORT

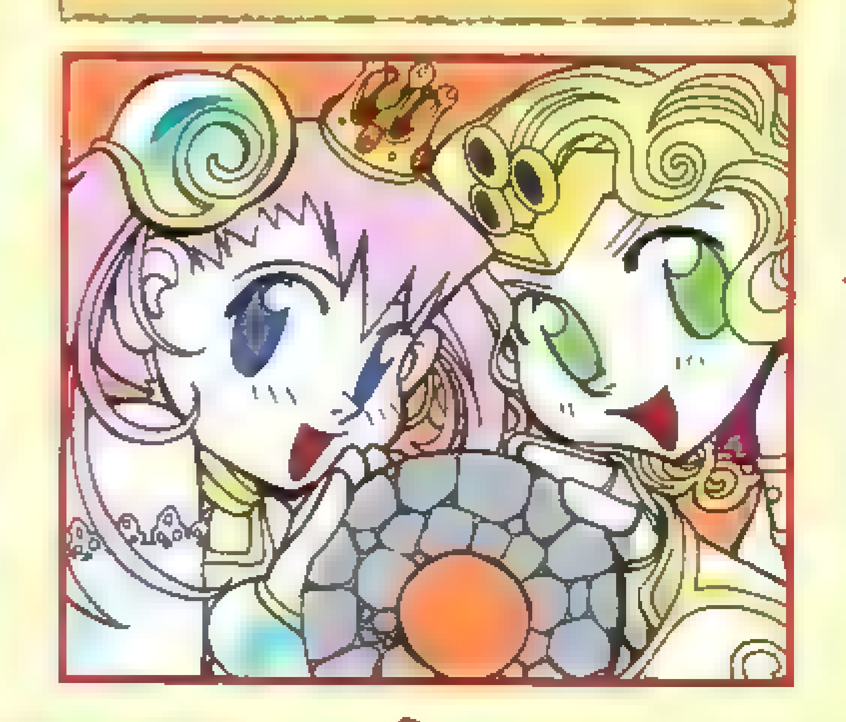


危機最前線 2

[illegible]
[illegible]：英文版
[illegible]

操作	鍵盤[illegible]，[illegible]
耐玩度	所有關卡均需多方嘗試方得過關，[illegible]等級。
劇情	戰前簡報清楚交代任務內容，[illegible]。
音效	背景音樂容易遭緊張戰況掩蓋，[illegible]突出。
畫面	場景和道具逼真且富變化，[illegible]。

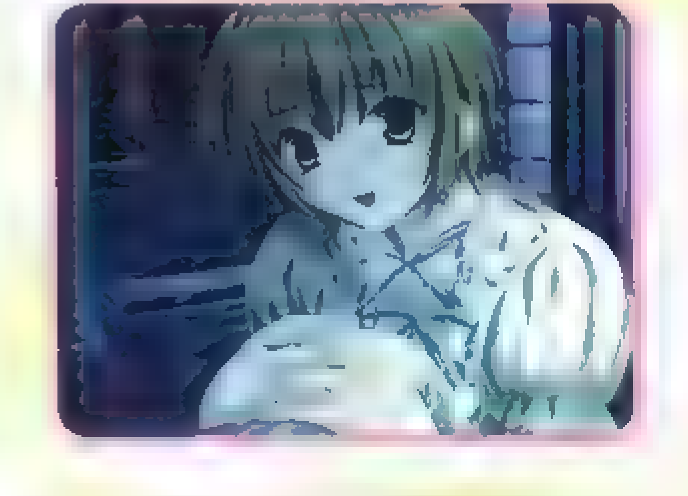
美術表現搶眼，構建戰場氣氛極佳，遊戲進行方式與設限貼近事實，是一款難度極高，但耐玩性十足，且娛樂價值不低的遊戲佳作。



時光的羈絆

西元 2017 年，一個建築於水深 51 公尺處的海洋主題樂園，因為原因不明的意外而破壞了結構體的安全機制。未能及時逃脫的幾名男女，就這樣在完全與外界斷絕聯繫的情況下，被迫聚集在一起。在經由同樣受困的館方人員計算下，他們得知自己極有可能只剩下 119 個小時可脫逃，而就在他們以為情況不可能更糟之際，神秘的病毒其實早已在館內潛伏、蔓延……





被玩家戲稱為邪惡殺人集團的KID，繼前作《時空之旅 NEVER 7》後，再度推出同系列新作—《時光的羈絆》(EVER 17)。故事架構於一個遭逢意外事故而封閉的海洋樂園－LeMU，當筆者拿到此款遊戲時，對於此次邪惡KID將如何「善待」遊戲中的人物，實在感到既好奇又期待。果不其然，遊戲一開始便藉由兩線視角的進行方式，將玩家帶入氣氛詭譎的層層迷霧之中。儘管光譜官方網站在遊戲介紹中，清楚地將本作定位為戀愛模擬，但事實上筆者深深認為，時光的羈絆若歸納為驚悚冒險類型，實在也當之無愧。

故事開始在一個晴朗炎熱的節日午後，首先進行的是男主角一號倉成武視點，在簡單描述倉成來到LeMU並和朋友分散的過程後沒多久，便進入男主角二號－失憶少年的劇情。玩家在初步了解故事的架構後，就能藉由選項而決定接下來要以哪一位男主角的視點來進行整款遊戲，這在同類型遊戲中，算是非常特別的方式。以往類似的戀愛模擬遊戲，男主角通常連露臉的機會都沒有，但在《時光的羈絆》裡，男主角不但露臉，而且還有說話的機會。玩家可以依循自己的喜好來選擇使用哪一位男主角，不過一旦被選定後，您操縱的角色就不會再有其他選擇了。筆者初次攻略時是選用少年視角，完全是因為不清楚少年的身世，想讓他開竅……



《時光的羈絆》遊戲中一共有四片，玩家安裝前必須要先確認硬碟容量，最少要有1.8G，若要安裝語音，則須增加449MB，而若要安裝BGM資料，又需要再增加88MB，所需最大空間是2.34G，玩家可以視情況選擇適合自己電腦的形式安裝。筆者選擇的是最大安裝，覺得非常值得，因為無論是語音、背景、音效、畫面，表現都相當傑出充實，畢竟在遊戲公司費心製作的情況下，若不讓遊戲的精緻度完整呈現，感覺就太可惜了。整款遊戲支援滑鼠和鍵盤，您可以自由視需要使用，而便利的滑鼠右鍵（或鍵盤的空白鍵），可以即時呼叫出遊戲選單，無論是要存檔、讀取進度、調整選項、拍照、結束遊戲，全部可以搞定，非常容易上手。快速略過對話的功能也分為只略過已閱讀訊息、和全部略過兩種，方便玩家更有效率的進行遊戲，介面完全中文化。還有在介紹樂園地圖時，詳細呈現的結構構造圖、所在位置圖，幫助玩家了解整個建築體的損壞狀況和可利用空間。生體指數和時間標示，也提醒玩家目前遊戲的進度和走向，操控度評價極高











玩家若玩過同樣由KID製作、光譜發行的《秋之回憶2》，相信對於本作編劇打越鋼太郎詮釋劇情深度的能耐，一定不陌生。打越此次依然發揮了頂尖編劇的功力，將遊戲劇情引領至高層次的發展境界，時而詼諧、時而感傷、時而詭譎、甚至突如其來地恐怖，完全將筆者的情緒帶到無法自拔的地步，前一秒還輕鬆自在的看著遊戲進行，下一秒就被忽然出現的恐怖氣氛嚇得心臟砰砰跳。藉由與多名女主角的相處方式、和男主角的選擇，遊戲也將朝向不同的結局進展。而更令人讚嘆的是，無論玩家進行的路線是哪一條，都會有截然不同的發展，您也不用擔心重複攻略會有乏味的感覺，因為不同路線的隱藏人物就會不同，再加上潛伏在館內的病毒，使得遊戲中重要的數值－生體反應，更顯得詭異而疑雲重重，隨著路線選擇不同，人物的個性和劇情走向也會不同，因此雖然是重複攻略，但每次都像在進行全新的遊戲般新鮮。重要的是，並不會自相矛盾、彼此衝突。

音效呈現精確、聲優表現傑出，其實可以說已經是玩家對於KID普遍的共識和期待。由於遊戲並不是單純的、粉色的戀愛模擬，因此在氣氛呈現上，非常重要。藉由完美適時的背景音樂音效，讓玩家更能融入於劇情之中。例如剛開始八神可兒因為氧氣的關係，聲音變得宛如老婆婆般，令端坐在電腦前的筆者忍不住會心一笑，細節部分的注重顯示出製作小組的用心。語音方面依然請到多位知名聲優來詮釋劇中角色，包括下屋則子（優）、菱川悠（月海）、笠原弘子（空）、植田佳奈（沙羅）、望月久代（可兒）等人，至於男性角色也由保志總一朗擔任倉成武的代言人。不過也許是因為不習慣吧？筆者竟頑固地很難接受男性角色的語音表現，總覺得倉成武像個痞子、少年像呆子。倒不是說男聲優表現不佳，事實上正好相反，純粹是個人喜好問題吧？

畫面部分，字幕細緻，陰影框讓字體看來柔和不刺眼，同一個場景的CG中，也會有人物、裝飾、光影的改變，沒有偷懶。可惜在背景圖裡面，只要不是主角的人，看起來就變粗糙的了。在玩家還沒選定男主角前，兩位男主角的視點切換頻繁，雖然有用效果來區分，但還是要專心的，不然可能會被混淆。優在逃生時的表情竟然是微笑的，不知道是個性使然還是如何？不過當女主角被淋濕以後，衣著顏色和身上裝飾品的明顯水漬與皺摺，很是逼真。動畫片段架勢十足、偶爾也有搞笑的場面出現，非常特別。



遊戲護照

GAME PASSPORT

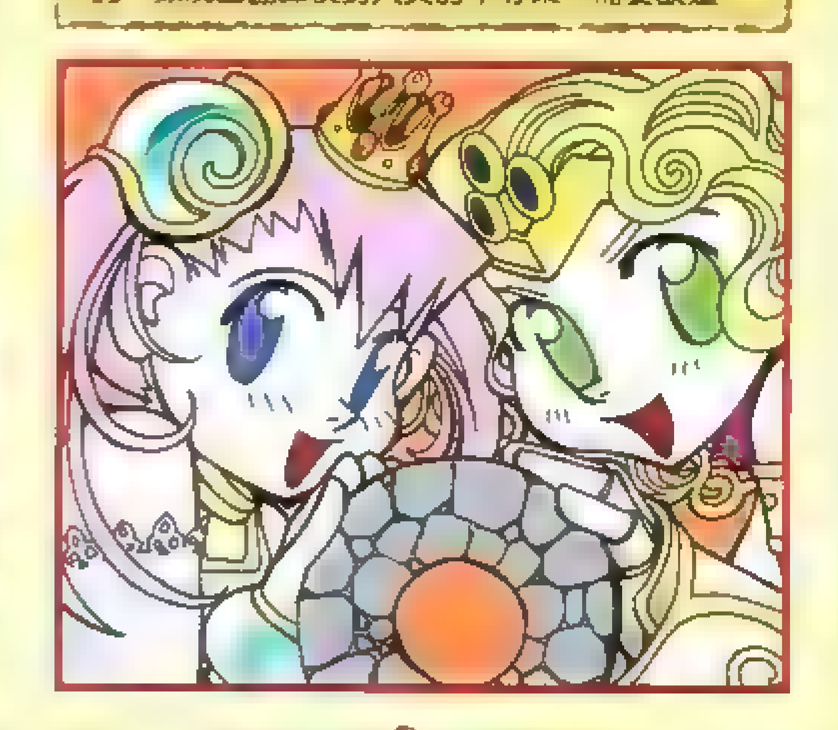


時光的羈絆

設計公司	KID
發行公司	光譜資訊
遊戲類型	戀愛冒險

操作	儲存檔案時可依路線選擇頭像提醒自己，非常方便。
耐玩度	疑雲重重、令人很難不想找出究竟，耐玩度十足。
劇情	除了戀愛、還要冒險，曲曲折折、高潮迭起。
音效	男主角的語音表現略遜，聲優值得肯定，背景音效一流。
畫面	人物表情豐富生動，少部分鏡頭的背景人物會扣分。

整體來看，此作依然維持著一定的水準，可惜筆者個人最為詬病的錯字問題，在執行更新檔（一定要下載哦）後依然不見改善，遊戲中頻繁出現的錯字、錯誤人名、錯誤翻譯、不夠精確的用詞，顯現出翻譯校對人員的不專業，需要改進。



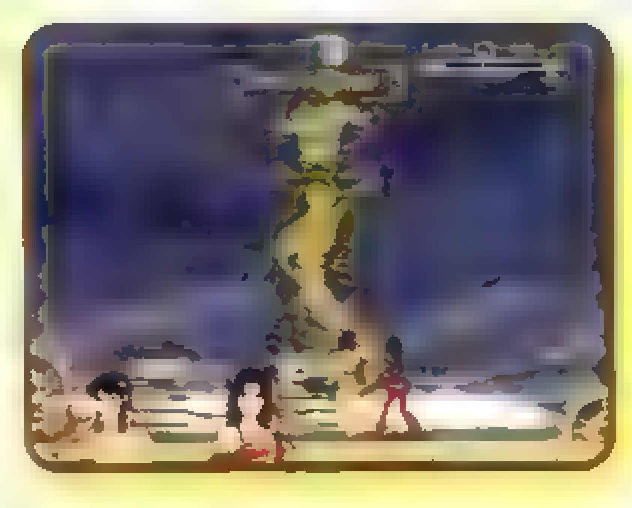


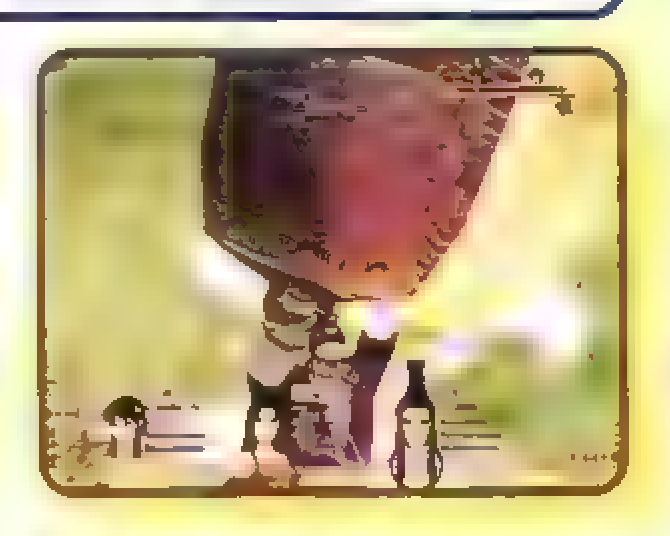
軒轅劍外傳：蒼之濤

對於出生在淝水之戰一千年之前的人們來說，這個時期的中原子民同樣得要面臨隨時可能發生之國破家亡局面，尤其是在這名年僅十四歲的令狐國小女孩「車芸」身上，先是遭遇除她之外全族滅絕的悲慘人禍，接著又會發現自己國家同樣毀於相同一人手中，但是在這種毫無安定可言的情況之下，她卻依然不改其天真活潑且體貼他人的善良個性。然而一場橫跨千年的輪迴宿命卻在她跟「嬴詩」、「桓遠之」之間產生巨大波瀾……

無論是日本、歐美或是整個大中華地區，如果一款遊戲作品不是非常受到玩家歡迎與玩家著迷的話，根本無法能夠一而再再而三地推出最新續作，現今放眼望去似乎也只有大宇之[illegible]系作的遊戲作品可以達到這種難能可貴的目標。就在大[illegible]當[illegible]?一代作品的將近兩個月之後，軒轅劍系列又緊接推出最新第七部作品《蒼之濤》，雖然它的遊戲定位乃是屬於外傳性質，但是卻又不能算是一部極為單純的外傳作品。按照之前的過去經驗來看，軒轅劍外傳的最大特色就是直接延用本傳遊戲引擎，而且故事安排通常會跟本傳沒有太大關聯，另外登場主角也都會跟軒轅劍擦身而過的缺憾，不過以上特色除了第一點沒變之外，其實到現在都已經被DOMO小組給正式宣告破局。

說到《蒼之濤》的音樂部分表現，DOMO小組真的是把整體氣氛與場景特色掌握得恰到好處，無論是那種暢遊各大歷史古都的知性之旅，或是進入陌生地區的緊張、不安、疑惑與擔心情緒，甚至是讓人神經為之緊繃的激烈戰鬥場面，[illegible]自在的DOMO小七[illegible]歡樂王國，再再都會馬上讓玩家得以徹底融入其中，特





別是在[illegible]背景音樂[illegible]之下，更[illegible]玩家對於戰鬥[illegible]。至於在《蒼之濤》的戰鬥畫面，即使三位主角的[illegible]依然[illegible]在傳統[illegible]路線，可是又與各種[illegible]變化[illegible]，[illegible]攻擊、[illegible]攻擊、敵人攻擊[illegible]都有一定水準表現，[illegible]三大[illegible]重點，還是在於各種大[illegible]表現，[illegible]玩家[illegible]個不是那種[illegible]，那麼[illegible]體驗到[illegible]難以[illegible]之[illegible]。

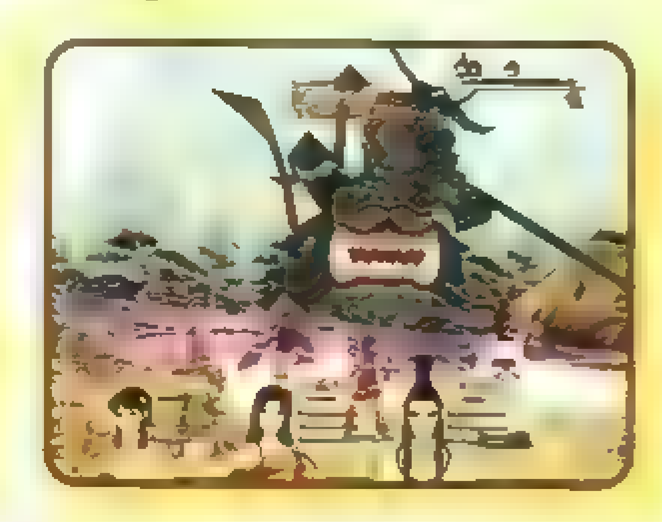
[illegible]《蒼之濤》[illegible]支援方面[illegible]不錯表現，利用PS手把USB轉接器這種非標準規格的遊戲裝置，玩家可以自行選擇[illegible]、鍵盤或是手把來[illegible]遊戲之[illegible]，不過筆者個人還是比較[illegible]鍵盤的[illegible]方式，尤其是[illegible]能[illegible]鍵盤一直[illegible]。雖然如此，筆者對於《蒼之濤》無法提供玩家[illegible]定義[illegible]然感到些許美中不足，希望以後DOMO小組可以考慮加入這樣的體貼設計。[illegible]，《蒼之濤》的[illegible]設計[illegible]得相當有[illegible]不



素，玩家無需多花時間即可快速進入[illegible]之中，而且這次除了有著天書系統之外，還有[illegible]非常有趣的木甲系統，不過也正因為木甲系統的出現，使得這次天書表現好像稍微失色不少，但是事實上很多物品還是只能夠藉由天書生產獲得，另外像是[illegible]同樣也得藉助天書輔助才行。

對於那些喜歡[illegible]練功的玩家們來說，相信玩過《蒼之濤》之後將會大方給予極高評價，尤其這回DOMO小組在整個戰鬥難度與敵人強度調整方面表現得可圈可點，所以正常情況之下玩家只需按照主線劇情安排進行下去即可，就算最後遭遇把關頭目同樣不用過度擔心，因為他們的攻擊模式與天生弱點都相當容易可以發覺出來。當然啦！假如玩家想要滿足練功慾望的話，那麼就只要多在各大迷宮當中拼命多逛幾圈，然後再來好好利用可以無限使用的封印之光恢復狀態，根本無需煩惱金錢、三大資源或是木甲點數入不敷出意外將會發生。既便《蒼之濤》遊戲順利破關之後沒有任何額外獎勵，只有過場動畫能夠再一回味與神魔異事錄內容將會繼續持續更新而已，不過光是想要徹底把後者補完完畢就是一項極大挑戰呢！





《蒼之濤》本身的劇本架構有著數項優點存在，而且全部都算是系列遊戲的首見設計。首先，細心玩家將會發現這回的登場人物與歷史戰役大量參考真實歷史事跡，DOMO小組並且還將這些要素注入全新生命，不但大膽採用異於正史角度來加以詮釋整個背景故事，甚至還蘊含了一種寓教於樂的意外效果在裡頭。雖然這種有別於我們所知歷史的處理方式引來部份玩家爭議，不過如同筆者自己曾經在網路討論區發表過的意見一樣，假如此舉可以讓新生代玩家願意從單純興趣角度去重新檢閱過往歷史，而不是為了只是應付各種考試才去死背各種標準答案的話，那麼不也是非常具有意義的一件事情嗎？其次，這回遊戲更是首度將時空因素納入整個故事走向裡頭，並且站在客觀角度闡明任何立場的衝突與否只是存乎一念之間，這種探討深度[illegible]國產遊戲[illegible]。當然，每位玩家對於遊戲劇情本來就是大眾口味，以上這種處理方式相信同樣會有部份人們不表贊同，可是站在筆者這位打從國產遊戲草創時期就在接觸的老頭眼中，《蒼之濤》[illegible]。同樣亦有一些玩家認為這款遊戲的人物過於不夠入骨，但是筆者反倒覺得DOMO小組已經透過人物表情、肢體語言與對話情緒[illegible]，甚至看到部份橋段安排的時候，更是不禁為之鼻酸或是感嘆不已，特別是在看到最後結局動畫出現之際，內心實在五味雜陳卻又熱淚盈眶啊！



在單機遊戲市場不復以往熱絡的現實環境底下，《蒼之濤》的適時推出可以說是徹底滿足喜歡這類作品玩家之[illegible]，雖然少數玩家認為DOMO小組的長篇或支線任務根本就是置入性行銷，但是筆者自己仍然認為這種觀點實在是言過其實，只因就算是沒有取得王牌裝備或鎧甲照樣都能夠拿到DOMO令牌啊！不過就在多數玩家轉向網路遊戲領域遊玩的同時，或許除了期待會有更多製作組或是遊戲廠商重視單機作品之外，不妨思考看看是否會有機會創造更多雙贏機會比較實際吧！最後，就在《蒼之濤》成功豎立系列作品里程碑之後，筆者已經開始幻想DOMO小組將會帶來什麼樣的《軒轅劍伍代》震撼…

遊戲護照
GAME PASSPORT

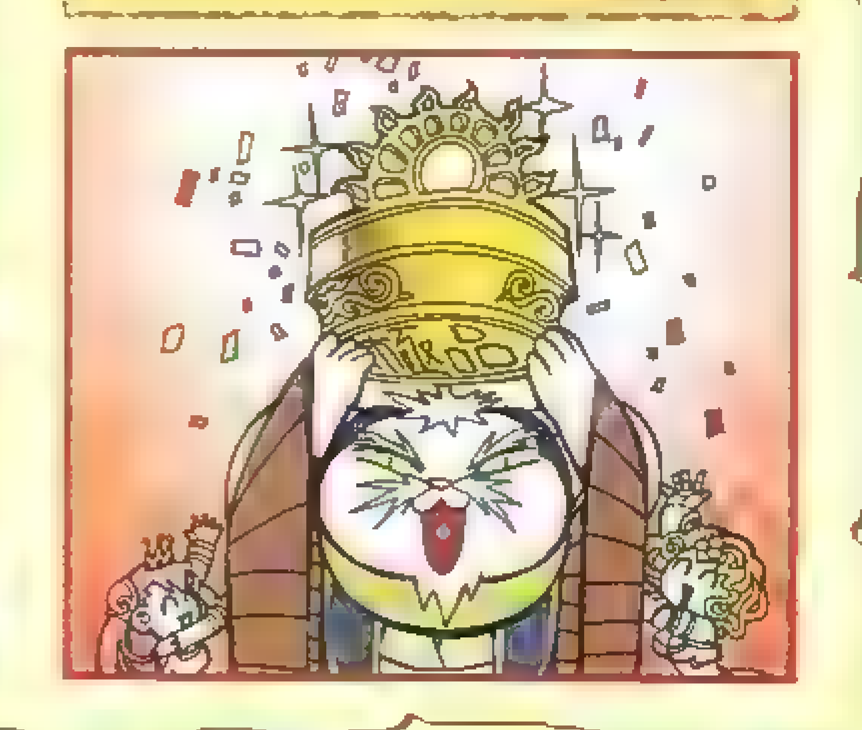


軒轅劍外傳・蒼之濤

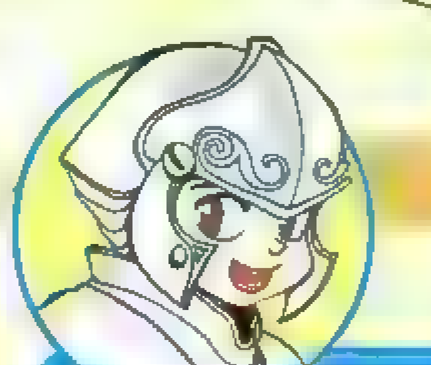
製作廠商	DOMO小組
發行廠商	大宇資訊
遊戲類型	角色扮演

操作	全面支援各種常見操控設備，遊戲界面[illegible]。
耐玩度	難易適中的戰鬥平衡設計，[illegible]。
劇情	上古神話發人深省的故事，[illegible]。
音效	讓人沉醉的優美器樂配樂，[illegible]。
畫面	主角表情變化、肢體語言[illegible]。

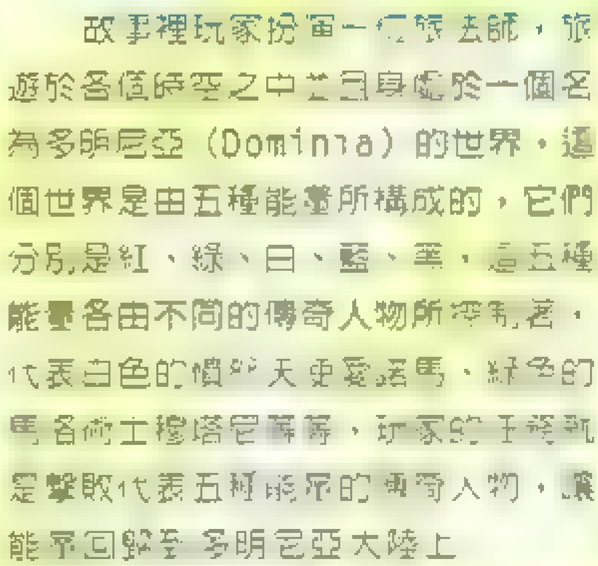
《蒼之濤》除了照例擁有水準以上的聲光效果演出，劇情發展與人物關係雙雙跳脫既有傳統藩籬，絕對是喜歡這類遊戲玩家的唯一開春最佳選擇。



聖獨角獸騎士團
騎士 Bishop
bishop@gameforce.com.tw



魔法風雲會：天命戰場



有玩過魔法風雲會的玩家相信對這款遊戲一定不陌生，《魔法風雲會：天命戰場》就是一款由魔法風雲會所改編而成的電腦遊戲；《魔法風雲會》本身是一個很受歡迎的紙牌遊戲，在《魔法風雲會》裡兩位玩家使用自己所組的「套牌」(Deck)進行一對一的對決，而這個紙牌遊戲裡頭最大的樂趣就在於由數千張不同的紙牌裡挑選出60張組成一副自己的「套牌」，來與真人對手進行對決，可以說是一種不插電的連線對戰遊戲。

故事裡玩家扮演一位旅法師，旅遊於各個時空之中並且身處於一個名為多明尼亞（Dominia）的世界，這個世界是由五種能量所構成的，它們分別是紅、綠、白、藍、黑，這五種能量各由不同的傳奇人物所掌握著，代表白色的憤怒天使塞瑞馬、綠色的馬洛術士穆塔尼等等，玩家的任務就是擊敗代表五種能量的傳奇人物，讓能量回歸至多明尼亞大陸上。

在《天命戰場》裡每一位旅法師手上都有一本魔法書，記載著你所學到的各種法術，這些法術可以不斷的被重複使用，他們一開始就已經在每一位玩家的手上，在紙牌遊戲《魔法風雲會》裡，即使你的套牌裡放了兩強兩樣再致命的組合還是得要看命運之神決定什麼時候讓你抽到它，有時資源不足，即使所有的致勝關鍵都已經拿在手上，玩家還是只能看著場面上貧乏的資源望牌興嘆，在《天命戰場》裡則沒有這樣的困擾，遊戲裡的水晶球，也就是紙牌遊戲裡的資源卡，每過一段時間會自動產生於雙方的場面上，紙牌遊戲時候卡資源的狀況將不會再發生；玩家藉由收集水晶球來增加自己最大魔法力上限，讓自己可以施展更多法術。在遊戲裡旅法師可以使用的法術共分成三類，分別為巫術、生物與結界這三大類，我稍微對這三種法術做一點說明，這三種法術在施展上都必須要耗費魔法力，玩家可以在每一張牌下面看到一個個的小圓點，每一個小圓點代表需要耗費一點魔法力，圓點越多則需要耗費的魔法力越多，而且也需要更長的法術施展時間。生物法術一旦施展後會持續停留在場面上並具有生命力與攻擊力，當你召喚它們出來後，這些生物將會自動向前進行攻擊直到它被消滅為止。巫術的效果屬於即效性的只要一施放馬上產生效果，但缺點是每次使用都得耗費相同樣的魔法力。結界和生物一樣，施展後會持續停留在戰場上，每一種結界都有其特殊效果，將會附加一些條件影響敵我雙方，比如我方全體生物獲得敏捷的能力，或是只要有生物進行攻擊該結界將會對生物控制者產生一點傷害。





遊戲的目的相當簡單，每位旅法師都擁有20點的生命值，誰能夠先讓對方的生命值降到零就獲勝；在《天命之戰》裡你必須要把握每一分每一秒善用你手上有的各種法術與資源，因為這款遊戲的戰鬥是即時的而且包含著動作成分，玩家必須要思考如何進行攻擊與防禦並且立即做出反應，你的對手不會等著你一步一步慢慢來，因此有計畫的使用魔法力，組織一波又一波的攻勢是每個玩家所必須學習的課程，遊戲整體節奏相當快，建議玩家可以先由練習模式或者是探索模式下手來熟悉這個遊戲。

遊戲操作上面不需使用滑鼠單是鍵盤或者手把就可以進行遊戲，不過如果有手把的話建議以手把來玩會比較容易上手，在介面的設計上相當不錯，它採用即時戰略裡常用的熱鍵來進行施法，先前提到法術共分為三類，這三類分別由一個熱鍵加以代表，想要施展什麼類型的法術就按相對應的按鈕加以開啟，使用熱鍵翻頁並選定法術，接著之前提到過遊戲裡頭包含著動作成份，玩家所操作的旅法師可以進行移動、攻擊、防禦、施法等數種動作，其中比較具有動作成份的就是移動、攻擊與防禦這三個部分，運用這些動作玩家可以攻擊生物或者是對手，不擅長動作遊戲與即時戰略類型的玩家可能會比較無法適應，不過一旦熟悉以後就會發覺這個









設計相當有趣，玩家隨時可以決定自己目前的策略為何，是衝上前線攻擊對手的生物或者是替自己的生物擋下攻擊讓它們直搗敵境，也可以選擇躲在後方使用生物阻擋敵人攻擊兼以法術直接攻擊對手取得勝利，更或者大膽衝上前線直接給予對手最後一擊，這樣的設計讓整場戰鬥變的更具有變化性與策略性。不過操作上面還是有些令人詬病的地方，遊戲中的法術無法自由選擇目標，只能夠施放在最靠近的目標身上，無法隨心所欲的控制是其美中不足的地方。

在AI上面玩家召喚出生物後分成三大類，第一種我們可以稱之為攻擊者，這一類型的生物一旦受到召喚之後將不斷的衝上前線進行攻擊直到被戰勝為止；第二種與第三種分別是會自動退至後方產生魔法力的卡片和促使魔法力回復的輔助者以及停留在原地上抵擋敵人攻擊的防禦者，這樣的設計可以說是喪失了指揮部隊的計畫性與樂趣，玩家無法控制這些生物什麼時候進攻或防守，只能藉由生物衝上前與敵方生物互相接觸後產生戰鬥來進行攻防，這讓「天命之戰」的步調變的比較制式與呆板，雖然遊戲本身步調很快，但是重複的步驟與制式的攻防看起還是讓人感到無聊。

筆者手上拿到的是中文版的版本，也許遊戲的譯者本身並沒有接觸過魔法風雲會這個遊戲，所以許多名詞在翻譯上面往往詞不達意，此外遊戲中關卡的設計有些難度太高，比較難以被人接受，為了打倒一位對手，有時候必須在極度不平等的情況之下還要抵擋敵人強大的攻擊並予以反擊，雖然當玩家失敗之後會出現提示告訴玩家怎麼做可以爭取更多時間，但是即使知道訣竅之後依然無法輕易獲勝，玩家必須要在短暫的時間內移動、召喚生物、收集水晶碎片、以及對敵人的生物攻擊、設法由供不應求的魔法力中榨取足夠的資源來進行反擊，此外，施法師與所召喚出來的生物也會因為碰撞被阻擋無法穿越，讓收集水晶球、水晶碎片以及閃躲敵人攻勢變的不是那麼容易，這也是這款遊戲的缺點。





遊戲護照

GAME PASSPORT

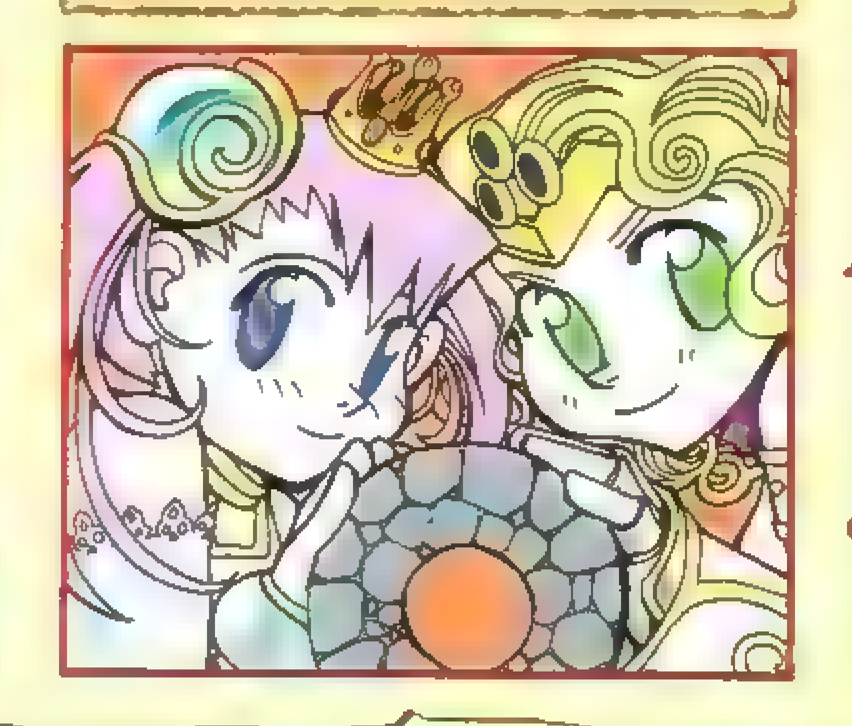


魔法風雲會：天命戰場

製作公司	Secret Level
發行公司	Atari
遊戲類型	動作戰略

操作	操作上如果使用手把將比較便利。
耐玩度	除了探索模式外，也有支援電腦或者是多人對戰。
劇情	整體劇情乏善可陳。
音效	整體上沒有令人比較印象深刻的音效。
畫面	華麗的畫面以及王者氣息散發著許多樂趣

整體而言這是一款相當有趣的遊戲，遊戲中承襲大家所熟悉的紙牌內容，以及新的遊戲方式，讓人有令人耳目一新的感覺；在節奏上面不同於傳統卡片遊戲，類似即時戰略的快節奏賦予著這款遊戲不同於紙牌遊玩時的樂趣。









住宿明細

「歡迎來到漫遊者旅店，本店提供典雅的住宿環境以及精緻的餐點，包你有賓至如歸的感覺。本店不收現金，也不接受刷卡，只接受提供一則你的小故事，歡迎多加利用」

只要是所有的網路遊戲或是連線對戰遊戲，像是仙境傳說、天堂、天堂2、戀愛盒子、魔力寶貝、凱旋、天翼之鍊、A3、神之領域、奇蹟、深邃幻想、軒轅ONLINE、神州、魔獸爭霸三、暗黑破壞神2……等，都可以在此投稿，趕快來一展你的文章才華，將你在遊戲中不管是快樂的、有趣的，亦或是感傷的經歷、活動寫出來，刊出後將會得到經驗值和優渥的S幣，來稿請寄至 editor@swm.com.tw 即可。

PS 有圖片的話更好，圖片盡量加註說明（免得不熟的遊戲不懂圖片意義^^）。文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資料，視遊戲的不同而略有改變。

今日徵文

一 《仙境傳說》騙級犯案實錄
二 《天堂》黑妖暗殺守則：
三 《天堂2》轉職試練心得報告：
四 《戀愛盒子》交友日記。
歡迎踴躍把自己的經歷寫出來喔！

天堂2：序章

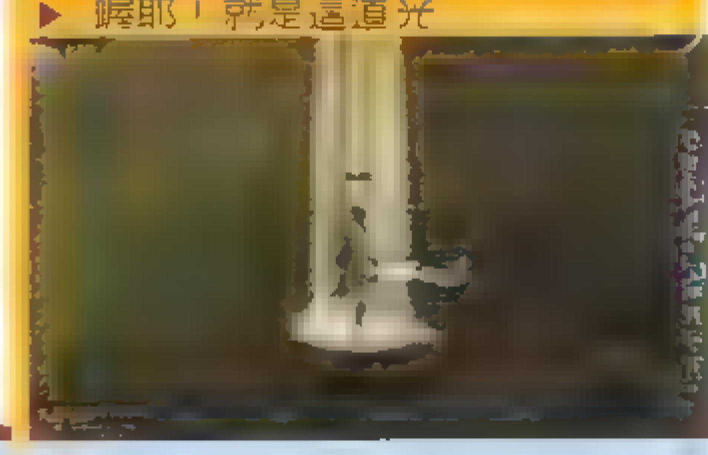
巫醫轉職試練

第三伺服器 半獸人巫醫



雖然目前已經開放了一轉職業，但是對我來說還是個遙遠的夢想……，因為今天才剛準備要求一轉而已！可憐的嫩嫩」獸法o(〒〒)o說來這獸法還真難練，可是一旦轉職成巫醫之後就可學會各種增強隊伍能力的法術，學成之後可是大受歡迎，前途無可限量呢！

▶ 耶！就是這道光



20級的瞬間

▶ 呃…99.99%，還差一點點 ><

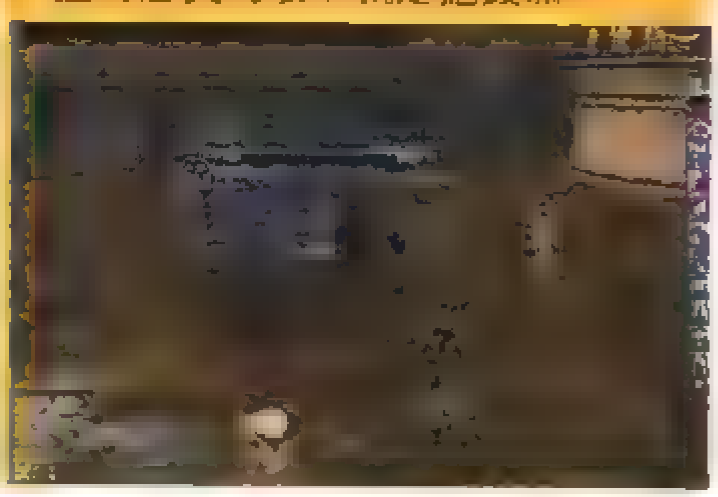


對於16~20級的獸法而言，風精系的怪其實經驗值高又好打，只要使出「戰慄之火」打帶燒的話，都可以很輕易的解決她，而如果要拿弓箭打帶跑的話也是可以，畢竟「戰慄之火」的命中率並不是那麼地高，可是中了之後就可以慢慢的等風精的HP減到剩1再補她最後一下，輕鬆樂勝

於是我就這麼的在風精區從17打到了20級，在這邊打還有個好處，就是風精她也有可能掉落價值幾萬元的「伊娃之淚」，對於荷包還算不無小補，不過沒什麼打寶運的我，收穫就只有風精圖倫掉落的短劍罷了

月是故鄉美

升上20級之後，接下來就是要來回去久違的獸人村去接轉職的任務，風塵僕僕的從右上方的妖精村走回左下方的古魯丁村莊去找守門人來傳送，竟要6000元！怎不去用搶的！可是要回家的路只有傳送一途，無奈下也只能默默給錢了事……，根本就是黑店嘛>_<。回到了獸人村，看看身上還留有之前離開時接任務後的道具，加加減減也可以有個幾千元收入，剛好補貼被那黑心守門人"搶"去的錢。在村莊中走著走著，發覺人比離開前還少了許多，原本獸人村人就不多了，現在看來更顯得冷清許多，不像大陸上的城市滿滿到處都是人，果然還是故鄉最好啊。


這傳送費用根本就是搶錢嘛>_<


要轉職巫醫的人一定要來找他唷！

嘿嘿嘿，我來轉職囉

在了獸人村中最大的那棟建築物的右邊找到了這次轉職任務的關鍵人物「塔塔魯」風門神黑斯吐伊，跟他對話之後才發現是要我學習人之語言，要學會之前要帶三種東西回來給他去找「黑斯吐伊圖騰靈」[illegible]來學習，要收集的三樣東西分別是「卡沙熊之皮」、「卡沙刀刃蜘蛛之皮」及「火炎蛋」，個別要去打卡沙熊、卡沙刀刃蜘蛛及腥紅火蜥蜴才得到，於是從塔塔魯風門神黑斯吐伊身上得到「人之符號」，接著便出發去蒐集囉！

獸人故鄉環島行

由了村莊北門就往前一直跑，直跑到了地圖上標示為「冰凍瀑布」的地點，這邊就可看到卡沙熊的蹤跡，事實上這邊也是獸人村任務最好的道具收集地，有熊、狼人及灰石高崙。打倒卡沙熊收集到卡沙熊之皮後，接著便往地圖上標示為「試練洞窟」的地點前進，在半路上也就可以看到卡沙刀刃蜘蛛的蹤跡，收拾掉來收集卡沙刀刃蜘蛛之皮，然後就繼續朝著目標前進。約走五分鐘左右就可在左手邊看到一個洞窟，這邊就是環島的最後一站。往裡頭走一下子便可看到滿在地上爬的腥紅火蜥蜴和腥紅火蜥蜴利比，只有打腥紅火蜥蜴才可得到火炎蛋，腥紅火蜥蜴利比想必是公的吧？打牠並不會掉落火炎蛋。收集齊後就可走回去或是用回家卷軸飛回家囉！我是懶豬當然是選擇用飛的飛回家。


蜘蛛近看還真令人厭惡

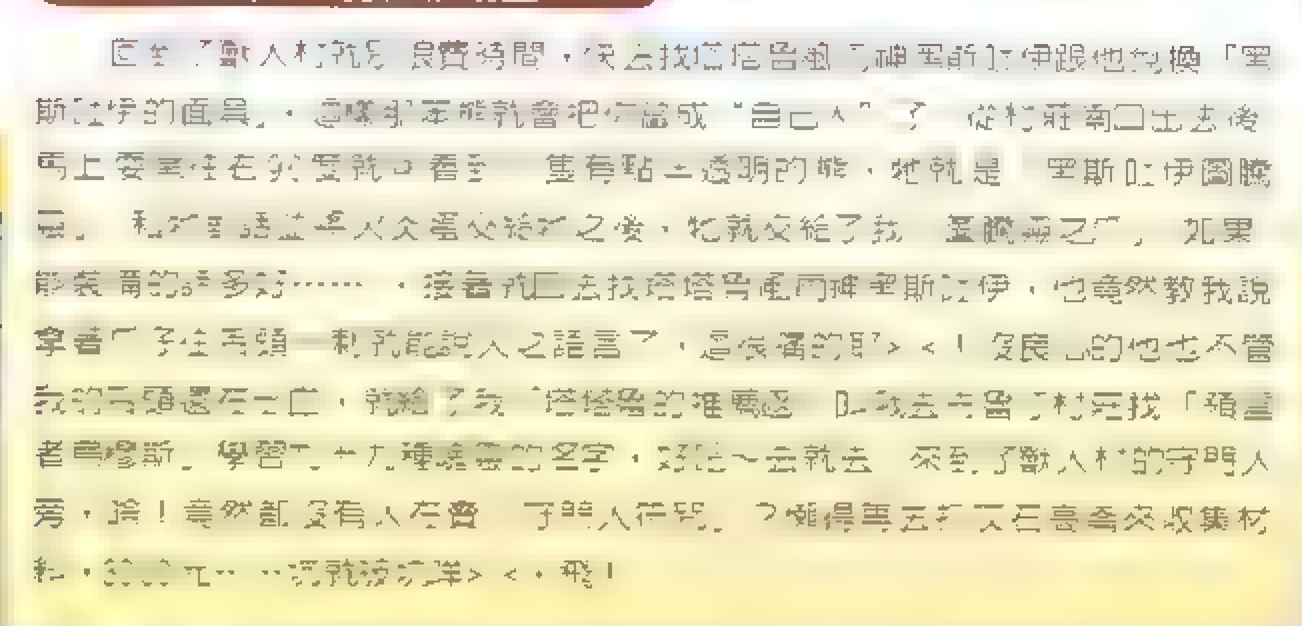

收工，回村了


黑斯吐伊圖騰靈就位在這邊

原來熊也喜歡蛋啊^^我也是最愛蛋唷！

匆匆一別回大陸

回到了獸人村就不浪費時間，快去找塔塔魯風門神黑斯吐伊跟他交換「黑斯吐伊的面具」，這樣圖騰靈就會把你當成"自己人"了。從村莊南口出去後馬上要注意在右邊就可看到一隻有點半透明的熊，牠就是黑斯吐伊圖騰靈。和牠對話並拿火炎蛋交給牠之後，牠就交給了我「圖騰靈之[illegible]」，如果能[illegible]的話多好……。接著我回去找塔塔魯風門神黑斯吐伊，他竟然教我說拿著它在耳頭一刺就能說人之語言了，這樣痛的耶>_<！沒良心的他也不管我的耳頭還在流血，就給了我「塔塔魯的推薦函」叫我去古魯丁村莊找「預言者烏姆斯」學習二十九種魔法的名字，那說去就去。來到了獸人村的守門人旁，哈！竟然都沒有人在賣「守門人符號」？難得要去打灰石高崙來收集材料，6000元……還是被坑了>_<，飛！




又要給守門人坑一筆了……

九十九魂靈的秘密

回到古魯丁村莊之後，便在東門口附近找著了在路邊徘徊的預言者一千人，別的種族都有可以遮風避雨的房子住，為什麼就只有我們半獸人要露宿路旁，真是不公平>_<。跟烏穆斯表明來意後，他便要我去找都達瑪拉圖騰靈(不就是一隻蜘蛛而已=.=)請牠教我九十九種魂靈的名字，不過在拜訪牠之前得先準備牠最愛的禮物—「灰熊血」，於是又只好出發去狩獵了。出了北門找了一下，不是說這邊有很多大灰熊嗎？怎走了一段路都還沒看見……走阿走的越走越遠，走到了「土瑞克獸人兵營」和「悲哀廢墟」之間的三角地帶才終於瞧見了大灰熊，迅速的將數隻大灰熊埋葬之後取得了三個大灰熊的血，接下來便是回去找烏穆斯赴命囉。



▶都達瑪拉圖騰靈就在這邊



▶為什麼半獸人就非得在路邊傳道、授業、解惑也……

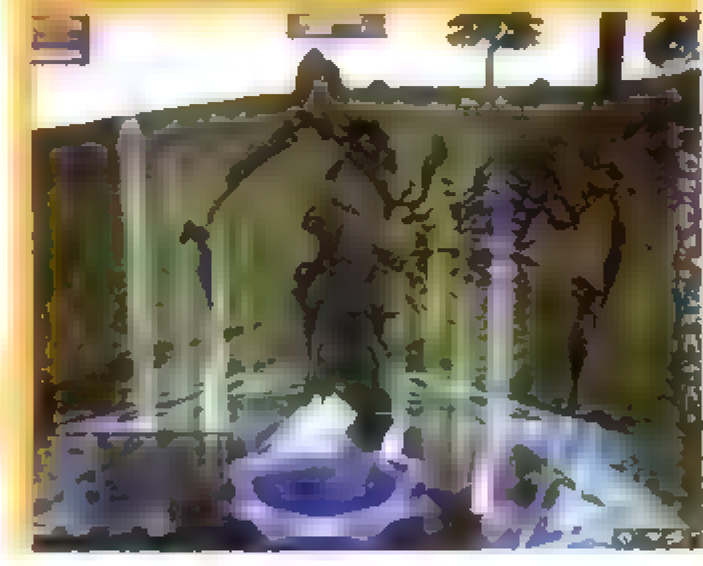




▶我竟然走了這麼遠才看到大灰熊……

走路太遠了，用飛的吧，飛！回到了古魯丁……阿哩勒～這是古魯丁城鎮不是古魯丁村莊啊=o=，竟然在那邊越過了綠飛到更遠的地方，還得要從城鎮走回村莊，真是偷雞不著蝕把米。

千辛萬苦回到了古魯丁村莊，烏穆斯還在埋怨說我怎去了這麼久？再不回來就不給我轉了說=.=a。趕快把灰熊血交到了他手上並得回了裝著灰熊血的「血瓮」，接下來就是來去找都達瑪拉圖騰靈囉！



▶掰，以後恐怕沒有機會再來找你了

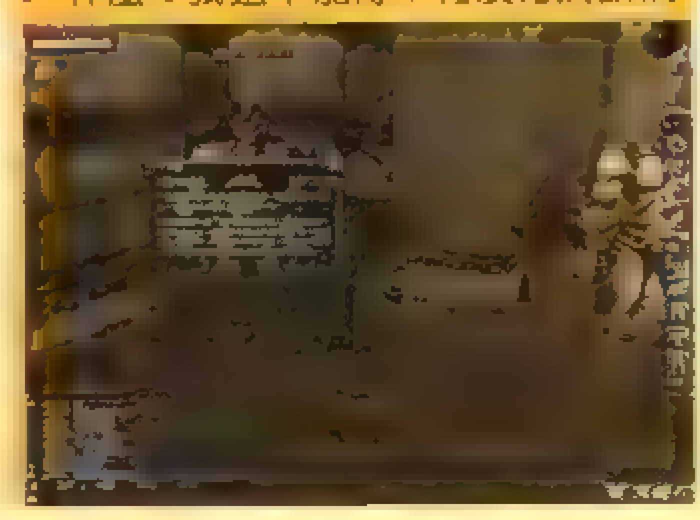
從北門出去之後走一小段路的海岸平原處，遠遠地便看到了在一些荒廢的建築物旁見了蜘蛛的化身—都達瑪拉圖騰靈，聲明來意後牠便交給我一張靈魂之網，要我幫牠捉回「都勒卡惡靈」，它就藏身在「縛毒蜘蛛」和「巨大毒蜘蛛」身上，這麼麻煩的事情還是得照做囉！

每當打死縛毒蜘蛛或巨大毒蜘蛛的時候，就可得到藏身在牠們身上的「都勒卡附身碎」，而當只要收集到第8個的時候，都勒卡的惡靈就會現身，當下當然是盡全力打死它囉！幸好它的強度就跟那兩種蜘蛛差不多，吃著蛋打很快就能做掉它。

得到了「封印的都勒卡惡靈」之後就回去找都達瑪拉圖騰靈來探知九十九魂靈的秘密，原來秘密就在牠腳上的血，一切謎底都解開了……

巫醫轉職成功囉！

得到了圖騰靈之血後回去找烏穆斯，他終於判定我有成為巫醫的資格，並要我發揚半獸人的榮耀！給了我「施咒者的面具」後就找旁邊的「大團長歐斯本」來登錄自己為偉大的巫醫一員。



▶什麼！我還不能轉！有沒有搞錯啊

what？我不能轉職！這是什麼道理>o<，我可是經歷了千辛萬苦才通過考驗的ㄟ！連旁邊的烏穆斯都很不滿了說。





▶今後我終於也是巫醫一員了

原來，在我打蜘蛛的時候不小心掉了一次從20級掉回19級，歐斯本認為我的經驗還不夠要我再去鍛鍊一下，真是的！早說咩～害我對你產生了這麼大的誤會，以後見了面可是很尷尬的 ^_^。不過由這邊也知道，原來掉級後還是能繼續完成試練，不用怕說萬一在試練過程中掉了降級是不是又要重來的疑慮，放心大膽去過試練。

小練一下回到20級後，馬上再去找歐斯本來登錄，喔耶！成功了！現在起，我也是偉大的巫醫了！接下來便是要朝我的戰將目標前進，只是那恐怕要很久以後的事情了吧！

魔力寶貝 Ver2.0 龍之沙漏

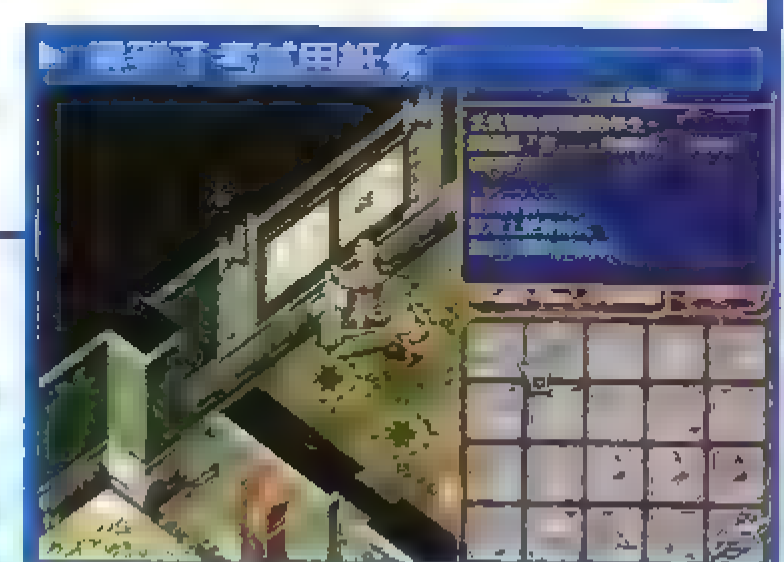
仙人晉級任務III

一 天神 一 → 半仙 → 傑洛克

冒險者/傑洛克　20P/600S



在經過一段努力變身的辛苦後，終於把神匠這個稱號給得手了^_^，要是沒得到這個稱號，我可是沒資格參加仙人二轉的晉級任務呢！廢話少說，這就到魔法大學去參加試練吧！



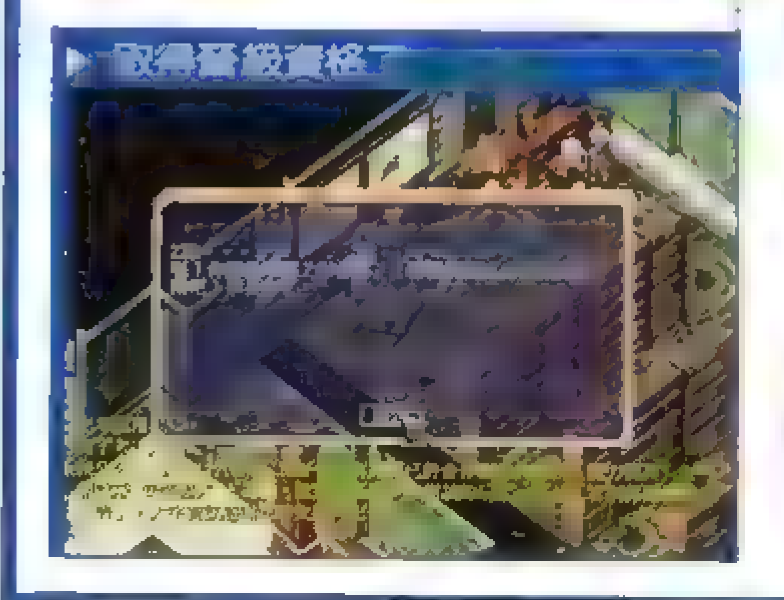
雪之村中的魔法大學

由里謝里亞堡裡的啓程之間利用傳送石來到了遠在北方的阿巴尼斯村，雖然瞬間抵達，但是卻要付出750元的代價，嗚…好貴喔>"<。

出了村長家，眼前是片雪地，由於這裡緯度高，所以終年下雪(謎之聲：哈～每天有吃不完的雪花冰耶！)。出了村子往西北邊走，很快就能看到魔法大學了，這段路途上，會出現封印馬人跟北極熊，且封印馬人的風刃魔法跟北極熊的乾坤一擲可是讓不少玩家吃不消呢！不過蠻多高等級玩家都在此練技賺錢喔！所以等級低的玩家，別忘了找人陪同。

文字接龍躲貓貓

到了魔法大學後，發現裡面竟然沒下雪，且還好溫暖喔！原來大學四周有魔法結界，所以才會如此暖和。進入大學後，來到二樓的職員室跟裡面的「偵探試驗官」說話，可以得到一張「考試用紙條」，原來晉級的試練就是玩文字接龍+捉迷藏阿！有點搞笑的晉級任務^0^



從偵探試驗官那裡得到的紙條上面寫著「偵探試驗官」，嗯，官要接什麼呢？在職員室裡面就有「棺木」(5.4)和「木乃伊」(7.3)，這樣就一次接了兩個。再來到調理室可以找到「醫生」(17.6)，魔法大學內部有「生命之花」(43.14)，再來到魔法大學外尋找「花生由」(66.89)跟「貓犬」(106.158)。貓犬都出現了，真是嚇人阿！還好他不是真的貓犬。

找到「犬地鼠」(102.56)後，進入大學，可以在護士的後面發現「鼠王」(35.44)，再來到魔法大學的倉庫(117.156)內部找「王冠」(16.8)、魔法大學的倉庫(116.132)內部找「冠軍之戒」(14.9)，再來是魔法大學的「芥末」(46.155)。

進入魔法大學二樓左邊的學長室找「茉莉花茶」(15.12)和二樓右邊的保健室找「茶壺」(12.8)，到魔法大學1樓技術室找「狐仙」(6.8)，不過怎麼看就是看不到狐仙，原來他躲在武器架的後面，不仔細用滑鼠尋找，可是找不到低！最後回到二樓職員室與「仙人試驗官」對話就可以完成任務了，並得到晉級資格，這就趕快回去找我的仙人老師吧！

晉級仙人嚕！

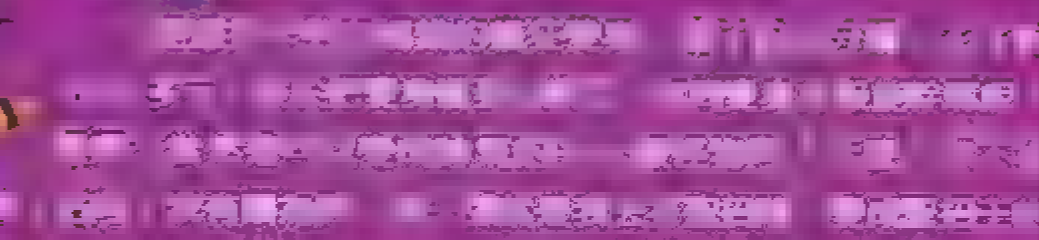
花100元傳送到伊爾村，並買了一張500元的船票，準備前往哥拉爾城，約5分鐘的時間，就可以抵達哥城了。出了城，一直往東北邊走，就可以看到噴泉，也就是桃花源的入口，除非你是仙人，不然想進來得先有桃種喔！以東西南北的口訣走出了桃花源來到老師的家，付了2萬元晉級手續費(好貴>"<)。

提升了階級仙人轉職成功
失去一個稱號
得到一個稱號

耶～終於二轉了，且終於成仙(謎之聲：以後不用再吃飯喝水了)，再來就是努力將變身練到10級…嗯！心動不如馬上行動…來去練了。



後記



玩家救濟所

向老編發牢騷的地方





玩家救濟所

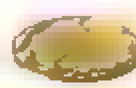
和平解決紛爭 為國家祈求萬世之福！

chief@swm.com.tw



為什麼　井及其他電腦門市沒有賣軟體世界雜誌了？

看到大家畫的軒轅劍圖，我也想投稿，這樣自己的中獎機率也比較高><。

◆佰備 50S 



因為前年與去年不景氣的影響，有很多連鎖的電腦門市經營困難，有部分延遲書款的給付，有些甚至付不出書款，在不得已的情況下，我們只好不再出書給有疑慮的經銷點，主要的考量是，在雜誌幾乎沒有利潤的空間下，再被倒帳，真的會很慘啊～～因為老編沒有詳細的經銷點資料，無法確定三井是否是以上的情況才買不到我們的雜誌，當然，會有缺貨也有可能，或者是鋪貨管道的問題，麻煩大家多找幾家電腦門市或到便利商店購買，老編在此先謝過各位的辛勞

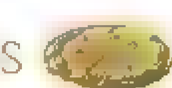
敢情你是還沒投稿？真的突不及防～～因為，1月號是家書室公佈的就是錄取與得獎的結果，下回記得早點寄喔！

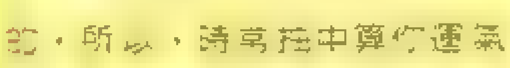
老編的人生大劫

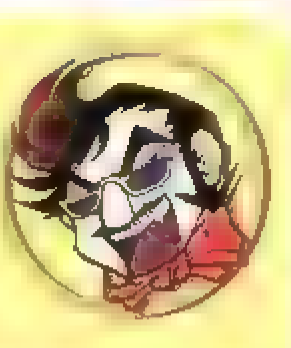
老編先生：

你好 嗯，該怎麼說呢？在下真懷疑軟世是不是有人會讀心術…一開始在我買第176期時，那時原本想這次買了，以後就不要月月買好了，沒想到中了公仔…讓在下為表感恩而取消念頭。後來，到了此久的第179期，也是一樣原本想不要再月月買了（因為沒錢買no點卡了…），結果，沒想到177期的回函中了滑鼠腕墊，我只能說，這真是太神奇了，不過，少我一個讀者應該沒差吧？but，在下還是會月月買的^^　偶是啦…沒錢…嗚T.T

希望軟世加油喔，各位辛苦了，過為　？

◆羽硯～喵～93.2.27 50S 





這　　　抽獎是這樣的，除非有發現獨特創意的回文時，老編會給額外的獎品外，一般的抽獎老編是不介入的，所以，請當抽中算你運氣好，與老編是否會讀心術無關，如果老編會讀心術，老編會去開個「老半仙」算命攤，應該會比辦雜誌好賺得多。再者，換弄庶民民生的事情老編是不幹的，因為，老編沒有蒐選的學力與能耐！

從以前到現在，老編對成功的遊戲的定義是一玩起來會黏在電腦前，當你想脫離時會覺得還是再玩一下下就好，又還給是變成一直黏在那裡，沒想到看我們軟世也是這樣子啊～真是令人感動，老編若在此得感人心中已無憾矣！！



太康kuso挺老編！！

歌詞-安慰　by飛雨煉火.2004.3.4

前曲）
妳伏在我懷裡痛哭
不停的向我訴苦
身為妳的好友
只有不停安慰妳
不要哭
泡一杯奶茶暖暖口
對於妳我只想說
把他忘掉吧
也許對妳比較好
副曲
在心中
我只想要對妳說
我想妳一定會懂
畢竟我們相識多年
都會了解彼此的感覺
主歌
我還是相信直覺
愛傷是一份學費
為了下個幸福機會
必需記取
這次受傷的感覺
我還是相信直覺
愛傷是一份學費
為了下個幸福機會
必需了解
這次受傷的關鍵
我希望妳能了解
我不願意再一次
看到妳
傷心流淚
。。。。。。。。

1. 謝謝老編幫忙po廣告。
2. 飛雨今天在公車上看到有人在公車上談ro、天2之類的事，不知為啥談到雜誌之類，談ooxx雜誌，像e-xlay，但就沒提到軟世，正當我忍不住想插口時，旁邊一位仁兄站了起來，我嚇了一跳，他說：「二位朋友，我跟你們說，要就看軟世…#!ox#$！」聽的我都頭暈腦脹，不過，由此可見，軟世人還真不少呢！
3. 再一次謝謝加入我家族的朋友，ex.羽月--<有吧！沒記錯吧^^
4. 老編啊~有空上去家族看看啊…不管你的還我的…
5. 借問一下喔，畫畫原子筆稿收不收啊~這次畫了一張~畫技太差~獻醜了~

◆飛雨煉火　50S 

很好的歌詞，有[illegible]時含蓄內斂的情意，就像一股幽香能在內心長久持續，然後在合適的時機散發出來，歌詞很令老編感動，謝謝！

1. 上回公佈了你的家族網址後，老編也上網登錄成會員，但是因為要家長許可會員才能馬上發言，結果申請認可後[illegible]過幾天就……忘了……哈哈，在此向家長你道歉，順便在幫你廣告一次（不加收廣告費）：



★心情樂章☆心思沉醉☆秘密詩篇★：

http://tw.club.yahoo.com/clubs/writing-to-stand-for-my-mind

另外，也請大家有空來參加「宇宙無敵郎老編後援會」：

http://tw.club.yahoo.com/clubs/LaoBian_Kuso_Talk/

2. 哈哈～套句古話說：「德不孤，必有鄰」，我們雖有廣大的國民，但肯出面指正他人的人，相[illegible]不多吧，至少，就連老編也不敢一直當起老王自己的[illegible]，[illegible]所謂「相識滿天下，知音有幾人？」，而知音即便僅一人，已大大足矣。可惜老編沒在那公車上，不然，你要是發現有個人忽然沒來由的痛哭流涕，那人大概就是老編了！

3. 除了老編以外，留言的人沒有署名，不過，看過你的畫業照了，你得吃胖一點～

4. [illegible]，這令[illegible]，老編非專業沒有置喙的餘地，但期待能在[illegible]書室看到你的作品！這次若不成，下次再投就是，請再接再勵！



血腥恐怖之術退散！

月藏大人：

漫畫一樣很好看，內容也十分緊張、刺激，但圖片上有一點…香艷and恐怖過度。說真的每期都有「波霸」的登場，看一點還好，看多了有點想噴鼻血，心臟有點受不了說（好色馬力全開^^~）；另外敵人角色的設定好像在玩惡靈古堡系列，到處都是血淋淋的殭屍，不小心還是會嚇到（說實話我很膽小>"<）

老編大人：

仙境奇俠？那是什麼遊戲？我從沒聽說過，是不是老編都在掛ro掛到慢性中毒，連其它遊戲都要有ro出現？

回函上的cosplay圖我很喜歡，但我沒有工具可以把它copy下來，so老編你能在石盤上放cosplay的圖檔嗎？

順便問一下，回函除了增加重量外，寫得越不要臉會不會越容易被刊登出來？（好像又寫太多了，還請見諒 ·∨· ！）

◆芭樂上　50S 

芭樂你問到月藏大人的部份，因為每一期回函月藏大人都有看過，所就留待由月藏大人在漫畫連載扉頁回答（上一期[illegible]就回應了有關「血腥」的問題）。因為老編大學時[illegible]三次大體解剖（必修）….T_T，所以，對血腥的部分[illegible]沒有什麼感覺，[illegible]，大家有[illegible]，老編還[illegible]多[illegible]至於香艷，老實說老編也愛看，但是心臟還挺得住就是了，雖然老編愛看但在此也要澄清，月藏大人的連載是獨力創作的，老編絕對不會因為個人的好惡去影響他的創作，倒是國民的意見月藏大人每期都有在看，所以美形也好，恐怖也罷，以老編的立場來說，其總合表現就等於「安德烈斯王國」的漫畫風格。

又[illegible]再一次聲明仙「境」奇俠純為老編筆誤，特此更正為仙劍奇俠，這應該是老編潛意識中RO意識爆發的結果，有時真的未經大腦，手指會打出潛意識裏想的文字，倒不是特別故意什麼遊戲都要沾上RO的邊，純粹手殘犯錯，在此向大家與大宇資訊再度致歉！

恩，老編會要求數位[illegible]下回把回函的圖放在石盤裡，謝謝你的建議！另外，也不是愈不要臉的回函愈容易刊出，應該說，所謂「歌頌」是由心而發且超越羞恥心的，所以，不要臉只是歌頌的基本心法之一，進一步說，不要臉之外還得有創意才能刊出，以上是老編的不要臉說明，謝謝！

疑雲重重？ 目睹老編一文待

給老編：

1．宇宙無敵帥的老編！您在玩家救濟所（179）公開徵求15歲的國民為軟世寫生日賀詞，正好我今年15歲，那我就寫一下賀詞吧！

2．請問一下宇宙無敵帥的老編 個微不足道的問題，就是為什麼這一期（179）在超商賣的軟世跟之前的不一樣，旁邊沒有了「超商」二字是為什麼呢？

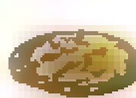
3．請問一下宇宙無敵帥的老編，這期的軟世（179）裡的「預言之塔」中好像有一些「小小」的BUG耶！就是《蒼之濤》這款遊戲的售價在178期上就已註明是850元新台幣，但為什麼這一期（179）又寫「未定」呢？還有就是《隱神誌》178期一月出售的是《隱神誌》，二月出的是《隱神誌－中文版》，但本期（179）卻在一、二月各出現了兩個《隱神誌》，一個售價是899元新台幣，而另一個則是「未定」，那「中文版」呢？跑去哪裡了？而且也不該是「未定」吧！現在（179期）都三月了耶！請宇宙無敵帥的老編給我們國民一個解釋吧！

4．請示一下宇宙無敵帥的老編，軟世每一期的石盤是由誰來負責製作裡面的內容呢？是歐茲嗎？可不可以請老編轉告一下這位製作光碟的大大，拜託他把《軒轅劍外傳－蒼之濤》的更新檔收錄到光碟中好嗎？上次的軒肆更新檔都出到1.04了，但軟世的光碟都沒收錄。難道軟世輕視國產遊戲或玩單機的玩家嗎？

5．詢問一下宇宙無敵帥的老編，月藏大人的安德烈斯漫畫本出到2就沒了嗎？雖然之前沒錢買，不過現在好想買好像都找不到了耶！老編！

祝軟世15週年生日快樂！！

（軟世這期蒼之濤封面做的很好看哦！宇宙無敵帥的老編，希望您能保佑我可以中179期的國民大獎，保佑…！！）

◆蒼天有情 濤無盡 50S 

1. 賀詞收下了，不過暫時不公佈，目前我們正在企劃15週年的慶祝活動，等確定後再一併公佈所有的賀詞。

2. 「超商」二字在一年多前出版的軟世，的確出現在部份經銷版本上，但目前已完全消失。另外，由於7-11的Logo在使用上可能有侵害其商標權之虞，所以我們於179期起不在書背上使用7-11的Logo。雖然是微不足道的問題，但老編相當佩服你的細心喔，也感謝你的忠實支持～

3. 所謂預言，好像真的有點糊模不清，老編在此做更清楚的說明：蒼之濤的預言已成真，也就是遊戲已上市，售價為850元；另外，隱神誌更清楚的預言是，在四月上旬發行，且只推出中文版，售價為899元。

4 我們的石盤是歐茲一個人獨力刻出來的沒錯！而我們軟世，在友刊相繼停刊後，更是國產單機遊戲的忠實守護者，老編已將你的要求轉告歐茲，相信他會從善如流，不然，嘿嘿，查封他的鐵匠鋪！

5. 月藏大人的安德烈斯漫畫單行本第二集，將於三月底也就是軟世發刊後幾天發行，大家可以在大部份買得到漫畫的地方找到，而且同時也買得到第一集喔！還有，這次的單行本還收錄了許多知名漫畫家的手稿哦！在此幫月藏大人做廣告，請大家多多支持啦！



老編演沙雷納的照片消息之謎！？

過了幾天，又有事想寫只是不知寫啥？好想殺人啊~~~!!!老編！有沒有人借我殺一下？一直覺得好想殺人！手好癢啊~！（拿刀子中）呼！殺了三隻螞蟻，好多了。有一件事想說，人家問的是仙劍奇俠，為啥標題是仙境奇俠？ro玩太多了啦！不過看在打字的人的份上，原諒他好了，畢竟打字也是很辛苦滴！一寫就寫了那麼多字了-_-，就不多寫了，老編！煮飯時小心瓦斯氣爆喔！^^a

ps.沙雷納的武器長的有點不像話…！

老編啊~！你有在玩ro嗎？好像有…我在say實話…有錢嗎？看你好像很會練，我練了好久都沒二轉，別人練個3.4天就二轉了…是我不會練還是上線次數太少了？說真的，沙雷納如果沒穿那麼少，我就會愛上她了，不過，她穿太少了，所以沒興趣了，聽說老編很帥？想像不出來…可以的話給張照片吧！如果是當沙雷納那張的話更好喔！

本家的愛犬在醫院吐血身亡了，聽老爸說時真的嚇了好大一跳……想哭也哭不出來…唉…超捨不得的…T_T

◆不愛沙雷納的人上 50S 

這……時機歹歹，歹年冬好像瘋子變多了……你……非殺人不可嗎？不如……老編讓你殺吧看是要暗殺或是RO PK，寫信來約個時間吧，老編不還手就是了！ 仙「境」奇俠……哈哈……打字的人就是老編啦><，因為標題都是老編回答完問題後親自打上的，發生這種錯誤，在此像廣大的仙劍迷道歉，老編好像真的RO玩太多了………

PS:老編也覺得那個「摩呼各迦」真的是太神奇了！

老編不算「很」會練吧，之前雙刀刺客衝到85級後，就算跑去打海豹寶寶也要很久才升一級，為了怕無聊也在鐘塔混過一陣子，最後一直衝到91級，跑去鐘塔地下打虎斬人，因為缺少幫補的伙伴，玩起來了無生趣，後來就暫時沒玩了…有沒有人能和老編一起去打虎斬的啊！？練功的話，視自身的職業與等級尋找合適的練功地點很重要，當然，90級後除非團練，升得慢是很正常的。老編當沙雷納的那張照片，要是出現在雜誌上，肯定有人會被老編竊死，所以別為難大家了吧！基本上，連老編都不敢多看照片一眼..T_T

老編上個星期去訓練所探望Emi時，發現她嘴巴滲血，滴得老編牛仔褲滿是血跡，當場把老編嚇壞了。還好，檢查後發現原來是因為天氣熱舌頭伸太長，老編去牽時她太過興奮，不小心咬傷自己的舌頭所致……記得中學時代，老編家裡養了一只叫Harry的土狗，在老編大四時的某一天，他沉入睡夢中永遠醒不來了……雖然之前就知道他因為衰老而生病了，躺在地上只剩下搖尾巴的力氣，但還是令人傷心……總之，老編建議你哭一哭會好一點。因為大部份的寵物壽命都比人短，所以，現在老編都只養母狗的了，為的是能代代相傳，把回憶好好的保存下來，也許下回你再養狗狗的話，也和老編一樣養隻母狗吧！



[illegible] 驚傳作票漏報憾事！？

年輕又有活力的老編：

我是179期公佈在玩家救濟所裡的那個『無名』，為什麼要打『無名』呢，用我的真名就行啦，而且我也不知道筆名要寫在哪裡，我想我 定是第一個寄回函的忠實讀者，2/26一放學就買了179期軟世，當晚看到11點，終於寫好了回函，隔一天就寄去了，我想這應該是「超級無敵忠實讀者」所要有的效率吧！

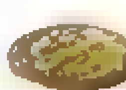
還有在178期的蒼之濤遊戲不是能抽三個幸運得主嗎？怎麼都沒公佈中獎名單呢？希望得主是我。

還有還有我那50s幣呢？

可不可以幫我兌換皮利抱枕啊？

而且我已經買軟世4 5年多了，連 個獎品都伸不到，手都伸到快「斷」了！

◆**其韋：上次的那個「無名」　50S**



啊，關於「無名」，主要是因為老編交出文字檔時，忘了附上你的名字，所以.........在臨時找不到老編的情況，美編娘娘只好幫你打上「無名」，是老編的錯，在此向你致歉.......

本來國民大獎與普獎的得獎人都是隔期公佈的，也就是說178期的獎項，會在180期公佈中獎名單，但是，由於這期稿擠，僅公佈了178期國民大獎與普獎的中獎名單，軒轅劍外傳－蒼之濤的抽獎獎項，因為篇幅不夠的關係，將在181期公佈，請大家見諒！

50S尼爾斯已幫你兌換皮利抱枕，至於「伸」，不是把手伸出來就可以了，要.....說些「中聽」的話啊，你過年拿紅包至少有說「恭喜發財」吧！？

[illegible]！？小喬人間蒸發？

親愛的老編：

1.連著二期都被登出真是高興啊。但我的問題怎麼都沒回答呢？得到S幣是很快樂，但回答呢？

2.看到這期的回函才想到小喬呢？怎麼不見了，除了偶爾在漫畫中出現外，評論啊報導啊都沒有她，怎麼了嗎？

3.嗯，老編啊這次限時換兌的皮利抱枕該不會是你家狗狗所用的那一個吧！有些擔心的說= =!

4.老編萬歲，萬萬歲，老編萬萬歲。小的在這跟你提一下，是否可以把仙境同盟會也放在線上期刊室的獨立別冊呢？小的我每次抱著整本軟世去網咖都倍受其擾（新手正努力培養中）。請萬歲爺成全，小的感恩不盡。

5.英明的老編，建議一下，下回回函畫老芋仔和魔王如何？

6.上回178有介紹紙莎草書，且石盤預言也提到了，本回為何沒有了呢？我和我的朋友都很想玩的說。能不能送那個的試玩。

◆**鍾瑤　50S**

1. 這.......原因是老編並沒有看到你的問題，因為大家怕老編拖稿，目前回函都是由尼爾斯匯整打字後才給老編，所以........

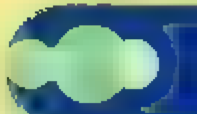
2. 這與遊戲劇場暫時關閉整修有關，因為小喬主要負責的是遊戲劇場的內容，而179期的2004年台北國際電玩展的大型報導，又被阿雷斯搶走了風采，所以小喬連續兩期暫時沒有表現，不過，上期的回函她還是有露面就是了。

3. 老編人格保證絕無此事，因為，自從Carry被偷走後，那個抱枕就送給老編親愛的小姪女了。

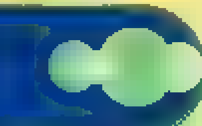
4. 愛卿平身～請問在網咖是遇到什麼樣的困擾，老編願聞其詳？

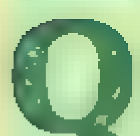
5. 如果老編沒記錯的話，他們兩個好像都在回函登場過了，但是，也不排除再度登場的可能。

6. 這是因為預言已成真，紙莎草書已於3月18日上市，據了解沒有試玩版，想玩的話請到便利商店或電腦門市找正式版吧！



安德烈斯心情留言板





無怨 也無悔
只因為 你 在身邊
緣起緣滅 讓一切 忘卻
想念 又思念
把殘念轉化成思念
如果 有一天
時間 能倒退

但願
讓那轉眼 變無限
習慣孤獨
因為有寂寞在作祟
但是不要說再見
再見
讓我 毀滅…

◆**輕功草上跌～北極熊　50S**



1．軟世愈來愈讚囉！（…經典客套話）

2．這期回函圖片超讚ＸＤ…差點要拿別張回函後半部補這裡…

ｐｓ.老編～S幣和贈品不會再拖了～對不對！？對不對！?>"<



嗯，好詩，但是愁緒太多，老編良心的建議是，這樣的情詩若是送給女孩子其實不妥，但是，與廣大的國民分享心情，其中意境卻剛剛好。要知道，千萬別以為女孩子會喜歡所謂「痴情」的模樣，因為，除非你剛好長得帥帥且很「痴情」的樣子，否則會看起來就好像便秘了幾天而已...........所以，「風趣」是很重要的，情詩傳情千萬別愁緒太多，有時會適得其反的。總而言之，老編講了半天，最後還是忍不住想說出來──其實老編的意思就是，像老編如此風趣的男人，其實是最受歡迎的啦啦啦～～～

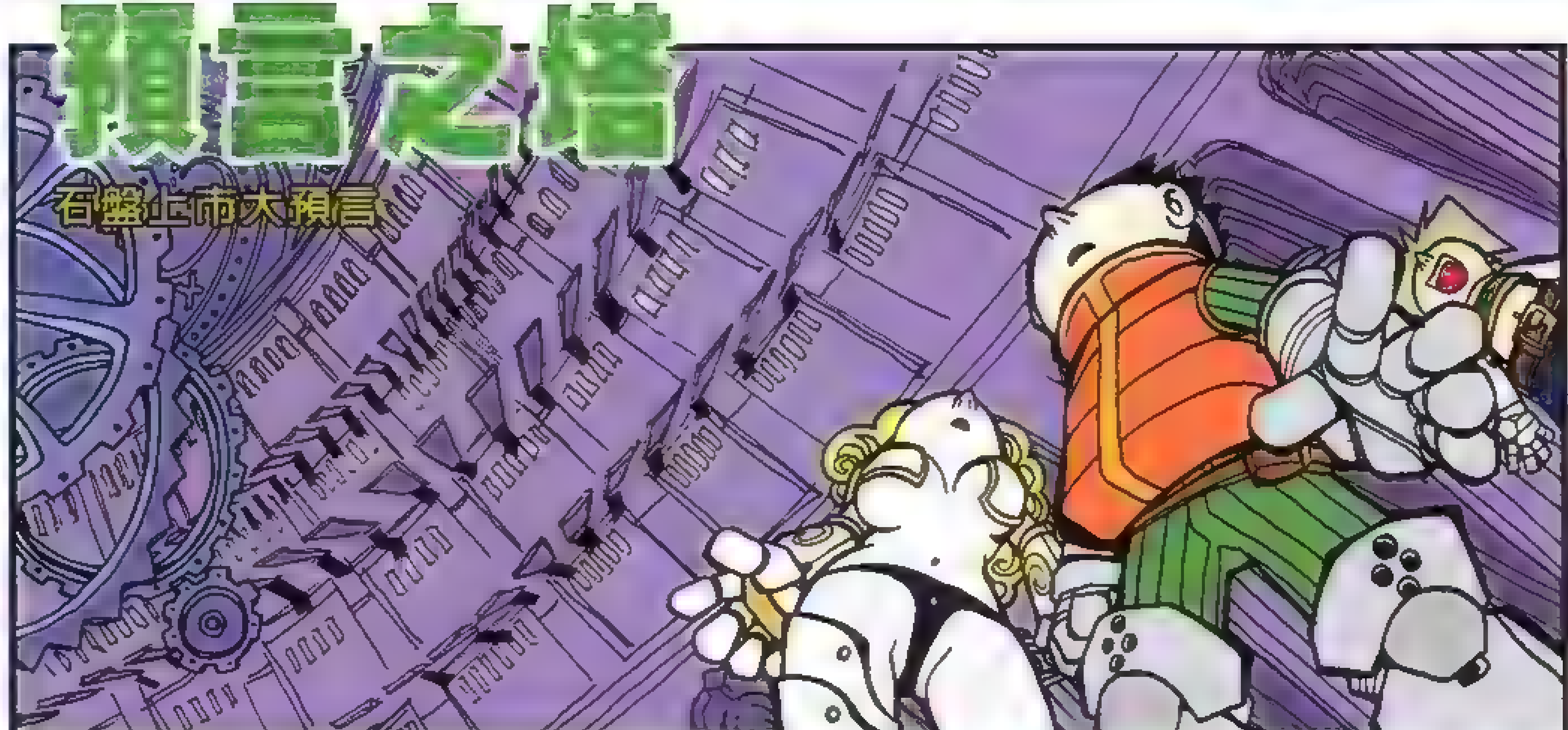
PS1.老編歡迎真心歌頌文，但是不真心客套文下回一律刪除 . .

2 沒想到小喬身材如此. . . .　　熱辣，真是大開老編眼界！

3 對對對，馬上幫你結帳！

預言之塔

石盤上市大預言



預言之塔

即將上市石盤發行一覽表

角色扮演《大預言》

遊戲名稱	售價	公司	2月
●軒轅劍外傳 蒼之濤	[illegible]	大宇	

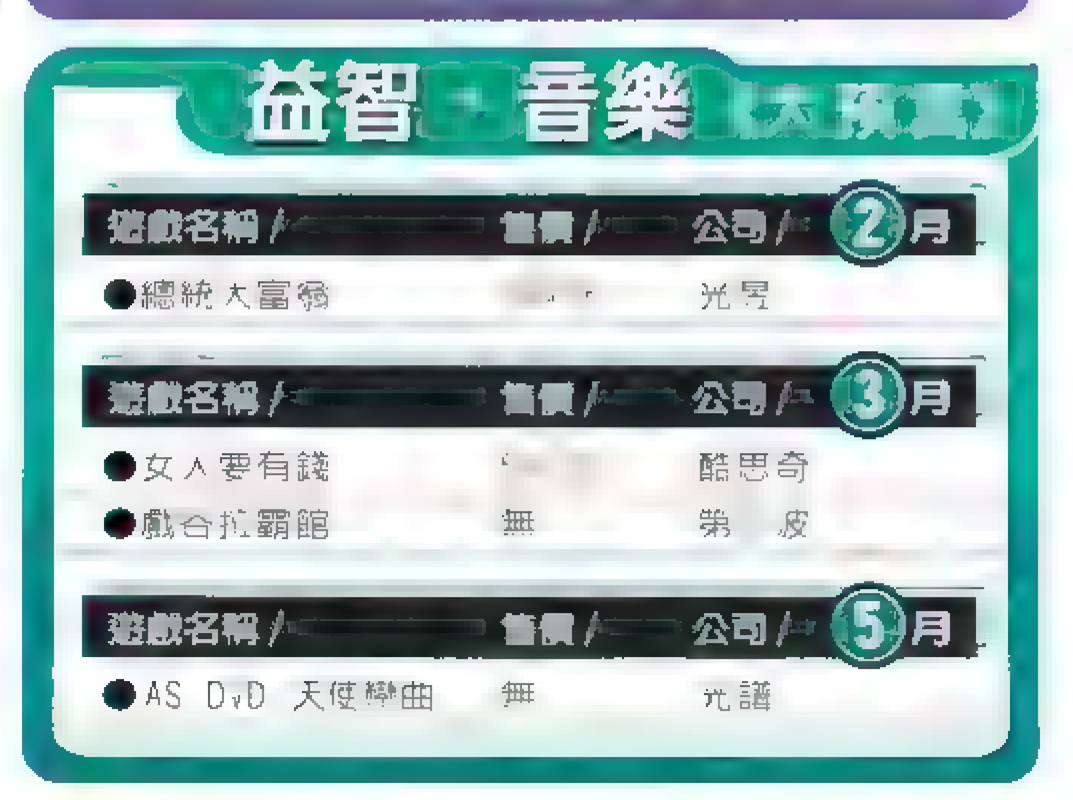
遊戲名稱	售價	公司	3月
●天地風雲錄	無	斯普軟件	
●偉蹟 2 中文版	無	英特衛	

遊戲名稱	售價	公司	4月
●魔神記	[illegible]	英特衛	

遊戲名稱	售價	公司	5月
●神喻中文版	[illegible]	松崗	

遊戲名稱	售價	公司	6月
●精靈傳說 中文版	[illegible]	ATARI	
●風色幻想 3 ～罪與罰的鎮魂歌～	無	弘煜	

益智、音樂《大預言》



遊戲名稱	售價	公司	2月
●總統大富翁	[illegible]	光譜	

遊戲名稱	售價	公司	3月
●女人要有錢	[illegible]	酷思奇	
●戲台拉霸館	無	第三波	

遊戲名稱	售價	公司	5月
●AS DvD 天使戀曲	無	光譜	

射擊、競速《大預言》

遊戲名稱	售價	公司	2月
●極限飛車	[illegible]	智冠	

遊戲名稱	售價	公司	3月
●十萬火急	[illegible]	美商捷達	
●2004 全民開打	[illegible]	聯翔數位	
●S 戰機	[illegible]	智冠	
●絕對武力之一觸即發 國際中文版	[illegible]	松崗	
●英國城市賽車	[illegible]	聯翔數位	
●愛迪達越野車傳奇	[illegible]	智冠	
●烈焰戰場（英文版）（世界城市賽車系列）	無	英特衛	

遊戲名稱	售價	公司	4月
●三角洲部隊 黑鷹計劃 軍刀小隊	無	松崗	
●極地戰爆	無	英特衛	
●關鍵任務 戰火風雲	無	英特衛	

遊戲名稱	售價	公司	5月
●冠軍熱力賽	[illegible]	ATARI	
●午夜狂飆	[illegible]	ATARI	

遊戲名稱	售價	公司	6月
●極道車魂（中文版）	[illegible]	ATARI	
●越野意英賽 4	[illegible]	ATARI	
●全方位戰士	無	英特衛	

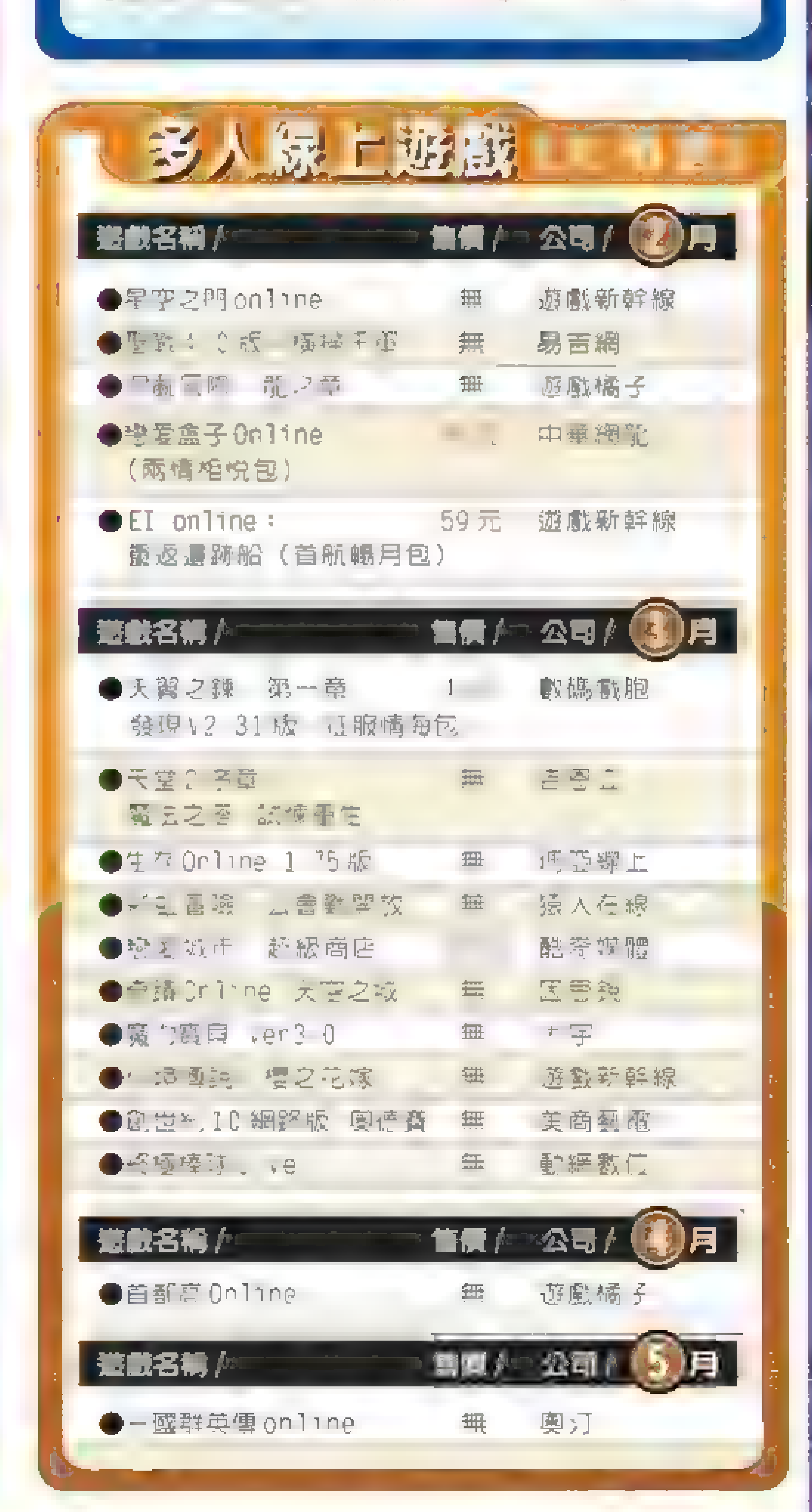
動作・冒險・運動【大預言】

遊戲名稱	售價	公司	月
波斯王子：時之砂	1080元	松崗	2月
最後生死戰	650元	美思捷達	3月
美國職棒大聯盟 2004	1090元	美商藝電	3月
浴血戰場 2004	[illegible]	英寶格	3月
浴血戰場 2004	[illegible]	英寶格	3月
武裝危機	[illegible]	美商藝電	3月
戰地風雲 越戰 中文版	[illegible]	美商藝電	3月
沙灘排球 XP	[illegible]	昌磊	3月
荒野大鏢客	[illegible]	英寶格	3月
駭客入侵	[illegible]	英寶格	3月
嗜血狂魔	[illegible]	英寶格	3月
西伯利亞		聯翔數位	3月
刺客任務 3 殺人合約	[illegible]	英寶格	4月
[illegible] 聖女傳	無	光譜	4月
湯姆克蘭西 間諜遊戲 2 潘朵拉計劃 國際中文版	[illegible]	松崗	5月

策略、戰略【大預言】

遊戲名稱	售價	公司	月
冒險島物語（中文版）	890元	ATARI	1月
魔幻世紀	128[illegible]元	聯翔數位	3月
[illegible]之戰火風雲	[illegible]	昌哲	3月
歡樂坦克大亂鬥	[illegible]	智冠	3月
[illegible] 中文版	[illegible]	ATARI	3月
阿帕契之迎頭痛擊	[illegible]	[illegible]數位	3月
羅馬帝國復仇記（中文版）	890元	ATARI	4月

多人線上遊戲

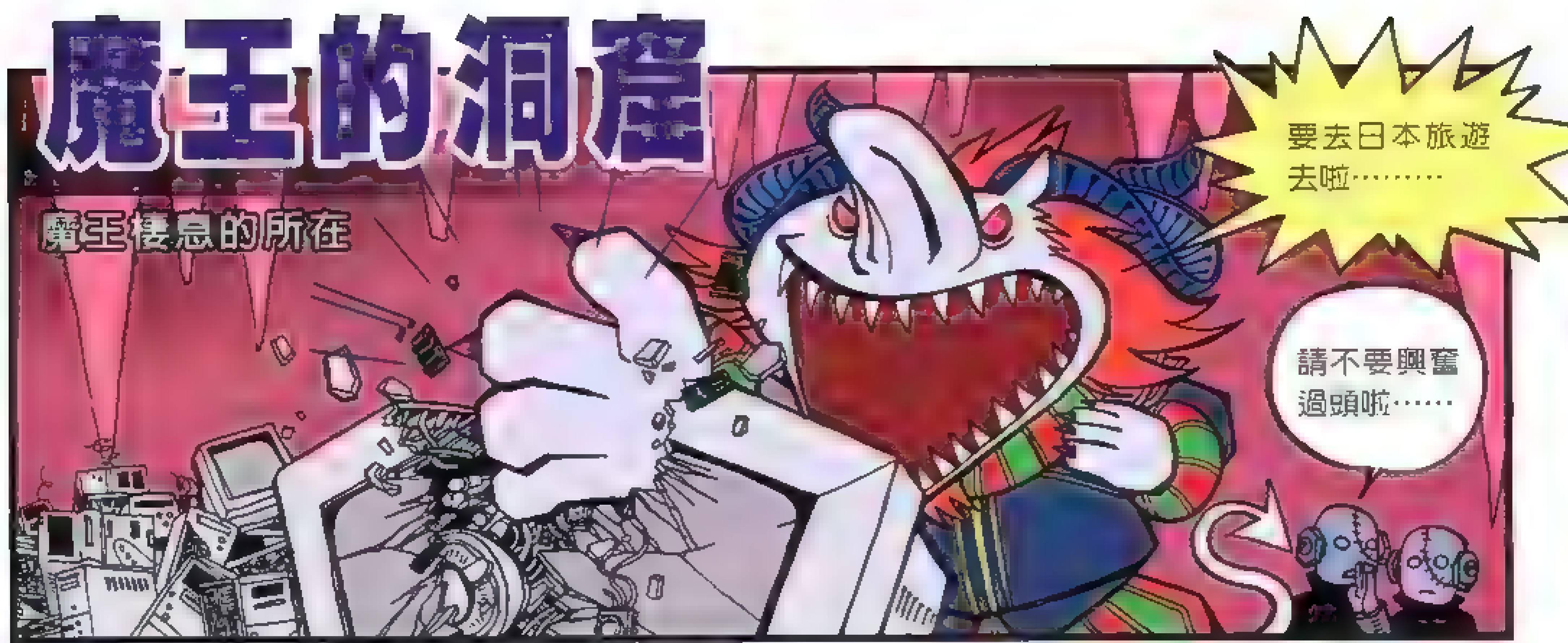


遊戲名稱	售價	公司	月
星空之門online	無	遊戲新幹線	2月
[illegible] 4.0版 [illegible]	無	易吉網	2月
[illegible] 龍之章	無	遊戲橘子	2月
戀愛盒子Online（兩情相悅包）	[illegible]	中華網龍	2月
EI online：靈返遺跡船（首航暢月包）	59元	遊戲新幹線	2月
天翼之鍊 第一章 發現V2.31版 征服情報包	[illegible]	數碼戲胞	3月
天堂2 序章 [illegible]	無	[illegible]	3月
生存Online 1.75版	無	傳遊網上	3月
[illegible]	無	猿人在線	3月
[illegible] 超級商店	[illegible]	酷奇媒體	3月
[illegible]Online 天空之城	無	[illegible]	3月
[illegible] ver3.0	無	[illegible]	3月
[illegible] 櫻之花嫁	無	遊戲新幹線	3月
[illegible] 10 網路版 [illegible]	無	美商藝電	3月
[illegible]	無	動網數位	3月
首部曲Online	無	遊戲橘子	[illegible]月
一騎群英傳online	無	奧汀	5月

經營・模擬・養成

遊戲名稱	售價	公司	月
模擬唱家	[illegible]	松崗	2月
夢入消空	[illegible]	昌哲	2月
模擬列車 2	[illegible]	[illegible]	2月
RPG製作大師2 中文版	[illegible]	光譜	3月
極限模擬飛行2004	[illegible]90元	智冠	3月
鐵血[illegible]航	[illegible]90元	智冠	3月
商業王	無	光譜	3月
模擬市民 2 中文版	無	美商藝電	3月
野生動物園	無	光譜	3月
想君～秋之回憶[illegible]～	無	光譜	3月
模擬鐵道	無	[illegible]	3月
紙[illegible]	無	[illegible]	3月
大航海家 3	無	光譜	4月

魔王的洞窟



魔王的洞窟

人民在此發洩對遊戲的不滿情緒

歡迎大家來到魔王的洞窟，不過我想我未必受到歡迎，在此為了讓魔王勢力更為壯大，在此徵召願意加入黑暗軍團的有志之士，凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不滿，歡迎大家來這邊一吐苦水，好好的發洩一下，當然我魔王絕對不會虧待人的，只要有罵得過癮、罵得爽快，我這邊會有獎賞來嘉獎的，起碼賞個20G跟20P，當然罵到我心坎中時，我會賞得更多，哈，歡迎大家投稿到：spitz@unochina.com，讓我們大家一起開罵吧。

請大家依照下列格式開罵：

欠罵的對象：

(可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商

開罵者：

(請留下稱號、筆名、當然也可以留下你的大名)

為何該罵的來龍去脈：

以上是將公開的訊息

以下是本魔王要歸檔的，所以不會公開資料

真實姓名　電話　地址　身分證字號

欠罵的對象

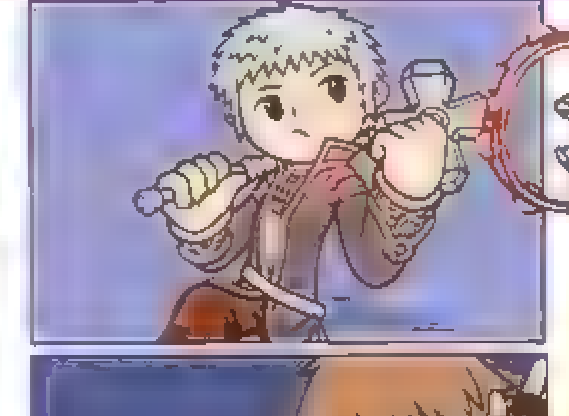
網路遊戲中的乞丐

開罵者：炎　龍

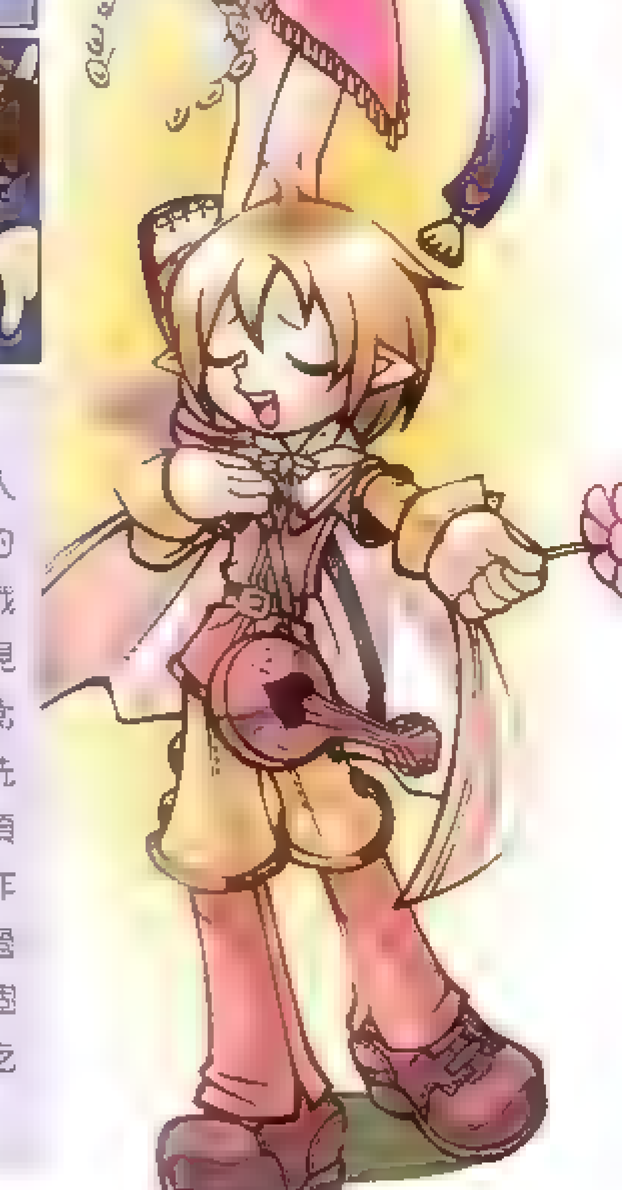
為何該罵的來龍去脈：

上次在某著名遊戲網站上爬文時，無意中發現一個傢伙的留言，大意是他為了“測試”朋友的為人，會另外開一隻新手，當做一般人去跟他要一筆為數不小的金錢，如果這位朋友沒給他的話，他就認為看清了這個人的為人……你以為你是神仙下凡，要測試好心人的心腸嗎？當然一堆人看了就不爽，就說他怎麼可以用這種方法去測試朋友的友情？結果這傢伙還大言不慚，竟然說國外網路遊戲都是這樣照顧新手的。我呸！當過別人都沒玩過國外遊戲啊？老子在玩UO、EQ時，你還不知道在那！本人看完這篇文章後越想越不爽，決定在這裡發表一下批見，否則真的會被這種人氣死！

做人有一個原則，當你接受別人的幫助時，本來就該設法報答，不然也應該把接受到的恩德，在你有所成長後再同樣的幫助別人，但是千萬別認為別人就應該幫你！人幫人是權利，並不是義務，當你認為別人有錢，就想要跟他分一杯羹時，難道你這時沒有任何羞恥心嗎？一個新手如果努力練功打怪，別人看到後多少會幫你，如果每天就只會纏著別人要錢要裝備，就算是虛擬的遊戲，難道你不覺得這種心態就是ㄐ一ㄢˋ嗎？就如同有一句話說得好：父母養你長大，好手好腳的，何苦去當乞丐？靠這種詐騙別人的同情心來長大的人物，真的有臉拿出來炫耀嗎？BOT機器人跟台幣戰士都比你清高多了！至少這些人還是用自己的錢去搞的，而當網路乞丐有什麼人格價值嗎？如果沒能力就慢慢練，只要肯努力，別人有的你也可以有，而且賺得心安理得，不是很好嗎？為了貪慾跟虛榮心去作賤自己的人格，何必呢？







魔王的眉批：

我還是覺得BOT比較討人厭，畢竟會造成遊戲不公平的狀況發生，至於台幣戰士……，個人是沒什麼意見啦，不過雖然乞丐對遊戲平衡不會有什麼影響，不過當也洗頻嚴重的時候，那就令人心煩了，至於留言那位仁兄的作為，實在讓人無法苟同，不過也對那位被乞討的朋友安了個心，少一些這種朋友是不會吃虧的，賞[illegible]、[illegible]。

欠罵的對象：

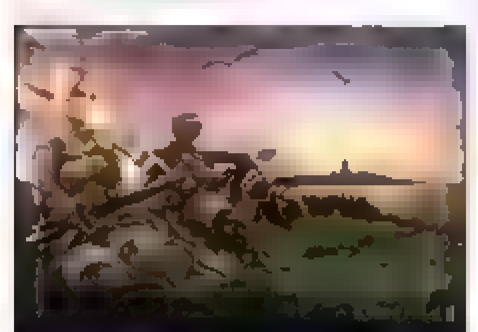
天堂2的傳送師

開罵者：腿快斷的人

為何該罵的來龍去脈：

真他X的XXX！遊戲裡頭要去個其他城鎮都要走得老遠，隨便走走都要花個半小時以上，"幹"嘛丫！以為我們時間多丫！竟然用這樣的方式來拖慢了遊戲節奏不說，等收費後這麼一走下去就等於被多賺了點數，搶！

沒玩過《天堂2》或是玩過《天堂》、《仙境傳說》等其他遊戲的人或許會說「怎不利用傳送的方式？」「天2沒有傳送師嗎？」，傳送師的NPC當然是有，只是這麼"黑心""坑錢"的傳送師，除非是凱子中的凱子，要不然幾乎是沒有人會去使用的！尤其是天2幣不好賺……(泣)。動不動就好幾千，甚至破萬的傳送費用，試問有誰花得下去？對於某些高等有錢的玩家來說，這筆錢自然不放在眼裡。可是對於其他更多窮困的玩家來說，可是要賺上半小時，甚至一小時才能存到，這些辛苦的血汗錢可不願意敗在這，只好自己辛苦點拔山涉水地前往目的地。所以……這些傳送師怎不明白「薄利多銷」的道理！企盼NC Soft能更改一下傳送費用，君不見在《天堂》中往來各城鎮只需要少少的幾百元就可，希望它們能明白所從事的是服務業，要多為玩家想想。



魔王的眉批：

《天堂2》是採取類似UO、EQ的大地圖，所以走起來的確特別累人，如果加上鉅額的傳送費，那真的會整死那些新進來的玩家，如果再加上方向感不好，導致很容易迷路，那就更是整人了，希望NC Soft能體恤民心，將傳送費降個價吧，賞 、 。

欠罵的對象：

XX玩家

開罵者：小　霖

為何該罵的來龍去脈：

我原本有在閱讀「XX玩家」和「軟體世界」這兩本遊戲雜誌的，不過有一天我發現「XX玩家」這本雜誌一直都在批評「智冠科技」出版的遊戲，就拿我最生氣的一篇來說，『倚天屠龍記系列』是我最喜歡的遊戲系列之一，但「XX玩家」卻把『倚天屠龍記系列』批評得一文不值，不只這樣，他還把『天龍八部』、『如來神掌』等遊戲一起罵進去，真是越看越生氣！他怎麼不想想，這畢竟是人家的心血，如果叫你來做，你還未必做的出來呢！



所以我已後我再也不看「XX玩家」這本遊戲雜誌了。雜誌內容應該是要帶給玩家快樂的，而不是帶給玩家傷心和痛苦的，這點「XX玩家」應該要好好反省反省！（也請魔王一定要讓我刊登，才能消除我內心的痛恨！）

魔王的眉批：

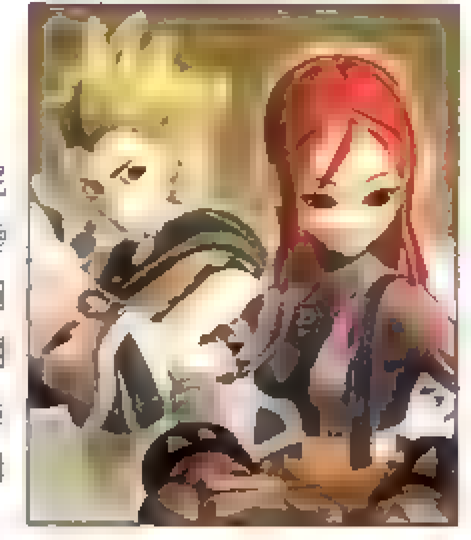
《真・倚天屠龍記》說實在話還是有些缺點、bug存在，不過大致上還算不錯，連老芋仔都覺得不錯，友刊這樣批評似乎有點不厚道，總讓人覺得為反對而反對，賞15P、100S。

欠罵的對象：

神之領域的代理商—數碼戲胞

開罵者：spitz

為何該罵的來龍去脈：

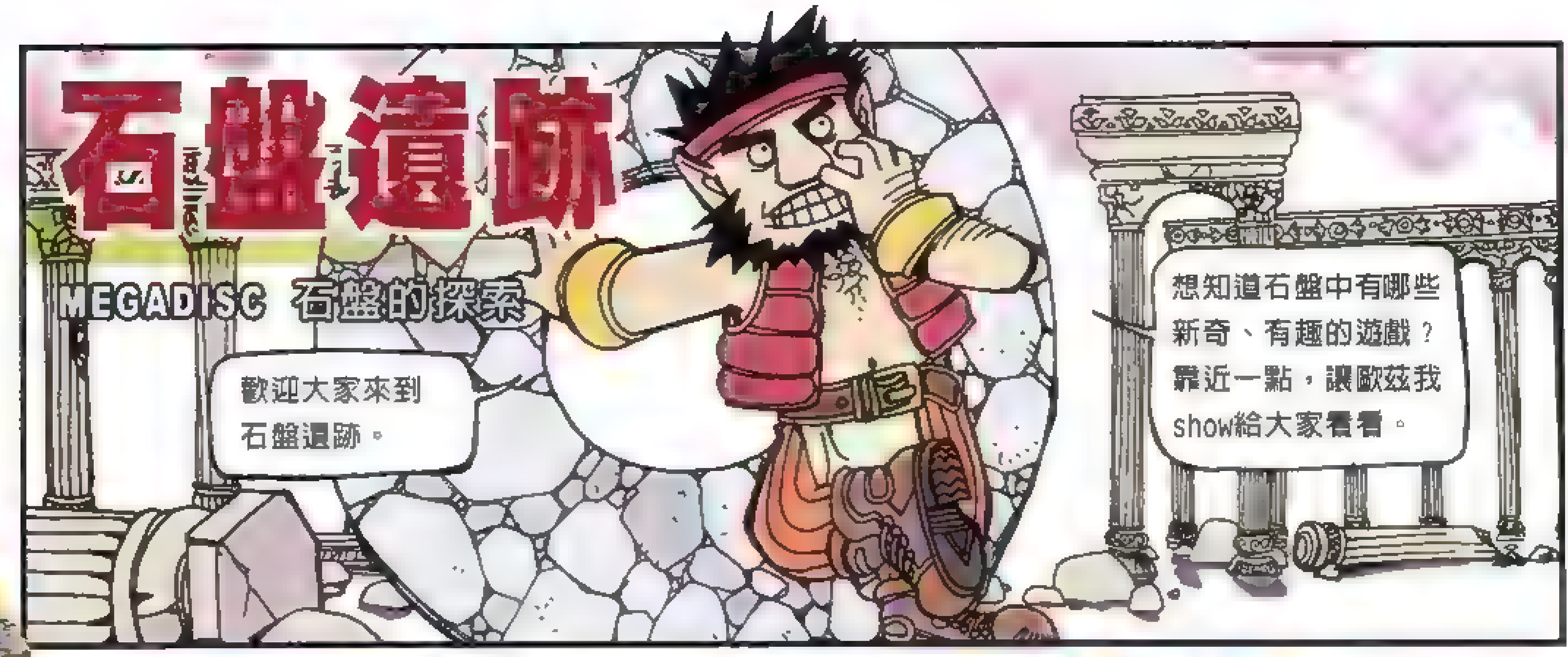


「各位親愛的【神之領域】子民請注意！各伺服器已於22:15已陸續開放，另外為配合伺服器資料調整作業，孵蛋及寵物功能暫時關閉，重新開放時間將另行公告！造成各位子民的困擾深感抱歉，敬請子民們見諒！」

就這樣突如其來、晴天霹靂的公告，讓我們《神之領域》的玩家當場傻眼，《神之領域》的寵物有一種「倉庫」的功能，就如同背包一般，可以將道具放在寵物身上，這樣一鎖，一大堆人都來不及把自己的家當從寵物身上拿回來，就這樣被鎖在寵物中，當天公告當天鎖，真是讓人措手不及，這不是一句「深感抱歉，敬請見諒」可以交代的，東西被鎖就算了，再花錢就可以了，不過還是很不高興，但是平常練功的時候，大家都是利用寵物當作水車，可以多帶些水，現在沒寵物了，打個1-2小時就得回城補給，這樣造成多大的不便，而且《神之領域》本來吸引人的地方就是寵物系統，現在寵物系統被鎖了，叫我們玩家要玩什麼……，更好笑的是吟遊詩人這個職業就是以玩寵物系統為主，關了寵物系統就等於廢掉吟遊詩人這個職業，試問憑著貧弱的攻防，不能孵蛋吟遊詩人該如何生存，據說「鎖寵是因為有洗錢的事件」，那也不能因此把寵物系統關掉吧，哀……之前的鎖寶疑雲已經讓人很不爽了，現在又鎖寵，希望數碼戲胞要給我們玩家們一個交代，否則我看大家都不想玩下去了……。

魔王的眉批：

線上遊戲出現bug，造成有洗錢的現象，數碼戲胞這樣的處理方式讓人覺得不公，只因為少數玩家的鑽漏洞，而導致寵物系統關閉，而損害了其他玩家遊玩的權利，也許有玩家買月卡就是為了玩寵物系統，現在關閉了寵物系統豈不是擺明吃了他們的月卡，希望數碼戲胞趕快定出補償辦法，或趕快恢復寵物系統，不然玩家跑光了再補救，也是來不及了……，賞20P、150S。



石盤遺跡

附錄石盤的詳細說明

解譯石盤小密訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面。

若無法自動進入石盤的主畫面，請點選執行指令Autorun.exe，來進入主畫面。









輔助工具


媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

mpsetup.exe ———Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for Win98～2000
mpsetupXP.exe ———Windows Media Players V9 0 中文版(繁體) for WinXP
QuickTime6.exe —Quick Time V6.0.2
DivX511Bundle.exe —DivX V5.1.1 支援播放DivX格式的影片

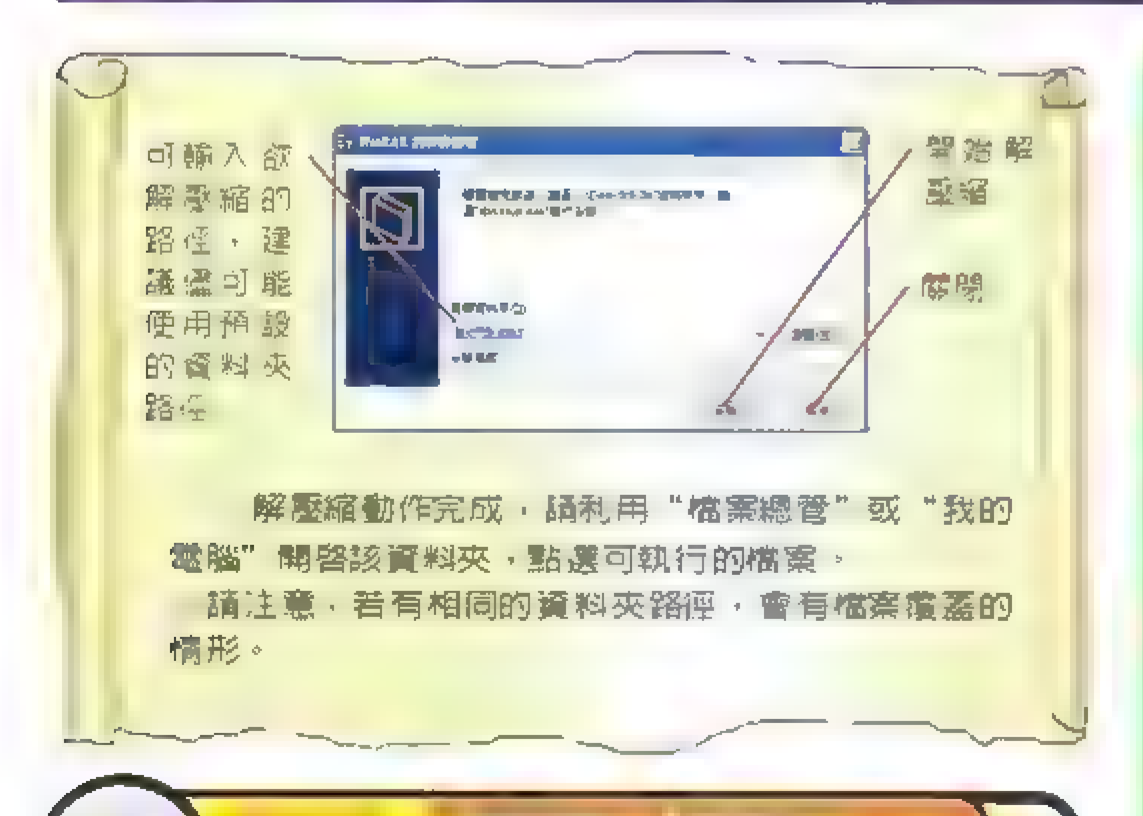


DirectX Driver：Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx90b.exe —DirectX V9 0b 多國語言版

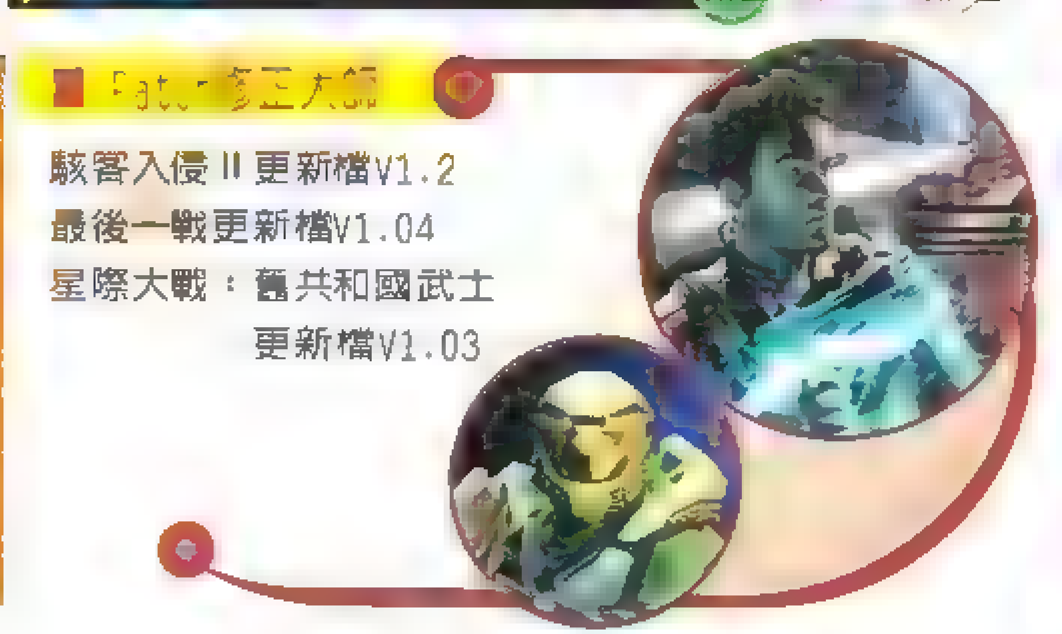
說明：解壓縮完成後，請至"c:\DirectX9.0b"資料夾中，點選"dxsetup.exe"進行安裝。





解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啟該資料夾，點選可執行的檔案。
請注意，若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。





駭客入侵 II 更新檔V1.2
最後一戰更新檔V1.04
星際大戰：舊共和國武士 更新檔V1.03



絕地戰警2
- 發行公司：Empire Interactive
- 類型：動作
- 路徑：\bb2\bb2.mpg

Knights of the Temple: Infernal Crusade
- 發行公司：TDK Mediactive
- 類型：動作
- 路徑：\kott\kott.wmv

Men of Valor
- 發行公司：Sierra
- 類型：動作
- 路徑：\mov\mov.wmv

Battlefield Vietnam
- 發行公司：美商藝電
- 類型：動作
- 路徑： bfnam\bfnam.exe

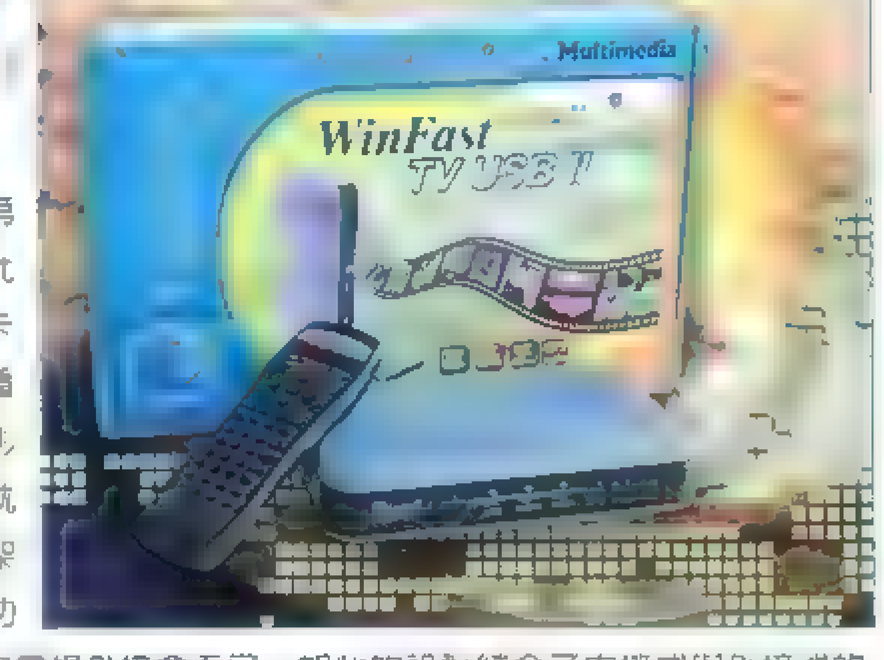


麗臺 WinFast TV USB II 電視盒

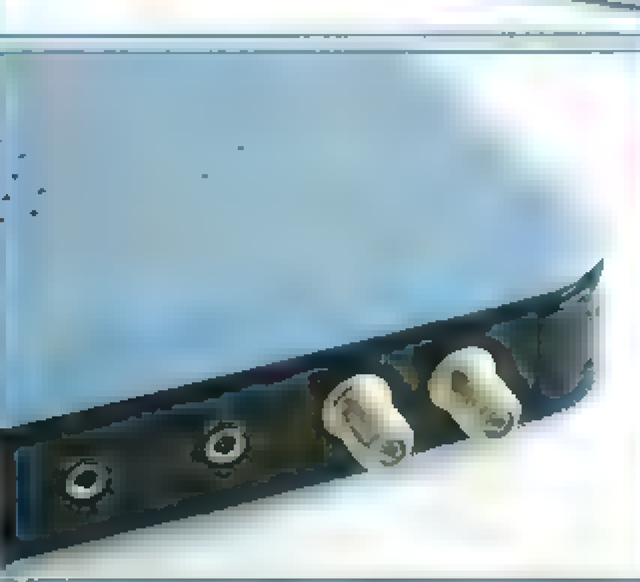
作者／李展吉

想要在電腦上看電視，目前的作法是利用一只電視收看器（TV Tuner），將所接收到的視頻訊號加以轉換，然後在電腦螢幕上輸出。收看器有內接式及外接式兩種，前者被設計成一般介面卡的型式，必需插在主機板上並打開電腦電源，才能欣賞到電視節目；後者則採外接式機盒設計，使用訊號線與顯示卡串接，並有獨立電源，因此電腦不需開機，只要有一部彩色顯示器，即可收看電視。

還記得我們曾經在第177期介紹過麗臺的WinFsat DV2000 多媒體卡嗎？該張卡的功能就是可以讓各位收看電視、收聽廣播和傳輸DV影像，而TV USB II 基本上就是相同於DV2000 的硬體架構，只是它拿掉了DV傳輸功能，並將其改成USB 2.0 的電視外接盒而已。如此的設計結合了內接式與外接式的優點，不僅安裝方便，也不必再與顯示卡串接，從而減少了訊號衰減的問題。至於其他的功能則是與DV2000一模一樣，但在此還是再次做介紹，不過重點部份則擺在麗臺獨有的DirectBurn（直接光碟燒錄）以及新版的WinFast PVR/WinFast FM應用軟體上。





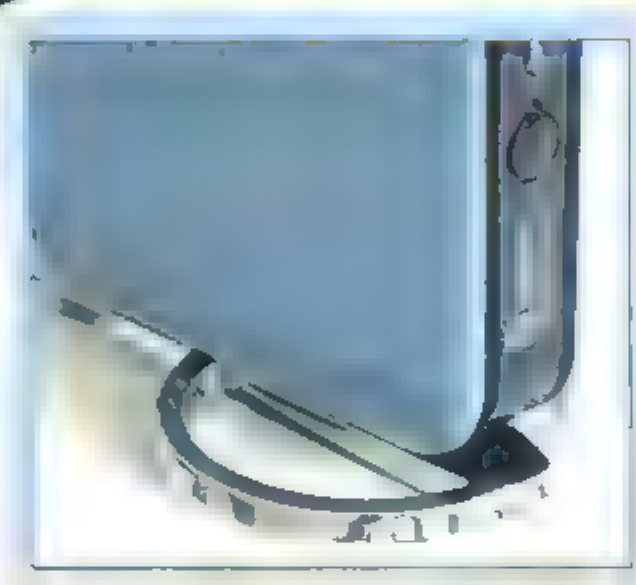


winFast TV USB II 提供不同的輸入端子，使其能夠連接不同的VHS、S-VHS、攝影機等影像輸出設備



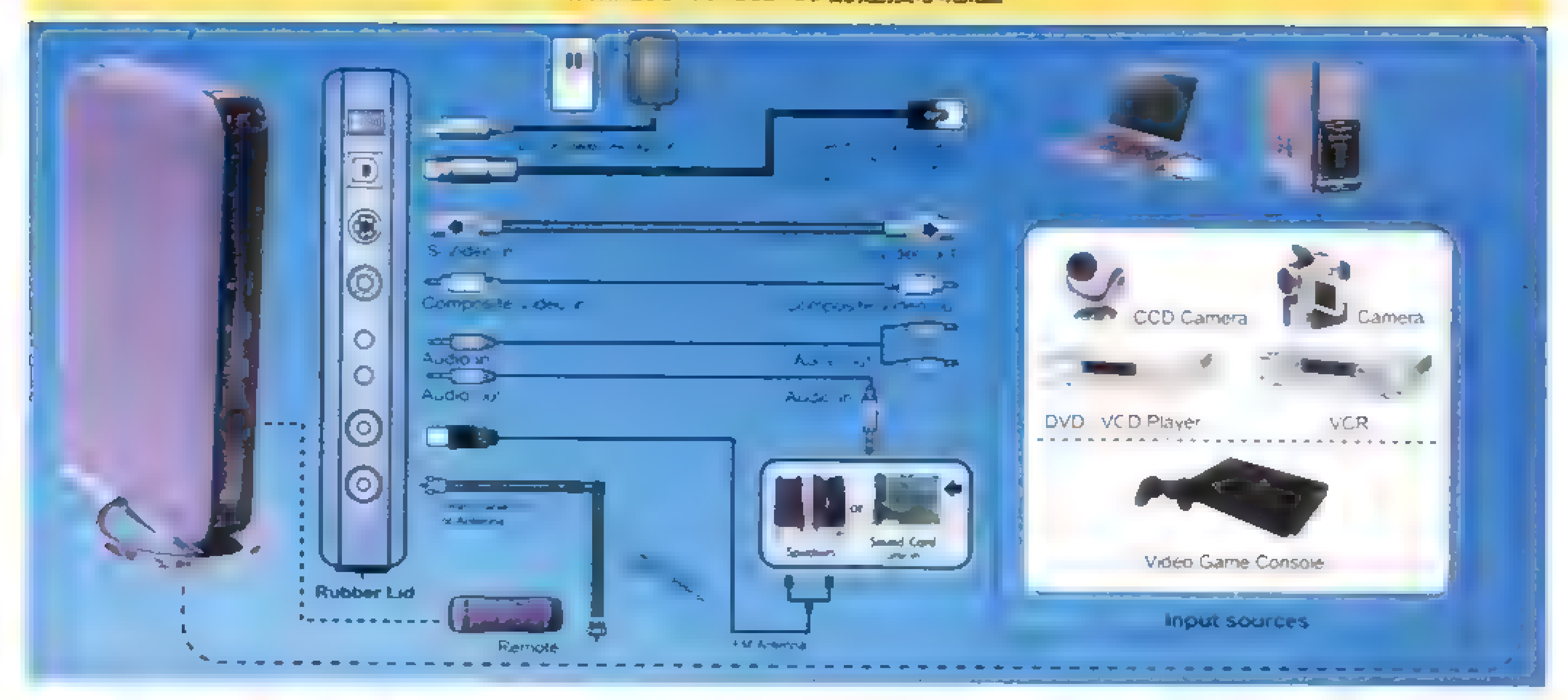
winFast TV USB II 選用時尚的藍色作為主色，攜帶方便，適用於個人電腦或筆記型電腦。

全新超炫遙控器，提供全功能遙控功能。



產品附有支撐立架，可視環境需要，將TV USB II 直立放置。

WinFast TV USB II的連接示意圖



電視收看功能

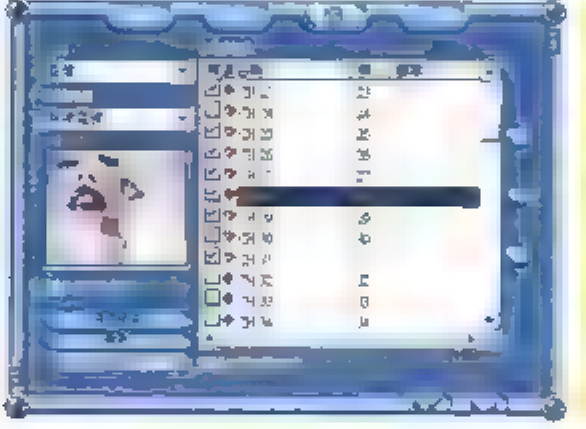
TV USB II選用時尚的藍色作為主色，重量很輕，獨到之處便是運用了USB 2.0介面，可傳輸高達480MB的資料流量，由於要完整發揮USB 2.0的特性，需要安裝Windows XP或是Windows 2000的作業系統，所以TV USB II並不支援Windows 98，這是各位要知道的一點。

TV USB II隨貨附贈了WinFast PVR/WinFast FM 3.5版應用軟體，功能完整易學易用，讓您輕輕鬆鬆做各項操作控制。在電視方面，TV USB II具有181個全頻道以及雙語的電視收看功能，既然TV USB II在本質上是屬於內接式的電視收看器，所以在收看電視節目之前，可不要忘了打開電腦電源。如同其他同類產品一樣，首次使用時，必需先掃描頻道，然後才能開始收看電視，透過WinFast PVR的各項功能發揮，可以讓各位記憶頻道、編輯頻道、刪除頻道，或是將某些頻道列為您的最愛。TV USB II的選台速度更是超快，可以說是即選即跳，絲毫沒有半點的停頓，非常理想。播放畫面也是可以自由地調整大小，可設定成640x480、4:3、16:9或是全螢幕的畫面欣賞，若是不滿意收訊的效果，各位還可以進行自動頻率微調，如此一來，便可令TV USB II掃描頻道時可自動微調至最佳的頻率，而畫質的明亮、對比、色調和飽和度，也可以依照自己的喜愛來調整。另外，筆者在第177期建議納入的「全頻道預覽」功能，這回新版的WinFast PVR 3.5版終於提供了，可以讓各位在螢幕上同時預覽多個電視節目，一次瞭解所有電視台目前正在播出什麼節目。

TV USB II亦具有影像擷取的功能，各位可以在看電視的時候，隨時按下遙控器或操作介面上的按鈕來捕捉您想要的畫面。除了可以擷取瞬間的單張畫面之外，也能夠擷取連續的動態影像。單張畫面可存成BMP或JPG圖檔，此次新版的PVR 3.5版還多增加了可以存成PNG以及TIF檔的格式，方便使用者選擇。至於動態影像則可存成解析度MPEG-1、MPEG-2、VCD、DVD、Windows Media Video、未壓縮AVI...等等。



新版的WinFast PVR 3.5應用軟體，新增了全頻道預覽的功能，可在螢幕上一次瀏覽多個節目畫面。





自動頻道掃描方式，讓各位無限制預設你喜愛的電視頻道



各種存檔格式，供你選擇



可任意縮放的影像視窗，最小由[illegible]而至全螢幕的播放



畫質的明亮、對比、色調和飽和度，也可以依照自己的喜愛來調整



TV USB II當然也有預約錄影功能，只要[illegible]錄影排程工作表，即可在預定的時間內將電視節目錄下

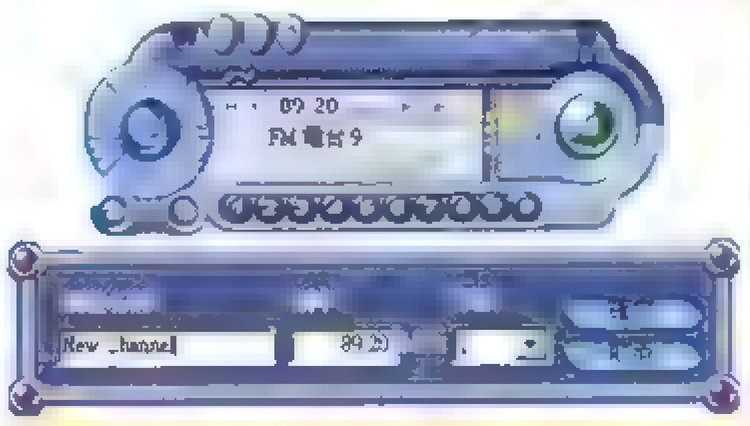
廣播收聽功能

接著再來看看廣播收聽的部份，TV USB II是設計成只能收聽FM電台的節目，並無法接收AM電台的廣播訊號。TV USB II的FM廣播收聽功能，其實就和一般的收音機操作並沒有什麼不同，要收聽廣播，當然首先要做的事情就是搜尋電台的頻道。TV USB II的FM掃描波段從88MHz～108MHz (worldwide except Japan) 或76MHz～91MHz (for Japan only) ，透過WinFast FM的操作介面，搜尋頻道的方式可由程式自動幫您尋找或是利用控制列上的滑桿來拖曳搜尋，而若是各位已經知道某個電台的頻率時，也可以直接輸入，新增一個您想要的電台頻道。

搜尋出來的頻道，TV USB II會以電台1、電台2、電台3...來命名，同樣地，各位也可以為每個頻道加以重新命名，舉例來講，若電台1是警察廣播電台的話，您就可以直接將它改成這個名稱，使自己便於瞭解。當然，所搜尋出來的頻道一定是很多個，但我們常聽的頻道可能是裡面的幾個而已，如果每次都要從頭開始搜尋，那就顯得有些麻煩了，因此TV USB II也提供了10組最愛頻道設定功能，可讓各位儲存10組的電台頻道，方便日後直接選台。若是覺得收訊不好，TV USB II所附的天線也有三米長，應該足夠各位將它伸展至一個接收較好的角度。



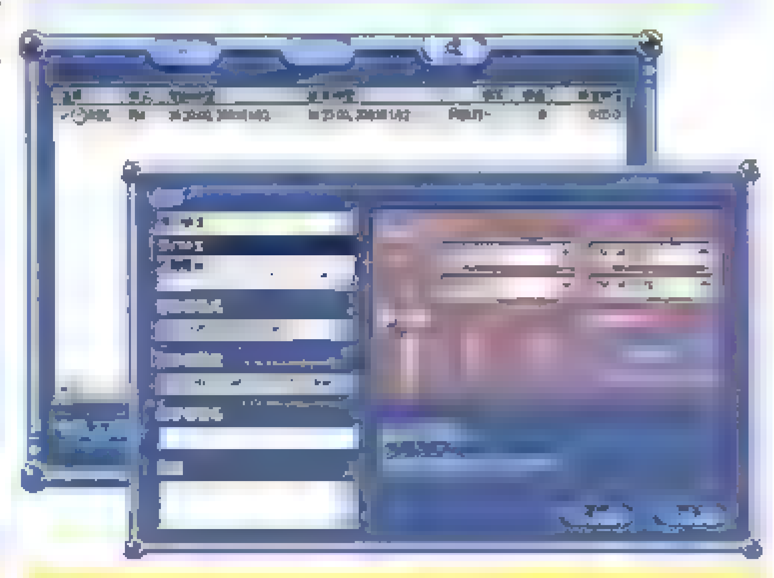
這是產品所附的連接線材，包括了音源線、USB連接線、變壓器和一條FM天線



TV USB II除可讓各位在電腦上收看電視外，也能收聽FM無線電廣播



搜尋到的電台頻道可以自訂群組加以分類，或是編輯、刪除與更名。

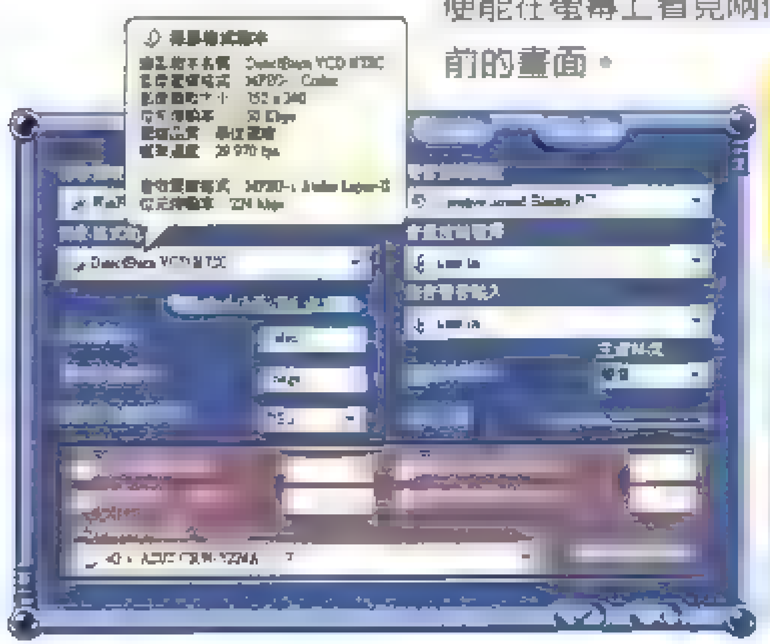


收音機功能一樣可以預約排程，待設定時間一到，就會自動錄下或播放您所喜愛的FM廣播電台。

時光平移與直接光碟燒錄功能

WinFast PVR WinFast FM是一套功能強大且容易使用的軟體，配合WinFast多媒體產品(如DV2000或TV USB II) ，可提供最豐富的影音娛樂享受。其中WinFast PVR是用於電視方面，WinFast FM則是用於廣播部份，相信在前面介紹電視收看與廣播收聽功能時，各位已經多多少少瞭解到一些了。當然，WinFast PVR/WinFast FM不只是一套操作介面而已，它所提供的功能，更是相當實用。例如 WinFast PVR應用軟體能讓你以子母畫面 (PIP) 的方式觀賞並錄下電視節目或外接輸入的影像，相同地，您也可以在WinFast FM中收聽及錄下FM收音機廣播節目。在這邊，則要特別介紹WinFst PVR裡頭的「時光平移」及其獨有的「DirectBurn」功能。

所謂的「時光平移」是一種錄影模式，這項功能主要是在觀賞電視節目時因故必須中斷，而您又不想錯過任何一段畫面時使用。如有事必須中斷欣賞時，按下時光平移按鈕，電視節目即會開始錄影，當您返回後，因為之前已經錄影了，所以便可以回顧觀賞您錯過的部分或是搜尋您想看的，而電視節目則會繼續在子畫面中播映，並且錄影仍然持續進行。換句話說，各位便能在螢幕上看見兩個播放視窗，一個播放稍早的畫面、一個播放目前的畫面。



麗臺獨有的DirectBurn直接光碟燒錄功能，可同步將您想要錄下的電視節目燒錄成VCD或DVD。

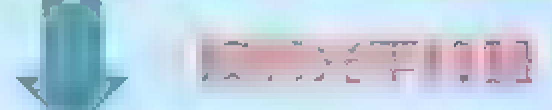


至於DirectBurn (直接光碟燒錄) 功能，更是麗臺WinFst PVR軟體才獨有的設計，只要各位電腦配備了CD RW、DVD+R RW或DVD-R RW燒錄機，便可直接將您想要錄下的電視節目，直接同步燒錄成VCD或DVD，而無需先將您要錄製的影片存到硬碟上再燒錄到光碟片上。各位可別小看這項功能哦！其實它幫我們省下了不少麻煩，特別是在轉檔方面，如果沒有DirectBurn的話，各位不僅要浪費硬碟龐大的空間來儲存暫存檔之外，還得要熟悉一些轉檔的方法，否則要把一個錄好的檔案，轉錄成VCD或DVD，對於許多人來講，並不見得是件簡單的事情。個人覺得DirectBurn這項功能相當好用，因為這樣就等於有了一部數位錄影機一樣，而且錄完之後的影片還可以直接拿到家用的VCD或DVD機上播放。

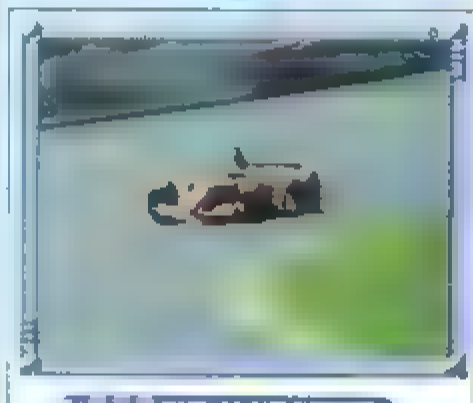


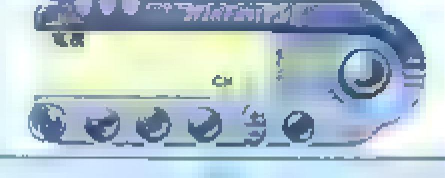


在TV模式中，畫面上顯示正在播放電視節目

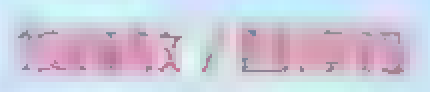


[illegible]

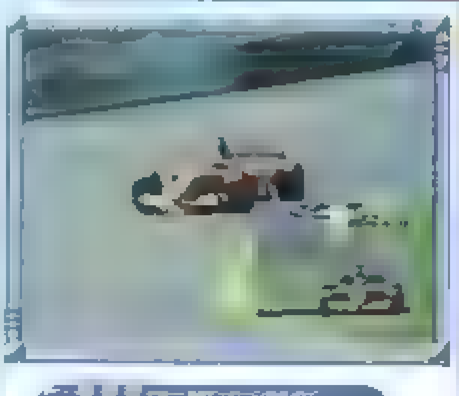




時光平移開始後，控制面板會改變形狀，並出現一個播放/錄影進度指示棒（長條狀物體）。螢幕上顯示的是播映中的節目。同時播放/暫停鈕會閃爍，顯示錄影正在進行中



[illegible]





[illegible]錄下的影片，原本收看的電視節目則會移到小視窗中繼續播映。將播放進度滑棒左右移動，可以搜尋節目中你想看的部分

[illegible]





結束時光平移後，控制面板變回TV模式的形狀，螢幕上顯示播映中的電視畫面。

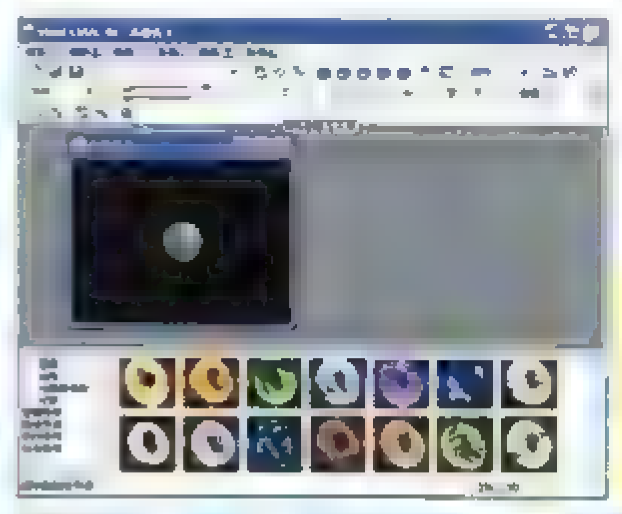
完整視訊編輯軟體

TV USB II隨產品附贈友立資訊VideoStudio 7 SE（會聲會影）、MovieFactory 2.5 SE（DVD錄錄燒）和Cool 3D 3.0SE等三套軟體。「會聲會影」是一套專為個人及家庭所設計的數位影片剪輯軟體，可將MV、DV、V8、TV所拍下來的如成長寫真、國外旅遊、個人MTV、生日派對、畢業典禮...等精彩生活剪輯出獨一無二的鮮活影片，並製作成VCD、DVD影音光碟、電子郵件或網路串流影片與親朋好友一同分享。「DVD錄錄燒」是一套廣受喜愛的DVD影片光碟燒錄軟體，可讓各位從電視、電腦、DV攝影機、錄影機、數位相機或掃描器上擷取影片視訊，或是錄下喜愛的電視節目，並且加上酷炫有型的選單特效，快速燒錄製作成光碟。「COOL 3D」則是一款文字特效軟體，為Web與視訊設計者不可或缺的工具，主要是提供使用者最優質的3D標題與動畫，並且完全去除了傳統3D程式的複雜性。

TV USB II附贈了友立的會聲會影、DVD錄錄燒和Cool 3D等相關應用軟體，方便各位運用

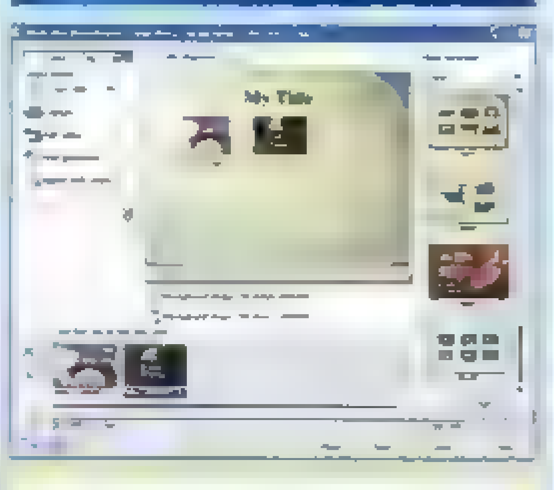


由於TV USB II並沒有DV傳輸的功能，所以「DVD錄錄燒」應該是各位在搭配TV USB II使用時會比較常用到的軟體，只要簡簡單單地幾個步驟，Step by Step的精靈介面，從擷取、建立選單、編碼、燒錄，到複雜的DVD/VCD/SVCD格式輸出，DVD錄錄燒都能輕鬆幫各位搞定。

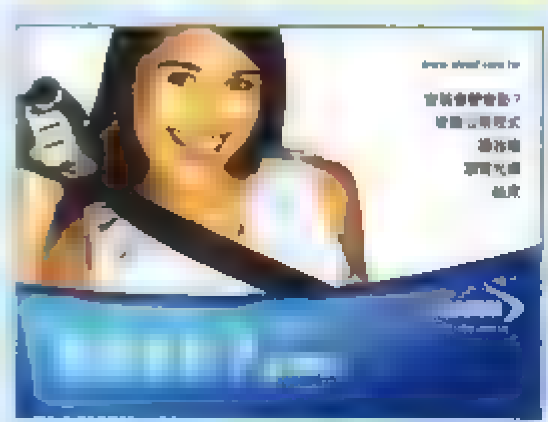


「Cool 3D」可說是排名第一的3D標題製作工具，輕輕一按即可插入球體、圓錐體、圓柱體和立方體的3D幾何造型





這是友立DVD錄錄燒的軟體操作畫面，只要簡簡單單地幾個步驟，就能幫您把錄下的影像檔，加上酷炫選單特效，快速燒錄製作成光碟。





「會聲會影」這套軟體能夠幫助各位修改和組織您的視訊影片，並且可直接控制電視卡頻道選擇，擷取喜歡的電視節目到電腦中做編輯，不需其他軟體來控制。

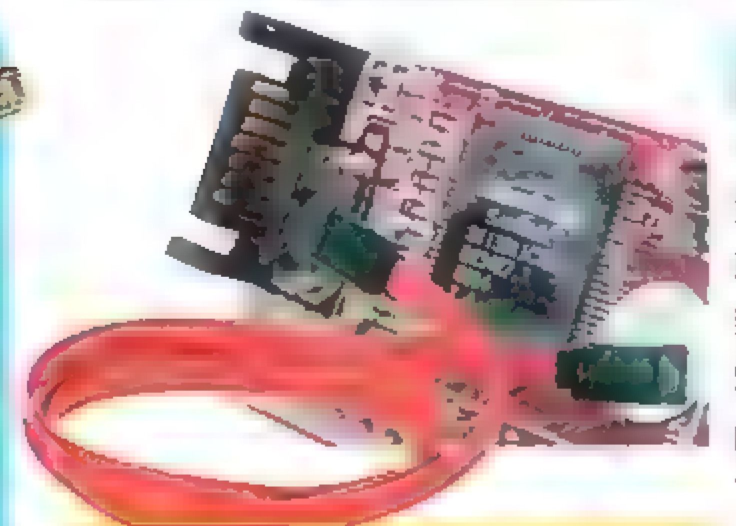
轉換 SATA 新跑道



作者／米蟲



長久以來儲存裝置皆是使用IDE為傳輸介面，隨著電腦周邊速度的提升，IDE介面的傳輸頻寬也隨需求不斷提升。由1980年推出時的ATA-1(3 MB/s)經過不斷的改良，提升至目前最高速的Ultra ATA-133(133 MB/s)。但傳統IDE介面所使用的平行傳輸模式(Parallel ATA)，其發展似乎已到了瓶頸的階段。受限於電磁的干擾、高電壓的需求、與排線問題等因素，讓人不禁懷疑IDE是否有辦法符合未來更高速儲存裝置的需求。於是由Intel、IBM、Dell、APT、Maxtor與Seagate共同提出的Serial ATA(SATA)，在2001年正式確認SATA 1.0的標準後，即獲得廣大支持，並被認為是未來儲存裝置介面的不二人選。



SATA的插槽與排線都相當迷你，不但安裝便利，更不佔機殼空間。由於SATA採用點對點傳輸，所以一條SATA排線只可以安裝一台裝置。

明日之星— SATA

SATA顧名思義就是採用序列的傳輸模式，雖然無法如傳統的平行傳輸模式單次傳輸較多資料量(4x8bit)，只能在一個時脈週期傳輸1bit資料。正因為如此可以避免傳統平行傳輸模式，因電磁干擾造成資料的錯誤，必須透過CRC檢查確保資料的正確性，產生裝置效能受到影響與系統穩定度不佳的問題。另外在傳輸頻寬上，SATA可不因單次傳輸量少而遜色。在SATA 1.0中，傳輸頻寬就高達150 MB/s，並且在未來的版本中規劃300 MB/s與600 MB/s的超高頻寬。在排線設計上，SATA也有相當大的改變。由於採用序列傳輸，排線設計只需要7 Pin，不像傳統IDE的排線高達40 Pin。在長度限制也由47.5cm提升到100cm，且SATA的排線不但更薄、更窄，安裝的彈性也優於傳統IDE裝置。在電壓的需求上，SATA為符合未來電腦系統嚴格的低電壓需求，設計只需0.25V的電壓，足足比傳統IDE裝置高達5V的需求要低上許多。另外，SATA還支援熱抽換功能，讓SATA的裝置可以與USB介面的裝置一樣，在系統運作時任意的更換，增加使用時的彈性與便利性。

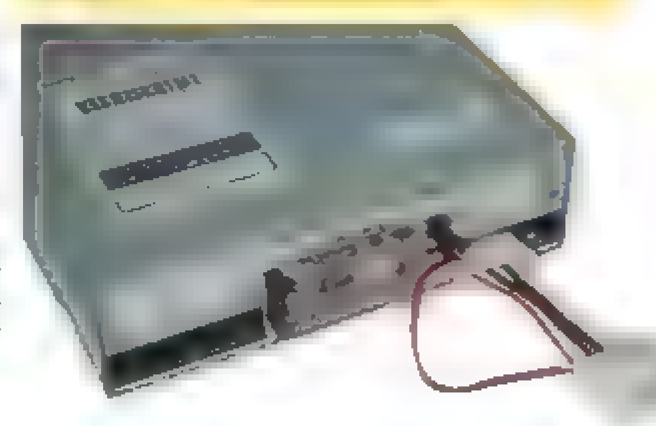
延續 IDE 裝置－磐成 VP-9041

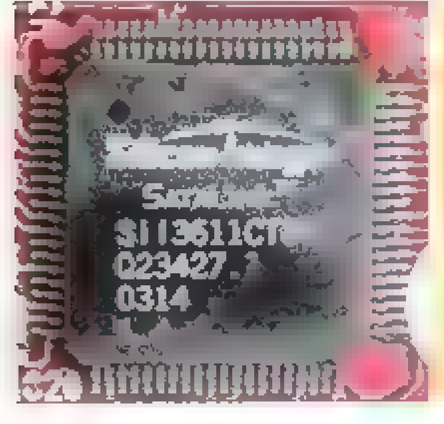


市面販售的版本會加上保護殼，比起無保護殼的版本，未含保護殼更容易拆卸安裝。

雖然SATA在軟體的相容性上並不會有問題，但裝置的硬體設計是與傳統IDE完全不相同。如果要使用SATA，除了主機板必須支援SATA功能或透過SATA擴充卡外，所使用的裝置（硬碟）也必須要採用SATA的設計。但SATA的發展仍屬於萌芽期，加上相關裝置使用Ultra ATA 100/133仍能符合需求，目前只對於傳輸效能與頻寬較為要求的硬碟，有採用SATA介面設計的產品，但這樣的產品在市面上還不常見。對於想要搶先體驗SATA的使用者也別擔心，磐成推出的VP-9041轉接卡，提供給使用者彈性的選擇。VP-9041可以將傳統採用Parallel ATA的IDE裝置轉換為SATA介面的裝置，不論是硬碟、CD/DVD光碟機、燒錄機，都可透過VP-9041轉為SATA介面。VP-9041的安裝相當簡單，使用者只需將轉接卡上的IDE接頭與IDE裝置連結，再將專用的電源線連接妥當，最後再連接SATA排線即可。轉接卡不需經過特別的設定或安裝驅動程式，就可以被系統正確偵測且使用。SATA支援的功能，包括熱抽換功能都可以正確的支援，硬碟裝置的電壓，仍是使用傳統的5V。在實際的效能測試，筆者使用ASUS A7V600-X主機板與Maxtor 4W040H3(40GB、5400 rpm)，透過Futuremark推出的PCMark 04進行HDD測試，測試的項目包括XP開機、應用程式執行、與一般使用(影片、MP3播放…)，經過測試透過轉接卡的裝置，在各項數據的表現都以小幅度領先採用傳統IDE介面的裝置。總體來說VP-9041提供想要升級SATA介面的使用者另一個不錯的選擇。只要些許花費，不但能夠享受SATA帶來的高效能與便利的功能，還能讓傳統的IDE裝置在SATA時代繼續使用。

VP-9041安裝相當簡單，適用於硬碟、光碟機、燒錄機、外接盒等裝置。





採用Silicon Image的SATA-to-PATA晶片SiI 3611，支援Ultra ATA 33/66/100/133裝置。



只要將轉接卡安裝妥當系統就可以正確偵測並使用裝置。

測試數據

	Ultra ATA	SATA
XP Startup	4.746 MB/s	5.211 MB/s
App Loading	3.329 MB/s	3.817 MB/s
File Copying	16.45 MB/s	16.28 MB/s
General Usage	2.706 MB/s	2.954 MB/s
HDD Score	2347	2551

昆盈無線極光奔雷手鍵盤滑鼠組

作者／米粵

早在數年前，電腦輸入設備廠商就致力於將鍵盤與滑鼠等煩人的連接線設計給捨棄，但早期唯一的無線技術只能透過紅外線傳輸技術，由於紅外線的限制，所推出的產品在實用性上並無法得到消費者的認同。在經過多年的開發與全新無線電傳輸技術的突破，現在無線的鍵盤與滑鼠將不再遙不可及，透過無線電技術，惱人的訊號干擾與特定方向性問題將迎刃而解，這款由昆盈開發的無線極光奔雷手即是一款結合無線與光學技術的高科技鍵盤滑鼠組



高達21個快速鍵，依照不同功能屬性，統一配置在專屬位置，操作相當方便



奔雷手加上專屬的鍵盤滾輪與Office快速鍵，讓使用者工作效率提升

接收器兼具充電功能，只要透過一個座即可為兩顆AA、AAA電池進行充電。

氣勢磅礡奔雷手

昆盈一向喜歡為產品取個帶點武功招式味道的名稱，而這款無線極光奔雷手就跟其名稱一樣，是昆盈能夠給對手致命一擊的必殺絕招。這款產品在功能與設計並非創新，而是同時結合昆盈兩款頂級的無線產品，包括無線鍵盤奔雷手與無線光學滑鼠銀極鯨。奔雷手是昆盈最頂級的鍵盤產品，採用流暢曲線與銀黑配色的時尚設計，高達21個快速鍵的設計涵蓋網路瀏覽、多媒體播放、與Office應用等領域，再搭配上鍵盤滾輪的設計，使用者可以直接透過鍵盤快速控制作業系統，讓工作時只需專注於鍵盤，工作效率更加提升。銀極鯨則是一款新世代的光學滑鼠，採用更先進的2x光學技術，解析度可達800 dpi，提供更佳的敏感度與精確度。在造型的設計上，銀極鯨只適合右撇子的使用者，大膽的曲線與弧度能完全貼合手掌，提供足夠的支撐力，就算長時間使用也不會對手臂產生過多負擔。額外的兩個拇指鍵設計，允許使用者彈性的設定對應功能，讓滑鼠的應用更佳廣泛。雖然無線極光奔雷手結合兩款產品，但接收器可不能合用，全新的接收器可讓兩個無線裝置同時使用，並利用便利的EEPROM技術，能夠自動紀錄裝置的無線電頻率，讓裝置自動上線無須再輸入ID密碼。接收器除具備訊號接收功能外，還兼扮演充電器角色，使用者可直接透過接收器對兩顆AA或AAA電池充電，昆盈更附上6顆容量高達1300mAh的AA(三號)電池，讓使用者可兩顆用於鍵盤，兩顆用於滑鼠，還有兩顆備用電池，達到完全的不斷電。

成功的整合

在硬體的方面，無線極光奔雷手成功整合兩款頂級產品，除外型配色上的統一、時尚的設計，在功能上更是相輔相成，讓使用者宛如手握雙刃殺片天下無敵手。當然光有功能完整的硬體是不夠的，深厚的內功－驅動程式更是不可少。由於同時整合兩款產品，驅動程式設定的部分也將鍵盤與滑鼠分開，鍵盤的設定由於高達21個快速鍵，所以在驅動程式專注於按鍵功能的設定。透過直覺式的介面設計，使用者可以輕易的設定按鍵對應功能。當使用者使用按鍵功能時，螢幕還會出現功能狀態，如開啟的項目、音量狀態…等。滑鼠部分除移動速度、滾輪設定等基本功能外，還提供彈性的按鍵功能選擇。除了五顆按鍵的對應功能外，還可額外設定滾輪與拇指鍵的額外組合鍵功能。所以，透過驅動程式，使用者可以為滑鼠設定高達7個不同功能的按鍵。昆盈另一項深受喜愛的EasyJump網際旋風輪功能，在新版中有了徹底的進化。全新的Office EasyJump將原本單純的8項功能，擴充為涵蓋多媒體播放、Office軟體、搜尋…等領域，共24個功能。與硬體結合的即時電池存量偵測功能當然也不可少。鍵盤與滑鼠都兼具即時的電池存量偵測，並可在電量偏低時通知使用者，使用者可透過這個即時訊息，分配使用廠商所提供的6顆電池，避免發生兩個裝置同時沒電的窘境。

網路/首頁

下午 10:19

當使用奔雷手功能鍵時，螢幕會顯示開啟項目、音量狀態…等資訊。

搭配的銀極鯨專屬於右撇子，整體設計展現人體工學的極致。



升級後的Office EasyJump功能涵蓋各項應用，簡化使用者複雜的工作。

銀極鯨可設定5個功能鍵與2個組合鍵，可設定的功能高達31種，涵蓋剪下、貼上等常用的功能。

微星科技新款五合一 多功能隨身碟

MEGA STICK 256 魅力上市

MSI MICRO-STAR INTERNATIONAL Link to the Future

隨著MP3的熱潮與風行，微星科技的MEGA STICK 256以提供多功能數位音樂娛樂為產品線主軸，來滿足消費者對數位學習及MP3音樂等需求。MEGA STICK 256機身尺寸為95.7x31x18.9mm，重量僅29公克，輕輕巧巧易攜帶，加上時尚最流行的銀藍高質感外觀，更讓消費者愛不釋手，看到的第一眼就愛上它。具有五合一功能之產品特色，除了是擁有256 MB的高容量USB 隨身碟外，還兼具FM收音機及FM立即錄音功能；此外高品質數位錄音功能更是上班族群會議上與莘莘學子上課中不可或缺的左右手；MP3數位音樂播放功能(MP3&WMA格式)與自選段落重覆播放的語言學習功能，充分結合了學習與娛樂生活。



超省電及優異的音質表現則是它的特色之一，是若使用4號(AAA)鹼性電池，平均使用時間約為12小時，最長更可達14小時.完全滿足消費者的需求。此外，MEGA STICK 256除具備面板冷光顯示及隨插即用等功能外，更具備以下特點一1.自動關機功能：使用者可自行調整預設關機的時間，以節省電力。2.韌體輕鬆升級：未來有新增功能，或不同語系的作業系統，使用者都可從微星科技網站下載新版作業系統，藉由隨機附贈的軟體透過USB界面輕鬆升級。機身下方還具有按鍵鎖定鈕的搭配，亦不需擔心放在口袋中誤觸控制鈕的情形。另外，貼心的軟性細線與隨身碟連接設計，可防止外蓋不慎遺失。為使MEGA STICK 256能完全融入當地全球消費族群，MEGA STICK 256的操作系統可支援11國語言：除了繁體中文、簡體中文及英文外，將依出貨地區的不同搭配不同語系的作業系統，目前規劃中的有日文，韓文，德文，法文，義大利文，西班牙文，葡萄牙文，及荷蘭文。

麗臺A360LE TD 驚爆3D顯示卡市場



3D顯示卡的換卡風潮，受到遊戲軟體的激勵而發燒，龐大的3D線上遊戲族群在面對硬體的升級，首要面對的即是價格與效能的天人交戰。以目前主流的高階顯示卡而言，價位普遍落於5000元以上，這個門檻成為大部分玩家升級時的障礙。顯示卡研發大廠麗臺科技，看準了這一波顯示卡升級熱潮，特別推出了winFast A360LE TD，其中128MB版本以打破市場行情的3,990元及突出的效能，抓住了市場的風向球，提供了切合遊戲族群需要的入門級高階3D顯示卡。

麗臺WinFast A360LE TD使用了NVIDIA最新發表的GeForce FX 5700LE晶片組，為GeForce FX5700之平價版，是效能與價格的最佳平衡。使用了與高階的FX5700晶片組同樣的硬體架構，但是價格卻下攻至中階的產品線，無論對高階或低階的顯示卡市場而言，都極具殺傷力，相信將成為5000元以下價位的顯示卡中最超值的選擇。WinFast A360LE TD擁有NVIDIA第二代的CineFX繪圖引擎，提供了最先進的陰影增強技術、雙可程式頂點處影器 (Vertex Shader)與像素處影器 (Pixel Shader)，大幅的提升3D顯示卡的浮點運算能力，對於要求日益苛刻的3D遊戲及應用軟體能夠有效的支援。A360LE TD同時對微軟DirectX 9.0及業界標準的OpenGL 1.5進行最佳化，可以將最新遊戲及軟體的潛在力量完完全全的發揮出來 麗臺WinFast A360LE TD將同時推出記憶體容量128MB及256MB兩種版本。物超所值的價格加上麗臺一向堅持的最高品質，相信A360LE TD會是3D遊戲玩家們的換卡首選。





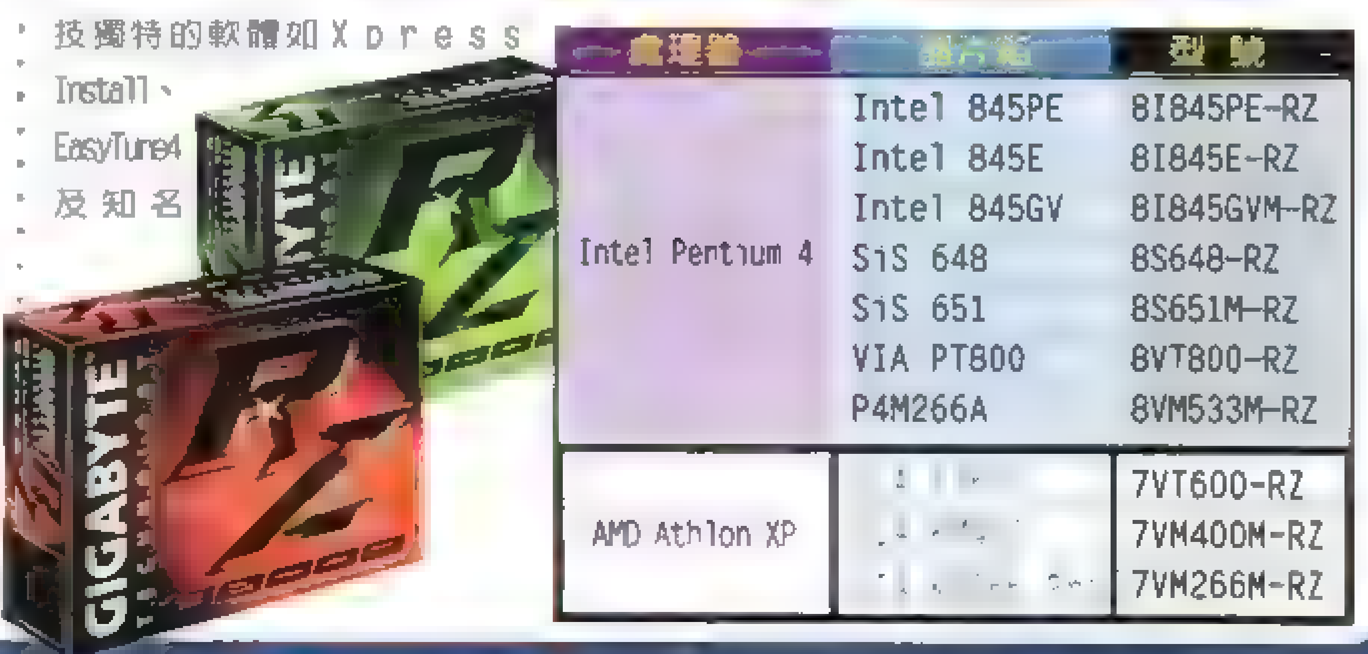
「穩定、效能、超值」

技嘉全新RZ系列主機板上市

chinese.giga-byte.com

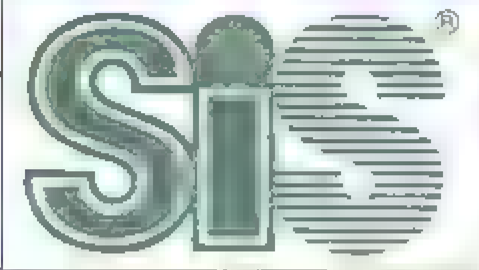
專注於產品創新的主機板廠商－技嘉科技於近日發表全新名為一RZ 的一系列超值型主機板，以全新的產品內容與市場定位進軍主機板中的入門級市場區間。RZ 系列主機板，係以「穩定(Reliability)、效能(Real Performance)、超值(Right Value)」的3R 作為主要的產品特色。強調產品的穩定和實用功能，最適合一般辦公室及家庭使用環境。

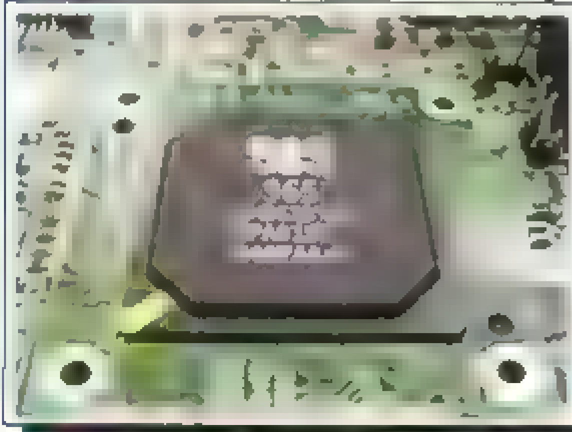
RZ 系列主機板，除了採用最先進的晶片組和高性能的系統架構外，可讓系統達到最大的效能外，其他的零組件也經過嚴密測試、層層把關，以確保產品在追求效能的同時，也能兼具的穩定和耐用的高水準要求。同時，RZ 系列產品也可說是全方位的系統平台，包含Intel 及AMD CPU 平台，提供用戶更多樣化與更具彈性的選擇。此外，全系列配備有高速乙太網路、USB2.0 、和6 聲道音效介面，方便使用者多種的應用環境。多項技嘉科技獨特的軟體如Xpress Install、EasyTune4 及知名的Norton 網路防護軟體更讓全系列功能更為完整。並且，在英特爾Pentium 4平台的產品，也全面支援最新Prescott 核心的Pentium 4處理器，讓系統更能夠以領先群雄的速度，在最短的時間完成工作。



處理器	晶片組	型號
Intel Pentium 4	Intel 845PE	8I845PE-RZ
	Intel 845E	8I845E-RZ
	Intel 845GV	8I845GVM-RZ
	SiS 648	8S648-RZ
	SiS 651	8S651M-RZ
	VIA PT800	8VT800-RZ
	P4M266A	8VM533M-RZ
AMD Athlon XP	[illegible]	7VT600-RZ
	[illegible]	7VM400M-RZ
	[illegible]	7VM266M-RZ

矽統科技 SiS965高階南橋晶片蓄勢待發





核心邏輯晶片組領導廠商矽統科技(SiS)宣佈推出高效能南橋晶片組－SiS965。它除了支援目前最先進之PCI Express 架構及Gigabit Ethernet 規格，SiS965 亦為市面上領先提供4 組外接Serial ATA 連埠的南橋晶片組產品，提供絕佳的硬體擴充功能。

因應多媒體、高速寬頻網路的時代，100Mbps 的傳輸速度已逐漸不敷使用，Gigabit Ethernet 可以提供高達1000Mb/s 的傳輸速度，讓風行的網路影音應用服務具有加乘效果：Gigabit 高速乙太網路同時擁有絕佳向下相容性，使得網路升級與擴充更加容易。PCI Express 高速 I/O 匯流排介面，提供高達250MB/s 的傳輸頻寬，較傳統PCI 介面133MB/s 的傳輸速度提昇將近兩倍：過去廣泛使用PCI 介面的周邊設備如網路卡及影像擷取卡等，將可透過PCI Express 的高速傳輸，將現有效能有效升級，透過更快速方便的操作環境，周邊硬體使用將更加便利。

SiS965 南橋邏輯晶片全新面貌

- 內建2組PCI Express連接埠，提供高達250MB/s的傳輸頻寬。
- 採用最先進之Gigabit高速乙太網路，提供最高1000Mb/s 高速傳輸速度。
- 整合4組Serial ATA，是目前同級產品中領先提供四組Serial ATA高速傳輸連接埠的南橋邏輯晶片組，便利的熱插拔功能，使得系統在不用關機的狀態下，就能輕鬆增加硬碟與CD-ROM的使用，消費者將享受更具彈性的硬碟及周邊擴充功能，同時支援雙通道平行式PATA。
- 全面支援多重RAID磁碟陣列模式，包括RAID0、RAID1、RAID0+1與JBOD，提供完整資料備分環境，也提升操作的穩定性與系統效能。
- 內建8個USB2.0連接埠，提供完善的周邊設備連接需求及完備的8聲道音效與V.90 數據傳輸。
- 搭配SiS獨家開發的HyperStreaming技術加強下，不僅解決多工作業時系統延宕問題，其高規格的使用標準，確實完成系統效能的全面升級。


單行本 2 THE LORD OF
全彩漫畫 - 隨書附贈作者原畫手稿
並收錄國內數名漫畫家之珍藏手稿
特價：99元


ALLDAMNED
3月25日上市發行
PAMA COMIC STUDIO

MY 600 答鈴

深情RO、永恆守候

即使在等待電話的短暫時刻，RO也為您深情守候

你想為心愛的他(她)守候一輩子的愛情嗎？還是你嚮往永恆的愛情？

4/1～4/30止，和信電信用戶，手機直撥600，下載RO廣告超人氣廣告主題曲「守候永恆的愛」，就有機會抽到[illegible]、[illegible]卡片、[illegible]卡片（各五名），超卡時伊女[illegible]及RO[illegible]（各50名）..讓你的手機陪你一起守候永恆的愛~

下載辦法

[illegible]	[illegible]
發燒廣告曲-守候永恆的愛之二	下載代碼：050002
[illegible]	[illegible]
愛在RO舞季-1	下載代碼：050444
[illegible]	[illegible]
Christmas in Love-1	下載代碼：050430
[illegible]	[illegible]

和信電訊

* 4月份預設鈴聲〔守候永恆的愛〕
* 指定下載每首下載費用NT：15元
* 和信用戶使用本服務前，需先申裝My答鈴服務(月租費30元)

◎僅可經由600 My 答鈴語音服務系統（IVR）使用本服務
◎第一次由發話電答鈴用戶之申裝辦法，手機直撥600即可依照語音提示申裝
◎預付卡餘額需超過NT$100元，才可以申請使用600 My 答鈴服務
◎使用600 My 答鈴服務，服務使用費每月NT$30元，效期30天，當用戶服務即將屆滿時，我們會用簡訊通知提醒用戶，用戶可以以手機撥打600依程序續繳服務使用費以繼續享用600My答鈴服務
◎用戶若不續繳服務使用費將無法繼續使用本服務
◎預付型餘額需超過NT$100元，才可以從600 My 答鈴語音服務系統（IVR）下載歌曲
◎預付型用戶每天最多只能下載兩首歌曲
◎若有任何疑問，請洽和信電信客服專線，手機直撥938。

仙境傳說 RO ONLINE

獎品公佈：得獎名單及獎品寄送時間將於93/5/15公佈於




趙敏
周芷若
兒女情、江湖意，盡化刀劍捲風雲！
小昭
張無忌



倚天寒光閃、屠龍破八荒，闖蕩江湖　戰意昂揚！

● 創世絕學經脈升級系統大翻新

● 多樣自由化人物屬性培養設定

● 創新武俠世界風味的絕妙江湖

● 驚人多元的武林神兵刀光劍影

● 百試不厭挑戰自我的超級任務

2004最振奮人心的金庸大作，超完整劇情全部呈現！








bo.gameflier.com
夢想滿壘！
轟出你的熱血感動!!
夢幻打造關於棒球的無限可能！！
張泰山、陳致遠強打連線，
葉君璋、潘威倫投捕絕配，
最熱血的球員、最屌的球隊，
熊、獅、象、鯨、牛、Cobras六大陣營任你挑、
棒球好手由你選，
超熱血的街頭棒球ＰＫ！
The Chinese Professional Baseball League

The Chinese Professional Baseball League

BO.GAMEFLIER.COM



中華職棒聯盟首度完整授權。

最真實的即時野球實況對戰！

最成就的經營培訓夢幻團隊！

最熟悉的台灣五大城市場景！

等你激爆中華職棒界，挑戰棒球夢想極限！










浪漫的愛戀，深情的祝福！
讓深情款款的手護天波抱枕 與你一起擁有 最甜蜜的回憶~~
「手護天波抱枕」守護深情的戀人，也擁抱彼此的心！
讓生死相許的愛情信物，守護你我的幸福愛戀~~
讓我一輩子守護著妳！
〈產品以實物為主，本圖片僅供參考！〉
手護著心，守護著妳，真情好禮浪漫送！
好禮有
・櫻之花嫁資料片1片。 ・開卡點數100點。
・還有機會得到黃金冠冕、小惡魔帽、丸子頭飾、海盜船長帽等超值虛擬寶物哦！
〈詳情請參閱官網ro.gameflier.com公告〉
黃金冠冕
INT+1
小惡魔帽
INT+1 STR+1
丸子頭飾
海盜船長帽
手護真情價NT$
299
元
仙境RO伝説
RAGNAROK ONLINE
http://ro.gameflier.com
ro.gameflier.com
GRAVITY
遊戲新幹線
RAGNAROK